

Estado del componente



```
export default {  
  data () {  
    return {  
      hasWaterCollector: false,  
      isCollecting: false,  
      isReady: false,  
      usesRemaining: 3,  
      currentTime: 0,  
      waterTimeout: null  
    }  
  }  
}
```

- Mutable directamente
- Otros componentes no tienen acceso
- Se inicializa y destruye con el componente

Estado global



```
const store = new Vuex.Store({
  state: {
    paused: false,
    stats: {
      health: 100,
      water: 100,
      food: 100,
      energy: 100
    },
    daysSurvived: 0,
    inventory: [],
    hasFire: false,
    isSick: false
  },
  // ...
})
```

- Todos los componentes pueden tener acceso a él
- No es mutable directamente
- Se inicializa y destruye con la carga de la página