

#### DETALHAMENTO DA 3º OFICINA INTRODUTÓRIA DE AUDIOVISUAL - CINEMA DIGITAL

## LAPS - LABORATÓRIO DE PESQUISA SOCIAL / IMARGENS / NUPEPA

A Oficina de Cinema Digital para pesquisadores e alunos da USP e outras entidades tem por objetivo oferecer aos participantes conteúdo técnico e teórico introdutório/fundamental para viabilizar a produção de seus próprios filmes em formato digital. A oficina tem por objetivo apresentar conceitos e exercícios que facilitem o trabalho do aluno/pesquisador na realização de planejamento, organização, execução/captação e finalização de seus materiais audiovisuais.

A Oficina é indicada para todos aqueles que desejam conciliar seus objetivos de pesquisa e trabalhos de campo com a produção de material audiovisual utilizando-se desde equipamentos portáteis dos mais simples, como câmeras de telefones celulares e câmeras portáteis até equipamentos de foto e vídeo, hoje mais acessíveis, como as câmeras DSLRs (digital single-lens reflex) bastante populares hoje em dia.

A terceira edição da oficina será realizada no <u>Prédio das Sociais</u> na USP/Butantã que fica na Prof. Luciano Gualberto, 315 (a sala 116 será o ponto de encontro) — entre os dias 13/2/17 a 29/03/17, todas as segundas e quartas-feiras das 9h15 às 13h00 (no dia 02/03/17, excepcionalmente, será ministrada aula na quinta-feira logo após o carnaval — veja o calendário na última página). A cada manhã serão abordados diferentes temas diretamente ligados à atividade de produção de material audiovisual. São eles: Introdução à Linguagem Cinematográfica, Roteiro, Direção, Direção de Personagens, Produção, Fotografia, Som, Edição e Distribuição. A oficina não visa formar profissionais para cada uma destas funções e áreas de conhecimento do audiovisual, mas sim proporcionar experiência em cada uma das áreas para que os participantes tenham a oportunidade de conhecer mais sobre elas de modo que possam sozinhos ou em equipe colocar em prática este conhecimento em suas atividades de campo.

As aulas são compostas por apresentações de conteúdo teórico e prático e serão feitos exercícios em grupo e individuais com o objetivo de exercitar o conhecimento absorvido durante o curso. O curso livre de cinema digital inclui material de acompanhamento/exercícios que será entregue a cada dia aos participantes. O material inclui diagramas, modelos de trabalho, textos, exercícios e materiais para uso durante as aulas além de material complementar para leitura e aprofundamento opcional. Além disso, serão utilizados materiais disponíveis no ambiente Web. (Recomenda-se que cada participante traga consigo uma pasta ou fichário de 2 furos para armazenar o material do curso e uma câmera ou celular que permita exercitar atividades práticas de gravação de material audiovisual).

Durante todo o período da Oficina os participantes realizarão atividades em grupo com o propósito de colocar em prática o conteúdo trabalhado em cada módulo. Serão avaliadas inscrições de pessoas e grupos. As vagas são limitadas. Em caso de número de inscrições em volume superior à quantidade de vagas oferecidas será dada a preferência a pessoas e grupos que tenham interesse em vincular atividade de pesquisa em temas ligados à área de humanidades integrada à produção audiovisual.

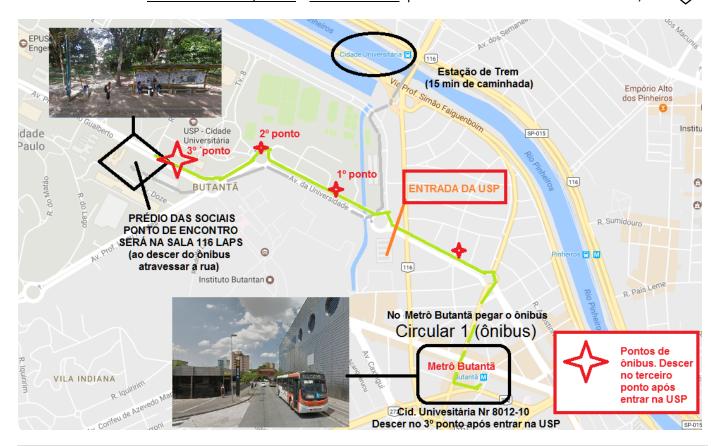
As aulas terão início às 9h15 do dia 13 de Fevereiro de 2016.

LINK PARA INSCRIÇÃO PARA A 3º EDIÇÃO DA OFICINA DE AUDIOVISUAL DO LAPS/IMARGENS/NUPEPA:

<a href="https://goo.gl/forms/7cRjelbjr5q4QvgD2">https://goo.gl/forms/7cRjelbjr5q4QvgD2</a>

Sejam todos muito bem vindos!





#### Programa Detalhado da Segunda Oficina de Audiovisual do LAPS-ImaRgens

#### 01 - Introdução - Sobre o Curso e Aspectos Gerais do Curso

Apresentar os principais aspectos do curso, indicar de que modo serão reunidas as atividades práticas com o conteúdo teórico visando um melhor aprendizado sobre o fazer cinema.

