计网作业1

1. P9

- P9. 考虑在 1.3 节 "分组交换与电路交换的对比"的讨论中,给出了一个具有一条 1 Mbps 链路的例子。用户在忙时以 100 kbps 速率产生数据,但忙时仅以 p=0.1 的概率产生数据。假定用 1 Gbps 链路替代 1 Mbps 的链路。
 - a. 当采用电路交换技术时,能被同时支持的最大用户数量 N 是多少?
 - b. 现在考虑分组交换和有M个用户的情况。给出多于N用户发送数据的概率公式(用p、M、N表示)。
 - 1. $N = 1G/100k = 10^4$
 - 2. 设有i个用户发送数据,则这个概率为 $C_M^i p^i (1-p)^{M-i}$ 多于N即i>N时的概率之和,为上面概率从N+1到M求和,即 $\sum_{i=N+1}^M C_M^i p^i (1-p)^{M-i}$

2. P10

P10. 考虑一个长度为 L 的分组从端系统 A 开始,经 3 段链路传送到目的端系统。令 d_i 、 s_i 和 R_i 表示链路 i 的长度、传播速度和传输速率(i = 1,2,3)。该分组交换机对每个分组的时延为 d_{proc} 。假定没有排队时延,用 d_i 、 s_i 、 R_i (i = 1,2,3)和 L 表示,该分组总的端到端时延是什么?现在假定该分组是 1500 字节,在所有 3 条链路上的传播时延是 2.5×10^8 m/s,所有 3 条链路的传输速率是 2 Mbps,分组交换机的处理时延是 3 ms,第一段链路的长度是 5000 km,第二段链路的长度是 4000 km,并且最后一段链路的长度是 1000 km。对于这些值,该端到端时延为多少?

对每一段链路,其时延为传输时延加上传播时延,即 $\frac{L}{R} + \frac{d}{s}$

总时延为每段链路时延加上两组分组交换机处理时延 d_{proc} :

$$\frac{L}{R_1} + \frac{L}{R_2} + \frac{L}{R_2} + \frac{d_1}{s_1} + \frac{d_2}{s_2} + \frac{d_3}{s_3} + 2d_{proc}$$

带入数据得 $\frac{L}{R} = \frac{1500 \times 8}{2 \times 10^6} = 6ms$

三个 $\frac{d}{s}$ 分别为20ms、16ms、4ms

两组处理时延为2×3=6ms

总时延为 $6 \times 3 + 20 + 16 + 4 + 6 = 64ms$

3.13

- P13. a. 假定有N个分组同时到达一条当前没有分组传输或排队的链路。每个分组长为L,链路传输速率为R。对N个分组而言,其平均排队时延是多少?
 - b. 现在假定每隔 LN/R 秒有 N 个分组同时到达链路。一个分组的平均排队时延是多少?
 - 1. 第N个排队时延为 $\frac{(N-1)L}{R}$,求和再平均得到 $\frac{(N-1)L}{2R}$
 - 2. 正好传输N包需要 $\frac{LN}{R}$,,所以平均时延就是一批的平均时延,就是 $\frac{(N-1)L}{2R}$

4.21

- P21. 考虑图 1-19b。现在假定在服务器和客户之间有 M 条路径。任两条路径都不共享任何链路。路径 $k(k=1, \cdots, M)$ 由传输速率为 R_1^k , R_2^k , \cdots , R_N^k 的 N 条链路组成。如果服务器仅能够使用一条路径 向客户发送数据,则该服务器能够取得的最大吞吐量是多少?如果该服务器能够使用所有 M 条路径 发送数据,则该服务器能够取得的最大吞吐量是多少?
 - 1. 仅使用一条,则选取传输速率最大的,即 $\max_{1 \leq k \leq M} \{ \min(R_1^k, \ldots, R_N^k) \}$
 - 2. 使用M条,把M条求和即可,即 $\sum_{k=1}^{M} min(R_1^k, \ldots, R_N^k)$

5.22

P22. 考虑图 1-19b。假定服务器与客户之间的每条链路的丢包概率为 p, 且这些链路的丢包率是独立的。一个(由服务器发送的)分组成功地被接收方收到的概率是多少?如果在从服务器到客户的路径上

50 第1章

分组丢失了,则服务器将重传该分组。平均来说,为了使客户成功地接收该分组,服务器将要重传该分组多少次?

