LAPORAN KERJA PRAKTEK

SISTEM INFORMASI CAPAIAN KINERJA PEGAWAI KANTOR BADAN PUSAT STATISTIK KABUPATEN ACEH UTARA

Untuk Melengkapi Sebagian dari Syarat-Syarat Akademik Yang Diperlukan Pada Fakultas Teknik Universitas Malikussaleh

Tanggal 18 Juli 2022 s/d 18 September 2022



Disusun Oleh:

NUR ANISAH

Nim: 200170015

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MALIKUSSALEH
LHOKSEUMAWE
2022

LAMPIRAN PENGESAHAN

Kerja Praktek Lapangan dengan judul "Sistem Informasi Capaian Kinerja Pegawai Kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara" disusun Oleh Nur Anisah, 200170015, Jurusan Teknik Informatika, untuk melengkapi sebagian dari syarat-syarat Akademik yang diperlukan pada Fakultas Teknik Universitas Malikussaleh Lhokseumawe.

Lhokseumawe, November 2022

Mengetahui,

Dosen Pembimbing Ketua Program Studi

Teknik Informatika

Fadlisyah, S.Si., M.T

NIP. 197603032006041003

Zara Yunizar, S.Kom., M.Kom

NIP. 198310182019032009

ABSTRAK

Badan Pusat Statistik adalah Lembaga Pemerintah Non-Departemen yang bertanggung jawab langsung kepada Presiden sebagai penyedia data dan informasi statistik pada skala nasional maupun regional. Sistem kepegawaian di kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara saat ini dirasa masih kurang efektif dalam melakukan pengelolaan informasi catatan kegiatan pegawai yang digunakan untuk menunjang penilaian capaian kinerja.

Hal ini mendorong penulis untuk mengembangkan sebuah sistem informasi capaian kinerja yang dapat membantu pegawai kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara untuk mengelola catatan kinerjanya dalam suatu sistem yang bebasis web secara lebih efisien dan efektif. Sistem dibangun dengan tahapan analisis kebutuhan, desain perancangan yang meliputi sistem pemodelan dengan menggunakan metode data flow diagram (DFD) dan menggunakan MYSQL server untuk database. Tujuan yang ingin dicapai melalui sistem yang dibangun adalah mempermudah dalam penilaian kinerja pegawai dam penginputan nilai capaian kerja, serta membantu pengolahan data kinerja menjadi informasi yang dapat digunakan dalam melakukan penilaian capaian kinerja.

Kata kunci: sistem informasi, capaian kinerja, pegawai, web

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan berkah yang melimpah kepada kami, sehingga dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktek (KP) tepat pada waktunya.

Laporan kegiatan Kerja Praktek (KP) ini disusun sebagai bentuk pertanggungjawaban tertulis atas terlaksananya kegiatan. Durasi kegiatan KP kurang lebih 2 bulan mulai dari 18 Juli 2022 sampai dengan 18 September 2022 di Kantor Badan Pusat Statistik (BPS) Kabupaten Aceh Utara.

Dalam penyusunan laporan kerja praktek ini, tentu tak lepas dari pengarahan dan bimbingan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu. Pihak-pihak yang terkait itu di antaranya sebagai berikut:

- 1. Bapak Fadlisyah, S.Si.,MT selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
- 2. Bapak Zulkarnaini, S.Si., M.S.M selaku pembimbing lapangan Kerja Praktek.
- 3. Bapak Munirul Ula, S.T., M.Eng., Ph.D selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Malikussaleh.
- 4. Ibu Zara Yunizar, S.Kom., M.Kom selaku ketua prodi Teknik Informatika Universitas Malikussaleh.
- Seluruh Staf/pegawai di Kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara.
- 6. Bapak/Ibu Dosen dan Staff Prodi Teknik Informatika Universitas Malikusssaleh.
- 7. Keluarga yang selalu memberikan semangat dan dukungan.
- 8. Teman-teman seperjuangan yang banyak memberikan bantuan dan semangat dalam melaksanakan dan menyelesaikan Laporan Kerja Praktek ini.

9. Senior dan alumni Teknik Informatika yang banyak memberikan

bantuan, dukungan, semangat, saran dan kritik dalam menyelesaikan

laporan

10. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang terlibat

dalam penyusunan Laporan Kerja Praktek ini sehingga dapat selesai

dengan baik.

Tak lupa pula penulis ucapkan terima kasih banyak kepada Ibu dan Ayah

tercinta, yang telah menbimbing penulis baik secara moral maupun material, serta

do'anya yang tulus sehingga penulis dapat melangkah hingga sejauh ini. Tiada yang

dapat penulis berikan selain rasa hormat, terimakasih, dan cinta yang sedalam-

dalamnya dan hanya Allah saja kiranya yang dapat membalasnya dan semoga Ayah

dan Ibu senantiasa dalam lindungan Allah SWT.

Penulis menyadari bahwa pelaksanaan Kerja Praktek dan penyusunan

laporan ini masih belum sempurna. Oleh karena itu, saran dan kritik membangun

sangat penulis harapkan. Semoga penyusunan laporan ini dapat bermanfaat bagi

semua pihak.

Lhokseumawe, 24 November 2022

Penulis.

Nur Anisah

200170015

iii

DAFTAR ISI

LAMPIRA	N PENGESAHAN	ii
ABSTRAK		. i
KATA PE	NGANTAR	ii
DAFTAR (GAMBARv	ii
DAFTAR 7	Г АВЕL і	ix
BAB I PEN	DAHULUAN	1
1.1	Latar Belakang	1
1.2	Rumusan Masalah	2
1.3	Batasan Masalah	2
1.4	Tujuan Penulisan	3
1.5	Manfaat Penulisan	3
1.6	Metodologi Penulisan	4
1.7	Waktu Dan Tempat Pelaksanaan	4
1.8	Sistematika Penulisan	5
BAB II GA	MBARAN UMUM INSTANSI	7
2.1	Badan Pusat Statistik (BPS)	7
2.2	Visi dan Misi Badan Pusat Statistik (BPS)	8
	2.2.1 Visi BPS	8
	2.2.2 Misi BPS	8
	2.2.3 Nilai-Nilai Inti BPS	9
2.3	Struktur Organisasi BPS	0
2.4	Tugas dan Kewenangan BPS 1	13
2.5	Pengolahan Data1	14
BAB III LA	ANDASAN TEORI 1	16
3.1	Konsep Dasar Sistem	16
	3.1.1 Definisi Sistem	16
	3.1.2 Karakteristik Sistem	16
	3.1.3 Klasifikasi Sistem	18

		3.1.4	Komponen Sistem	19
		3.1.5	Definisi Informasi	20
		3.1.6	Pengertian Sistem Informasi	20
	3.2	Konsej	p Dasar CKP	21
	3.3	Diagra	am Konteks	22
	3.3	Data F	Flow Diagram (DFD)	23
	3.3	Defini	isi Entity RelationShip Diagram (ERD)	24
	3.5	Tools l	Perangkat Lunak	26
		3.5.1	Webserver	26
		3.5.2	Personal Homepage (PHP)	27
		3.5.3	Database	27
		3.5.4	MySQL	27
		3.5.5	CSS	29
		3.5.7	Framework	30
		3.5.8	Visual Studio Code	30
		3.5.9	DataTables ServerSide	30
BAB I	V PE	MBAH	IASAN	31
	4.1	Analis	a Sistem Lama	31
	4.2	Analis	a Sistem Baru	31
	4.3	Peranc	eangan Sistem	32
		4.3.1	Diagram Konteks	32
		4.3.2	DFD Level 1	33
		4.3.5	ERD (Entity Relationship Diagram)	35
	4.4	Struktu	ur Tabel	36
		4.4.1	Tabel Pegawai	36
		4.4.1 4.4.2	Tabel Pegawai Tabel Kegiatan	
				37
		4.4.2	Tabel Kegiatan	37 38
		4.4.2 4.4.3	Tabel Kegiatan	37 38
		4.4.2 4.4.3 4.4.4	Tabel Kegiatan	37 38 38
	4.5	4.4.2 4.4.3 4.4.4 4.4.5 4.4.6	Tabel Kegiatan Tabel Seksi Tabel Bulan Tabel Tahun	37 38 39

DAFTAR	PUSTAI	KA	60
5.2	2 Saran		58
5.1	Kesim	pulan	58
BAB V P	ENUTUP		58
	4.5.6	Menu Pegawai	51
	4.5.5	Menu Admin	42
	4.5.4	Halaman Hubungi Kami	41
	4.5.3	Halaman Tentang Kami	41
	4.5.2	Halaman Login	40

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo Badan Pusat Statistik	8
Gambar 2. 2 Struktur Organisasi BPS Kabupaten Aceh Utara	10
Gambar 3. 1 Proses	23
Gambar 3. 2 External Entity	24
Gambar 3. 3 Penyimpanan Data	24
Gambar 3. 4 Aliran Data	24
Gambar 3. 5 Entitas	25
Gambar 3. 6 Atribut	25
Gambar 3. 7 Relasi	25
Gambar 3. 8 Link	25
Gambar 4. 1 Diagram Konteks	32
Gambar 4. 2 DFD level 1.1 (Admin)	33
Gambar 4. 3 DFD Level 1.2 (Pegawai)	34
Gambar 4. 4 DFD Level 1.3 (Penilai)	35
Gambar 4. 5 ERD (Entity Relationship Diagram)	36
Gambar 4. 6 Halaman Navigasi Awal	40
Gambar 4. 7 Halaman Login	40
Gambar 4. 8 Halaman Tentang Kami	41
Gambar 4. 9 Halaman Hubungi Kami	41
Gambar 4. 10 Halaman Beranda Admin	42
Gambar 4. 11 Halaman data pegawai	43
Gambar 4. 12 Halaman detail pegawai	43
Gambar 4. 13 Form edit data pegawai	44
Gambar 4. 14 Halaman kegiatan terbaru	44
Gambar 4. 15 Halaman pilih pegawai	45
Gambar 4. 16 Halaman pilih periode	45
Gambar 4. 17 Halaman capaian kinerja pegawai (sebelum dinilai) bagian	1 46
Gambar 4. 18 Halaman capaian kinerja pegawai (sebelum dinilai) bagiai	1 2 46

Gambar 4. 19 Halaman capaian kinerja pegawai (sesudah dinilai) bagian 1	. 47
Gambar 4. 20 Halaman capaian kinerja pegawai (sesudah dinilai) bagian 2	. 47
Gambar 4. 21 Form input nilai	. 48
Gambar 4. 22 Form edit nilai	. 48
Gambar 4. 23 Halaman Pilih Pegawai	. 49
Gambar 4. 24 Halaman penilaian kinerja	. 49
Gambar 4. 25 Halaman profil	. 50
Gambar 4. 26 Form edit profil	. 50
Gambar 4. 27 Form Ubah Password	. 51
Gambar 4. 28 Sidebar untuk pegawai yang berstatus sekaligus admin	. 51
Gambar 4. 29 Sidebar untuk pegawai biasa	. 52
Gambar 4. 30 Halaman beranda pegawai	. 52
Gambar 4. 31 Halaman terbaru	. 53
Gambar 4. 32 Halaman tambah kegiatan	. 53
Gambar 4. 33 Halaman pilih periode	. 54
Gambar 4. 34 Halaman capaian kinerja pegawai (sebelum dinilai)	. 55
Gambar 4. 35 Halaman Edit Data Kegiatan	. 55
Gambar 4. 36 Halaman capaian kinerja pegawai (sesudah dinilai)	. 55
Gambar 4. 37 Halaman penilaian kinerja	. 56
Gambar 4. 38 Halaman profil pegawai	. 56
Gambar 4. 39 Ubah Profil	. 57
Gambar 4. 40 Form Ubah Password	. 57

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Tabel Pegawai	37
Tabel 4. 2 Tabel Kegiatan	38
Tabel 4. 3 Tabel Seksi	38
Tabel 4. 4 Tabel Bulan	38
Tabel 4. 5 Tabel Tahun	39
Tabel 4. 6 Tabel Nilai	39

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi merupakan penerapan teknologi yang mempermudah manusia dalam mengelola data serta menyajikan informasi yang berkualitas secara cepat dan akurat. Penunjang perkembangan teknologi salah satunya adalah komputer. Komputer yang ada sekarang ini telah berkembang dan dimanfaatkan dalam berbagai bidang kehidupan manusia. Salah satu pemanfaatan komputer adalah dalam bidang informasi dan komunikasi baik untuk perorangan maupun suatu instansi. Dalam sebuah instansi, salah satu aspek yang perlu ditunjang oleh teknologi komputer adalah pendataan pegawai pada kantor atau instansi pemerintahan.

Setiap kantor atau instansi dalam berbagai bidang mempunyai pegawai dengan jenis pekerjaan dan hasil kinerja yang berbeda-beda. Sehingga membuat instansi tersebut membutuhkan suatu mekanisme untuk mengevaluasi kinerja setiap pegawainya yang bertujuan untuk mengetahui kelayakan pegawai tersebut dalam bekerja. Untuk melakukan evaluasi pegawai, instansi melakukan penilaian kinerja sesuai kebutuhan instansi tersebut.

Kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara memiliki arsip datadata catatan kinerja pegawai. Teknologi informasi yang digunakan untuk penilaian kinerja pegawai hanya menggunakan aplikasi perkantoran biasa yang mengakibatkan pendataan tersebut yang membutuhkan waktu lama dan penghamburan waktu dalam hal mencatat dan mencari informasi. Selain itu, hasil penilaian capaian kinerja pegawai tersebut menjadi kurang terstruktur dan kurang efektif untuk pengamatan dan penilaian hasil capaian kinerja.

Berlatar belakang masalah di atas, maka diperlukan solusi yang dapat membantu para staf Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara dalam kelancaran perekapan data kinerjanya. Dengan ini penulis memberikan gambaran dengan adanya suatu sistem teknologi berbasis web yang diharapkan dapat memberikan solusi memecahkan masalah, yang penulis tuangkan dalam penelitian dengan mengambil topik untuk dijadikan bahan laporan kerja praktek berjudul "Sistem Informasi Capaian Kinerja Pegawai Kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara."

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah merupakan pokok permasalahan yang akan dijadikan acuan untuk mencari solusi yang tepat atas permasalahan yang ada. Dengan melihat latar belakang tersebut, maka pokok permasalahan yang dihadapi adalah:

- 1. Bagaimana cara membangun Sistem Informasi Penilaian Capaian Kinerja pegawai pada Kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara secara tepat, akurat dan relevan?
- 2. Bagaimana Kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara bisa merekap keseluruhan data capaian kinerja pegawai dengan aplikasi berbasis web?
- 3. Bagaimana pegawai Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara bisa merekap data dan melihat hasil capaian kinerjanya?

1.3 Batasan Masalah

Agar isi dari laporan kerja praktek ini tidak menyimpang dari permasalahanpermasalahan yang ada dan dapat mencapai sasaran yang diharapkan, maka penyusun membatasi ruang lingkup permasalahan pengolahan data yang meliputi:

- Penulis hanya membatasi pembahasan seputar pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Capaian Kinerja Pegawai yang dikhususkan untuk Kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara.
- Aplikasi ini di khususkan untuk menunjang sistem penilaian capaian kinerja pegawai.

1.4 Tujuan Penulisan

Tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penelitian dan penyusunan laporan ini antara lain:

A. Bagi Penulis:

- 1. Menerapkan ilmu dan teori yang telah didapatkan selama perkuliahan, terutama yang berkaitan dengan sistem informasi.
- 2. Membuat aplikasi Sistem Informasi Capaian Kinerja Pegawai untuk membantu dalam mengelola data.
- 3. Memenuhi persyaratan untuk laporan kerja praktek.
- B. Bagi Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara:
 - 1. Dapat menjadi bahan pertimbangan dalam pengembangan sistem baru.
 - 2. Dapat menjadi landasan atau dasar pemikiran untuk mengembangkan sistem informasi di masa yang akan datang.

1.5 Manfaat Penulisan

Adapun manfaat yang ingin diperoleh dalam penelitian dan penyusunan laporan ini adalah:

A. Bagi Penulis:

- 1. Menambah wawasan pengetahuan baru sesuai dengan bidang teknologi informasi.
- 2. Mempermudah dalam penilaian kinerja kepegawaian.
- Sebagai tolak ukur sejauh mana ilmu yang didapat di perkuliahan dapat di terapkan ke dalam lingkungan permasalahan yang sebenarnya.
- B. Bagi Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara:
 - 1. Membantu meningkatkan kinerja penilaian capaian kinerja pegawai.
 - 2. Mendukung proses pencatatan kerja dengan lebih cepat dan teratur.
 - 3. Mempercepat dan mempermudah proses pengolahan data kinerja.

1.6 Metodologi Penulisan

Pada tahap Metodologi penulisan yang penulis lakukan adalah sebagai berikut:

1. Metode Studi Literatur

Tinjauan kepustakaan yang terkait dengan masalah yang dibahas, seperti perancangan sistem informasi dan analisis kelayakan sistem informasi. Penulis melakukan penelitian ke perpustakaan dan media internet yang ada kaitannya dengan aplikasi yang akan dibuat, yaitu dengan cara membaca serta mempelajari literatur-literatur yang berhubungan dengan sistem informasi yang akan di buat. Pada tahap ini penulis merancang sistem informasi yang mampu mengatasi permasalahan yang ada, sehingga sistem yang dibuat layak untuk digunakan.

2. Metode Observasi

Metode observasi yaitu penulis melakukan pengamatan langsung pada objek permasalahan, sehingga penulis mendapatkan data dan informasi secara langsung. Melalui pengamatan langsung pada aktivitas pegawai pada di Kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara, penulis dapat memahami aktivitas pegawai serta pengisian data capaian kinerja secara langsung sehingga dapat memperoleh hasil yang lebih real.

3. Metode *Interview*

Penulis melakukan *interview* langsung dengan staf yang ada di instansi yang bertujuan untuk mendapatkan data serta informasi yang akurat dan benar. Hal ini dilakukan agar rancangan sistem informasi yang dibuat sesuai kebutuhan dan permintaan dari pihak pengguna.

1.7 Waktu Dan Tempat Pelaksanaan

Kerja praktek ini dilaksanakan di Kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara yang beralamat di jalan Medan - Banda Aceh Km. 295,7, Alue Drien,

Kecamatan Lhoksukon, Kabupaten Aceh Utara, Provinsi Aceh. Adapun waktu pelaksanaan kerja praktek ini selama 2 (dua) bulan yaitu mulai dari tanggal 18 Juli 2022 sampai dengan 18 September 2022.

1.8 Sistematika Penulisan

Penulisan laporan ini akan disusun menjadi beberapa bab. Adapun sistematika penulisan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, manfaat perancangan, metodelogi penelitian, waktu dan tempat pelaksanaan dan sistematika penulisan dari laporan kerja praktek.

BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI

Membahas tentang gambaran umum, sejarah, visi dan misi kantor, makna lambang instansi serta struktur organisasi Kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara.

BAB III LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan gambaran umum serta teori-teori dari beberapa sumber referensi yang berkaitan dengan Perancangan Sistem Informasi Capaian Kinerja Pegawai pada Kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan bagaimana perancangan serta alur kerja dan implementasi dari Sistem Informasi Capaian Kinerja pegawai di Kantor Kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara serta menjelaskan fungsi dari setiap sistem informasi yang meliputi proses pembuatan diagram konteks, DFD, ERD, serta desain aplikasinya.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari permasalahan yang ada Ketika membuat system informasi yang nantinya dapat digunakan untuk kesempurnaan laporan kerja praktek.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi buku-buku rujukan dan referensi-referensi lainnya yang digunakan dalam proses penulisan laporan kerja praktek ini.

BAB II

GAMBARAN UMUM INSTANSI

2.1 Badan Pusat Statistik (BPS)

Badan Pusat Statistik adalah Lembaga Pemerintah Non-Departemen yang bertanggung jawab langsung kepada Presiden. Sebelumnya, BPS merupakan Biro Pusat Statistik, yang dibentuk berdasarkan UU Nomor 6 Tahun 1960 tentang Sensus dan UU Nomer 7 Tahun 1960 tentang Statistik. Sebagai pengganti kedua UU tersebut ditetapkan UU Nomor 16 Tahun 1997 tentang Statistik. Berdasarkan UU ini yang ditindaklanjuti dengan peraturan perundangan dibawahnya, secara formal nama Biro Pusat Statistik diganti menjadi Badan Pusat Statistik.

Materi yang merupakan muatan baru dalam UU Nomor 16 Tahun 1997, antara lain :

- Jenis statistik berdasarkan tujuan pemanfaatannya terdiri atas statistik dasar yang sepenuhnya diselenggarakan oleh BPS, statistik sektoral yang dilaksanakan oleh instansi Pemerintah secara mandiri atau bersama dengan BPS, serta statistik khusus yang diselenggarakan oleh lembaga, organisasi, perorangan, dan atau unsur masyarakat lainnya secara mandiri atau bersama dengan BPS.
- 2) Hasil statistik yang diselenggarakan oleh BPS diumumkan dalam Berita Resmi Statistik (BRS) secara teratur dan transparan agar masyarakat dengan mudah mengetahui dan atau mendapatkan data yang diperlukan.
- 3) Sistem Statistik Nasional yang andal, efektif, dan efisien.
- 4) Dibentuknya Forum Masyarakat Statistik sebagai wadah untuk menampung aspirasi masyarakat statistik, yang bertugas memberikan saran dan pertimbangan kepada BPS.

Berdasarkan undang-undang yang telah disebutkan di atas, peranan yang harus dijalankan oleh BPS adalah sebagai berikut :

- Menyediakan kebutuhan data bagi pemerintah dan masyarakat. Data ini didapatkan dari sensus atau survey yang dilakukan sendiri dan juga dari departemen atau lembaga pemerintahan lainnya sebagai data sekunder
- 2) Membantu kegiatan statistik di departemen, lembaga pemerintah atau institusi lainnya, dalam membangun sistem perstatistikan nasional.
- 3) Mengembangkan dan mempromosikan standar teknik dan metodologi statistik, dan menyediakan pelayanan pada bidang pendidikan dan pelatihan statistik.
- 4) Membangun kerjasama dengan institusi internasional dan negara lain untuk kepentingan perkembangan statistik Indonesia.

2.2 Visi dan Misi Badan Pusat Statistik (BPS)



Gambar 2. 1 Logo Badan Pusat Statistik

Sumber: www.acehutarakab.bps.go.id

2.2.1 Visi BPS

Pelopor data statistik terpercaya untuk semua

2.2.2 Misi BPS

Misi BPS adalah sebagai berikut.

- 1. Menyediakan data statistik berkualitas melalui kegiatan statistik yang terintegrasi dan berstandar nasional maupun internasional.
- 2. Memperkuat Sistem Statistik Nasional yang berkesinambungan melalui pembinaan dan koordinasi di bidang statistik
- 3. Membangun insan statistik yang profesional, berintegritas dan amanah untuk kemajuan perstatistikan.

2.2.3 Nilai-Nilai Inti BPS

Core values (nilai–nilai inti) BPS merupakan pondasi yang kokoh untuk membangun jati diri dan penuntun perilaku setiap insan BPS dalam melaksanakan tugas. Nilai-nilai Inti BPS terdiri dari:

1. Profesional

- a) Kompeten. Mempunyai keahlian dalam bidang tugas yang diemban.
- b) Efektif. Memberikan hasil maksimal
- c) Efisien. Mengerjakan setiap tugas secara produktif, dengan sumber daya minimal.
- d) Inovatif. Selalu melaukan permbaruan dan/atau penyempurnaan melalui proses pembelajaran diri secara terus menerus.
- e) Sistemik. Meyakini bahwa setiap pekerjaan mempunyai tata urutan proses perkerjaan yang satu menjadi bagian tidak terpisahkan dari pekerjaan yang lain.

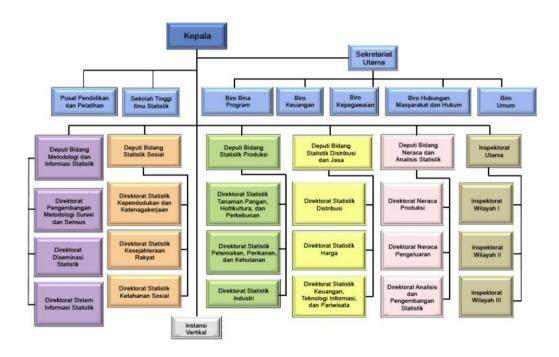
2. Integritas

- a) Dedikasi. Memiliki pengabdian yang tinggi terhadap profesi yang diemban dan institusi.
- b) Disiplin. Melaksanakan pekerjaan sesuai dengan ketentuan yang telah ditetapkan
- c) Konsisten. Satunya kata dengan perbuatan
- d) Terbuka. Menghargai ide, saran, pendapat, masukan, dan kritik dari berbagai pihak
- e) Akuntabel. Bertanggung jawab dan setiap langkahnya terukur

3. Amanah

- a) Terpercaya. Melaksanakan pekerjaan sesuai dengan ketentuan, yang tidak hanya didasarkan pada logika tetapi juga sekaligus menyentuh dimensi mental spiritual
- b) Jujur. Melaksanakan semua pekerjaan dengan tidak menyimpang dari prinsip moralitas.
- c) Tulus. Melaksanakan tugas tanpa pamrih, menghindari konflik yang menyangkut kepentingan (pribadi, kelompok, dan golongan), serta mendedikasikan semua tugas untuk perlindungan kehidupan manusia, sebagai amal ibadah atau perbuatan untuk Tuhan Yang Maha Esa.
- d) Adil. Menempatkan sesuatu secara berkeadilan dan memberikan haknya.

