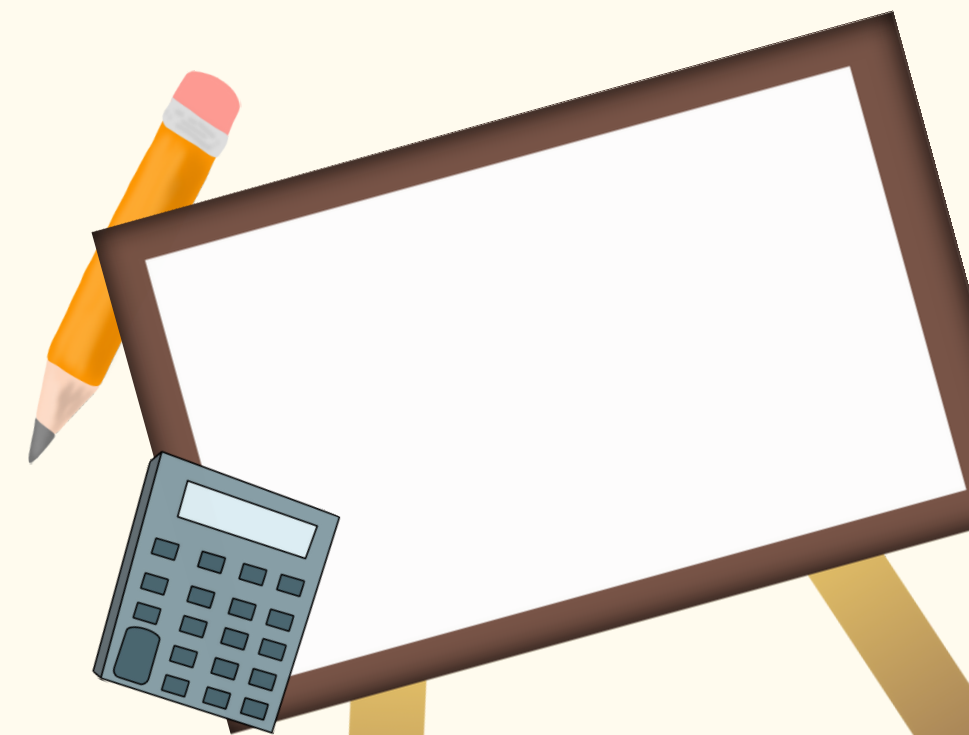
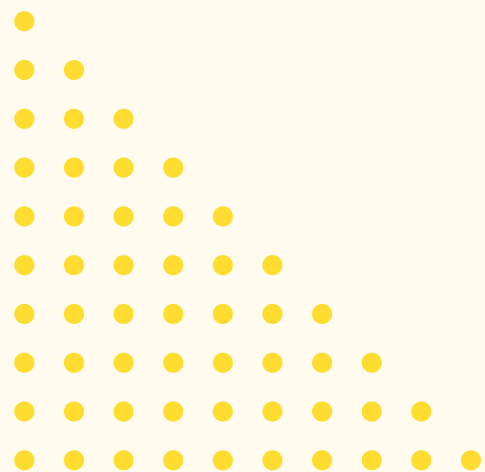


