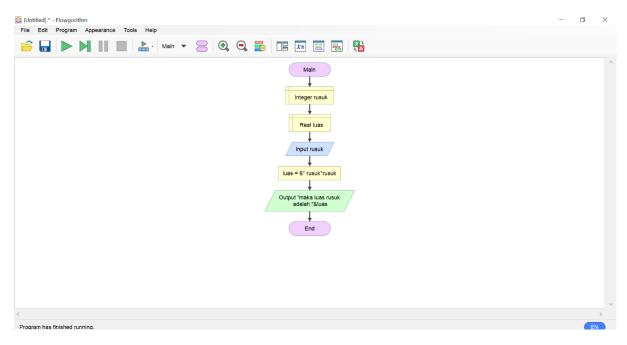
#### PRAKTIKUM INDIVIDU V

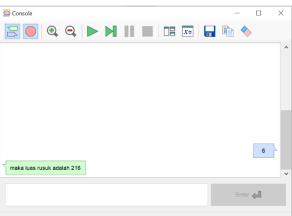
# NURUL MUFLIHA

## 1. Kubus

#### Luas

Pertama dimuali dari main atau pembuka, lanjut masukan niali yang di ketahui yaitu rusuk yang bertipe integer selanjutnya masukan nilai yang yang ditanyakan yaitu rusuk deng tipe real selanjutnya Input rusuk, masukan luas rumus untuk mencari luas dan terakhir masukan output dan end sebagai penurup

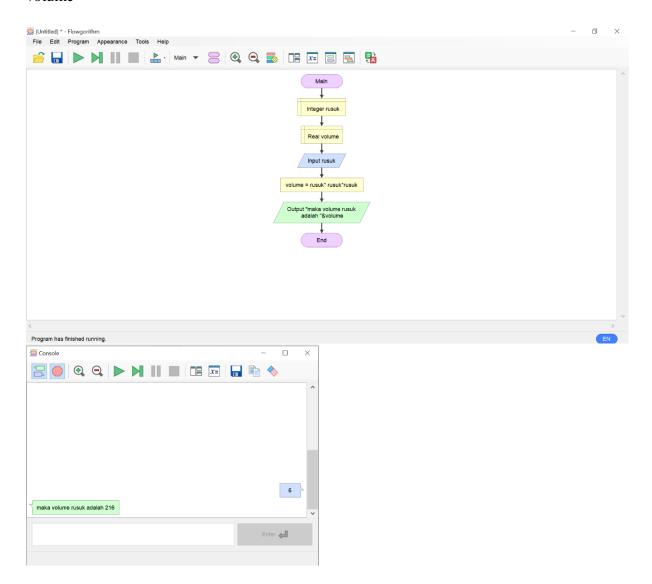




Visual studio codenya

Volumenya

Hampis sama dengan luas Cuma bedanya yang di tanyakan diganti dengan volume, sama rumujsnya di ganti dengan rumus keliling dan outputnya di ganti tanyakan volume

