

Отчёт по лабораторной работе №09

Редактор Emacs

Полвонов Нуриддин Абдуджалилович НБИбд-01-21

Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
3	Вывод	16
4	Контрольные вопросы	17

List of Figures

2.1	Запуск Emacs	5
2.2	Новый файл	6
2.3	Операция вставка	7
2.4	Выделение блока	7
2.5	Копирование блока	8
2.6	Удаление блока	9
2.7	Горизонтальное разделение	10
2.8	Переключение буфера	11
2.9	Закроем буфер	12
2.10	Переключение буфера	13
2.11	Четыре буфера	14
2.12	Режим поиска	15

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Откроем Emacs.

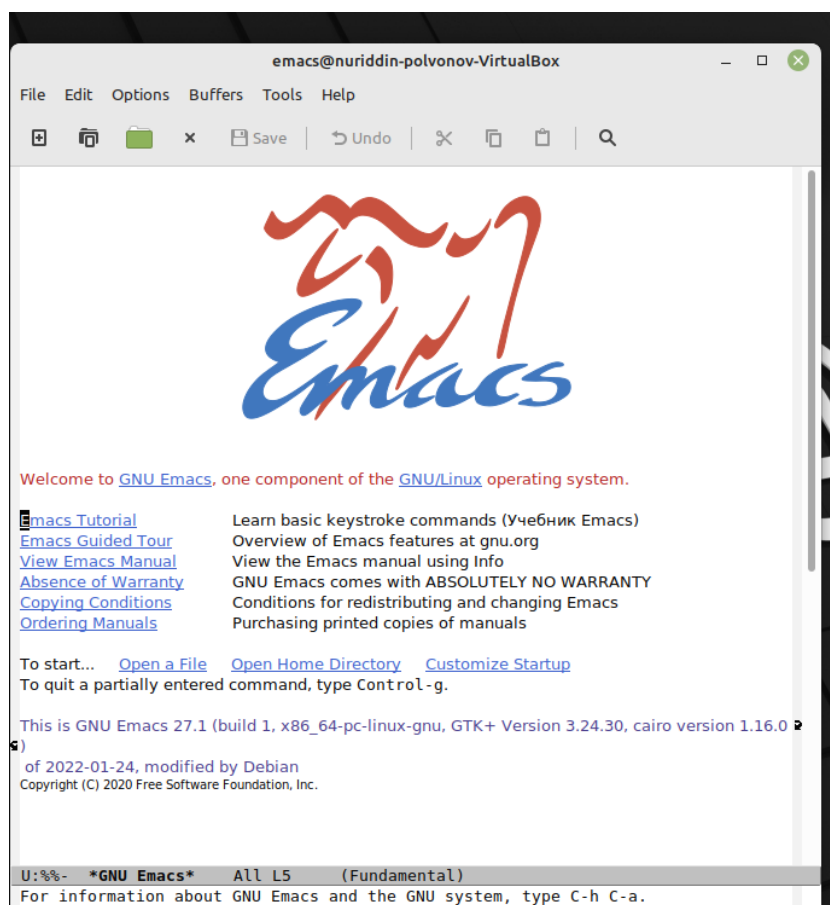


Figure 2.1: Запуск Emacs

2. Создадим файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f и наберем текст из задания в ново созданный файл.

