

WHEGYM

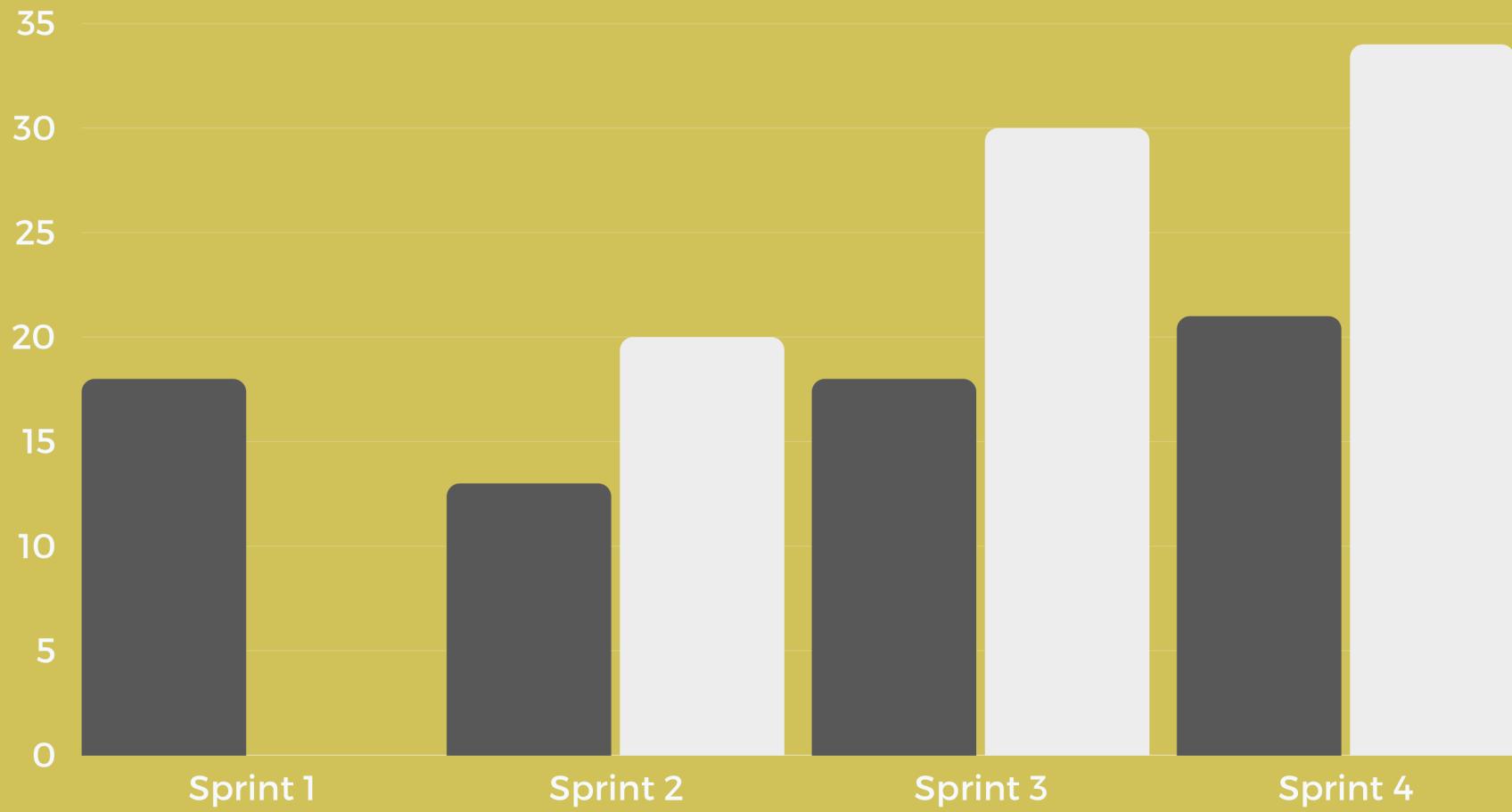
CONSTRUYENDO HORIZONTES

PROYECTO FINAL DEL BOOTCAMP FULLSTACK

METODOLOGÍA AGILE



Story points estimados para cada **Sprint** y los finalmente alcanzados.

