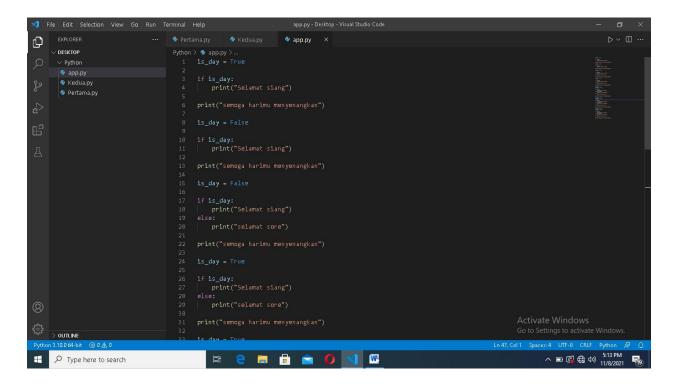
NAMA : NURMALA

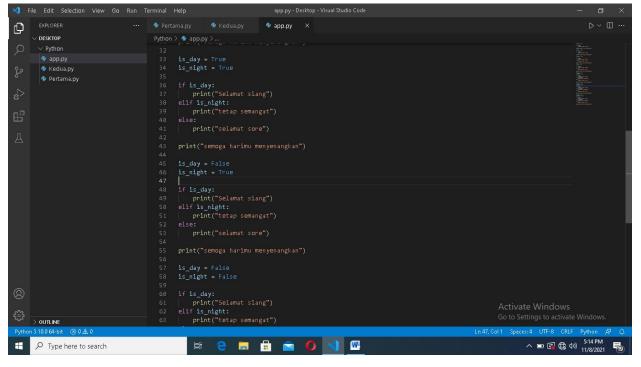
NIM : 20.01.013.069

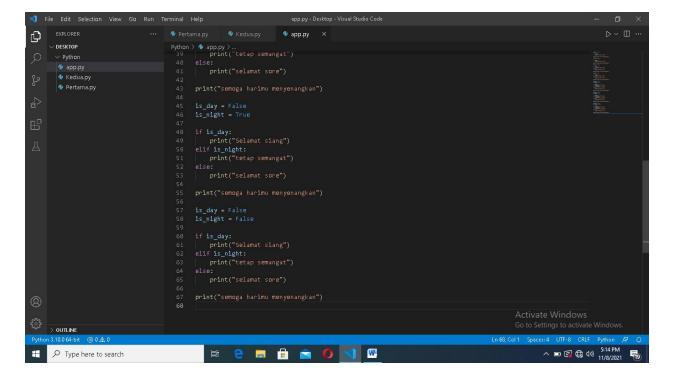
PRODI: TEKNIK INFORMATIKA

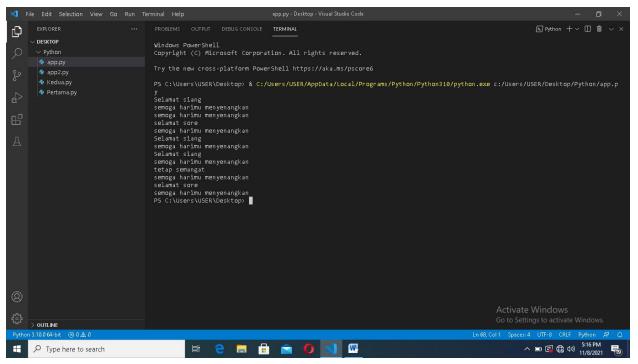
## 1. PERCABANGAN IF

Disini saya akan membuat program tentang kondisi menggunakan if yang diikuti benar atau salah. Saya akan buat variabel is\_day yang isinya True, jika is\_day bernilai True maka dia akan benar dan dia akan print True atau benar sedangkan is\_day nya bernilai False maka dia akan salah dan dia akan print isi dari False atau salah tersebut.



