

Minecraft Server Software

สิ่งที่คุณจะได้เรียนรู้

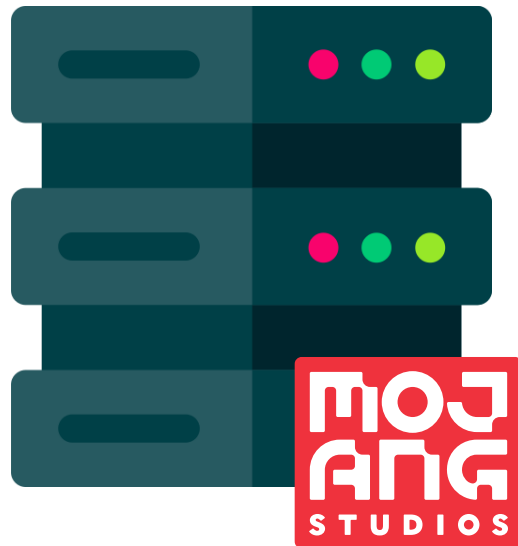
- การแบ่งประเภทของเซิร์ฟเวอร์สำหรับ Minecraft Java Edition
- วัตถุประสงค์ของ Server software แต่ละประเภท
- ตัวอย่างของ Server software



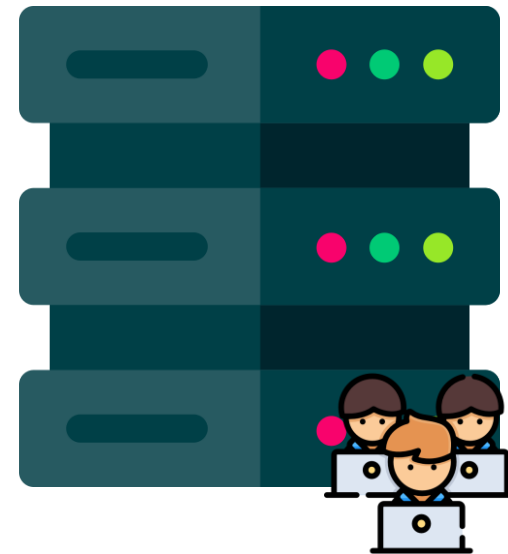
Server Software

(ส่วนชุดคำสั่งเครื่องบริการ)

Official
(เป็นทางการ)



Unofficial
(ไม่เป็นทางการ)



ทำความรู้จักซอฟต์แวร์เซิร์ฟเวอร์อย่างเป็นทางการ

ซอฟต์แวร์เซิร์ฟเวอร์อย่างเป็นทางการ (อังกฤษ: **Official Server Software**) หรือส่วนมากรู้จักกันในนามของ เซิร์ฟเวอร์ไมน์คราฟต์วานิลลา (อังกฤษ: **Minecraft Vanilla Server**) เป็นเวอร์ชันของ Minecraft ที่ไม่มีการเสริมหรือดัดแปลงใด ๆ โดยความหมายของคำว่า วานิลลา ในที่นี้ หมายถึง ธรรมดา หรือ พื้นฐาน



ทำความรู้จักซอฟต์แวร์เซิร์ฟเวอร์อย่างไม่เป็นทางการ

ซอฟต์แวร์เซิร์ฟเวอร์ไม่อย่างเป็นทางการ (อังกฤษ: **Unofficial Server Software**) เป็นเวอร์ชันของ Minecraft ที่ไม่ได้บำรุงรักษาหรือพัฒนาโดยนักพัฒนาจาก Official Server และอาจถูกเสริมดัดแปลงโดยนักพัฒนาคนอื่น ๆ ซึ่งสามารถแบ่งตามวัตถุประสงค์หลักได้ดังนี้

- **ปลั๊กอิน** (อังกฤษ: **Plugin**)
- **ม็อด** (อังกฤษ: **Modification: Mod**)
- **พร็อกซี** (อังกฤษ: **Proxy**)
- **เครื่องแปลโปรโตคอล** (อังกฤษ: **Protocol Translator**)