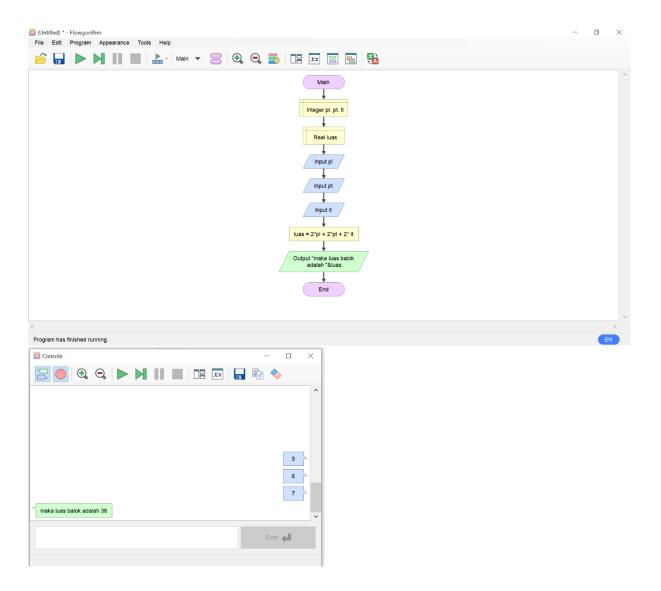


Visual studio code

### 2. Balok

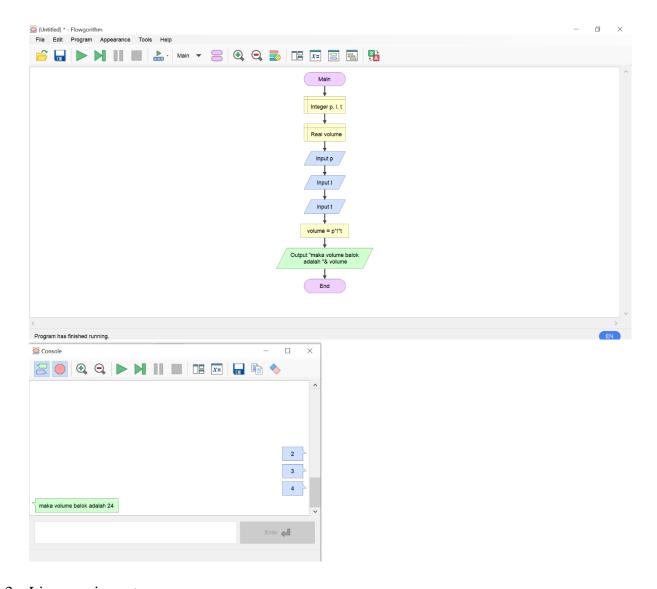
#### Luas

Pertama akan dibuka dengan mai selanjutnya masukan nilai yang diketahui selanjutnya masukan nilai yang ditanyakan terus masukan input, dan masukan rumus dan output nya dan akhiri dengan end



# Volumenya

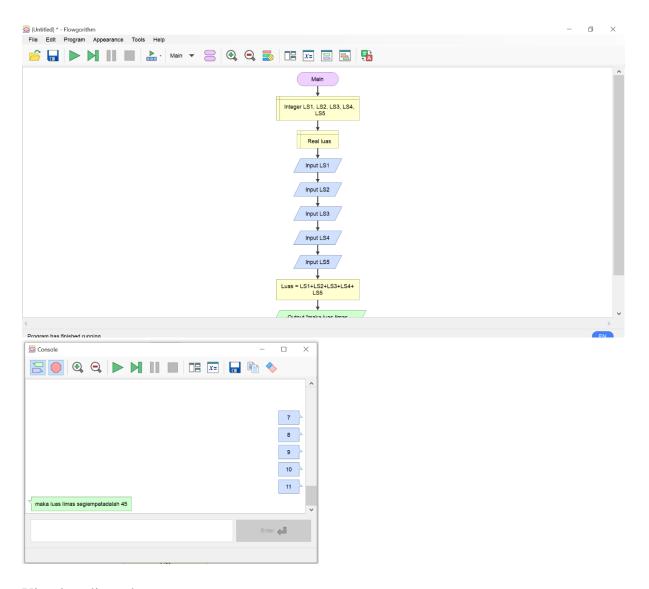
Hampis sama dengan luas hanya saja yang ditanyakan, di input, rumus , dan outputnya di ganti menvajdi volume



# 3. Limas segiempat

## Luas

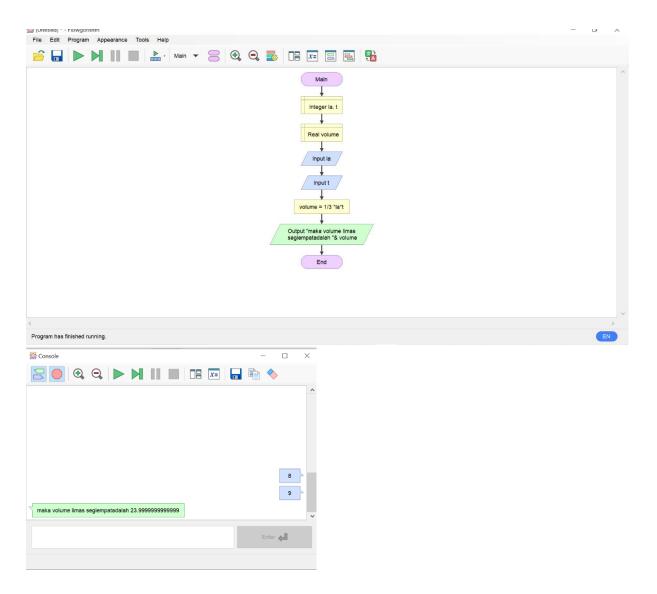
Pertama masukan main selanjutnya masukan nilai yang ditanyakan di ketahui masukan nilai tanyakan dan selanjutnya masukan input nilai yang di ketahui sama rumus untuk masukan output dan end untuk mengakhiri program.



