

**LAPORAN TUGAS AKHIR**  
**MATA KULIAH SISTEM INFORMASI MANAJEMEN**  
**PROYEK SISTEM MANAJEMEN JURNAL**  
**UIN SUNAN KALIJAGA**



**DISUSUN OLEH :**

**KELOMPOK 2**

- |                        |          |
|------------------------|----------|
| 1. Rizka Febri Suryani | 16650009 |
| 2. M.Wahyu Lambullusy  | 16650010 |
| 3.Nur Faizah           | 16650012 |
| 4. Siti Maryam         | 16650013 |
| 5. Nadia Sholihah      | 16650014 |
| 6. Nur Chulis          | 16650015 |

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**  
**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA**  
**YOGYAKARTA**  
**2018**

## **KATA PENGANTAR**

Alhamdulillah, puji syukur kami panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat kepada kita semua sehingga kami dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir Mata Kuliah Sistem Informasi Manajemen. Tidak lupa shalawat kami haturkan kepada Nabi Muhammad SAW. Terimakasih kami ucapkan kepada seluruh pihak yang telah mendukung kami dalam pengerjaan Tugas Akhir. Tentu saja dalam pengerjaan tugas akhir ini masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu, kami memohon maaf apabila masih terdapat banyak kekurangan. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi kami dan orang lain.

Kelompok 2

## DAFTAR ISI

Kata Pengantar .....	i
Daftar Isi .....	ii
Daftar Gambar .....	iii
Daftar Tabel .....	iv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Tugas Akhir .....	1
1.3. Batasan Tugas Akhir .....	1
1.4. Tujuan Tugas Akhir .....	2
1.5 Manfaat Tugas Akhir .....	2
BAB II TUGAS AKHIR .....	3
2.1. Gambaran Umum Instansi .....	3
2.2.1 UIN Sunan Kalijaga .....	3
2.2.2 Visi dan Misi .....	3
2.2.3 Tujuan .....	3
2.2.4 Struktur Organisasi .....	3
2.2.5 Logo Instansi .....	4
2.2 Ruang Lingkup Tugas Akhir .....	4
BAB III LAPORAN TUGAS AKHIR .....	5
3.1. Hasil Analisis .....	5
3.2 Pembahasan .....	5
3.2.1. Analisis Kebutuhan .....	5
3.2.2. Pembagian Sistem .....	6
3.2.3. Perancangan Use Case Diagram .....	7
3.2.4. Perancangan Activity Diagram .....	8
3.2.5. Perancangan Sequence Diagram .....	17
3.2.6. Perancangan DFD (Data Flow Diagram) .....	18
3.2.7. Perancangan ERD (Entity Relationship Diagram) .....	21
3.2.8. Perancangan Tabel .....	21

3.3 Implementasi.....	23
<b>BAB IV. PENUTUP .....</b>	<b>33</b>
4.1. Kesimpulan .....	33
4.2. Rekomendasi .....	33

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Logo UIN Sunan Kalijaga .....	4
Gambar 3.1. Use Case Diagram.....	7
Gambar 3.2. Activity diagram melakukan login .....	8
Gambar 3.3 Activity Diagram menambahkan jurnal .....	9
Gambar 3.5 Activity Diagram mengedit jurnal .....	10
Gambar 3.6. Menghapus Jurnal .....	11
Gambar 3.7. Activity Diagram Menambahkan Kategori .....	11
Gambar 3.8. Activity Diagram Mengedit Kategori .....	12
Gambar 3. 9. Menghapus Kategori .....	13
Gambar 3.10. Activity Diagram Mendaftarkan jurnal .....	14
Gambar 3.10. Activity Diagram Mendaftarkan jurnal .....	14
Gambar 3.11. Publisher Mengedit Jurnal .....	15
Gambar 3.12. Publisher Melihat Jurnal .....	15
Gambar 3. 13. Melihat Jurnal oleh Viewer .....	16
Gambar 3.15. Sequence Diagram .....	17
Gambar 3.16. Diagram Konteks .....	18
Gambar 3.17. Diagram Level 1 .....	18
Gambar 3.16. Diagram Konteks .....	18
Gambar 3.17. Diagram Level 1 .....	18
Gambar 3.18. DFD Level 2 Manipulasi Jurnal .....	19
Gambar 3.19. DFD Level 2 Manipulasi Kategori .....	19
Gambar 3.20. DFD Level 2 Viewer Melihat Jurnal.....	20
Gambar 3.21. DFD Level 2 Publisher Mendaftarkan Jurnal .....	20
Gambar 3.22. ERD .....	21
Gambar 3.23. Tampilan Halaman Utama .....	23
Gambar 3.24. Tampilan Dashboard Admin .....	24
Gambar 3.25. Tampilan Menambahkan Jurnal .....	24
Gambar 3.26. Tampilan menambahkan kategori .....	25
Gambar 3.27. Dashboard Publisher .....	26
Gambar 3.28. Dashboard Viewer.....	26

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1. Tabel Admin .....	21
Tabel 3.2. Tabel Jurnal .....	21
Tabel 3.3. Tabel Kategori .....	22
Tabel 3. 4. Tabel Publisher .....	22

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **2.1 Latar Belakang**

Kemajuan teknologi dapat mempengaruhi banyak aspek dalam kehidupan, termasuk dalam dunia akademik dalam hal ini manajemen jurnal. Jurnal merupakan salah satu media untuk menampung hasil penelitian para civitas akademik. Pada awalnya jurnal hanya dalam bentuk cetak, seiring dengan perkembangan zaman kebutuhan akan kemudahan akses literatur sangat diperlukan. Jurnal yang awalnya hanya dalam bentuk cetak semakin mudah diakses apabila juga tersedia dalam bentuk online atau e-journal. Dalam satu universitas memiliki banyak ejournal, sehingga perlu adanya sistem yang memanajemen jurnal-jurnal agar terindex menjadi satu. Sehingga apabila sistem tersebut dikunjungi user dapat memilih jurnal apa saja yang saling berkaitan yang dibutuhkan. Dengan adanya sistem manajemen ejournal ini diharapkan dapat memudahkan user dalam mengakses berbagai jurnal di UIN Sunan Kalijaga.

### **2.2. Rumusan Proyek**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu sebagai berikut :

Bagaimana merancang dan membangun sistem manajemen jurnal berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL?

### **2.3. Batasan Proyek**

Agar penyusunan proyek ini tidak keluar dari pokok permasalahan yang dirumuskan, maka ruang lingkup pembahasan dibatas pada :

1. Sistem informasi berbasis web ini dirancang dengan bahasa pemrograman PHP dan databse MySQL.
2. Tugas Akhir ini dilaksanakan di UIN Sunan Kalijaga
3. Fitur sistem ini terdiri dari manajemen data jurnal yang merupakan fitur utama dalam pengelolaan jurnal.
4. Sistem ini dikelola oleh administrator dan publisher jurnal.

## **2.4 Tujuan**

Berdasarkan latar belakang serta rumusan masalah di atas, maka tujuan dari pengerjaan proyek ini adalah untuk merancang serta membangun sistem manajemen jurnal yang dapat di gunakan oleh administrator untuk mengelola data jurnal di UIN Sunan Kalijaga.

## **2.5 Manfaat**

Manfaat yang diperoleh dari penyelesaian tugas akhir ini adalah :

1. Sebagai penyelesaian tugas akhir mata kuliah Sistem Informasi Manajemen
2. Memudahkan administrator untuk mengelola jurnal
3. Memudahkan publik dalam mengakses rumah jurnal UIN Sunan Kalijaga



## **BAB II**

### **TUGAS AKHIR**

#### **2.1 Gambaran Umum Instansi**

##### **2.2.1 UIN Sunan Kalijaga**

Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga beralamatkan di Jalan. Marsda Adisucipto Yogyakarta yang terdiri dari 9 fakultas. Pada tahun 2014 IAIN Sunan Kalijaga secara resmi bertransformasi menjadi UIN Sunan Kalijaga. Masing-masing program studi dari setiap jurusan memiliki ejournal yang berada pada satu rumah jurnal UIN Sunan Kalijaga. Jurnal-jurnal yang ada belum terkategori sesuai dengan jenis jurnal tersebut dan tidak semua jurnal *update* setiap saat. Sehingga perlu adanya pengelolaan jurnal yang mampu mengkategori jurnal-jurnal sesuai dengan bidangnya.

##### **2.2.2. VISI dan MISI**

Visi UIN Sunan Kalijaga adalah “ Unggul dan Terkemuka dalam Pemanduan dan Pengembangan Keislaman dan Keilmuan bagi Peradaban”. Misi UIN Sunan Kalijaga adalah :

1. Memadukan dan mengembangkan studi keislaman, keilmuan dan ke Indonesiaan dalam pendidikan dan pengajaran.
2. Mengembangkan budaya ijtihad dalam penelitian multidisipliner yang bermanfaat bagi kepentingan akademik dan masyarakat.
3. Meningkatkan peran serta institusi dalam menyelesaikan persoalan bangsa berdasarkan pada wawasan keislaman dan keilmuan bagi terwujudnya masyarakat madani.
4. Membangun kepercayaan dan mengembangkan kerjasama dengan berbagai pihak untuk meningkatkan kualitas pelaksanaan Tridharma Perguruan Tinggi.

##### **2.2.3 Tujuan**

Tujuan UIN Sunan Kalijaga adalah :

1. Menghasilkan sarjana yang mempunyai kemampuan akademis dan profesional yang integratif-interkoneksi.
2. Menghasilkan sarjana yang beriman, berakhlak mulia, memiliki kecakapan sosial, manajerial, dan berjiwa kewirausahaan serta rasa tanggung jawab sosial kemasyarakatan.
3. Menghasilkan sarjana yang menghargai dan menjwai nilai-nilai keilmuan dan kemanusiaan.
4. Menjadikan Universitas sebagai pusat studi yang unggul dalam bidang kajian dan penelitian yang integratif-interkoneksi.
5. Membangun jaringan yang kokoh dan fungsional dengan para alumni.

#### 2.2.4. Logo Instansi



**Gambar 2.1. Logo UIN Sunan Kalijaga**

#### **2.2 Ruang Lingkup**

Dalam mengelola seluruh jurnal yang dimiliki, UIN Sunan Kalijaga membuat rumah jurnal untuk menampilkan daftar jurnal yang dimiliki oleh setiap program studi secara online. Rumah jurnal tersebut dapat diakses oleh masyarakat luas sebagai pintu untuk melihat daftar jurnal yang ada di UIN Sunan Kalijaga. Ruang lingkup tugas akhir ini hanya terbatas pada pengembangan sistem yang sudah ada.

## **BAB II**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

#### **3.1 Hasil Analisis**

Dalam pengerjaan tugas ini pengumpulan data didapat melalui CV Berkah Abadi yang sebelumnya memegang proyek pengerjaan sistem ini. Selain melalui perusahaan tersebut kami juga melakukan pengamatan terhadap sistem jurnal yang sebelumnya untuk selanjutnya dilakukan beberapa pengembangan.

