





Frans Thamura

frans@meruvian.org

0855 7888 699

VISI JENI



 Pusat keunggulan (centre of excellence) pendidikan aplikatif dan pengembangan ilmu pengetahuan, teknologi pada tingkat nasional dan internasional berbasis komitmen atas moral dan etika serta didukung oleh pengembangan sumberdaya yang berkelanjutan.





MISI JENI



- Menghasilkan sumber daya manusia yang memiliki keunggulan ilmu pengetahuan, teknologi, dan keterampilan melalui pelatihan dan riset yang berkualitas tinggi, sehingga mampu bersaing dengan kompetitor secara nasional dan internasional.
- Memberikan layanan kepada seluruh elemen masyarakat Indonesia melalui pendidikan, penelitian dan pengabdian.



Sejarah Singkat



- JENI Java Education Network Indonesia merupakan sebuah program pendidikan yang di prakarsai oleh Departemen Pendidikan Nasional dengan tujuan untuk menyediakan layanan integratif bagi mahasiswa di Indonesia untuk mempelajari, berbagi dan mengembangkan solusi berbasis JAVA.
- Program JENI mengimplementasikan JEDI sebagai referensi pelaksanaan kurikulum dengan tambahan berbagai trend perkembangan teknologi JAVA.



Logo JENI



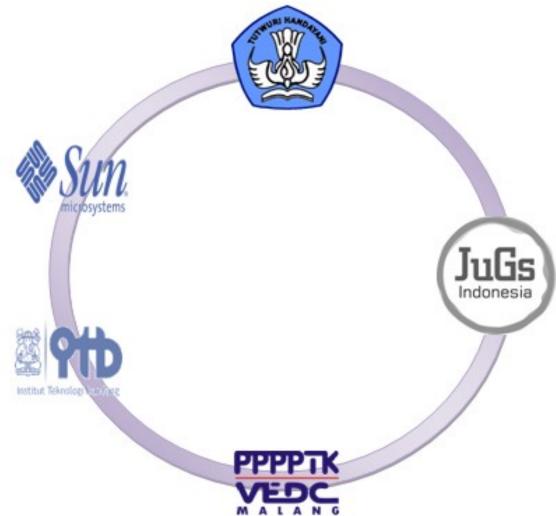
- Logo JENI merupakan sebuah burung gelatik (The Java Finch) yang merupakan maskot resmi dari Java User Group (JUG) di seluruh dunia
- Burung gelatik merupakan salah satu burung dari pulau Jawa yang senang terbang secara berkelompok dan menyukai cuaca panas.
- Ciri-ciri inilah yang dianggap mampu untuk menggambarkan semangat komunitas Java yang bekerja secara berkelompok untuk menyebarkan sesuatu tanpa keberpihakan.





