title: Abstract Factory output: inf-14-1-2-abstract-factory.html controls: false style: style.css
Abstract Factory
Entwurfsmuster
Abstract Factory
Erzeugermuster
Absicht:
"Provide an interface for creating families of related or dependent objects without specifying their concrete classes."
(Design Patterns, Gamma et al.)
"Abstract Factory soll ein Interface anbieten um Familien von verwandten oder abhängigen Objekten zu erstellen, ohne deren konkrete Klassen anzugeben."
(Design Patterns, Gamma et al.)
Hä?

Verwandte / abhängige Objekte erstellen

Funktionsweise:

Funktionsweise

- konkrete Factories erben von abstrakter Factory
- Factories haben Factory Methods
 - Rückgabetyp: abstrakte Klasse

Konsequenzen:

Konsequenzen

- Clients rufen Erzeugermethoden auf, wissen aber nicht, welche konkreten Klassen sie verwenden
- Je nachdem, welche Factory ein Client verwendet, wird er verschiedene Familien konkreter Objekte verwenden.
- Objektfamilien sind austauschbar, ohne das der Client verändert werden muss
- Client bleibt unabhängig
- Abhängigkeiten zwischen Objekten einer Familie werden verstärkt

Konsequenzen

• Das Einführen neuer Produkte wird erschwert.

Anwendungsfälle:

2

 Anwendungsfälle (1) ein System soll unabhängig davon bleiben, wie seine Produkte erstellt, komponiert und repräsentiert werden
Anwendungsfälle (2)
• ein System soll mit einer von mehreren Familien von Produkten konfiguriert werden
Anwendungsfälle (3)
• eine Familie verwandter Produktobjekte wurde designed um zusammen benutzt zu werden. Es ist notwendig dies zu bestärken.
Anwendungsfälle (4)
• eine Klassenbibliothek soll nur die Interfaces der Produkte zeigen, nicht aber die Implementationen.
Implementierung:

Implementierung (1)
Factories als Singleton –
Implementierung (2)
Prototype –
Implementierung (3)

Erweiterbare Factories -

Beispiel:

_

Beipsiel (1)