Visual studio code

## Volume

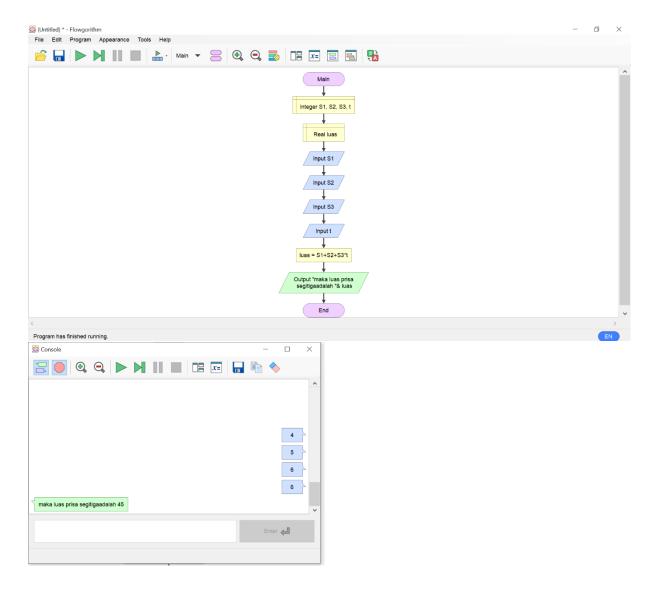
Hampis sama dengan luas tetapi diganti sama volume



