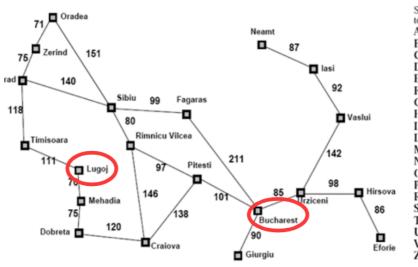
HW2

4.1

跟踪A*搜索算法用直线距离启发式求解从Lugoj到Bucharest问题的过程。按顺序列出算法扩展的节点和每个节点的f,g,h值

根据下图,用首字母代替完整城市



Straight-line distance	e
o Bucharest	
Arad	366
Bucharest	0
Craiova	160
Oobreta	242
Eforie	161
agaras	178
Giurgiu	77
Iirsova	151
asi	226
Jugoj	244
Mehadia -	241
Neamt	234
Oradea	380
Pitesti	98
Rimnicu Vilcea	193
Sibiu	253
limisoara 🏻	329
Jrziceni	80
/aslui	199
Zerind .	374

- **1.** L[0+244=244]
- **2.** M[70+241=311] T[111+329=440]
- **3.** L[140+244=384] D[145+242=387] T[111+329-440]
- **4.** D[145+242=387] T[111+329=440] M[210+241=451] T[251+329-580]
- **5.** C[265+160=425] T[111+329=440] M[210+241=4511 M[220+241=461]
 - T[251+329=580]
- 6. T[111+329=440] M[210+241=451] M[220+241=461] P[403+98=501] T[251+329=580] R[411+193=604 D[385+242=627]

```
7. M[210+241=451]
                    M[220+241=461] L[222+244=466]
                                                     P[403+98=501]
   T[251+329=580]
                   A[229+366=595] R[411+193=604]
                                                     D[385+242=627]
8. M[220+241=461] L[222+244=466]
                                    P[403+98=501] L[280+244=524]
                   T[251+329=580] A[229+366=595]
                                                    R[411+193=604]
   D[285+242=527]
   D[385+242=627]
9. L[222+244=466]
                   P[403+98=501]
                                    L[280+244=524] D[285+242=527]
   L[290+244=534]
                   D[295+242=537]
                                     T[251+329=580] A[229+366=595]
   R[411+193=604]
                   D[385+242=627]
10. P[403+98=501]
                   L[280+244=524]
                                    D[285+242=527] M[292+241=533]
   L[290+244=534]
                  D[295+242=537]
                                    T[251+329=580] A[229+366=595]
   R[411+193=604]
                   D[385+242=627]
                                      T[333+329=662]
11. B[504+0=504]
                   L[280+244=524]
                                    D[285+242=527]
                                                    M[292+241=533]
   L[290+244=534]
                  D[295+242=537] T[251+329=580] A[229+366=595]
   R[411+193=604]
                   D[385+242=627] T[333+329=662]
                                                     R[500+193=693]
   C[541+160=701]
```

4.2

启发式路径算法是一个最佳优先搜索,它的目标函数是f(n)=(2-w)g(n)+wh(n)。算法中w取什么值能保证算法是最优的?当w=0时,这个算法是什么搜索?w=1呢?w=2呢?

w=1时,f(n) = g(n) + h(n),是A*搜索

当 $0 < w \le 1$ 时,算法能取到最优解,w=1时,算法最优

设计一个启发函数,使它在八数码游戏中有时会估计过高,并说明它在什么样的特殊问题下会导致次最优解。(可以借助计算机的帮助。)证明:如果h被高估的部分从来不超过c,A*算法返回的解的耗散比最优解的耗散多出的部分也不超过c

函数: $h = h_1 + h_2$, h_1 为错位的个数, h_2 为最小移动步数

例如当错位个数被高估很多时,就有可能造成次优解

证明:

设f(n)是最优解,h(n)被高估为H(n),F(n)为返回的解则有:

$$f(n) = g(n) + h(n), H(n) \le h(n) + c$$

所以:

$$F(n) = g(n) + H(n) \le g(n) + h(n) + c = f(n) + c$$

即A*算法返回的解的耗散比最优解的耗散多出的部分不会超过c

4.7

证明如果一个启发式是一致的,它肯定是可采纳的。构造一个非一致的可采纳启发式

设n为任意状态,G为目标状态, $n\to m_1\to m_2,\ldots,\to m_k\to G$ 为n到G的最优路径,则 h(G)=0

由一致性: $h(n) \leq c(n, a, n') + h(n')$

真实代价
$$h^*(n) = c(n, a_1, m_1) + c(m_1, a_2, m_2) + \ldots + c(m_k, a_{k+1}, G)$$

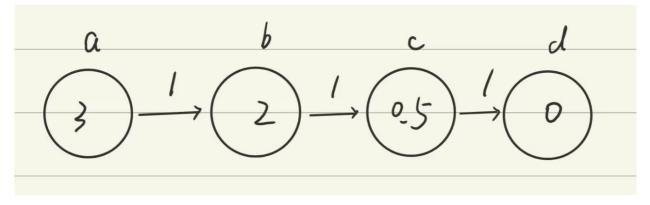
上两式结合:

$$h(n) \leq c(n, a_1, m_1) + h(m_1) \leq c(n, a_1, m_1) + c(m_1, a_2, m_2) + \ldots + c(m_k, a_{k+1}, G) + h(G) = h^*(n)$$

所以是可采纳的

构造:

先满足可采纳启发式



$$h(b) = 2, h(c) = 0.5, h(b) > h(c) + 1$$

所以是非一致的可采纳启发式