

JOBSHEET V BRUTE FORCE DAN DIVIDE CONQUER

5.1 Tujuan Praktikum

Setelah melakukan materi praktikum ini, mahasiswa mampu:

- 1. Mahasiswa mampu membuat algoritma bruteforce dan divide-conquer
- 2. Mahasiswa mampu menerapkan penggunaan algorima bruteforce dan divideconquer

5.2 Menghitung Nilai Faktorial dengan Algoritma Brute Force dan Divide and Conquer

Perhatikan Diagram Class berikut ini:

Faktorial				
faktorialBF(): int				
faktorialDC(): int				

Berdasarkan diagram class di atas, akan dibuat program class dalam Java. Untuk menghitung nilai faktorial suatu angka menggunakan 2 jenis algoritma, Brute Force dan Divide and Conquer. Jika digambarkan terdapat perbedaan proses perhitungan 2 jenis algoritma tersebut sebagai berikut:

Tahapan pencarian nilai faktorial dengan algoritma Brute Force:

Tahapan pencarian nilai faktorial dengan algoritma Divide and Conquer:

5.2.1. Langkah-langkah Percobaan

 Buat Project baru, dengan nama "BruteForceDivideConquer". Buat package dengan nama minggu5.



- 2. Buatlah class baru dengan nama Faktorial
- 3. Lengkapi class Faktorial dengan atribut dan method yang telah digambarkan di dalam diagram class di atas, sebagai berikut:
 - a) Tambahkan method faktorialBF():

```
int faktorialBF(int n){
   int fakto = 1;
   for(int i=1; i<=n; i++){
       fakto = fakto * i;
   }
   return fakto;
}</pre>
```

b) Tambahkan method faktorialDC():

```
int faktorialDC(int n){
   if(n==1){
      return 1;
   }else{
      int fakto = n * faktorialDC(n-1);
      return fakto;
   }
}
```

- 4. Coba jalankan (Run) class Faktorial dengan membuat class baru MainFaktorial.
 - a) Di dalam fungsi main sediakan komunikasi dengan user untuk memasukkan nilai yang akan dicari faktorialnya

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
System.out.print(s:"Masukkan nilai: ");
int nilai = input.nextInt();
```

b) Kemudian buat objek dari class Faktorial dan tampilkan hasil pemanggilan method faktorialDC() dan faktorialBF()



d) Pastikan program sudah berjalan dengan baik!

5.2.2. Verifikasi Hasil Percobaan

Cocokkan hasil compile kode program anda dengan gambar berikut ini.

Masukkan nilai: 5 Nilai faktorial 5 menggunakan BF: 120 Nilai faktorial 5 menggunakan DC: 120

5.2.3. Pertanyaan

- 1. Pada base line Algoritma Divide Conquer untuk melakukan pencarian nilai faktorial, jelaskan perbedaan bagian kode pada penggunaan if dan else!
- 2. Apakah memungkinkan perulangan pada method faktorialBF() diubah selain menggunakan for? Buktikan!
- 3. Jelaskan perbedaan antara fakto *= i; dan int fakto = n * faktorialDC(n-1);!
- 4. Buat Kesimpulan tentang perbedaan cara kerja method faktorialBF() dan faktorialDC()!

5.3 Menghitung Hasil Pangkat dengan Algoritma Brute Force dan Divide and Conquer

Pada praktikum ini kita akan membuat program class dalam Java, untuk menghitung nilai pangkat suatu angka menggunakan 2 jenis algoritma, Brute Force dan Divide and Conquer. Pada praktikum ini akan digunakan **Array of Object** untuk mengelola beberapa objek yang akan dibuat, berbeda dengan praktikum tahap sebelumnya yang hanya berfokus pada 1 objek factorial saja.

5.3.1. Langkah-langkah Percobaan

 Di dalam paket minggu5, buatlah class baru dengan nama Pangkat. Dan di dalam class Pangkat tersebut, buat atribut angka yang akan dipangkatkan sekaligus dengan angka pemangkatnya

int nilai, pangkat;

2. Tambahkan konstruktor berparameter



```
Pangkat(int n, int p){
    nilai = n;
    pangkat = p;
}
```

3. Pada class Pangkat tersebut, tambahkan method PangkatBF()