Setelah dilakukan pengamatan dan didapatkan deskripsi yang dibutuhkan dari rumah jurnal UIN Sunan Kalijaga. Metode yang kami pakai adalah metode *waterfall* yaitu metode yang dilakukan berurutan dari masing-masing tahap. Langkah – langkah yang dilakukan antara lain :<sup>1</sup>

1. Communication, merupakan tahap yang terdiri dari Project Initiation dan Requirement Gathering.
2. Planning, merupakan tahap yang terdiri dari Estimating Scheduling dan Tracking, dimana pada tahap ini setelah mendapatkan requirement dilakukan perencanaan program kerja.
3. Modeling, terdiri dari proses Analysis Design dimana pada tahap ini dilakukan perancangan aplikasi yang akan di buat.
4. Construction , padaq tahap ini dilakukan pembangunan aplikasi.
5. Deployment, merupakan tahap revisi dan perbaikan.

#### **3.2 Pembahasan**

##### **3.2.1. Analisis Kebutuhan**

###### **3.2.1.1 Kebutuhan Fungsional**

Dalam sistem informasi ini terdapat tiga actor yang berperan yaitu Admin, Publisher, dan Viewer.

Kebutuhan fungsional dari Sistem Manajemen Jurnal UIN Sunan Kalijaga antara lain :

1. Actor Admin dan Publisher dapat melakukan login , sehingga memerlukan username dan password untuk mengakses sistem ini
2. Admin dapat memanipulasi data jurnal.
3. Admin dapat memanipulasi data kategori.

---

<sup>1</sup> Pressman RS. 2010. *Software Engineering : A Practitioner's Approach, 7th ed.* Mc Grow Hill.

4. Publisher dapat mendaftar, menambah, melihat, dan mengupload jurnal sesuai ID jurnal yang dimiliki.

5. Viewer dapat melihat jurnal.

#### 3.2.1.1 Kebutuhan Non Fungsional

Adapun kebutuhan non fungsional yang dimiliki antara lain :

##### 1. Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan untuk Sistem Manajemen Jurnal UIN Sunan Kalijaga adalah sebagai berikut :

- a. Laptop, dengan spesifikasi sebagai berikut :
- b. Koneksi Internet

##### 2. Kebutuhan Perangkat Lunak

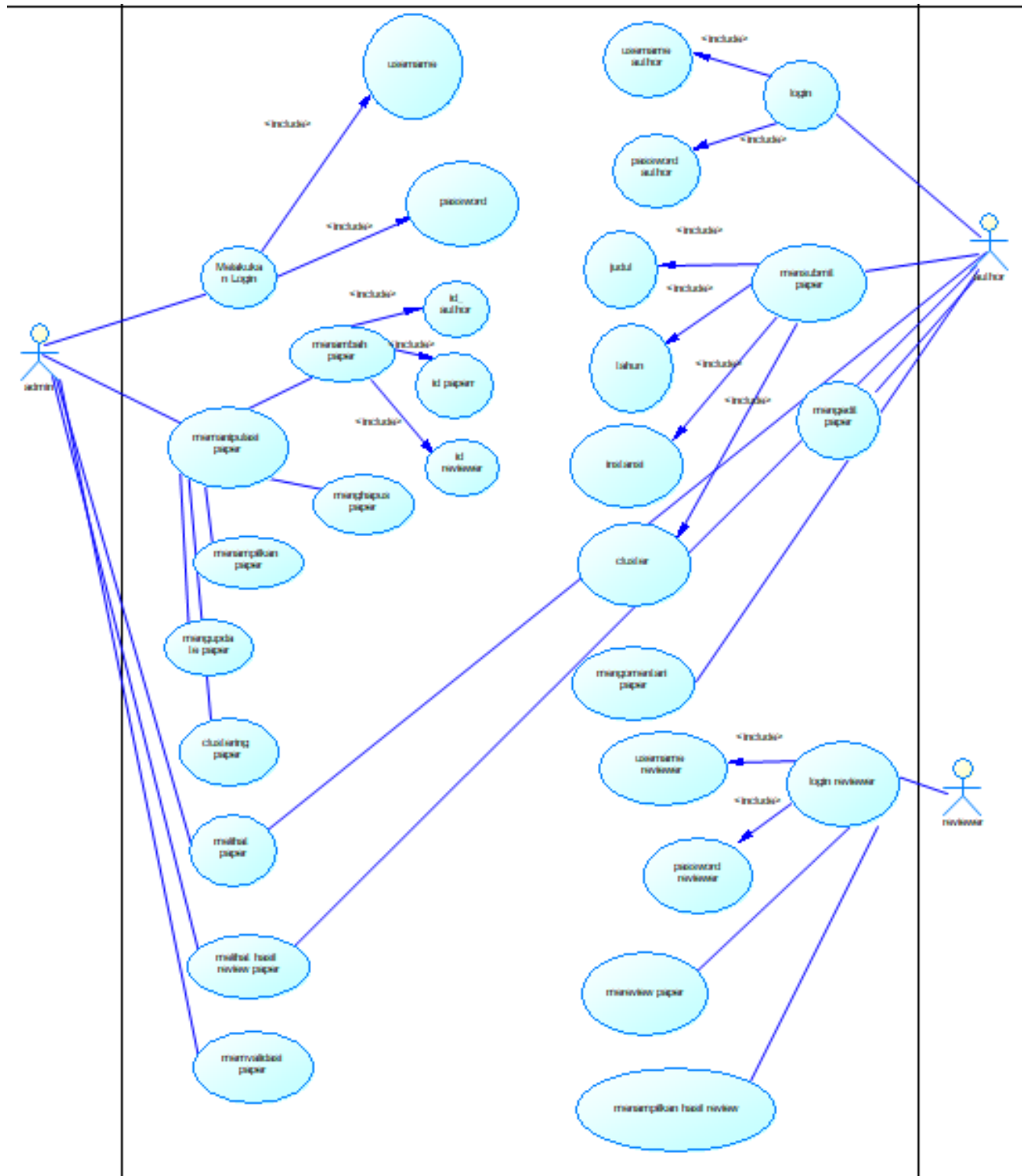
Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk membangun sistem ini adalah :

- a. Sistem operasi Windows/Linux
- b. Sublime text 3
- c. XAMPP
- d. Browser Chrome

#### 3.2.2 Pembagian Sistem

Sistem Manajemen ini dibuat dengan kerja kelompok dengan pembagian tugas pembuatan interface dan badan utama program. Untuk interface dikerjakan oleh Nur Faizah, Wahyu, dan Nadia. Untuk badan utama program dan database dikerjakan oleh Nur Chulis, Rizka, dan Maryam.

### 3.2.3 Perancangan Use Case Diagram

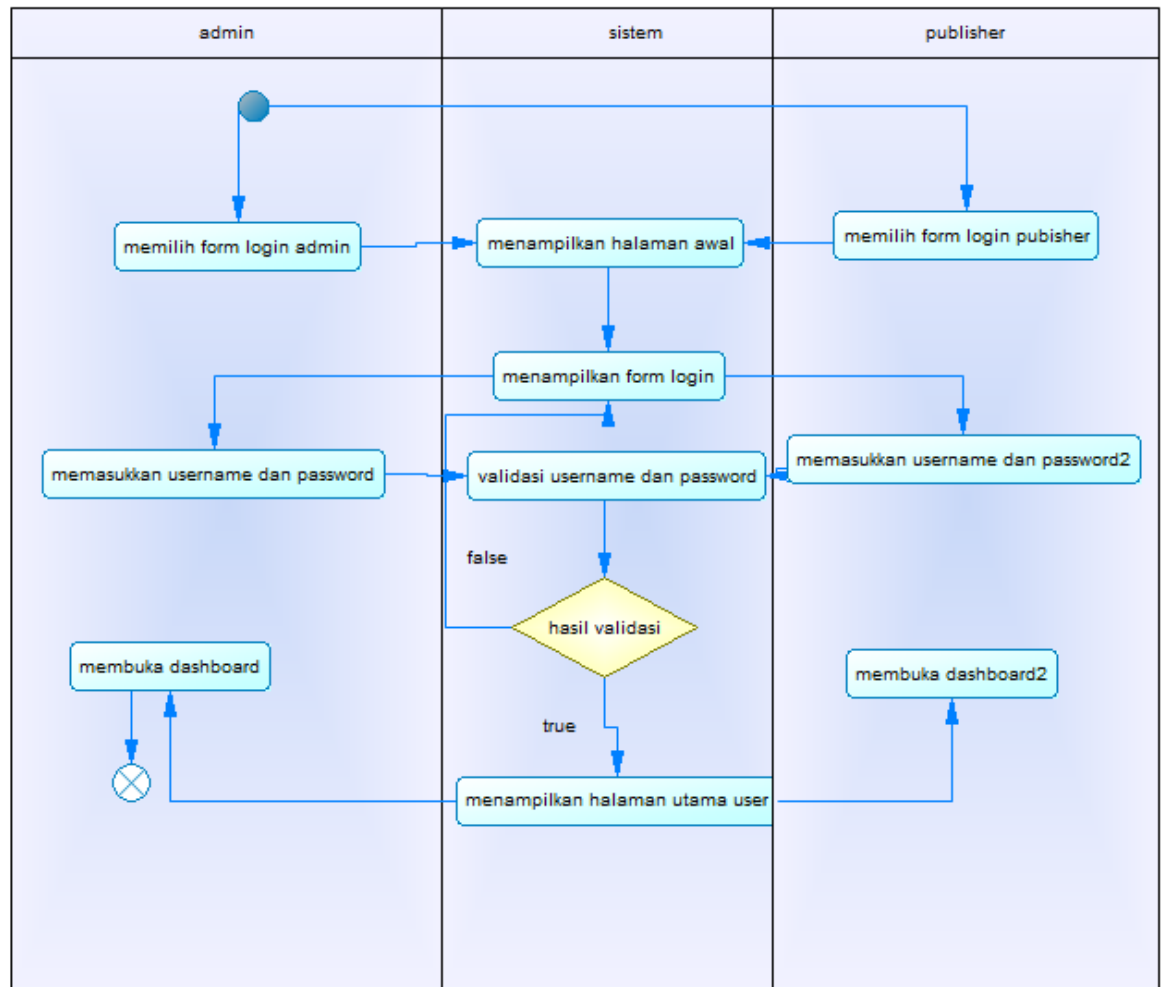


### Gambar 3.1. Use Case Diagram

Pada use case diagram dijelaskan lebih rinci mengenai segala aktivitas yang dapat dilakukan oleh setiap aktor yang tersiri dari CRUD jurnal dan kategori untuk admin, proses data jurnal pada publisher, dan melihat data jurnal oleh viewer/

