



NUR IKHSANI SUWANDY FUTRI

Pengalaman

Project Kampus Pada Semester 1

- Membuat game dengan menggunakan tools alice
- Membuat game dengan menggunakan tools greenfoot
- Membuat aplikasi kesehatan dengan menggunakan laravel
- Membuat alat untuk mengukur ketinggian air dengan arduino.

Project Kampus Pada Semester 2

- Membuat aplikasi laundry dengan menggunakan .Net
- Menganalisis aplikasi perpustakaan
 - a. Membuat desain antarmuka pengguna (Data Anggota, Data Buku, Laporan, Laporan Data denda) dan Diimplementasikan Aplikasi Web.
 - b. Merancang dan mengimplementasikan Database MySQL untuk membangun tampilan menu aplikasi.
 - c. Analisis sistem dan aplikasi menggunakan start UML dan Bizagi.

Project Kampus Pada Semester 3

- Membuat aplikasi Layanan perjalanan berbasis web
 - a. Merancang antar muka pengguna dan implementasi aplikasi web menggunakan HTML/CSS, PHP, Bootstrap 4, Payment Gateway, dan laravel.
 - b. Analisis sistem dan aplikasi menggunakan power desainer, bizagi.

Project Kampus Pada Semester 4

- Membuat aplikasi web service tentang kependudukan menggunakan slimrestjwt

Project Kampus Pada Semester 5

- Membuat aplikasi prediksi skor smartphone berdasarkan ram dan penyimpanan handphone dengan menggunakan metode fuzzy logic tsukamoto

Project Kampus Pada Semester 7

- Membuat aplikasi prediksi kapasitas penumpang dengan menggunakan bahasa pemrograman python dan framwork flask dengan menggunakan Algoritma C4.5
 - a. Membuat user inteface
 - b. Membuat fitur prediksi
 - c. Membuat fitur tambah data
 - d. Membuat backend pada aplikasi
 - e. Membuat fornt end pada aplikasi.

Pengalaman Magang

Bandar Udara Internasional Husein Sastranegara- Bandung, Indonesia

Staff Bidang Electronic Facility & IT (September 2022 – Desember 2022)

- Melakukan perbaikan alat elektronik di bandara
- Merancang dan membangun aplikasi warehouse untuk divisi Electronic Facility & IT .
- Membantu para staff di luar bidang IT & Electronic