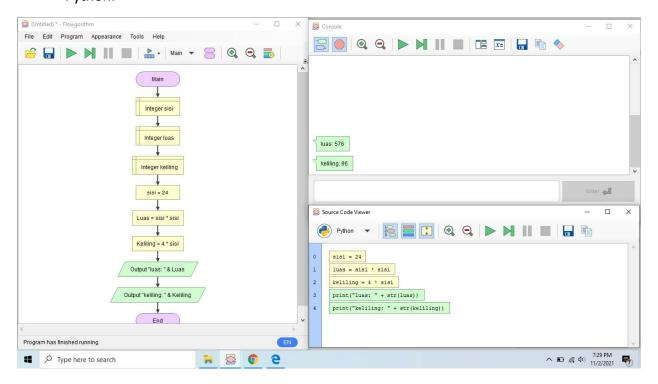
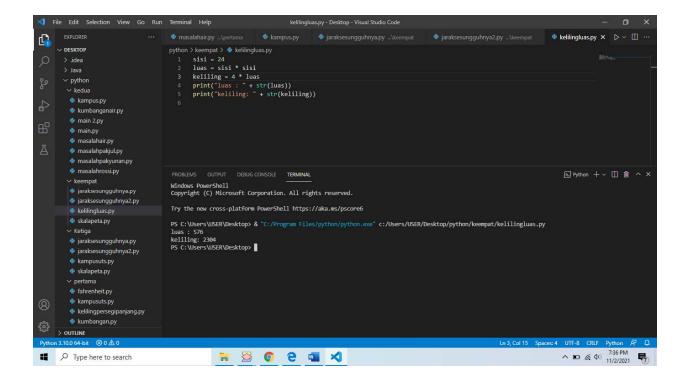
NAMA : NURMALA

NIM : 20.01.013.069

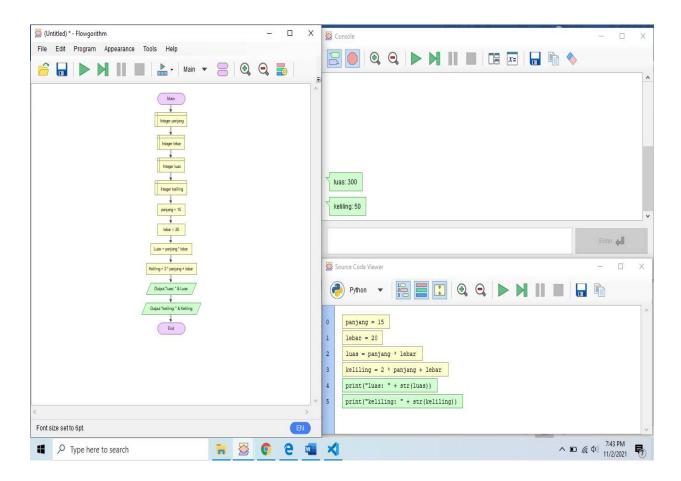
PRODI : TEKNIK INFORMATIKA

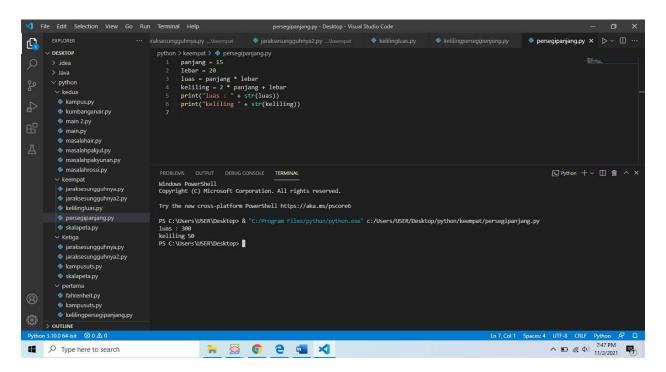
1. Disini program flowchart dibuat menggunakan flowgorithm dan dijalankan sampai menemukan hasil, yang pertama akan dimulai dari awal yaitu mulai atau start, lanjut ke veriabel disini saya memilih variable integer, masukkan variable sisi, luas dan keliling kemudian lanjut ke assign karena disini masalah yang harus diselesaikan adalah luas persegi dan keliling persegi maka assign disini yaitu satu bagian yaitu sisi, kemudian lanjut masukkan rumus dari luas persegi dan keliling persegi dan yang terakhir adalah masukkan outputnya. Maka silakan klik Run untuk mengetahui hasil dari outputnya bisa dilihat gambar di bawah, terdapat hasil outputnya dan juga ada gambar SC yang menggunakan Python.



