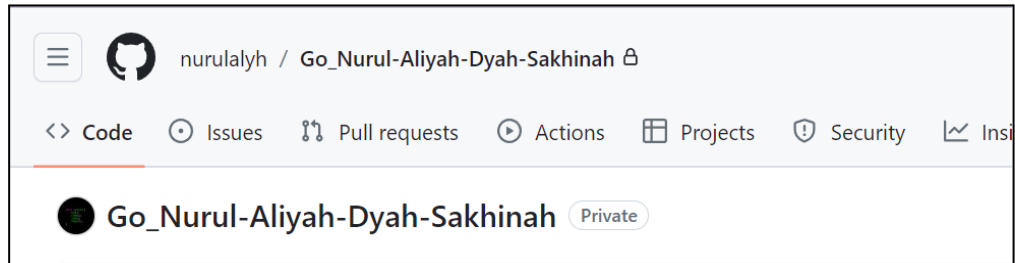


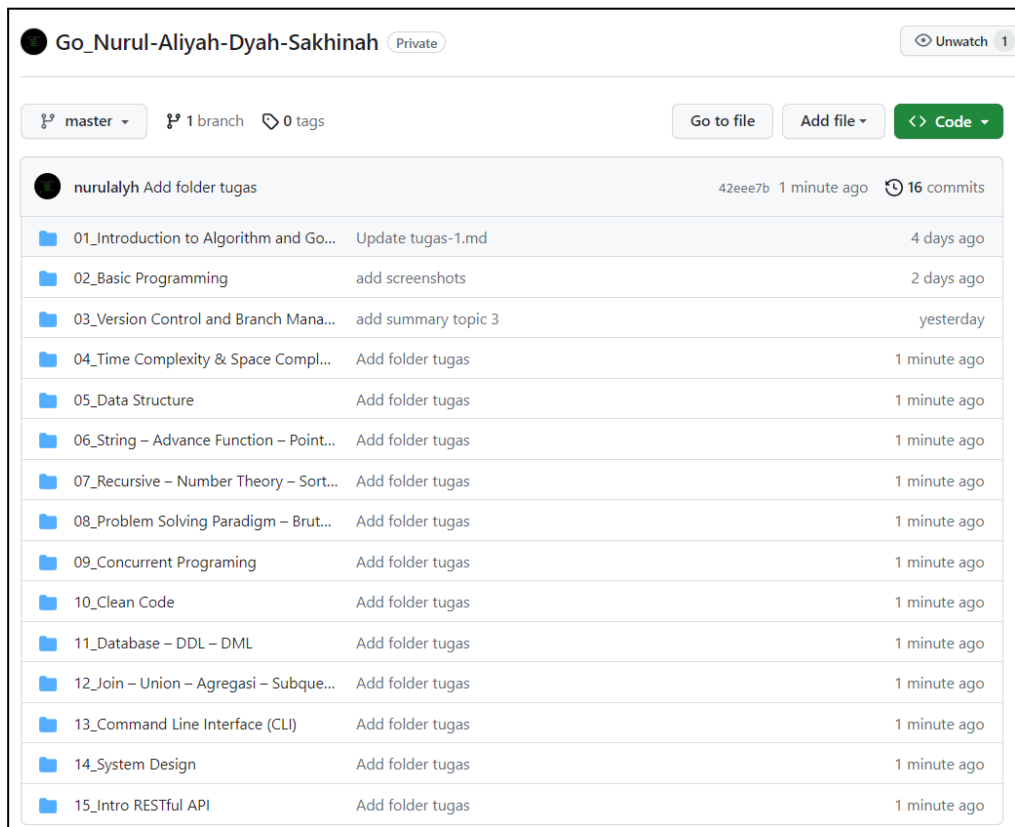
## Tugas 3 - Version Control & Branch Management (Git)