### 3.2.4 Perancangan Activity Diagram

#### a. Login

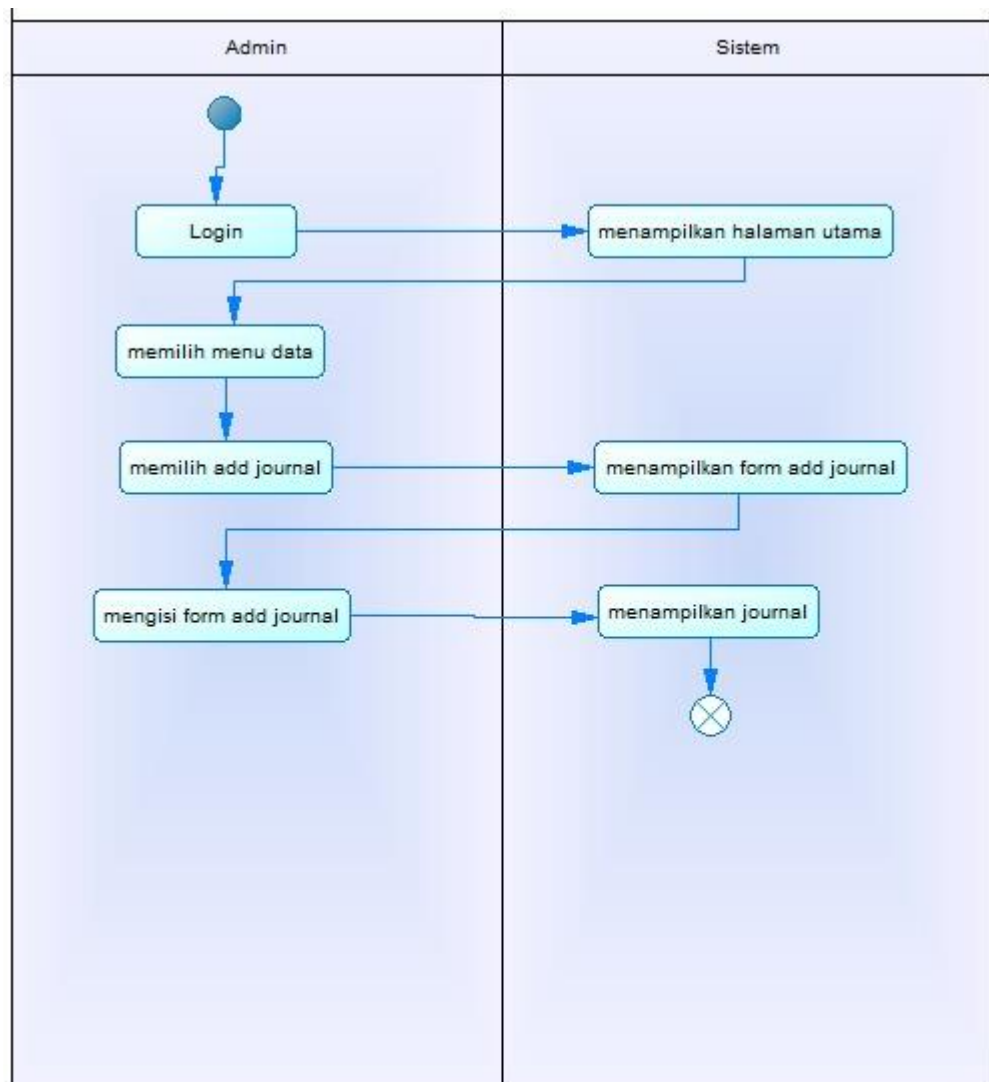


**Gambar 3.2. Activity diagram melakukan login**

Aktivitas yang pertama dilakukan oleh admin dan publisher jika ingin mengolah data jurnal adalah melakukan login dengan memasukkan username dan password. Pada proses ini akan dilakukan validasi oleh sistem apakah username dan password yang diinputkan sudah benar atau belum.

b. Admin

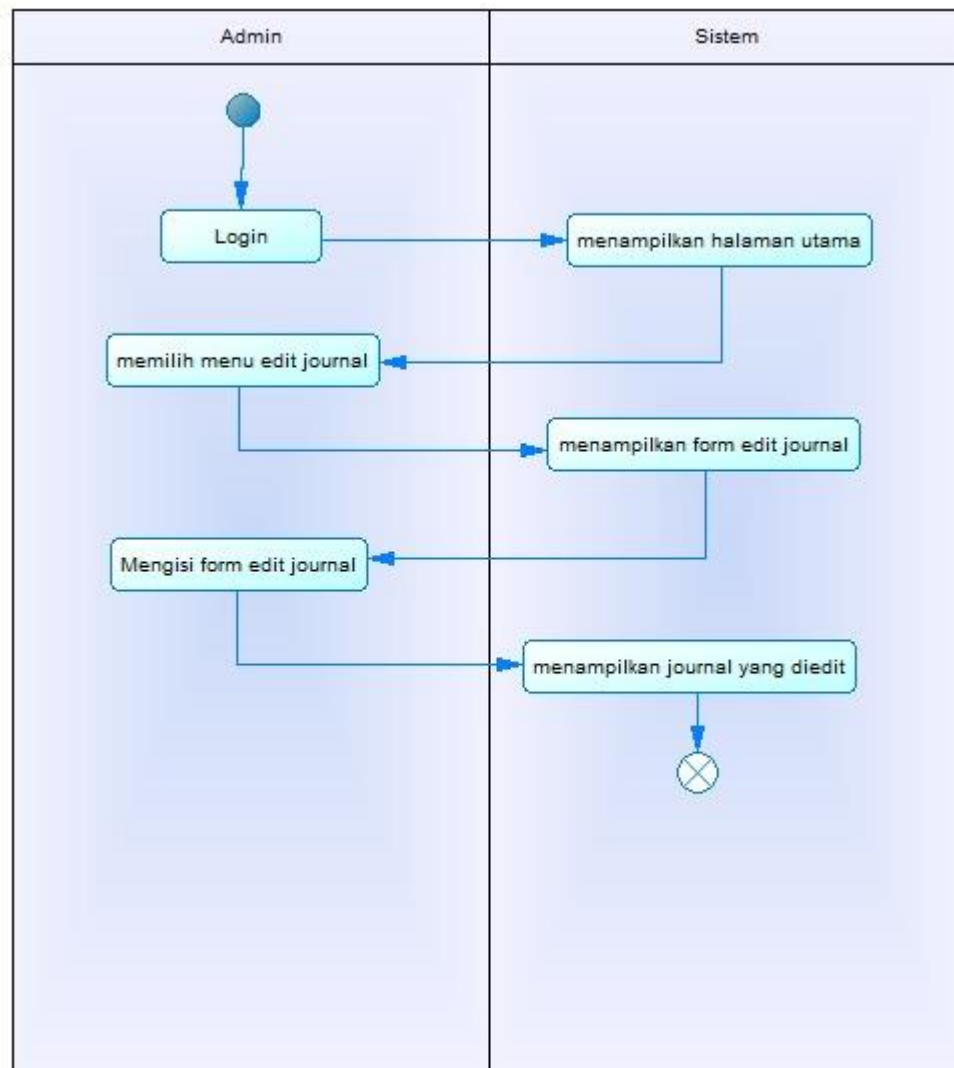
1. Menambahkan jurnal



**Gambar 3.3 Activity Diagram menambahkan jurnal**

Untuk menambahkan jurnal aktor yang dapat melakukan salah satunya adalah admin.

## 2. Mengedit jurnal

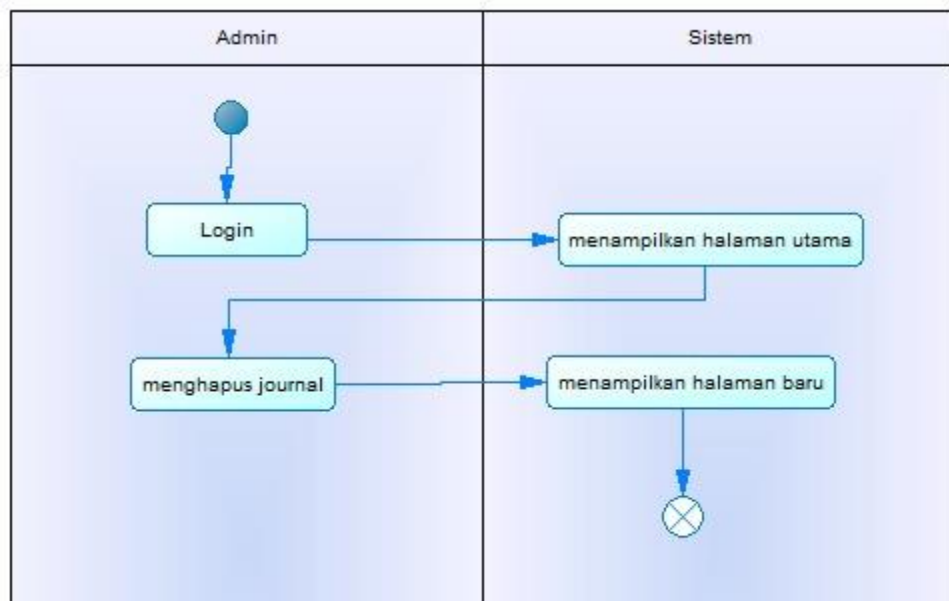


**Gambar 3.5 Activity Diagram mengedit jurnal**

Untuk mengedit jurnal aktor yang dapat melakukan salah satunya adalah admin. Untuk mengedit jurnal admin perlu login terlebih dahulu dan memilih data jurnal yang akan diedit.



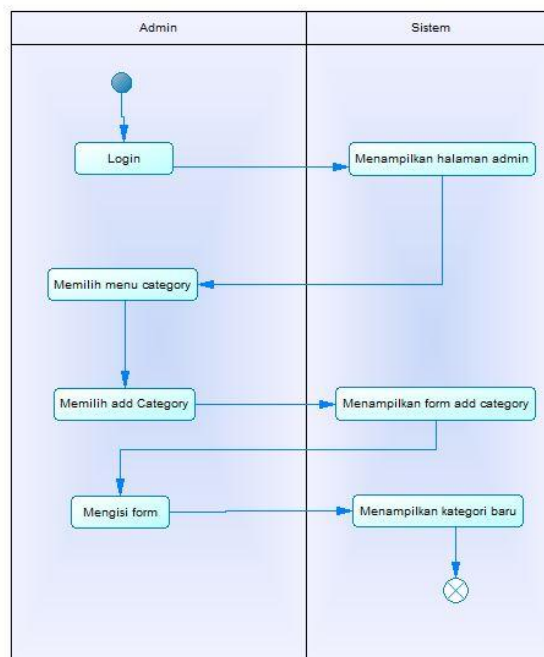
### 3. Menghapus Jurnal



**Gambar 3.6. Menghapus Jurnal**

Untuk menghapus jurnal aktor yang dapat melakukan salah satunya adalah admin. Untuk menghapus jurnal admin harus masuk terlebih dahulu ke dalam sistem dengan login dan menuju halaman utama untuk admin.

