

Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: *Systematic Literature Review*

¹Elvi Rahmi, ²Eva Yumami, ³Nurmi Hidayasari
^{1,2,3}Politeknik Negeri Bengkalis
Bengkalis, Indonesia

¹elvizasri@gmail.com, ²evayumami2015@gmail.com, ³nurmihidayasari@gmail.com

*Penulis Korespondensi

Diajukan : 30/01/2023

Diterima : 31/01/2023

Dipublikasi : 31/01/2023

ABSTRAK

Software Development Life Cycle (SDLC) adalah siklus yang digunakan dalam pembuatan atau pengembangan sistem informasi untuk menghasilkan sistem berkualitas tinggi yang sesuai dengan keinginan pelanggan atau tujuan dibuatnya sistem tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis model SDLC yang digunakan untuk mengembangkan sistem informasi berbasis *website* dengan menggunakan data dari beberapa jurnal tahun 2022 terkait topik tersebut. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Systematic Literature Review* (SLR). Metode SLR digunakan untuk mengidentifikasi, mengkaji, mengevaluasi, dan menafsirkan semua penelitian yang tersedia dengan bidang topik fenomena yang menarik, dengan pertanyaan penelitian tertentu yang relevan. Dari penelitian ini didapat kesimpulan bahwa paper penelitian pada tahun 2022 banyak menggunakan metode waterfall dalam pembuatan atau pengembangan sistem informasi berbasis website. Sedangkan fokus bidang yang diterapkan paling banyak adalah bidang bisnis.

Kata Kunci: Sistem Informasi, *Software Development Life Cycle*, *Systematic Literature Review*, *Waterfall*, *Website*

I. PENDAHULUAN

Perkembangan sistem informasi memiliki peran yang sangat penting. Hal ini terbukti dengan meningkatnya kebutuhan sistem informasi hampir di semua bidang pekerjaan. Dengan adanya perkembangan sistem informasi dalam bidang ilmu pengetahuan, pendidikan, bisnis, administrasi perkantoran, komunikasi, pemerintahan, dan kegiatan lain. Internet merupakan salah satu sarana pendukung bagi masyarakat untuk mencari atau mengetahui segala informasi yang dibutuhkan, termasuk juga *website* yang saat ini sedang populer. *Website* adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet, sehingga bisa diakses dimanapun selama terkoneksi dengan jaringan internet. Pengembangan sistem Informasi atau proses pengembangan sistem (*system development*). Pengembangan sistem informasi didefinisikan sebagai aktivitas untuk menghasilkan sistem informasi berbasis komputer untuk menyelesaikan persoalan organisasi atau memanfaatkan kesempatan (*opportunities*) yang timbul.

Pengembangan sistem informasi salah satunya dengan menggunakan *System Development Life Cycle* atau yang lebih dikenal dengan istilah SDLC. SDLC merupakan rangkaian proses untuk menggambarkan bagaimana merancang, mengembangkan, memelihara, dan meningkatkan efisiensi produk perangkat lunak (Viller & Sommerville, 2000). SDLC adalah proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem

perangkat lunak sebelumnya. SDLC memiliki beberapa Model dalam penerapan tahapan prosesnya antara lain model Sequential Model atau Waterfall, Parallel Model, Iterative Model, Prototyping Model, RAD (Rapid Application Development) Model, Spiral Model, V Shaped Model dan Agile Development (Romindo & Christine, 2022).

Sistem informasi merupakan sebuah proses mengumpulkan, memproses, menganalisis serta menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu yang melibatkan orang, perangkat keras, perangkat lunak maupun basis data. Dengan sistem informasi dapat membantu jaringan komunikasi, transaksi penting, membantu kegiatan manajerial, hingga dapat membantu pengambilan keputusan yang tepat oleh seseorang maupun organisasi tertentu (Pambudi, 2022). Website sendiri merupakan kumpulan halaman yang berisi informasi-informasi dalam bentuk teks, gambar, video, dll, yang dapat diakses di manapun, kapanpun dan oleh siapapun dengan bantuan teknologi internet. Sistem informasi berbasis website. Sistem informasi berbasis website memiliki banyak manfaat dan dapat mempermudah kerja manusia, sehingga pengembangan sistem informasi masih terus dilakukan. Pengembangan tersebut tentu saja harus menggunakan model atau metode tertentu sesuai dengan kebutuhan masing-masing pengembang. Oleh karena itu, pada penelitian ini dilakukan pengumpulan data-data dari penelitian terdahulu (khususnya tahun 2022) terkait sistem informasi berbasis website menggunakan metode SDLC.

II. STUDI LITERATUR

Berdasarkan penelitian Sausan Dkk, tentang Analisis Metode Agile pada Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website menggunakan Systematic Literature Review. Penelitian ini bertujuan menganalisis model pengembangan perangkat lunak *Software Development Life Cycle* (SDLC). Metode SDLC yang sering digunakan adalah Metode *Agile*. Metode *Agile* banyak digunakan dalam mengembangkan sistem informasi berbasis web. Data yang digunakan adalah jurnal pada tahun 2021. Hasil penelitian menunjukkan bahwa metode *Agile* banyak digunakan dalam mengembangkan sistem informasi berbasis *website* yaitu model *scrum* dan fokus bidang yang menggunakan metode *Agile* adalah bidang bisnis (Hidayah Nova et al., 2022).

Penelitian Yudin dan Dhian tentang Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website A Literature Review. Tujuan penelitian ini adalah menentukan model pengembangan sistem informasi berbasis website. Data diperoleh melalui literatur yang relevan dari tahun 2016 hingga 2020. Metode yang digunakan adalah *System Literature Review* (SLR). Hasil penelitian menunjukkan metode pengembangan sistem informasi berbasis website yang paling banyak digunakan adalah metode *waterfall*, selanjutnya melihat kelemahan dan kelebihan dari setiap metode yang terdiri dari metode *waterfall*, *prototype*, RAD, RUP, R&D dan WDLC (Wahyudin & Rahayu, 2020).

