

1º DAW VIRTUAL

LMSGI-actividad2-nme-rev1

HTML-CSS

Nuria Martin Escudero

*Actividad2\_NuriaMartin.pdf*

**INDICE**

[1. EJERCICIOS DE MARCADO DE TEXTO 2](#_Toc193034816)

[1.1. EJERCICIO TEXTO - 01 2](#_Toc193034817)

[1.2. EJERCICIO TEXTO – 02 2](#_Toc193034818)

[1.3. EJERCICIO TEXTO - 03 3](#_Toc193034819)

[1.4. EJERCICIO TEXTO – 04 3](#_Toc193034820)

[1.5. EJERCICIO TEXTO – 05 4](#_Toc193034821)

[1.6. EJERCICIO TEXTO – 06 5](#_Toc193034822)

[1.7. EJERCICIO TEXTO – 07 6](#_Toc193034823)

[1.8. EJERCICIO TEXTO – 08 7](#_Toc193034824)

[2. CÓDIGOS 7](#_Toc193034825)

# EJERCICIOS DE MARCADO DE TEXTO

## EJERCICIO TEXTO - 01

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Uso las etiquetas de título. Hay 6:

**<h1> <h2><h3><h4><h5>**y **<h6>**

## EJERCICIO TEXTO – 02

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

En este ejercicio use las etiquetas: **<pre>** para texto preformado, **<br>,** para saltos de línea, **<strong>** para los textos en negrita, **<code>** como pre pero no respeta espaciados ni saltos de línea, **&oacute;** para las tildes (esta para la o)

## EJERCICIO TEXTO - 03

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

En este ejercicio usa las etiquetas de párrafo **<p>,** tachado **<del>,** subrayado **<ins>**

## EJERCICIO TEXTO – 04

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

En este ejercicio use las etiquetas de título **<h1>, <h2> y <h3>**. Para los párrafos **<p>** y dentro de ellos en los que necesite palabras en negrita use **<strong>** y los textos en cursiva: **<em>**

## EJERCICIO TEXTO – 05

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Como etiquetas nuevas que no use anteriormente están las que al pasar el ratón por encima de alguna de las palabras se muestra su significado, es la etiqueta **<abbr>** y cada una con su valor como título entre comillas. Las he puesto dentro de un bloque “figure” las imágenes de los logos que previamente guarde en una carpeta dentro del proyecto llamada **img,** llevan también la etiqueta **<figcaption>** para poder agregar contexto a esas imágenes.

Estructura:

Dentro del **<body>** principal hice un **head** y un **main** donde lo dividí en dos secciones y ya fuera del **main** en el pie de página pude un **footer**.

## EJERCICIO TEXTO – 06

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

En este ejercicio (el código esta completo pero el pantallazo es de una parte solo). He diseñado la web con **<section>** como el anterior ejercicio y también use la etiqueta **<pre>** para representar el código.

## EJERCICIO TEXTO – 07

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

En este ejercicio fui dividiendo con **<section>** por cada concepto del curriculum, la única etiqueta nueva que puse aquí es la de colorear el fondo de un texto **<mark>** texto con fondo amarillo **</span></style>.**

Y en la etiqueta de pie de página **<footer>** puse los datos del autor.

## EJERCICIO TEXTO – 08

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

(también hice 2 pantallazos como el ejercicio anterior)

En este, lo construí todo en el paquete del **<body>** poniendo dos tipos de títulos **<h2>** y **<h3>** y párrafos con **<p>,** sin secciones , y a pie de página la etiqueta **<folder>** para los datos dela autor.

# CÓDIGOS

Este es el link de GitHub con todos los archivos diseñados para la tarea:

URL: https://github.com/nuria-martin/LMSGI-tarea2-nme.git