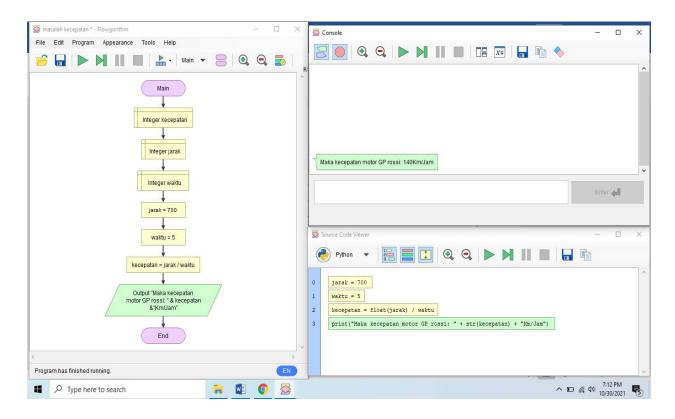
NAMA : NURMALA

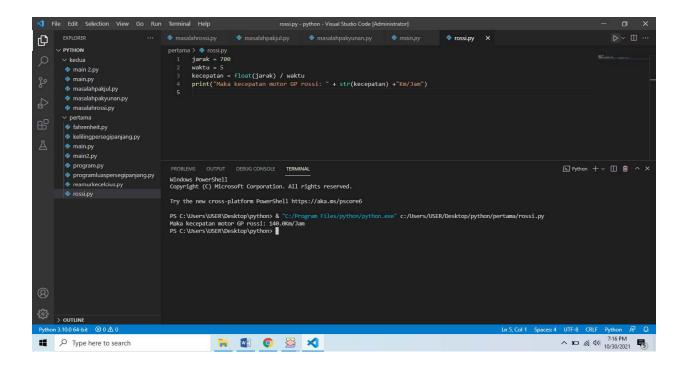
NIM : 20.01.013.069

PRODI : TEKNIK INFORMATIKA

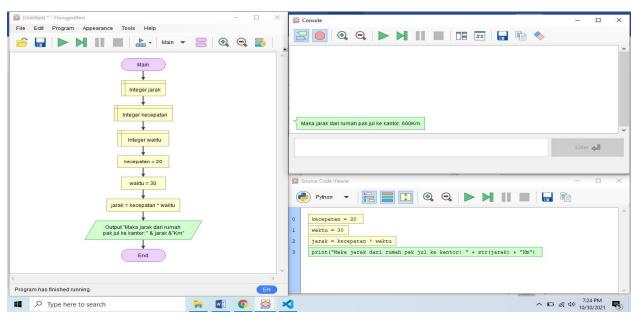
> KONSEP 1

1. Disini program flowchart dibuat menggunakan flowgorithm dan dijalankan sampai menemukan hasil, yang pertama akan dimulai dari awal yaitu mulai atau start, lanjut ke veriabel disini saya memilih variable integer, masukkan variable kecepatan, jarak dan waktu kemudian lanjut ke assign karena disini masalah yang harus diselesaikan adalah kecepatan maka assign disini yaitu dua bagian yaitu jarak dan waktu, kemudian lanjut masukkan rumus dari kecepatan yaitu kecepatan = jarak / waktu dan yang terakhir adalah masukkan outputnya. Maka silakan klik Run untuk mengetahui hasil dari outputnya bisa dilihat gambar di bawah disitu, terdapat hasil outputnya dan juga ada gambar SC yang menggunakan pakai Python.