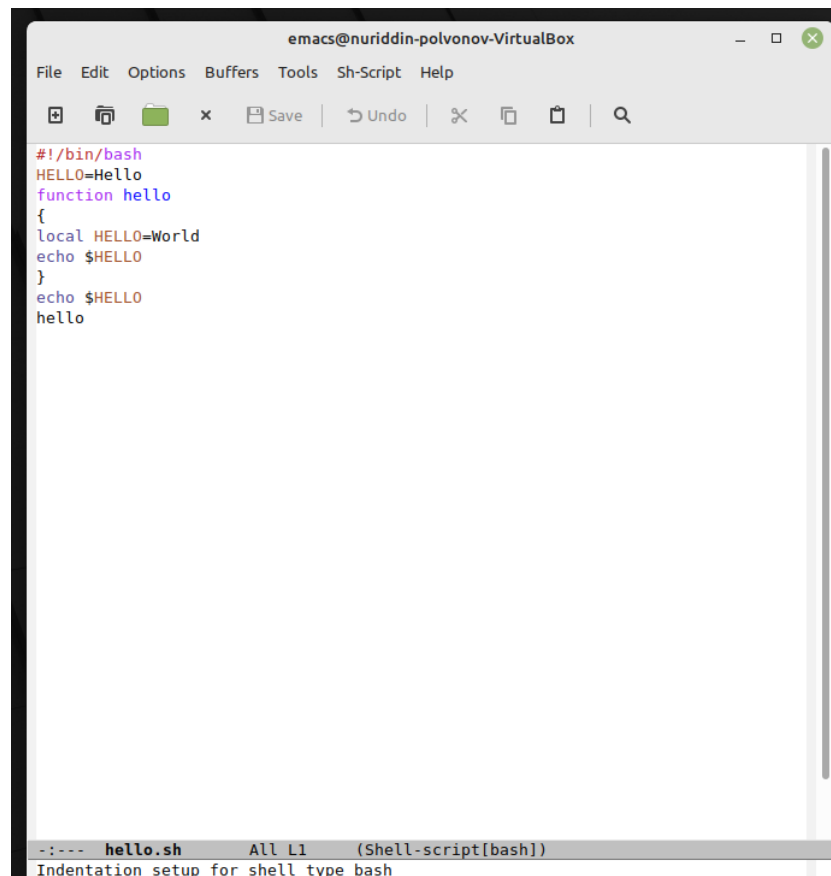


Figure 2.2: Новый файл

3. Сохраним файл с помощью комбинации Ctrl-x s. Прделаем с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие осуществляется комбинациями клавиш. Вырежем командой Ctrl-w. целую строку. Вставим эту строку в конец файла командой Ctrl-y.

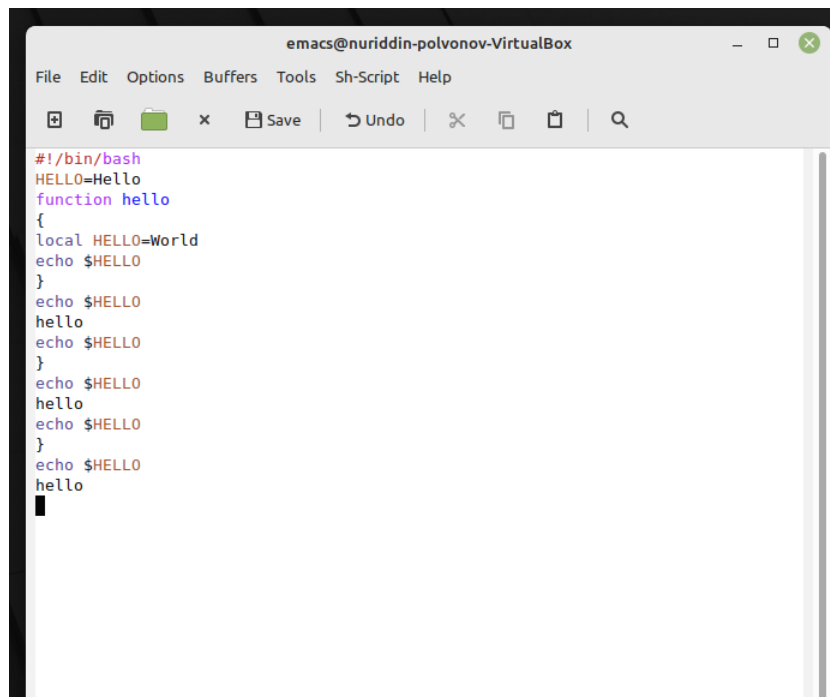


Figure 2.3: Операция вставка

4. Выделим область текста командой Ctrl-space.

