



SAKARYA ÜNİVERSİTESİ
BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

Nesneye Dayalı Programlama
Proje

Proje

Projemizde tatil sitesi yönetimini gerçekleştirecektir. Tatil sitesinde binalar, binalarda daireler dairelerde oturanlar, fitness, havuzlar vb bulunmaktadır.

Tatil sitesi yönetimi ile ilgili uygulamalar araştırılacak. UML diyagramı ile birlikte bir sayfada bu konu anlatılacak.

1-Mekân sınıfı oluşturalım, Mekân sınıfından Daire, Fitness ve havuz sınıfları oluşturunuz.

2-Oturan sınıfı oluşturalım, Oturan sınıfından AileReisi ve Misafir sınıfları oluşturalım.

3-Mekan.txt isimli dosya oluşturalım. Daireler, fitness ve havuzlar kayıtlı olsun.

4-Data.txt isimli bir dosya oluşturalım dosyada, oturanlar kayıt edilsin.

5-Odeme.txt isimli dosya oluşturalım, dosyada ödemeler kayıtlı olsun.

6-HavuzKul.txt dosyası oluşturalım, havuzu kullananlar kayıt edilsin.

7-Fitness.txt isimli dosya oluşturalım, fitness salonunu kullananlar kayıt edilsin.

8-Mekan için oluşturulan menüde, ekleme, silme, düzeltme ve listeleme vb olsun.(20 puan)

9-Data.txt dosyasına kişiler ve daire bilgileri kayıt edilecek oluşturulacak menüde, ekleme, silme, düzeltme ve raporlamalar olacak.(20 puan)

10-Ödemeler için menüde, ödeme, ekle sil, düzelt ve raporlar olacak(20 puan)

11-Havuz kullanımında, site sakini ve misafir kullanabilir, site sakini geldiğinde eğer dairenin borcu yoksa HavuzKul.txt dosyasına eklenir ve kullandırıldı notu eklenir. Borç varsa kayıt edilir ve kullandırılmadı notu eklenir.(15 puan)

12-Fitness kullanımında, site sakini ve misafir kullanabilir, site sakini geldiğinde eğer dairenin borcu yoksa Fitness.txt dosyasına eklenir ve kullandırıldı notu eklenir. Borç varsa kayıt edilir ve kullandırılmadı notu eklenir.(15 puan)

Projenin UML class diyagramı çizilecektir.(10)

C# da Windows form uygulaması geliştiriniz.

Ödev Teslim Kuralları

Son hafta ders saatinde yüz yüze kontrol edilerek değerlendirilecektir. Sunuma gelmeyen öğrencinin sisteme yüklediği proje değerlendirilmez.

Sistemde belirtilen tarih ve saat den önce sisteme yüklenmesi gerekir. Sisteme yüklenmeyen ödevler değerlendirilmeyecektir.

KOPYA ÖDEVLER

Ödevler bireyseldir bu yüzden ödev için yazılan kodların kesinlikle paylaşılması gerekiyor. Bütün ödevler karşılaştırılacaktır. Birbirine çok benzeyen ödevler 0 puan olarak değerlendirilecektir.

SON TESLİM TARİHİ

Sistemde belirtilen tarih ve saattir. Sistemde belirtilen tarih ve saatten önce sisteme yüklenmesi gerekir

KOD DÜZENİ

Her c# dosyasının başında aşağıdaki yorum bloğu bulunacaktır. Yorum bulunmayan her dosya için 5 puan kırılabacaktır. (pdf üzerinden kopyalayıp yapıştırmanız problem çıkartabilir)

```
/*
*****
**                                     SAKARYA ÜNİVERSİTESİ
**                                     BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
**                                     BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
**                                     NESNEYE DAYALI PROGRAMLAMA DERSİ
**                                     2014-2015 BAHAR DÖNEMİ
**
**                                     ÖDEV NUMARASI.....:
**                                     ÖĞRENCİ ADI.....:
**                                     ÖĞRENCİ NUMARASI.....:
**                                     DERSİN ALINDIĞI GRUP...:
*****
*/
```

Değişken isimleri anlamlı olmalıdır. Örneğin tek sayı adedini tutacak bir değişken için

```
int a;
```

yerine

```
int TekAdedi;
```

yazılmalıdır.

Her bir küme parantezinin altındaki kodları yazmadan önce tab tuşuna basılarak boşluk bırakılmalıdır.

YANLIŞ	DOĞRU
<pre>if(true) { int a =6; printf("Merhaba"); if(false) printf("Nasilsin"); }</pre>	<pre>if(true) { int a =6; printf("Merhaba"); if(false) printf("Nasilsin"); }</pre>

Önemli döngü ve koşul işlemlerinden önce yapılan işlem hakkında yorum yazılmalıdır

YANLIŞ	DOĞRU
<pre>int t = 0; for(int i=0;i<100;i++) t+=i;</pre>	<pre>int Toplam = 0; //1 den 100 e kadar olan sayılar toplanıyor for(int i=0;i<100;i++) Toplam+=i;</pre>