Nama: Nuril Camila Banjari

NIM: 1207030030

Praktikum Fisika Komputasi

Link YouTube: https://youtu.be/reeMCrvQkYk

Menampilkan Hasil, Operasi Sederhana, Membuat Matriks, Membuat Grafik, dan Menyelesaikan Soal Fisika Sederhana menggunakan Python 3.9

1. Alat dan bahan:

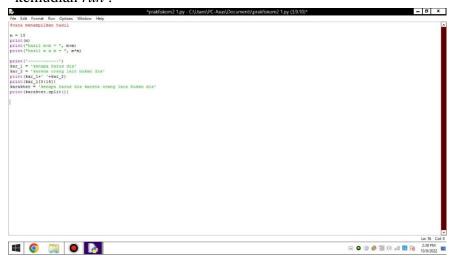
Laptop/PC

Koneksi internet

Software Python

- 2. Prosedur percobaan
 - a. Menampilkan data

Buka *software* Python, lalu ketik program seperti pada gambar di bawah ini, kemudian *run* .



Gambar (1.1): Kode pemrograman untuk menampilkan hasil

b. Operasi sederhana

Buka *software* Python, lalu ketik program seperti pada gambar di bawah ini, kemudian run.



Gambar (1.2): Kode pemrograman untuk operasi sederhana

c. Membuat Matriks

Buka software Python, lalu ketik program seperti pada gambar di bawah ini, kemudian run.



Gambar (1.3): Kode pemrograman membuat matriks

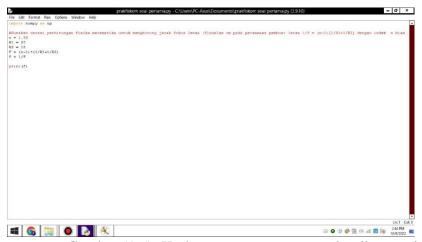
d. Membuat grafik

Buka *software* Python, lalu ketik program seperti pada gambar di bawah ini, kemudian *run* .



Gambar (1.4): Kode pemrograman untuk membuat grafik

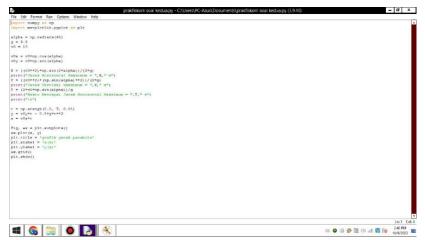
e. Menyelesaikan soal fisika pertama Buka *software* Python, lalu ketik program seperti pada gambar di bawah ini, kemudian *run* .



Gambar (1.5): Kode pemrograman menyelesaikan soal pertama

f. Menyelesaikan soal fisika kedua

Buka software Python, lalu ketik program seperti pada gambar di bawah ini, kemudian run.



Gambar (1.6): Kode pemrograman untuk menyelesaikan soal kedua

3. Pembahasan

Menampilkan hasil pada Python dapat dilakukan dengan mengetik beberapa kode pemrograman. Misal ketika kita ingin menampilkan sebuah karakter, dapat dilakukan dengan mengetik *print()*, print() akan memunculkan karakter atau hasil yang kita ingin munculkan. Kemudian jika kita ingin melakukan operasi matematika sederhana, seperti penjumlahan, pengurangan, perpangkatan, perkalian, dan pembagian yang kita lakukan adalah menginput data yang ingin kita operasikan dalam bentuk variabel. Untuk penjumlahan gunakan tanda "+" di antara variabel yang ingin di operasikan. Untuk perkalian gunakan tanda "**", untuk pembagian gunakan tanda "-", perpangkatan gunakan tanda "**", pengurangan gunakan tanda "-".

Pada software Python dapat juga digunakan untuk menyelesaikan soal, dimana kita dapat memasukkan rumus yang akan digunakan dalam menyelesaikan soal sebagai variabel, kemudian print variabel tersebut. Maka ketika *running*, hasil penyelesaian soal yang didapat akan muncul.

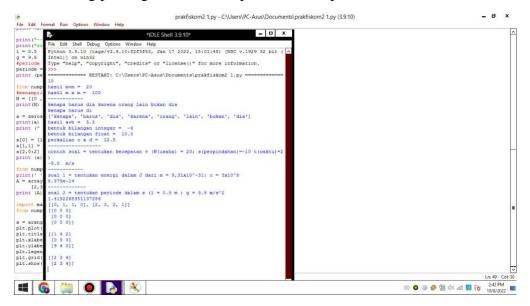
Untuk membuat matriks, dapat dilakukan dengan memasukan kode pemrograman a = zeros ((3,3),int). Kode tersebut digunakan membuat matriks 3x3. Kemudian input bilangan pada matriks tersebut. Untuk membuat grafrik, pertama yang harus dilakukan adalah memanggil modul matplotlib dengan mengetik import *matplotlib.pyplot as plt*. Lalu atur sumbu x dan y dengan *plt.plot*. Beri judul grafik dengan plt.title. Untuk menamai sumbu x dan y gunakan *plt.xlabel* dan *plt.ylabel*. Kemudia untuk mengubah bentuk plot yaitu dengan 'o-' untuk bentuk grafik bulat, dan 's-' untuk bentuk grafik kotak.