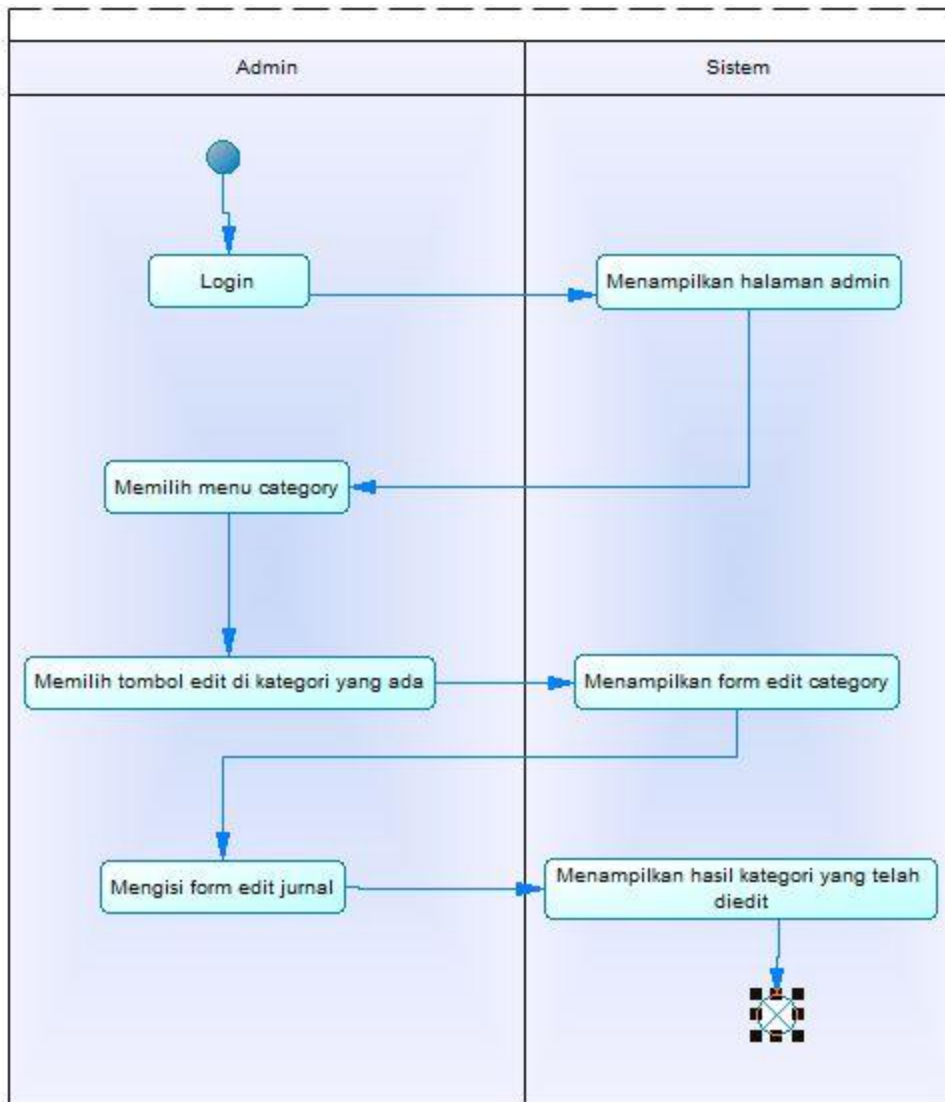
### 4. Menambahkan kategori



**Gambar 3.7. Activity Diagram Menambahkan Kategori**

Untuk menambahkan kategori aktor yang dapat melakukan salah satunya adalah admin. Admin perlu masuk terlebih dahulu ke dalam sistem untuk melakukan penambahan kategori. Kemudian saat sudah dalam tampilan menambahkan jurnal admin perlu memasukkan beberapa data jurnal.

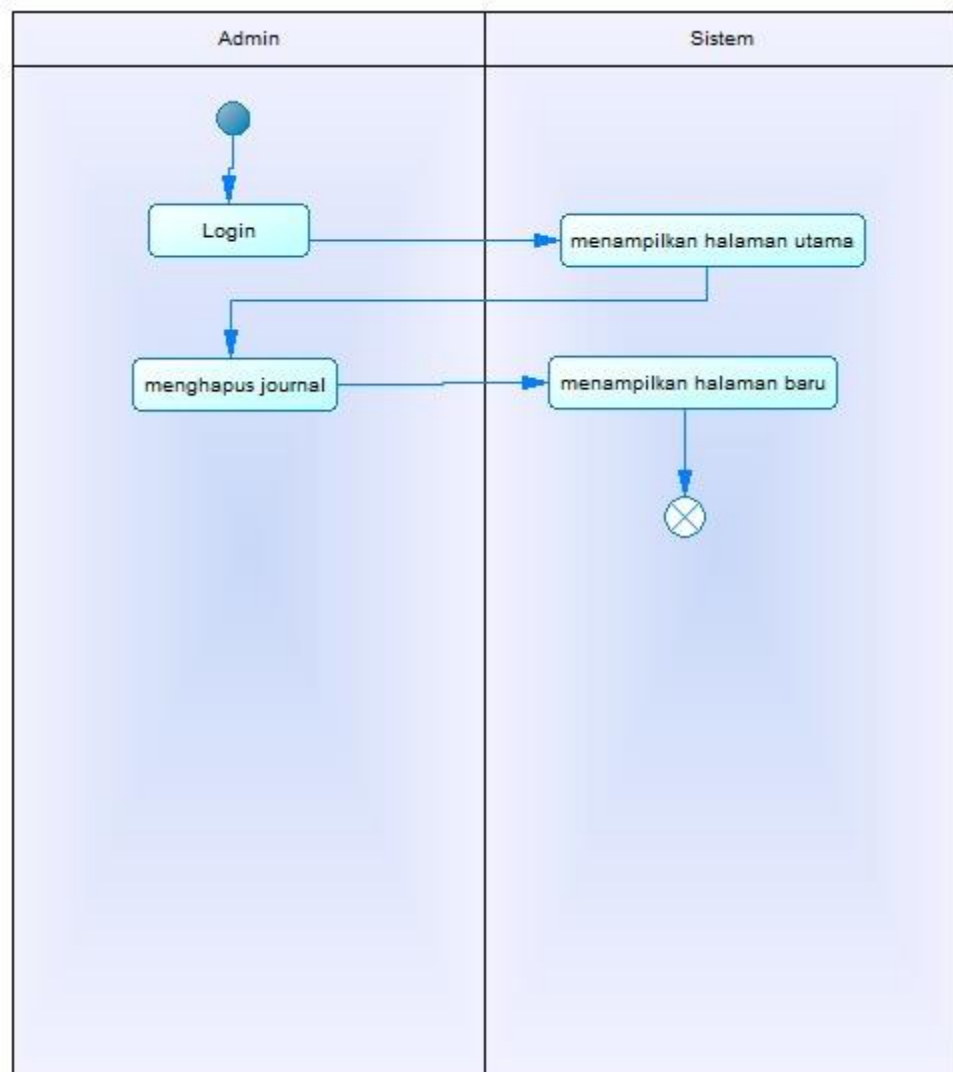
#### 5. Mengedit kategori



**Gambar 3.8. Activity Diagram Mengedit Kategori**

Untuk mengedit kategori aktor yang dapat melakukan salah satunya adalah admin. Seperti halnya aktivitas lainnya untuk melakukan proses tersebut admin perlu melakukan login terlebih dahulu kemudian memilih tombol edit kategori yang ada.

## 6. Menghapus kategori

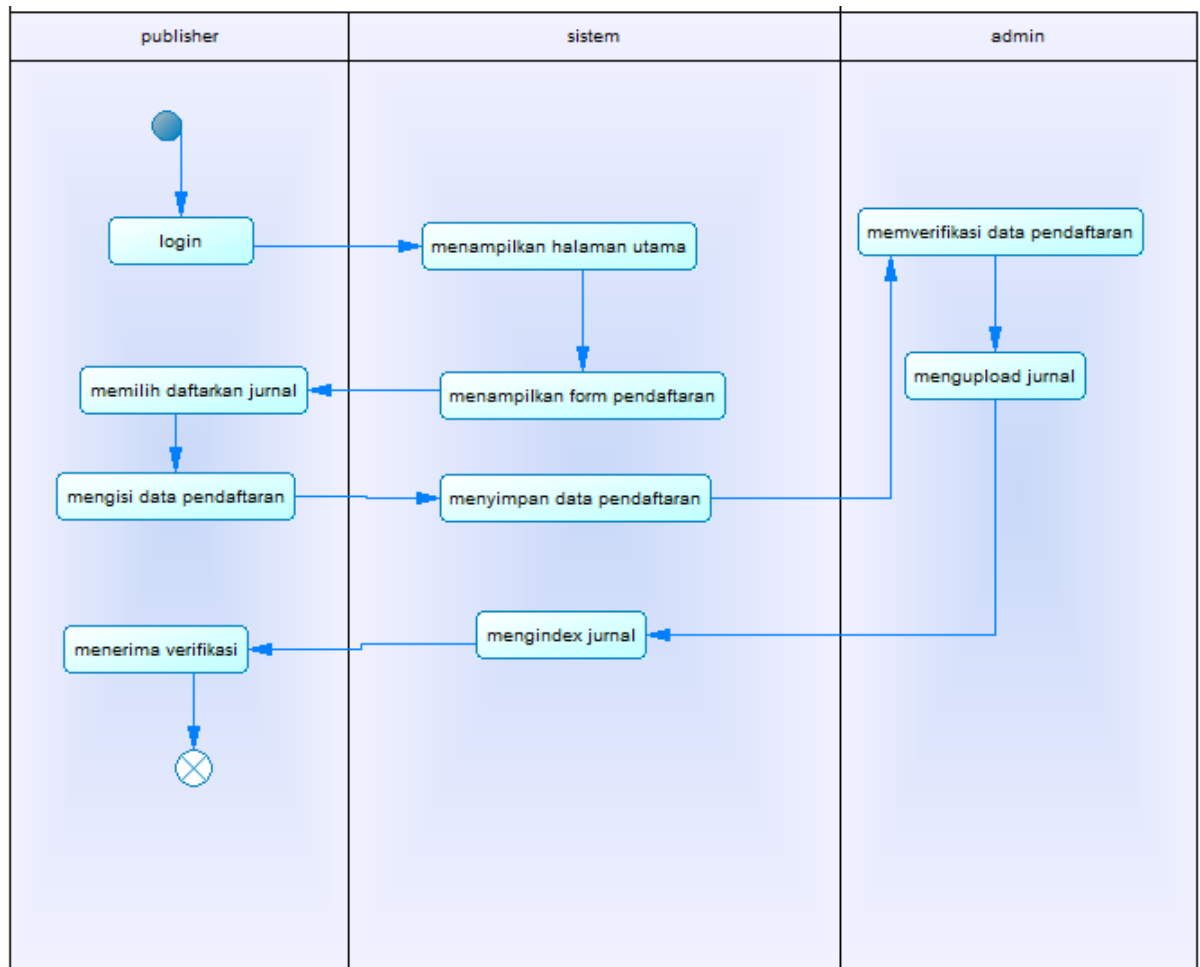


**Gambar 3. 9. Menghapus Kategori**

Untuk menghapus jurnal aktor yang dapat melakukan salah satunya adalah admin. Sebelum menghapus jurnal admin perlu melakukan login terlebih dahulu kemudia menuju halaman utama pada kategori untuk menghapus kateogori dalam jurnal