Berdasarkan penelitian Triandini Dkk, tentang Metode Systematic Literature Review untuk Identifikasi Platform dan Metode Pengembangan Sistem Informasi di Indonesia. Penelitian ini bertujuan untuk mengidentifikasi platform dan metode pengembangan sistem informasi di Indonesia yang datanya diperoleh dari jurnal yang terkait pada tahun 2013–2018. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah Metode Systematic Literature Review (SLR). Hasil penelitian menunjukkan bahwa platform yang dominan digunakan dalam pengembangan sistem informasi adalah berbasis website sedangkan metode dominan digunakan dalam menyelesaikan pengembangan sistem informasi adalah metode terstruktur (Triandini et al., 2019).

III. METODE

Objek Penelitian

Objek dalam penelitian ini adalah model SDLC yang digunakan dalam pengembangan sistem informasi berbasis *website*.

Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah *Systematic Literature Review* (SLR) (Ariati & Juandi, 2022). Adapun tahapan dari SLR adalah sebagai berikut:

a. *Research Question*

Pada Tahapan *Research Question* (RQ), dibuat pertanyaan penelitian yang menyesuaikan topik. Adapun *Research Question* untuk penelitian ini, yaitu:

RQ1 Apa saja model SDLC yang digunakan untuk mengembangkan sistem informasi berbasis website pada tahun 2022?

RQ2 Apakah penerapan model SDLC tersebut sudah efektif?

RQ3 Apa saja bidang yang mengimplementasikan model SDLC untuk pengembangan sistem informasi?

b. *Search Question*

Proses pencarian jurnal dalam penelitian didapat dari *Google Scholar* yang diterbitkan pada tahun 2022. Proses ini dilakukan untuk mencari sumber-sumber relevan yang dapat menjawab *Research Questions*.

c. *Inclusion and Exclusion Criteria*

Tahapan *Inclusion and Exclusion Criteria* dilakukan untuk menemukan data yang layak digunakan dalam penelitian ini. Adapun kriteria

d. *Quality Assessment*

Tahapan *Quality Assessment* dilakukan untuk menemukan data yang dievaluasi dengan menyesuaikan kriteria penilaian kualitas yang telah ditentukan.

QA1. Apakah jurnal terkait penerapan metode SDLC untuk pengembangan sistem informasi berbasis website diterbitkan tahun 2022?

QA2. Apakah di jurnal dituliskan model dari metode SDLC?

QA3. Apakah pada jurnal dituliskan bidang yang mengimplementasikan metode SDLC?

Dari tiap jurnal akan diberikan jawaban untuk QA1, QA2, dan QA3.

1. Y: Ya

2. T: Tidak

e. *Data Collection*

Proses pengumpulan data yang dilakukan dalam penelitian ini. Data yang dikumpulkan adalah data primer dan data sekunder.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil Search Proses

Jurnal dikelompokkan berdasarkan tipe jurnal. Ini dilakukan untuk memudahkan melihat jurnal yang didapat melalui *search process*. Pengelompokan jurnal berdasarkan Tabel 1 dibawah ini:

Tabel 1. Pengelompokkan Jurnal Berdasarkan Tipe Jurnal

| No | Jurnal | Jumlah |
|----|---|--------|
| 1 | Jurnal Teknik, Komputer, Agroteknologi dan Sains, Juni 2022, Vol. 1 | 2 |
| 2 | Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi, Januari 2022, Vol. 10 No. 1 | 1 |
| 3 | Jurnal Riset Komputer (JURIKOM), April 2022, Vol. 9 No. 2 | 1 |
| 4 | E-Prosiding Teknik Informatika, Juni 2022, Vol. 3 | 1 |
| 5 | Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi dan Komunikasi, Tahun 2022, Vol. 2 No. 1 | 1 |
| 6 | Jambura Journal of Informatics, April 2022, Vol. 4 No.1 | 1 |
| 7 | Jurnal Manajemen Informatika, Sistem Informasi dan Teknologi Komputer (JUMISTIK), Desember 2022, Vol. 1 No. 1 | 1 |
| 8 | Jurnal Riset Sistem Informasi, 2022 | 1 |
| 9 | Jurnal Media Informatika Budidarma, Januari 2022, Vo. 6 No, 1 | 3 |

