



Flutter

1. Dart Functions 2. Anonymous Functions 3. Dart main

Dart Functions

Функция Dart - это набор кодов, которые вместе выполняют определенную задачу. Он используется для разбиения большого кода на более мелкие модули и его повторного использования при необходимости. Функции делают программу более читаемой и легкой для отладки. Это улучшает модульный подход и увеличивает возможность повторного использования кода.

Преимущества функций

Ниже приведены некоторые преимущества функции Dart .

Это увеличивает модульный подход к решению проблем.

Это увеличивает возможность повторного использования программы.

Мы можем связать программы.

Оптимизирует код.

Это упрощает отладку.

Это упрощает разработку и снижает сложность.

Синтаксис функции

```
return_type func_name(список_параметров) {  
    //заявления)  
    возвращаемое значение return_type;  
}
```

```
-----  
String fioFunc (String name) {  
    var fio = name + "Kerimkulov";  
    return fio;  
}
```

return_type - это может быть любой тип данных, такой как void, integer, double и т. д. Тип возвращаемого значения должен совпадать с возвращаемым значением функции.

func_name - это должен быть подходящий и действительный идентификатор.

parameter_list - обозначает список параметров, который необходим, когда мы вызываем функцию.

возвращаемое значение - функция возвращает значение после завершения своего выполнения.

Пример:

```
int mul ( int a, int b) {  
    int c;  
    c = a + b;  
    print ( "Сумма: $ {c}" );  
    return c;  
}
```

Вызов функции

После создания функции мы можем вызывать или вызывать определенную функцию внутри тела функции main () . Функция вызывается просто по ее имени со списком параметров, если таковой имеется. Синтаксис приведен ниже.

Синтаксис:

`fun_name (<список_аргументов>);`

или же

`переменная = имя_функции (аргумент);`

Вашем случае `mul(10, 20);`

```
void main () {  
    print ( «Пример сложения двух чисел с помощью функции» );  
    // Создание функции
```

```
    int sum ( int a, int b) {  
        // тело функции  
        int результат;  
        результат = a + б;  
        вернуть результат;  
    }  
    // Мы вызываем функцию и сохраняем результат в переменной с  
    var с = sum ( 30 , 20 );  
    print ( "Сумма двух чисел: $ {с}" );  
}
```