2.3 Struktur Organisasi BPS



Gambar 2. 2 Struktur Organisasi BPS Kabupaten Aceh Utara

Sumber: www.acehutarakab.bps.go.id

Berdasarkan Peraturan Presiden Nomor 86 Tahun 2007 tentang Badan Pusat Statistik dan Peraturan Kepala Badan Pusat Statistik Nomor 7 Tahun 2008 tentang Organisasi dan Tata Kerja Badan Pusat Statistik. Susunan organisasi BPS terdiri dari:

- 1. Kepala;
- 2. Sekretariat Utama;
- 3. Deputi Bidang Metodologi dan Informasi Statistik;
- 4. Deputi Bidang Statistik Sosial;
- 5. Deputi Bidang Statistik Produksi;
- 6. Deputi Bidang Statistik Distribusi dan Jasa;
- 7. Deputi Bidang Neraca dan Analisis Statistik;
- 8. Inspektorat Utama;
- 9. Pusat Pendidikan dan Pelatihan;
- 10. Instansi Vertikal

BPS dipimpin oleh seorang Kepala yang mempunyai tugas memimpin BPS sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan yang berlaku; menyiapkan kebijakan nasional dan kebijakan umum sesuai dengan tugas BPS; menetapkan kebijakan teknis pelaksanaan tugas BPS yang menjadi tanggung jawabnya; serta membina dan melaksanakan kerja sama dengan instansi dan organisasi lain. Kepala dibantu oleh seorang Sekretaris Utama, 5 (lima) Deputi dan Inspektorat Utama.

Sekretariat Utama mempunyai tugas mengkoordinasikan perencanaan, pembinaan, pengendalian administrasi, dan sumber daya di lingkungan BPS. Sekretariat Utama terdiri dari beberapa Biro, setiap Biro terdiri dari beberapa Bagian dan setiap Bagian terdiri dari beberapa Subbagian. Sekretariat Utama terdiri dari Biro Bina Program, Biro Keuangan, Biro Kepegawaian, Biro Hubungan Masyarakat dan Hukum, dan Biro Umum.

Deputi Bidang Metodologi dan Informasi Statistik mempunyai tugas melaksanakan perumusan dan pelaksanaan kebijakan di bidang metodologi dan informasi statistik. Deputi Bidang Metodologi dan Informasi Statistik terdiri dari Direktorat Pengembangan Metodologi Sensus dan Survei, Direktorat Diseminasi Statistik, dan Direktorat Sistim Informasi Statistik.

Deputi Bidang Statistik Sosial mempunyai tugas melaksanakan perumusan dan pelaksanaan kebijakan di bidang statistik sosial. Deputi Bidang Statistik Sosial terdiri dari Direktorat Statistik Kependudukan & Ketenagakerjaan, Direktorat Statistik Kesejahteraan Rakyat, dan Direktorat Statistik Ketahanan Sosial.

Deputi Bidang Statistik Produksi mempunyai tugas melaksanakan perumusan dan pelaksanaan kebijakan di bidang statistik produksi. Deputi Bidang Statistik Produksi terdiri dari Direktorat Statistik Tanaman Pangan, Hortikultura & Perkebunan, Direktorat Peternakan, Perikanan & Kehutanan dan Direktorat Statistik Industri.

Deputi Bidang Statistik Distribusi dan Jasa mempunyai tugas melaksanakan perumusan dan pelaksanaan kebijakan di bidang statistik distribusi dan jasa. Deputi Bidang Statistik Distribusi & Jasa terdiri dari Direktorat Statistik Harga, Direktorat Statistik Distribusi, dan Direktorat Statistik Keuangan, TI & Pariwisata.

Deputi Bidang Neraca dan Analisis Statistik mempunyai tugas melaksanakan perumusan dan melaksanakan kebijakan di bidang neraca dan analisis statistik. Deputi Bidang Neraca dan Analisis Statistik terdiri dari Direktorat Neraca Produksi, Direktorat Neraca Pengeluaran, dan Direktorat Analisis & Pengembangan Statistik.

Utama yang mempunyai tugas melaksanakan pengawasan fungsional terhadap pelaksanaan tugas di lingkungan BPS;

Pusat Pendidikan dan Pelatihan (Pusdiklat) yang mempunyai tugas melaksanakan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan prajabatan dan kepemimpinan serta teknis dan fungsional.

Instansi Vertikal BPS terdiri dari BPS Provinsi dan BPS Kabupaten/Kota. BPS Provinsi adalah instansi vertikal BPS yang berada di bawah dan bertanggung jawab kepada Kepala BPS. BPS Kabupaten/Kota adalah instansi vertikal BPS yang berada di bawah dan bertanggung jawab kepada Kepala BPS Provinsi.

Disamping itu terdapat Sekolah Tinggi Ilmu Statistik (STIS) yang pembentukannya berlandaskan pada Keputusan Presiden Nomor 163 tahun 1998 tentang Sekolah Tinggi Ilmu Statistik sebagai perguruan tinggi kedinasan di lingkungan Badan Pusat Statistik yang berkedudukan di Jakarta. Struktur organisasi Sekolah Tinggi Ilmu Statistik didasarkan pada Keputusan Kepala BPS Nomor 101 tahun 1998 tentang Organisasi dan Tata Kerja Sekolah Tinggi Ilmu Statistik. Sekolah Tinggi Ilmu Statistik dipimpin oleh seorang Ketua.

2.4 Tugas dan Kewenangan BPS

Tugas, fungsi dan kewenangan BPS telah ditetapkan berdasarkan Peraturan Presiden Nomor 86 Tahun 2007 tentang Badan Pusat Statistik dan Peraturan Kepala Badan Pusat Statistik Nomor 7 Tahun 2008 tentang Organisasi dan Tata Kerja Badan Pusat Statistik.

1. Tugas

Melaksanakan tugas pemerintahan dibidang statistik sesuai peraturan perundang-undangan.

2. Fungsi

- a. Pengkajian, penyusunan dan perumusan kebijakan dibidang statistik;
- b. Pengkoordinasian kegiatan statistik nasional dan regional;
- c. Penetapan dan penyelenggaraan statistik dasar;
- d. Penetapan sistem statistik nasional;
- e. Pembinaan dan fasilitasi terhadap kegiatan instansi pemerintah dibidang kegiatan statistik; dan
- f. Penyelenggaraan pembinaan dan pelayanan administrasi umum dibidang perencanaan umum, ketatausahaan, organisasi dan tatalaksana, kepegawaian, keuangan, kearsipan, kehumasan, hukum, perlengkapan dan rumah tangga.

3. Kewenangan

a. Penyusunan rencana nasional secara makro di bidangnya;

- b. Perumusan kebijakan di bidangnya untuk mendukung pembangunan secara makro:
- c. Penetapan sistem informasi di bidangnya;
- d. Penetapan dan penyelenggaraan statistik nasional;
- e. Kewenangan lain sesuai dengan ketentuan peraturan perundangundangan yang berlaku, yaitu;
- f. i. Perumusan dan pelaksanaan kebijakan tertentu di bidang kegiatan statistik;
 - ii. Penyusun pedoman penyelenggaraan survei statistik sektoral.

2.5 Pengolahan Data

Tahap pengolahan data sangat menentukan seberapa jauh tingkat keakuratan dan ketepatan data statistik yang dihasilkan. BPS merupakan instansi perintis dalam penggunaan komputer karena telah memulai menggunakannya sejak sekitar 1960. Sebelum menggunakan komputer, BPS menggunakan kalkulator dan alat hitung sipoa dalam mengolah data.

Teknologi komputer yang diterapkan di BPS selalu disesuaikan dengan perkembangan teknologi informasi dan juga mengacu kepada kebutuhan. Personal komputer yang secara umum lebih murah dan efisien telah dicoba digunakan untuk menggantikan mainframe. Sejak 1980-an, personal komputer telah digunakan di seluruh kantor BPS provinsi, diikuti dengan penggunaan komputer di seluruh BPS kabupaten dan kota sejak 1992.

Dengan menggunakan personal komputer, kantor statistik di daerah dapat segera memproses pengolahan data, yang merupakan rangkaian kegiatan yang dimulai dari pengumpulan data, kemudian memasukkan data mentah ke dalam komputer dan selanjutnya data tersebut dikirim ke BPS pusat untuk diolah menjadi data nasional.

Pengolahan data menggunakan personal komputer telah lama menjadi contoh pengolahan yang diterapkan oleh direktorat teknis di BPS pusat, terutama

jika direktorat tersebut harus mempublikasikan hasil yang diperoleh dari survei yang diselenggarakan.

Pengolahan data Sensus Penduduk tahun 2000 telah menggunakan mesin scanner, tujuannya untuk mempercepat kegiatan pengolahan data. Efek positif dari penggunaan komputer oleh direktorat teknis yaitu selain lebih cepat, juga dapat memotivasi pegawai yang terlibat turut bertanggung jawab untuk menghasilkan sebanyak mungkin data statistik dan indikator secara tepat waktu dan akurat dibanding sebelumnya. Selain itu, penggunaan computer sangat mendukung BPS dalam menghasilkan berbagai data statistik dan indikator-indikator yang rumit seperti kemiskinan, Input-Output (I-O) table, Social Accounting Matrix (SAM), dan berbagai macam indeks komposit dalam waktu yang relatif singkat.

Pada 1993, BPS mulai mengembangkan sebuah sistem informasi statistik secara geografis khususnya untuk pengolahan data wilayah sampai unit administrasi yang terkecil yang telah mulai dibuat secara manual sejak 1970. Data wilayah ini dibuat khususnya untuk menyajikan karakteristik daerah yang menonjol yang diperlukan oleh para perumus kebijakan dalam perencanaan pembangunan.

Dalam mengolah data, BPS juga telah mengembangkan berbagai program aplikasi untuk data entry, editing, validasi, tabulasi dan analisis dengan menggunakan berbagai macam bahasa dan paket komputer. BPS bertanggung jawab untuk mengembangkan berbagai perangkat lunak komputer serta mentransfer pengetahuan dan keahliannya kepada staf BPS daerah.

Pembangunan infrastruktur teknologi informasi di BPS didasarkan pada tujuan yang ingin dicapai yaitu mengikuti perkembangan permintaan dan kebutuhan dalam pengolahan data statistik; melakukan pembaharuan/inovasi dalam hal metode kerja yang lebih baik serta memberikan kemudahan kepada publik dalam mendapatkan informasi statistik.

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Konsep Dasar Sistem

3.1.1 Definisi Sistem

Sistem berasal dari bahasa Latin (*systēma*) dan bahasa Yunani (*sustēma*) yang berarti satu kesatuan yang terdiri atas komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi, atau energi untuk mencapai suatu tujuan. Dalam berbagai sudut pandang yang dikemukakan oleh para ahli, maka dapat disimpulkan bahwa sistem adalah sekumpulan komponen atau jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berkaitan dan saling bekerja sama membentuk suatu jaringan kerja untuk mencapai sasaran atau tujuan tertentu. (Muhammad Muslihudin, 2016).

Sistem dapat didefinisikan sebagai kumpulan dari komponen yang saling berhubungan satu dengan yang lainya membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu. (Jogiyanto, 2008:34)

Sebuah sistem terdiri dari bagian-bagian saling berkaitan yang digunakan secara bersamaan untuk mencapai suatu tujuan. Sehingga sebuah sistem bukanlah seperangkat unsur yang tersusun secara tak teratur, melainkan terdiri dari unsurunsur yang saling melengkapi karena mempunyai maksud, tujuan atau sasaran yang sama.

3.1.2 Karakteristik Sistem

Model umum sebuah sistem informasi terdiri dari input, proses, output. Hal ini dapat dilihat bahwa dalam sistem, data digunakan sebagai input untuk diproses yang menghasilkan informasi sebagai output. Selain itu sebuah sistem juga memiliki karakteristik atau sifat-sifat tertentu, yang mencirikan bahwa hal tersebut bisa di katakan sebagai suatu sistem. Adapun karakteristik yang di maksud adalah sebagai berikut: (Tata Sutabri, 2012).

1. Komponen Sistem (Commponents)

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang bekerjasama membentuk satu kesatuan. Komponen-komponen sistem tersebut dapat berupa suatu bentuk subsistem. Setiap subsistem memiliki sifat-sifat sistem yang menjalankan suatu fungsi tertentu dan mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan. Suatu sistem dapat mempunyai sistem yang lebih besar yang disebut dengan suprasistem.

2. Batasan Sistem (*Boundary*)

Ruang lingkup sistem merupakan daerah yang membatasi antara sistem dengan sistem lainnya atau sistem dengan lingkungan luarnya. Batasan sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan yang tidak dapat dipisah-pisahkan.

3. Lingkungan Luar Sistem (*Environtment*)

Bentuk apapun yang ada diluar ruang lingkup atau batasan sistem mempengaruhi operasi sistem tersebut disebut dengan lingkungan luar sistem. Lingkungan luar sistem ini dapat menguntungkan dan dapat juga merugikan sistem tersebut. Lingkungan luar yang menguntungkan merupakan energi bagi. Sistem tersebut, yang dengan demikian lingkungan luar tersebut harus selalu dijaga dan dipelihara. Sedangkan lingkungan luar yang merugikan harus dikendalikan. Kalau tidak maka akan mengganggu kelangsungan hidup sistem tersebut.