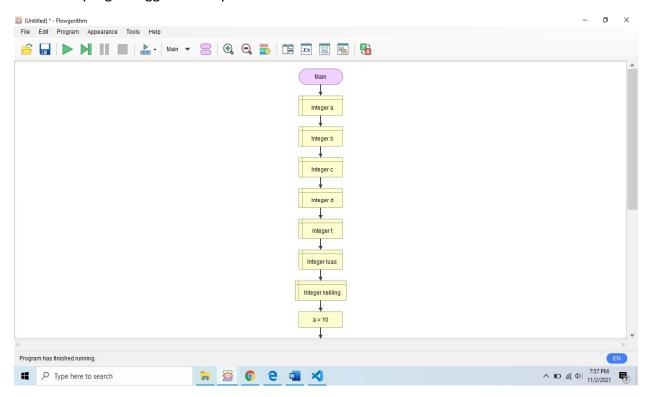


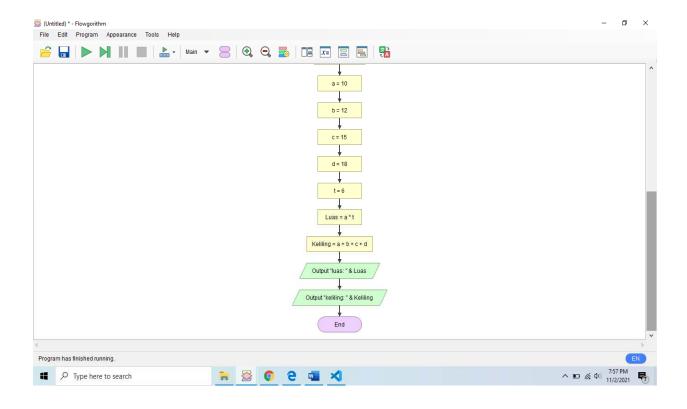
2. Disini program flowchart dibuat menggunakan flowgorithm dan dijalankan sampai menemukan hasil,yang pertama akan dimulai dari awal yaitu mulai atau start, lanjut ke veriabel disini saya memilih variable integer, masukkan variable Panjang, lebar, luas dan keliling kemudian lanjut ke assign karena disini masalah yang harus diselesaikan adalah luas persegi panjang dan keliling persegi panjang maka assign disini yaitu dua bagian kemudian lanjut masukkan rumus dari luas persegi panjang dan keliling persegi panjang dan yang terakhir adalah masukkan outputnya. Maka silakan klik Run untuk mengetahui hasil dari outputnya bisa dilihat gambar di bawah, terdapat hasil outputnya dan juga ada gambar SC yang menggunakan Python.

