

实验报告1

算法思想

采用了三数取中和插入排序优化的方案

取基准：比较第一个，中间，最后一个数据的中间数作为基准，放在最后位置

分区：i从左往右，找到比基准大的，j从右往左，找到比基准小的，然后交换，最后将基准放在正确位置上

快排：递归调用分区函数，当递归到子数组长度小于阈值时，不做排序直接返回

插入排序：最后将大致有序的数组进行插入排序来收尾

核心代码

- 三数取中

```

// 三数取中
int medianOfThree(std::vector<int>& arr, int low, int high) {
    int mid = low + (high - low) / 2;

    // 调整三个数的顺序
    if (arr[low] > arr[mid]) std::swap(arr[low], arr[mid]);
    if (arr[low] > arr[high]) std::swap(arr[low], arr[high]);
    if (arr[mid] > arr[high]) std::swap(arr[mid], arr[high]);

    std::swap(arr[mid], arr[high - 1]); // 将基准值移到high-1位置，分区函数最后的处理是将最后的基准值移到正确位置
    return arr[high - 1];
}

```

- 分区函数

```

// 分区函数
int partition(std::vector<int>& arr, int low, int high) {
    int pivot = medianOfThree(arr, low, high); // 选基准
    int i = low;
    int j = high - 1;

    while (true) {
        while (arr[++i] < pivot); // 找到大于等于基准的元素
        while (arr[--j] > pivot); // 找到小于等于基准的元素
        if (i >= j) break;
        std::swap(arr[i], arr[j]);
    }
    std::swap(arr[i], arr[high - 1]); // 将基准值放到正确位置
    return i;
}

```

- 快速排序

```

// 快速排序
void quickSortOptimized(std::vector<int>& arr, int low, int high) {
    if (high - low + 1 > k) { // 子数组长度≤k时停止递归
        int pi = partition(arr, low, high);
        quickSortOptimized(arr, low, pi - 1);
        quickSortOptimized(arr, pi + 1, high);
    }
}

```

- 插入排序

```
// 插入排序
void insertionSort(std::vector<int>& arr) {
    int n = arr.size();
    for (int i = 1; i < n; i++) {
        int key = arr[i];
        int j = i - 1;
        while (j >= 0 && arr[j] > key) {
            arr[j + 1] = arr[j];
            j--;
        }
        arr[j + 1] = key;
    }
}
```

实验结果分析

优化前后对比

- 插入排序优化对比（基准固定选择最后一个）：

无插头排序：21.3428 ms

插入排序阈值	运行时间/ms
10	20.8937
20	20.9693
30	20.9999
40	23.0453
50	23.4391

对比无插入排序，在阈值较小时插入排序收尾可以提高运行效率，阈值较大则会导致快排递归结束时数组有序度不够高，插入排序收尾效率较低，从而降低了整体的运行效率

- 三数取中优化对比：

插入排序阈值	运行时间/ms
10	15.5329
20	15.9533
30	16.7642
40	18.2774
50	19.2088

对比上表，无论插入排序阈值取多少，采用了三数取中选取基准优化后，运行时间都有对应的缩短

对比其他排序算法

快排选取三数取中和插入排序阈值为10优化方案

排序算法	运行时间/ms
快速排序	15.5329
插入排序	25766.7
归并排序	143.866
冒泡排序	82541.1

可以看出，快速排序运行效率显著优于其他排序算法