

# Dokumentation Movie Details Checker

## Thema: üK – 335 Mobile-Applikationen realisieren

### Dokumentinformationen

Dateiname: ueK335\_Team4\_Movie\_documentation\_Valentin\_Dominic\_Filip  
Speicherdatum: 12.06.2024

### Autoreninformationen

Autor: Dominic Heule, Valentin Nussbaumer, Filip Franek

## Inhaltsverzeichnis

1	Anforderungen .....	3
2	Auftrag .....	3
2.1	Vorgaben .....	3
2.2	MUSS-Anforderungen .....	4
2.3	SOLL-Anforderungen .....	4
2.4	KANN-Anforderungen .....	4
2.5	Formale Aspekte .....	4
3	User Stories .....	5
4	Architektur / Design .....	8
4.1	<b>Authentication Pages</b> .....	9
4.1.1	<i>Login Screen:</i> .....	9
4.1.2	<i>Registration Screen:</i> .....	9
4.1.3	<i>Logout Confirmation:</i> .....	9
4.2	<b>Main Pages</b> .....	9
4.2.1	<i>Home Page:</i> .....	9
4.2.2	<i>Movies Page:</i> .....	10
4.2.3	<i>Detail Movie Page:</i> .....	10
4.2.4	<i>Profile Page:</i> .....	10
4.2.5	<i>Easter Egg (optional):</i> .....	10
4.3	<b>Edit/Update Pages</b> .....	11
4.3.1	<i>Edit Movie Pages:</i> .....	11
4.4	<b>Fazit</b> .....	11
5	Technischer Bericht .....	11
5.1	Testing .....	11
6	Installationsanleitung .....	11
7	Code Dokumentation .....	12

# 1 Anforderungen

Die Anforderungen haben das Ziel zu definieren, wie eine Applikation aussehen muss und was diese alles beinhaltet. Dies sind beispielsweise Eigenschaften oder Fähigkeiten, welche eine Applikation besitzen muss, bzw. kann. Dabei unterscheidet man zwischen MUSS, SOLL und KANN-Anforderungen. MUSS-Anforderungen müssen dringend erfüllt werden. SOLL-Anforderungen sollten erfüllt werden, sind jedoch nicht unbedingt nötig, damit die Applikation läuft. KANN-Anforderungen können erledigt werden, falls noch genügend Zeit vorhanden ist oder der Aufwand gering ist und keine Kernfunktionalität beeinträchtigt. Auf der nachfolgenden Seite werden alle Anforderungen aufgelistet, welche von der Firma „MovieCruxStudios“ definiert wurden.

## 2 Auftrag

Die Noser Young AG in Zürich wurde von der Firma MovieCruxStudios beauftragt, eine Mobile-App zu entwickeln, mit welcher eine Übersicht der existierenden Filme ihres Studios vereinfacht, dargestellt werden soll. Diese soll eine detaillierte Beschreibung zu jedem Film bieten. Zusätzlich sollen zukünftige neue Filme hinzugefügt, sowie bestehende überarbeitet oder gelöscht werden können. In diesem Projektauftrag soll eine Mobile-App realisiert werden, die für MovieCruxStudios abgestimmt ist und dadurch eine bessere Gesamtübersicht bietet.

### 2.1 Vorgaben

- Visual Studio Code
- Android Studio (AVD)
- React Native
- React Native Paper
- SecureStorage

## 2.2 MUSS-Anforderungen

- ☒ Umsetzung gemäss Bewertungsraster
- ☒ Registration Screen für einen neuen Benutzer → E-Mail & Password
- ☒ Login Screen für den Benutzer → E-Mail & Password
- ☒ Fehlermeldung bei fehlerhaftem Login
- ☒ Nach Login landet der Benutzer auf der Movie-Seite
- ☒ Benutzer kann zwischen Movie-Seite und Profil-Seite navigieren
- ☒ Movie-Seite hat alle CRUD-operationen
- ☒ Benutzer kann sich ausloggen → landet auf die Login-Seite

## 2.3 SOLL-Anforderungen

- ☒ Benutzer kann auf eine Home-Seite navigieren
- ☒ Benutzer kann Movies nach anderen Merkmalen filtern
- ☒ Benutzer kann bei Registrierung z.B. Vor- und Nachname eingeben
- ☒ Auf Profil-Seite sieht Benutzer zusätzliche Angaben

