NAMA: NURUL AISYAH

NIM: 211001042

**KELAS: 3D INFORMATIKA** 

## Tugas Book Praktikum 5 Minggu ke-3

1. Program menghitung persegi panjang,segitiga,dan lingkaran

## Hasil outputnya:

Persegi panjang

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL JUPYTER

PS C:\Users\HP>
PS C:\Users\HP> & C:\Users\HP\AppData/Local/Programs/Python/Python310/python.exe "c:/Users/HP/Downloads/8.6 praktikum (1).py"

Pilihan:
1. Persegi Panjang
2. Segitiga
3. Lingkaran

Masukkan Pilihan: persegi panjang
Masukkan Pilihan: persegi panjang
Masukkan lebar = 6
Luas = 24
```

• Segitiga

```
Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\MP\& C:\Users\MP\AppData/Local/Programs/Python/Python310/python.exe "c:\Users/MP\Downloads/8.6 praktikum (1).py"

Pilihan:
1. Persegi Panjang
2. Segitiga
3. Lingkaran

Masukkan Pilihan: Segitiga

Masukkan Pilihan: Segitiga

Masukkan tinggi = 6

Luas = 15.0

PS C:\Users\MP\B
```

Lingkaran

```
Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\HP\ & C:\Users\HP\AppData\Local\Programs\Python\Python310\python.exe "c:\Users\HP\Downloads\8.6 praktikum (1).py"

Pilihan:
1. Persegi Panjang
2. Segitiga
3. Lingkaran

Masukkan Pilihan: Lingkaran

Masukkan jari-jari = 8

Luas = 200.96

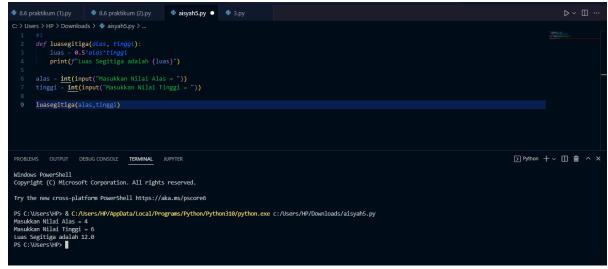
PS C:\Users\HP\

P
```

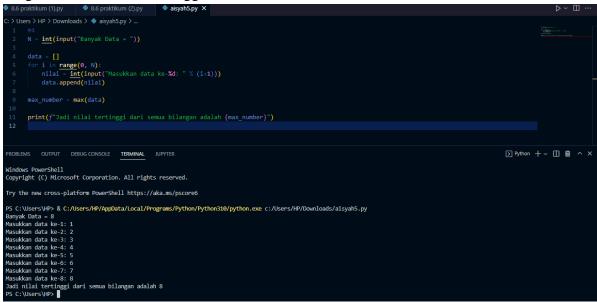
2. Program modifikasi no 1



3. Program menghitung luas segitiga



4. Program mencari nilai tertinggi



5. Program menampilkan bilangan kelipatan

6. Program menghitung factorial sebuah bilang