4. Penghubung Sistem (*Interface*)

Media yang menghubungkan sistem dengan subsistem yang lain disebut dengan penghubung sistem atau interface.Penghubung ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari satu subsistem ke subsistem yang lain. Keluaran suatu subsistem akan menjadi masukan untuk subsistem yang lain dengan melewati penghubung. Dengan demikian terjadi suatu integrasi sistem yang membentuk satu kesatuan.

5. Masukan Sistem (*input*)

Masukan sistem adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem tersebut yang dapat berupa pemeliharaan (maintance input) dan sinyal (signal input).

6. Keluaran Sistem (output)

Keluaran sistem adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna.

7. Pengolah Sistem (*procces*)

Suatu sistem dapat mempuyai suatu proses yang akan mengubah masukan menjadi keluaran.

8. Sasaran Sistem (objective)

Suatu sistem memiliki tujuan dan sasaran yang pasti dan bersifat deterministik. Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran atau tujuan yang telah direncanakan.

3.1.3 Klasifikasi Sistem

Menurut Tata Sutabri (2012 : 15) sistem dapat diklasifikasikan menurut beberapa sudut pandang, diantaranya adalah :

1. Sistem Abstrak dan Sistem Fisik

Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Sedangkan sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik seperti sistem komputer, sistem penjualan, sistem administrasi dan lain sebagainya.

2. Sistem Alamiah dan Sistem Buatan

Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam,tidak dibuat oleh manusia, misalnya sistem perputaran bumi, terjadinya siang dan malam, dan pergantian musim. Sedangkan sistem buatan manusia merupakan sistem yang melibatkan hubungan manusia dengan mesin, yang disebut dengan *human machine system*.

3. Sistem Deterministik dan Sistem Probabilistik.

Sistem deterministik adalah sistem yang beroprasi dengan tingkah laku yang dapat diprediksi. Sedangkan sistem probabilistik adalah sistem

yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi, karena mengandung unsur probabilitas.

4. Sistem Terbuka dan Sistem Tertutup

Sistem tertutup merupakan sistem yang tidak berhubungan dan tidak dipengaruhi oleh lingkungan luarnya, sedangkan sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dan dipengaruhi oleh lingkungan luarnya, yang menerima masukan dan menghasilkan keluaran untuk subsistem lainnya.

3.1.4 Komponen Sistem

Sebuah sistem terdiri dari berbagai komponen. Namun, tidak semua komponen komputer benar-benar dioperasikan oleh sistem secara keseluruhan. Misalnya, sistem informasi pribadi yang hanya melibatkan satu komputer dan pengguna tidak memerlukan jaringan komputer. Namun, sistem informasi yang terkait dengan kelompok kerja sudah membutuhkan jaringan komputer karena melibatkan banyak pengguna dan banyak komputer. Di bawah ini adalah komponen sistem seperti:

1. Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak (*software*) mencakup semua perangkat lunak yang ditulis dengan menggunakan bahasa pemrograman tertentu yang nantinya menjadi sistem operasi, aplikasi, dan driver. Dan semua orang bekerja sama untuk menjaga sistem berjalan dengan baik.

2. Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras (*hardware*) meliputi semua perangkat keras yang dapat dirakit dan digunakan oleh perangkat lunak. Hardware mengacu pada perangkat fisik seperti printer dan komputer.

3. Perangkat Otak (Brainware)

Brainware mencakup fungsi-fungsi otak manusia, termasuk ide, pemikiran, dan analisis dalam menciptakan dan menggabungkan perangkat keras dan perangkat lunak melalui berbagai proses.

4. Basis Data

Basis data atau database adalah kumpulan informasi yang berisi kumpulan data yang disusun secara sistematis sehingga nantinya dapat diperiksa menggunakan program komputer untuk mengakses basis data dan mengambil informasi.

5. Jaringan komputer

Jaringan komputer adalah sistem yang terdiri dari berbagai jenis perangkat komputasi yang dibuat untuk berbagi, berkomunikasi, dan mengakses informasi yang berasal dari berbagai komputer yang saling berhubungan.

3.1.5 Definisi Informasi

Informasi adalah data yang sudah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan manipulasi sesuai dengan keperluan tertentu atau asil dari pengolahan data yang secara prinsip memiliki nilai atau value yang lebih dibandingkan dengan data mentah. Informasi dapat juga dianggap suatu data yang diolah menjadi bentuk yang memiliki arti bagi si penerima dan bermanfaat bagi pegambilan keputusan saat ini atau mendatang. (Jogianto, 1995)

Sumber informasi adalah data. Data adalah kenyataan yang merepresentasikan kejadian, entitas nyata, dan bentuk mentah, sehingga harus diproses lebih lanjut oleh model untuk menghasilkan informasi. Jelaslah bahwa data adalah sumber bahan informasi. Transformasi data menjadi informasi dilakukan oleh peralatan pengolah informasi. Pemrosesan informasi adalah salah satu elemen kunci dari sistem konseptual. Pemrosesan informasi dapat melibatkan elemen komputer, elemen non-komputer, atau kombinasinya.

3.1.6 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan seperangkat fungsi operasional yang dapat menghasilkan suatu keputusan yang cepat, tepat, dan akurat. Sistem informasi biasanya selalu dijadikan tumpuan unutk menghasil sebuah informasi sebagai pendukung yang handal yang merupakan bagian penting dalam sebuah perusahaan, organisasi, atau badan usaha lainnya. (Yolan & Mansuri, n.d.)

"Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti bagi yang penerimanya" (Jogiyanto, 2005). Data tersebut masih dalam bentuk mentah yang tidak banyak bicara dan perlu diproses lebih lanjut. Data diproses oleh model dan dikembangkan menjadi informasi. Dalam sistem informasi, kualitas informasi bergantung pada tiga faktor:

a. Akurat

Informasi harus akurat dan tidak menyesatkan. Akurat juga berarti informasi yang harus secara jelas mencerminkan maksudnya. Informasi harus akurat untuk menhindari terjadinya banyak gangguan (noise) dari sumber ke penerima informasi.

b.Tepat Waktu

Informasi merupakan dasar pengambilan keputusan, sehingga tidak boleh terlambat sampai kepada penerimanya.

c.Relevan

Relevan dapat dikatakan sebagai syarat informasi berkualitas dan akurat, dikarenakan adanya hubungan secara langsung persoalan atau permasalahan yang dihadapi. Selain itu adanya keuntungan timbal balik antara keduanya, sehingga intisari dari penggunaan kata relevan yang memiliki arti kecocokan dan bersangkut paut serta berguna pada saat itu juga.

Nilai informasi dalam sebuah sistem informasi ditentukan oleh dua faktor: kegunaan dan biaya untuk mendapatkannya. Informasi dikatakan bernilai jika manfaatnya lebih besar daripada biaya untuk mendapatkannya. Oleh karena itu, sistem informasi adalah kumpulan proses aktivitas yang memproses data dengan cara yang menghasilkan informasi berguna yang dapat digunakan siapa saja untuk membuat keputusan yang tepat.

3.2 Konsep Dasar CKP

Menurut Amstrong dan Baron, kinerja merupakan hasil pekerjaan yang mempunyai hubungan kuat dengan tujuan strategis organisasi, kepuasan konsumen, dan memberikan kontribusi pada ekonomi (Wibowo, 2007:7) Kinerja

(*performance*) sudah menjadi kata popular yang sangat menarik dalam pembicaraan manajemen publik. Dalam lingkup kepegawaian, istilah kinerja dapat diartikan sebagai hasil kerja secara kualitas dan kuantitas yang dicapai oleh seorang pegawai dalam melaksanakan tugasnya sesuai dengan tanggung jawab yang diberikan kepadanya (Mangkunegara, 2006:9).

Kinerja dapat dikatakan sebagai suatu pencapaian/prestasi seseorang berkenaan dengan tugas yang diberikan kepadanya. Selanjutnya, kinerja juga merupakan pembuatan, pelaksanaan pekerjaan, prestasi kerja, pelaksanaan pekerjaan yang berdaya guna. Selain itu pengertian kinerja adalah suatu hasil kerja suatu pekerja, sebuah proses manajemen atau suatu organisasi secara keseluruhan, dimana hasil kerja tersebut harus dapat ditunjukkan buktinya secara konkrit dan dapat diukur (dibandingkan dengan standar yang telah ditentukan).

Kinerja merupakan gambaran mengenai tingkat pencapaian pelaksanaan tugas yang dilakukan seluruh pegawai di suatu instansi. Meningkatkan kinerja dalam sebuah kantor atau instansi merupakan tujuan atau target yang ingin dicapai oleh kantor dan instansi dalam memaksimalkan suatu kegiatan. Hasil kerja atau prestasi pegawai yang dicapai oleh pegawai dalam pelaksanaan suatu pekerjaan sesuai dengan persyaratan-persyaratan pekerjaan yang telah ditentukan serta tugas pokok dan fungsi masing-masing dalam rangka upaya pencapaian tujuan instansi organisasi.

3.3 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram yang menggambarkan bagaimana proses dokumentasi data bekerja. Diagram konteks terdiri dari lingkaran proses transformasi, sumber data, dan target data yang mengirim dan menerima data langsung dari proses transformasi. Tujuan utama pembuatan diagram konteks bukan untuk menjelaskan aliran data kepada pengembang, tetapi untuk menjadi jembatan komunikasi dengan para pemangku kepentingan.

Diagram konteks merupakan diagram tingkat atas, yaitu diagram secara global dari sebuah sistem informasi yang menggambarkan aliran-aliran data ke dalam dan ke luar dari dalam dan luar entitas eksternal. Diagram konteks direpresentasikan dengan lingkaran tunggal yang mewakili keseluruhan sistem. Menggambarkan *Diagram* konteks terdiri dari:

- 1. Gambar sistem berupa 1 (satu) lingkaran dan beri nama sistem
- 2. Gambar kotak entitas eksternal dan beri nama entitas
- 3. Buatkan arus data dari setiap entitas eksternal

3.4 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) adalah alat pembuatan model yang memungkinkan professional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi. DFD ini sering disebut juga dengan nama *Bubble chart*, *Bubble diagram*, model proses, diagram alur kerja, atau model fungsi. (Abdullah & Erliana, 2012)

DFD yaitu proses mengidentifikasikan berbagai proses, mengkaitkan dengan arus data untuk menunjukkan hubungan, mengidentifikasikan entitas yang menyediakan input dan menerima output, serta menambahkan penyimpanan data jika perlu. Simbol—simbol DFD antara lain:

1. Simbol Proses

Proses merupakan kegiatan atau pekerjaan yang memproses data inputan dari entitas ke output. Proses menggambarkan apa yang dilakukan sistem.

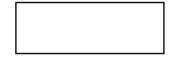


Gambar 3. 1 Proses

2. Simbol External Entity

Sering dikenal dengan sumber, tujuan, terminator. Simbol yang memiliki fungsi sebagai orang, organisasi dan sejenisnya yang berada diluar sistem

tetapi berinteraksi dengan sistem. *External Entity* dapat berupa orang atau sekelompok orang atau bagian/ departemen/ pemakai sistem.



Gambar 3. 2 External Entity

3. Data Store atau Penyimpanan Data

Menggambarkan media penyimpanan data dalam sistem yang berisi data yang digunakan sistem, digunakan sebagai sarana mengumpulkan dan membaca data. *Data store* dapat merupakan *file/database*, arsip/catatan manual, lemari/kotak, agenda/buku.



Gambar 3. 3 Penyimpanan Data

4. Data Flow atau Aliran Data

Aliran data berfungsi untuk menerangkan aliran data atau informasi dari simbol satu ke simbol lainnya. Biasanya pemberian nama pada aliran data juga menggunakan kata benda. Aliran data menggambarkan serangkaian paket data/ informasi.

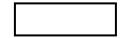


3.4 Definisi Entity RelationShip Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan model konseptual yang menggambarkan hubungan antar penyimpanan. Entity Relationship Diagram dapat membantu kita dalam mempelajari hubungan antar file database yang kita rancang. (Ayu & Permatasari, 2018) Untuk menggambarkannya digunakan beberapa notasi dan simbol. Pada dasarnya ada empat macam simbol yang digunakan yaitu:

1. Entitas

Entity merupakan objek yang mewakili sesuatu yang nyata dan dapat dibedakan dari sesuatu yang lain. Simbol dari entity ini biasanya digambarkan dengan persegi panjang. Setiap entitas harus memiliki satu atribut unik atau yang sering disebut dengan primary key.



Gambar 3. 5 Entitas

2. Atribut

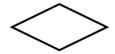
Setiap entitas pasti punya elemen yang disebut atribut yang berfungsi untuk mendeskripsikan karakteristik dari entitas tersebut.



Gambar 3. 6 Atribut

3. Relasi

Hubungan antara sejumlah entitas yang berasal dari himpunan entitas yang berbeda.