Pada penyelesaian soal pertama yaitu menghitung jarak lensa. Pertama memanggil modul numpy dengan mengetik *import numpy as np*. Input data berupa variabel-variabel yang akan dioperasikan seperti n yaitu indeks bias dan R1 R2 yaitu jari-jari kelengkungan lensa. Masukan variabel yang ingin kita cari dengan memasukan rumus yang terdapat pada soal ke dalam variabel tersebut kemudian print untuk memunculkan hasilnya ketika *dirunning*. Hasil yang diperoleh yaitu jarak lensa sebesar 18.94736842105263 cm.

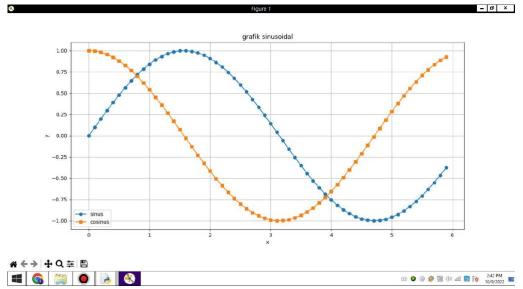
Pada soal kedua, yang ingin cari ialah jarak horizontal maksimum, jarak vertikal maksimum masing masing dalam satuan meter dan waktu untuk mencapai jarak horizontal maksimum dalam satuan sekon. Ketik import numpy as np dan import matplotlib.pyplot as plt untuk memanggil modul numpy dan memunculkan grafik. Masukan data yang diketahui seperti percepatan gravitasi dan kecepatan awal sebagai variabel. Buat variabael dengan memasukan rumus yang akan digunakan untuk mencari jarak horizontal maksimum, jarak vertikal maksimum dan waktu untuk mencapai jarak horinzontal maksimum. Kemudian print untuk memunculkan nilainya. Kemudian untuk membuat grafik masukan variabel yang ingin dijadikan sebagai sumbu x dan y. Beri judul grafik tersebut dengan plt.title kemudian namai sumbu x dan y nya dengan plt.xlabel dan plt.ylabel. Setelah dirunning didapatkan hasilnya yaitu jarak horizontal maksimum = 5.1020408163265305 Vertikal m. iarak Maksimum 2.5510204081632644 m, waktu Mencapai Jarak Horizontal Maksimum = 1.4430750636460152 s.

4. Lampiran

Hasil running pemrograman menampilkan hasil, operasi sederhana, membuat matriks



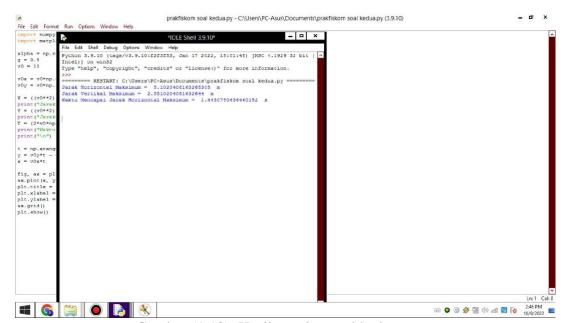
Gambar (1.7): Hasil running pemrograman menampilkan hasil, operasi sederhana, membuat matriks



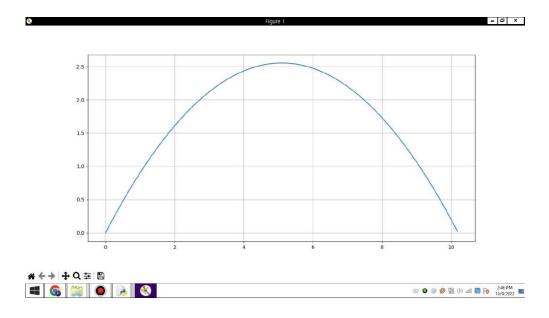
Gambar (1.8): Hasil running membuat grafik sinusoidal



Gambar (1.9): Hasil running soal pertana



Gambar (1.10): Hasil running soal kedua



Gambar (1.11): Hasil grafik soal kedua