| | | |
|----|---|---|
| 10 | Jurnal Sistem Informasi (ZONasi), September 2022, Vol. 4 No. 2 | 1 |
| 11 | <i>Technomedia Journal (TMJ)</i> , Juni 2022, Vol. 7 No. 1 | 1 |
| 12 | <i>Journal of Information System Management (JOISM)</i> , 2022, Vol. 3 No. 2 | 1 |
| 13 | Jurnal Komputer & Informatika (J-ICON), Maret 2022, Vol. 10 No. 1 | 1 |
| 14 | Prosiding Seminar Hasil Penelitian Vokasi (SEMHAVOK), 2022 | 1 |
| 15 | Jurnal Teknik Informatika Unika ST. Thomas (JTIUST), Juni 2022, Vol. 7 No. 1 | 1 |
| 16 | Jurnal Ilmu Komputer dan Science (OKTAL), Agustus 2022, Vol. 1 | 2 |
| 17 | Jurnal Sains, Teknologi dan Masyarakat, Maret 2022, Vol. 2 No. 1 | 1 |
| 18 | Prosiding Seminar Nasional Teknologi dan Sains, Tahun 2022, Vol. 1 | 1 |
| 19 | Jurnal Ilmiah Teknik dan Komputer, Mei 2022, Vol. 1 No. 2 | 1 |
| 20 | <i>Science, Technology and Management Journal</i> , Tahun 2022, Vol. 2 No. 1 | 1 |
| 21 | Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer | 1 |
| 22 | <i>Indonesian Journal Computer Science</i> , Tahun 2022, Vol. 1 No. 1 | 1 |
| 23 | Jurnal Publikasi Teknik Informatika, September 2022, Vol. 1 No. 3 | 1 |
| 24 | Jurnal IKRAITH-INFORMATIKA, September 2022, Vol. 6 No. 3 | 1 |
| 25 | Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD, Juli 2022, Vol. 5 No. 2 | 1 |
| 26 | Jurnal Media Informatika (JUMIN), Desember 2022, Vol. 4 No. 1 | 1 |
| 27 | Jurnal Sains Komputer & Informatia (J-SAKTI), Maret 2022, Vol. 6 No. 1 | 1 |
| 23 | Seminar Nasional Teknologi Informasi, Mekatronika dan Ilmu Komputer (SENTIMETER), Januari 2022 | 1 |
| 29 | Jurnal Informatika, Juni 2022, Vol. 8 No. 1 | 1 |
| 30 | <i>Indonesian Journal of Informatic Research and Software Engineering (IJIRSE)</i> , Maret 2022, Vol. 2 No. 1 | 1 |
| 31 | Jurnal TEKNO KOMPAK, Tahun 2022, Vol. 16 No. 1 | 1 |
| 32 | Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi, September 2022, Vol. 9 | 1 |
| 33 | Informatika dan Teknologi (INTECH), Mei 2022, Vol. 3 No. 1 | 1 |
| 34 | Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer (Remik), Agustus 2022, Vol. 6 No. 3 | 1 |
| 35 | Jurnal TeIKa, Oktober 2022, Vol. 12 No. 2 | 1 |
| 36 | Jurnal Teknologi Rekayasa (ITERA), Juni 2022, Vol. 7, No. 1 | 1 |
| 37 | Jurnal of Artificial Intelligence and Innovative Applications, May 2022, Vol. 3, No. 2 | 1 |
| 38 | Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI, Vol. 8, No. 1, Januari 2022 | 1 |
| 39 | Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI, Vol. 8, No. 2, Juli 2022 | 1 |
| 40 | Jurnal Manajemen Informatika & Sistem Informasi (MISI), Vol. 5, No. 1, Januari 2022 | 3 |
| 41 | Jurnal Cyber Area (JUCA), Vol. 2, No. 8, Juni 2022 | 1 |
| 42 | Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak (Reputasi), Vol. 3, No. 1, Mei 2022 | 1 |
| 43 | IJCIT (Indonesian Journal on computer and Information Technology), Vol. 7, No. 1, Mei 2022 | 1 |
| 44 | Jurnal INSAN (Journal of Information Systems Management Innovation), Vol. 2, No. 1, Juni 2022 | 1 |

Hasil Seleksi *Inclusion* dan *Exclusion Criteria*

Dari *search process* akan dilakukan seleksi berdasarkan *Inclusion* dan *Exclusion*. Pada tahap ini didapatkan 50 jurnal. Kemudian akan dilakukan *scanning* data.

Hasil Kualitas Penilaian

Tabel 2 menunjukkan hasil dari *quality assessment* untuk menunjukkan data yang mana saja yang dapat digunakan dalam penelitian ini.

Tabel. 2 Hasil Kualitas Penilaian (Quality Assessment)

| No | Penulis | Judul Jurnal | QA1 | QA2 | QA3 | Hasil |
|----|--|---|-----|-----|-----|-------|
| 1 | Kebenaran Wau | Pengembangan Sistem Informasi Persediaan Gudang Berbasis Website (Wau, 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 2 | Kartika Salma Nadhivaa, Tri Ayudia, Endah Tri Esthi Handayani | Implementasi Sistem Informasi Rekam Medis Berbasis Web Klinik Gigi (Salma Nadhiva et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 3 | Hermansyah, Sri Wahyuni, Ahmad Akbar | Perancangan Sarana Media Informasi Berbasis Web Desa Klambir Lima (Hermansyah et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 4 | Fajar Mukti Hidayat, Muhammad Rizqy, Novan Junaedi, I. Wiseto P. Agung | Penerapan Metode Agile dalam Pengembangan Sistem E-Konseling Berbasis Web (Hidayat et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 5 | Ardanar Thomas Alfarizi, Teguh Priyo Utomo, Nufan Balafif | Sistem Informasi Manajemen pada Klinik Dr. Samidjan Sp. OG Berbasis Website (Thomas Alfarizi Ardanar et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 6 | Ahmad Azhar Kadim, I Ketut Sutriana, Irham H. Masir | Perancangan Sistem Aplikasi Layanan Kelurahan Berbasis Web (Kadim et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 7 | Riska Handayani, Zul Rachmat, Wahyuddin S | Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Website Pada SMP Negeri 3 Watansoppeng (Handayani et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 8 | I Dewa Kadek Laksana Digitaa, Kadek Oky Sanjaya | Perancangan Sistem Informasi Analisa Kredit Berbasis Web Menggunakan Metode AHP (Studi Kasus: LPD Desa Adat Sumerta) (Dewa et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 9 | Rima Tamara Aldisa, Sechan Alfarisi, Muhammad Furqon | Penerapan Metode Joint Application Design (JAD) dalam Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Jaket Hoodie Berbasis Website (Aldisa et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 10 | Suberlianto, Evi Yulianingsih | Sistem Informasi Penjualan pada Toko Online Paxjoo Dengan Menerapkan Metode Scrum (Sentosa et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 11 | Ni Putu Anik Mentayani, I Putu Satwika, I Gusti Agung Pramesti Dwi Putri, A.A Istri Ita Paramitha, Tiawan | Analisis Dan Perancangan User Interface Sistem Informasi Pembayaran Mahasiswa STMIK Primakara Berbasis Web (Mentayani et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 12 | Agung Nugroho, Isna Arifatul Hilda | Sistem Informasi Aset Organisasi Muhammadiyah Cabang Minggir Yogyakarta Berbasis Website (Nugroho & Hilda, 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 13 | Putu Andhika Kurniawijaya, I Wayan Widi Karsana | Sistem Informasi Tes Penerimaan Mahasiswa Baru Pada Perguruan Tinggi Berbasis Web (Kurniawijaya & Karsana, 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 14 | Komang Melati, Andrian Noviardy | Perancangan Sistem Informasi Data Hidrologi Berbasis Web Pada Balai Uptd Sungai Musi Dinas PSDA (Darma et al., 2022) | T | Y | T | |