Gambar 3. 7 Relasi

4. Link

Link adalah elemen dari ERD yang berfungsi untk menghubungkan antar entitas dengan atribut atau entitas dengan hubungan. Link disimbolkan dengan garis lurus.

Gambar 3. 8 Link

Kardinalitas menunjukkan jumlah maksimum entitas yang dapat berelasi dengan entitas pada himpunan entitas yang lain. Macam-macam kardinalitas adalah:

- 1. **Satu ke satu (***one to one***)**, Setiap anggota entitas A hanya boleh berhubungan dengan satu anggota entitas B, begitupun sebaliknya.
- 2. **Satu kebanyak** (*one to many*), Setiap anggota entitas A dapat berhubungan dengan lebih dari satu anggota entitas B tetapi tidak sebaliknya.
- 3. **Banyak ke banyak** (*many to many*), Setiap entitas A dapat berhubungan dengan banyak entitas himpunan entitas B dan demikian pula sebaliknya.

3.5 Tools Perangkat Lunak

Dalam pembuatan aplikasi penjualan yang berbasis *web* ini dibutuhkan beberapa tools perangkat lunak, diantaranya sebagai berikut:

3.5.1 Webserver

Website adalah kumpulan halaman web yang dapat diakses publik dan saling terkait yang berbagi satu nama domain. Website dapat dibuat dan dikelola oleh individu, grup, bisnis, atau organisasi untuk melayani berbagai tujuan. Webserver merupakan inti dari suatu website. Melalui webserver inilah kita dapat dapat melihat website yang ada di internet. Webserver berfungsi sebagai pusat kontrol dari pengolahan data website sehingga setiap instruksi yang diberikan oleh pemakai internet akan diolah dan selanjutnya dikembalikan lagi kepada pemakainya.

Ada beberapa macam *webserver* yang ada didunia, antara lain *webserver* milik Windows, yaitu Apache, Tomcat, IIS (*Internet Information Services*), dan lain sebagainya. Saat ini *webserver* yang paling banyak digunakan adalah Apache karena telah banyak mendukung format file server tanpa perlu tambahan komponen aplikasi lagi . Hal ini berbeda dengan IIS milik windows yang tidak dapat membaca file server dengan format PHP (IIS memerlukan komponen untuk menjalankan format file server PHP ini) dalam keadaan default.

3.5.2 Personal Homepage (PHP)

PHP adalah bahasa pemrograman skrip sederhana yang digunakan untuk pemrosesan HTML Form di dalam halaman web. Strukturnya sangat sederhana sehingga PHP dapat dengan mudah dipelajari programmer pemula bahkan orang tanpa latar belakang teknologi informasi. Hal inilah yang menyebabkan PHP sangat cepat populer di kalangan pengembang aplikasi web. Membuat program menggunakan PHP itu mudah, cukup sediakan saja sebuah program editor teks sederhana untuk menuliskan programnya, seperti Notepad (Windows) dan vi editor (Linux), atau program editor yang lebih advance, seperti EditPlus, Notepad++, atau Dreamweaver. Ekstensi file PHP yang umum digunakan adalah .php (selain .php3 dan .phtml). (Hastanti et al., 2015)

3.5.3 Database

Database merupakan sekumpulan data yang terdiri atas satu atau lebih table yang terintegrasi satu sama lain dan disimpan dengan beberapa cara pengorganisasian, dimana setiap pemakai (user) diberi wewenang (otorisasi) untuk dapat mengakses (mengubah), menghapus, menganalisis, menambah, serta memperbaiki data dalam tabel-tabel tersebut. Database itu sendiri dapat dianggap sebagai suatu penyusunan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat, yang disimpan secara terstruktur dalam suatu media penyimpanan. (Abdullah & Erliana, 2012)

3.5.4 **MySQL**

MySQL adalah sebuah DBMS (Database Management System) menggunakan perintah SQL (Structured Query Language) yang banyak digunakan saat ini dalam pembuatan aplikasi berbasis website. Karena karakteristik arsitektur dari MySQL yang flexible, MySQL dapat berjalan dengan baik di desktop application maupun web application. MySQL dapat digunakan untuk embedded application, data warehouses, content indexing and delivery software, highly reduntant systems, online transaction proccessing (OLTP), dan masih banyak lagi. Mysql bukan hanya gratis, tapi juga bersifat open source. Aplikasi opensource

memberikan kesempatan untuk siapapun mengembangkannya sehingga semakin menunjang kebutuhan mereka. Salah satu fitur penting dari MySQL adalah *storage-engine architecture* yang designnya memisahkan *query processing* dan pekerjaan-pekerjaan *server* lainnya dari penyimpanan dan pengambilan data. Dengan adanya separasi ini dapat membuat pengguna memilih bagaimana data disimpan, performa apa yang ingin dicapai, fitur-fitur apa aja yang diinginkan, dan karakteristik lainnya.

Kelebihan MySQL adalah:

a. Bersifat Open Source

Untuk penggunaan dari MySQL dapat diakses oleh siapa saja dan kapan saja. Karena memiliki dua lisensi, yaitu *Free Software* dan *Shareware*. Selain itu juga termasuk dalam sistem manajemen database yang disediakan secara gratis. Serta, memiliki banyak komunitas dan dokumentasi untuk membantu anda dalam mengembangkan aplikasi menggunakan database server.

b. Mendukung penggunaan Multi User

MySQL juga dapat digunakan secara bersama-sama dalam satu waktu karena bersifat Multi User. Sehingga, tidak perlu khawatir ketika mengakses basis data secara bersamaan. Keuntungannya disini adalah, tim developer dapat mengerjakan database secara bersamaan (*team work*).

c. Terintegrasi dengan Bahasa Pemrograman yang lain

Dapat terintegrasi dengan bahasa pemrograman yang lain seperti pada PHP. Dengan menggunakan PHPMyAdmin sebagai perantara, maka sudah bisa membuat basis data pada web server dengan lebih efektif. Kemudian, dapat digunakan juga untuk kebutuhan pengembangan perangkat lunak dengan menggunakan framework seperti Laravel, dan CodeIgniter.

d. Sajian Tipe Data yang Bervariatif

Tipe data yang disajikan dalam MySQL juga sangat variatif. Contohnya adalah tipe data varchar, integer, float, double, date, serta timestamp. Dapat mengelompokkan berbagai data sesuai dengan kriteria informasi

secara lebih akurat dan efektif. Pengelolaan database dalam server juga akan terbantu dengan adanya banyak jenis tipe data untuk mengembangkan perangkat lunak yang kompleks dan terstruktur.

e. Memiliki performa yang baik

Kecepatan dalam penanganan kueri sangat cepat. Kemudian, juga dapat
menangani proses SQL per satuan waktu.

Kekurangan MySQL adalah:

- a. MySQL tidak memiliki fitur-fitur seperti *Analysis Services, Integration Services* dan *service-service* lainnya yang disediakan dari *Database System* yang berbayar.
- b. MySQL tidak memiliki algoritma join selengkap Oracle, SQL *Server*, dan PostgreSQL.

3.5.5 CSS

CSS adalah kepanjangaan dari Cascading Style Sheets yang berguna untuk menyederhanakan proses pembuatan website dengan mengatur elemen yang tertulis di bahasa markup. CSS dipakai untuk mendesain halaman depan atau tampilan website (front end). CSS pertama kali dikembangkan pada tahun 1997, sebagai suatu cara untuk pengembang Web untuk menentukan tampilan dan nuansa halaman Web mereka. Hal itu dimaksudkan untuk memungkinkan pengembang untuk memisahkan konten dari desain sehingga HTML bisa melakukan lebih dari fungsi yang awalnya berdasarkan markup dari isi, tanpa rasa khawatir tentang desain dan tata letak.

Setiap halaman web dipengaruhi oleh setidaknya satu style sheet, bahkan jika desainer web tidak menerapkan style. Style sheet ini adalah agen pengguna style sheet - gaya default yang digunakan browser web akan digunakan untuk menampilkan halaman jika tidak ada instruksi lain disediakan. Tetapi jika desainer menyediakan instruksi lain, browser harus tahu mana instruksi harus diutamakan.

Tujuan dari penggunakan teknologi ini adalah sebagai komplemen pada html5 yang memiliki batasan pada pembuatan tampilan yang menarik, dan lebih mudah untuk melakukan pengendalian tampilan pada semua file tampilan.

3.5.7 Framework

Framework adalah kerangka kerja untuk mengembangkan aplikasi berbasis website maupun desktop. Kerangka kerja disini sangat membantu developer dalam menuliskan sebuah dengan lebih terstruktur dan tersusun rapi.

Kerangka kerja diciptakan untuk mempermudah kinerja dari programmer. Sehingga, seorang programmer tidak perlu untuk menuliskan kode secara berulangulang. Karena di dalamnya sendiri anda hanya perlu menyusun komponen-komponen pemrograman saja.

3.5.8 Visual Studio Code

Visual studio Code merupakan aplikasi lintas platform yang dapat digunakan berbagai sitem operasi seperti windows, Linux, dan Mac OS. Visual Studio Code termasuk software yang ringan namun memiliki fitur yang lengkap. Ia bisa dipakai untuk membuat dan mengedit source code berbagai macam bahasa pemprograman seperti Java, JavaSkrip, Go, C++, dan masih banyak yang lainnya.

3.5.9 DataTables ServerSide

JQuery DataTables Server-side Processing digunakan untuk membuat tabel yang dinamis dengan fitur yang cukup lengkap sepeti filter, paginasi dan *sort by*. DataTables Server-side Processing adalah salah satu cara terbaik untuk menampilkan data dari database dalam jumlah yang sangat besar. Dengan menggunakan metode ini, aplikasi yang memiliki banyak data akan ringan ketika dijalankan.

BAB IV

PEMBAHASAN

4.1 Analisa Sistem Lama

Dari pengamatan langsung ke lapangan dan menganalisa sistem pada Kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara yang sedang berjalan belum bisa dikatakan sistem terotomatisasi secara komputerisasi, dikarenakan proses pengelolaan data belum menggunakan system yang efisien, yaitu dengan mencatat rekap data kepegawaian menggunakan aplikasi perkantoran biasa.

Sistem yang ada pada Kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh utara belum memiliki pengelolaan catatan pencapaian kinerja pegawai secara khusus. Sehingga ini menyebabkan penggunaan waktu dan tenaga yang kurang efisisen.

4.2 Analisa Sistem Baru

Setelah menganalisa sistem lama, penulis mencoba menyelesaikan masalah di kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara dengan mengembangkan aplikasi yang saling terkait. Aplikasi ini berbasis web dan dapat diakses kapanpun dan dimanapun selama masih terkoneksi dengan internet

Berikut adalah sistem yang diajukan oleh penulis. Admin memiliki 2 level yaitu Admin dan User. User memiliki *username* dan *password* begitu juga admin. Namun User dan Admin memiliki hak akses yang berbeda. Admin merupakan pimpinan kantor, atau bisa jadi pegawai yang ditunjuk langsung oleh pimpinan untuk melakukan penilaian terhadap kinerja para pegawai.

User adalah pegawai biasa dan hanya bisa mengakses menu-menu yang bisa diakses oleh pegawai. Diantaranya yaitu mengedit profil pribadinya, menginputkan dan melihat daftar kegiatan yang dilakukan, mengelompokkan kegiatan berdasarkan periode, mengedit dan menghapus kegiatan yang belum dinilai oleh

penilai, melihat nilai capaian kerja dari hasil kinerja yang diperoleh setiap bulan, mencetak dan mengimport file CKP (capaian kinerja pegawai) pribadinya, serta beberapa menu pendukung lainnya.

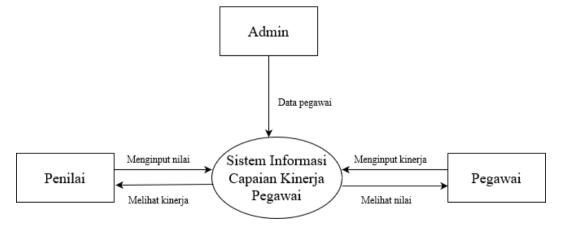
Sementara admin, dalam hal ini juga bertindak sebagai penilai bisa mengakses menu untuk mengelola data-data pribadi pegawai, memeriksa data kinerja dari setiap pegawai dan setiap seksi, memeriksa dan memberikan penilaian untuk para pegawai dalam setiap periode, serta mencetak CKP (Capaian Kinerja Pegawai) dari setiap pegawai.

4.3 Perancangan Sistem

Perancangan akan dimulai setelah tahap analisis terhadap sistem selesai dilakukan. Perancangan dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh. Alat bantu yang digunakan untuk menggambarkan perancangan sistem secara umum yang akan dibangun yaitu *diagram konteks*, *data flow diagram* (DFD) dan *entity relationship diagram* (ERD).

4.3.1 Diagram Konteks

Berikut ini merupakan gambaran diagram konteks yang memperlihatkan proses sistem informasi pada Sistem Informasi Capaian Kinerja Pegawai Kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara.