ทำความรู้จักปลั๊กอิน

ปลั๊กอิน (อังกฤษ: **Plugin**) หรือศัพท์บัญญัติราชบัณฑิตยสภาว่า **เสริม** เป็นไฟล์เพิ่มเติมสำหรับเซิร์ฟเวอร์แบบ Multiplayer ของ Minecraft มักใช้เพื่อเปลี่ยนแปลงบางแง่มุมของเกม เช่น การเพิ่มความสามารถให้ตัวละคร, การสร้างระบบเงิน แต่ทั้งหมดนี้เกิดขึ้นโดยไม่เปลี่ยนแปลงตัวเกมเพียงแค่เสริมเข้าไปเท่านั้น

ข้อดี & ข้อเสียเมื่อจะเปิดเซิร์ฟเวอร์ประเภทนี้

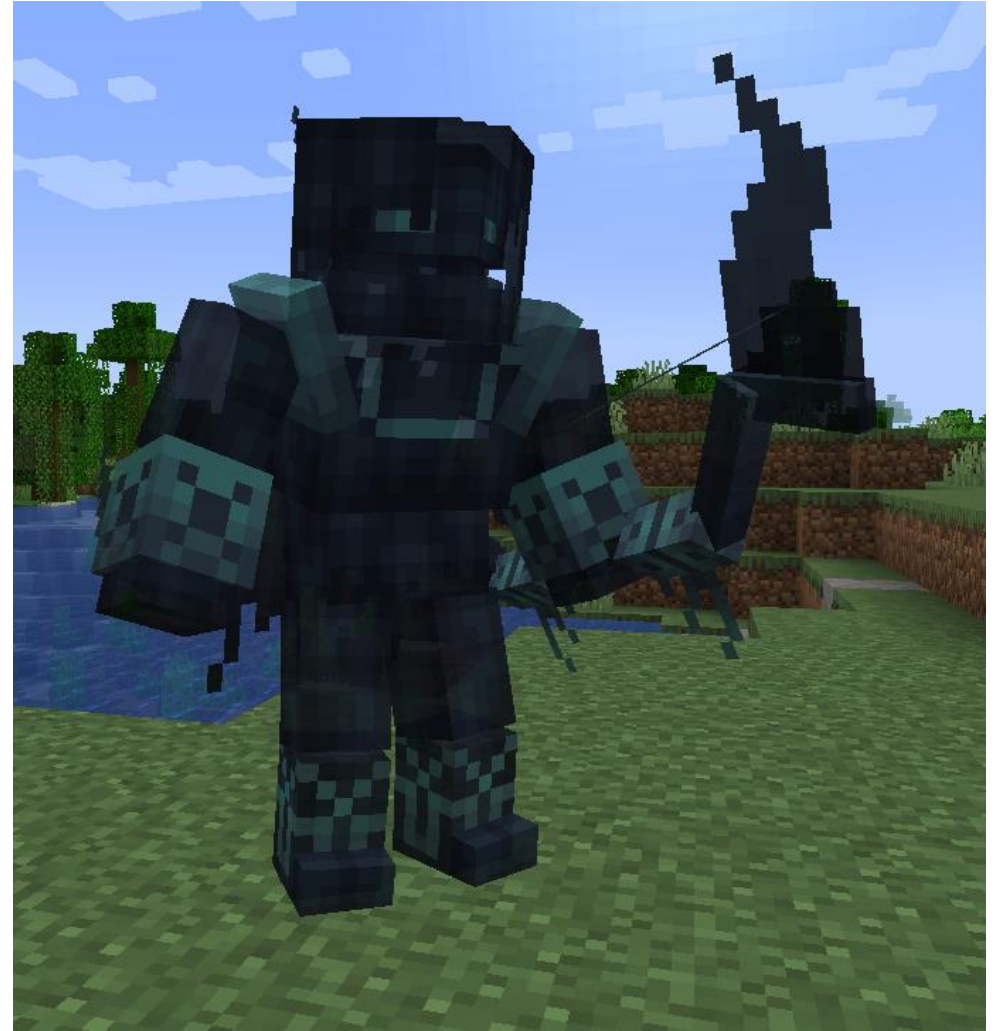
ข้อดี ผู้เล่นไม่จำเป็นต้องเปลี่ยนแปลงตัวเกมของตนเองเพื่อเข้าสู่เซิร์ฟเวอร์