Visual studio code

# 4. Prisma segitiga

Luas

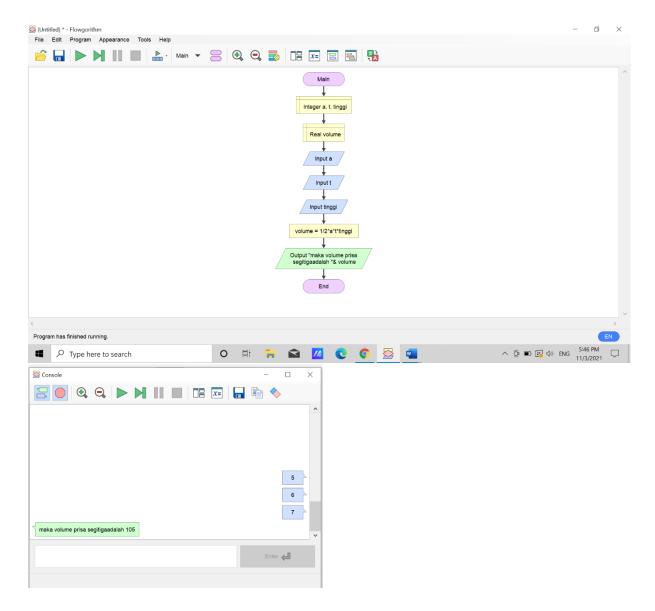


Visual studio code

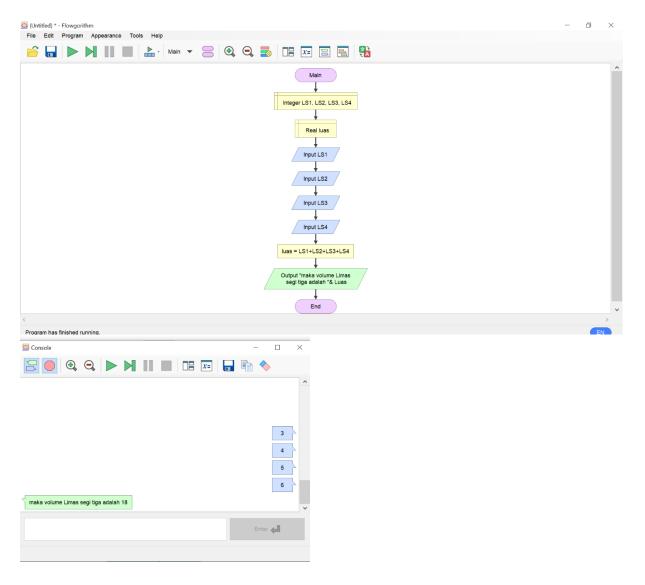
# 5. Limas segitiga

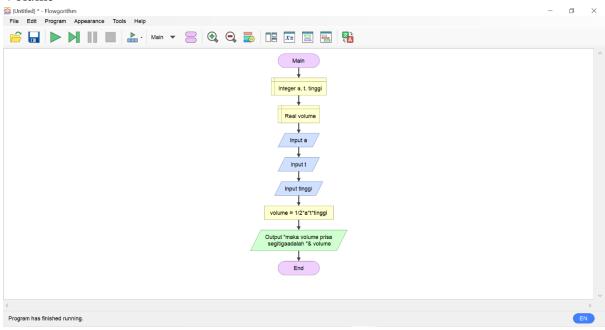
Luas

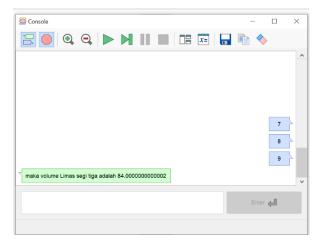
Hampir sama dengan luas Cuma di ganti sama volumenya



Hampir sama dengan luas Cuma diganti sama volume



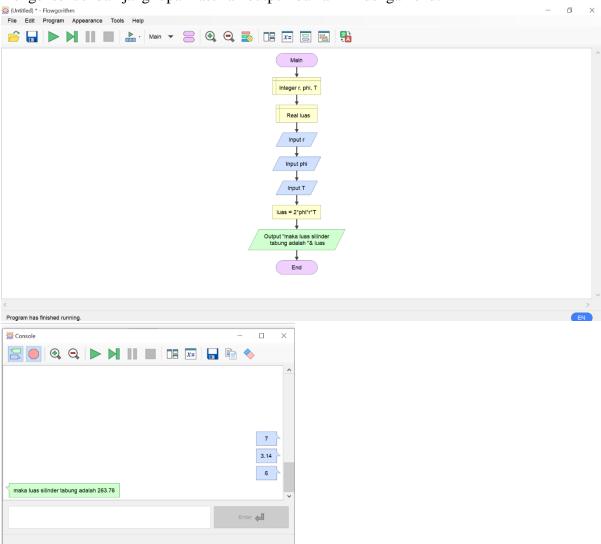




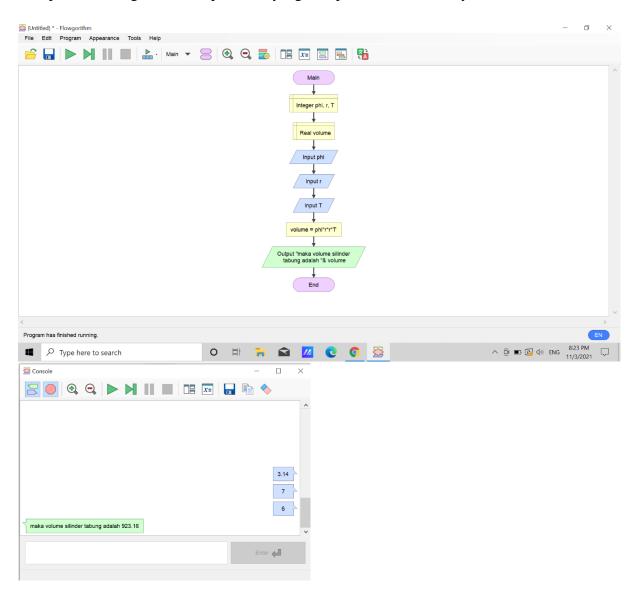
## 6. Silinder (tabung)

### Luas

Pertama akan di buka dengan main terus masukan nilai yang tersedia dalam soal dan dilanjutkan dengan yang di tanyakan input nilai-nilai dan masukan rumus untuk mengeksekusi dan jang lupa masukan outpun dan akhiri dengan end.



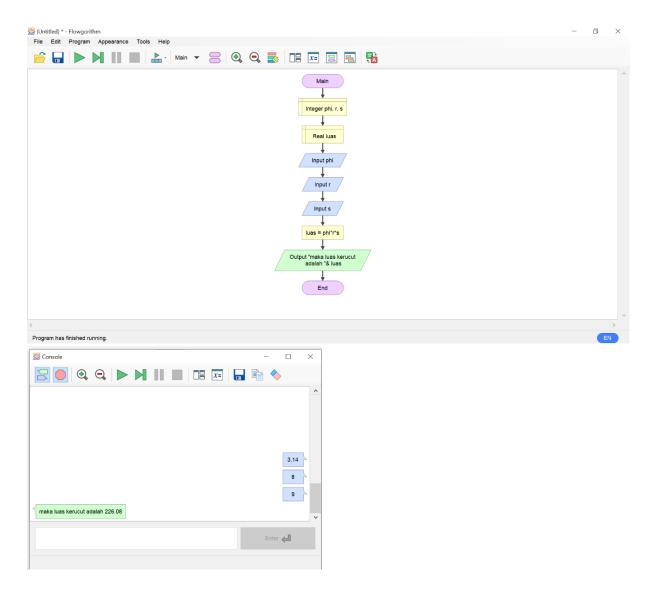
Hampir sama dengan luas tetapi semua yang di inputkan di masukan yanitu volume



