

ATIVIDADES COMPLEMENTARES

1) Um dos mecanismos para se medir a qualidade de um software é chamado de modelo empírico, como o Constructive Cost Model, COCOMO, que é um modelo desenvolvido para estimar esforço, prazo, custo, e tamanho da equipe que trabalhará em projeto de software.

a) Certo.

b) Falso.

2) A técnica de planning poker é utilizada para mensurar o tamanho de um requisito, auxiliando o product owner a determinar se esse requisito será implementado no software para compor o backlog do produto.

a) Certo.

b) Falso.

3) COCOMO(ConstructiveCostModel) é uma técnica de estimação que permite calcular, a partir de estimativas de tamanho do software, valores para o

a) Esforço e o custo total de desenvolvimento

b) Tempo e o custo totais de desenvolvimento

c) Esforço e o tempo de desenvolvimento

d) Esforço e a quantidade de pontos de função do sistema

e) Tempo de desenvolvimento e a quantidade de pontos de função do sistema

4) O gerenciamento do processo de projeto incorpora ferramentas específicas para o planejamento e controle das etapas. Existem muitos fatores que influenciam a duração de cada atividade e nesse sentido, a metodologia que considera as incertezas, utilizando três diferentes tipos de estimativas para determinar os parâmetros da distribuição de probabilidade, é o _____.

- m = estimativa mais provável de duração de uma atividade.

- o = estimativa otimista da duração de uma atividade.

- **p = estimativa pessimista da duração de uma atividade.**

5) Assinale V (verdadeiro) ou F (falso):

a) (F) No modelo COCOMO, os pontos de objeto correspondem a características das classes resultantes de uma análise preliminar orientada a objetos do software a ser desenvolvido.

b) (V) Para projetos de software compostos por código reutilizado, o modelo de estimativa COCOMO requer informações sobre o tamanho total das linhas de código do sistema em desenvolvimento

c) (V) Complexidade, tamanho do projeto e grau de estruturação são alguns dos fatores que aumentam os riscos no processo de estimativas.

d) (F) Estimativas mais precisas devem fazer uso de várias técnicas.

e) (F) Estimativa de esforço em projetos de software é uma atividade importante, porém de baixo custo.

f) (V) O modelo COCOMO constitui-se de três níveis: básico, intermediário e detalhado.

g) (V) Julgamentos baseados em projetos anteriores é um tipo de estimativa baseada por analogia.

h) (F) O Planning Poker consiste-se em obter a estimativa por meio de um jogo de cartas, que deve permitir que todos os membros da equipe de desenvolvimento (programadores, testadores, design e analistas) participem colocando a sua visão de complexidade, levando em consideração o fator tempo e esforço para pontuar um cartão e após juntos chegar a um denominador comum na equipe através de consenso.

i) (F) O modelo PERT é um tipo de técnica de estimativa que utiliza dados históricos para estimar valores otimista, mais provável e pessimista para cada requisito.

j) (V) O modelo COCOMO (Constructive Cost Model) é uma técnica de estimação que permite calcular, a partir de estimativas de tamanho do software, valores para o esforço e o tempo de desenvolvimento.

6) **“Não se pode controlar o que não se pode medir” [DEMARCO, 1982]** Baseado nesta sentença, contextualiza a importância do processo de estimar esforços em projetos de software.

Ao se dizer que não se pode controlar o que não se pode medir podemos observar que dentro do desenvolvimento de software há algo relacionado, pois há diversas especificações que devem ser detalhadas para que o projeto de software obtenha êxito. Uma delas é estimativa de esforços que é bastante importante por manter todos os esforços dentro do planejamento tanto de tempo, esforço e custos.

7) Como estimar utilizando o Planning Poker? Descreva sobre a técnica (o que é, para que serve, como funciona).

É uma técnica de estimativa bastante utilizada em projetos de metodologias ágeis que usam o framework Scrum.

Serve para que a equipe de implementação de uma sprint possa dar sua visão da complexidade de implementação dos itens do backlog, chegando em um consenso geral.

8) Leia a definição a seguir:

“É uma técnica que se resume à consulta de especialistas de determinada área para que, usando sua experiência e entendimento do projeto proposto, façam estimativas devidas. Devem ser feitas várias estimativas do mesmo projeto, pois é comum que elas carregam influências e tendências dos especialistas. É um método empírico, baseado em experiências profissionais que podem ser subjetivas”. (Boehm,1981)

Essa definição corresponde à técnica:

- a) Planning Poker
- b) Modelo PERT
- c) Julgamentos baseados em projetos anteriores
- d) Delphi**
- e) Pontos por Caso de Uso

9) Selecione três requisitos do seu projeto e os escreva no formato de história de usuários.

5.3 Manter Dieta

Como um nutricionista e usuário do sistema posso manter a dieta de paciente.

- Como um nutricionista e usuário do sistema posso cadastrar (gerar) dietas diariamente para paciente da UTI para que possa auxiliar no tratamento clínico do paciente.
- Como um nutricionista e usuário do sistema posso alterar dietas para paciente da UTI para que possa melhorar no tratamento clínico do paciente.

Sendo um enfermeiro ou médico do hospital e usuário do sistema posso visualizar as dietas dos pacientes para que possa acompanhar no tratamento clínico, através das dietas recebidas e verificar a evolução nutricional.

5.4 Relatórios

Sendo um usuário cadastrado no sistema posso gerar relatórios por progressão nutricional do paciente, pacientes que estão e foram cadastrados, produtos que estão e foram cadastrados, ou dietas que foram ou estão sendo utilizadas, para que possa otimizar o tratamento realizado pelo Setor de Nutrição do Hospital.

5.5 Exportação

Sendo um usuário cadastrado no sistema posso exportar relatórios para planilha excel para que possa realizar trabalhos específicos do Setor de Nutrição do hospital ou clínica.

10) Considere as histórias de usuários escritas. Utilize a técnica Planning Poker para estimar o esforço necessário para estes requisitos.

PARTICIPANTE	ESTORIA DE USUARIO			
		Manter Dieta	Relatórios	Exportação
EBER	NOTA	40	40	20
HUDSON		13	40	20
PEDRO		80	40	20
SIDNEY		80	40	20
ESTIMATIVA FINAL		53,25	40	20