Aljabar Linear

Konversi Citra RGB ke Grayscale



ANGGOTA KELOMPOK

Nuriyyah Iffah

221011013

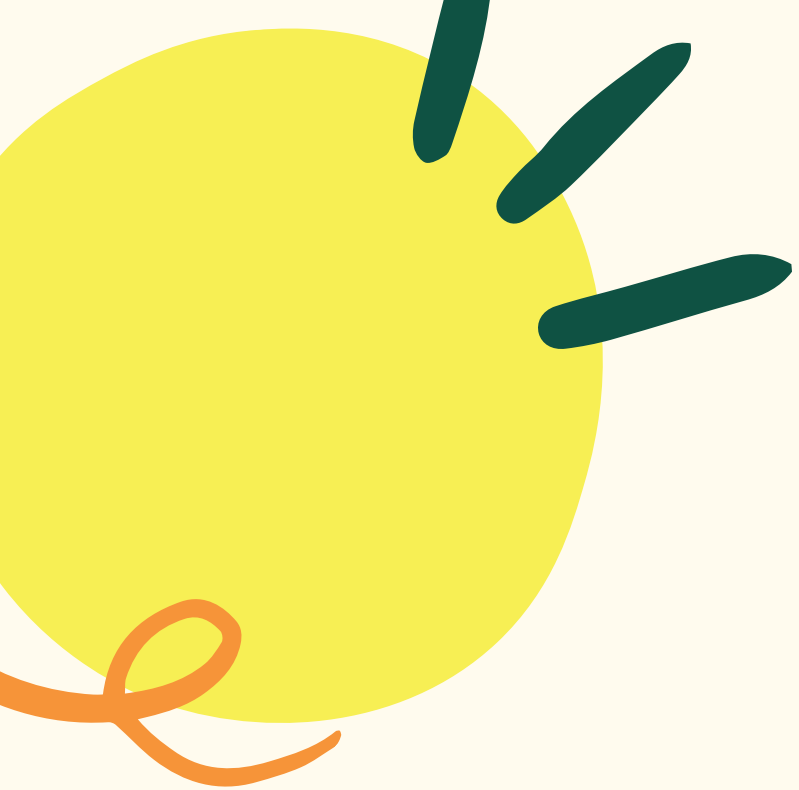
Nur Fadilah Hakim

221011075

Nurul Aulia

221011084





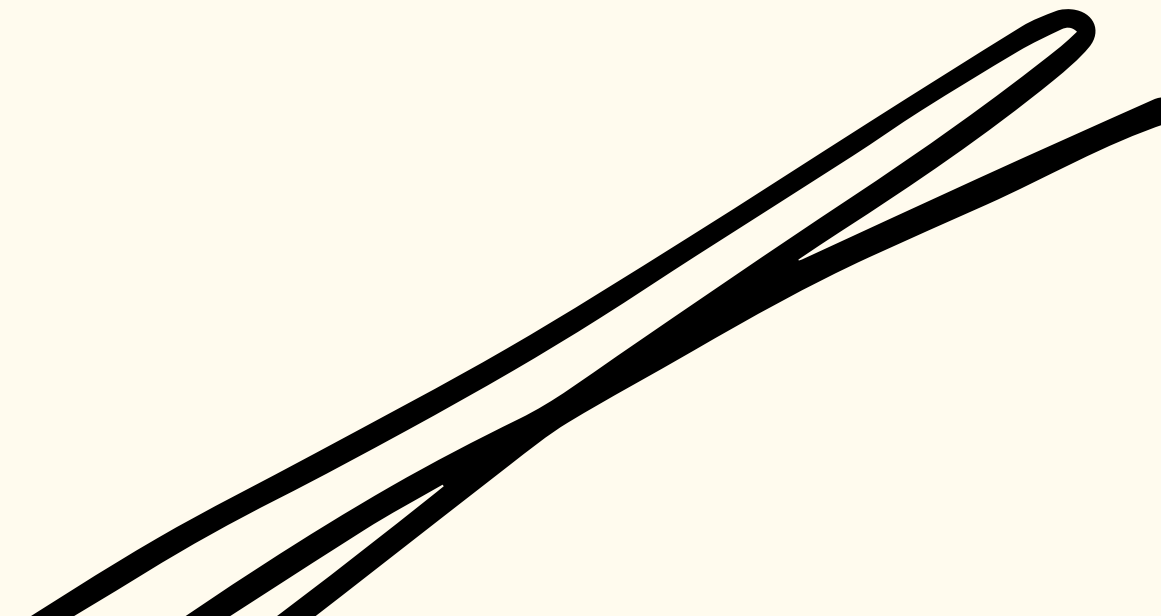
Metode



LIGHTNESS

AVERAGE

LUMINOSITY



Penjelasan

```
import cv2
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

img_path = 'iii.jpg'
img = cv2.imread(img_path)
print(img.shape)
plt.imshow(img)

fix_img = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2RGB)
plt.imshow(fix_img)

R, G, B = fix_img[:, :, 0], fix_img[:, :, 1], fix_img[:, :, 2]
print(np.array(fix_img))
```

Kode disamping ini digunakan untuk mengubah format BGR menjadi RGB, dan juga untuk menampilkan susunan matriks yang mendeskripsikan gambar setelah warnanya diubah.

Iffah

```
➡ (600, 800, 3)
  [[[225 224 222]
    [227 226 224]
    [230 229 227]
    ...
```

600 = Tinggi Gambar

800 = Lebar Gambar

3 = Jumlah Saluran Warna

[225 224 222]

[227 226 224]

[230 229 227]

R bernilai 225, 227 atau 230

G bernilai 224, 226 atau 229

B bernilai 222, 224 atau 227

Dila

```
(2208, 1242, 3)
[[[40 38 43]
  [36 34 39]
  [38 36 41]
```

2208 = Tinggi Gambar

1242 = Lebar Gambar

3 = Jumlah Saluran Warna

[40 38 43]

[36 34 39]

[38 36 41]

R bernilai 40, 36 atau 38

G bernilai 38, 34 atau 36

B bernilai 43, 39 atau 41

Lulu

```
➡ (1280, 720, 3)
  [[[ 10  12  9]
    [ 22  24 21]
    [ 27  29 26]
```

1200 = Tinggi Gambar

600 = Lebar Gambar

3 = Jumlah Saluran Warna

[10 12 9]

[22 24 21]

[27 29 26]