| | | | | | | |
|----|---|---|---|---|---|---|
| 15 | Yunita Ramanda, Syahid Abdullah | Sistem Informasi Persediaan Alat Tulis Kantor Berbasis Web Pada Koperasi Baytul Ikhtiar Cabang Cicurug (Ramanda & Abdullah, 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 16 | Muhamad Zein Akbar, Muhammad Afrizal Nur, Muhammad Fauzan Sabana, Thoyyibah Tanjung | Perancangan Aplikasi Kasir Berbasis Website Pada Toko Sembako Menggunakan Metode Waterfall (Zein Akbar et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 17 | Doni Nur Rohman, Irpan Kusyadi | Perancangan Sistem Informasi Presensi Guru pada MTS ArRasyidiyyah Berbasis Web (Rohman & Kusyadi, 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 18 | Danyl Mallisza, Harry Setya Hadi, Annisa Tri Aulia | Implementasi Model Waterfall Dalam Perancangan Sistem Surat Perintah Perjalanan Dinas Berbasis Website Dengan Metode SDLC (Mallisza et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 19 | Rizki Adhi Saputra, Ucu Darusalam | Penerapan Metode Quota Based Pada Sistem Informasi Monitoring Pendistribusian Bantuan Sapi Berbasis Website (Saputra & Darusalam, 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 20 | Bay Haqi, Jonser Sinaga | Aplikasi Masjid Berbasis Web Dan Android Pada Masjid Al Karomah Jakarta (Haqi Bay & Sinaga Jonser, 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 21 | Muhammad Alif Muwafiq Baihaqy, Muhammad Yusa Azmi, Muslim Hidayat | Sistem Informasi Penjualan Burung Kicau Berbasis Website (Alif Muwafiq Baihaqy et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 22 | Stephanus Widjaja, Nikolas Dwi Prasjo | Perancangan Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa Universitas Nasional Karangturi Berbasis Web Web-Based Information System Design Of Student Activities University Karangturi University (Widjaja et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 23 | R Bagus Bagaskara, Ismiarta Aknuranda | Pengembangan Sistem Informasi Integrasi Data Dapodik dengan Data Kependudukan berbasis Web di Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kota Pasuruan (Bagus Bagaskara & Aknuranda, 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 24 | Akhmad Syukron, Jaka Priyono, Sardiarinto | Perancangan Sistem Informasi Permintaan Pembelian Perlengkapan Kantor (SIP3K) Berbasis Web (Syukron et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 25 | Alif Panglima Nurda a, Petrus Sianggian Purba | Perancangan Sistem Informasi Reservasi & Makanan Pada Restoran Moji Grill & Suki Berbasis Web Menggunakan Metode Pengembangan Scrum (Panglima Nurda Alif & Sianggian Purba Petrus, 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 26 | Muhammad Hilmyansyah, Malabay, Holder Simorangkir, Yulhendr | Implementasi Metode Scrum Pada Pembangunan Sistem Informasi Monitoring Progress Proyek Berbasis Web (Studi Kasus: PT Quatra Engineering Mandiri) (Hilmyansyah et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |

| | | | | | | |
|----|---|--|---|---|---|---|
| 27 | Adhitya Ilham Ramdhani, Zaenal Mutaqin Subekti, Muhamad Dedi Suryadi | Rancang Bangun Aplikasi Inventory Logistik Berbasis Website Menggunakan Metode Scrum (Ilham Ramdhani et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 23 | Azizah Azzahra, Alvino Octaviano | Implementasi Metode Scrum Pada Sistem Informasi Penjualan Dengan Fitur Live Chat Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Puppies Station) (Azzahra & Octaviano, 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 29 | Alexander Rizaldi, Evi Maria, Teguh Wahyono, Purwanto, Kristoko Dwi Hartomo | Analisis Penerapan Metode Scrum Pada Pengembangan Sistem Informasi Akuntansi Koperasi (Rizaldi et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 30 | Dian Iestari, Tantri Hidayat Sinaga, Nurjamiyah | Sistem Informasi Persalinan Dengan Metode Scrum (Iestari & Hidayat Sinaga, 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 31 | Muhamad Khandava Mulyadien, Adi Kurniawan, Dwiarti Rahma Utami, Ultach Enri | Rancang Bangun Sistem Penjualan Sate Taichan Berbasis Web (Khandava Mulyadien et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 32 | Rosnia Yurista, Syahid Abdullah | Perancangan Sistem Informasi Praktek Kerja Lapangan (PKL) Berbasis Web Di Smk Plus Nusa Putra Menggunakan Metode Waterfall (Yurista & Abdullah, 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 33 | Marlindawati, Dinny Komalasari, Amalia Salsabilah | Sistem Informasi Pendaftaran Magang Pada Pt. Semen Baturaja (Persero) Tbk Berbasis Web (Komalasari & Salsabilah, 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 34 | Albar Le Mart, Fenando, Muhammad Son Muarie | Sistem Informasi Pelatihan Kerja Di Unit Pelayanan Teknis Dinas Balai Latihan Kerja (Uptd Blk) Kabupaten Muara Enim Berbasis Web (le Mart & Son Muarie, 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 35 | Yusuf Wahyu Setiya Putra, Muhammad Fadlil Adhim | Sistem Informasi Presensi Online Menggunakan Teknologi Face Recognition dan GPS (Wahyu Setiya Putra & Fadlil Adhim, 2022) | T | Y | Y | ✓ |
| 36 | Gladiola Lavinia Ambayu, Kristoko Dwi Hartomo | Analisis Dan Pengujian Sistem Informasi Penjualan Produk UMKM Menggunakan Metode Scrum (Ambayu & Hartomo, 2016) | Y | Y | Y | ✓ |
| 37 | Sandi Pratama, Sulton Ibrahim, Muhammad Alfaqih Reybaharsyah | Penggunaan Metode Scrum Dalam Membentuk Sistem Informasi Penyimpanan Gudang Berbasis Web (Pratama et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 38 | Wiwit Supriyanti, Dyah Ayu Pertiwi | Implementasi Scrum dalam Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Nilai Siswa (Supriyanti & Pertiwi, 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 39 | Dwika Oktavian, Nuryanto, Pristi Sukmasetya | Implementasi Scrum pada Pengembangan Sistem Point Of Sales pada UD. Maju Jaya Kopi Berbasis Website (Oktavian et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |