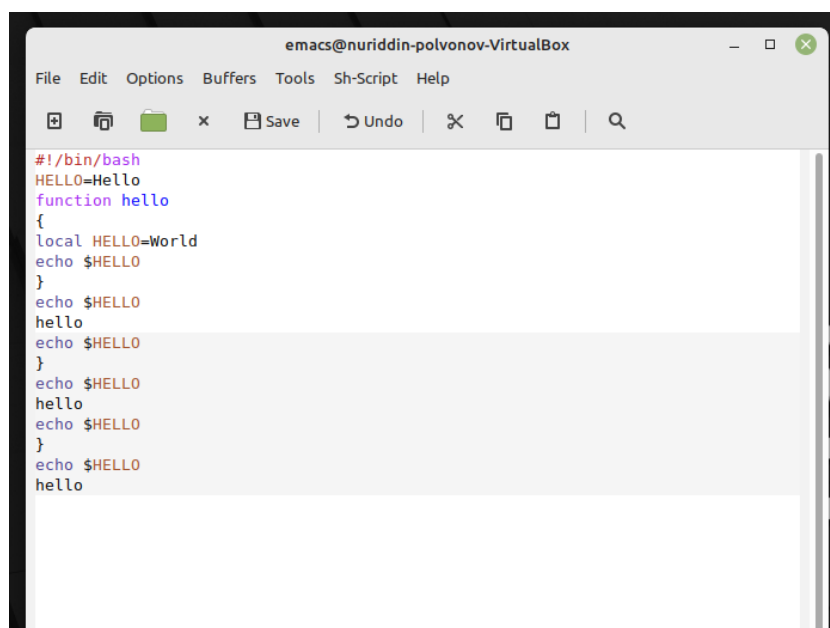


Figure 2.4: Выделение блока

5. Скопируем область в буфер обмена командой alt-w. Вставим область в конец

файла.

The screenshot shows the Emacs editor interface. The title bar reads "emacs@nuriddin-polvonov-VirtualBox". The menu bar includes "File", "Edit", "Options", "Buffers", "Tools", "Sh-Script", and "Help". The toolbar contains icons for file operations and editing. The main text area displays a shell script named "hello.sh" with the following content:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

The status bar at the bottom indicates the current file is "hello.sh", the buffer is "All L34", and the major mode is "(Shell-script[bash])".

Figure 2.5: Копирование блока

6. Вновь выделим эту область и на этот раз вырежем её командой Ctrl-w.

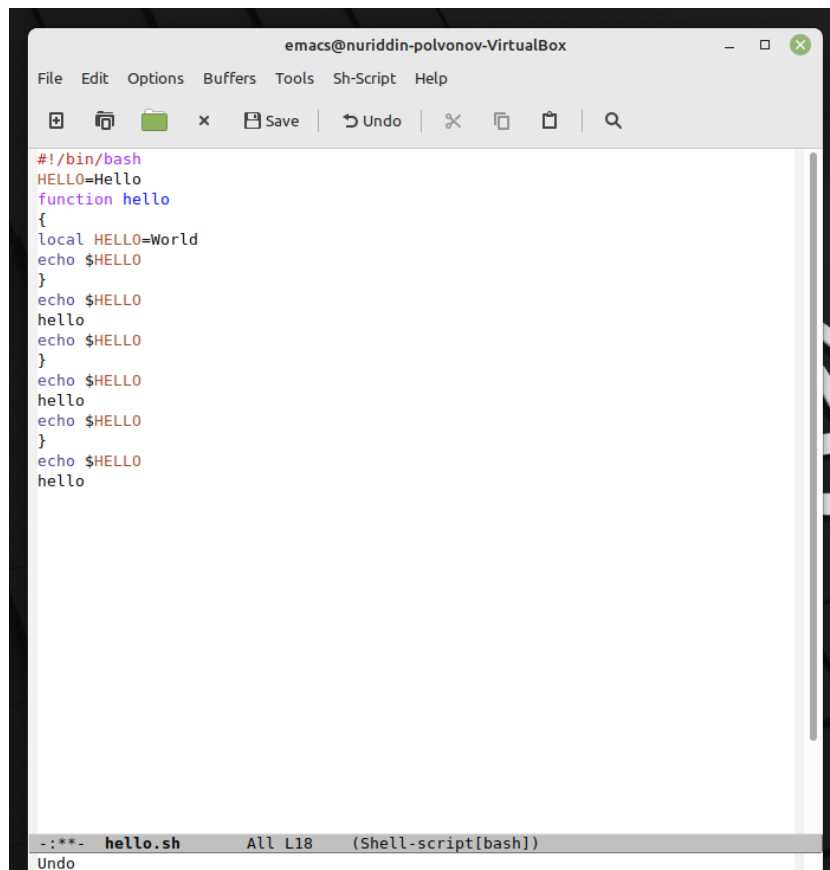


Figure 2.6: Удаление блока

7. Отменим последнее действие командой Ctrl-x u.
8. Научимся использовать команды по перемещению курсора.
 - Переместим курсор в начало строки командой Ctrl-a.
 - Переместим курсор в курсор строки командой Ctrl-e.
 - Переместим курсор в начало буфера Alt-**<**.
 - Переместим курсор в конец буфера Alt-**>**.
9. Управление буферами. Введем Ctrl-x 2.