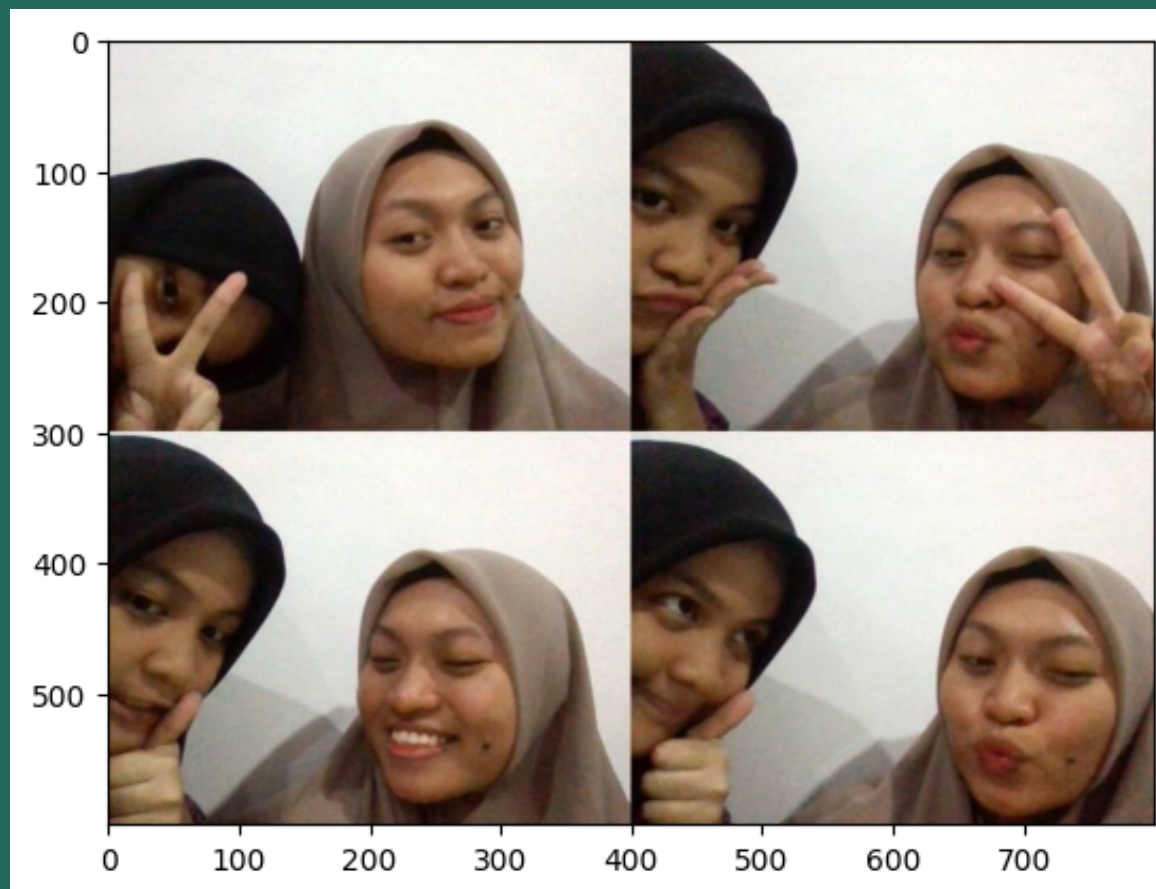
R bernilai 10, 22 atau 27

G bernilai 12, 24 atau 29

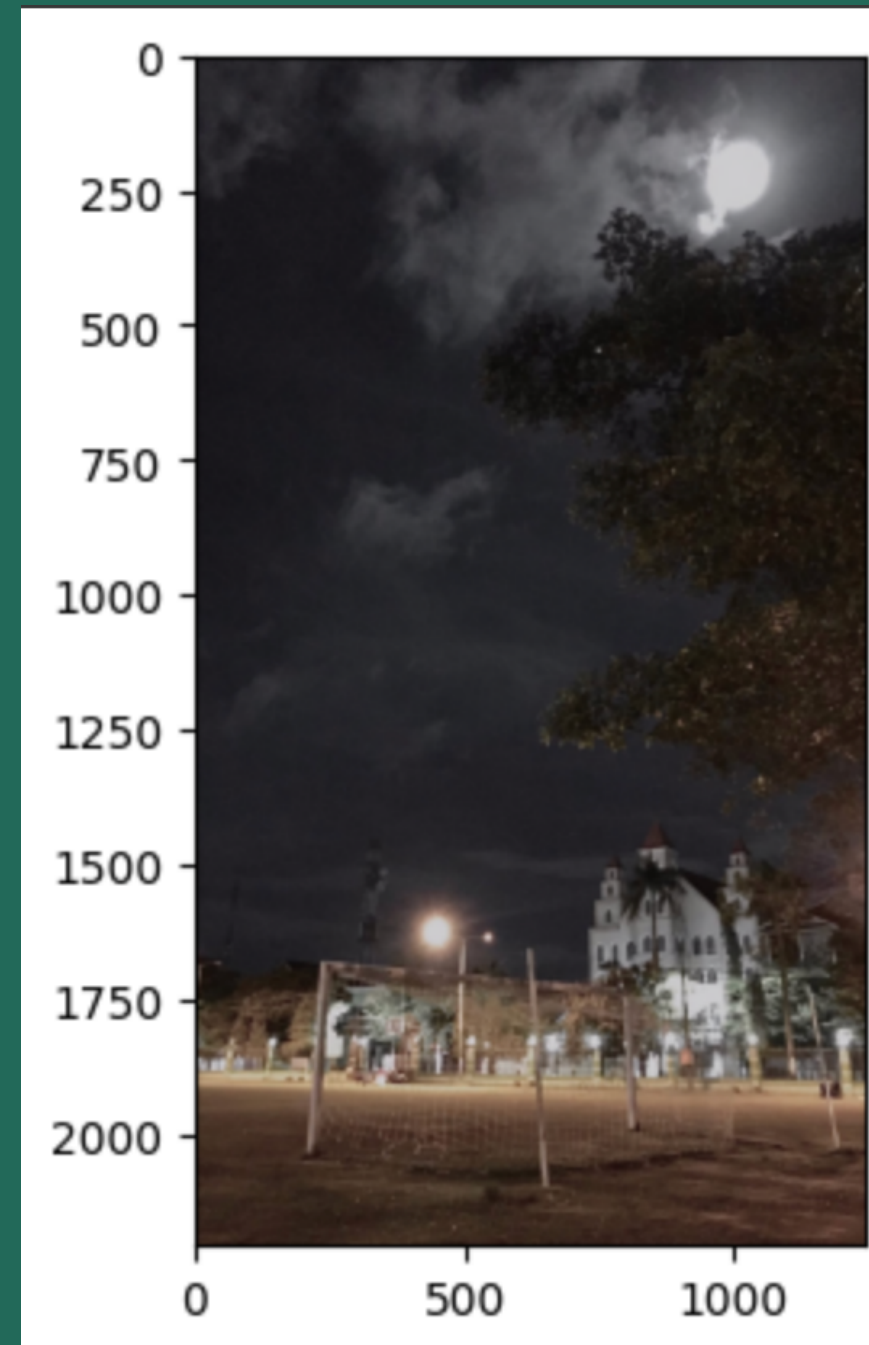
B bernilai 9, 21 atau 26

OUTPUT KODE

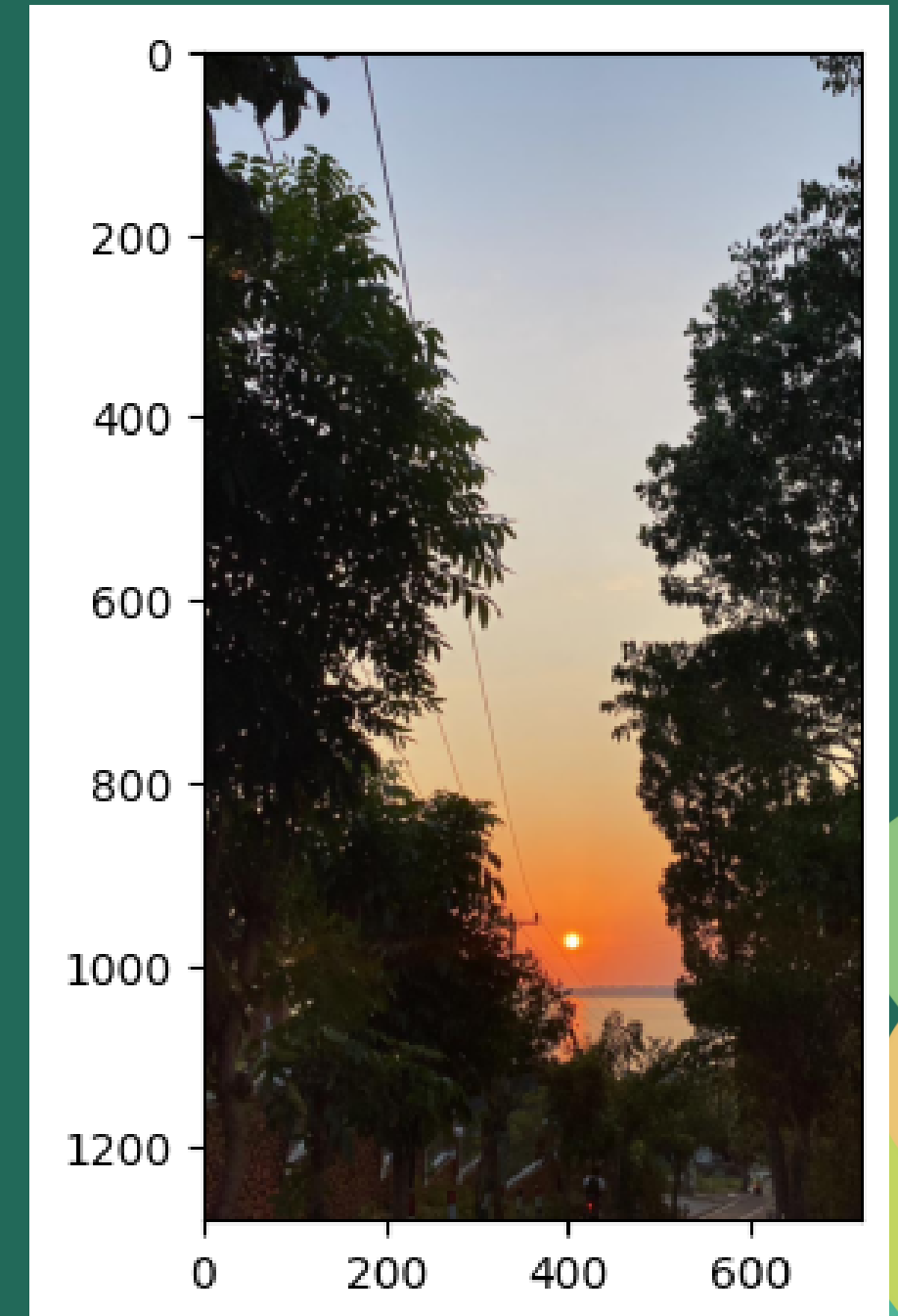
Iffah



Dila



Lulu



Metode Lightness

```
fix_img[:] = np.max(fix_img, axis = -1, keepdims = 1)/2 + np.min(fix_img, axis = -1, keepdims = 1)/2
print(np.array(fix_img[:]))

plt.axis('off')
plt.imshow(fix_img[:])
plt.savefig('metode lightness', bbox_inches = 'tight')
```

Kode ini berfungsi untuk menerapkan konversi warna gambar ke skala abu-abu dengan metode lightness, di mana nilai abu-abu pada setiap piksel dihitung dengan menjumlahkan nilai tertinggi dan terendah dari nilai R, G, dan B, lalu hasilnya dibagi dua.