| | | | | | | |
|----|---|--|---|---|---|---|
| 40 | Dwi Mustika Kusumawardani, Citra Wiguna, Yudha Saintika | Implementasi Metode Scrum pada Pengembangan Sistem Pemilihan Rektor Online (Kusumawardani et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 41 | Sari Susanti, Asri Novitasari | Sistem Informasi Pengadaan Tanah Untuk Kepentingan Umum Pada Kantor Pertanahan Kabupaten Bandung (Susanti & Novitasari, 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 42 | Diyah Ruri Irawati, Abdul Hakim, Kokoy Rokoyah | Sistem Aplikasi Pengenalan Sejarah dan Kebudayaan Cirebon Berbasis Web (Irawati et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 43 | Riska Aryanti, Diah Puspitasari, Rachlisyah Ramadahani Efendi, Rizqi Nur Esmeralda | Implementasi Model Waterfall pada Pembangunan Sistem Informasi Keuangan Proyek (Aryanti et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 44 | Muhammad Khatami Akib, Ratna Shofiati, Ahmad Zuhdi | Pengembangan Aplikasi Penilaian Pembelajaran Daring (e-Learning) Berbasis Web (Khatami Akib Muhammad et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 45 | Rilo Pambudi | Pengembangan Aplikasi Pendaftaran Seminar Internasional Berbasis Web (Pambudi, 2022) | Y | T | T | |
| 46 | Junaidi Fery Lusianto, Tsabit Azinar Ahmad, Sulton Widianoro, Nawanggi Dwindi Arsila | Sistem Layanan Laboratorium Berbasis Website Laboratorium Jurusan Sejarah UNNES (Fery Lusianto Junaidi et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 47 | Sofiansyah Fadli, Ahmad Susan Pardiyansyah | Sistem Informasi Sekolah dalam Penerapan Smart School untuk Meningkatkan Pelayanan Sekolah (Fadli Sofiansyah & Susan Pardiyansyah Ahmad, 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 48 | Firman Maulana, Agung Wibowo, Ida Darwati | Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Sarana dan Prasarana dengan Pengujian User Acceptance Testing (Maulana et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
| 49 | Mukhlis Fahmi Asidiqi, Nining Suryani, Fintri Indrayani | Sistem Pelaporan Kecelakaan Lalu Lintas Berbasis Web (Asidiqi Mukhlis Fahmi et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |

| | | | | | | |
|----|--|--|---|---|---|---|
| 50 | Anisa Unabillah, Nur Azizah Roy, Ahmad Setiadi, Arief Fadholi | Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Obat Menggunakan Metode Waterfall (Unabillah et al., 2022) | Y | Y | Y | ✓ |
|----|--|--|---|---|---|---|

Keterangan:

✓ : Jurnal terpilih karena memiliki masalah, pendekatan, dan informasi yang berkaitan dengan pemilihan data.

x : Jurnal tidak terpilih dikarenakan kurangnya informasi untuk mendukung pemilihan data.

Pembahasan Hasil

Pada pembahasan hasil akan menjawab dan menjelaskan hasil dari *Research Question* dari RQ1, RQ2, dan RQ3.

RQ1. Apa saja model SDLC yang digunakan untuk mengembangkan sistem informasi berbasis website pada tahun 2022?

Pada RQ1 menunjukkan hasil pengelompokkan metode SDLC yang digunakan dalam mengembangkan sistem informasi berbasis *website* adalah *waterfall*. Hasil ditunjukkan pada Tabel 3 dibawah ini:

Tabel 3. Pengelompokkan Model Metode SDLC

| No | Model | Nomor Jurnal | Jumlah |
|----|-----------|---|--------|
| 1 | Waterfall | 1, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 31, 32, 33,34,35, 41, 42, 43, 44, 46, 47, 48, 49, 50 | 34 |
| 2 | JAD | 9 | 1 |
| 3 | Agile | 4 | 1 |
| 4 | Scrum | 10, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 36, 37, 38, 39, 40 | 12 |
| 5 | Prototype | 11 | 1 |

Metode SDLC merupakan metode yang sudah banyak digunakan dalam mengembangkan sistem informasi. Berikut ini beberapa model yang ada di dalam metode SDLC:

a. Waterfall

Model *waterfall* adalah model pengembangan perangkat lunak yang terdiri dari analisa kebutuhan perangkat lunak, desain, pembuatan kode program, pengujian, pendukung dan pemeliharaan sistem. Model waterfall dikerjakan secara berurutan sesuai dengan tahapan awal sampai akhir, sehingga proyek yang dikerjakan memiliki perencanaan yang lebih cermat, dokumentasi lebih rinci dan eksekusi yang berurutan (Hermansyah et al., 2022).

b. Joint Application Design (JAD)

Model JAD merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang melibatkan user dan tim untuk menghasilkan kolaborasi dan komunikasi, sehingga cukup menghabiskan waktu agar menghasilkan *software* yang berkualitas (Aldisa et al., 2022).

c. Agile

Model *agile* metode pengembangan sistem informasi yang lebih dekat dengan pengguna, lebih kolaboratif dan terbuka untuk perubahan, sehingga membutuhkan tim yang besar.

d. Scrum

Model scrum merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang fleksibel yaitu mudah di update dan dapat melakukan perubahan berkala. Model ini tidak cocok untuk proyek berskala kecil (Panglima Nurda Alif & Siangian Purba Petrus, 2022).

e. Prototype

Model Prototype mendukung pengembang perangkat lunak agar bisa mendemonstrasikan fungsionalitasnya, sehingga dapat mengurangi resiko kegagalan dalam membuat sistem informasi (Mentayani et al., 2022).

RQ2 Apakah penerapan model SDLC tersebut sudah efektif?

Berdasarkan dari 34 jurnal menunjukkan pengimplementasian model waterfall sangat efektif dalam mengembangkan sistem informasi berbasis *website* karena dikerjakan secara berurutan sesuai dengan tahapan awal sampai akhir, sehingga proyek yang dikerjakan memiliki perencanaan yang lebih cermat, dokumentasi lebih rinci dan eksekusi yang berurutan. Model waterfall juga dapat digunakan pada pengembangan sistem informasi berbasis *website* dengan skala kecil atau bisa untuk proyek individu.