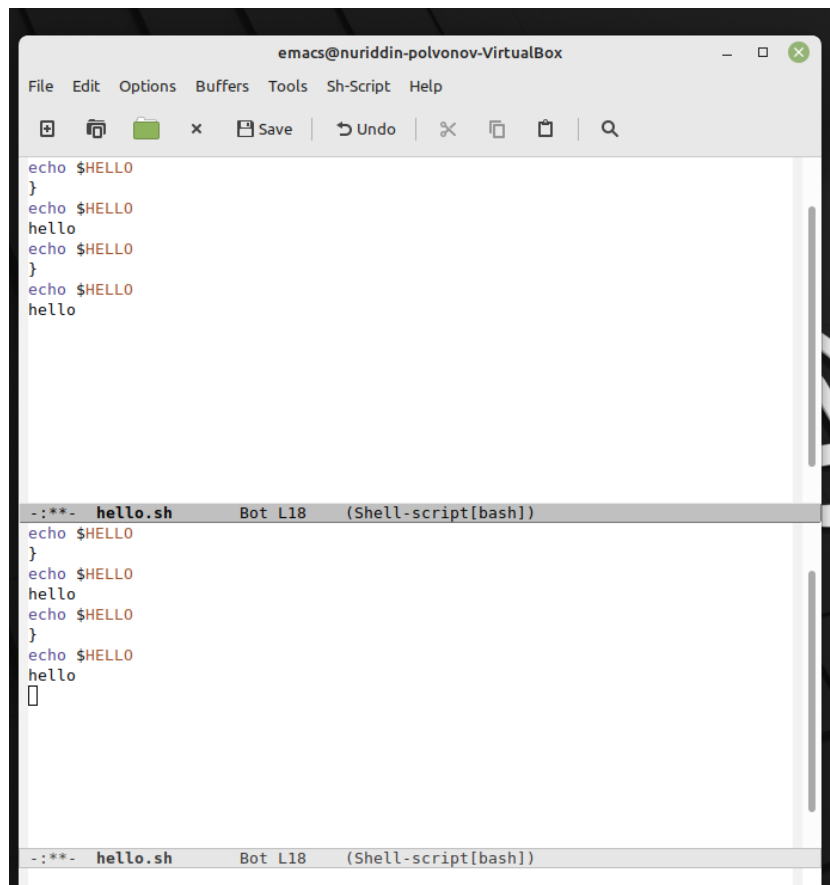


Figure 2.7: Горизонтальное разделение

10. Переместим вновь открытое окно Ctrl-x со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер.

