# Essay Patent Palata

Windisch, 23. Mai 2020



Autoren Kim Schenk, Robin Aebi und Gabriel Nussbaumer

**Dozent** Tony Keller

Modul Produktentwicklung und Innovation in der Elektrotechnik

**Hochschule** Hochschule für Technik - FHNW

Studiengang Elektro- und Informationstechnik

## Inhaltsverzeichnis

1	Ein	leitung			
2	Inn	Innovationsmethoden und Innovationsprozesse			
	2.1	6-3-5 Methode	2		
		2.1.1 Vorgehensweise	2		
		2.1.2 Vor- und Nachteile	2		
		2.1.3 Beispiel	3		
	2.2	Brainstorming	4		
3 Patentanalyse					
	3.1	Schema	4		
	3.2	Claim-Chart	4		
4	Faz	it.	4		

## 1 Einleitung

In dieser Bericht wird ein Essay über das Thema xxx erarbeitet. Der Bericht wird benotet und zählt als Abschlussarbeit für das Fach Produktentwicklung und Innovation in der Elektrotechnik, somit werden neben dem Essay, welches Zeit limitiert erarbeitet wird, noch zwei Innovationsmethoden beschrieben.

### 2 Innovationsmethoden und Innovationsprozesse

Einleitung.....

#### 2.1 6-3-5 Methode

Die 6-3-5 Methode ist eine Kreativitätstechnik zur Ideenfindung, optimalerweise wird Sie in einem Team mit 6 Personen angewendet. Es können Vorideen entstehen, wie auch gezielte Ideenareicherung entwickelt werden.

#### 2.1.1 Vorgehensweise

- In einem ersten Schritt werden Blätter in Papierform, jedem Teilenehmer verteilt, auf denen eine Tabelle mit 3 Spalten und die zuvor definierte Frage enthalten ist. Aus praktischen gründen sollten sich die Teilnehmer am selben Tisch befinden.
- Im zweiten Schritt sollte jeder Teilnehmer 3 Ideen zur Grundfrage, also meist eine Lösung für das definierte Problem, in je eine Spalte notieren. Die zeit zum nachdenken ist begrenzt auf 3 Minuten.
- In einem weiteren Schritt werden die Tabellen weitergegeben und die jeweils zuoberst beschriebenen Ideen können weiterentwickelt werden. Dieser Schritt wird im gesamten 5 mal durchgeführt.

#### 2.1.2 Vor- und Nachteile

Vorteile	Nachteile
Jeder Teilnehmer kann seine Ideen	Keine Zeit für Fragen
Notieren, keine dominanten Personen	
Somit ist ein Protokoll erfasst	Es können Redundanzen entstehen
Es entstehen in kurzer Zeit sehr viele	Arbeitstakt nicht für jeden Teilnehmer gleich
interdisziplinäre Ideen	
Unnötige Diskussionen entfallen	Braucht eine Vorbereitung
Jeder Teilnehmer muss sich beteiligen	

2.1 6-3-5 Methode 3

### 2.1.3 Beispiel

Wie könnten wir das Schaufenster dekorieren?					
Strand und Urlaub	Denkmäler und Sehens- würdigkeiten	Tiere und Zoo			
Kleine Liegestühle	Eifelturm	Katzen			
Sonnenbrillen	Freiheitsstatur	Garfield			

**Abbildung 2.1:** In dieser Abbildung kann erkannt werden, wie Ideen zur Frage: dekoration des Schafensters, entstanden sind

2.2 Brainstorming 4

- 2.2 Brainstorming
- 3 Patentanalyse
- 3.1 Schema
- 3.2 Claim-Chart
- 4 Fazit