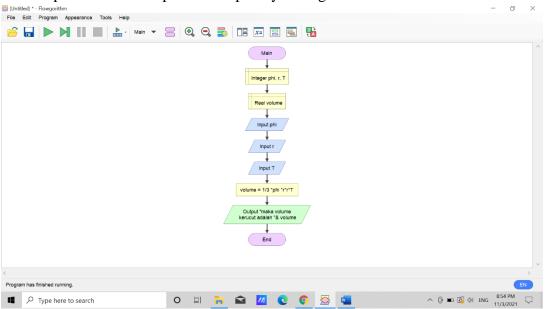
## 7. Kerucut

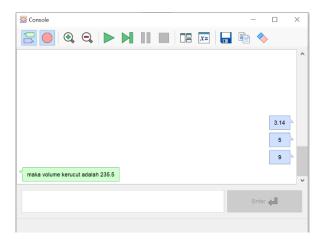
#### Luas

Pertama akan di dimulai dari main dan di lanjutkan pengimputan yang di ketahui oleh teks dan rumusnya jangan lupa output dan akhiri dengan end



Sama seperti volume tetapi semua inputanya kita ganti sama volume

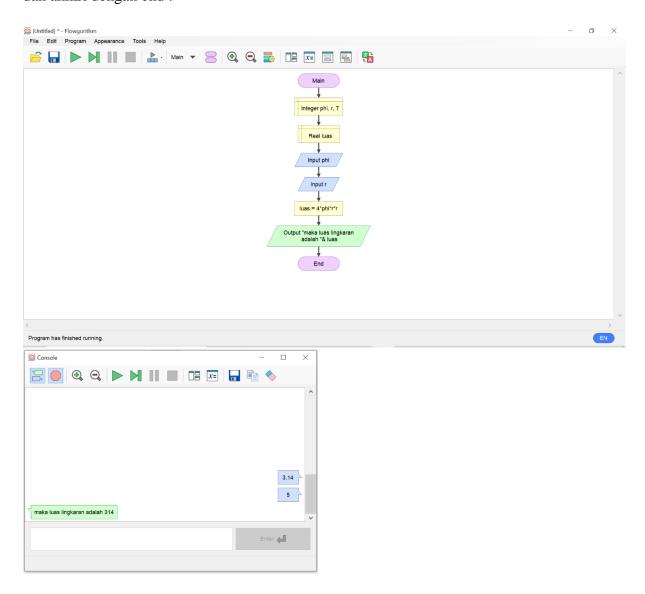




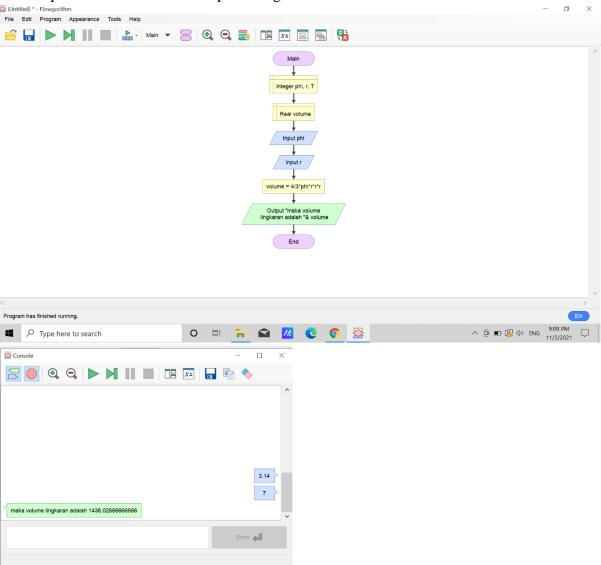
## 8. Bola

#### Luas

Dimulai dari main terus masukan nilai yang di ketahui sama yang di nyatakan selanjutnya input nilai yang yang di masukan dan rumus jangan lupa masukan output dan akhiri dengan end .



Sama seperti luas Cuma semua inputan di ganti sama volume



Visual studio codenya di bawah ini