### A. Soal Prioritas 1

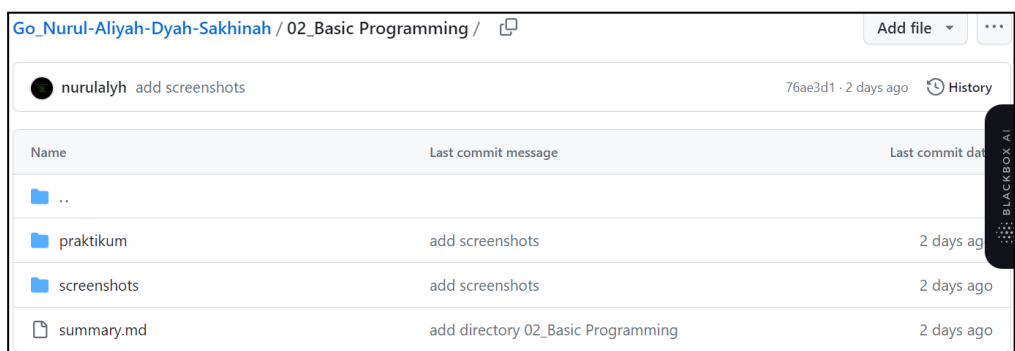
1. Membuat *repository github* yang sesuai dengan **namaKelas\_namaKalian**.