```
int pangkatBF(int a, int n){
   int hasil = 1;
   for(int i=0; i<n; i++){
      hasil = hasil*a;
   }
   return hasil;
}</pre>
```

4. Pada class Pangkat juga tambahkan method PangkatDC()

```
int pangkatDC(int a, int n){
    if(n==1){
        return a;
    }else{
        if(n%2==1){
            return (pangkatDC(a, n/2)*pangkatDC(a, n/2)*a);
        }else{
            return (pangkatDC(a, n/2)*pangkatDC(a, n/2));
        }
    }
}
```

- 5. Perhatikan apakah sudah tidak ada kesalahan yang muncul dalam pembuatan class Pangkat
- 6. Selanjutnya buat class baru yang di dalamnya terdapat method main. Class tersebut dapat dinamakan MainPangkat. Tambahkan kode pada class main untuk menginputkan jumlah elemen yang akan dihitung pangkatnya.

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
System.out.print(s:"Masukkan jumlah elemen: ");
int elemen = input.nextInt();
```

7. Nilai pada tahap 5 selanjutnya digunakan untuk instansiasi array of objek. Di dalam Kode



berikut ditambahkan proses pengisian beberapa nilai yang akan dipangkatkan sekaligus dengan pemangkatnya.

```
Pangkat[] png = new Pangkat[elemen];
for(int i=0;i<elemen;i++){
    System.out.print("Masukan nilai basis elemen ke-"+(i+1)+": ");
    int basis = input.nextInt();
    System.out.print("Masukan nilai pangkat elemen ke-"+(i+1)+": ");
    int pangkat = input.nextInt();
    png[i] = new Pangkat(basis, pangkat);
}</pre>
```

8. Kemudian, panggil hasil nya dengan mengeluarkan return value dari method PangkatBF() dan PangkatDC().

```
System.out.println(x:"HASIL PANGKAT BRUTEFORCE:");
for (Pangkat p : png) {
    System.out.println(p.nilai+"^"+p.pangkat+": "+p.pangkatBF(p.nilai, p.pangkat));
}
System.out.println(x:"HASIL PANGKAT DIVIDE AND CONQUER:");
for (Pangkat p : png) {
    System.out.println(p.nilai+"^"+p.pangkat+": "+p.pangkatDC(p.nilai, p.pangkat));
}
```

5.3.2. Verifikasi Hasil Percobaan

Pastikan output yang ditampilkan sudah benar seperti di bawah ini.

```
Masukkan jumlah elemen: 3
Masukan nilai basis elemen ke-1: 2
Masukan nilai pangkat elemen ke-1: 3
Masukan nilai basis elemen ke-2: 4
Masukan nilai basis elemen ke-2: 5
Masukan nilai pangkat elemen ke-3: 6
Masukan nilai basis elemen ke-3: 7
HASIL PANGKAT BRUTEFORCE:
2^3: 8
4^5: 1024
6^7: 279936
HASIL PANGKAT DIVIDE AND CONQUER:
2^3: 8
4^5: 1024
6^7: 279936
```

5.3.3. Pertanyaan



- 1. Jelaskan mengenai perbedaan 2 method yang dibuat yaitu pangkatBF() dan pangkatDC()!
- 2. Apakah tahap *combine* sudah termasuk dalam kode tersebut?Tunjukkan!
- 3. Pada method pangkatBF()terdapat parameter untuk melewatkan nilai yang akan dipangkatkan dan pangkat berapa, padahal di sisi lain di class Pangkat telah ada atribut nilai dan pangkat, apakah menurut Anda method tersebut tetap relevan untuk memiliki parameter? Apakah bisa jika method tersebut dibuat dengan tanpa parameter? Jika bisa, seperti apa method pangkatBF() yang tanpa parameter?
- 4. Tarik tentang cara kerja method pangkatBF() dan pangkatDC()!

5.4 Menghitung Sum Array dengan Algoritma Brute Force dan Divide and Conquer

Di dalam percobaan ini, kita akan mempraktekkan bagaimana proses *divide, conquer,* dan *combine* diterapkan pada studi kasus penjumlahan keuntungan suatu perusahaan dalam beberapa bulan.

