TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES

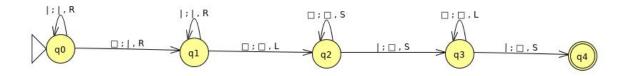
PRÁCTICA 3

EJERCICIO 1. Define the TM solution of exercise 3.4 of the problem list and test its correct behaviour.

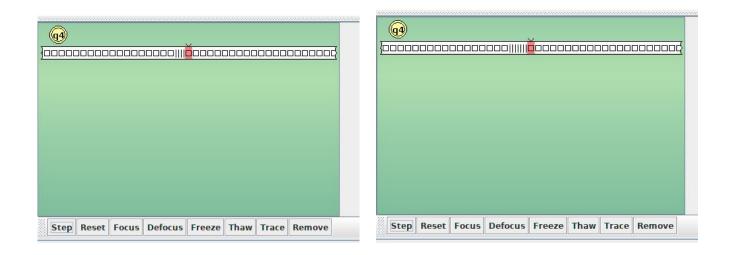
La máquina de Turing solución del ejercicio 3.4 es la siguiente:

$$\begin{vmatrix} 0 & * & l & 1 \\ 0 & | & | & 0 \\ 1 & * & | & 2 \\ 1 & | & l & 1 \\ 2 & * & l & 3 \\ 2 & | & r & 2 \\ 3 & * & l & 4 \\ 3 & | & * & 3 \\ 4 & * & h & 4 \\ 4 & | & * & 4 \end{vmatrix}$$

Haciendo uso de JFLAP (teniendo en cuenta que la máquina de Turing en el mismo comienza con el cabezal a la izquierda de las cadenas, al contrario que la planteada en nuestro ejercicio en clase, en el cual se comienza a la derecha de las mismas) quedaría de la forma:



Para probarlo, hemos introducido las cadenas |*||||y||||*||||, es decir, intentaremos sumar 0+3 y 3+3 (recordemos que estamos trabajando con una representación unaria). Efectivamente, se obtienen para el primer caso, la cadena ||||| que representa al número 3, mientras que en el segundo caso, la cadena |||||||||, representando al número 6, tal como queríamos probar:



EJERCICIO 2. Define a recursive function for the sum of three values.

Según la definición siguiendo los apuntes, si $k \ge 0$ y tenemos las funciones

 $g: \mathbb{N}^k \to \mathbb{N}$

 $h: \mathbb{N}^{k+2} \to \mathbb{N}$

Si la función $f: \mathbb{N}^{k+1} \to \mathbb{N}$ es

$$f(\vec{n}, m) = \begin{cases} g(\vec{n}) & \text{if } m = 0 \\ h(\vec{n}, m - 1, f(\vec{n}, m - 1)) & \text{if } m > 0 \end{cases}$$

entonces f se obtiene de g y h por recursión primitiva.

Sabemos también por que hemos visto en clase, que $suma(n) = -\langle \pi_1^1 | \sigma(\pi_3^3) \rangle (n)$

Ahora la función $suma_3$ quería de la forma:

$$suma_3: \mathbb{N}^3 \to \mathbb{N}$$

Vamos a tomar entonces g y h como:

$$g: \mathbb{N}^2 \to \mathbb{N}, g \equiv suma(x, y)$$

$$h: \mathbb{N}^4 \to \mathbb{N}, h \equiv \sigma(\pi_4^4)$$

Así nuestra función estaría definida como:

$$suma_3(n) = << \pi_1^1 \mid \sigma(\pi_3^3) > \mid \sigma(\pi_4^4) > (n)$$

Probemos ahora en Octave, sumando 1,4 y 3, para lo que el programa deberá devolvernos como solución, 8:

```
octave:2> evalrecfunction('suma_3',1,4,3)
sumas(1,4,3)
<<n¹1|o(n³3)>|o(n⁴4)>(1,4,3)
<<n¹1|o(n³3)>|o(n⁴4)>(1,4,2)
<<n¹1|o(n³3)>|o(n⁴4)>(1,4,1)
<<n¹1|o(n³3)>|o(n⁴4)>(1,4,1)
<<n¹1|o(n³3)>|o(n⁴4)>(1,4,0)
<n¹1|o(n³3)>(1,4)
<n¹1|o(n³3)>(1,3)
<n¹1|o(n³3)>(1,2)
<n¹1|o(n³3)>(1,0)
<n¹1|o(n³3)>(1,0)
<n¹1|o(n³3)>(1,0)
<n¹1|o(n³3)|o(1,0)
<n¹1|o(n³3)|o(1,0)
<n¹1|o(n³3)|o(1,0)
<n¹1|o(n³3)|o(1,0)
<n³3|o(1,0,1) = 1

o(1) = 2
o(n³3)|o(1,0,1)

n³3|o(1,2,3)

n³3|o(1,2,3)

n³3|o(1,2,3)

n³3|o(1,2,3)

o(3) = 4
o(n³3)|o(1,3,4)

n³3|o(1,3,4)

n³3|o(1,4,0,5)

n⁴4|o(1,4,0,5)

n⁴4|o(1,4,0,5)

n⁴4|o(1,4,0,5)

n⁴4|o(1,4,1,6)

n³4|o(1,4,2,7)

n³4|o(1,4,2,2)

n
```

EJERCICIO 3.Implement a WHILE program that computes the sum of three values. You must use an auxiliary variable that accumulates the result of the sum.

$$[suma_3]$$
 $X_4:=X_1;$ while $X_2 != 0$ do $X_4:=X_4+1;$ $X_2:=X_2-1;$ od while $X_3 != 0$ do $X_4:=X_4+1;$ $X_3:=X_3-1;$

od