c. Publisher

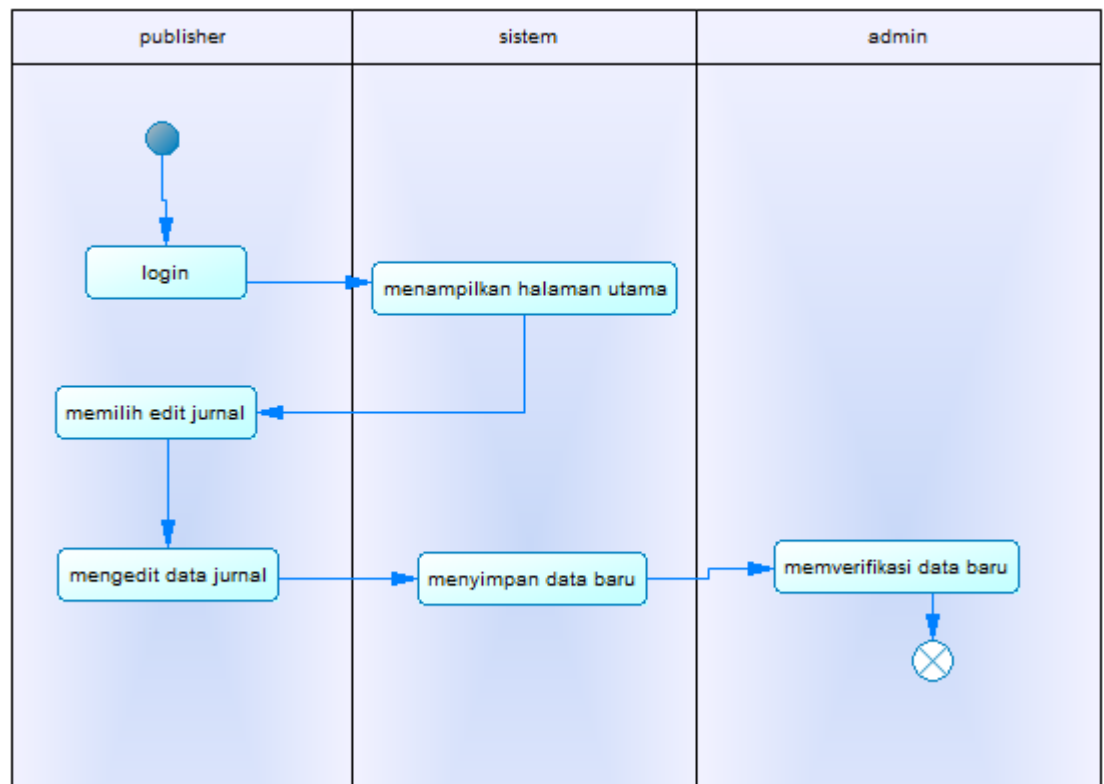
1. Mendaftarkan jurnal



**Gambar 3.10. Activity Diagram Mendaftarkan jurnal**

Selain dilakukan oleh admin, pendaftaran jurnal dapat dilakukan oleh publisher namun publisher harus mendapatkan username dan password dengan menghubungi admin utama sehingga tidak melakukan register sendiri dalam pendaftaran jurnal.

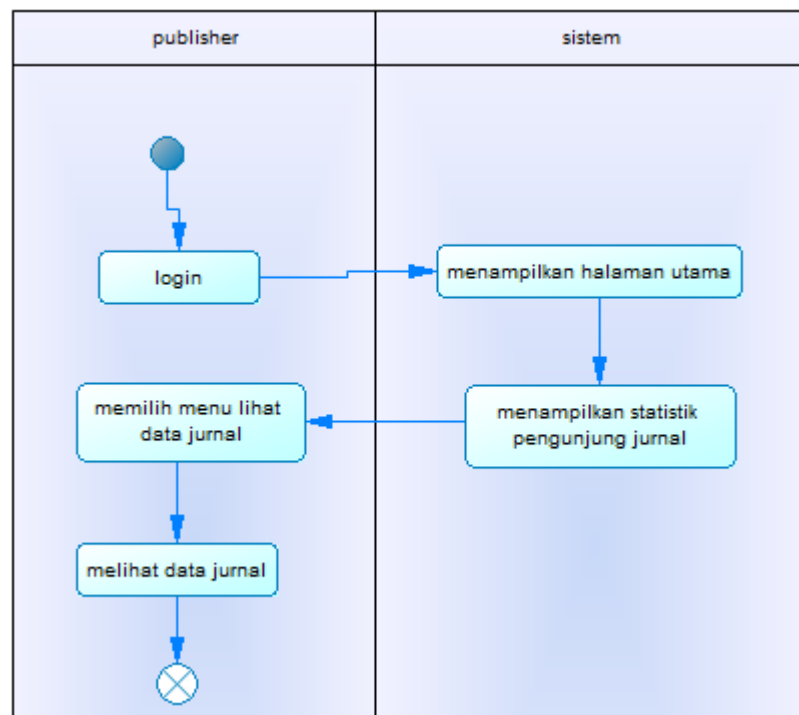
## 2. Mengedit jurnal



**Gambar 3.11. Publisher Mengedit Jurnal**

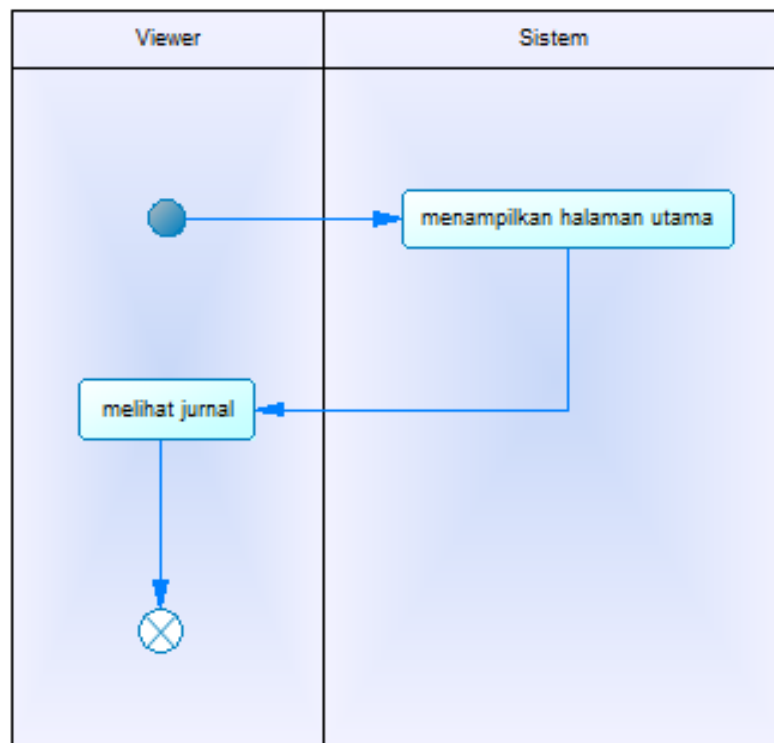
Publisher hanya dapat melakukan pengolahan jurnal yang di daftarkan olehnya.

## 3. Melihat jurnal



**Gambar 3.12. Publisher Melihat Jurnal**

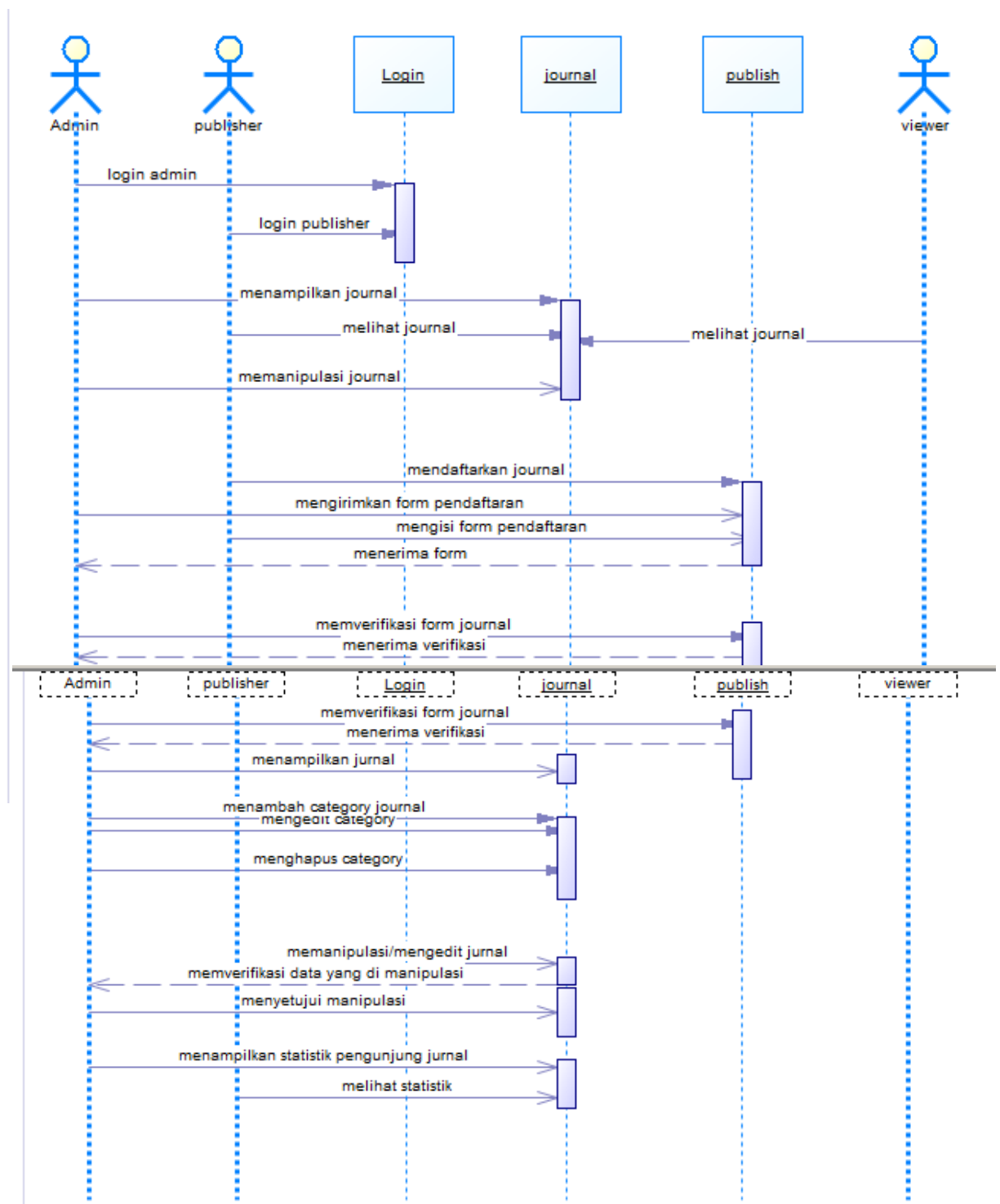
a. Melihat jurnal (Viewer)



**Gambar 3. 13. Melihat Jurnal oleh Viewer**

Aktor ketiga tidak memerlukan username dan password adalah viewer, aktivitas yang dapat dilakukan hanyalah melihat jurnal.

### 3.2.5 Perancangan Sequence Diagram



**Gambar 3.15. Sequence Diagram**

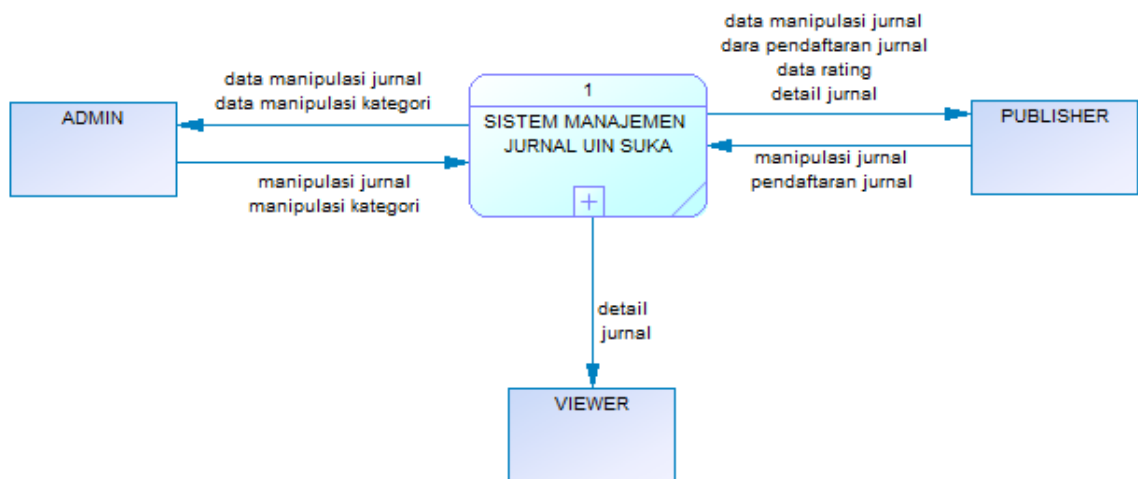
Pada Sequence diagram diperlihatkan alur waktu masing-masing aktivitas secara detail.

