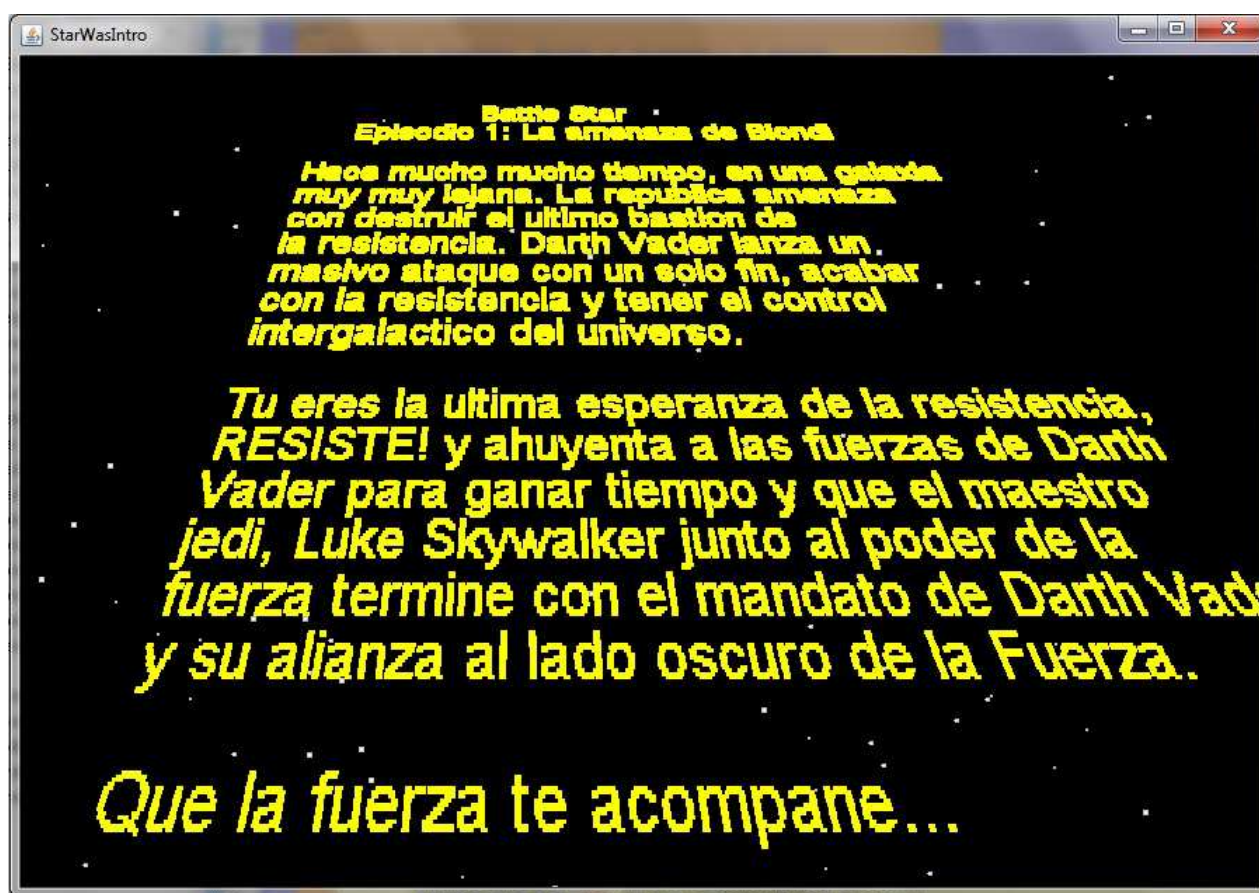




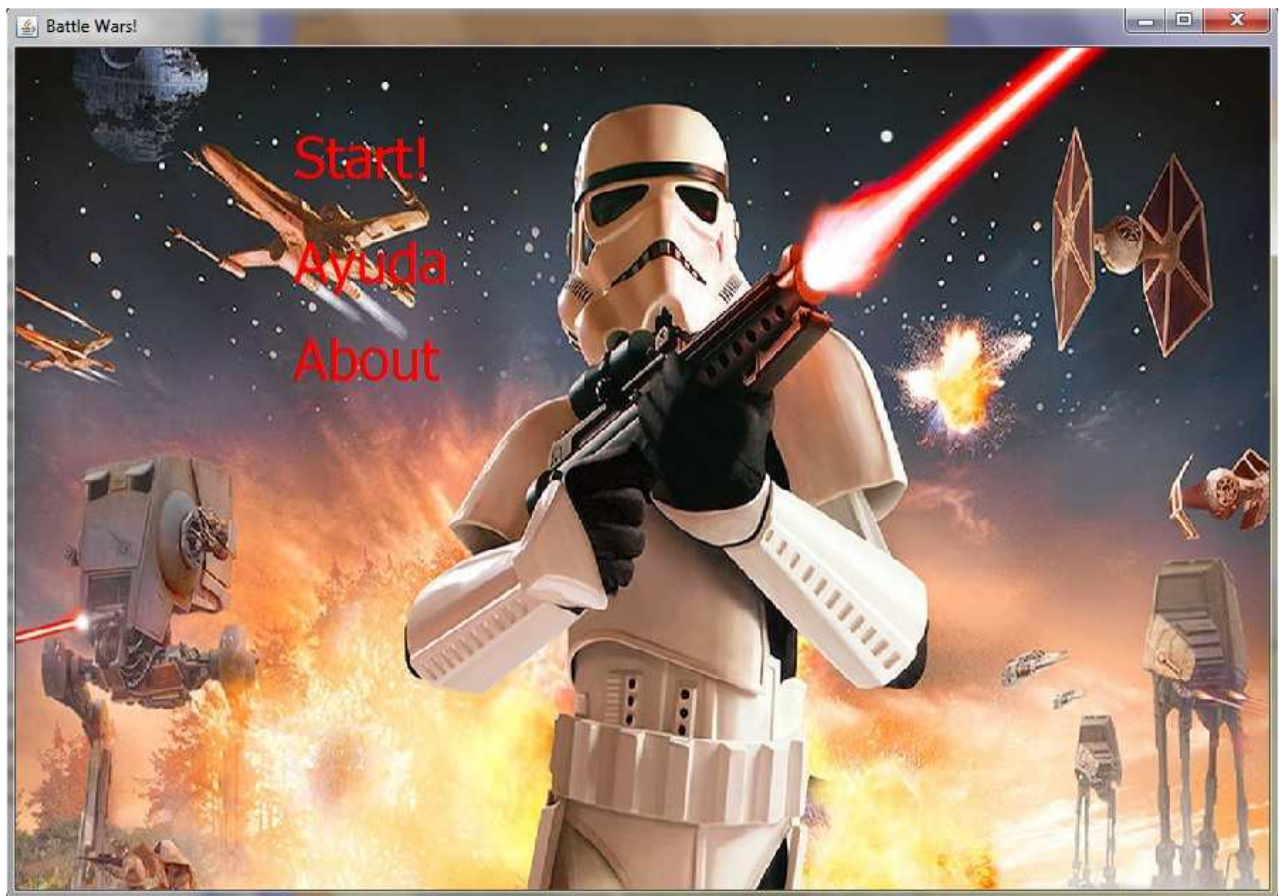
Al ejecutar "**Battle Star**" se presentará una ventana como la siguiente:

Introducción al juego