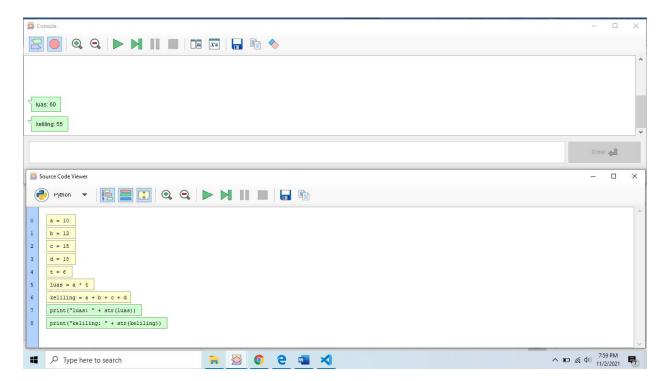


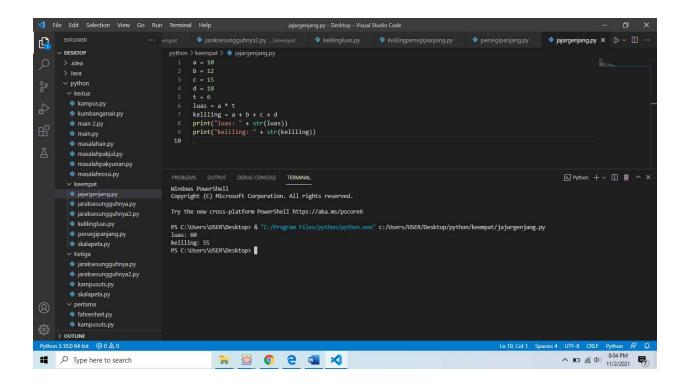


3. Disini program flowchart dibuat menggunakan flowgorithm dan dijalankan sampai menemukan hasil,yang pertama akan dimulai dari awal yaitu mulai atau start, lanjut ke veriabel disini saya memilih variable integer, masukkan variable a, b, c, d, t, luas dan keliling kemudian lanjut ke assign karena disini masalah yang harus diselesaikan adalah luas jajar genjang dan keliling jajar genjang maka assign disini yaitu lima bagian kemudian lanjut masukkan rumus dari luas jajar genjang dan keliling jajar genjang dan yang terakhir adalah masukkan outputnya. Maka silakan klik Run untuk mengetahui hasil dari outputnya bisa dilihat gambar di bawah, terdapat hasil outputnya dan juga ada gambar SC yang menggunakan Python