Explicações práticas sobre como funcionará o curso. Aplicação de questionário inicial.

Definição e terminologia básica. Exercício em grupo para compreender o que cada um pensa sobre cinema. Entender quais são os papéis e atividades dos membros de uma equipe de cinema.

Cada um com sua função e responsabilidade, mas todos trabalhando por um objetivo comum: o filme. Primeira apuração de interesse por funções. Um detalhamento das principais atividades de cada uma das funções de uma equipe de cinema.

O filme como o produto de um trabalho a ser entregue a diferentes públicos.

#### 02 - Pesquisa - Uso de Material Audiovisual em Pesquisa (Provisório)

O uso do material audiovisual em pesquisa acadêmica:

## 03 - Produção

Um filme é um projeto e precisa ser administrado. Cuidados e técnicas para preparação de um projeto envolvendo material audiovisual. (Técnicas 5w2h, Etapas de projeto, Análise/Síntese).

Principais responsabilidades, funções e documentos de responsabilidade do Produtor e da Equipe de produção.

Como organizar e mobilizar os diferentes recursos durante a produção de um filme? Quem são os pontos de contato do Produtor?

Definição de responsabilidades como Assistente de Direção, Produtor de Objetos, Equipes de Apoio e outras funções técnicas. Como formar uma equipe colaborativa.

Exercício prático de definição de agendas, funções, quebra de objetos e demais recursos para filmagem.

O produtor como facilitador, por vezes, um algoz.

A busca do equilíbrio entre manter o filme dentro dos limites previamente definidos, de melhorá-lo - quando possível, e de concluí-lo, minimizando seus riscos.

#### 04 - Direção Geral

Principais responsabilidades, funções e documentos que o diretor deve acompanhar e colocar em prática.

O Diretor Geral, ou simplesmente "Diretor" é aquele que irá dar forma visual e conduzir a equipe em campo/set para que uma história seja contada.

O papel do diretor como o de um tradutor de imagens que estão em sua cabeça, roteiro e material de pesquisa, para uma imagem compartilhada por toda a equipe. Timing de ações. O Papel do Assistente de Direção.

Exemplos e cuidados comuns à direção de arte com o objetivo de maximizar estética e simbolicamente um filme.

Cuidados com equipe e personagens.

Influenciar e não influenciar. A sensibilidade como forma de se estabelecer, ou não, vínculos.

Conhecendo os próprios limites e os limites dos "atores"/personagens.

Exercício de Direção Geral.

## 05 - Edição

Técnicas e conceitos de edição. Estudo, planejamento, organização e execução da edição.

Projeto, sequência, trilha, cena, plano, frame e transição.

Técnicas adicionais de montagem. Tratamento de cor, transições e caracteres.

O manejo do tempo e do espaço através da edição. Tipos de montagem e uso do tempo.

Diferentes abordagens de edição. A edição como um trabalho previsível e regrado. A edição como um trabalho improvisado e arriscado.

Técnicas de controle de sensibilidade, luz, velocidade, movimentação e foco.

Exercício de Edição.

#### 06 – Captação: Fotografia e Som

Definição de elementos necessários para definição de decupagem - plano e ângulo. As tarefas do Fotógrafo, do Diretor de Fotografia, e da equipe de apoio (iluminação e som direto).

Uso dos recursos das câmeras digitais. Luz, plano, estabilidade e som.

A direção de fotografia funcionando como uma entidade conciliadora de diferentes pontos de vista.

Valorizando as demais funções.

Componentes de controle da captação (ISO (ganho), abertura, shutter, foco, WB, zoom e áudio).

Cuidados para evitar que o áudio se torne um problema insuperável. Opções de edição de som.

Ruídos, trilhas sonoras, voz, paisagens sonoras e silêncio.

Mineração de som e paisagens sonoras.

Técnicas adicionais de composição de áudio.

Exemplos de montagem de som e de engenharia de som.

Exercício de Fotografia e Som.

#### 07 - Roteiro

Roteiro original e adaptações à pesquisa

Exemplos de roteiros e de formas de se apresentar documentos de roteiro para produções cinematográficas.

Roteiro e argumento: escrevendo uma história para que uma equipe de cinema possa realizá-la em um filme?

Arco Dramático e quebras. Diferentes formas de se indicar um caminho para filmagem.

Pensar como um Fotógrafo, como um Diretor, como um Editor? Ou como um Roteirista? Exercício prático de adaptação de roteiro de acordo com demandas definidas pela equipe.

# Projeto

Participação em Projeto de Curta-metragem.

Conclusão do Projeto.