RQ3 Apa saja bidang yang mengimplementasikan model SDLC untuk pengembangan sistem informasi?

Hasil dari RQ3 menunjukkan hasil pengelompokkan bidang yang mengimplementasikan metode SDLC dalam mengembangkan sistem informasi berbasis *website* adalah sebagai berikut:

Tabel 4. Pengelompokkan Implementasi Metode SDLC.

| No | Model | Nomor Jurnal | Jumlah |
|----|--------------|--|--------|
| 1 | Bisnis | 1, 9, 10, 12, 15, 16, 19, 21, 22, 24, 25, 26, 27, 28, 31, 33, 36, 37, 39, 50 | 20 |
| 2 | Pemerintahan | 3, 6, 14, 18, 34, 41, 49 | 7 |
| 3 | Pendidikan | 7, 11, 13, 18, 23, 30, 32, 35, 38, 40, 44, 45, 46, 47, 48 | 15 |
| 4 | Kesehatan | 2, 4, 5 | 3 |
| 5 | Keuangan | 8, 29, 43 | 3 |
| 6 | Keagamaan | 20 | 1 |

Berdasarkan Tabel 3 di atas, fokus bidang yang banyak digunakan dalam penelitian adalah bidang bisnis, seperti penjualan, jasa dan pembelian menggunakan sistem informasi berbasis *website* untuk mempermudah proses bisnis. Selanjutnya pada bidang pendidikan seperti e-learning, presensi dan sistem informasi akademik dan bidang pemerintahan, kesehatan, keuangan dan keagamaan juga menggunakan metode SDLC dalam mengembangkan sistem informasi berbasis *website*.

V. KESIMPULAN

Kesimpulan berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dengan *Systematic Literature Review* (SLR) terhadap beberapa paper yang sudah diteliti dan dipublikasikan pada tahun 2022, yaitu model *Software Development Life Cycle* (SDLC) yang paling banyak digunakan adalah metode *waterfall*, khususnya dalam bidang bisnis, seperti penjualan, jasa dan pembelian. Bidang lain juga banyak memanfaatkan SDLC dalam pembuatan atau pengembangan sistem informasi berbasis *website*, yaitu bidang pendidikan, seperti e-Learning, presensi dan sisten informasi akademik. Kemudian pada bidang lain, ada bidang pemerintahan, kesehatan, keuangan

dan keagamaan.

VI. UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih kepada tempat mengabdikan kami di Politeknik Negeri Bengkalis yang sudah memberikan motivasi terhadap kami dan terima kasih kepada keluarga kami yang paling kami sayangi.

VII. REFERENSI

- Aldisa, R. T., Alfarisi, S., & Furqon, M. (2022). Penerapan Metode Joint Application Design (JAD) dalam Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Jaket Hoodie Berbasis Website. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 6(1), 180. <https://doi.org/10.30865/mib.v6i1.3438>
- Alif Muwafiq Baihaqy, M., Yusa Azmi, M., Hidayat, M., & Artikel, R. (2022). *Sistem Informasi Penjualan Burung Kicau Berbasis Website*. 1(2), 16–22. <https://doi.org/10.55123>
- Ambayu, G. L., & Hartomo, K. D. (2016). Analisis Dan Pengujian Sistem Informasi Penjualan Produk UMKM Menggunakan Metode Scrum. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 9(3). <http://jurnal.mdp.ac.id>
- Ariati, C., & Juandi, D. (2022). KEMAMPUAN PENALARAN MATEMATIS: SYSTEMATIC LITERATURE REVIEW. *LEMMA: Letters Of Mathematics Education*, 8(2), 61–75.
- Aryanti, R., Puspitasari, D., Efendi, R. R., Esmeralda, R. N., Bina, U., & Informatika, S. (2022). Implementasi Model Waterfall Pada Pembangunan Sistem Informasi Keuangan Proyek. *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI*, 8. <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2>
- Asidiqi Mukhlis Fahmi, Suryani Nining, & Indriyani Fintri. (2022). Sistem Pelaporan Kecelakaan Lalulintas Berbasis Web. *Jurnal INSAN (Journal of Information Systems Management Innovation)*, 2.
- Azzahra, A., & Octaviano, A. (2022). Implementasi Metode Scrum Pada Sistem Informasi Penjualan Dengan Fitur Live Chat Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Puppies Station). *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer Dan Science*, 1. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal>
- Bagus Bagaskara, R., & Aknuranda, I. (2022). *Pengembangan Sistem Informasi Integrasi Data Dapodik dengan Data Kependudukan berbasis Web di Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kota Pasuruan* (Vol. 6, Issue 3). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Darma, U. B., Melati, K., Noviardy, A., Akuntansi, K., Vokasi, F., Bina Darma, U., Perusahaan, M., & Darma, B. (2022). Perancangan Sistem Informasi Data Hidrologi Berbasis Web Pada Balai Uptd Sungai Musi Dinas PSDA. *Seminar Hasil Penelitian Vokasi (SEMHAVOK)*.
- Dewa, I., Laksana Digita, K., Oky, K., & A2, S. (2022). *Perancangan Sistem Informasi Analisa Kredit Berbasis Web Menggunakan Metode AHP (Studi Kasus: LPD Desa Adat Sumerta)*.
- Fadli Sofiansyah, & Susan Pardiyansyah Ahmad. (2022). Sistem Informasi Sekolah Dalam Penerapan Smart School untuk Meningkatkan Pelayanan Sekolah. *Jurnal Manajemen Informatika & Sistem Informasi (MISI)*, 5.
- Fery Lusianto Junaidi, Azinar Ahmad Tsabit, Widianoro Sulton, & Dwindi Arsila Nawanggi. (2022). Sistem Layanan Laboratorium berbasis Web laboratorium Jurusan Sejarah Unnes. *Jurnal Manajemen Informatika & Sistem Informasi (MISI)*, 5, 95–108. <https://doi.org/10.36595/misi.v5i1>
- Handayani, R., Rachmat, Z., Studi Manajemen Informatika, P., Amika Soppeng, S., & Artikel, S. (2022). Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Website Pada Smp Negeri 3 Watansoppeng Info Artikel. *JUMISKTIK*, 1(1), 43–54. <https://doi.org/10.xxxxxx/xxxx>
- Haqi Bay, & Sinaga Jonser. (2022). Aplikasi Masjid Berbasis Web Dan Android Pada Masjid Al Karomah Jakarta. *PROSIDING SEMINAR NASIONAL TEKNOLOGI DAN SAINS*, 1.
- Hermansyah, H., Wahyuni, S., & Akbar, A. (2022). Perancangan Sarana Media Informasi Berbasis Web Desa Klambir Lima Menggunakan Metode Waterfall. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(2), 515. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i2.3803>