Nota: Para salir de la pantalla de introducción al juego se debe hacer click sobre cualquier lugar de la misma pantalla.

Menu Principal

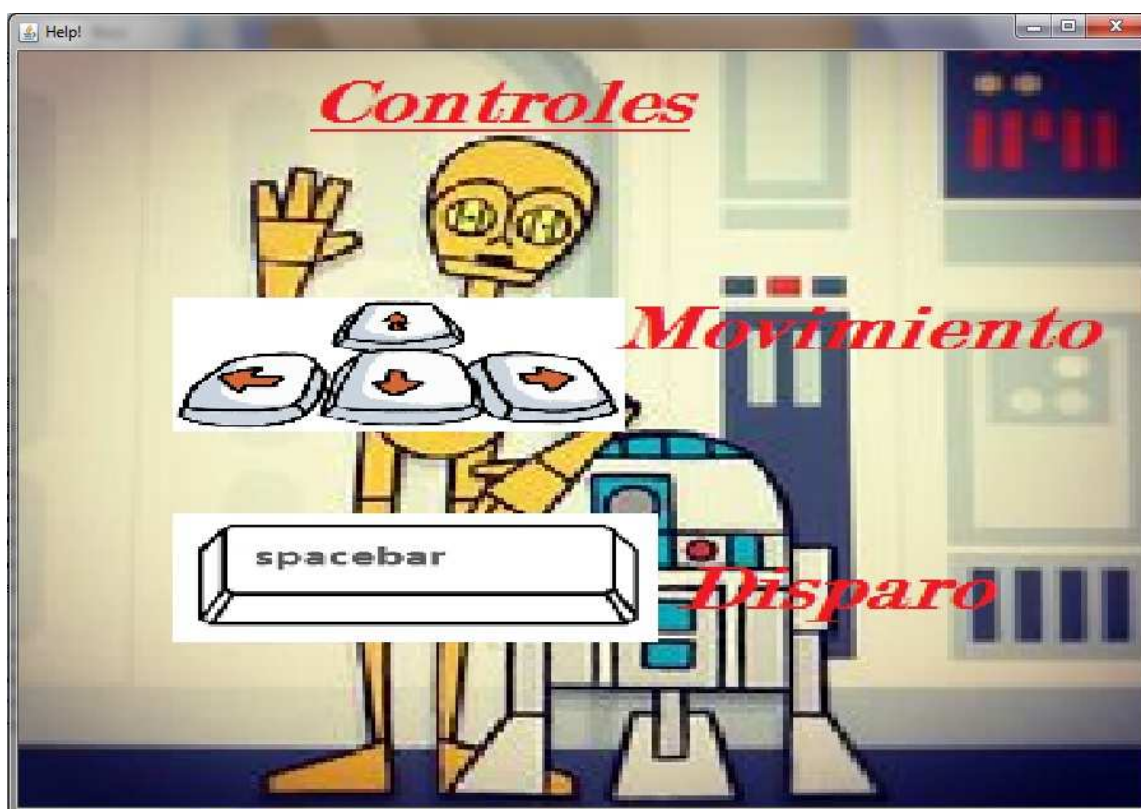


Acciones Posibles (click sobre):