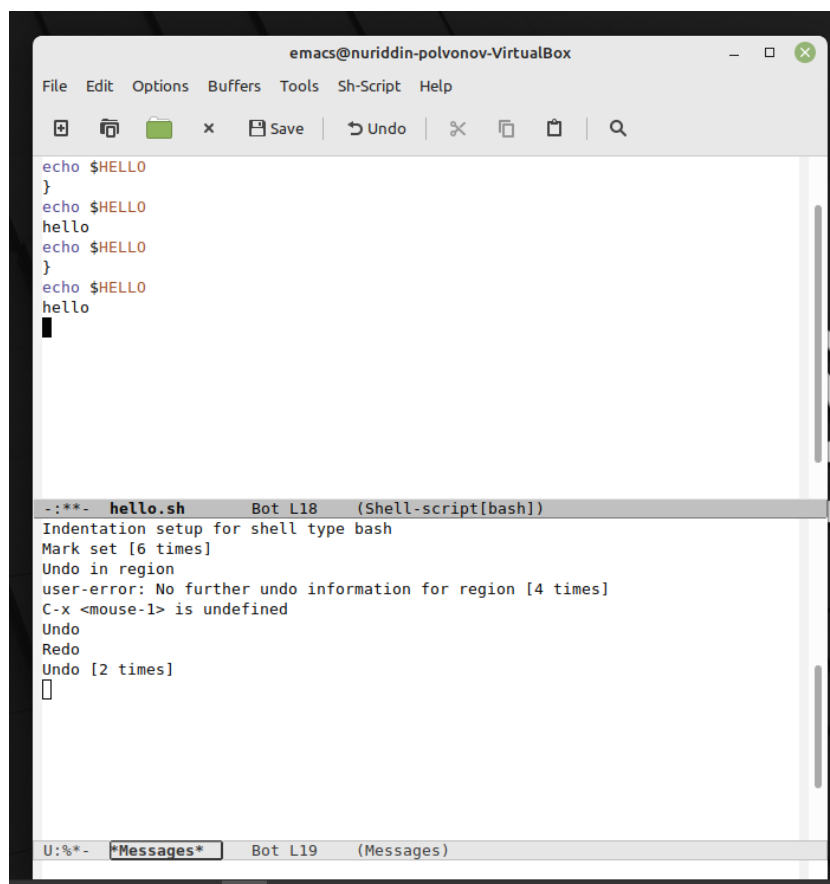


Figure 2.8: Переключение буфера

11. Закроем это окно командой Ctrl-x 0.

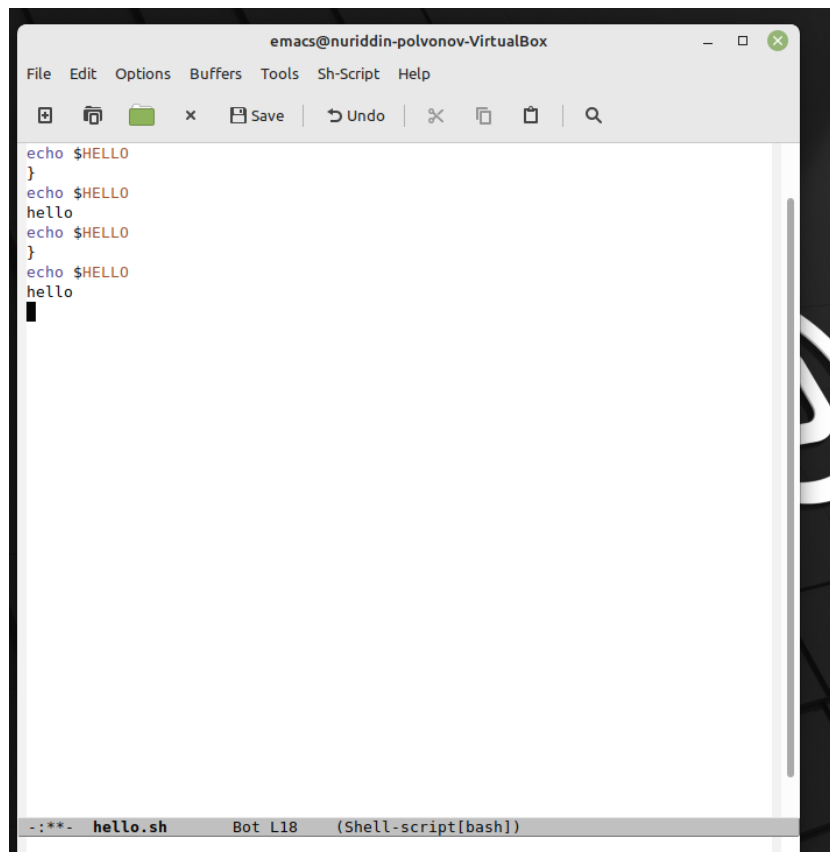


Figure 2.9: Закроем буфер

12. Теперь вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран `Ctrl-x b`.

