# Клиент-серверная архитектура.

Клиент-серверная архитектура это много разных действий, которые помогают тебе получать информацию в интернете. Допустим, перед тем как у тебя на странице появится любые картинки и сообщения, твой компьютер и то что ты на нём используешь для выхода в интернет сеть, посылает сообщения тем кто в итоге пошлёт тебе твои картинки.

Но сообщения эти непростые, а сложные и созданы по правилам интернета, которые проверяются и в итоге помогают донести их тех людей, которые нарисовали эти картинки и готовы тебе их показать на твоём компьютере.

Все эти сообщения и картинки для тебя уже подготовлены в безопасном месте, в некотором хранилище, откуда они и начинаю свой перенос к тебе на компьютер. Но по сколку, таких как ты много могут возникнуть очереди, и чтобы их не было – все эти картинки и строки передают помощники в виде других компьютеров, которые гоняют строки и картинки к тебе на экран и обратно в это хранилище.