2. Membuat folder yang berurutan dan diberi nama sesuai dengan nama soal yang dikerjakan sampai soal rest API.

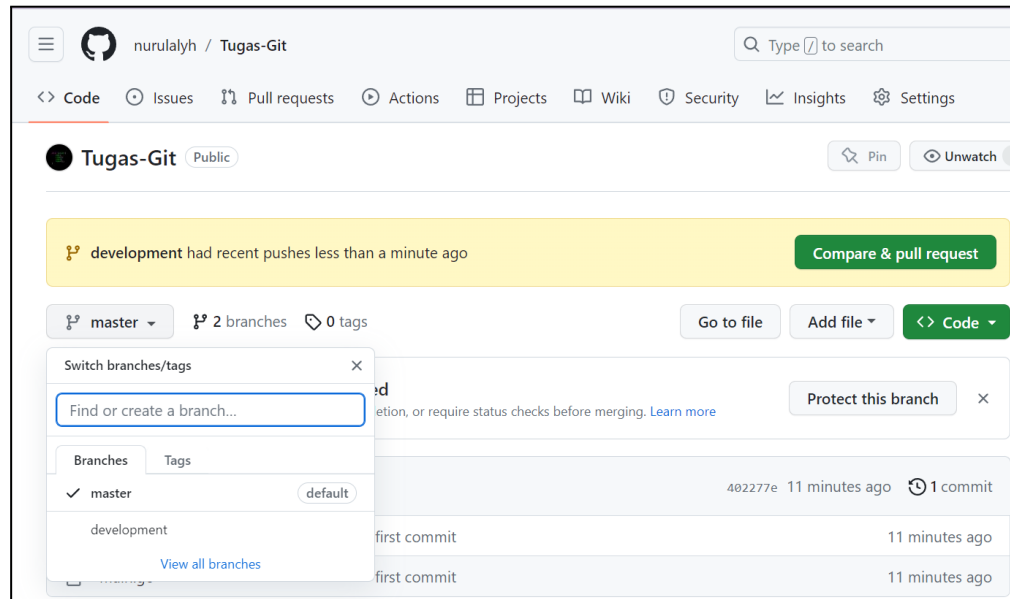


3. Membuat sub folder dan melakukan commit.



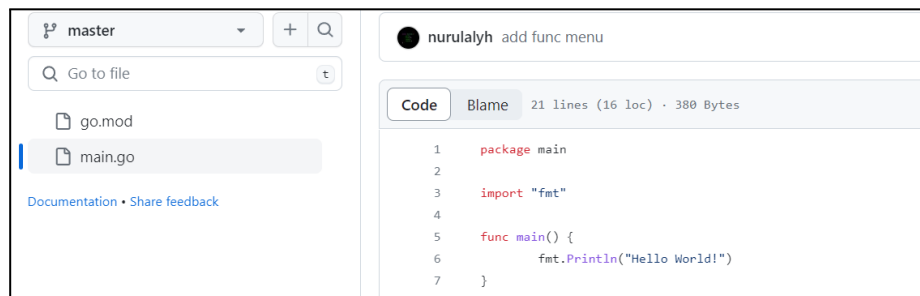
## B. Soal Prioritas 2

1. Membuat branch baru pada github yang dibuat.

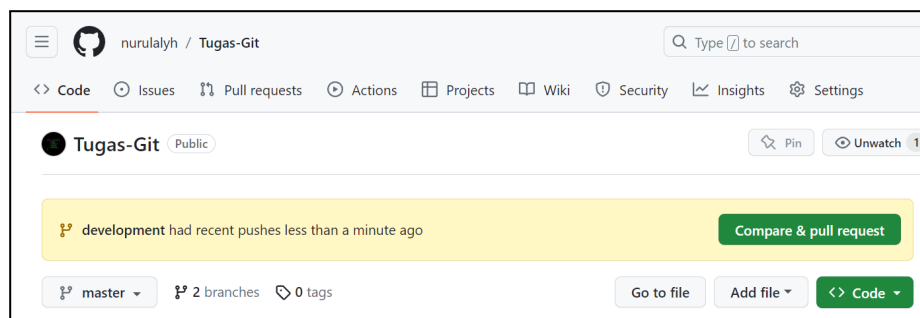


2. Melakukan Pull Request pada branch tersebut sehingga akan menambah hal baru pada branch main/master.

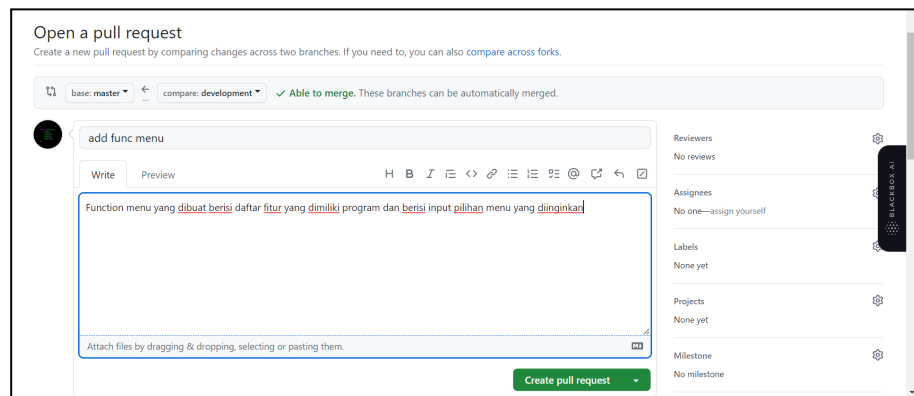
- a. Tampilan awal kode main.go di branch master.



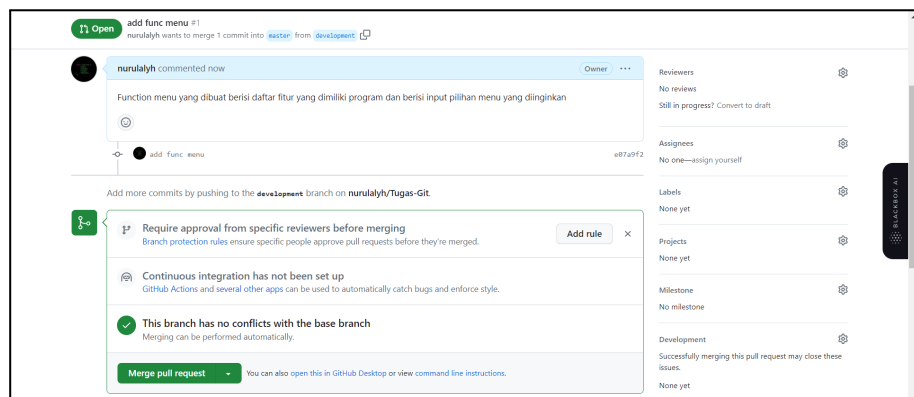
- b. Tampilan button Pull Request branch development.