Pendukung







Kurikulum Sun



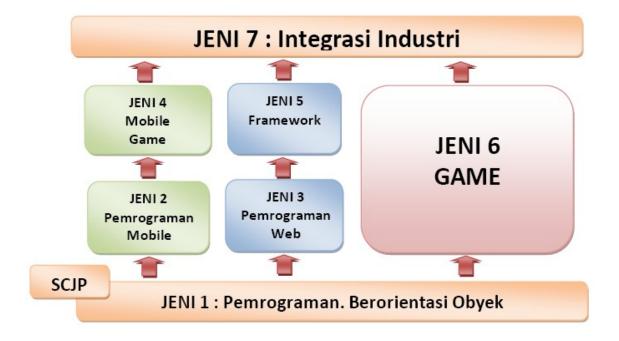






Kurikulum JENI









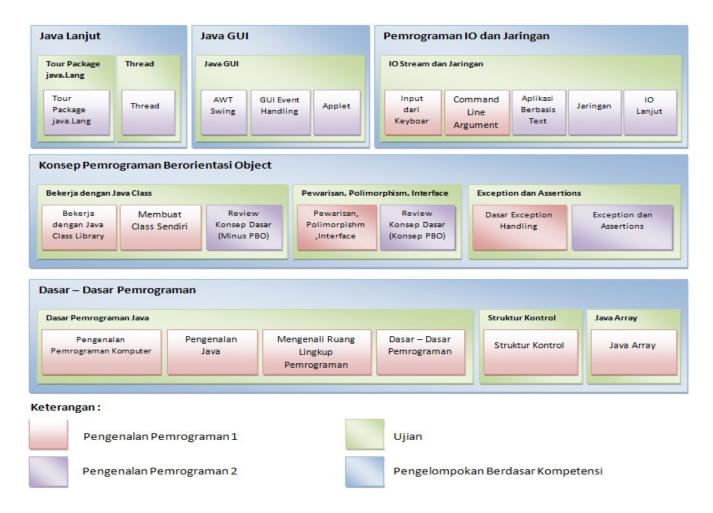
Kurikulum JENI (2)



- Material JENI datang dengan 2 bentuk yaitu untuk murid (Edisi Siswa) dan untuk guru (Edisi Instruktur).
- Kurikulum pembelajaran dibagi dalam 6 Level:
 - Level 1, Pengenalan Pemograman Java 1 & 2 (PBO).
 - Level 2, Pemrograman berbasis Java ME (Mobile)
 - Level 3, Pemrograman berbasis Web (Java EE)
 - Level 4, Mobile Game
 - Level 5, Framework Technology
 - Level 6, Game Programming











Security (SATSA)	Web Services (WSAPI)		ni Packages MA – BTAPI – LAPI)	Timer dan P	ush Functional
		Optimis	asi		
r J2ME					
ngembangan	Aplikasi Mobile	High Level UI	Low Level UI	Persistence	Jaringan





Keamanan Web	AJAX	Design Pattern
VC Arsitektur MVC MVC Lanjut	JSF Pengenalan	JSF Lanjut
Pengenalan Web Servlet dan Servlet L	Lanjut JSP SQL d	an JDBC JSP Lanjut





Proyek			
Game Sederhana & fitur-fitur tambahan			
Aplikasi Game			
Graphichs Movement	Collision Detection		
Dasar – dasar Game			
Game Canvas Sprite	Layer Manager Tiled Layer		
Timer Thre	ad MMAPI (audio)		
Time	IVIIVIAFT (addito)		





ation Framework			
Seam ICEfaces App	pFuse Cimande		
et			
- Spring - TopLink JSF - Sprin	g - Hibernate Struts2 -	Spring - Hibernate	truts2 – Guice - TopLir
– Dasar Framework			
ject Relational Mapping (ORM)	MVC	loC	
IBERNATE TopLink Open	JSF Str	uts2 Spring	Guice
igan :			



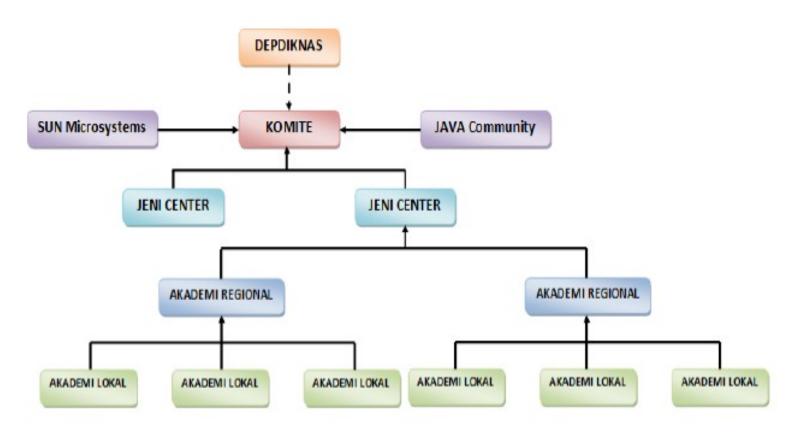


ptimisasi Sco	ore & Map		Engine	
Iulti Player Isometric	Socket	Clien	it-Server	Persistence
nimasi Grafis : 2 I Grafis Bitmap	Dimensi Skala, Rotasi, 8	& Translasi	Sprite & Colli	sion Detection
asar – dasar Gam	e			
Pengenalan Game	Collection & Thread	Event Handling	Efek Suara	Grafis Vektor