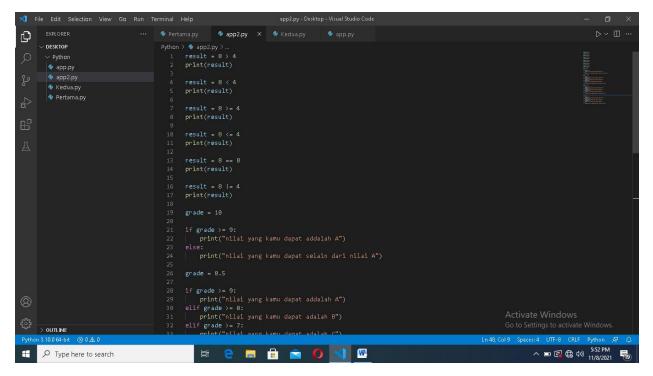


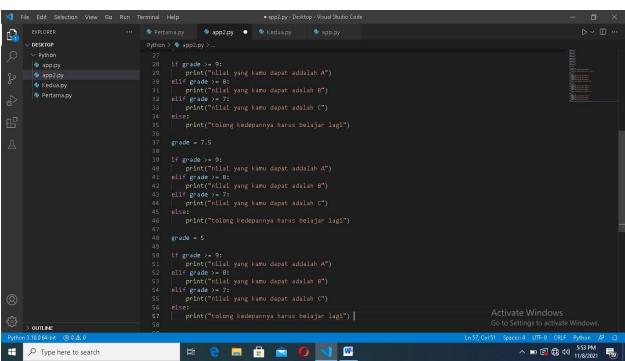


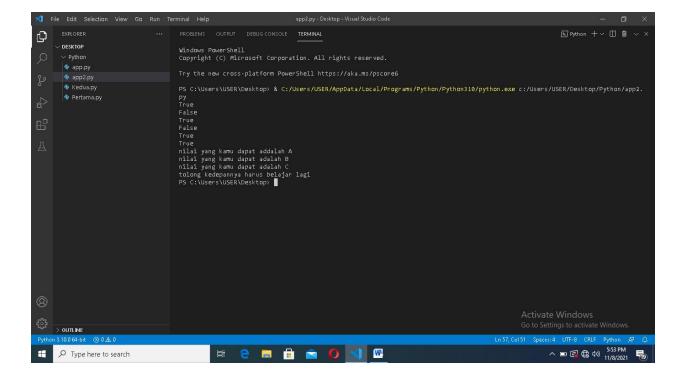


# 2. OPERATOR PERBANDINGAN

Disini kita akan membahas operasi perbandingan. Saya akan membuat program, pertama masukkan variabel dengan nama result yang isinya 8 > 4 selanjutnya kita print atau mencetaknya, jika benar maka akan True dan begitupun sebaliknya jika salah maka akan False. Ada juga yang kedua variabelnya dengan nama grade ynag isinya angka 10 disini jika ingin nilainya true maka dia akan mencetak isi dari if dan jika bukan true maka dia akan mencetak isi dari elif dan jika tidak kedua duanya maka akan mencetak else.