### 3.2.6 Perancangan DFD

Data Flow Diagram adalah suatu diagram yang menggunakan notasi – notasi untuk menggambarkan arus data dalam sistem yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika serta struktur yang jelas.

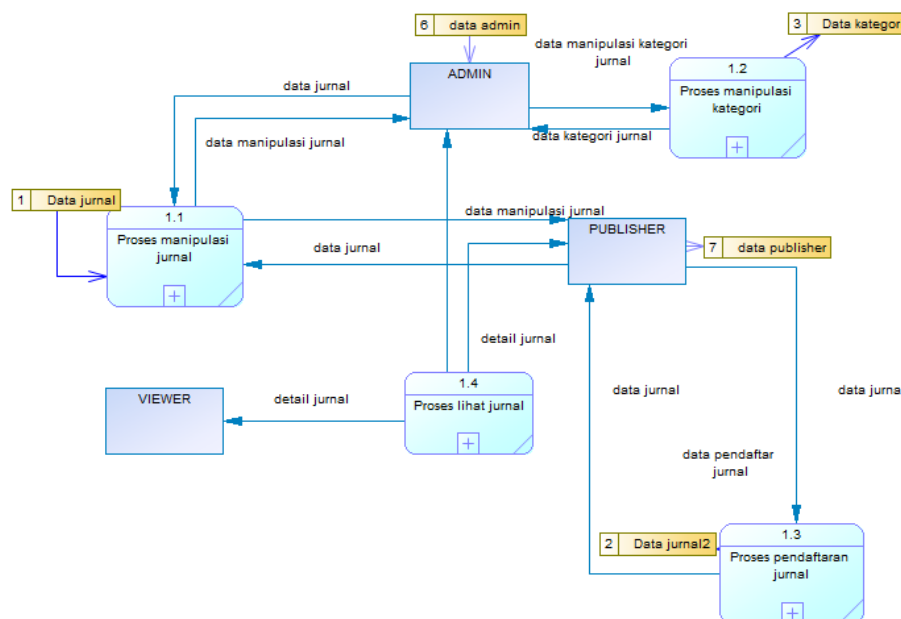
#### 1. DFD Level 0 (Diagram Konteks)

Dalam diagram ini digambarkan keseluruhan arus sistem secara garis besar atau umum.



Gambar 3.16. Diagram Konteks

#### 2. DFD Level 1

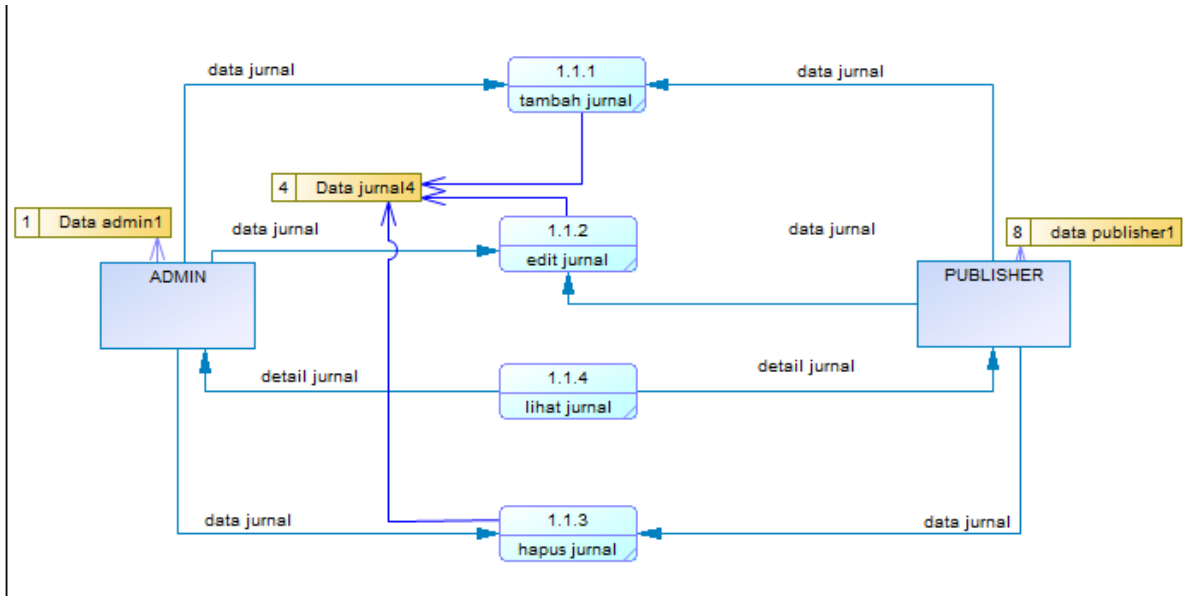


Gambar 3.17. Diagram Level 1

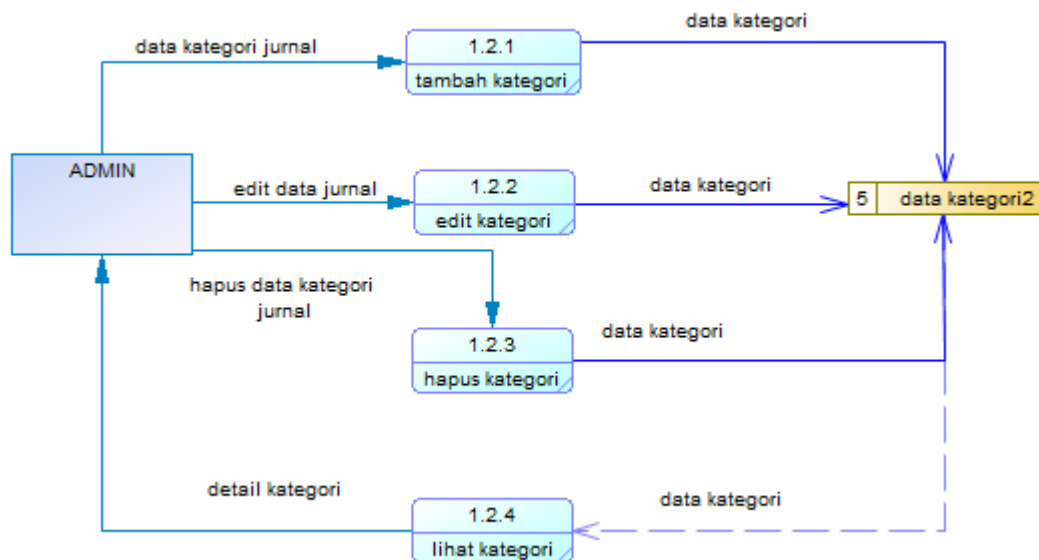


### 3. DFD Level 2

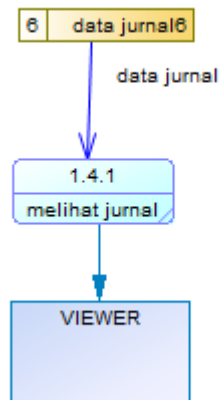
Dalam diagram DFD Level 2 dijelaskan secara lebih rinci mengenai arus data sesuai dengan proses yang sedang dilakukan oleh aktor. Proses yang dijelaskan antara lain proses manipulasi data (CRUD) oleh admin maupun publisher.



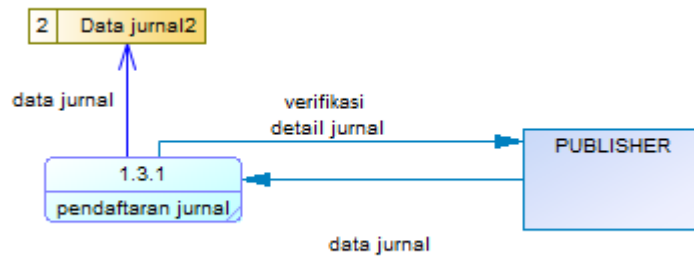
**Gambar 3.18. DFD Level 2 Manipulasi Jurnal**



**Gambar 3.19. DFD Level 2 Manipulasi Kategori**

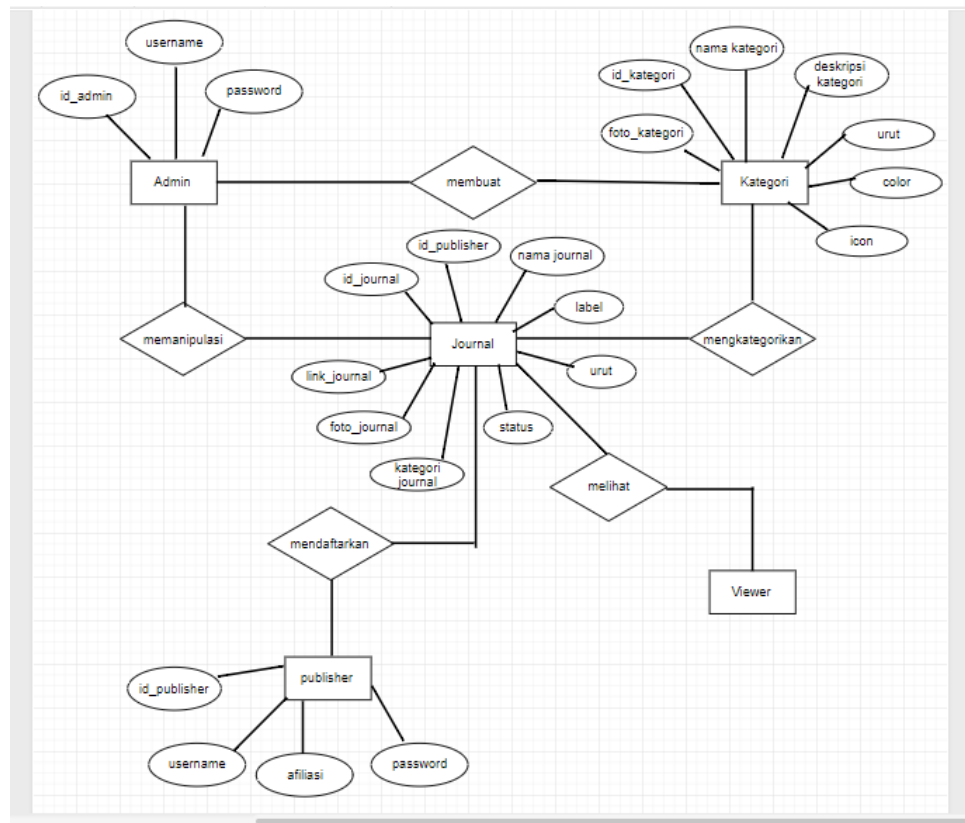


**Gambar 3.20. DFD Level 2 Viewer Melihat Jurnal**



**Gambar 3.21. DFD Level 2 Publisher Mendaftarkan Jurnal**

### 3.2.7 Perancangan ERD



**Gambar 3.22. ERD**

Pada gambar diatas terdapat ERD yang menampilkan relasi antara tiap aktor dan database yang ada serta bagaimana data ikut berperan dalam proses.

