DETAIL PROKER NGOPREK UI/UX 2023

1. DETAIL PROKER

Ngoprek adalah sebuah program kerja dari Departemen Pendidikan dan Pengembangan HMSE IT Telkom Purwokerto untuk mengasah keterampilan mahasiswa dalam bidang hardskill guna sebagai wadah dalam menunjang kualitas mereka dalam pengaplikasiannya dalam kehidupan nyata. Ngoprek kali ini akan berfokus dalam bidang UI/UX, yang mana bidang tersebut menjadi langkah awal sebelum memulai perancangan sebuah program.

Konsep kegiatan dari program kerja ini berawal dari sebuah ide untuk mengasah kapasitas mahasiswa dalam meningkatkan hardskill mereka dalam menyelesaikan berbagai studi kasus dalam kehidupan nyata. Sehingga, program kerja ini menjadi perwujudan untuk membantu para mahasiswa. Ngoprek adalah sebuah program kerja dari himpunan mahasiswa software engineering yang berasal dari kata "oprek" yang artinya "mencoba-coba" atau "eksperimen" dalam bahasa Jawa. Nama "Ngoprek" dipilih karena program ini mengajak mahasiswa untuk mencoba-coba dan bereksperimen dalam mengembangkan kemampuan teknis mereka, sebagaimana arti dari kata "oprek".

Untuk rundown dari kegiatan Ngoprek pada tahun 2023 adalah sebagai berikut :

- 1) Pertemuan 1: Teori Pengenalan UI/UX
 - Pengenalan konsep UI (User Interface) dan UX (User Experience)
 - Perbedaan antara UI dan UX
 - Pentingnya UI/UX dalam pengembangan perangkat lunak
 - Contoh-contoh aplikasi dengan desain UI/UX yang baik
- 2) Pertemuan 2: Teori Prinsip Desain UI/UX dan Pengenalan Figma
 - Prinsip-prinsip dasar desain UI/UX
 - Penggunaan warna, tipografi, dan layout dalam desain UI/UX
 - Pengenalan tools dan software yang digunakan dalam desain UI/UX
 - Tutorial dasar Figma
- 3) Pertemuan 3: Praktek User Interface Design
 - Pengenalan aplikasi Figma dalam desain UI/UX
 - Penjelasan Fungsi-Fungsi dari Tools Figma
 - Pembuatan Skema Desain UI/UX fase pertama dengan Figma

- 4) Pertemuan 4: Praktek Wireframing dan Prototyping
 - Pengenalan wireframing dan prototyping dalam desain UI/UX
 - Penggunaan tools dan software untuk membuat wireframe dan prototype
 - Praktik membuat wireframe dan prototype sederhana (fase kedua) dengan Figma
- 5) Pertemuan 5: Praktek User Testing
 - Pengenalan user testing dalam desain UI/UX
 - Metode-metode user testing yang umum digunakan
 - Pengumpulan feedback dan iterasi desain berdasarkan hasil user testing
 - Praktikum fase ketiga dengan Figma
 - Penugasan projek akhir
- 6) Pertemuan 6: Presentasi dan Evaluasi Proyek
 - Presentasi tugas proyek UI/UX yang telah dibuat oleh peserta
 - Evaluasi dan diskusi mengenai proyek yang telah dilakukan
 - Saran dan masukan untuk pengembangan lebih lanjut

Dari rundown tersebut, kami berencana untuk melakukan kerja sama dengan dosen Kompetensi Keahlian untuk pertemuan awal yang memfokuskan pada teori, serta melakukan kerja sama dengan Sircle IT Telkom Purwokerto untuk pertemuan-pertemuan yang membutuhkan praktikum secara lengkap.

2. TIMELINE

Untuk timeline dari kegiatan Ngoprek akan dilaksanakan dengan susunan jadwal kegiatan sebagai berikut.