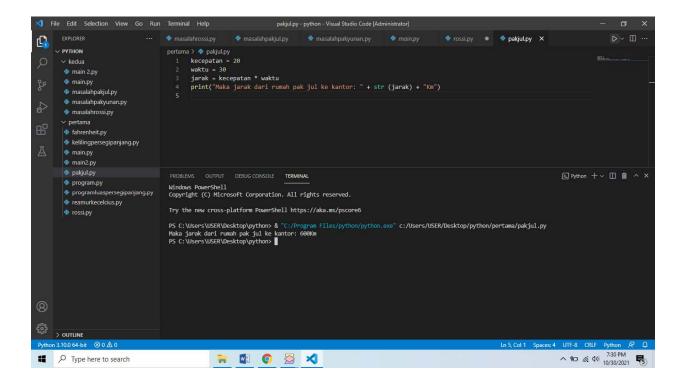




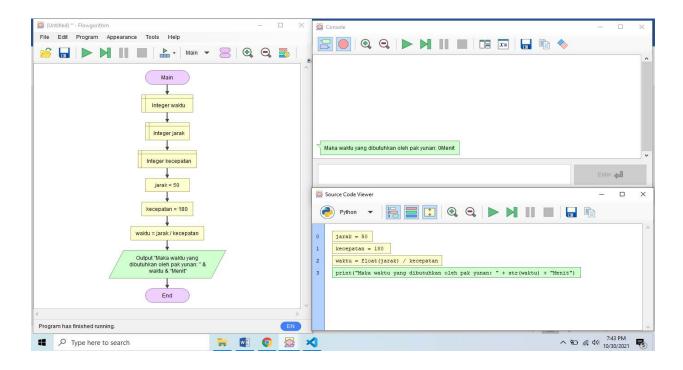
2. Disini program flowchart dibuat menggunakan flowgorithm dan dijalankan sampai menemukan hasil, yang pertama akan dimulai dari awal yaitu mulai atau start, lanjut ke veriabel disini saya memilih variable integer, masukkan variable jarak, kecepatan dan waktu kemudian lanjut ke assign karena disini masalah yang harus diselesaikan adalah jarak maka assign disini yaitu dua bagian yaitu kecepata dan waktu, kemudian lanjut masukkan rumus dari jarak yaitu jarak = kecepatan * waktu dan yang terakhir adalah masukkan outputnya. Maka silakan klik Run untuk mengetahui hasil dari outputnya bisa dilihat gambar di bawah disitu, terdapat hasil outputnya dan juga ada gambar SC yang menggunakan pakai Python.

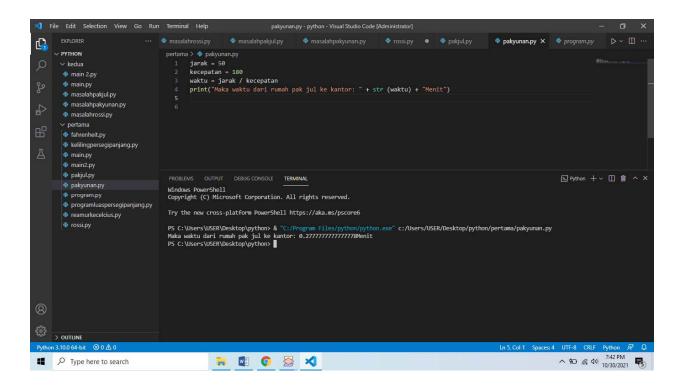


Tadi di bagian atas adalah gambar program menggunakan SC pada flowgorithm, maka gambar dibawah ini adalah program dari SC yang diketik ulang menggunakan VS – Code



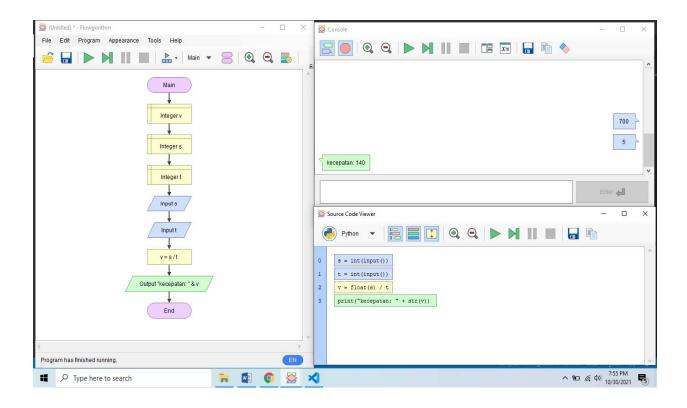
3. Disini program flowchart dibuat menggunakan flowgorithm dan dijalankan sampai menemukan hasil, yang pertama akan dimulai dari awal yaitu mulai atau start, lanjut ke veriabel disini saya memilih variable integer, masukkan variable waktu, jarak dan kecepatan kemudian lanjut ke assign karena disini masalah yang harus diselesaikan adalah waktu maka assign disini yaitu dua bagian yaitu jarak dan kecepatan, kemudian lanjut masukkan rumus dari waktu yaitu waktu = jarak / kecepatan dan yang terakhir adalah masukkan outputnya. Maka silakan klik Run untuk mengetahui hasil dari outputnya bisa dilihat gambar di bawah disitu, terdapat hasil outputnya dan juga ada gambar SC yang menggunakan pakai Python.

