

1. Instance : setiap baris dari tabel disebut instance (instan). Instance menunjukkan sebuah pengamatan (observation) dari domain permasalahan  
Feature : setiap kolom dari tabel disebut feature atau atribut dari instance (attribute of a data instance). Feature menunjukkan sebuah komponen dari pengamatan (obeservation). Sebagian feature merupakan input dari suatu model (predictors), sebagian lagi adalah hasil prediksi atau output dari feature
2. Reinforcement learning  
Algoritma ini dimaksudkan untuk membuat komputer dapat belajar sendiri dari lingkungan (environment). Jadi komputer akan melakukan pencarian sendiri (self - discovery) dengan cara berinteraksi dengan lingkungan.  
Algoritma ini akan mencoba berbagai opsi dan kemungkinan yang berbeda, melakukan pengamatan (observation) dan evaluasi (evaluation) dalam setiap pencapaian.  
Reinforcement learning dapat belajar dari pengalaman (experience)  
Unsupervised  
Algoritma ini digunakan manakala data set yang tersedia “tidak berpasangan”, atau hanya ada input variable dan tanpa output variable. Algoritma ini “dibiarkan” belajar sendiri krn komputer hanya menerima input variable dari data set tanpa ada output variable yang bisa menuntunnya selama proses training. Algoritma ini digunakan untuk menyelesaikan persoalan terkait Association dan Clustering