Iffah

```
[[[223 223 223]
  [225 225 225]
  [228 228 228]
  ...
```

Dila

```
[[[40 40 40]
  [36 36 36]
  [38 38 38]
```

Lulu

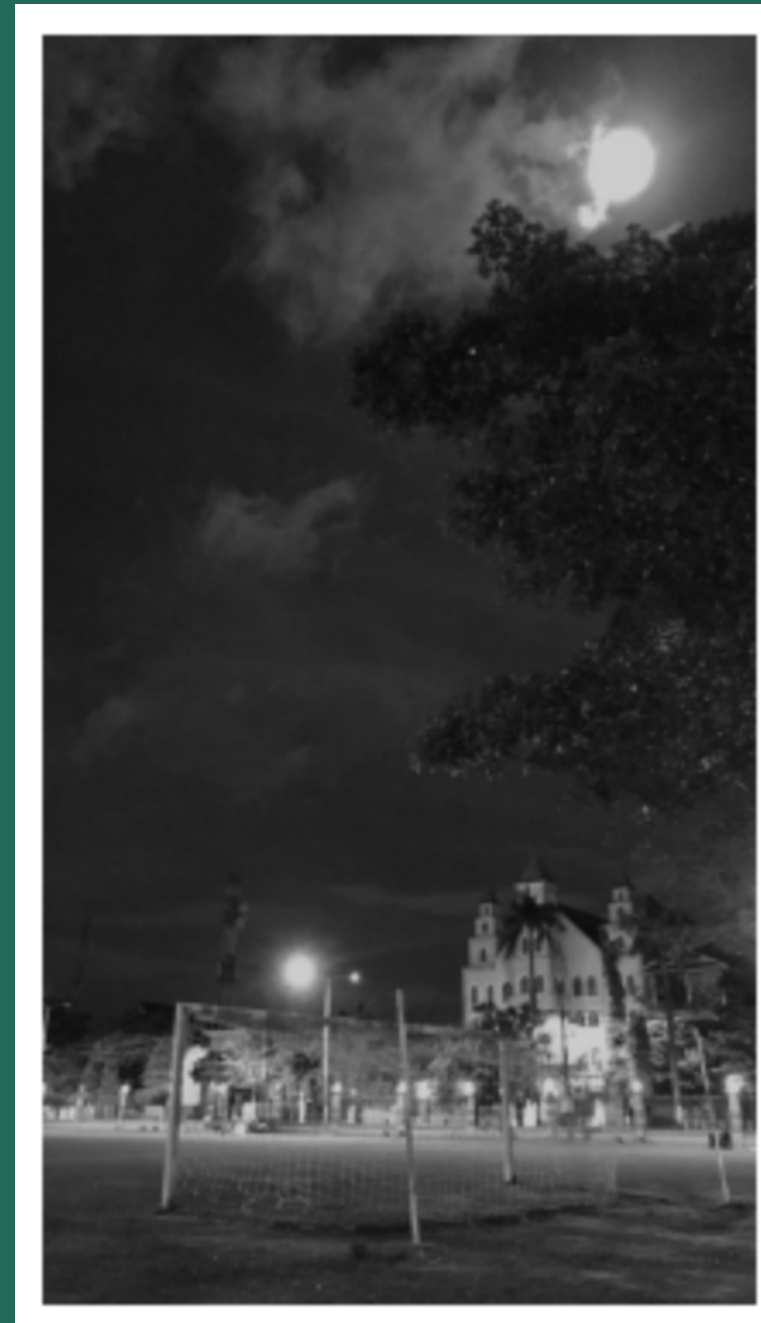
```
<built-in function array> [[[ 10  10  10]
  [ 22  22  22]
  [ 27  27  27]
  ...
```


OUTPUT METODE LIGHTNESS

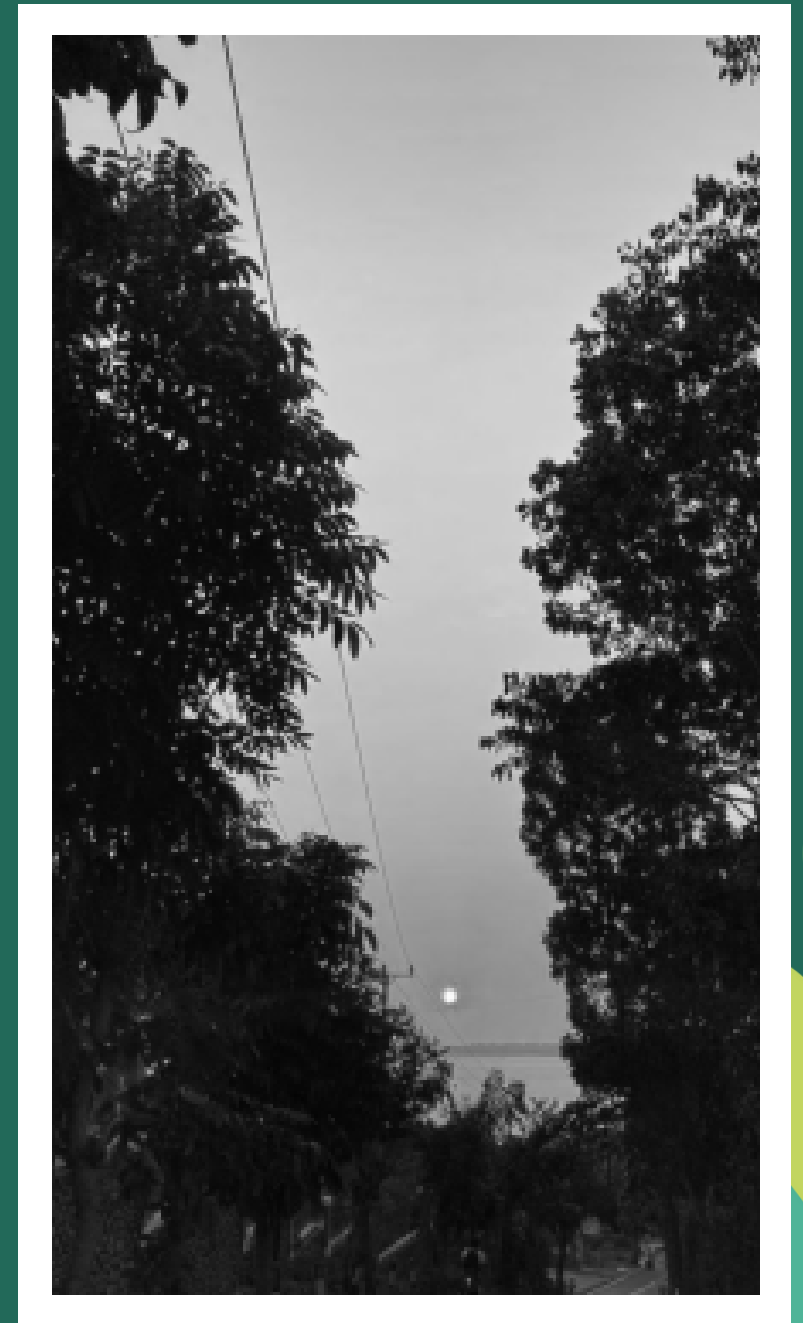
Iffah



Dila



Lulu



Metode Average



```
gray_img = np.mean(fix_img, axis = 2)
print(np.array(gray_img))

plt.axis('off')
plt.imshow(gray_img, cmap = 'gray')
plt.savefig('Metode Average.jpg', bbox_inches = 'tight')
```

