

LAB 2:

នៅក្នុងម៉ោង Lab 1 ប្អូនៗបានដឹងអំពីជំហាននៃការបង្កើតកម្មវិធីដោយប្រើ Java និងបានបង្កើតកម្មវិធី Java មួយដើម្បីបង្ហាញលទ្ធផលមកលើអេក្រង់។ នៅក្នុង Lab 2 នេះប្អូនៗនិងអនុវត្តក្នុងការបង្កើតកម្មវិធី ដើម្បីធ្វើប្រមាណវិធី មូលដ្ឋាន។

a) បើកកម្មវិធី Netbean ឬក៏ Eclipse ឬក៏ IDE ដែលប្អូនប្រើសម្រាប់សរសេរ Java។ បង្កើត Project មួយ។

b) នៅក្នុង .java ចូរសរសេរកូដដើម្បីបង្កើតកម្មវិធីដែលមាន Menu 3 ដូចខាងក្រោម៖

1. Arithmetic

2. Bitwise

3. Money Change

- នៅពេលអ្នកប្រើប្រាស់ជ្រើសរើសជម្រើសទី១ សូមអនុញ្ញាតឱ្យអ្នកប្រើប្រាស់បញ្ចូលតំលៃដើម្បីធ្វើប្រមាណវិធី បូក ដក គុណ ចែក និង ចែកយកសំណល់ (Modulus) រួចបង្ហាញលទ្ធផលប្រមាណវិធីទាំងអស់លើ screen។
- នៅពេលអ្នកប្រើប្រាស់ជ្រើសរើសជម្រើសទី២ សូមអនុញ្ញាតឱ្យអ្នកប្រើប្រាស់បញ្ចូលតំលៃដើម្បីធ្វើប្រមាណវិធី Bitwise AND, Bitwise OR, Bitwise XOR, និង Bit Inversion រួចបង្ហាញលទ្ធផលប្រមាណវិធីទាំងអស់លើ screen។
- នៅពេលអ្នកប្រើប្រាស់ជ្រើសរើសជម្រើសទី៣ សូមឱ្យអ្នកប្រើប្រាស់ ជ្រើសរើស៖
 - Riel to Other Currencies
 - Other Currencies to Riel
- នៅពេលអ្នកប្រើប្រាស់ ជ្រើសរើសជម្រើស Riel to Other Currencies សូមអនុញ្ញាតឱ្យអ្នកប្រើប្រាស់ បញ្ចូលចំនួន លុយ Riel ដែលគេចង់ដូរ រួចបង្ហាញនូវទឹកប្រាក់ ដែលអ្នក

ដូរ អាចបានជា ដុល្លារ (1\$ = 4050៛) ដោន (1ដោន = 6000៛) ហ្សង់ (1ហ្សង់ = 4500៛)
បាតថៃ (1បាត = 100៛)។

- នៅពេលអ្នកប្រើប្រាស់ ជ្រើសរើសជម្រើស Other to Riel Currencies សូមអនុញ្ញាតឱ្យ
អ្នកប្រើប្រាស់ បញ្ចូលចំនួន លុយ ដែលគេចង់ដូរ រួចបង្ហាញលុយ ដែលអ្នកដូរបាន ជា
លុយរៀលដោយផ្អែកទៅលើអត្រាខាងលើ។