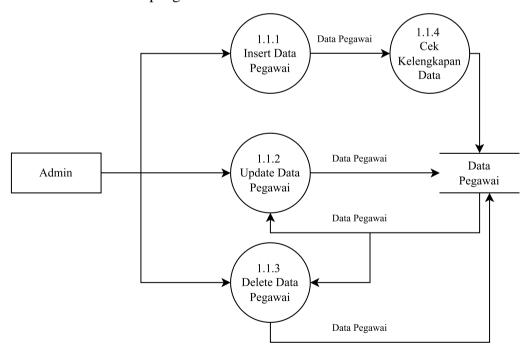
Gambar 4. 1 Diagram Konteks

Pegawai melakukan login menggunakan username dan password yang sudah didaftarkan oleh admin untuk dapat masuk kedalam sistem dan menginputkan data kinerjanya. Selajutnya admin melihat dan mempelajari data kinerja yang diinputkan oleh pegawai, yang kemudian data tersebut digunakan untuk bahan penilaian atas kinerja pegawai. Setelah dilakukan penilaian, nilai yang diperoleh akan ditampilkan kepada pegawai. Penilaian ini dilakukan dalam periode satu bulan sekali. Sehingga dalam setiap periode pegawai menginputkan capaian kinerja yang dilakukannya ke sistem.

4.3.2 DFD Level 1

a) DFD Level 1.1 (Admin)

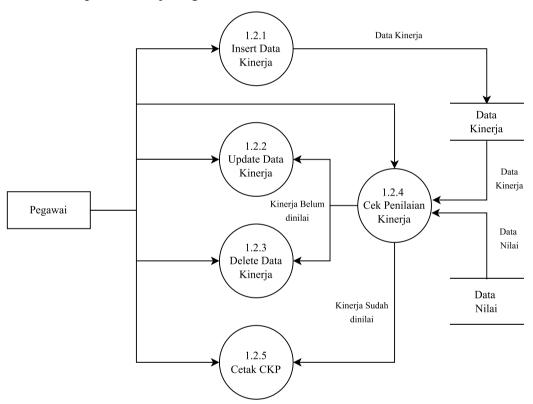
Bagian DFD level 1.1 menjelaskan tentang proses aliran data untuk admin dalam mengelola data-data pegawai. Berikut adalah gambaran diagramnya. Admin memiliki hak akses terhadap data pegawai dan dapat melakukan pengelolaan data tersebut.



Gambar 4. 2 DFD level 1.1 (Admin)

b) DFD Level 1.2 (Pegawai)

Selanjutnya untuk DFD level 1.2 menggambarkan tentang aliran data untuk pegawai. Pegawai dapat mengelola data kinerjanya untuk kemudian dinilai oleh penilai. Pegawai masih dapat mengubah dan mengedit kegiatan yang belum dinilai oleh penilai. Namun, jika kinerja pegawai pada periode tersebut sudah dinilai, maka tidak dapat dilakukan perubahan data kegiatan. Selanjutnya, setelah kinerja dari pegawai tersebut dinilai oleh penilai, pegawai dapat melihat nilainya dan mencetak file CKP (Capaian Kinerja Pegawai).



Gambar 4. 3 DFD Level 1.2 (Pegawai)

c) DFD Level 1.3 (Penilai)

DFD level 1.3 menggambarkan tentang aliran data untuk penilai. Penilai memeriksa hasil capaian kinerja dari para pegawai untuk kemudian dievaluasi dan menjadi bahan pertimbangan untuk memberikan nilai.

1.3.1 Data Kinerja Cek Kinerja Pegawai Data Kinerja Data Kinerja 1.3.2 Data Nilai Memberikan Penilaian Data Nilai Data Peniai Nilai Data Nilai 1.3.3 Edit Data Nilai Data Nilai Data Kineria 1.3.4 Cetak CKP

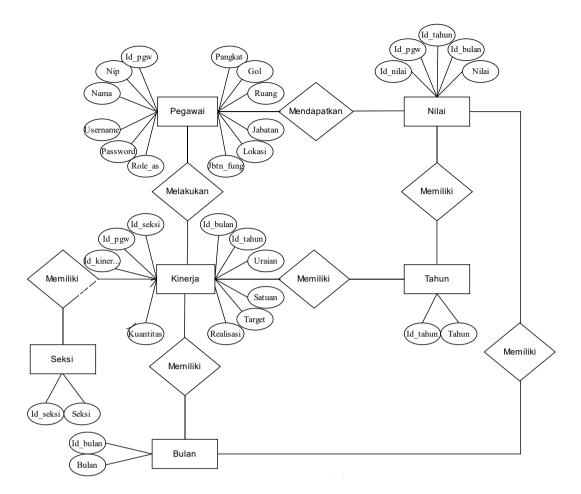
Dan selanjutnya, penilai juga dapat mencetak CKP (Capaian Kinerja Pegawai) dari setiap pegawai yang dinilai.

Gambar 4. 4 DFD Level 1.3 (Penilai)

4.3.5 ERD (Entity Relationship Diagram)

ERD atau yang lebih dikenal dengan *Entity Relationship Diagram* digunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data. Pada *database* perancangan Sistem Informasi Capaian Kinerja Pegawai dari pembahasan di atas tentang perancangan DFD dapat dibuat sebuah ERD sebagaimana pada **Gambar 4.5** di bawah ini.

Terdapat beberapa entitas penyusun Sistem Informasi Capaian Kinerja Pegawai tersebut, yaitu entitas pegawai untuk menampung data pegawai, entitas kinerja untuk menyimpan data kinerja dari kegiatan-kegiatan yang diinputkan oleh pegawai, entitas nilai untuk menyimpan data nilai pegawai, serta beberapa entitas lemah sebagai penunjang yaitu seksi untuk mengelompokkan kinerja berdasarkan seksinya, serta entitas bulan dan tahun untuk memudahkan pengelompokan data kinerja berdasarkan periodenya.



Gambar 4. 5 ERD (Entity Relationship Diagram)

4.4 Struktur Tabel

Berikut adalah rincian struktur tabel database dari sistem informasi Capaian Kinerja Pegawai Kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara.

4.4.1 Tabel Pegawai

Tabel pegawai digunakan untuk menyimpan data-data pegawai di kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara. Selain itu, tabel pegawai bisa sekaligus digunakan untuk menyimpan data dari admin dan penilai dengan mengisi data *role* menjadi admin. Berikut adalah rincian field dari tabel pegawai.

No	Nama Field	Tipe Data	Null	Key	Keterangan
1	Id_pegawai	Int(11)	No	PK	Primary Key
2	Nip	Varchar (25)	No		
3	Nama pegawai	Varchar (100)	No		
4	Username	Varchar (100)	No		
5	Password	Varchar (255)	No		
6	Role as	Varchar (30)	No		
7	Pangkat	Varchar (100)	No		
8	Golongan	Varchar (25)	No		
9	Ruang	Varchar (25)	No		
10	Jabatan	Varchar (100)	No		
11	Lokasi	Varchar (100)	No		
12	Jabatan fungsional	Varchar (100)	Yes		

Tabel 4. 1 Tabel Pegawai

4.4.2 Tabel Kegiatan

Tabel kegiatan merupakan entitas yang digunakan untuk menyimpan data kegiatan yang diinputkan oleh pegawai. Berikut adalah rincian field dari tabel kegiatan.

No	Nama Field	Tipe Data	Null	Key	Keterangan
1	Id_kegiatan	Int (11)	No	PK	Primary Key
2	Id_pegawai	Int (11)	No	FK	Foreign Key
3	Id_seksi	Int (5)	No	FK	Foreign Key
4	Id_bulan	Int (5)	No	FK	Foreign Key
5	Id_tahun	Int (5)	No	FK	Foreign Key

6	Uraian	Text	No	
7	Satuan	Varchar (125)	No	
8	Target	Int (11)	No	
9	Realisasi	Int (11)	No	
10	Kuantitas	Int (11))	Yes	

Tabel 4. 2 Tabel Kegiatan

4.4.3 Tabel Seksi

Tabel seksi digunakan untuk mengelompokkan kegiatan menurut seksi. Kegiatan-kegiatan yang dilakukan oleh pegawai di Kantor Badan Pusat Statistik kabupaten Aceh Utara terbagi menurut seksinya, diantara seksi-seksi tersebut adalah seksi produksi, seksi distribusi, dan seksi tata usaha.

No	Nama Field	Tipe Data	Null	Key	Keterangan
1	Id_seksi	Int (5)	No	PK	Primary Key
2	Seksi	Varchar (128)	No		

Tabel 4. 3 Tabel Seksi

4.4.4 Tabel Bulan

Tabel bulan merupakan entitas lemah yang digunakan untuk mengelompokkan kegiatan dan data penilaian menurut bulannya. Berikut adalah rincian field-fieldnya.

No	Nama Field	Tipe Data	Null	Key	Keterangan
1	Id_bulan	Int (5)	No	PK	Primary Key
2	Nama_bulan	Varchar (25)	No		

Tabel 4. 4 Tabel Bulan

4.4.5 Tabel Tahun

Tabel tahun merupakan entitas lemah yang digunakan untuk mengelompokkan kegiatan dan data penilaian menurut tahunnya. Berikut adalah rincian field-fieldnya.

No	Nama Field	Tipe Data	Null	Key	Keterangan
1	Id_tahun	Int (5)	No	PK	Primary Key
2	Tahun	Varchar (10)	No		

Tabel 4. 5 Tabel Tahun

4.4.6 Tabel Nilai

Tabel nilai digunakan untuk menyimpan nilai-nilai yang diberikan kepada pegawai dalam setiap periode.

No	Nama Field	Tipe Data	Null	Key	Keterangan
1	Id_nilai	Int (11)	No	PK	Primary Key
2	Id_pegawai	Int (11)	No	FK	Foreign Key
3	Id_bulan	Int (5)	No	FK	Foreign Key
4	Id_tahun	Int (5)	No	FK	Foreign Key
5	nilai	float	No		

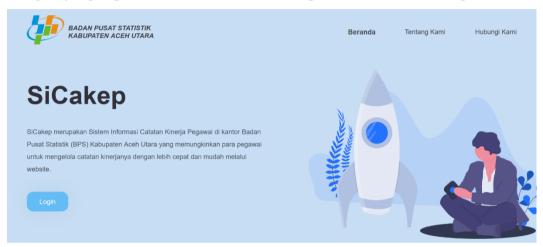
Tabel 4. 6 Tabel Nilai

4.5 Implementasi

Setelah dlakukan perancangan sistem, Langkah berikutnya adalah dengan melakukan implementasi sistem dengan menggunakan bahasa pemograman berdasarkan penjelasan dan perancangan di atas.

4.5.1 Halaman Navigasi Awal

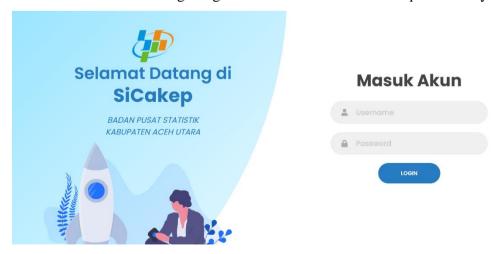
Halaman navigasi awal merupakan halaman pertama yang akan terbuka mengakses aplikasi SiCakep (Sistem Informasi Capaian Kinerja Pegawai). Pada halaman ini, ditampilkan sedikit informasi mengenai SiCakep dan beberapa menu navigasi yang dapat di klik. Berikut adalah tampilan dari halaman navigasi awal.



Gambar 4. 6 Halaman Navigasi Awal

4.5.2 Halaman Login

Halaman *Login* adalah halaman yang di mana admin atau *user* memasukkan *username* dan *passwordnya* ke dalam sistem dan setelah itu menekan tombol *login* dan jika berhasil akan masuk ke dalam sistem, dan apabila salah maka admin atau *user* di minta untuk mengulangi memasukkan *username* dan *password*nya.



Gambar 4. 7 Halaman Login

4.5.3 Halaman Tentang Kami

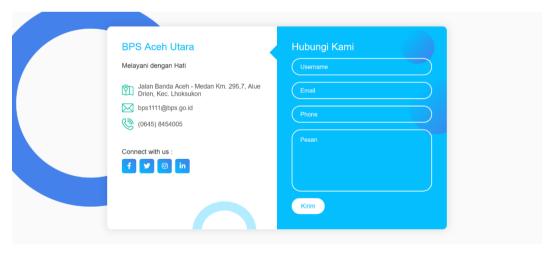
Halaman tentang kami berisi penjelasan singkat mengenai Badan Pusat Statistik (BPS). Berikut adalah tampilan sebagian halamannya.



Gambar 4. 8 Halaman Tentang Kami

4.5.4 Halaman Hubungi Kami

Halaman hubungi kami berisi kontak Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara yang bsia dihubungi.