		OFICINAS (A e F)	Módulo	Datas	Horário	Período	Dias da Semana
		3a Oficina de	Módulos Teóricos	13/Fev a 22/Fev	das 09h15 às 13h00	4 manhãs	Segundas e Quar
		Audiovisual (A)	Módulos Práticos	2/Mar a 29/Mar*	das 09h15 às 13h00	5 manhãs	Segundas e Quar
		1a Oficina de	Módulo Teórico	13/Fev	das 14h15 às 17h45	1 tarde	Segundas e Quai
		Fotografia (F)	Módulos Práticos	15/Fev a 22/Fev	das 14h15 às 17h45	3 tardes	Segundas e Quai
		*No dia 2 de março haverá	excepcionalmente uma aula r	na < <quinta-feira>&gt; por conta d</quinta-feira>	o carnaval		
				fev/17			
	DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
				1	2	3	4
	5	6	7	8	9	10	11
	12	13	14	15	16	17	18
as 09h15		A - Introdução		A - Produção A			
às 13h00		A - Pesquisa A		A - Dir. Geral A			
as 14h15		F - Teoria 01 F - Teoria 02		F - Prática 01 F - Prática 02			
às 17h45		1 - Teoria 02		1 - 1141104 02			
	19	20	21	22	23	24	25
as 09h15		A - Edição A		A - Roteiro A			
às 13h00		A - Captação A		A - Análise de Filme			
as 14h15		F - Prática 03		F - Prática 05			
às 17h45		F - Prática 04		F - Fechamento		-	
	26	27	28				
	26	21	20	_			
					3a Oficina AV		1a Oficina FO
		Carnaval	Carnaval				
				mar/17			
	DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
00145				1	2	3	4
das 09h15 às 13h00					A - Captação B A - Captação B		
					A - Captação B		
				Carnaval			
	5	6	7	8	9	10	11
las 09h15 às 13h00		A - Captação C		A - Produção C			
		A - Captação D		A - Produção C			
			*Início Aulas Pós				
	12	13	14	15	16	17	18
das 09h15		A - Edição B		A - Finalização A A - Finalização B			
às 13h00		A - Edição C		A - FIIIdiização B			
		*Início Aulas Grad.					
	19	20	21	22	23	24	25
as 09h15		A - Lab. Ger. Mídia 1		A - Lab. Prod. Exec 1			
às 13h00		A - Lab. Ger. Mídia 2		A - Lab. Prod. Exec 2		-	
			+				
	26	27	28	29	30	31	
as 09h15		A - Revisão		A - Mostra da 3a Ed.			
às 13h00		A - Debate		A - Mostra da 3a Ed.			
			1				
			+		<u> </u>		
	Módulo				(sujeito a alterações)		
	Introdução	Visão geral da produção audiovisual. Funções e cuidados em audiovisual.					
	Pesquisa A Produção A	(A ser definido) em linhas gerais: o uso do material audiovisual em pesquisa.					
	Dir. Geral A	Cuidados iniciais: estudo, planejamento e organização dos recursos disponíveis.  Incorporação dos recursos disponíveis e execução das atividades individuais/coletivas.					
	Edição A	Requisitos p/ edição, construção de timeline, montagem, edição e refinamento.					
	Captação A	Uso dos recursos das câmeras digitais. Luz, plano, estabilidade e som.					
	Roteiro A	Tipos de roteiros e adapação para pesquisas.					
	Análise de Filme	Análise de filme relevante para a proposta da oficina (a ser definido).					
	Pesquisa B Roteiro B	(A ser definido) O uso do material audiovisual em pesquisa: exercício prático.  Elaboração de roteiro adaptado com base em material de pesquisa ou simulação.					
	Dir. Geral B	Interação com equipes. Definição de linguagem, documentos de direção, exercícios.					
	Produção B	Elaboração e execução de plano de trabalho, definição de função e recursos de trabalho.					
	Captação B	Equipamentos (áudio e vídeo), cabeamento e iluminação.					
	Ct2-C	Captação de áudio e vídeo colocando em execução os planos de produção e direção.					
	Captação C	Práticas de captação. Log de material, processos de classificação e organização de mat. de captação.					
	Captação D		ssos de classificação o o	rganização de mot de cor	ntacão.		
	Captação D Produção C	Log de material, proce		organização de mat. de cap	otação.		
	Captação D	Log de material, proce Etapa de laborátório i	ntrodutório de edição.	rganização de mat. de cap quivos, publicação (intern		lireitos autorais/image	em.
	Captação D Produção C Edição/Final. A e B	Log de material, proce Etapa de laborátório i Laboratório de gestão Identificação de públi	ntrodutório de edição. de mídias: gestão de arc cos, estratégias de capta		et e mídias), créditos e c jetos, participação em ec		em.

Será oferecida também uma oficina específica (independente desta) dedicada ao trabalho de **fotografia**. Se você tiver interesse, por favor, envie e-mail para: <a href="mailto:imargensusp@gmail.com">imargensusp@gmail.com</a> para receber mais informações, ou inscreva-se diretamente no link a seguir: <a href="https://goo.gl/forms/UoGODj7d4UJARi172">https://goo.gl/forms/UoGODj7d4UJARi172</a>.