

# T.C. AMASYA ÜNİVERSİTESİ MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

Yazılım Geliştirme Kulübü – CoderFest Hacathonu

#### Konu:

Üniversite Hayatımızı Kolaylaştıran Uygulamalar

Nurdoğan GÜNEŞ
212002063
Yousıf Motea MURAD
212002001

#### 1. Proje Tanıtımı

Bu rapor, Visual Studio Code kullanılarak geliştirilmiş olduğumuz "Amasya'da Okuyorum" Flutter projesinin detaylarını içermektedir. Projede toplam 8 adet Dart dosyası bulunmaktadır ve bir Chat bot entegrasyonu mevcuttur.

### 1.1 Proje İçeriği

Projede bulunan ana dosyalar ve işlevleri:

- main.dart: Ana sayfa dosyası.
- home screen.dart: Ana ekranı içeren dosya.
- **detail.dart**: Home screen altında bulunan, veritabanı sayfalarının detaylarını gösteren dosya.
- chatbot: Google Colab üzerinde Python dili ile geliştirilmiş, HTML tabanlı çalışan bir chatbot.
- drawmenu.dart: Webden çekilmiş linkleri içeren yan menü.

Proje, donanım ve zaman kısıtlamaları nedeniyle henüz **APK formatına çevrilmemiştir**, ancak ilerleyen süreçte dönüştürülmesi planlanmaktadır.

## 2. Kurulum Talimatları

Aşağıda, projeyi bilgisayarınıza indirip çalıştırabilmeniz için gerekli adımlar bulunmaktadır.

#### 2.1 Gerekli Bağımlılıklar

Projeyi çalıştırmadan önce aşağıdaki araçların kurulu olduğundan emin olun:

- Flutter SDK: Flutter Kurulumu
- **Dart SDK** (Flutter ile birlikte gelir)
- Visual Studio Code veya Android Studio
- **Git** (Projeyi GitHub üzerinden klonlamak için)
- Android veya iOS Emulator / Gerçek Cihaz (Uygulamayı test etmek için)

# 2.2 Projeyi İndirme ve Çalıştırma

Aşağıdaki adımları takip ederek projeyi çalıştırabilirsiniz:

# GitHub üzerinden projeyi klonlayın

git clone <REPO LINK>

# Proje dizinine girin

cd < PROJE KLASÖRÜ

# Flutter bağımlılıklarını yükleyin

flutter pub get

# Uygulamayı çalıştırın

flutter run

#### 2.3 Hata Giderme

Projeyi çalıştırırken hata alırsanız aşağıdaki komutu çalıştırarak ortamı kontrol edebilirsiniz:

#### flutter doctor

Bu komut, eksik bağımlılıkları ve hataları gösterecektir. Çıkan sonuçlara göre eksik bileşenleri yükleyerek hataları giderebilirsiniz.

#### 3. Chatbot Entegrasyonu

Projede bir **chatbot** entegrasyonu bulunmaktadır. Bu chatbot, **Google Colab** üzerinde Python dili ile geliştirilmiş ve **HTML tabanlı** olarak çalıştırılmaktadır.

#### 3.1 Chatbot'u Çalıştırma Adımları

- 1. Google Colab'de ilgili dosyayı açın.
- 2. Tüm kod bloklarını çalıştırın.
- 3. Web üzerinden sunucu açıldığında belirtilen **URL'yi Flutter uygulamasına** entegre edin.

#### 4. DrawMenu ve Web Linkleri

Projede bulunan **DrawMenu**, webden çekilen bazı linkleri içermektedir. Bu nedenle, uygulamanın tam verimli çalışması için internet bağlantısının aktif olması gerekmektedir.

## 5. Proje Hakkında Ekstra Bilgiler

- Proje geliştirme sırasında **Flutter'ın renderlama zorlukları** ve donanım kısıtlamaları nedeniyle APK formatına çevrilmemiştir.
- Geliştirme ortamı olarak Visual Studio Code kullanılmıştır.
- Veritabanı yönetimi, detail.dart dosyaları üzerinden sağlanmaktadır.

#### 6. Kullanım ve Katkıda Bulunma

Projeye katkıda bulunmak için aşağıdaki adımları takip edebilirsiniz:

1. **GitHub üzerinde projeyi forkladıktan sonra** kendi dalınızı oluşturun:

git checkout -b yeni-ozellik

2. Değişiklikleri yapıp commitleyin:

git commit -m "Yeni özellik eklendi"

3. GitHub'a pushlayın ve bir Pull Request oluşturun:

git push origin yeni-ozellik

4. Pull Request incelendikten sonra ana projeye eklenebilir.

#### 7. İletişim ve Destek

Projeyle ilgili herhangi bir sorun yaşarsanız, aşağıdaki iletişim yollarını kullanarak destek alabilirsiniz:

#### Nurdoğan Güneş

• Web sitesi: nurdogangunes.online

• E-posta E-posta: yenidogangunes.1980@gmail.com

#### Yousif Motea Murad

• Web sitesi: yousifmotea.online

• E-posta: yusufmotea@yahoo.com