Kode ini digunakan untuk mengubah gambar berwarna menjadi gambar berskala abu-abu dengan cara menghitung nilai rata-rata dari komponen warna, yaitu R, G, dan B.

```
[ [223. 225. 228. ... 242. 239. 237.]
  [223. 225. 228. ... 242. 240. 238.]
  [223. 225. 227. ... 242. 240. 239.]
```

Iffah

```
[ [ 40.  36.  38.  ...  71.  60.  60.]
  [ 38.  35.  37.  ...  63.  55.  55.]
  [ 37.  35.  37.  ...  56.  51.  51.]
```

Dila

```
[ [ 10.  22.  27. ... 102. 151. 235.]
  [ 15.  22.  24. ...   9.  43.  47.]
  [ 18.  20.  19. ...  53.  30.  42.]
  ...
  [ 31.  32.  28. ...  28.  22.  21.]
  [ 27.  28.  25. ...  26.  19.  19.]
  [ 30.  28.  23. ...  24.  17.  17.]]
```

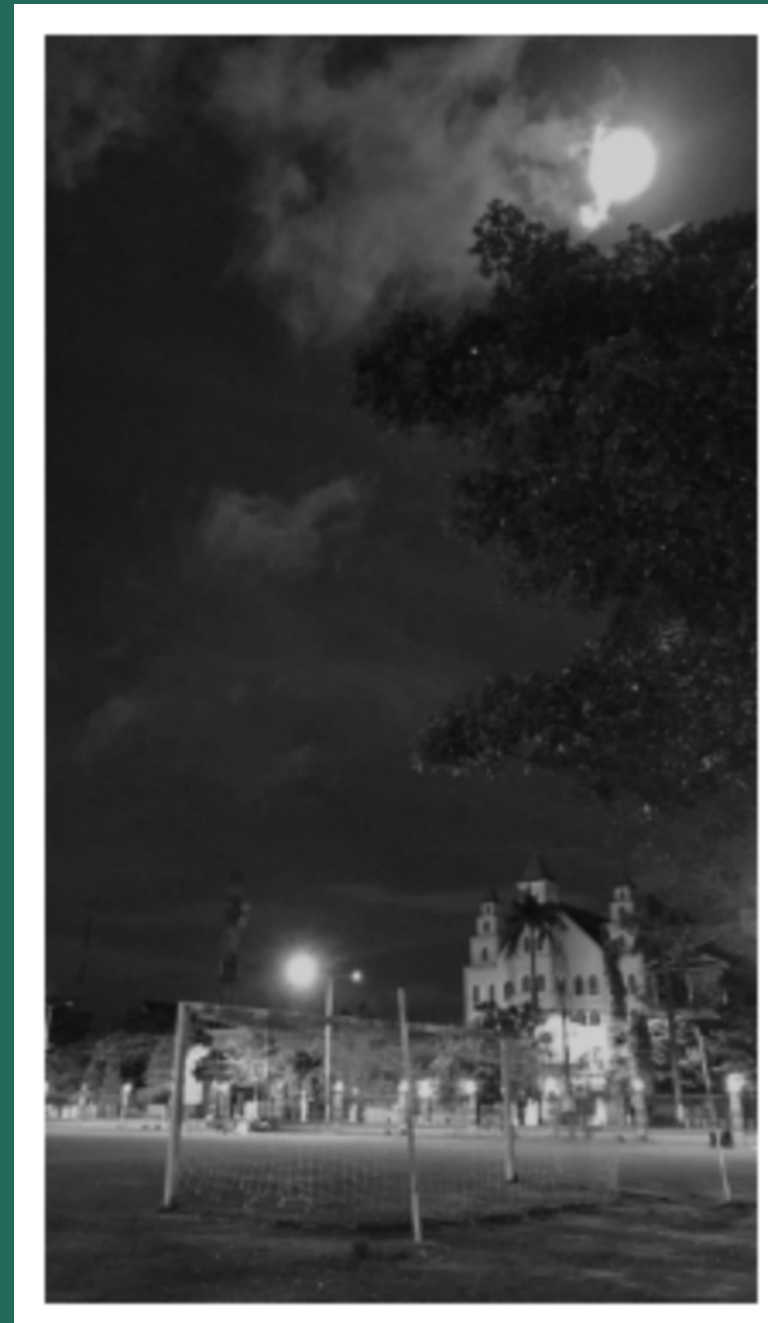
Lulu

OUTPUT METODE AVERAGE

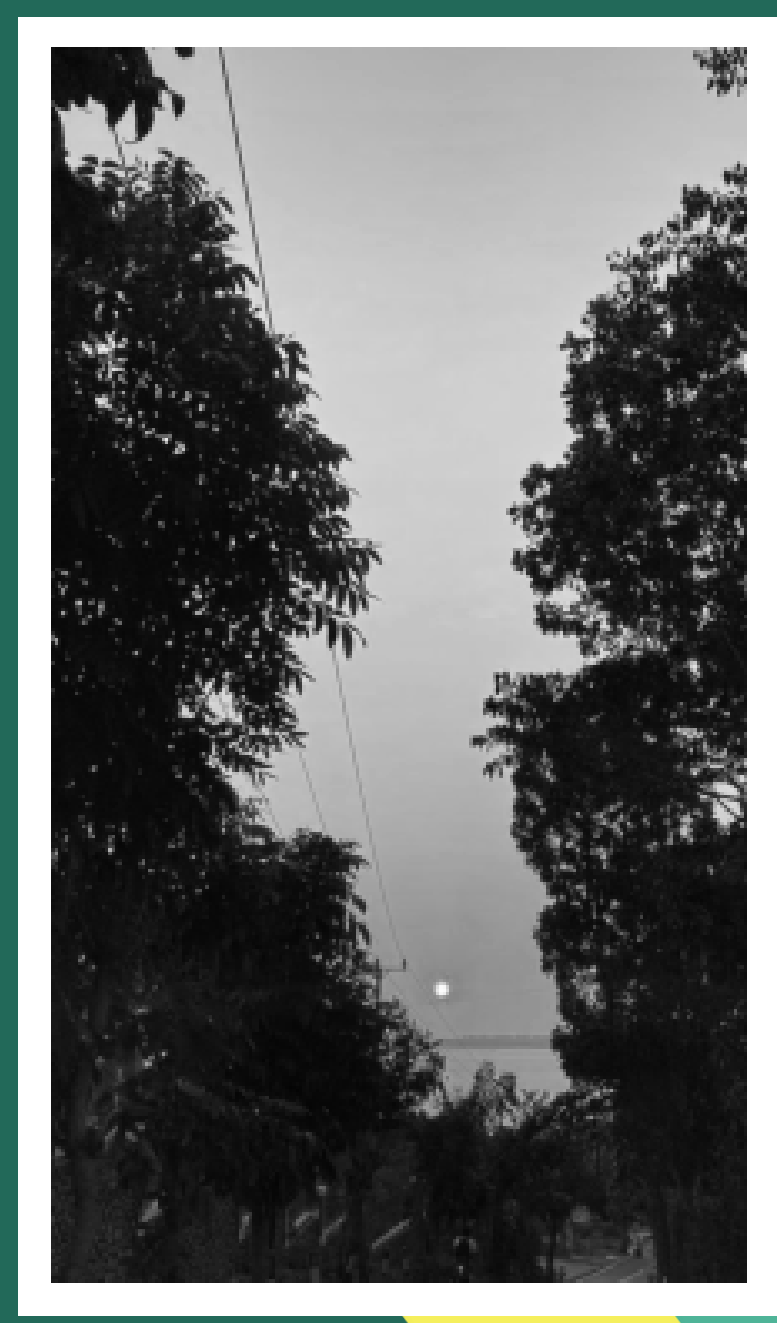
Iffah



Dila



Lulu



Metode Luminosity

```
