

Nama : Nurul Mufliha Puasa

Nim : 20.01.013.014

Kelas : A

Uas : Grafika Komputer

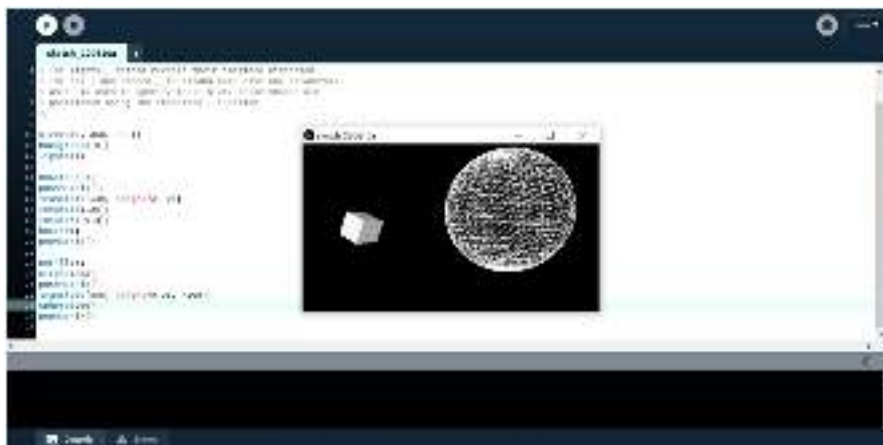
1. Contoh program 2 dimensi



Penjelasan :

Dari baris pertama Void setup itu berfungsi untuk membuka atau menjalankan program yang akan kita buat. Size berfungsi sebagai ukuran bentuk atau gambar yang ingin kita buat. Background berfungsi memberikan warna pada bentuk atau gambar yang akan di buat. Sroke berfungsi untuk mengatur warna garis objek yang akan di gambar. Fungsi dari pushMatrix yaitu meyimpan sistem koordinat yang sedang digunakan ke dalam stack. Rect berfungsi mengatust sudut pertemuan duan buah garis.

2. Program tiga dimensi yang telah di modifikasi



Penjelasannya :

Size berfungsi sebagai ukuran bentuk atau gambar yang ingin kita buat. Background berfungsi memberikan warna pada bentuk atau gambar yang akan di buat. Fungsi nonStroke yaitu menonaktifkan fungsi ini. Fungsi dari pushMatrix yaitu meyimpan sistem koordinat yang sedang digunakan ke dalam stack. Translate berfungsi untuk menggeser atau memindahkan objek. Fungsi Rotate yaitu untuk membuat rotasi pada program yang akan kita buat.

3. Membuatlah Grafika yang berbentuk Doraemon menggunakan Processing



