

Plandokument terminoppgave

Fyll inn alle de blå feltene. Hvis du står fast, ligger det flere tips i oppgaven i Teams.

Spør om godkjenning når du er ferdig.

Forklar hva du skal lage med tre til fem setninger:

Jeg skal lage et snake game spill. Den skal kunne la deg spille snake og lagre highscore i en database. Nettsiden skal mest sannsynligvis bli laget med JavaScript HTML/CSS og MySQL-database der data lagres og hentes med Python.

Hva håper du å oppnå med prosjektet ditt? Skriv **tre mål**:

1. Et fungerende produkt
2. Klare å bruke Flask-løsning
3. Høy måloppnåelse

Skriv **tre ting du ønsker å lære mer om** ved å jobbe med terminoppgaven:

1. Lære mer om Flask
2. Lære mer om Python
3. Lære mer om JavaScript

Lenke til prosjektets Github-repository. Denne skal inneholde en README-fil med beskrivelse av prosjektet, og et Kanban-brett for planlegging.

<https://github.com/nusia001/snake>

Beskriv en MVP av prosjektet ditt:

En nettside der du kan kontrollere slangen

Forklar hvordan du kan vise at du mestrer læringsmålene gjennom terminoppgaven din:

God dokumentasjon av terminoppgaven min