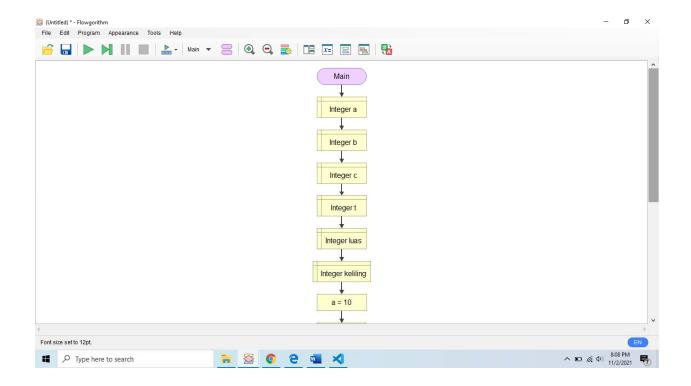


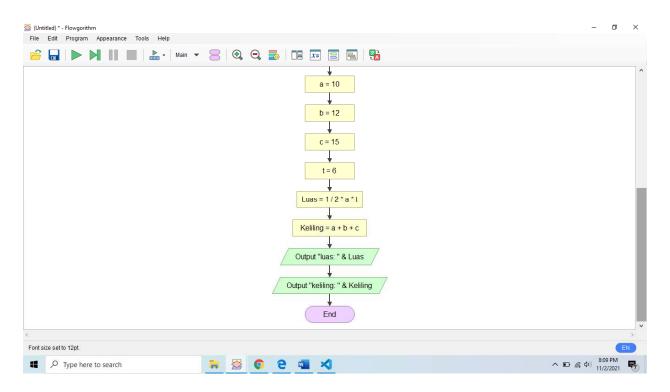


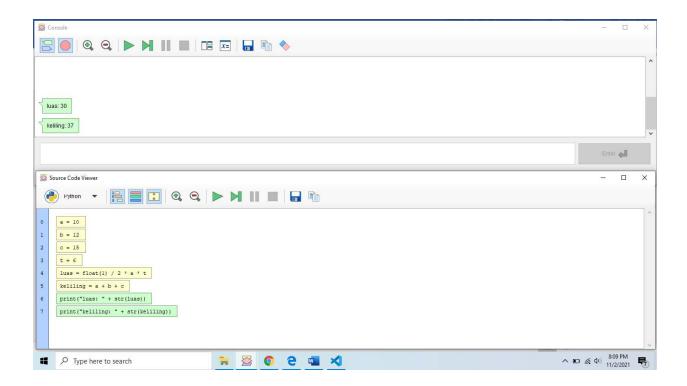


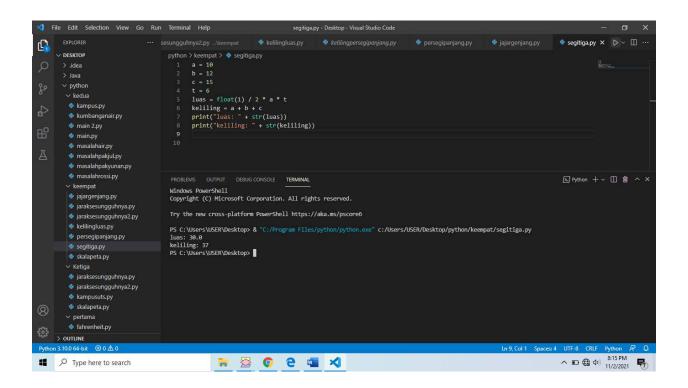


4. Disini program flowchart dibuat menggunakan flowgorithm dan dijalankan sampai menemukan hasil,yang pertama akan dimulai dari awal yaitu mulai atau start, lanjut ke veriabel disini saya memilih variable integer, masukkan variable a, b, c, t, luas dan keliling kemudian lanjut ke assign karena disini masalah yang harus diselesaikan adalah luas dan keliling segitiga maka assign disini yaitu empat bagian kemudian lanjut masukkan rumus dari luas dan keliling segitiga dan yang terakhir adalah masukkan outputnya. Maka silakan klik Run untuk mengetahui hasil dari outputnya bisa dilihat gambar di bawah, terdapat hasil outputnya dan juga ada gambar SC yang menggunakan Python