### 3.2.8 Perancangan Tabel

**Tabel 3.1. Tabel Admin**

No	Field Name	Type Size	Constraint	Keterangan
1	Id_admin	Int (11)	Primary_Key	
2	Username	Varchar(24)		
3	password	Varchar(40)		

Pada tabel Admin id\_admin berisikan username dan password yang dilengkapi dengan id yang menjadi primary key bagi masing-masing akun.

**Tabel 3.2. Tabel Jurnal**

No	Field Name	Type Size	Constraint	Keterangan
1	Id_journal	Int (11)	Primary_key	
2	Id_publisher	Int (5)	Foreign Key	
3	Nama_journal	Varchar (100)	Foreign_Key	
4	Link_journal	Varchar (200)		
5	Foto_journal	Varchar (150)		

6	Kategori_journal	Varchar (20)		
7	Urut	Int (5)	Foreign_Key	
8	label	Varhar(60)		
9	Status	Int (1)		

Tabel jurnal berisikan data-data jurnal yang terdapat pada sistem. Tabel jurnal dihubungkan dengan tabel kategori dengan foreign key kolom urutan. Tabel ini berisikan data-data jurnal.

**Tabel 3.3. Tabel Kategori**

No	Field Name	Type Size	Constraint	Keterangan
1	Id_kategori	Int (11)	Primary_Key	
2	Nama_kategori	Varchar (50)		
3	Deskripsi_kategori	Varchar (60)		
4	Foto_kategori	Varhar (150)		
5	Urut	Int (5)	Foreign Key	
6	Color	Varchar (12)		
7	icon	Varchar(50)		

Tabel kategori berhubungan dengan tabel jurnal, tabel kategori berisikan pengelompokan kategori dari masing-masing jurnal.

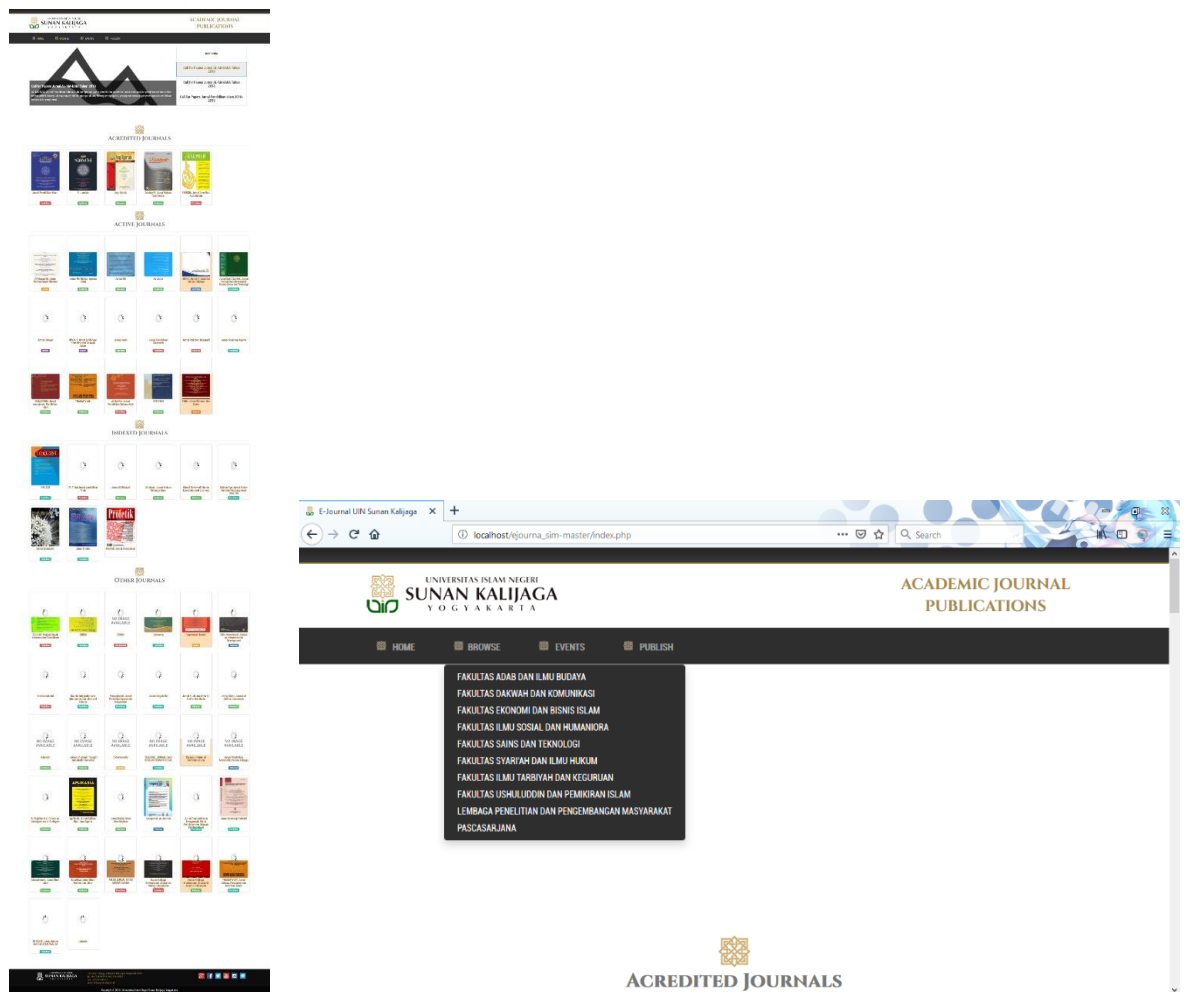
**Tabel 3. 4. Tabel Publisher**

No	Field Name	Type Size	Constraint	Keterangan
1	Id_publisher	Int (5)	Primary Key	
2	Username	Varchar(25)		
3	Afiliasi	Varchar(50)		
4	Password	Varchar(50)		

Tabel publisher berisi data-data publisher jurnal. Tabel publisher dihubungkan dengan tabel jurnal melalui field Id\_Publisher.

### 3.3 Implementasi

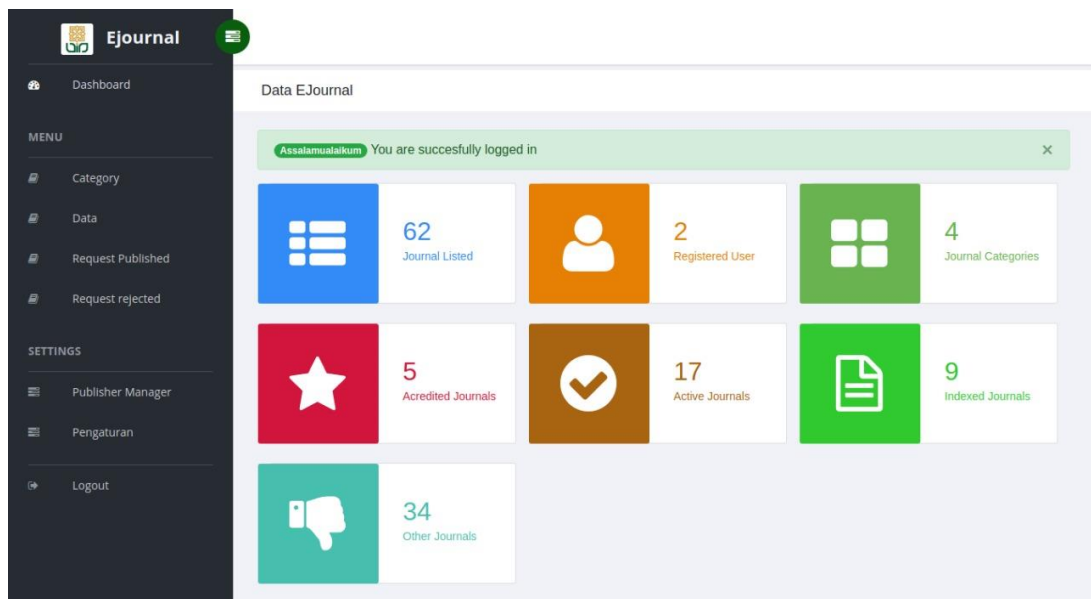
#### 3.3.1 Halaman Utama Website



**Gambar 3.23. Tampilan Halaman Utama**

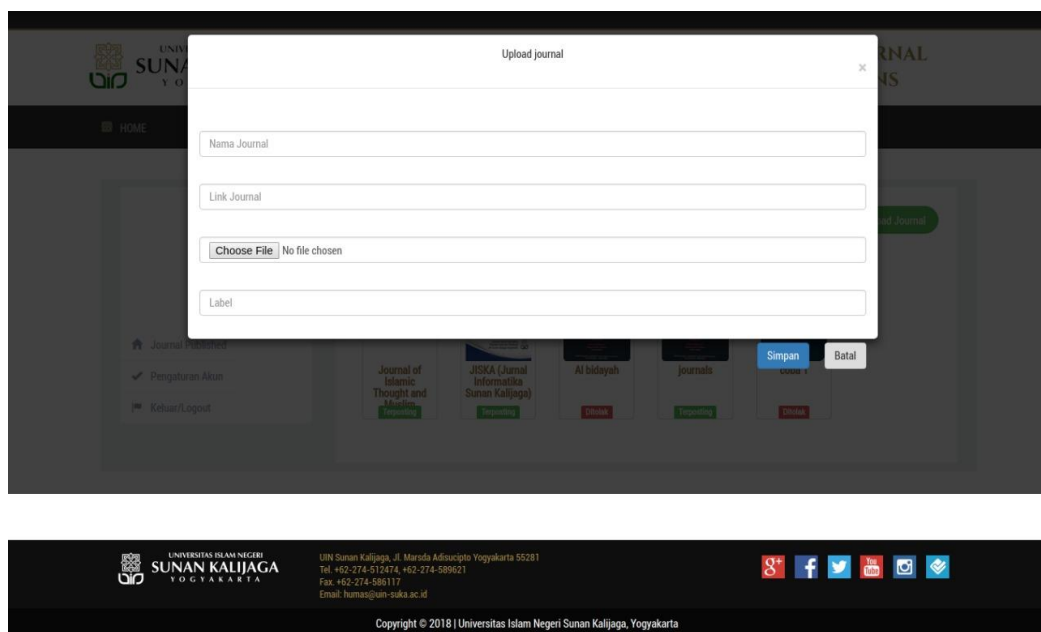
Tampilan Halaman Utama merupakan tampilan saat pertama kali user membuka sistem. Halaman ini dapat diakses oleh User tanpa menggunakan username maupun password. Pada halaman awal menampilkan jurnal-jurnal yang terdapat pada rumah jurnal UIN Sunan Kalijaga. Halaman ini dapat diakses oleh admin, publisher maupun viewer. Pada halaman ini terdapat menu home, browse, events, dan publish.