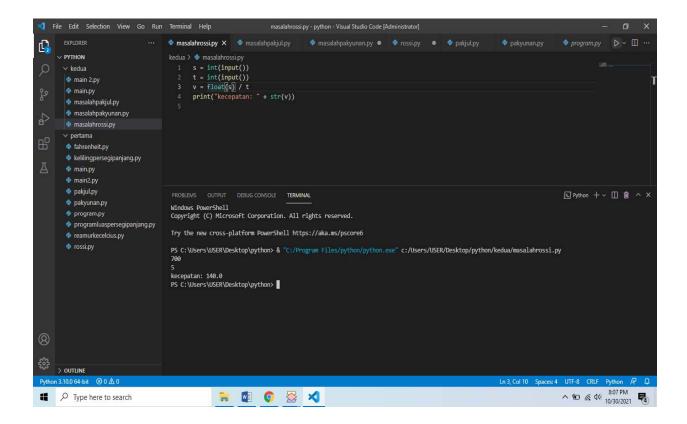




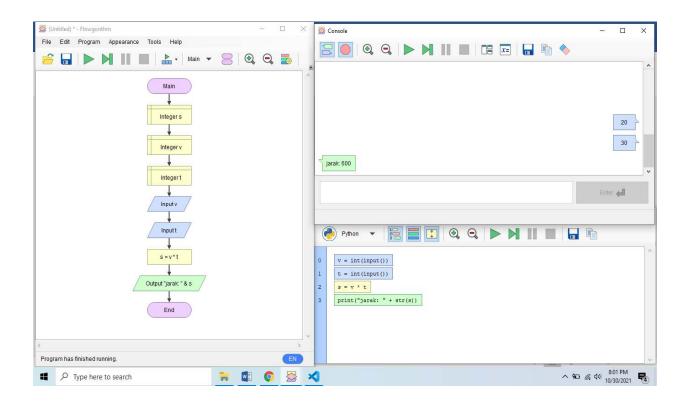
> KONSEP 2

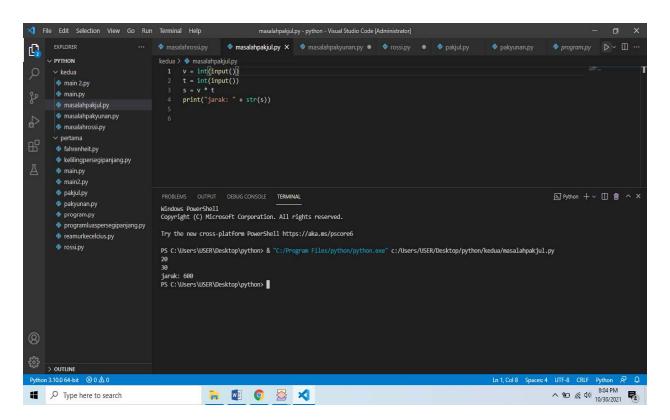
1. Disini program flowchart dibuat menggunakan flowgorithm dan dijalankan sampai menemukan hasil, yang pertama akan dimulai dari awal yaitu mulai atau start, lanjut ke veriabel disini saya memilih variable integer, masukkan variable kecepatan (v), jarak (s) dan waktu (t) kemudian lanjut ke input karena disini masalah yang harus diselesaikan adalah kecepatan (v) maka saya akan input dua bagian yaitu input jarak (s) dan input waktu (t), kemudian lanjut lagi ke assign yaitu masukkan rumus dari kecepatan (v) yaitu v = s / t dan yang terakhir adalah masukkan outputnya. Maka silakan klik Run untuk mengetahui hasil dari outputnya bisa dilihat gambar di bawah disitu, terdapat hasil outputnya dan juga ada gambar SC yang menggunakan pakai Python.





2. Dalam kasus kedua juga sama dengan kasus pertama disini program flowchart dibuat menggunakan flowgorithm dan dijalankan sampai menemukan hasil, yang pertama akan dimulai dari awal yaitu mulai atau start, lanjut ke veriabel disini saya memilih variable integer, masukkan variable jarak (s), kecepatan (v) dan waktu(t) kemudian lanjut ke input karena disini masalah yang harus diselesaikan adalah jarak(s) maka saya akan input dua bagian yaitu input kecepatan (v) dan input waktu (t), kemudian lanjut lagi ke assign yaitu masukkan rumus dari jarak (s) yaitu s = v * t dan yang terakhir adalah masukkan outputnya. Maka silakan klik Run untuk mengetahui hasil dari outputnya bisa dilihat gambar di bawah, disitu terdapat hasil outputnya dan juga ada gambar SC yang menggunakan pakai Python.





3. Dalam kasus ketiga juga sama dengan kasus pertama dan kasus kedua disini program flowchart dibuat menggunakan flowgorithm dan dijalankan sampai menemukan hasil, yang pertama akan dimulai dari awal yaitu mulai atau start, lanjut ke veriabel disini saya memilih variable, masukkan variable waktu (t), jarak (s) dan kecepatan (v) kemudian lanjut ke input karena disini masalah yang harus diselesaikan adalah waktu (t) maka saya akan input dua bagian yaitu input jarak (s) dan input kecepatan (v), kemudian lanjut lagi ke assign yaitu masukkan rumus dari waktu (t) yaitu t = s / v dan yang terakhir adalah masukkan outputnya. Maka silakan klik Run untuk mengetahui hasil dari outputnya bisa dilihat gambar di bawah, disitu terdapat hasil outputnya dan juga ada gambar SC yang menggunakan pakai Python.