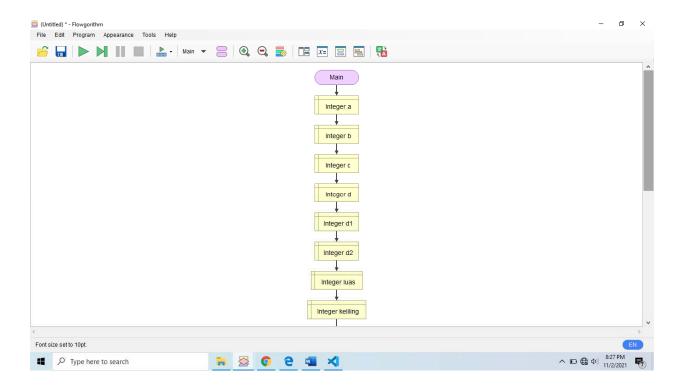


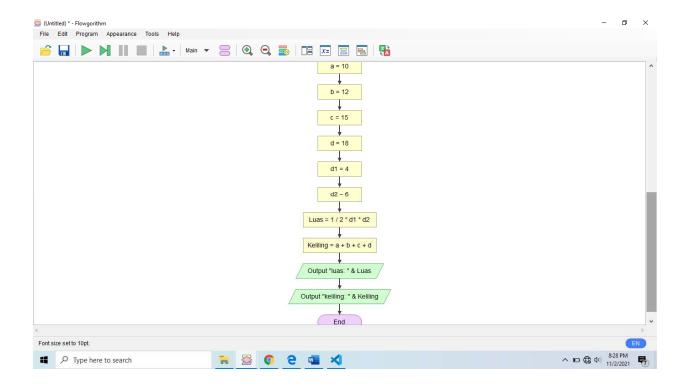


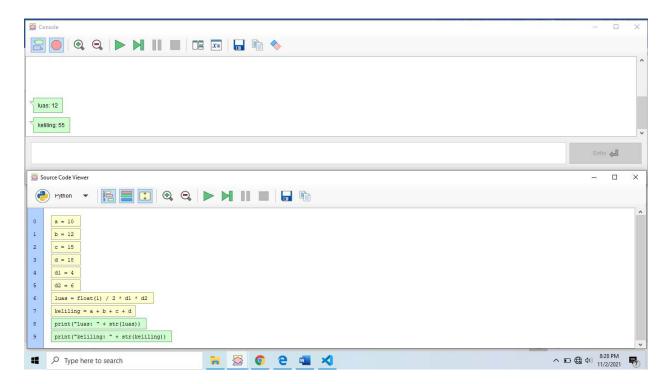


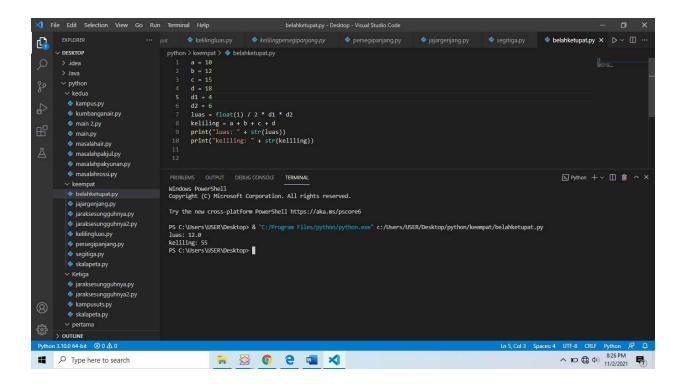


5. Disini program flowchart dibuat menggunakan flowgorithm dan dijalankan sampai menemukan hasil,yang pertama akan dimulai dari awal yaitu mulai atau start, lanjut ke veriabel disini saya memilih variable integer, masukkan variable a, b, c, d, d1, d2, luas dan keliling kemudian lanjut ke assign karena disini masalah yang harus diselesaikan adalah luas dan keliling belah ketupat maka assign disini yaitu enam bagian kemudian lanjut masukkan rumus dari luas dan keliling belah ketupat dan yang terakhir adalah masukkan outputnya. Maka silakan klik Run untuk mengetahui hasil dari outputnya bisa dilihat gambar di bawah, terdapat hasil outputnya dan juga ada gambar SC yang menggunakan Python