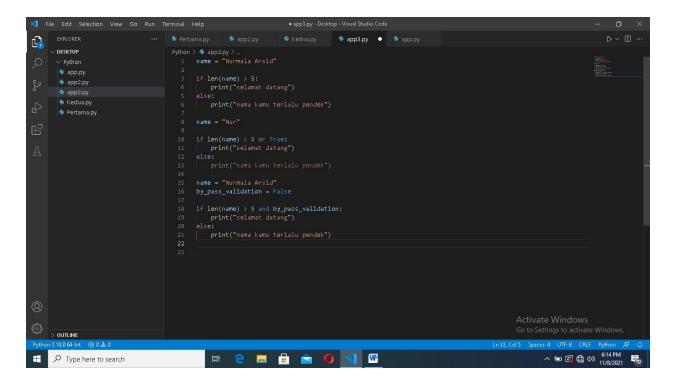


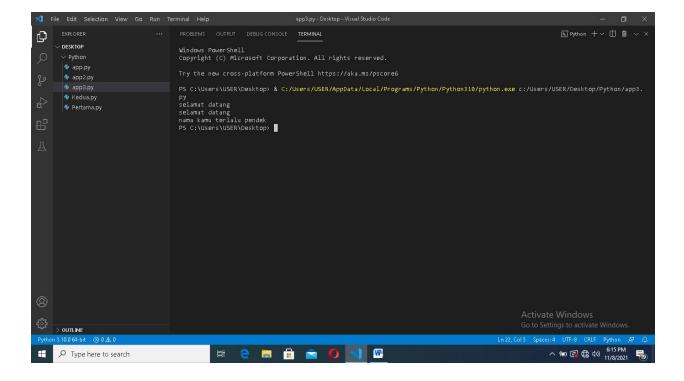




#### OPERATOR LOGIKA

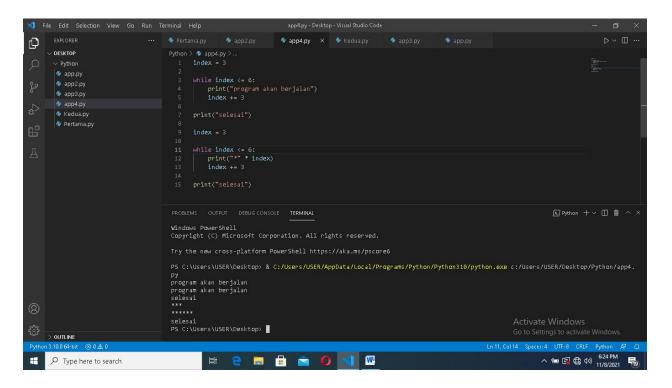
Disini kita akan membuat program dari operasi logika. Pertama masukkan variabel yaitu name yang isinya Nurmala Arsid, jika karakter dari nama tersebut lebih dari 5 maka dia kan mencetk isi dari if len tersebut dan jika karakter nama tersebut tidak lebih dari 5 maka dia akan mencetak atau print isi dari else. Disini kita bisa mencetak false jika menggunakan variabel by\_pass\_vilidation maka dia akan print atau mencetak isi dari else.





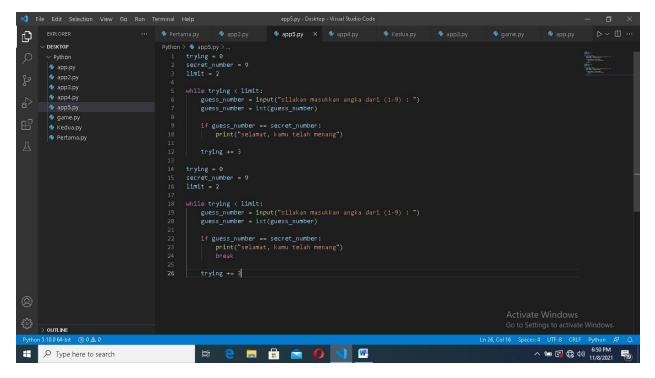
#### 4. PERULANGAN WHILE

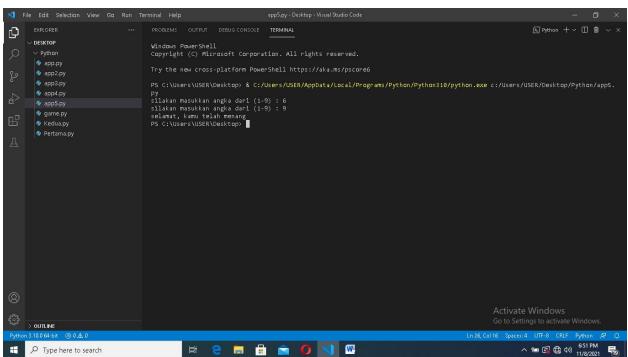
Disini saya akan membuat program perulangan yang menggunakan while. Pertama massukkan variabel index yang isinya 3 Kemudian dalam kondisi ini index tesebut apakah kurang dari 6 maka dia akan di print atau dicetak.



# 5. GAME TEBAK ANGKA

Disini saya akan membuat program dimana kita akan menebak sebuah angka, pertama kita masukkan nilainya tidak sesuai dengan angka kuncinya maka dia akan mengulang terus sampai dia berhasil menemukan angka dari kata kuncinya yaitu angka 9 maka dia akan print sebuah kalimat selamat kamu telah menang dan program tersebut telah berjalan.





## 6. APLIKASI KALKULATOR

Disini saya akan membuat sebuah program dari aplikasi kalkulator.

