

Soal UTS Pemrograman Mobile

Semester: 5

Mata Kuliah: Pemrograman Mobile

Durasi: 120 Menit

Instruksi:

1. Buat aplikasi Flutter sederhana yang memiliki lima halaman: **Landing Page**, **Login Page**, **Halaman Utama (Home)**, **About**, dan **Profile**.
2. Aplikasi harus menggunakan sistem navigasi antar halaman.
3. Gunakan Flutter Layout untuk menata tampilan setiap halaman.
4. Implementasikan logika sederhana pada Login Page, yaitu:
 - Jika username dan password diisi dengan benar (contoh: username: admin, password: admin123), maka pengguna diarahkan ke **Halaman Utama (Home)**.
 - Jika login gagal, tampilkan pesan error di bawah form login.
5. Gunakan minimal satu widget **Stateful** dan sisanya widget **Stateless**.
6. Sertakan tampilan responsif untuk mendukung berbagai ukuran layar.
7. Halaman **Profile** harus menampilkan informasi pengguna yang diambil dari input di halaman login (misalnya, menampilkan username).
8. Pada halaman **About**, tuliskan deskripsi singkat tentang aplikasi.
9. **Landing Page** adalah halaman pertama yang muncul ketika aplikasi dibuka, dan menampilkan tombol untuk masuk ke halaman login.

Kriteria Penilaian:

1. **Tata Letak (Layout):** Kerapihan dan kreativitas dalam menata elemen UI di setiap halaman (30%).
2. **Navigasi:** Implementasi navigasi antar halaman yang sesuai (20%).
3. **Logika Login:** Logika yang benar dalam proses login dan penanganan error (20%).
4. **Interaksi Pengguna:** Keberhasilan pengguna dalam menggunakan aplikasi, seperti berhasil login dan berpindah halaman (20%).
5. **Kerapihan Kode dan Dokumentasi:** Struktur kode yang baik dan adanya komentar singkat di setiap fungsi penting (10%).

Catatan Tambahan:

- Gunakan widget-widget Flutter yang tepat seperti Column, Row, Container, Navigator, dan sebagainya.
- Tidak perlu menggunakan backend, fokus pada logika dan navigasi di sisi front-end.
- Upload bukti pengerjaan di LMS berupa file pdf yang berisi screen shot aplikasi. Dan source code github pada link form