- Hidayah Nova, S., Puji Widodo, A., Warsito, B., & Pasca Sarjana, S. (2022). Analisis Metode Agile pada Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: Systematic Literature Review Analysis of Agile Method on Website-Based Information System Development: Systematic Literature Review. In *Februari* (Vol. 21, Issue 1). <https://scholar.google.com>
- Hidayat, F. M., Rizqy, M., Junaedi, N., Wiseto, I., Agung, P., & Agung, W. P. (2022). Penerapan Metode Agile dalam Pengembangan Sistem E-Konseling Berbasis Web. *E-PROSIDING TEKNIK INFORMATIKA*, 3(1).
- Hilmyansyah, M., Simorangkir, H., Studi Teknik Informatika, P., & Ilmu Komputer, F. (2022). Implementasi Metode Scrum Pada Pembangunan Sistem Informasi Monitoring Progress Proyek Berbasis Web (Studi Kasus: PT Quatra Engineering Mandiri). <https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-informatika/issue/archive>
- Ilham Ramdhani, A., Mutaqin Subekti, Z., Dedi Suryadi, M., Informatika, M., Bani Saleh, S., & Informatika, T. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Inventory Logistik Berbasis Website Menggunakan Metode Scrum. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD*, 5, 161–173. <https://ojs.trigunadharma.ac.id/index.php/jsk/index>
- Irawati, D. R., Hakim, A., & Rokoyah, K. (2022). SISTEM APLIKASI PENGENALAN SEJARAH DAN KEBUDAYAAN CIREBON BERBASIS WEB. <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/JOAIIA/index>
- Kadim, A. A., Sutriana, I. K., & Masir, I. H. (2022). Perancangan Sistem Aplikasi Layanan Kelurahan Berbasis Web. *Jambura Journal of Informatics*, 4(1), 38–48. <https://doi.org/10.37905/jji.v4i1.13206>
- Khandava Mulyadien, M., Kurniawan, A., Utami, D. R., & Enri, U. (2022). Rancang Bangun Sistem Penjualan Sate Taichan Berbasis Web. In *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)* (Vol. 6, Issue 1).
- Khatami Akib Muhammad, Shofiati Ratna, & Zuhdi Ahmad. (2022). Pengembangan Aplikasi Penilaian Pembelajaran Daring (E-Learning) Berbasis Web. *Jurnal MISI (Jurnal Manajemen Informatika Dan Sistem Informasi)*.
- Komalasari, D., & Salsabilah, A. (2022). Sistem Informasi Pendaftaran Magang Pada PT. Semen Baturaja (Persero) Tbk Berbasis Web. *Jurnal Informanika*, 08(01).
- Kurniawijaya, P. A., & Karsana, I. W. W. (2022). Sistem Informasi Tes Penerimaan Mahasiswa baru Pada Perguruan Tinggi XYZ Berbasis Web. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 10(1), 106–113. <https://doi.org/10.35508/jicon.v10i1.6598>
- Kusumawardani, D. M., Wiguna, C., & Saintika, Y. (2022). Implementasi Metode Scrum Pada Pengembangan Sistem Pemilihan Rektor Online. *JTERA (Jurnal Teknologi Rekayasa)*, 7(1), 99. <https://doi.org/10.31544/jtera.v7.i1.2022.99-106>
- le Mart, A., & Son Muarie, M. (2022). Sistem Informasi Pelatihan Kerja Di Unit Pelayanan Teknis Dinas Balai Latihan Kerja (Uptd Blk) Kabupaten Muara Enim Berbasis Web. *IJIRSE: Indonesian Journal of Informatic Research and Software Engineering*, 2, 37–48.
- lestari, D., & Hidayat Sinaga, T. (2022). Sistem Informasi Persalinan Dengan Metode Scrum (Vol. 4, Issue 1). <http://ejournal.sisfokomtek.org/index.php/jumin>
- Mallisza, D., Hadi, H. S., & Aulia, A. T. (2022). Implementasi Model Waterfall Dalam Perancangan Sistem Surat Perintah Perjalanan Dinas Berbasis Website Dengan Metode SDLC. *Jurnal Teknik, Komputer, Agroteknologi Dan Sains*, 1(1), 24–35. <https://doi.org/10.56248/marostek.v1i1.9>
- Maulana, F., Wibowo, A., & Darwati, I. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Sarana dan Prasarana dengan Pengujian User Acceptance Testing. *Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(1). <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/reputasi>
- Mentayani, N. P. A., Satwika, I. P., Pramesti Dwi Putri, I. G. A., Paramitha, A. A. I. I., & Tiawan, T. (2022). Analisis Dan Perancangan User Interface Sistem Informasi Pembayaran Mahasiswa STMIK Primakara Berbasis Web. *Technomedia Journal*, 7(1), 78–89. <https://doi.org/10.33050/tmj.v7i1.1850>