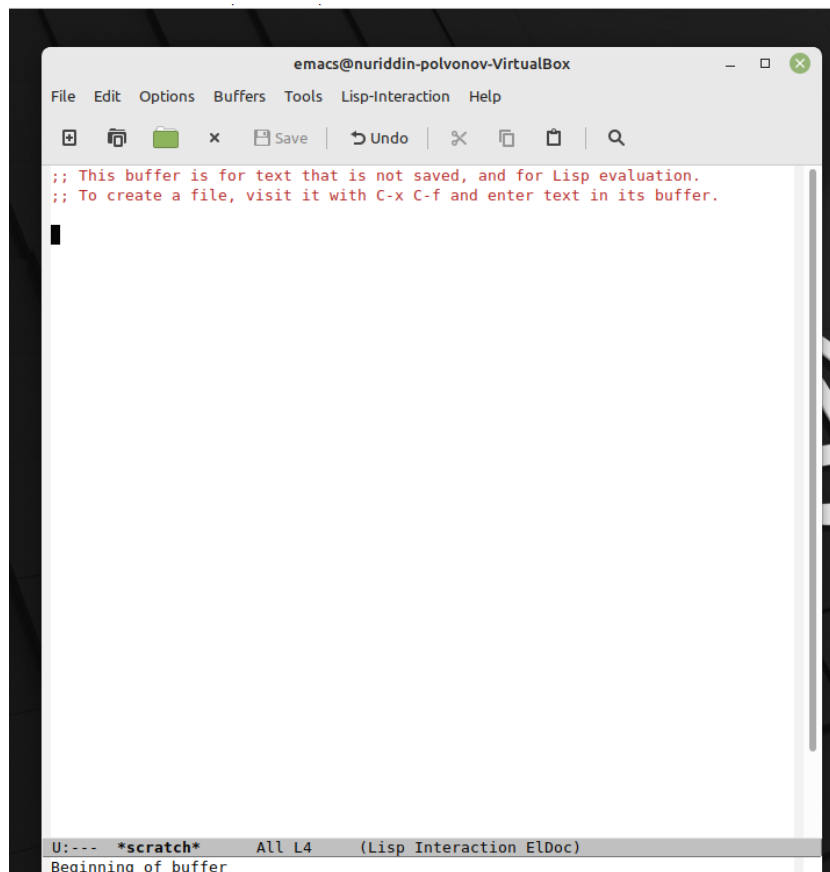


Figure 2.10: Переключение буфера

13. Поделити фрейм на 4 части: разделити фрейм на два окна по вертикали Ctrl-x 3, а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали Ctrl-x 2. В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл).