### 3.3.2 Halman Admin



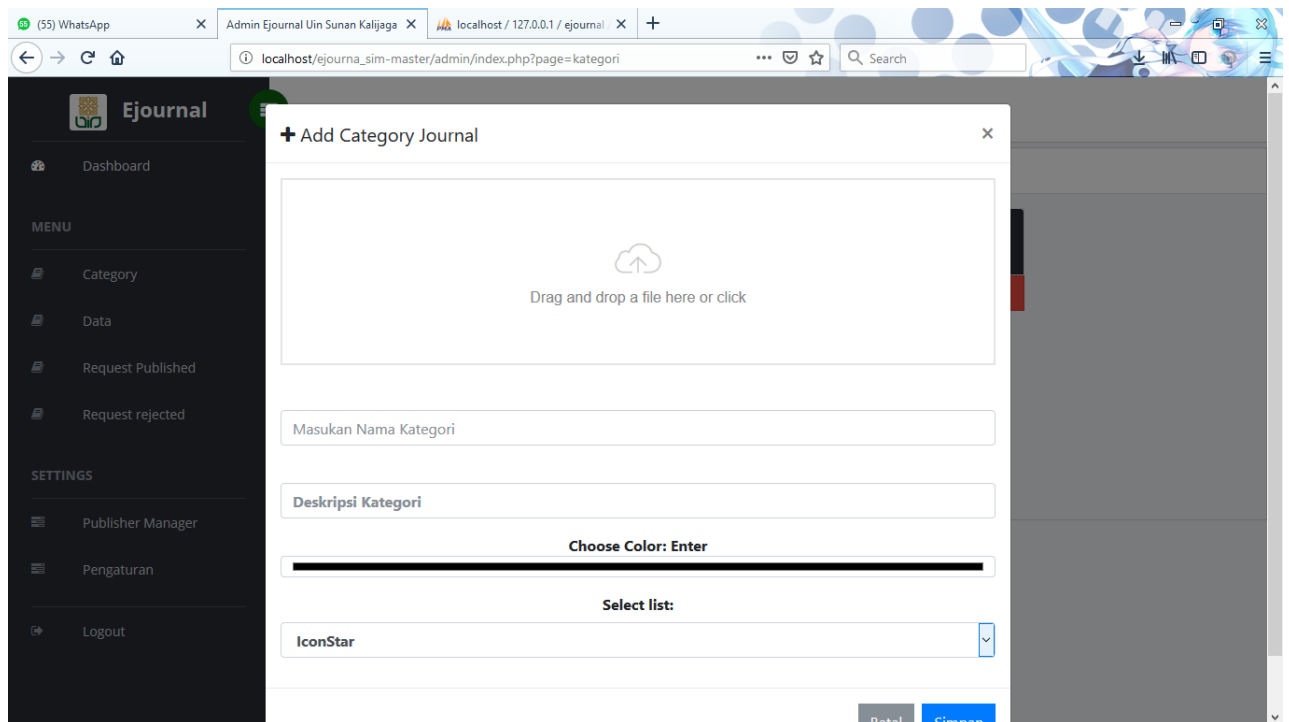
**Gambar 3.24. Tampilan Dashboard Admin**

Pada dashboard admin ditampilkan statistik jurnal. Selain menampilkan data statistik jurnal terdapat menu kategori untuk menambahkan kategori, menu data untuk menambahkan jurnal, menu requested published untuk jurnal-jurnal yang belum di publish dan requested rejected merupakan menu untuk menampilkan jurnal yang ditolak untuk di publish



**Gambar 3.25. Tampilan Menambahkan Jurnal**

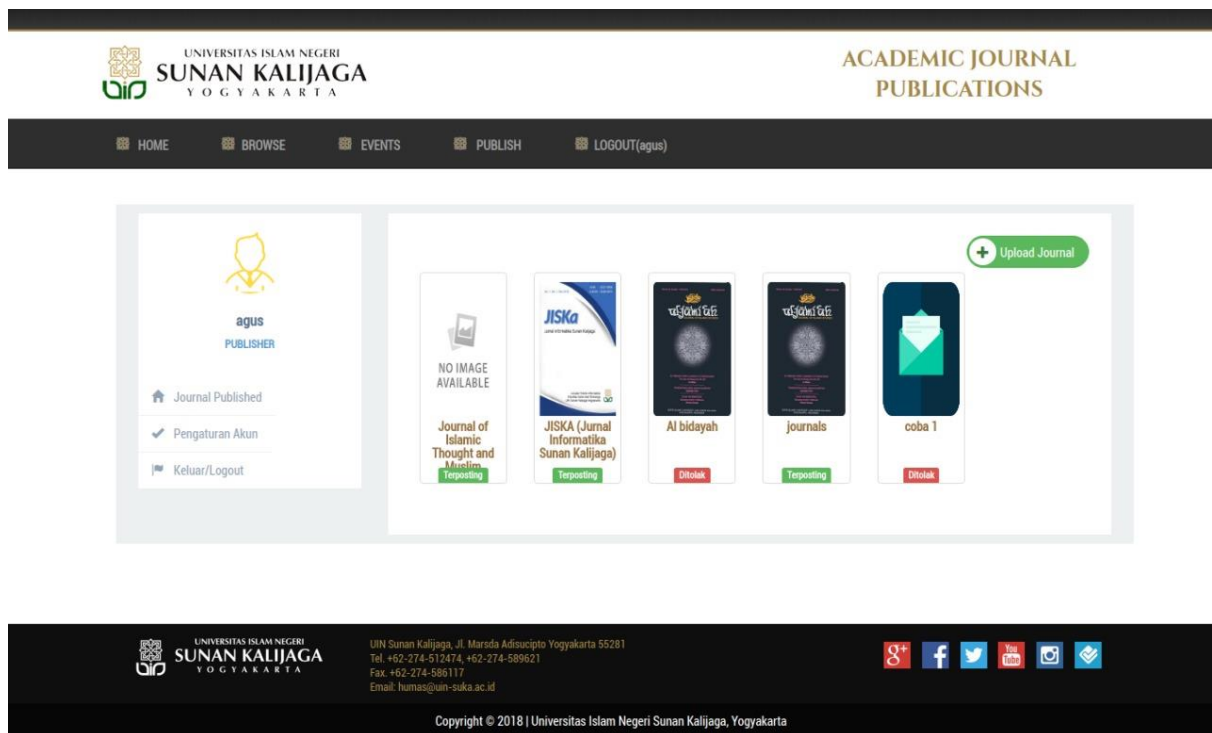
Gambar diatas merupakan gambar apabila admin akan menambahkan jurnal. Untuk menambahkan jurnal admin perlu menginputkan nama jurnal, link jurnal, icon, dan label jurnal.



**Gambar 3.26. Tampilan menambahkan kategori**

Tampilan diatas merupakan tampilan apabila admin akan menambahkan kategori baru untuk jurnal yang ada. Untuk menambah kategori admin perlu menginputkan nama kategori, deskripsi dan icon. Selain menambahkan kategori admin juga dapat menghapus kategori.

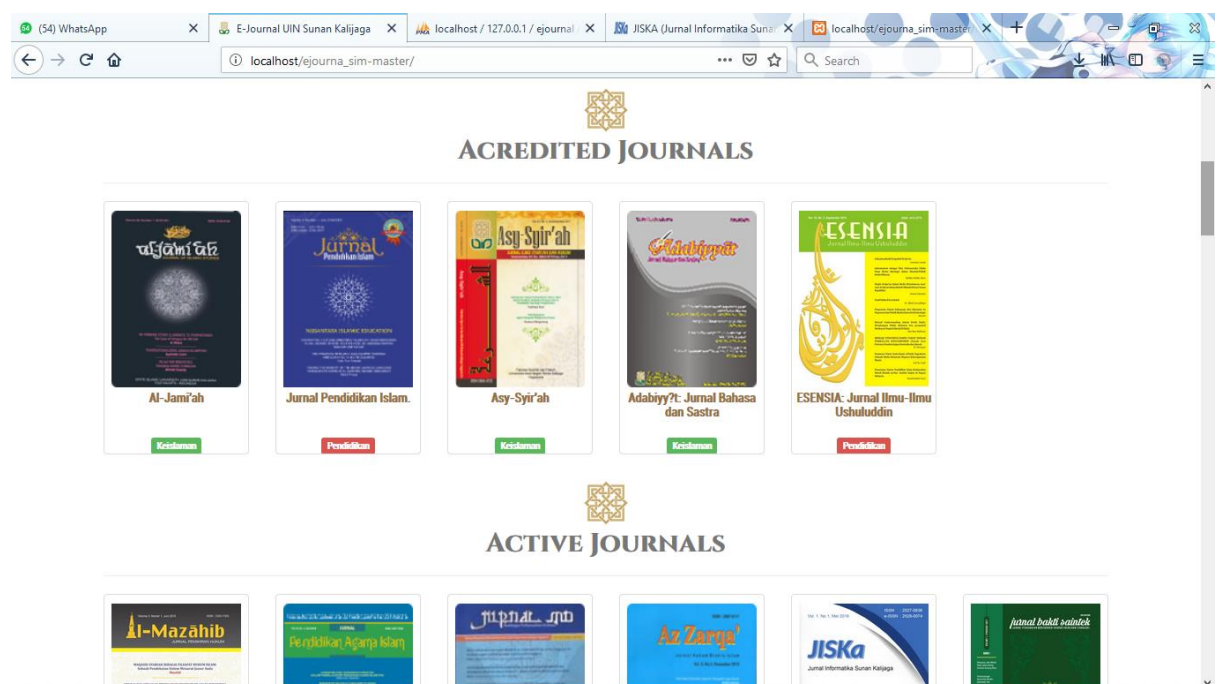
### 3.3.3 Halaman Publisher



Gambar 3.27. Dashboard Publisher

Pada halaman publisher, setelah melakukan login publisher dapat mendaftarkan jurnal untuk dipublish dan melakukan manajemen jurnal yang sebelumnya sudah dipublish.

### 3.3.4 Halaman Viewer



Gambar 3.28. Dashboard Viewer



## **BAB IV PENUTUP**

### **4.1 Kesimpulan**

Kemajuan teknologi dapat mempengaruhi banyak aspek dalam kehidupan, termasuk dalam dunia akademik dalam hal ini yaitu manajemen jurnal. Jurnal merupakan tulisan khusus yang memuat artikel suatu bidang ilmu tertentu. Jurnal juga digunakan untuk menampung hasil penelitian para civitas akademik. Jurnal yang awalnya hanya dalam bentuk cetak semakin mudah diakses apabila juga tersedia dalam bentuk online atau e-journal. Dalam satu universitas memiliki banyak ejournal, sehingga perlu adanya sistem yang memanajemen jurnal-jurnal agar terindex menjadi satu.

Dalam pembuatan aplikasi Sistem Manajemen Jurnal Uin Sunan Kalijaga ini, metode yang kami gunakan adalah metode *waterfall* yaitu metode yang dilakukan berurutan dari masing-masing tahap yakni, Communication, Planning, Modeling, Construction, dan Deployment. Sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah *PHP : Hypertext Preprocessor* dengan database *MySQL*.

Dengan adanya sistem manajemen ejournal ini diharapkan dapat memudahkan user dalam mengakses berbagai jurnal di UIN Sunan Kalijaga. Sistem manajemen jurnal juga dapat di gunakan oleh administrator untuk mengelola data jurnal di UIN Sunan Kalijaga.

### **4.2 Rekomendasi**

Rekomendasi atau saran yang dapat penulis sampaikan untuk pihak rumah jurnal UIN Sunan Kalijaga adalah sebaiknya pengembangan ini dapat diimplementasikan serta dapat dikelola dengan baik dan benar sehingga memudahkan rumah jurnal UIN Sunan Kalijaga untuk mengelola jurnal