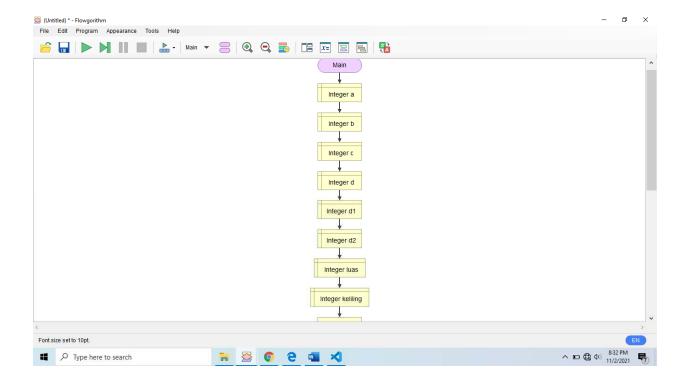


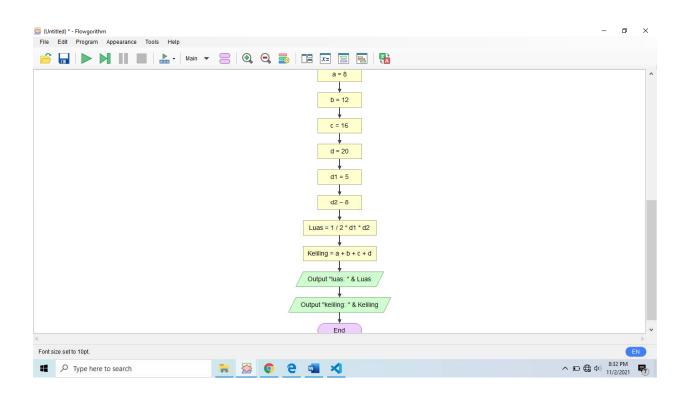


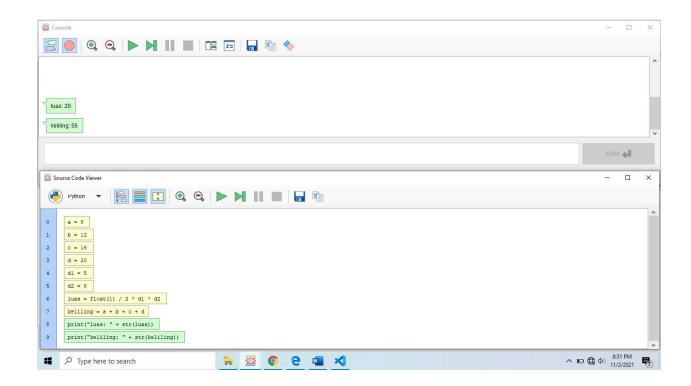


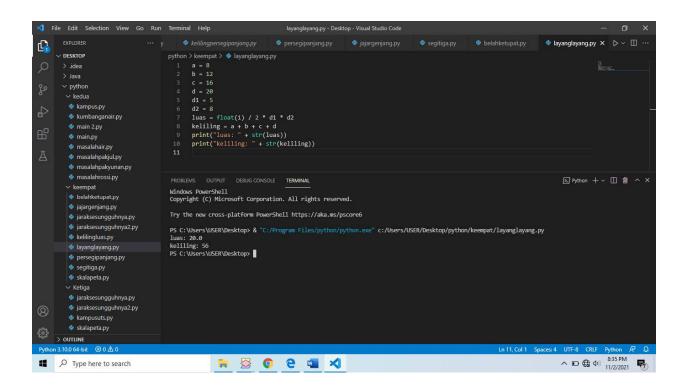


6. Disini program flowchart dibuat menggunakan flowgorithm dan dijalankan sampai menemukan hasil,yang pertama akan dimulai dari awal yaitu mulai atau start, lanjut ke veriabel disini saya memilih variable integer, masukkan variable a, b, c, d, d1, d2, luas dan keliling kemudian lanjut ke assign karena disini masalah yang harus diselesaikan adalah luas dan keliling layang-lanyang maka assign disini yaitu enam bagian kemudian lanjut masukkan rumus dari luas dan keliling laying-layang dan yang terakhir adalah masukkan outputnya. Maka silakan klik Run untuk mengetahui hasil dari outputnya bisa dilihat gambar di bawah, terdapat hasil outputnya dan juga ada gambar SC yang menggunakan Python.