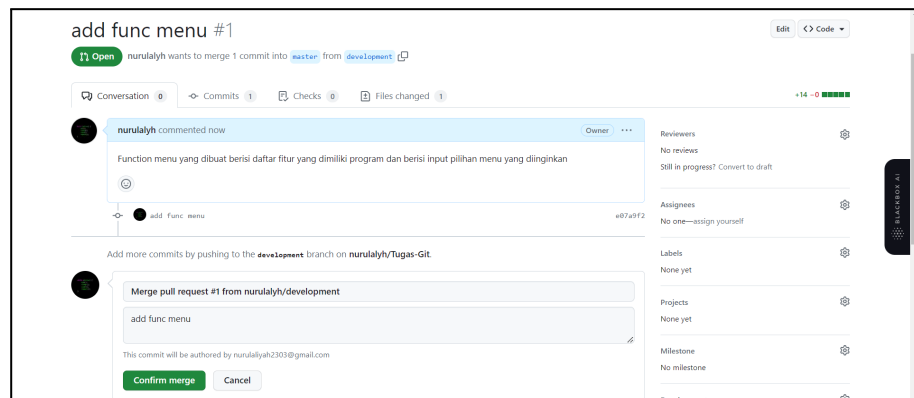
c. Tampilan Open Pull Request.



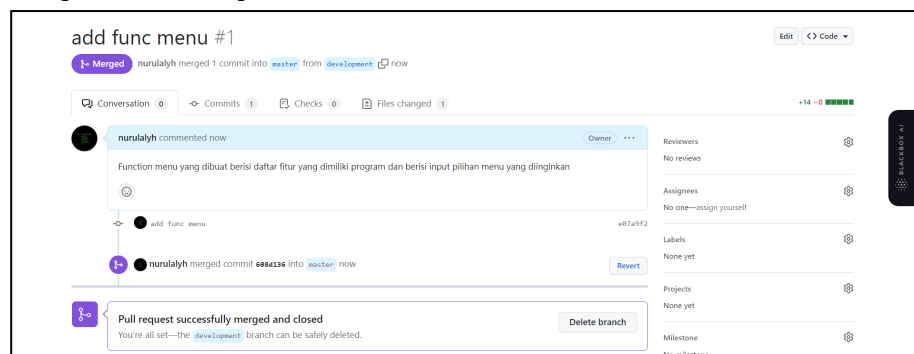
d. Tampilan Button Merge Pull Request.



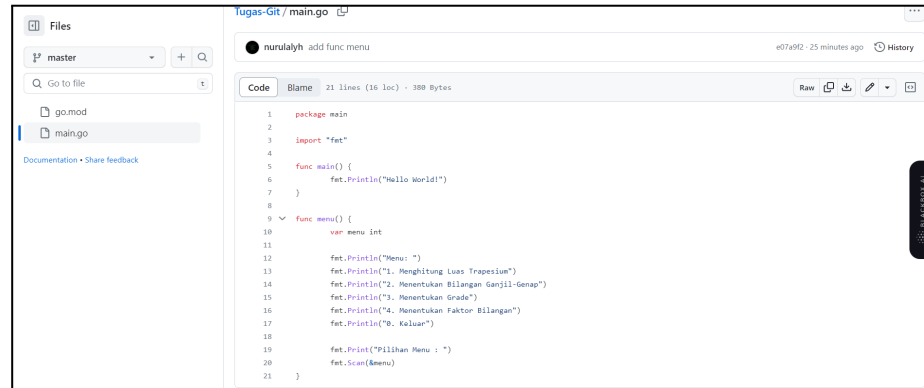
e. Tampilan sebelum Confirm Merge.



f. Tampilan Pull Request Berhasil.



