## TUGAS PENDAHULUAN MODUL 4 STRUKTUR DATA



Disusun Oleh:

Nurul Maulina Nainggolan 21104053/SE07-01

# PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERAITY PURWOKERTO 2024

#### MODUL 3

## TUGAS PENDAHULUAN MODUL 4 STRUKTUR DATA- GANJIL 2024/2025

#### "Single Linked List

#### 1. Membuat deklarasi tipe list

Buat file list.h dan ketik sintak sesuai gambar berikut.

Buat file list.h

```
TP > TP1 > C list.h > ۞ createList(List &)
      //deklarasi tipe list
      #include <iostream>
      #define first(L) L.first
      #define next(P) P->next
      #define info(P) P->info
      using namespace std;
      typedef int infotype;
      typedef struct elmlist *address;
 10
      struct elmlist
 11
 12
           infotype info;
 13
           address next;
       };
      struct List
 17
           address first;
 18
       };
```

#### Pembahasan:

Pada sintak list.h tersebut merupakan sintak yang menunjukkan deklarasi tipe list. Dimana #define itu menggantikan nama nama kode. First(L) menjadi L.First yang memudahkan penulisan. elmList merupakan struktur untuk elemen linked list dan list untuk mengelola linked list.

Buat file list.cpp

#### Pembahasan:

Pada sintak itu merupakan penghubung untuk file list.h ke list.cpp

#### 2. Membuat list kosong, yaitu Procedure createList

Tambahkan pada lisst.h primitif dari procedure createList

```
TP > TP1 > C list.h >  List

20    //membuat list kosong

21    void createList(List &L);
```

#### Pembahasan:

Pada list.h membuat sintak dengan list kosong, dimana list tersebut untuk membuat list namun kosong

Tambahkan pada list.cpp implementasi dari procedure createList

```
TP > TP1 > C list.cpp > ...
6    //membuat list kosong
7    void createList(List &L) {
8         first(L) = NULL;
9     }
10
```

#### Pembahasan:

Pada list.cpp memanggil createList dengan nilai NULL.

# 3. Setelah list sudah ada, selanjutnya buatlah elemen dengan menggunakan fungsi allocate

Tambahkan pada list.h primitif dari fungsi allocate

```
TP > TP1 > C list.h > ...
22
23    //membuat elemen menggunakan fungsi allocate
24    address allocate(infotype x);
25
```

#### Pembahasan:

Menggunakan fungsi allocate untuk elemen baru dan mengalokasi memori bagi elemen tersebut. Allcote pada ini mengalokasikan memori untuk elemen x.

Tambahkan pada list.cpp implementasi dari fungsi allocate

```
TP > TP1 > G list.cpp > ...

11     //membuat elemen menggunakan fungsi allocate
12     address allocate(infotype x) {
        address p = new elmlist;
        info(p) = x;
        next(p) = NULL;
16
17     return p;
18     }
19
```

#### Pembahasan:

Pada list.cpp membuat sintak untuk memanggil allocate dimana memori p NULL.

4. Setelah List dan elemen sudah ada, maka selanjutnya elemen tersebut harus diinsert ke List agar bisa menjadi element List.

Tambahkan pada list.h

```
TP > TP1 > C list.h > ...
26   //elemen di insert agar menjadi elemen list
27   void insertFirst(List &L, address P);
28
```

#### Pembahasan:

Pada elemen ini menjadi list, namun pada list pertama. Dimana pada list.h elemen sintak menunjukkan elemen fisrt.

Tambahkan list.cpp

```
TP > TP1 > @ list.cpp > ...
       address allocate(infotype x) {
 12
 19
       //insertFirst
 20
 21
       void insertFirst(List &L, address P) {
 22
           next(P) = first(L);
 23
           first(L) = P;
 24
       }
 25
 26
```

#### Pembahasan:

Memanggil insertFirst dimana yang dipanggil List L dan alamat P. Dimana next(P) sama dengan fisrt (L). Jadi memori atau nilai P berada di first.

5. Setelah proses insert elemen, maka agar bisa mengetahui apakah elemen berhasil diinsertkan, maka kita perlu menampilkan isi list.

