

Sitzungszeitpunkt:

08. November 2017 12:00 – 13:00

Ort:

S41.205, Rotkreuz

Anwesend:

Marc Nussbaumer, MN

Philipp Gröbelbauer, PG

Martin Biallas, MB

Roger Diehl, RD

Wird informiert:

Traktanden Sitzung Vortex-Tunnel

Sitzungspunkt	Zeit	Zuständig
Begrüssung	5'	Alle
Allgemeines	5'	Alle
Präsentation Prototyp	15'	MN,PG
Feedback / Verbesserungen Prototyp	5'	MB,RD
Interaktive Dokumentation / Tutorials	15'	Alle
Sprintreview / Meilensteinbesprechung	10'	Alle
Nächster Sitzungstermin	5'	Alle

Begrüssung

Allgemeines

- Ist die Aufgabenstellung angepasst und für uns verfügbar?
- Aufgetretene Problemstellungen

Präsentation Prototyp

- Live-Demo mit HTC Vive

Feedback / Verbesserungen Prototyp

- Entspricht der Prototyp den Vorstellungen / ist der Effekt eingetreten?
- Allgemeine Rückmeldungen / Verbesserungspotential

Noch geplant:

- Intro-Umgebung für Angewöhnung VR-Welt

Interaktive Dokumentation

- Präsentation Entwurf der interaktiven Dokumentation

Tutorials

- Vorstellung Tutorial an Beispiel «Einbindung VR in Unity»
- Geplante Tutorials:
 - VR-Einbindung Unity
 - Importierung externer Game-Assets
 - Prefabs-Tutorial
 - Getting Started (Links zu «Grundwissen»)
 - XML Einlesen in Unity
 - 3D Model Lichtquelle ignorieren

Meilensteinbesprechung

- Meilensteinbericht

Nächster Sitzungstermin