## 2.4 KANN-Anforderungen

- ☒ Nach Login landet der Benutzer auf einer Home-Seite
- ☒ Benutzer kann sein Account löschen

## 2.5 Formale Aspekte

- Im Team wurde eine Arbeitsaufteilung vorgenommen. Dieser muss schriftlich festgehalten werden.
- Sämtliche Projektunterlagen wurden in einem Git-Repository abgelegt. Beim Abschluss des Projektes muss dieser dem aktuellen Stand entsprechen.
- Der Git-Flow wurde eingehalten.
- Eine Projektdokumentation wurde erstellt und nachgeführt
- Es wurden Mock-Up's erstellt und ein vor- und nachher Vergleich aufgestellt.
- Es wurde mittels manueller Tests sichergestellt, dass die Applikation einwandfrei funktioniert. Dafür wurde eine Testdokumentation nachgeführt.

- Die Beurteilungskriterien wurden gemäss den Vorgaben erfüllt und abgearbeitet.
- Das Endresultat wurde im Master-Branch abgelegt. Dies beinhaltet auch alle Dokumentationen.

### 3 User Stories

A	Login der Applikation	13
<p><b>Ich als</b> Movies Liebhaber</p> <p><b>möchte</b> alle Filmen auf einer Seite sehen</p> <p><b>um</b> ich neue Filme kennenlernen und gute Übersicht habe</p>		
<p>Die User Story ist fertig, wenn:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich mich problemlos einloggen kann</li> <li>• Ich auf der Home-Seite lande</li> <li>• Ein Navbar zur Verfügung steht</li> <li>• Das Navigieren auf die Movie-Seite möglich ist</li> <li>• Ich auf der Movie-Seite Movies sehe</li> </ul>		

A	Profil-Seite sehen	07
<p><b>Ich als</b> Movie Liebhaber</p> <p><b>möchte</b> meinen Profil mit meinen Daten sehen können</p> <p><b>um</b> zu sehen, ob meine Daten korrekt gespeichert wurden</p>		
<p>Die User Story ist fertig, wenn:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich mich einlogge</li> <li>• Ich auf die Home-Seite lande</li> <li>• Das profil-Icon im Navbar anklickbar ist</li> <li>• Ich mein Profil mit meinen Daten sehe</li> </ul>		

<b>A</b>	<b>Empfohlenen Film bearbeiten</b>	<b>15</b>
	<p><b>Ich als</b> Movie Liebhaber</p> <p><b>möchte</b> einen empfohlenen Film bekommen und den bearbeiten zu können</p> <p><b>um</b> einen interessanten Film zu finden und den zu aktualisieren oder jegliche Fehler zu beheben</p>	
	<p>Die User Story ist fertig, wenn:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich mich problemlos einloggen kann</li> <li>• Ich auf die Home-Page lande</li> <li>• Ein empfohlener Film zur Verfügung steht</li> <li>• Das Anschauen der Detail-Seite des Films möglich ist</li> <li>• Das Editieren eines Films möglich ist</li> <li>• Die Änderung gespeichert wird</li> <li>• Ich die Änderung auf der Filmseite sehe</li> </ul>	

<b>A</b>	<b>Filme aussuchen und bearbeiten</b>	<b>61</b>
	<p><b>Ich als</b> Movies Liebhaber</p> <p><b>möchte</b> einen Film finden und dessen Details anschauen, und bearbeiten</p> <p><b>um</b> einen interessanten Film zu finden und den zu aktualisieren oder jegliche Fehler zu fixen</p>	
	<p>Die User Story ist fertig, wenn:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich mich einlogge</li> <li>• Ich auf der Home-Seite lande</li> <li>• Ich dank dem Navbar auf die Movie-Seite navigieren kann</li> <li>• Ich mit filtern und sortieren kann</li> <li>• Nur gewisse Movies, welche filtriert und sortiert wurden, zu sehen sind</li> <li>• Ich den gewünschten Film anklicken kann</li> <li>• Ich auf die Detail-Seite des ausgewählten Films lande</li> <li>• Die Details zu sehen sind</li> <li>• Ich die Daten bearbeiten kann</li> <li>• Ich die bearbeitende Daten speichern kann</li> <li>• Die neue Daten auf der Movie-Seite zu sehen ist</li> </ul>	