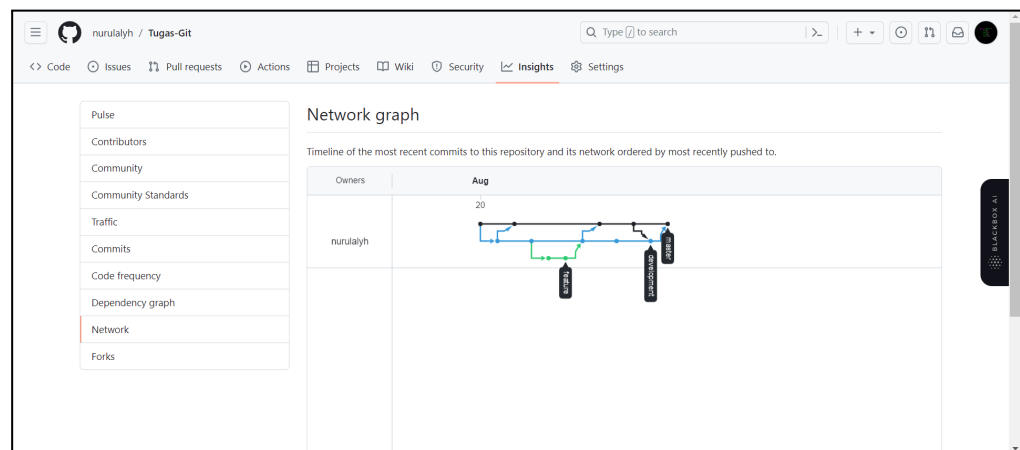
- g. Tampilan kode main.go setelah Pull Request dengan branch development.



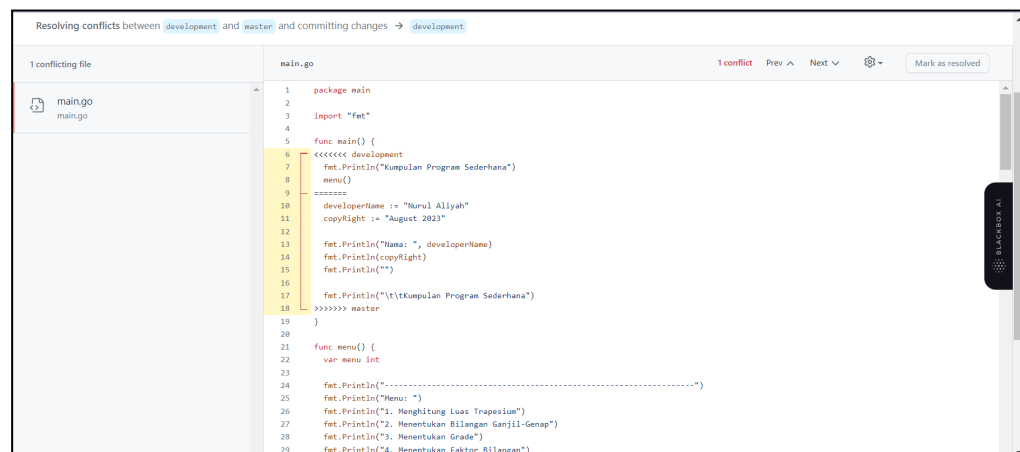
```
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func main() {
6     fmt.Println("Hello World!")
7 }
8
9 func menu() {
10     var menu int
11
12     fmt.Println("Menu: ")
13     fmt.Println("1. Menghitung Luas Trapesium")
14     fmt.Println("2. Menentukan Bilangan Ganjil-Genap")
15     fmt.Println("3. Menentukan Grade")
16     fmt.Println("4. Menentukan Faktor Bilangan")
17     fmt.Println("0. Keluar")
18
19     fmt.Print("Pilihan Menu : ")
20     fmt.Scan(&menu)
21 }
```

## C. Soal Eksplorasi

1. Mempraktikkan salah satu workflow sederhana dan screenshot github flow/gitflow/trunkbase.



2. Melakukan management konflik pada github.



```
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func main() {
6     <<<<<< development
7     fmt.Println("Kumpulan Program Sederhana")
8     menu()
9     =====
10    developerName := "Nurul Aliyah"
11    copyright := "August 2023"
12
13    fmt.Println("Nama: ", developerName)
14    fmt.Println(copyright)
15    fmt.Println("")
16
17    fmt.Println("\t\tKumpulan Program Sederhana")
18    >>>>>> master
19 }
20
21 func menu() {
22     var menu int
23
24     fmt.Println("-----")
25     fmt.Println("Menu: ")
26     fmt.Println("1. Menghitung Luas Trapesium")
27     fmt.Println("2. Menentukan Bilangan Ganjil-Genap")
28     fmt.Println("3. Menentukan Grade")
29     fmt.Println("4. Menentukan Faktor Bilangan")
30 }
```

3. Melakukan code review pada github yang kalian kumpulkan.