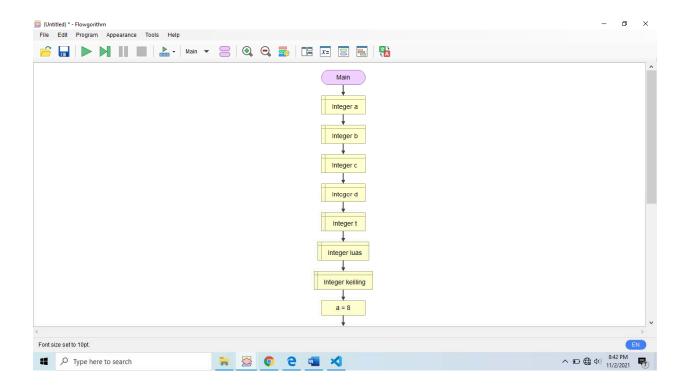


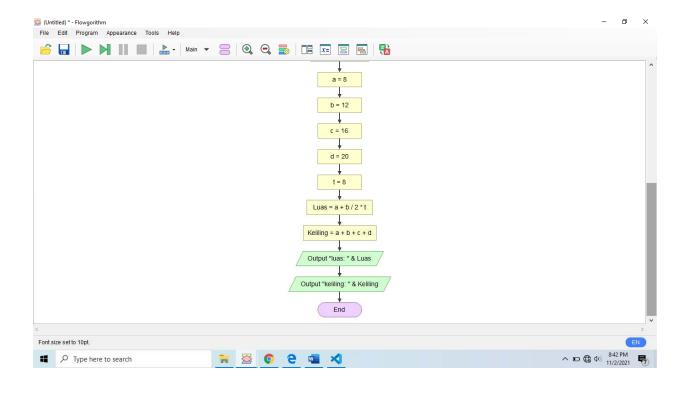


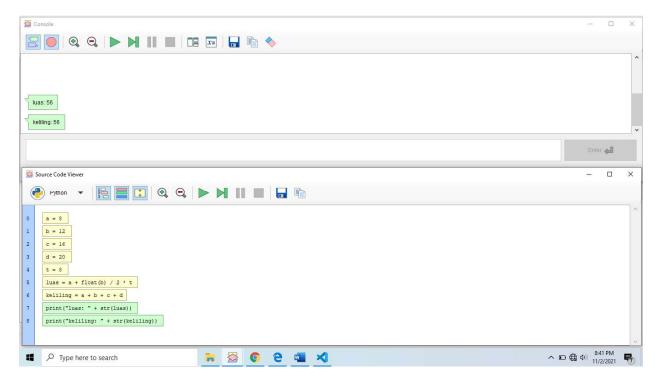


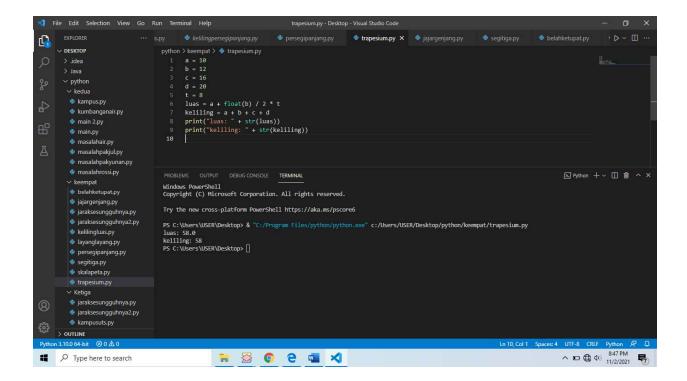


7. Disini program flowchart dibuat menggunakan flowgorithm dan dijalankan sampai menemukan hasil,yang pertama akan dimulai dari awal yaitu mulai atau start, lanjut ke veriabel disini saya memilih variable integer, masukkan variable a, b, c, d, t, luas dan keliling kemudian lanjut ke assign karena disini masalah yang harus diselesaikan adalah luas dan keliling trapesium maka assign disini yaitu lima bagian kemudian lanjut masukkan rumus dari luas dan keliling trapesium dan yang terakhir adalah masukkan outputnya. Maka silakan klik Run untuk mengetahui hasil dari outputnya bisa dilihat gambar di bawah, terdapat hasil outputnya dan juga ada gambar SC yang menggunakan Python









8. Disini program flowchart dibuat menggunakan flowgorithm dan dijalankan sampai menemukan hasil,yang pertama akan dimulai dari awal yaitu mulai atau start, lanjut ke veriabel disini saya memilih variable integer, masukkan variable r, phi, luas dan keliling kemudian lanjut ke assign karena disini masalah yang harus diselesaikan adalah luas dan keliling lingkaran maka assign disini yaitu dua bagian kemudian lanjut masukkan rumus dari luas dan keliling lingkaran dan yang terakhir adalah masukkan outputnya. Maka silakan klik Run untuk mengetahui hasil dari outputnya bisa dilihat gambar di bawah, terdapat hasil outputnya dan juga ada gambar SC yang menggunakan Python