- Nugroho, A., & Hilda, I. A. (2022). *Sistem Informasi Aset Organisasi Muhammadiyah Cabang Minggir Yogyakarta Berbasis Website*.
- Oktavian, D., Sukmasetya, P., Muhammadiyah Magelang, U., & Bambang Soegeng, jlmayjen. (2022). *Implementasi Scrum pada Pengembangan Sistem Point Of Sales pada UD. Maju Jaya Kopi Berbasis Website*.
- Pambudi, R. (2022). PENGEMBANGAN APLIKASI PENDAFTARAN SEMINAR INTERNASIONAL BERBASIS WEB. In *Cyberarea.id* (Vol. 2, Issue 8).
- Panglima Nurda Alif, & Sianggian Purba Petrus. (2022). Perancangan Sistem Informasi Reservasi & Makanan Pada Restoran Moji Grill & Suki Berbasis Web Menggunakan Metode Pengembangan Scrum. *JURNAL PUBLIKASI TEKNIK INFORMATIKA*, 1(3).
- Pratama, S., Ibrahim, S., & Reybaharsyah, M. A. (2022). Penggunaan Metode Scrum Dalam Membentuk Sistem Informasi Penyimpanan Gudang Berbasis Web. *JURNAL INTECH*, 3(1), 27–35.
- Ramanda, Y., & Abdullah, S. (2022). *Sistem Informasi Persediaan Alat Tulis Kantor Berbasis Web Pada Koperasi Baytul Ikhtiar Cabang Cicurug*.
- Rizaldi, A., Maria, E., Wahyono, T., Purwanto, P., & Hartomo, K. D. (2022). Analisis Penerapan Metode Scrum Pada Pengembangan Sistem Informasi Akuntansi Koperasi. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 6(1), 57. <https://doi.org/10.30865/mib.v6i1.3349>
- Rohman, D. N., & Kusyad, I. (2022). Perancangan Sistem Informasi Presensi Guru pada MTS Ar-Rasyidiyyah Berbasis Web. In *Aufklarung: Jurnal Pendidikan* (Vol. 2, Issue 1). <http://pijarpemikiran.com/index.php/Scientia>
- Romindo, & Christine. (2022). Penerapan Model SDLC Terhadap Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan Bangunan Pada CV. Nilafa. *INFORMATION SYSTEM DEVELOPMENT*, 7.
- Salma Nadhiva, K., Triayudi, A., Tri, E., Handayani, E., Sawo Manila, J., Minggu, P., & Selatan, J. (2022). Implementasi Sistem Informasi Rekam Medis Berbasis Web Klinik Gigi menggunakan Metode Waterfall dan PIECES Framework. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi*, 10(1). <https://doi.org/10.26418/justin.v10i1.50997>
- Saputra, R. A., & Darusalam, U. (2022). Penerapan Metode Quota Based Pada Sistem Informasi Monitoring Pendistribusian Bantuan Sapi Berbasis Website. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 6(1), 569. <https://doi.org/10.30865/mib.v6i1.3520>
- Sentosa, S., Yulianingsih, E., Bina, U., Jl, D., Jenderal, A., Yani, N., Ulu, K., Seberang, U. I., Palembang, K., & Selatan, S. (2022). Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Online Paxjoo Dengan Menerapkan Metode Scrum. In *Jurnal Sistem Informasi* (Vol. 4, Issue 2).
- Supriyanti, W., & Pertiwi, D. A. (2022). Implementasi Scrum dalam Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Nilai Siswa. *Remik: Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 6. <https://doi.org/10.33395/remik.v6i3.11732>
- Susanti, B. S., & Novitasari, A. (2022). Sistem Informasi Pengadaan Tanah Untuk Kepentingan Umum Pada Kantor Pertanahan Kabupaten Bandung. In *IJCIT (Indonesian Journal on Computer and Information Technology)* (Vol. 7, Issue 1).
- Syukron, A., Priyono, J., Bina Sarana Informatika, U., & Direvisi Disetujui, D. (2022). Perancangan Sistem Informasi Permintaan Pembelian Perlengkapan Kantor (SIP3K) Berbasis Web. *Journal Computer Science*, 1(1).
- Thomas Alfarizi Ardaniar, Priyo Utomo Teguh, & Balafif Nuwan. (2022). Sistem Informasi Manajemen Pada Klinik Dr. Samidjan Sp.Og Berbasis Website. *COMPUTECH: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 2.
- Triandini, E., Jayanatha, S., Indrawan, A., Putra, G. W., Iswara, B., Studi, P., Informasi, S., Bali, S., Raya, J., & No, P. (2019). Metode Systematic Literature Review untuk Identifikasi Platform dan Metode Pengembangan Sistem Informasi di Indonesia. In *Indonesian Journal of Information Systems (IJIS)* (Vol. 1, Issue 2). <https://www.google.com>
- Unabillah, A., Roy, N. A., Setiadi, A., Fadholi, A., Kampus, A., & Bogor, K. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Obat Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI*. <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2>

- Viller, S., & Sommerville, I. (2000). Ethnographically informed analysis for software engineers. *International Journal of Human Computer Studies*, 53(1), 169–196. <https://doi.org/10.1006/ijhc.2000.0370>
- Wahyudin, Y., & Rahayu, D. N. (2020). Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(3), 26–40. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i3.74>
- Wahyu Setiya Putra, Y., & Fadlil Adhim, M. (2022). Sistem Informasi Presensi Online Menggunakan Teknologi Face Recognition dan GPS. *Jurnal TEKNO KOMPAK*, 16(1).
- Wau, K. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Persediaan Gudang Berbasis Website Dengan Metode Waterfall. *Jurnal Teknik, Komputer, Agroteknologi Dan Sains*, 1(1), 10–23. <https://doi.org/10.56248/marostek.v1i1.8>
- Widjaja, S., Dwi Prasajo, N., & Artikel, S. (2022). Perancangan Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa Universitas Nasionalkarangturiberbasis Webweb-Based Information System Design of Student Activities University Karangturi University. *Science Technology and Management Journal*, 2(1), 182–192. <https://doi.org/10.26623/jtphp.v13i1.1845.kodeartikel>
- Yurista, R., & Abdullah, S. (2022). Perancangan Sistem Informasi Praktek Kerja Lapangan (PKL) Berbasis Web Di Smk Plus Nusa Putra Menggunakan Metode Waterfall. In *Mekatronika dan Ilmu Komputer) Universitas Nusa Putra*.
- Zein Akbar, M., Afrizal Nur, M., Fauzan Sabana, M., & Tanjung, T. (2022). Perancangan Aplikasi Kasir Berbasis Website Pada Toko Sembako Menggunakan Metode Waterfall. *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer Dan Science*, 1.