

# **Control del estado**

# Estado del componente



```
export default {  
  data () {  
    return {  
      hasWaterCollector: false,  
      isCollecting: false,  
      isReady: false,  
      usesRemaining: 3,  
      currentTime: 0,  
      waterTimeout: null  
    }  
  }  
}
```

- Mutable directamente
- Otros componentes no tienen acceso
- Se inicializa y destruye con el componente