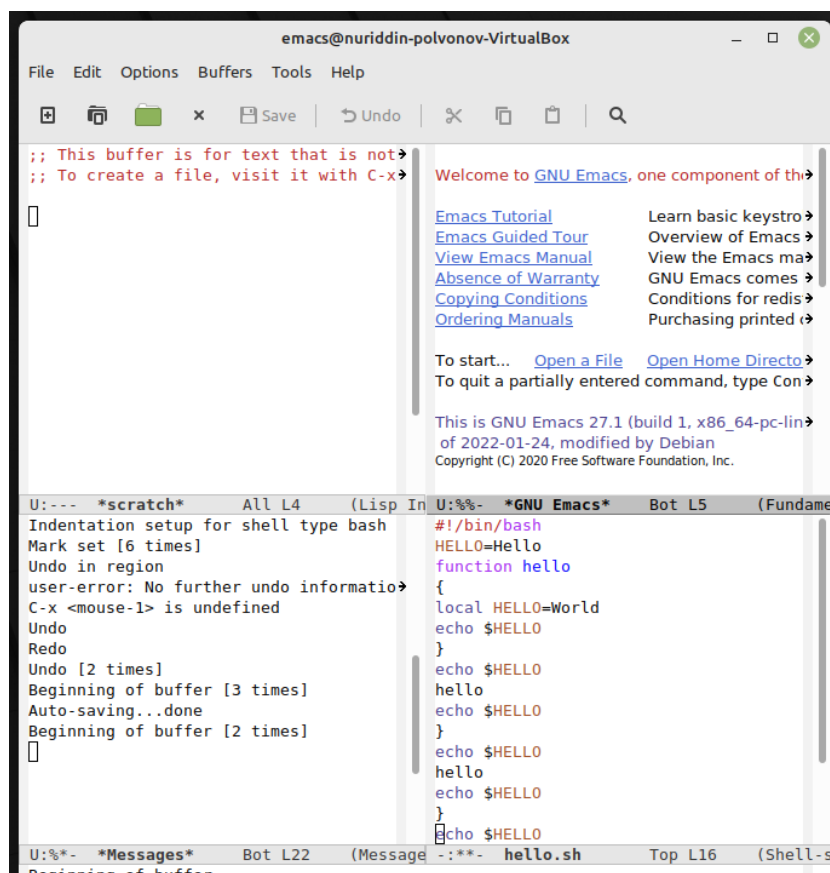


Figure 2.11: Четыре буфера

14. Переключимся в режим поиска Ctrl-s и найдем несколько слов, присутствующих в тексте. Выйдем из режима поиска, нажав Ctrl-g. Перейдем в режим поиска и замены Alt-Shift %, введем текст, который следует найти и заменить, для замены нажмем Enter. После этого нажмем ! для подтверждения замены. Если мы хотим заменить конкретные слова то мы их выделяем и нажимаем Enter. Если все то ! Испробуем другой режим поиска, нажав Alt-s . От обычного режима отличается тем, что находит не фрагмент текста, а файл.

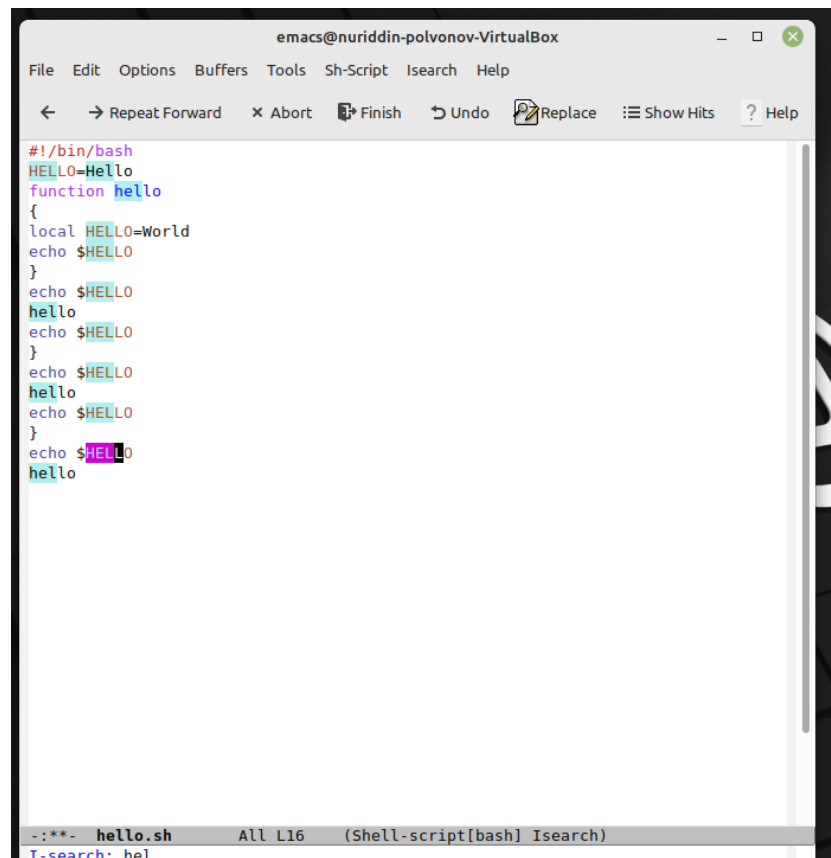


Figure 2.12: Режим поиска

3 Вывод

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.

4 Контрольные вопросы

Контрольные вопросы:

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs. Ответ: Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Lisp.
2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком? Ответ: Сложным освоение данной программы для новичка может сделать незнание комбинации клавиш или английского.
3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'а
Ответ: Моими словами буфер это динамическая память, а окно- то, что мы видим
4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне? Ответ: Можно если нет ограничений на систему.
5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs? Ответ: Буферы, которые открываются по умолчанию: GNU Emacs, scratch, Messages, Quail Completions
6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|? Ответ: Ctrl+c, Shift+ и Ctrl+c Ctrl+
7. . Как поделить текущее окно на две части? Ответ: Нажать C-x 3, или C-x 2.

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs? Ответ: Настройки хранятся в файле ~/.emacs.
9. Какую функцию выполняет клавиша Backspace и можно ли её переназначить? Ответ: Перемещение курсора
10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему. Ответ: Редактор emacs ,потому что на нем можно работать сразу с несколькими файлами.