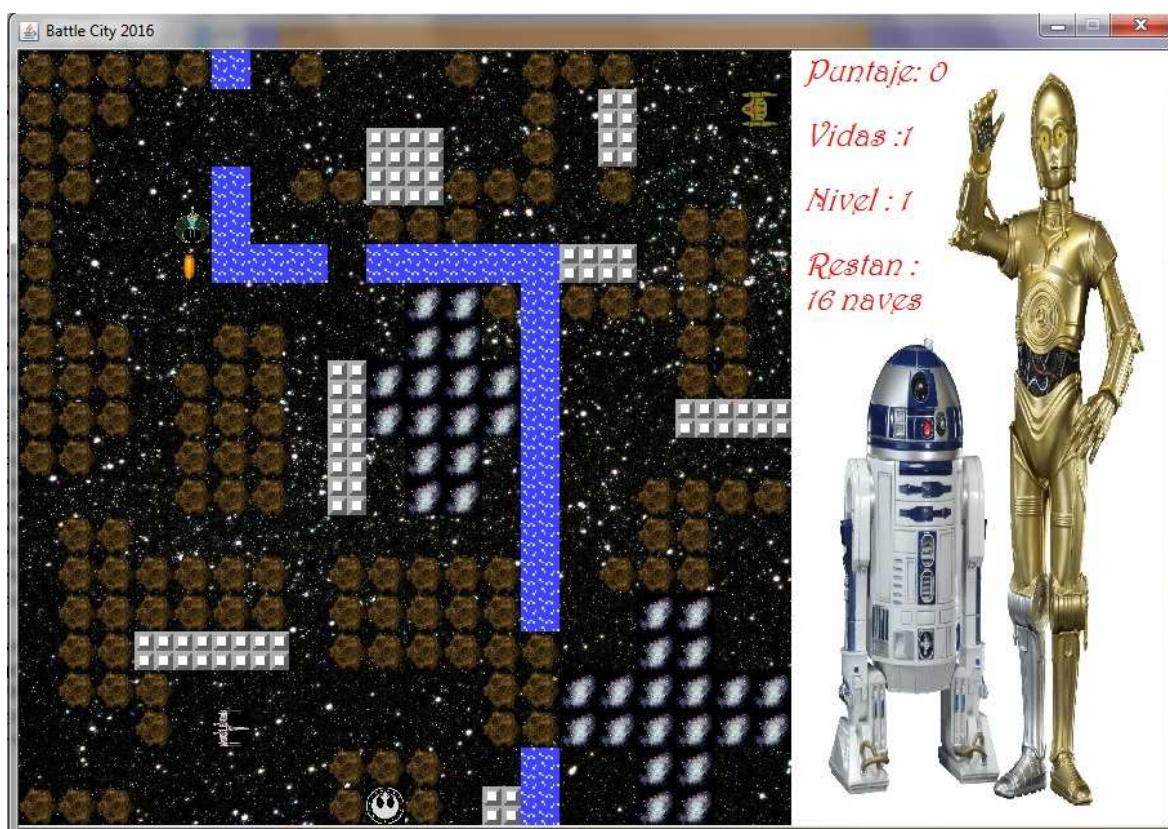
- 'Start': Comenzar el juego
- 'Ayuda': Botones de juego (se los muestra más adelante)
- 'About': Conocer más acerca del juego y sus creadores

Menu de Ayuda

Si lo que se quiere es ver los controles con los que se puede jugar, se debe hacer click sobre 'Ayuda', para acceder a la siguiente pantalla:









Campo de Batalla



PowerUps:

Existe la posibilidad de Agarrar PowerUps que potencial la nave del jugador disparándole a cada uno que aparece por un lapso de tiempo y luego desaparecen. Los PowerUps pueden ser:

	Granada	<ul style="list-style-type: none">• Destruye todos los enemigos en pantalla.
	Casco	<ul style="list-style-type: none">• Temporalmente, el tanque es invulnerable a los disparos de los enemigos.
	Pala	<ul style="list-style-type: none">• Cambia las paredes de la base por paredes de acero.• Repara todo el daño a las paredes de la base.
	Estrella	<ul style="list-style-type: none">• Aumenta el nivel del tanque del jugador. Al ser destruido, el jugador vuelve al nivel 1.
	Tanque	<ul style="list-style-type: none">• Da una vida extra.
	Timer	<ul style="list-style-type: none">• Detiene temporalmente todos los tanques enemigos.

Objetivo del Juego:

Destruir 16 naves enemigas sin ser destruido primero o que las naves enemigas destruyan el escudo rebelde ubicado en la base del Campo de Batalla.

... BUENA SUERTE!!