

## LIFAP1 – TD 12 : Révisions

*Objectifs :* Réviser toutes les notions abordées dans l'UE.

Terenui est un véritable Globetrotter ... Il parcourt le monde à la recherche des paysages les plus idylliques.

Aussi afin de conserver une trace de ses aventures, nous avons décidé de conserver une trace de ses différents périples.

**Pour chaque voyage**, on renseignera les informations suivantes :

- Destination
- Continent (Asie, Afrique, Europe, Amérique, Océanie)
- Durée du séjour (en nombre de jours)
- Appréciation (note sur 20)

Sachant qu'il effectue **au plus 20** voyages par an, nous allons définir une **structure** contenant le nombre de voyages déjà effectués ainsi qu'un tableau de voyages (caractéristiques de chacun des voyages effectués).

1. Définir en C/C++ les structures de données nécessaires à la mise en œuvre du programme : structure voyage et structure tous\_les\_voyages.
2. Écrire en C/C++ un sous-programme remplir\_voyage permettant de saisir **toutes** les informations relatives à un voyage.
3. Écrire en C/C++ un sous-programme ajoute\_voyage permettant d'ajouter les caractéristiques d'un voyage au tableau de voyages. **On utilisera pour cela le sous-programme écrit en 2.**
4. Écrire en C/C++ un sous-programme moyenne\_par\_continent qui calcule et "renvoie" au programme principal la moyenne des appréciations des voyages effectués **pour chacun** des 5 continents. On utilisera un tableau tab\_moyenne pour stocker ces 5 valeurs (indice 0 : Afrique, indice 1 : Amérique, indice 2 : Asie, indice 3 : Europe, indice 4 : Océanie).  
On supposera que chaque continent aura été visité au moins une fois.
5. Écrire en C/C++ un sous-programme le\_mieux\_et\_le\_pire permettant (à partir du tableau des moyennes défini en 4) de renvoyer l'indice du continent ayant la meilleure moyenne des appréciations, **et** l'indice du continent ayant la plus mauvaise moyenne.
6. Écrire en C/C++ le programme principal permettant d'ajouter dans le tableau de **voyages autant de caractéristiques de voyages que l'utilisateur le voudra** et d'afficher le **nom** du continent préféré de Terenui et celui qui l'enthousiasme le moins.

```
/* soit version LIF1 on définit des constantes,  
   soit + fainéant, on fait un enum */
```

```
enum Continent {  
    Afrique = 0,  
    Amerique = 1,  
    Asie = 2,  
    Europe = 3,  
    Oceanie = 4,  
    Antartique = 5 /* même si on n'y va pas souvent */  
};
```

```

static
char *libelle[] = {
    "Afrique", "Asie", "Amerique", "Europe", "Oceanie", "Antartique"
};

static
const int NB_CONTINENTS = 6 ;

/* pour LIF1, ils peuvent faire de même avec des constantes, et en
   réécrivant libelle en beau tableau 2D */

/* question 1 */

/* les constantes */

/* 2 */

static
Continent saisie_continent()
{
    int i ;
    int lu ;
    cout << "Choix du continent ?" << endl ;
    for (i = 0 ; i < NB_CONTINENTS; i++ )
    {
        cout << i << ")" << libelle [i] << endl;
    }
    do {
        cout << "Votre choix (entre 0 et "<< NB_CONTINENTS - 1 << ") ?" << endl;
        cin >> lu ;
    } while ( (lu < 0) || (lu > NB_CONTINENTS - 1)) ;
    return (Continent) lu ;
}

void saisie_voyage ( voyage &v )
{
    float lu ;
    cout << "Destination ?" << endl ;
    cin >> v.destination ;
    cout << "Quel continent : " ;
    v.continent = saisie_continent() ;
    cout << "Duree ? (nombre de jour)" << endl ;
    cin >> v.duree_jour ;
    do {
        cout << "Votre avis (notes entre 0 et 20) ?" << endl ;
        cin >> lu ;
    } while ((lu < 0) || (lu > 20)) ;
    v.note_20 = lu ;
}

/* 3 */

void init_tous_les_voyages (tous_les_voyages &tv)
{
    tv.nb_voyages = 0 ;
}

void ajoute_voyage (tous_les_voyages &tv)
{
    if ( tv .nb_voyages >= MAX_VOYAGES - 1 ) {

```

```

        cout << "Plus possible d'ajouter un voyage-quota de l'annee epuise" <<endl;
        return ;
    }
    saisie_voyage ( tv.liste [ tv.nb_voyages ] ) ;
    tv.nb_voyages = tv.nb_voyages + 1 ;
}

```

```

/* 4 */

```

```

void moyenne_par_continent (tous_les_voyages tv,
                             float tab_moyenne[NB_CONTINENTS]) {
    int i ;
    int c ;
    float tab_cumul[NB_CONTINENTS] ;
    int nb_voyages[NB_CONTINENTS] ;
    /* init */
    for ( c = 0; c < NB_CONTINENTS; c++ ) {
        tab_cumul[c] = 0.0;
        nb_voyages[c] = 0 ;
    }
    /* boucle */
    for (i = 0 ; i < tv.nb_voyages; i++ ) {
        c = tv.liste[i].continent ;
        tab_cumul[c] = tab_cumul[c] + tv.liste[i].note_20 ;
        nb_voyages[c] = nb_voyages[c] + 1 ;
    }
    /* resultat */
    for ( c = 0; c < NB_CONTINENTS; c++ ) {
        if ( nb_voyages[c] == 0 ) {
            tab_moyenne[c] = -1 ; /* je ne tiens pas compte de la remarque*/
        } else {
            tab_moyenne[c] = tab_cumul[c] / nb_voyages[c] ;
        }
    }
}

```

```

/* 5 */

```

```

/* input non pecisee dans sujet, j'ai fait au plus simple */
void le_mieux_et_le_pire ( float tab_moyenne[NB_CONTINENTS],
                           int &imeilleur, int &ipire )
{
    int c ;
    imeilleur = 0;
    ipire = 0 ;
    for (c = 1; c < NB_CONTINENTS; c++ ) {
        if ( tab_moyenne[c] > tab_moyenne[imeilleur] ) {
            imeilleur = c;
        }
        if ( ( (tab_moyenne[c] < tab_moyenne[ipire] ) &&
              (tab_moyenne[c] >= 0)) || (tab_moyenne[ipire] < 0))
        { /* comme la remarque a ete mangee - empeche optimisation un cas bug*/
            ipire = c ;
        }
    }
}

```

```

/* 6 */

```

```

int main()

```

```

{
    tous_les_voyages recueil ;
    float tab_moyenne[NB_CONTINENTS] ;
    int bien, pas_bien ;
    char lu ;
    /* init */
    init_tous_les_voyages (recueil) ;
    do {
        ajoute_voyage ( recueil ) ;
        cout << "voulez-vous continuer ? (o ou n) ?" << endl ;
        cin >> lu ;
    } while ((lu == 'o') && (recueil.nb_voyages < MAX_VOYAGES ) ) ;
    moyenne_par_continent ( recueil, tab_moyenne ) ;
    le_mieux_et_le_pire ( tab_moyenne, bien, pas_bien ) ;
    cout << "Le continent prefere de Terenui est :" << libelle[bien] << endl ;
    cout << "et le moins apprecie est :" << libelle[pas_bien] << endl ;
    cout << "That's all folk" << endl ;
    return 0 ;
}

```