A	Registrierung der Applikation	26
	<p><b>Ich als</b> Movies Liebhaber</p> <p><b>möchte</b> mich auf der Applikation registrieren können</p> <p><b>um</b> die Applikation zu benutzen</p>	
	<p>Die User Story ist fertig, wenn:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich mich auf der Registration-Seite registrieren kann</li> <li>• Ich auf der Home-Seite lande</li> <li>• Ich einen empfohlenen Film auf der Home-Seite sehe</li> <li>• Ich den Film anklicken kann</li> <li>• Ich auf die Detail-Seite des empfohlenen Films lande</li> </ul>	

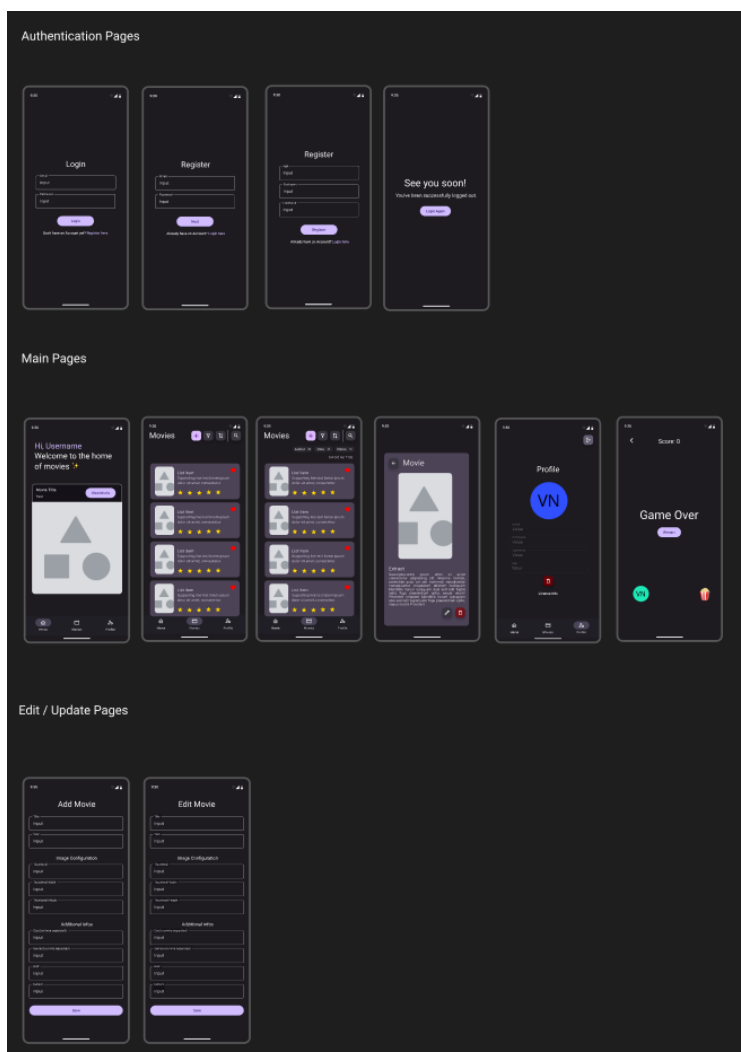
A	Logout der Applikation	08
	<p><b>Ich als</b> Movies Liebhaber</p> <p><b>möchte</b> mich ausloggen können</p> <p><b>um</b> zu sehen, ob ich mich ausloggen kann</p>	
	<p>Die User Story ist fertig, wenn:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich auf die Profil-Seite navigiere</li> <li>• Ein Logout-Knopf zu sehen ist</li> <li>• Ich den Logout-Knopf drücke</li> <li>• Ich auf die Logout-Seite lande</li> <li>• Ich nach dem Anklicken des Buttons auf der Logout-Seite, auf der Login-Seite bin</li> </ul>	

## 4 Architektur / Design

Unser Design haben wir in Figma erstellt. Dort wurde das Mock-Up mit der Hilfe von Material 3 Design Kit erstellt. Im nachfolgenden grafischen Element ist die Figma-Seite mit unserem Mock-Up zu sehen.

Das Mock-Up wurde in drei Hauptteilen geteilt:

- Authentication Pages
- Main Pages
- Edit / Update Pages



Quelle: Figma-Seite



## 4.1 Authentication Pages

### 4.1.1 Login Screen:

- **Ziele:**
  - Muss eine Möglichkeit bieten, sich mit E-Mail und Passwort einzuloggen.
  - Zeigt eine Fehlermeldung bei fehlerhaftem Login.
- **Mockup:**
  - Einfache und klare Benutzeroberfläche mit Eingabefeldern für E-Mail und Passwort.
  - Eine Schaltfläche zum Einloggen.