1. 不丢包概率为1-p,N条独立链路不丢包概率为 $(1-p)^N$,即为成功收到概率

2. 要成功收到,需要 $\frac{1}{(1-p)^N}$ 次,已经传了一次,所以需要重传 $\frac{1}{(1-p)^N}-1$ 次

6.25

- P25. 假定两台主机 A 和 B 相隔 20 000km, 由一条直接的 R = 2 Mbps 的链路相连。假定跨越该链路的传播速率是 2.5×10^8 m/s。
 - a. 计算带宽 时延积 R·tprop o
 - b. 考虑从主机 A 到主机 B 发送一个 800 000 比特的文件。假定该文件作为一个大的报文连续发送。在任何给定的时间,在链路上具有的比特数量最大值是多少?
 - c. 给出带宽-时延积的一种解释。
 - d. 在该链路上一个比特的宽度(以米计)是多少?它比一个足球场更长吗?
 - e. 用传播速率 s、带宽 R 和链路 m 的长度表示,推导出一个比特宽度的一般表示式。

1.
$$t_p rop = rac{20000km}{2.5 imes10^8m/s} = 0.08s$$
 $R\cdot t_{prop} = 2Mbps imes0.08s = 1.6 imes10^5bits$

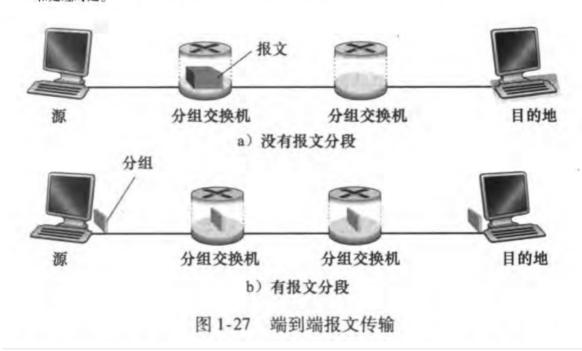
- **2.** $1.6 \times 10^5 bits$
- 3. 链路上可以存在的最大比特数

4. 位宽 =
$$\frac{L}{1.6 \times 10^5}$$
 = $125m/bit$,比足球场长

5. 位宽 =
$$\frac{m}{R \cdot \frac{m}{s}} = \frac{s}{R}$$

7.31

P31. 在包括因特网的现代分组交换网中,源主机将长应用层报文(如一个图像或音乐文件)分段为较小的分组并向网络发送。接收方则将这些分组重新装配为初始报文。我们称这个过程为报文分段。图 1-27 显示了一个报文在报文不分段或报文分段情况下的端到端传输。考虑一个长度为 8 × 10⁶ 比特的报文,它在图 1-27 中从源发送到目的地。假定在该图中的每段链路是 2Mbps。忽略传播、排队和处理时延。



- a. 考虑从源到目的地发送该报文且没有报文分段。从源主机到第一台分组交换机移动报文需要多长时间?记住,每台交换机均使用存储转发分组交换,从源主机移动该报文到目的主机需要多长时间?
- b. 现在假定该报文被分段为800个分组,每个分组10000比特长。从源主机移动第一个分组到第一台交换机需要多长时间?从第一台交换机发送第一个分组到第二台交换机,从源主机发送第二个分组到第一台交换机各需要多长时间?什么时候第二个分组能被第一台交换机全部收到?
- c. 当进行报文分段时, 从源主机向目的主机移动该文件需要多长时间? 将该结果与(a)的答案进行比较并解释之。
- d. 除了减小时延外, 使用报文分段还有什么原因?
- e. 讨论报文分段的缺点。
 - 1. 从源主机到第一台分组交换机: $\frac{8 \times 10^6}{2 \times 10^6} = 4s$ 到目的主机需要三个这样的过程,所以一共12s
 - 2. $\frac{10000}{2\times10^6}=5ms$

所以第一个分组从源主机到第一台交换机、第一个分组从第一台交换机到第二台交换机、第二个分组从源主机到第一台交换机都是需要5ms,第二个分组被第一台交换机全部收到需要10ms

- 3. 第一个分组需要 3×5 ms=15ms到目的主机,后续分组每5ms到一个,所以一共 $15+(800-1)\times 5=4010$ ms=4.01s,明显少于a中答案,因为报文分段大大减少了在交换机中等待的时间
- **4.** 不使用报文分段,较小数据可能被大数据包阻塞,等待时间过长

出现传输错误时,报文分段不用全部重新发送

5. 需要封装报头,产生更多字节

8.33

P33. 考虑从主机 A 到主机 B 发送一个 F 比特的大文件。A 和 B 之间有三段链路(和两台交换机),并且该链路不拥塞(即没有排队时延)。主机 A 将该文件分为每个为 S 比特的报文段,并为每个报文段增加一个 80 比特的首部,形成 L=80+S 比特的分组。每条链路的传输速率为 R bps。求出从 A 到 B 移动该文件时延最小的值 S。忽略传播时延。

共F/S个报文段,第一个分组需要三个传输时延,后续分组每一个传输时延到达,单个传输时延为(80+S)/R

总时延为 $3 \times \frac{80+S}{R} + (\frac{F}{S} - 1) \times \frac{80+S}{R} = \frac{160+F}{R} + \frac{1}{R} \cdot (2S + \frac{160F}{2S}),$ 由均值不等式, $(2S)^2 = 160F$ 时,最小, $S = \sqrt{40F}$