

Relación de ejercicios Javascript (DOM y eventos)

- 1) Mostrar una página con el contenido “Redirigido a google”, de forma que pasados 10 segundo, se rediriga automáticamente a la página del buscador de Google (investigar setTimeout).
- 2) Crear una página que tenga un texto bastante grande, y que al pedir una palabra, busque dicha palabra y aparezca resaltada dentro del texto. (investigar window.find y la etiqueta html <mark>).
- 3) Crear una página con una lista ordenada con 9 párrafos numerados (como Visual tiene instalado Emmet, podéis crearlos de forma automática con lorem ipsun, escribiendo ol>li*9>lorem y pulsando el tabulador).
 - a) Pediremos al usuario que introduzca un párrafo y una posición por teclado, y que compruebe que el párrafo introducido ocupe esa posición, previa comprobación de:
 - Si se ha introducido un nº entre 1 y 10, el nuevo párrafo ocupará esa posición.
 - Si se ha introducido un nº que no está en el rango 1-10 o bien no se ha introducido un nº, se le mostrará un mensaje indicándolo y se le pedirá de nuevo el número
 - b) Hará lo mismo que antes salvo que en este caso habrá dos cuadros de texto y dos botones: botón insertar y botón cancelar, de forma que en el primer cuadro de texto introduciremos el contenido y en el segundo el número de orden. Si pulsamos “insertar” se realizará de forma correcta la inserción del párrafo en su número de orden y desaparecerán los botones y los cuadros de texto, mientras que, si pulsamos “cancelar”, se resetearán los cuadros de texto y no se realizará la operación, manteniendo los botones por si queremos intentarlo de nuevo.
 - c) Modificar el apartado b de forma que el número de párrafo debe estar contenido en un campo de tipo number, de forma que si la inserción del párrafo ha sido correcta, en este caso no desaparezca el cuadro de texto ni el campo number, sino resetee el cuadro de texto del párrafo y modifique el contenido del campo number para que aparezca un valor más por si queremos volver a insertar otro párrafo.
 - d) En este caso, añadir un cuadro de tipo number cuyo contenido será el nº de párrafos de la página y un botón más eliminar, en el que al hacer clic se eliminará el párrafo de orden correspondiente a ese número.
- 4) Crear una página que al mover el ratón sobre la página, muestre un pequeño cartel con fondo amarillo que siga al cursor y muestre el texto “Aquí está el cursor”.
- 5) Crear una página con fondo negro y un cuadro de texto centrado en la misma con el contenido “Situarse en el cuadro para insertar imagen”, de forma que cada vez que entremos al cuadro de texto, cargará una imagen aleatoria del servicio gratuito umplash (para ello, basta con usar “url(‘https://source.unsplash.com/ramdom’)” que sustituya al fondo negro.
- 6) Crear una aplicación web que muestre el texto: Velocidad X, de forma que si pulsamos los cursores arriba o abajo, incrementará o decrementará respectivamente X en una unidad.