### 4.1.2 Registration Screen:

- **Ziele:**
  - Muss eine Möglichkeit bieten, sich mit E-Mail und Passwort zu registrieren.
  - Soll die Eingabe von Vor- und Nachnamen ermöglichen.
- **Mockup:**
  - Eine Registrierung-Seite, auf welcher der Benutzer alle relevanten Daten eingeben kann.

### 4.1.3 Logout Confirmation:

- **Ziele:**
  - Nach dem Ausloggen sollte der Benutzer auf die Login-Seite zurückkehren.
- **Mockup:**
  - Eine einfache Bestätigungsseite, die dem Benutzer mitteilt, dass er erfolgreich ausgeloggt wurde. Diese navigiert den Benutzer danach auf die Login-Seite

## 4.2 Main Pages

### 4.2.1 Home Page:

- **Ziele:**
  - Eine optionale Seite nach dem Login
- **Mockup:**
  - Begrüssungstext mit dem Benutzernamen.
  - Ein Bereich, der einen empfohlenen Film zeigt.

### 4.2.2 Movies Page:

- **Ziele:**
  - Der Benutzer kann zwischen der Movie-Seite und der Profil-Seite navigieren.
  - Die Seite muss alle CRUD-Operationen unterstützen.
  - Der Benutzer kann Movies nach verschiedenen Merkmalen filtern.
- **Mockup:**
  - Eine Liste von Filmen, die durchsuchbar und filterbar ist.
  - Icons für CRUD-Operationen (Erstellen, Lesen, Aktualisieren, Löschen).

### 4.2.3 Detail Movie Page:

- **Ziele:**
  - Zeigt Details eines ausgewählten Films.
  - Ermöglicht das Bearbeiten und Speichern von Änderungen.
- **Mockup:**
  - Detaillierte Ansicht eines Films mit allen relevanten Informationen und Bearbeitungsoptionen.

### 4.2.4 Profile Page:

- **Ziele:**
  - Zeigt zusätzliche Angaben des Benutzers.
  - Der Benutzer kann sich ausloggen oder sein Konto löschen.
- **Mockup:**
  - Einfache Darstellung der Benutzerdetails mit Optionen zum Logout und Löschen des Kontos.

### 4.2.5 Easter Egg (optional):

- **Mockup:**
  - Eine zusätzliche Easter-Egg-Seite.

## 4.3 Edit/Update Pages

### 4.3.1 Edit Movie Pages:

- **Ziele:**
  - Benutzer können Filme hinzufügen und bearbeiten.
- **Mockup:**
  - Formulare zur Eingabe und Bearbeitung von Filmdetails.

## 4.4 Fazit

Das Mockup zeigt eine gut strukturierte und klar gestaltete Benutzeroberfläche, die die definierten Anforderungen erfüllt. Die Hauptseiten und ihre Funktionen sind klar dargestellt, und die Navigation zwischen den Seiten ist intuitiv. Die zusätzlichen Anforderungen (SOLL und KANN) bieten erweiterte Funktionalitäten, die das Benutzererlebnis verbessern können. Insgesamt haben wir das Gefühl, dass die Anforderungen erfüllt sind.

## 5 Technischer Bericht

Das Testing wurde in einem Excel-Sheet notiert. Das Protokoll mit verschiedenen Testfällen kann man in der Excel-Datei finden. Im README.md auf unserem [Github](#) kann man den Link zur Datei unter Ressourcen finden. Die Applikation ist fertig und es wird keine zukünftigen Features oder Implementierungen geben.

### 5.1 Testing

Die wichtigen Test-Cases, welche im Excel verfasst sind, basieren auf User Stories in dieser Dokumentation. Zusätzlich gibt es noch andere Test-Cases, die optionale Features testen.

## 6 Installationsanleitung

Auf dem [Github](#) befindet sich neben dieser Dokumentation eine Anleitung, die alle notwendigen Schritte, damit das Projekt gestartet werden kann, enthält.

## 7 Code Dokumentation

Im Code selbst gibt es eine dritte Dokumentation, welche beschreibt, was jegliche Funktionen machen. Die Funktionalität des Codes wird kurz und verständlich beschrieben.