No.	Jadwal Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Keterangan
1.	Sosialisasi Ngoprek Pertama	 9 September 2023 14-15 September 2023 	 Dipromosikan saat agenda Newbie Fest. Dilaksanakan pada saat kegiatan Infection 4.0 pada sesi pengenalan

			HMSE IT Telkom	
			Purwokerto.	
2.	Sosialisasi Ngoprek Kedua	• 13 September 2023	 Dilaksanakan di dalam kegiatan Seminar Internasional dalam agenda Dies Natalies ke-7 Software Engineering 2023 IT Telkom Purwokerto. 	
3.	Pembukaan Registrasi	• 9 September - 6 Oktober 2023	Dibuka untuk seluruh mahasiswa IT Telkom Purwokerto.	
4.	Pelaksanaan kegiatan Ngoprek	• 7 Oktober – 5 November 2023	Kegiatan dilaksanakan selama 6 Pertemuan dan dijadwalkan pada akhir pekan dari minggu perkuliahan.	
5.	Evaluasi dan Pelaporan kegiatan Ngoprek	• 7 - 26 November 2023	Melakukan peninjauan ulang dari kegiatan yang telah dilaksanakan, serta melaporkan hasil kegiatan	

3. PENANGGUNG JAWAB

Berikut adalah penanggung jawab dari kegiatan Ngoprek UI/UX HMSE IT Telkom Purwokerto di tahun 2023.

1.) Nama : Muhammad Chairul Anam

Nomor Induk Mahasiswa : 2211104072

Email : <u>2211104072@ittelkom-pwt.ac.id</u>

2.) Nama : Hamid Khaeruman

Nomor Induk Mahasiswa : 2211104040

Email : <u>2211104040@ittelkom-pwt.ac.id</u>

3.) Nama : Muhammad Imam Al Amin

Nomor Induk Mahasiswa : 2211104077

Email : <u>2211104077@ittelkom-pwt.ac.id</u>

4. HAL YANG DIPERSIAPKAN

Dalam pelaksanaan kegiatan Ngoprek ini, kami membuat perencanaan dengan detail sebagai berikut.

1.) Perencanaan Sarana dan Prasarana

No.	Nama	Jumlah	Keterangan
1.	Peminjaman Laboratorium Komputer	1 ruangan (tergantung kondisi)	Tempat Pelaksanaan
			Ngoprek UI/UX
			Untuk media
2.	Pembuatan Brosur	200 lembar	promosi secara
			langsung
			Untuk publikasi
3.	Pembuatan Poster Digital	1 file	promosi di sosial
			media
			Jumlah
4,	Pembuatan Sertifikat Digital Peserta	-	menyesuaikan
– ,			dengan banyak
			peserta
			Jumlah
	Pembuatan Sertifikat untuk Pemateri		menyesuaikan
5.		-	dengan banyak
			pemateri yang
			terlibat
6.	Pembuatan Plakat		Sebagai bentuk
		2	apresiasi bagi
			pemateri yang

	terlibat dalam
	kerja sama
	program ini

2.) Rencana Anggaran Biaya

No.	Nama Barang	Jumlah	Harga Satuan	Harga Total
1.	Pencetakan Brosur	200	Rp. 1.000	Rp. 200.000
2.	Poster Digital	1	-	-
3.	Pembuatan Plakat	2	Rp. 80.000	Rp. 160.000
4.	Konsumsi Peserta	6	Rp. 40.000	Rp. 24z0.000
5.	Konsumsi Pemateri	6	Rp. 50.000	Rp. 300.000
6.	Pembuatan Sertifikat untuk Pemateri	2	Rp. 20.000	Rp. 40.000
7.	Lain-lain	-	-	Rp. 60.000
TOTAL BIAYA				Rp. 1.000.000

5. HASIL AKHIR

Hasil akhir merupakan hasil dokumentasi setelah melaksanakan kegiatan.

Purwokerto, 12 Agustus 2023 Koordinator PIC Ngoprek UI/UX

Muhammad Chairul Anam NIM. 2211104072