Tambahkan pada list.h

```
TP > TP1 > C list.h > ...
28
29   //menampilkan isi list
30   void printinfo(List L);
31
```

Tambahkan list.cpp

```
TP > TP1 > G list.cpp > ...
       void insertFirst(List &L, address P) {
 21
 26
       //menampilakn isi list
 27
       void printinfo (List L) {
 28
            address p = first(L);
 29
            while (p != NULL) {
 30
                cout << info(p) << ", ";</pre>
 31
 32
                p = next(p);
 33
 34
            cout << endl;</pre>
 36
```

#### Pembahasan:

Pada sintak ini menjelaskan apakah insert elemen berhasil ditambahkan. Dan setelaah itu ditampilkan

**6.** Sekarang, setelah ADT List sudah terisi dengan beberapa fungsi Procedur diatas, maka mari buat sebuah list berisi 3 elemen yang berisi 3 digit nim terakhir Anda di main.cpp

```
TP > TP1 > ₲ main.cpp > ₲ main()
      int main() [
          createList(L);
          int angka1;
          cout << "Masukkan angka pertama: ";
          cin >> angka1;
          P = allocate(angka1);
          insertFirst(L, P);
          printinfo(L);
          int angka2;
          cin >> angka2;
          P = allocate(angka2);
          insertFirst(L, P);
          printinfo(L);
          int angka3;
          cout << "Masukkan angka ketiga: ";</pre>
          cin >> angka3;
          P = allocate(angka3);
          insertFirst(L, P);
          printinfo(L);
```

#### Hasil Run:

```
PS C:\Users\nurul\OneDrive - ypt.or.id\STRUKTUR DATA\PRAKTIKUM\04_Single_Linked_List_Bagian_1\TP\TP1> g++ main.cpp list.cpp -o main_new.exe
PS C:\Users\nurul\OneDrive - ypt.or.id\STRUKTUR DATA\PRAKTIKUM\04_Single_Linked_List_Bagian_1\TP\TP1> .\list_new.exe
Masukkan angka pertama: 053
Isi list setelah elemen pertama: 53,
Masukkan angka kedua: 053
Isi list setelah elemen kedua: 53, 53,
Masukkan angka ketiga: 053
Isi list setelah elemen kedua: 53, 53,
PS C:\Users\nurul\OneDrive - ypt.or.id\STRUKTUR DATA\PRAKTIKUM\04_Single_Linked_List_Bagian_1\TP\TP1>
```

#### Pembahasan:

Pada sintak ini menambahkan list sebanyak 3 dengan isi NIM,

#### 7. SESI HAVE FUN

- (i) Tambahkan procedure insertList, insertAfter, deleteLast, deleteAfter pada list.h dan list.cpp
- (ii) Tambahkan function searchInfo pada list.h dan list.c
- (iii) Ubah main.cpp agar proses insert N data tidak satu persatu, tapi sesuai dengan jumlah digit NIM yaitu 10 data (clue : gunakan looping). Dan NIM yang diinput, saat di show tidak boleh terurut terbalik (clue : gunakan insert Last) Tampilan (underscore adalah inputan user):

```
Masukkan NIM perdigit

Digit 1 : 1

Digit 2 : 1

Digit 3 : 3

Digit 4 : 1

Digit 5 : 9

Digit 6 : 6

Digit 7 : 4

Digit 8 : 7

Digit 9 : 4

Digit 10 : 2

Isi list : 1131964742
```

#### Pendeklarisian:

#### List.h

```
TP > TP1 > C list.h > ...

32
33    // New functions
34    void insertLast(List &L, address P);
35    void insertAfter(List &L, address Prec, address P);
36    void deleteLast(List &L, address &P);
37    void deleteAfter(List &L, address Prec, address &P);
38    address searchInfo(List L, infotype x);
39
40
```

main.cpp

#### Hasil Run:

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\nurul\OneDrive - ypt.or.id\STRUKTUR DATA\PRAKTIKUM\04_Single_Linked_List_Bagian_1\TP\TP1> g++ main.cpp list.cpp -o main_new.exe

PS C:\Users\nurul\OneDrive - ypt.or.id\STRUKTUR DATA\PRAKTIKUM\04_Single_Linked_List_Bagian_1\TP\TP1> ,\main_new.exe

Masukkan NIM per digit

Digit 1 : 2

Digit 2 : 1

Digit 3 : 1

Digit 4 : 0

Digit 5 : 4

Digit 6 : 0

Digit 7 : 5

Digit 8 : 3

Digit 9 : 0

Digit 10 : 0

Digit 10 : 0

Digit 10 : 0

PS C:\Users\nurul\OneDrive - ypt.or.id\STRUKTUR DATA\PRAKTIKUM\04_Single_Linked_List_Bagian_1\TP\TP1>

PS C:\Users\nurul\OneDrive - ypt.or.id\STRUKTUR DATA\PRAKTIKUM\04_Single_Linked_List_Bagian_1\TP\TP1>
```

#### Pembahasan:

Pada sintak ini menggunakan looping untuk memanggil list, dimana diakhir list akan disejajarkan.