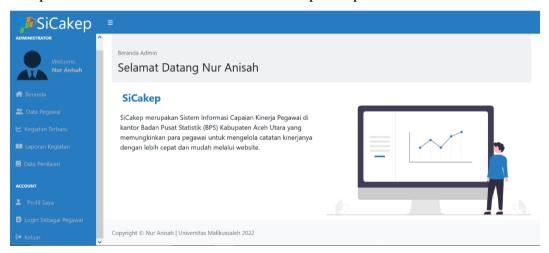
Gambar 4. 9 Halaman Hubungi Kami

4.5.5 Menu Admin

Menu untuk admin digunakan untuk admin dalam mengelola serta melihat data-data pegawai di kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara. Selain itu, admin juga mendapat hak akses untuk melihat data kinerja dari pegawai untuk kemudian diberikan penilaian sesuai dengan capaian kinerja pegawai tersebut dan dengan pertimbangan poin-poin penilaian pendukung lainnya. Sehingga halaman admin ini dapat menjalankan dua fungsi, yaitu admin untuk mengelola data pegawai dan penilai untuk mengevaluasi kinerja dari setiap pegawai. Berikut adalah penjelasan lebih lanjut mengenai fungsi-fungsi yang tersedia bagi admin.

1) Halaman Beranda Admin

Halaman beranda admin adalah halaman yang menjadi halaman utama dari pusat kendali data yang sudah disimpan dalam basis data. Halaman ini juga berisi informasi mengenai SiCakep (Sistem Informasi Capaian Kinerja Pegawai). Tampilan untuk halaman beranda admin ditampilkan pada **Gambar 4.10** berikut.

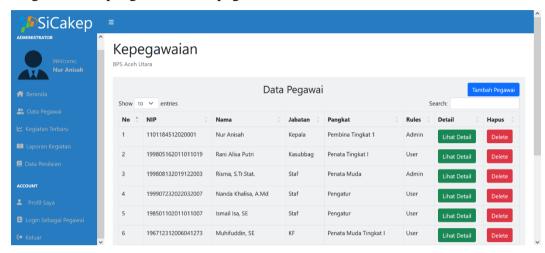


Gambar 4. 10 Halaman Beranda Admin

2) Halaman Data Pegawai

Halaman data pegawai menampilkan data pegawai-pegawai di Kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara. Terdapat menu tambah pegawai untuk menambahkan data pegawai, menu lihat detail untuk setiap pegawai, dan menu *delete* untuk menghapus data pegawai. Halaman juga dilengkapi dengan JQuery DataTables Server-side Processing sehingga memuat tabel yang dinamis

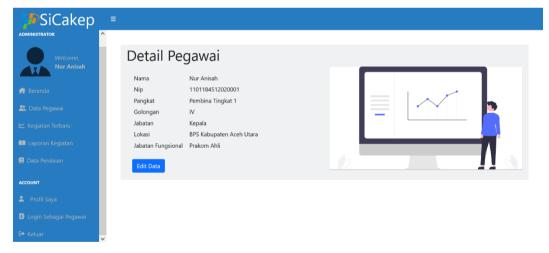
dengan fitur yang cukup lengkap sepeti filter, paginasi dan *sort by* yang akan sangat berguna untuk pengelolaan data pegawai.



Gambar 4. 11 Halaman data pegawai

3) Halaman Detail Pegawai

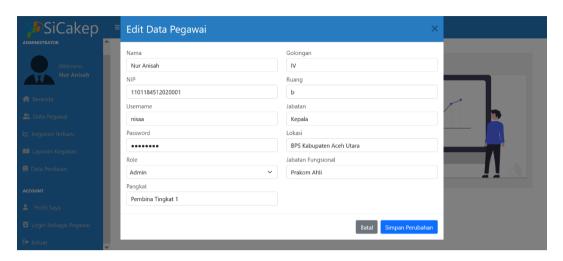
Halaman detail pegawai digunakan untuk melihat detai dari pegawai. Di bagian bawah detail terdapat menu edit data untuk mengedit data pegawai.



Gambar 4. 12 Halaman detail pegawai

4) Form Edit Data Pegawai

Form edit data pegawai digunakan oleh admin untuk mengedit data pegawai. Diantara data yang bisa diedit yaitu nama pegawai, nip, username dan beberapa data lainnya.



Gambar 4. 13 Form edit data pegawai

5) Halaman Kegiatan Terbaru

Halaman kegiatan terbaru menampilkan kegiatan-kegiatan yang diinputkan pegawai dengan urutan terbaru ke terlama. Fitur ini dapat membantu admin untuk memeriksa pegawai yang baru saja menginputkan data kegiatannya secara lebih cepat.



Gambar 4. 14 Halaman kegiatan terbaru

6) Halaman Laporan Kegiatan

Bagian laporan kegiatan digunakan untuk melihat laporan kinerja pegawai dalam setiap periode. Untuk dapat melihat laporan dari setiap pegawai, admin memilih pegawai yang akan di lihat laporannya di halaman pilih pegawai pada

Gambar 4.15 dan selanjutnya memilih periode laporan yang akan dilihat di halaman pilih periode (Gambar 4.16).

a. Halaman Pilih Pegawai

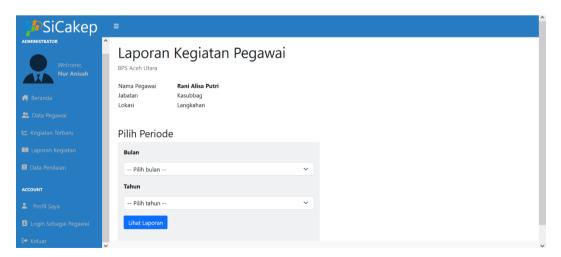


Gambar 4. 15 Halaman pilih pegawai

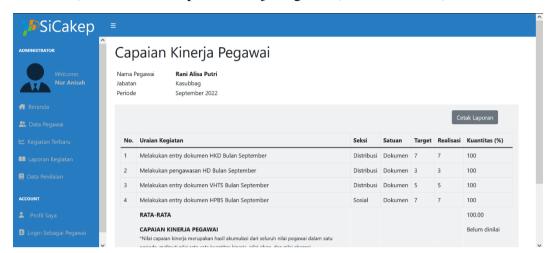
Halaman pilih pegawai digunakan untuk memilih pegawai yang akan dilihat laporan kegiatannya. Pada halaman ini ditampilkan beberapa informasi dasar pegawai, yaitu nip, nama pegawai, jabatan, dan lokasi pegawai. Terdapat pula menu *search* untuk mempermudah dalam pencarian pegawai.

b. Halaman Pilih Periode

Setelah memilih pegawai, admin akan diarahkan ke halaman pilih periode untuk memilih periode laporan yang akan dilihat.



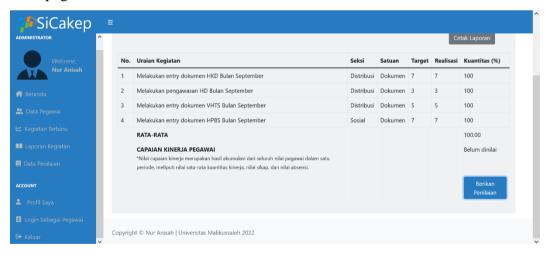
Gambar 4. 16 Halaman pilih periode



7) Halaman Capaian Kinerja Pegawai (Sebelum dinilai)

Gambar 4. 17 Halaman capaian kinerja pegawai (sebelum dinilai) bagian 1

Pada halaman capaian kinerja pegawai akan ditampilkan uraian kegiatan serta informasi mengenai kegiatan yang tersebut. Jika admin belum menginputkan nilai capaian kinerja, maka akan tersedia menu untuk memberikan penilaian. Selain itu, halaman ini juga dilengkapi dengan menu cetak laporan untuk mencetak laporan CKP pegawai.



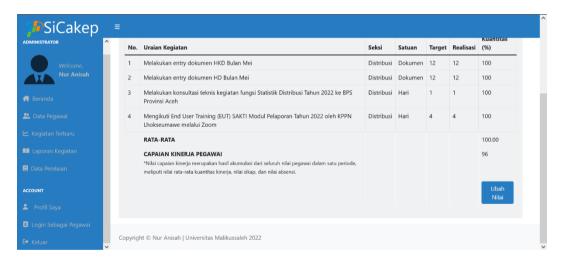
Gambar 4. 18 Halaman capaian kinerja pegawai (sebelum dinilai) bagian 2

8) Halaman Capaian Kinerja Pegawai (Sesudah dinilai)

Setelah diberikan penilaian, maka akan ditampilakan nilai capaian kinerja dari pegawai di periode tersebut. Dan terdapat menu ubah nilai untuk mengubah nilai pegawai.



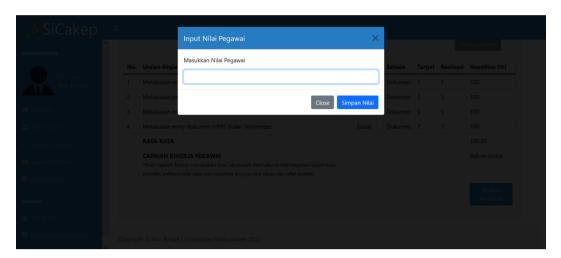
Gambar 4. 19 Halaman capaian kinerja pegawai (sesudah dinilai) bagian 1



Gambar 4. 20 Halaman capaian kinerja pegawai (sesudah dinilai) bagian 2

- 9) Form Penilaian
- a. Form Input Nilai

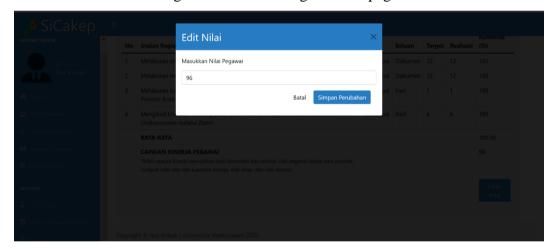
Form input nilai ini digunakan untuk mengimputkan nilai capaian kinerja pegawai. Nilai capaian ini merupakan hasil akumulasi dari seluruh nilai pegawai dalam satu periode, yang meliputi rata-rata kuantitas kinerja, nilai sikap, dan nilai absensi.



Gambar 4. 21 Form input nilai

b. Form Edit Nilai

Form edit nilai digunakan untuk mengedit nilai pegawai.



Gambar 4. 22 Form edit nilai

10) Halaman Data Penilaian Kinerja

Halaman penilaian kinerja digunakan untuk melihat data penilaian pada periode yang sudah diinputkan.

a. Halaman Pilih Pegawai

Halaman pilih pegawai digunakan untuk memilih pegawai yang akan dilihat data penilaiannya. Pada halaman ini ditampilkan beberapa informasi dasar pegawai,

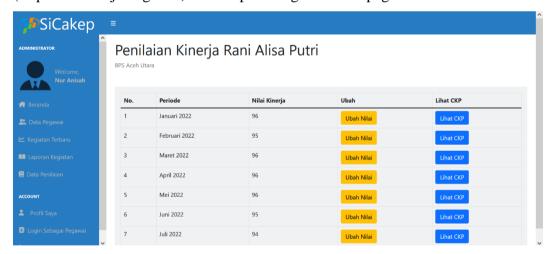
yaitu nip, nama pegawai, jabatan, dan pangkat pegawai. Terdapat pula menu *search* untuk mempermudah dalam pencarian pegawai.



Gambar 4. 23 Halaman Pilih Pegawai

b. Halaman Penilaian Kinerja

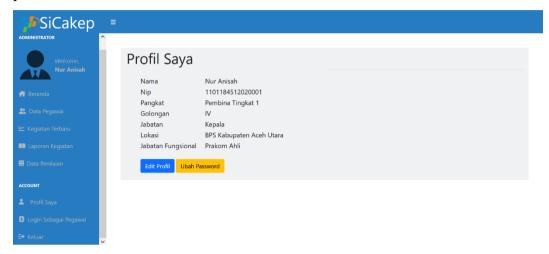
Pada halaman penilaian kinerja ditampilkan data dari penilaian pegawai yang sudah diinputkan dalam setiap periodenya. Admin dapat melihat kembali CKP (Capaian Kinerja Pegawai) serta dapat mengubah nilai pegawai.



Gambar 4. 24 Halaman penilaian kinerja

11) Halaman Profil Admin

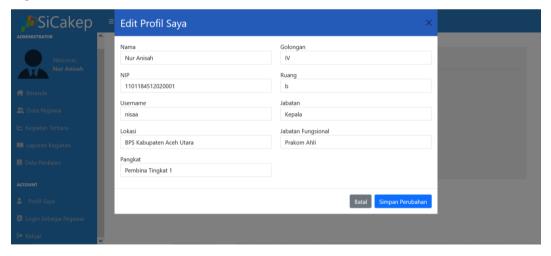
Halaman profil admin digunakan untuk menampilkan data dari akun yang sedang login. Halaman profil ini juga dilengkapi dengan menu edit profil dan ubah password.



Gambar 4. 25 Halaman profil

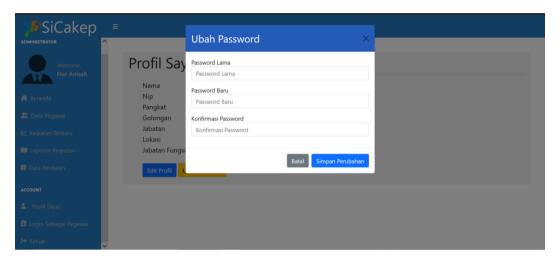
12) Form Edit Profil Admin

Form ini digunakan untuk mengedit data-data dari profil akun yang sedang login.