5.4.1. Langkah-langkah Percobaan

1. Pada paket **minggu5**. Buat class baru yaitu class **Sum**. Tambahkan pula konstruktor pada class Sum.

```
double keuntungan[];

Sum(int el){
    keuntungan = new double[el];
}
```

2. Tambahkan method TotalBF() yang akan menghitung total nilai array dengan cara *iterative*.

```
double totalBF(){
    double total=0;
    for(int i=0;i<keuntungan.length;i++){
        total = total+keuntungan[i];
    }
    return total;
}</pre>
```

3. Tambahkan pula method TotalDC() untuk implementasi perhitungan nilai total array menggunakan algoritma Divide and Conquer



```
double totalDC(double arr[], int 1, int r){
    if(l==r){
        return arr[1];
    }

    int mid = (l+r)/2;
    double lsum = totalDC(arr, l, mid);
    double rsum = totalDC(arr, mid+1, r);
    return lsum+rsum;
}
```

4. Buat class baru yaitu MainSum. Di dalam kelas ini terdapat method main. Pada method ini user dapat menuliskan berapa bulan keuntungan yang akan dihitung. Dalam kelas ini sekaligus dibuat instansiasi objek untuk memanggil atribut ataupun fungsi pada class Sum

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
System.out.print(s:"Masukkan jumlah elemen: ");
int elemen = input.nextInt();
```

5. Buat objek dari class Sum. Lakukan perulangan untuk mengambil input nilai keuntungan dan masukkan ke atribut keuntungan dari objek yang baru dibuat tersebut!

```
Sum sm = new Sum(elemen);
for(int i=0;i<elemen;i++){
    System.out.print("Masukkan keuntungan ke-"+(i+1)+": ");
    sm.keuntungan[i] = input.nextDouble();
}</pre>
```

6. Tampilkan hasil perhitungan melalui objek yang telah dibuat untuk kedua cara yang ada (Brute Force dan Divide and Conquer)

```
System.out.println("Total keuntungan menggunakan Bruteforce: "+sm.totalBF());
System.out.println("Total keuntungan menggunakan Divide and Conquer: "+sm.totalDC(sm.keuntungan,1:0,elemen-1));
```

Edit with WPS Office

5.4.2. Verifikasi Hasil Percobaan

Cocokkan hasil compile kode program anda dengan gambar berikut ini.

```
Masukkan jumlah elemen: 5
Masukkan keuntungan ke-1: 10
Masukkan keuntungan ke-2: 20
Masukkan keuntungan ke-3: 30
Masukkan keuntungan ke-4: 40
Masukkan keuntungan ke-5: 50
Total keuntungan menggunakan Bruteforce: 150.0
Total keuntungan menggunakan Divide and Conquer: 150.0
```

7



5.4.3. Pertanyaan

- 1. Kenapa dibutuhkan variable mid pada method TotaIDC()?
- 2. Untuk apakah statement di bawah ini dilakukan dalam TotaIDC()?

```
double lsum = totalDC(arr, 1, mid);
double rsum = totalDC(arr, mid+1, r);
```

3. Kenapa diperlukan penjumlahan hasil Isum dan rsum seperti di bawah ini?

```
return lsum+rsum;
```

- 4. Apakah base case dari totalDC()?
- 5. Tarik Kesimpulan tentang cara kerja totalDC()

4.5 Latihan Praktikum

1. Sebuah kampus memiliki daftar nilai mahasiswa dengan data sesuai tabel di bawah ini

Nama	NIM	Tahun Masuk	Nilai UTS	Nilai UAS
Ahmad	220101001	2022	78	82
Budi	220101002	2022	85	88
Cindy	220101003	2021	90	87
Dian	220101004	2021	76	79
Eko	220101005	2023	92	95
Fajar	220101006	2020	88	85
Gina	220101007	2023	80	83
Hadi	220101008	2020	82	84

Tentukan:

- a) Nilau UTS tertinggi tertinggi menggunakan Divide and Conquer!
- b) Nilai UTS terendah menggunakan Divide and Conquer!
- c) Rata-rata nilai UAS dari semua mahasiswa menggunakan Brute Force!