lumi_img = (0.2126*R) + (0.7152*G) + (0.0722*B)
print(lumi_img)

plt.axis('off')
plt.imshow(lumi_img)
plt.savefig('Metode Luminosity.jpg', bbox_inches = 'tight')
```

Metode ini untuk mengalikan setiap nilai R, G, dan B dengan konstanta tertentu yang sudah ditetapkan nilainya, kemudian hasil perkalian seluruh nilai R, G, B dijumlahkan satu sama lain.

```
[[223. 225. 228. ... 242. 239. 237.]  
 [223. 225. 228. ... 242. 240. 238.]  
 [223. 225. 227. ... 242. 240. 239.]
```

Iffah

```
[ [40. 36. 38. ... 71. 60. 60.]  
  [38. 35. 37. ... 63. 55. 55.]  
  [37. 35. 37. ... 56. 51. 51.]
```

Dila

```
[[ 10.  22.  27. ... 102. 151. 235.]  
 [ 15.  22.  24. ...   9.  43.  47.]  
 [ 18.  20.  19. ...  53.  30.  42.]  
 ...  
 [ 31.  32.  28. ...  28.  22.  21.]  
 [ 27.  28.  25. ...  26.  19.  19.]  
 [ 30.  28.  23. ...  24.  17.  17.]]
```

