LIFAP1 – TD 6: Tableaux à une dimension

Objectifs: Apprendre à manipuler les tableaux à une dimension et approfondir les notions algorithmiques vues jusqu'à présent (condition, boucles, ...).

Rappeler aux étudiants que **EN C** les tableaux sont TOUJOURS passés en donnée / résultat et qu'il ne faut pas mettre de & devant !!!

1. Déclarer un tableau de 9 réels et l'initialiser avec la valeur 0.

```
Déclaration : T : Tableau [9] de réels
Procédure InitTableau (T : Tableau [9] de réels)
Données : aucune
Précondition : aucune
Donnée / Résultat : tableau T initialisé a 0
Variable locale : i : entier
Début
Pour i allant de 0 à 8 par pas de 1 faire
T[i] ← 0
FinPour
Fin InitTableau
```

En C on peut écrire float T={0} mais attention cela ne fonctionne qu'avec la valeur 0 sinon il faut donner TOUTES les valeurs initiales du tableau.

2. Écrire l'algorithme d'un sous-programme Remplir Tableau qui remplit un tableau de 9 notes (réelles) avec des valeurs demandées à l'utilisateur.

12 18,5 13,25 8,75 16 15 13,5 12 17	13,5 12 17
---	----------------

```
Procédure RemplirTableau (T : Tableau [9] de réels)
Données : aucune
Précondition : aucune
Donnée / Résultat : tableau rempli de valeurs lues
Variable locale : i : entier
Début
Pour i allant de 0 à 8 par pas de 1 faire
Afficher (« Donner la ième valeur »)
Saisir (T[i])
FinPour
Fin remplirTableau
```

3. Écrire l'algorithme d'un sous-programme AfficheTableau qui permet d'afficher les 9 valeurs contenues dans le tableau.

```
Procédure AfficheTableau (T : Tableau [9] de réels)
Précondition : aucune
Données / Résultat : tableau
Description : affichage du contenu du tableau
Variable locale : i : entier
Début
Pour i allant de 0 à 8 par pas de 1 faire
Afficher (T[i])
FinPour
Fin
```

4. Écrire l'algorithme d'un sous-programme RechercheMin qui permet de retourner l'indice de la plus petite valeur contenue dans le tableau.

```
Fonction RechercheMin (T : Tableau [9] de réels) : entier
 Donnée / résultat : Tableau T
 Résultat : indice du plus petit élément du tableau T
 Variables locales : i, ind_min : entier, min : réel
 Début
   min \leftarrow T[0]
   ind min←0
   Pour i allant de1 à 8 par pas de 1 faire
     Si (min > T[i]) alors
           min← T[i]
           ind min←i
     Fin Si
   FinPour
   Retourner ind min
 Fin RechercheMin
Et si on voulait RechercheMax !!!
Fonction RechercheMax (T : Tableau [9] de réels) : entier
 Précondition : aucune
 Donnée / Résultat : Tableau T
 Résultat : indice du plus grand élément du tableau T
 Variable locale : i, ind max : entier, max : réel
 Début
   max \leftarrow T[0]
   ind max←0
   Pour i allant de1 à 8 par pas de 1 faire
      Si (max < T[i]) alors
           max← T[i]
           ind max←i
     Fin Si
   FinPour
   Retourner ind max
 Fin RechercheMax
```

5. Écrire l'algorithme d'un sous-programme sommeTableau qui calcule la somme des valeurs du tableau précédent : SommeTableau = 126.

```
Fonction SommeTableau (T : Tableau [9] de réels) : réel Précondition : aucune
Donnée / Résultat : Tableau T
Résultat : somme des éléments du tableau T
Variable locale : i, som : entier
Début
som ← 0
Pour i allant de 0 à 8 par pas de 1 faire
som← som + T[i]
FinPour
Retourner som
Fin SommeTableau
```

6. Écrire l'algorithme d'un sous-programme permettant de renverser le contenu d'un tableau contenant des caractères.

Avant exécution: T1: В \mathbf{C} D Ε F G Η Ι Après exécution: Η G F Е D C В T2: Α

```
Procédure renverse (T: Tableau [9] de caractères)
Précondition: aucune
Données / résultat: T
Description: renverse tous les éléments du tableau T
Variable locale: i: entier tampon: caractère
Début
Pour i allant de 0 à 3 par pas de 1 faire // 3 étant (taille/2 -1)
tampon ← T[i]
T[i] ← T[8-i]
T[8-i] ← tampon
FinPour
Fin Renverse
```

On peut aussi faire une version où on utilise un deuxième tableau pour stocker le résultat.

7. Écrire l'algorithme d'un sous-programme cumul qui remplacera les valeurs de chaque case par la somme des valeurs des cases précédentes.

Initial	12	8	5,5	14	13	10,5	7	16	9
Final	12	20	25,5	39,5	52,5	63	70	86	95

Procédure cumul (T : Tableau [9] d'entiers)

Données / résultat : T Précondition : aucune

Description : cumule les valeurs de T

Variable locale : i : entier

Début

Pour i allant de 1 à 9 par pas de 1 faire $T[i] \leftarrow T[i-1]+T[i]$

FinPour Fin Renverse

8. On dispose de deux tableaux de tailles identiques T1 et T2 contenant les notes de contrôle continu et d'examen d'un étudiant pour N UE données (N passé en paramètre). On souhaite à partir de ces deux tableaux constituer un troisième tableau (noté T3) contenant les moyennes pondérées par les coefficients suivants : Contrôle continu (T1) : coefficient 1, et Examen terminal (T2) : coefficient 2.

Écrire l'algorithme d'un sous-programme CalculMoyenneTableau permettant à partir des deux premiers tableaux de remplir un troisième tableau T3 en utilisant les coefficients donnés.

Exemple de calcul : 14 = (12*1 + 15*2) / 3 avec ici N = 6.

T1:	12	8	5,5	14	13	10,5		
TTO.	1.7	2	10	177	0	10		
T2:	15	3	12	17	8	10		
T3:	14	4,66	9,83	16	9,66	10,16		

Procédure CalculMoyenneTableau (T1 : Tableau [MAX_TAB] de réel, T2 : Tableau [MAX_TAB] de réel, T3 : Tableau [MAX_TAB] de réel, N entier)

Précondition : aucune

Donnée : N

Donnée / Résultat : T1 / T2 / T3

Variable locale : i : entier

Début

Pour i allant de 0 à N-1 par pas de 1 faire

T3[i] ← (T1[i] + 2*T2[i])/3

FinPour

Fin CalculMoyenne

Pour s'entrainer

9. Écrire l'algorithme d'un sous-programme qui calcule et "retourne" un tableau contenant les N premiers termes de la suite U_n définie par :

$$U_0 = 1, U_{n+1} = \frac{U_n}{n+1}$$

Procédure suite (T : Tableau [MAX_TAB] de réels, N entier)
Précondition : aucune
Données / résultat : T
Donnée : N entier
Description : remplit T avec les valeurs de la suite
Variable locale : i : entier
Début
T[0]←1
Pour i allant de 1 à N-1 par pas de 1 faire
T[i] ← T[i-1]/ i
FinPour
Fin Suite