Struktur Orgranisasi







Pedoman Akademi



- JAVA EDUCATION NETWORK INDONESIA memiliki 2 kategori akademi, yaitu Akademi Regional dan Akademi Lokal.
- Persyaratan Akademi Regional :
 - Membawahi minimal tiga Akademi Lokal dan maksimal dua puluh Akademi Lokal.
 - Mempunyai seorang Penjab Program
 - Mempunyai seorang Penjab Kurikulum
 - Mempunyai seorang Instruktur
- Persyaratan Akademi Lokal:
 - Mempunyai seorang Penjab Program
 - Mempunyai seorang Penjab Kurikulum
 - Mempunyai seorang Instruktur



Sertifikat JENI







Certificate of Course Completion





Sudaryanto, M.Kom

Nama Lengkap

Instruktur

Sebaga

21 Juli 2007

Tanggal Penetapan

KEPALA PPPPTK - VEDC Malang

Drs. Murtoyo, MM. NIP. 131126143

JENI 1 : Java Programming 1 & Java Programming 2

Memahami tentang bahasa pemrograman dan kategorinya

Menjelaskan fitur - fitur teknologi JAVA

Menjelaskan tentang fase pemrograman JAVA

Mengindentifikasi bagian dasar program JAVA

Mengembangkan program JAVA interaktif berbasis console dan GUI

Menggunakan struktur kontrol keputusan, pengulangan dan percabangan

Menerangkan dan menggunakan JAVA Array

Memahami dan menjelaskan mengenai command line arguments

Membedakan antara class, object, method dan variables

Menggunakan access modifiers untuk mengendalikan akses class members

Membuat dan memanggil overloaded methods

Memahami penggunaan throw dan throws

Mendefinisikan superclasses, subclasses, serta override method dari superclasses.

Membuat dan menangani exception menggunakan blok try-catch-finally

Membedakan antara overriding method dan overloading method

Mengetahui dengan jelas penggunaan kata kunci this, super, final dan static

Menggunakan referensi this untuk mengakses instance data

Membandingkan objects dan menjabarkan class dari objects

Menggunakan exception-class yang berbeda

Membedakan antara checked-exceptions dan unchecked-exceptions

Membuat dan mengimplementasikan assertions

Memahami tipe dan struktur data dalam JAVA

Memahami konsep GUI berbasis AWT ataupun Swing Mendesain aplikasi GUI menggunakan AWT dan Swing

Menciptakan aplikasi GUI yang mampu berinteraksi dengan user

Menggunakan komponen - komponen delegation event model

Mendefinisikan threads beserta perbedaan state dan konsep prioritasnya

Memahami cara menggunakan method dalam

Mengkomunikasikan antar thread yang sedang berjalan

Memahami Input, Output, Node dan Filter Streams

Mengetahui class File dan implementasi methodnya

Membuat aplikasi menggunakan paket jaringan dalam JAVA

Memahami konsep stream chaining dan serialisasi

Perkembangan Selanjutnya



- Akan disusun sebuah Komite yang akan mengevaluasi dan memberikan lisensi terhadap pembentukan Akademi Lokal, Akademi Regional dan JENI CENTER.
- Pada tahun pertama (2007 2008), PPPPTK VEDC Malang telah ditunjuk secara resmi oleh Departemen Pendidikan Nasional Indonesia – BPKLN sebagai JENI CENTER untuk mengembangkan Teknisi Jardiknas, dimana dalam perkembangan selanjutnya dimungkinkan pembentukan JENI CENTER lain dengan ketentuan yang akan ditentukan oleh Komite.
- Dalam kurun waktu yang sama VEDC Malang sebagai JENI CENTER pertama akan menunjuk beberapa Institusi yang telah bergabung sebagai Akademi Regional.







http://jeni.diknas.go.id

jeni-diknas@yahoogroups.com