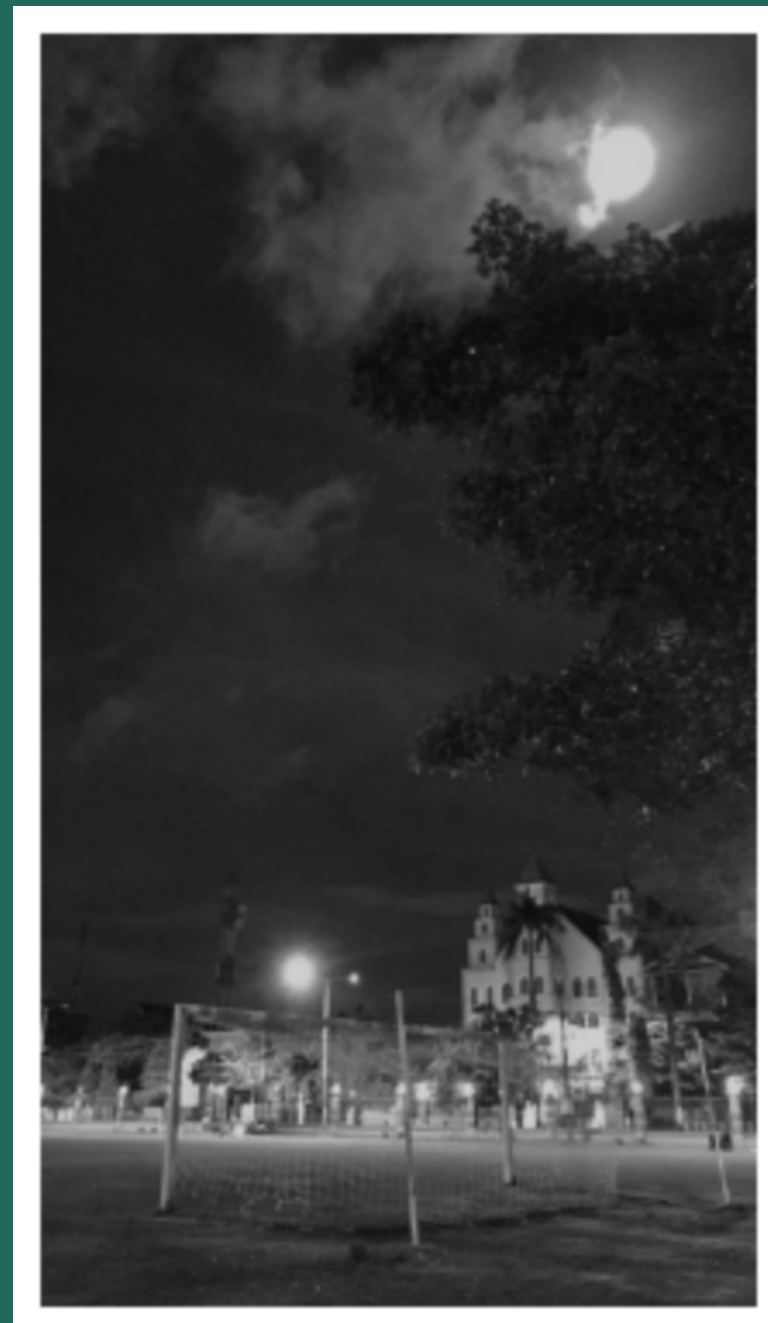
Lulu

OUTPUT METODE LUMINOSITY

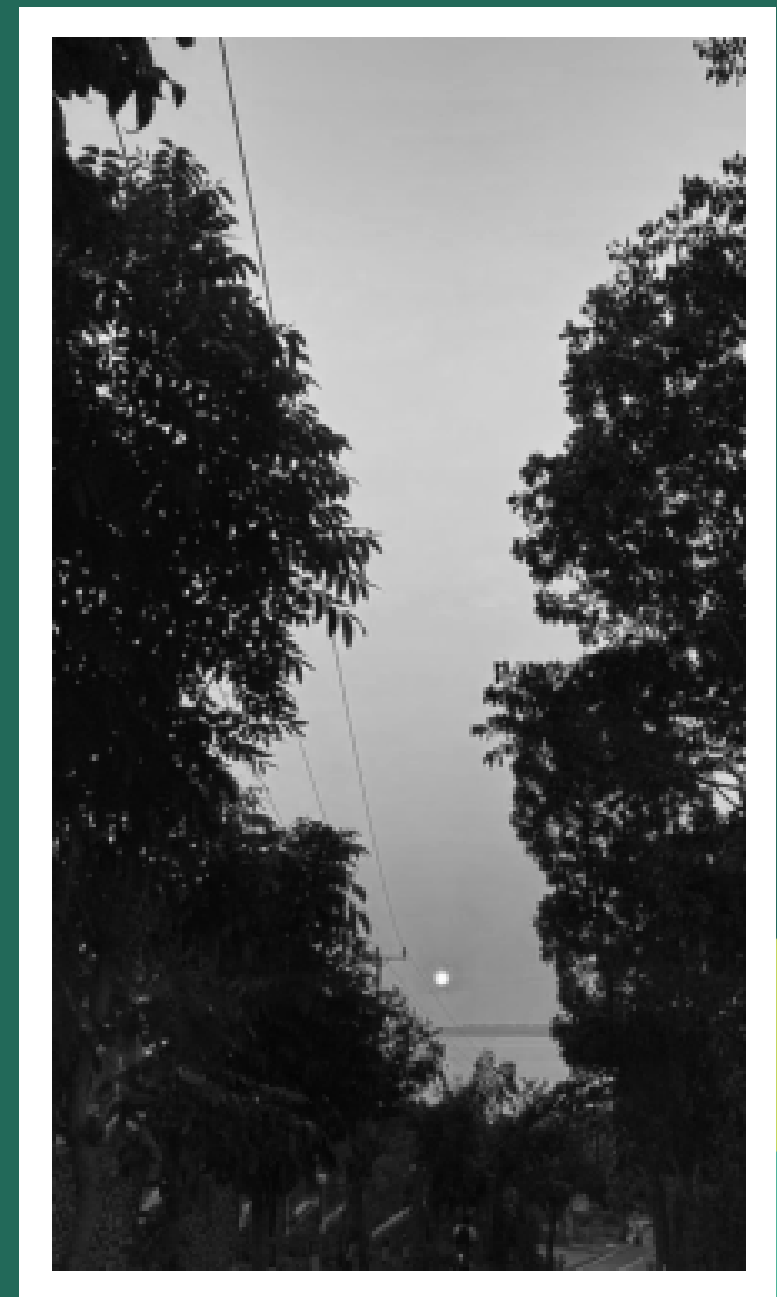
Iffah



Dila



Lulu





Kesimpulan

Menurut kami, Metode yang sesuai dengan kemampuan kami dan cukup mudah dipahami dibandingkan dengan kedua metode lainnya yaitu Metode Lightness, karena Metode Lightness hanya menjumlahkan nilai tertinggi (max) dan nilai terendah (min) dari setiap komponen warna lalu hasil dari kedua penjumlahan tersebut dibagi dua.