Gambar 4. 26 Form edit profil

13) Form Ubah Password Admin



Gambar 4. 27 Form Ubah Password

4.5.6 Menu Pegawai

Menu untuk pegawai adalah menu yang dikhususkan bagi pegawai untuk mengelola data-data kinerja pribadinya. Di kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara, terdapat pegawai yang diberikan wewenang untuk membantu memberikan penilaian terhadap kinerja para pegawai yang lain. Namun, disisi lain peawai tersebut juga harus mengisi data kinerja pribadinya. Oleh karena itu, maka pegawai tersebut memiliki hal akses yang berbeda dengan pegawai biasa. Perhatikan gambar berikut.



Gambar 4. 28 Sidebar untuk pegawai yang berstatus sekaligus admin



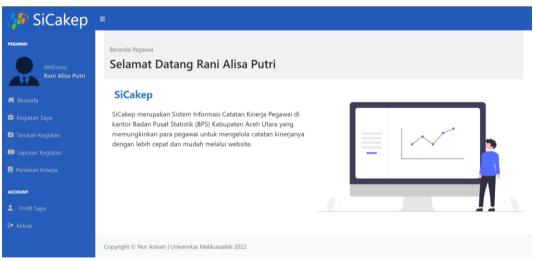
Gambar 4. 29 Sidebar untuk pegawai biasa

Pada **Gambar 4.28** terdapat menu login sebagai pegawai yang bisa digunakan oleh pegawai sekaligus admin tersebut untuk mengisi data-data kinerjanya sebagai pegawai. Namun, pada **Gambar 4.29** menu tersebut tidak tersedia.

Berikut adalah gambaran detail-detail dari menu pegawai.

1) Halaman Beranda Pegawai

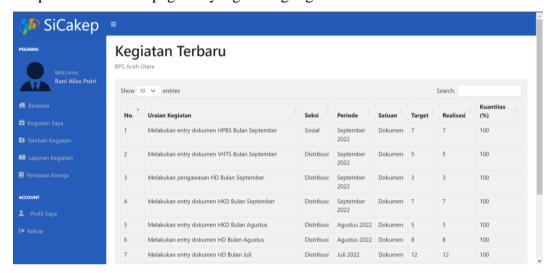
Halaman beranda pegawai adalah halaman yang menjadi halaman utama dari pegawai. Halaman ini menampilkan informasi mengenai SiCakep. **Gambar 4.30** menampilkan tampilan dari halaman tersebut.



Gambar 4. 30 Halaman beranda pegawai

2) Halaman Kinerja Terbaru Pegawai

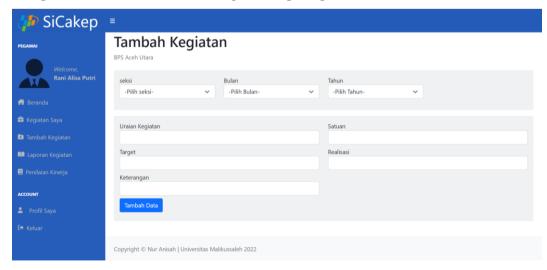
Digunakan untuk melihat tampilan kegiatan-kegiatan terbaru yang diinputkan oleh akun pegawai yang sedang login.



Gambar 4. 31 Halaman terbaru

3) Halaman Tambah Kegiatan

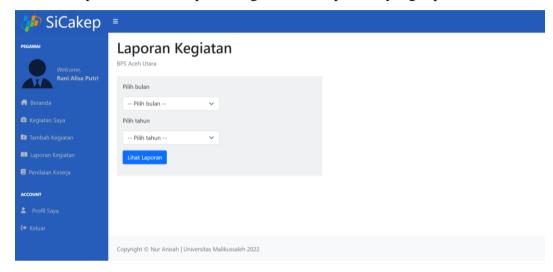
Halaman tambah kegiatan adalah halaman untuk menginputkan kegiatan yang dilakukan oleh pegawai. Diantara data-data yang diinputkan yaitu data seksi, bulan, tahun, uraian kegiatan, satuan, target dan beberapa data pendukung lainnya. Tampilan dari halaman tambah kegiatan seperti pada **Gambar 4.32** berikut.



Gambar 4. 32 Halaman tambah kegiatan

4) Halaman Pilih Periode Laporan Kegiatan

Halaman pilih periode digunakan untuk memilih periode, untuk kemudian akan ditampilkan halanan laporan kegiatan untuk periode yang dipilih.



Gambar 4. 33 Halaman pilih periode

- 5) Halaman Capaian Kinerja Pegawai
- a. Halaman Capaian Kinerja Pegawai (Sebelum dinilai)

Pada halaman capaian kinerja pegawai ditampilkan uraian kegiatan serta informasi mengenai kegiatan yang tersebut. Jika admin belum mengimputkan nilai capaian kinerja, maka akan tersedia menu untuk mengedit dan menghapus kegiatan. Namun, jika admin sudah memberikan nilai maka kegiatan tersebut tidak dapat diubah lagi.



FIGAMAI

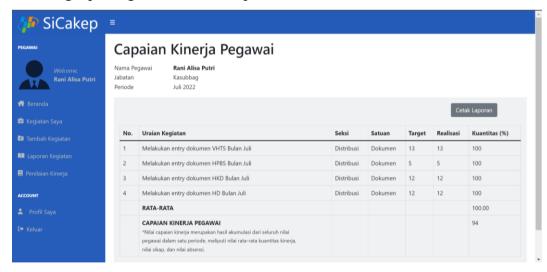
FIG

Gambar 4. 34 Halaman capaian kinerja pegawai (sebelum dinilai)

Gambar 4. 35 Halaman Edit Data Kegiatan

b. Halaman Capaian Kinerja Pegawai (Sesudah dinilai)

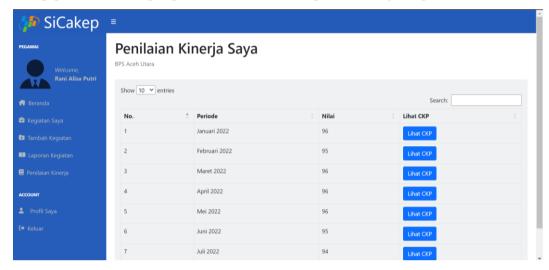
Setelah diberikan penilaian oleh admin, maka akan ditampilakan nilai capaian kinerja dari pegawai di periode tersebut. Dan pegawai sudah tidak bisa mengubah kegiatan yang sudah dinilai. Selain itu, halaman capaian kinerja pegawai ini dilengkapi dengan menu cetak laporan.



Gambar 4. 36 Halaman capaian kinerja pegawai (sesudah dinilai)

6) Halaman Penilaian Kinerja

Pada halaman penilaian kinerja ditampilkan data dari penilaian kinerja pegawai yang sudah diinputkan oleh admin. Pegawai dapat melihat nilainya untuk setiap periode dan dapat pula melihat CKP (Capaian Kinerja Pegawai).

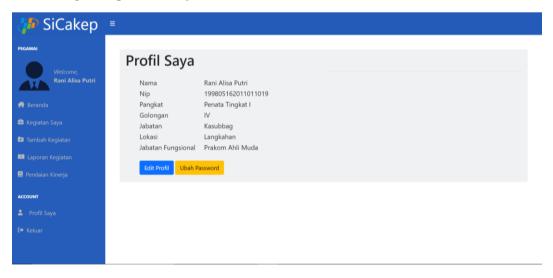


Gambar 4. 37 Halaman penilaian kinerja

7) Halaman Profil Pegawai

Halaman ini menampilkan data profil dari pegawai yang sedang login.

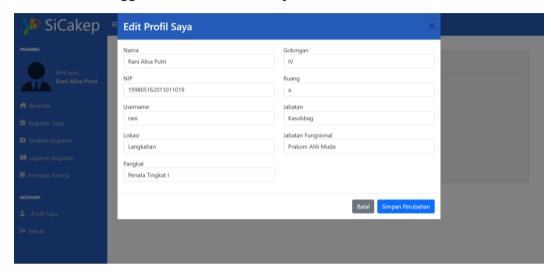
Data yang ditampilkan antara lain adalah nama, nip, dan pangkat, untuk lengkapnya dapat dilihat pada **Gambar 4.38**. Pegawai juga dapat mengedit profil serta mengubah passwordnya.



Gambar 4. 38 Halaman profil pegawai

8) Form Edit Profil Pegawai

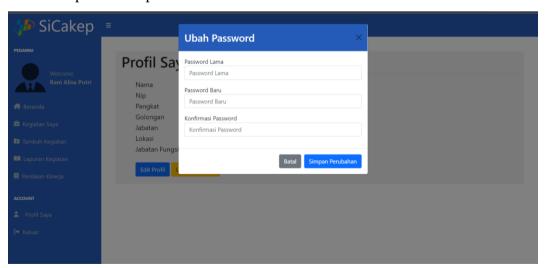
Form ini diperuntukkan untuk mengedit data profil dari pegawai. *Interface* halaman ini menggunakan modal bootstrap.



Gambar 4. 39 Ubah Profil

9) Form Ubah Password Pegawai

Form ubah password pegawai digunakan untuk mengubah password pegawai. Dengan mekanisme, pegawai menginputkan password lamanya dan kemudian menginputkan password pengganti serta konfirmasi password. Jika password lama, serta password dan konfirmasi passwordnya sesuai, maka akan dilakukan perubahan password.



Gambar 4. 40 Form Ubah Password

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- Dalam merancang dan membuat Sistem Informasi Capaian Kinerja Pegawai ada beberapa tahap yang perlu dilakukan, yaitu dengan memahami sistem, merumuskan permasalahan yang ada, merancang serta membuat suatu sistem informasi yang mampu mengatasi masalah yang ada.
- Perancangan dan pembuatan Sistem Informasi Capaian Kinerja Pegawai Pada Kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara, diharapkan akan dapat membantu pegawai dalam mengelola catatan kinerjanya.
- 3. Dengan diterapkannya Sistem Informasi Capaian Kinerja Pegawai, diharapkan dapat memudahkan proses penilaian capaian kinerja pegawai di Kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Utara.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dikemukakan di atas dan juga uraian pembahasan pada bab sebelumnya, maka pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan beberapa saran sebagai berikut:

- Diharapkan kepada admin selalu teliti dalam memeriksa kelengkapan data di sistem.
- 2. Jika terjadi perubahan pada sistem diharapkan intruksi kerja juga diperbaharui agar tidak terjadi kesalahpahaman atau kerancuan pada sistem kerja.
- 3. Pada sistem ini perlu adanya pengembangan fitur seiring dengan perkembangan teknologi terus-menerus dan beberapa perbaikan *user*

- interface dan user experience guna mempermudah penggunaan sistem informasi ini.
- 4. Untuk pengembangan sistem ini kedepannya, akan lebih baik jika diberikan fitur penilaian yang khusus untuk setiap kegiatan.
- 5. Untuk pengembangan jangka panjang, sistem akan lebih memudahkan penilaian jika didukung dengan analisis pemberian nilai secara langsung oleh sistem, dengan mempertimbangkan berbagai aspek penilaian terkait.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, D., & Erliana, C. I. (2012). Bisnis Rental Mobil Melalui Internet (E-Commerce) Menggunakan Algoritma Sha-1 (Sequre Hash Algorithm-1). Journal Speed Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi, 4(2), 38–45.
- Ayu, F., & Permatasari, N. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Praktek Kerja Lapangan (Pkl) Pada Devisi Humas Pt. Pegadaian. Jurnal Intra-Tech, 2(2), 12–26.
- Hastanti, R. P., Purnama, B. E., & Wardati, I. U. (2015). Sistem Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Pada Tata Distro Kabupaten Pacitan. Jurnal Bianglala Informatika, 3(2), 1–9.
- Laila, N., & Wahyuni. (2011). Sistem Informasi Pengolahan Data Inventory Pada Toko Buku Studi Cv. Aneka Ilmu Semarang. Jurnal Teknik Elektro, 3(1), 40–55.
- Yolan, & Mansuri. (n.d.). Sistem Informasi Pariwisata Propinsi Nangroe Aceh Darussalam Berbasis Web. 32–39.
- Jogiyanto. (2008). "Analisis dan Desain Sistem Informasi". Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis (TH.2008). Penerbit Andi Yogyakarta
- Sutabri Tata. 2012." Analisis Sistem Informasi". Penerbit Andi Yogyakarta.
- Tata Sutabri. 2012. "Konsep Sistem Informasi". Penerbit Andi. Yogyakarta
- Suparni (2015), Capaian Sasaran Kerja Dan Perilaku Kerja Mempengaruhi Prestasi Kerja Mempengaruhi Prestasi Kerja Aparatur Sipil Negara di SD Negeri Keputran 2 Yogyakarta.