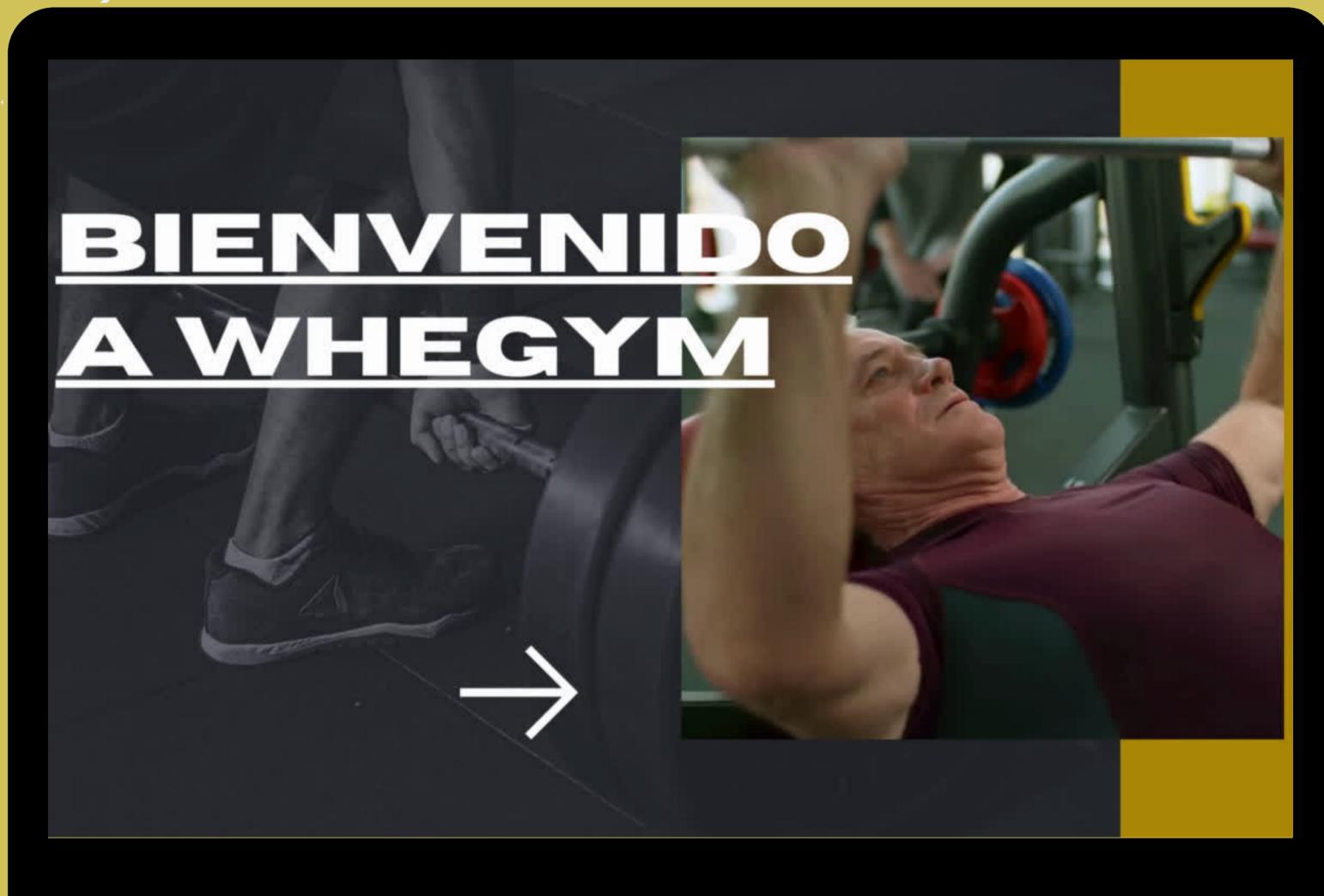


Confirmado: La cantidad de trabajo del sprint al comenzar.



Completado: La cantidad de trabajo realizado durante el sprint.

Un pequeño resumen del concepto de WheGym





¿POR QUÉ ELEGIMOS
ESTE PROYECTO?

WHEGYM

WHEREVER GYM



Usuario potencial

NÓMADAS DIGITALES

Edades comprendidas entre los 30 y 40 años

Se han realizado más de 500.000 viajes por trabajo en España tan sólo en el primer trimestre de 2023

La práctica deportiva se coloca como el principal gasto para la población española

ESTILO DE VIDA SALUDABLE

Más del 50% de las personas mayores de 15 años practicó deporte en 2022

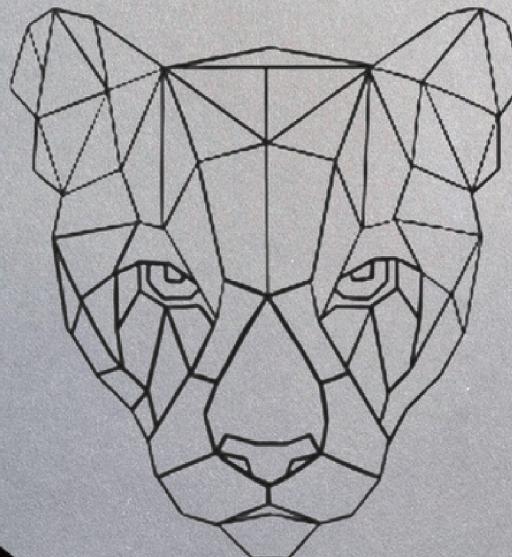
Ministerio de Cultura y Deporte

PEQUEÑOS GIMNASIOS

Transformación necesaria del sector con la llegada de las franquicias

INE

WHE GYM



WHEREVER GYM

DEMOSTRACIÓN
PRÁCTICA ➤



RETOS

Abandonos
Trabajo remoto
Plazos

LOGROS

Adaptación
Conciliación
Entendimiento

APRENDIZAJES

Nuevas herramientas
Capacidad analítica
Agile

Líneas futuras

Elevando la Experiencia Digital



Controlar el flujo de usuarios



Visualizar en un mapa las ubicaciones de los gimnasios



Incorporación de la figura del entrenador personal como rol



Adaptar el resto de la app a su uso en el móvil

**NURIA
OUJO**

Bootcamp en
Introducción a la
Programación

Bellas Artes

 /nuriaoujo

**MARTA
DIEGUÉZ**

Iniciando Ciclo
FP Desarrollo
Aplicaciones WEB

Historia

 /marta99

**EMMA
IGLESIAS**

Bootcamp en
Introducción a la
Programación

Ciencias del Mar

 /emmaipiñeiro

El equipo



Muchas gracias