ข้อเสีย มีความยืดหยุ่นที่มีขอบเขตอยู่บนตัวเกม

Plugin



Plugin + Resource pack



ทำความรู้จักม็อด

ม็อด (อังกฤษ: **Modification: Mod**) หรือที่แปลว่า **การปรับเปลี่ยน** เป็นการดัดแปลงเนื้อหาของเกม Minecraft จากที่ Official รุ่นต้นฉบับ เช่น การเพิ่มไอเทม, การประดิษฐ์ของหรือบล็อกแบบใหม่

ข้อดี & ข้อเสียเมื่อจะเปิดเซิร์ฟเวอร์ประเภทนี้

ข้อดี มีความยืดหยุ่นสูงกว่าแบบปลั๊กอินมาก เนื่องจากเป็นเสมือนการสร้างตัวเกมใหม่

ข้อเสีย ผู้เล่นจำเป็นต้องเปลี่ยนแปลงตัวเกมของตนเองเพื่อเข้าสู่เซิร์ฟเวอร์



ทำความรู้จักพร็อกซี

พร็อกซี (อังกฤษ: Proxy) หรือเซิร์ฟเวอร์พร็อกซี (อังกฤษ: Proxy server) มีศัพท์บัญญัติราชบัณฑิตยสภาว่า **เครื่องบริการแทน** เป็นตัวแทนที่จะบริการลูกค้า (อังกฤษ: Client) แทนเซิร์ฟเวอร์ ส่วนมากจะใช้เมื่อเรามีหลายเซิร์ฟเวอร์ แต่ต้องการให้ผู้เล่นสามารถเข้าเซิร์ฟเวอร์ได้ทุกเซิร์ฟเวอร์จากแหล่งเดียวกัน

Player1



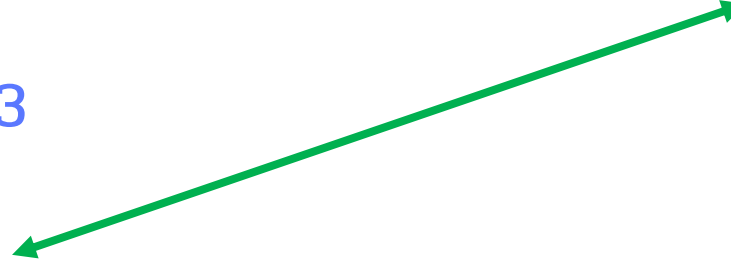
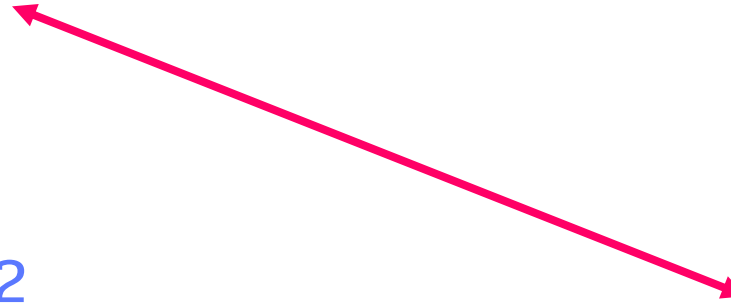
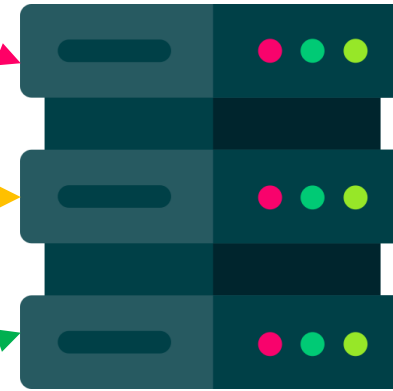
Player2



Player3



Server



Player1



Server1



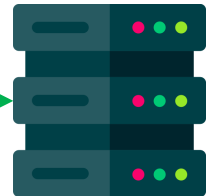
Proxy server



Player2



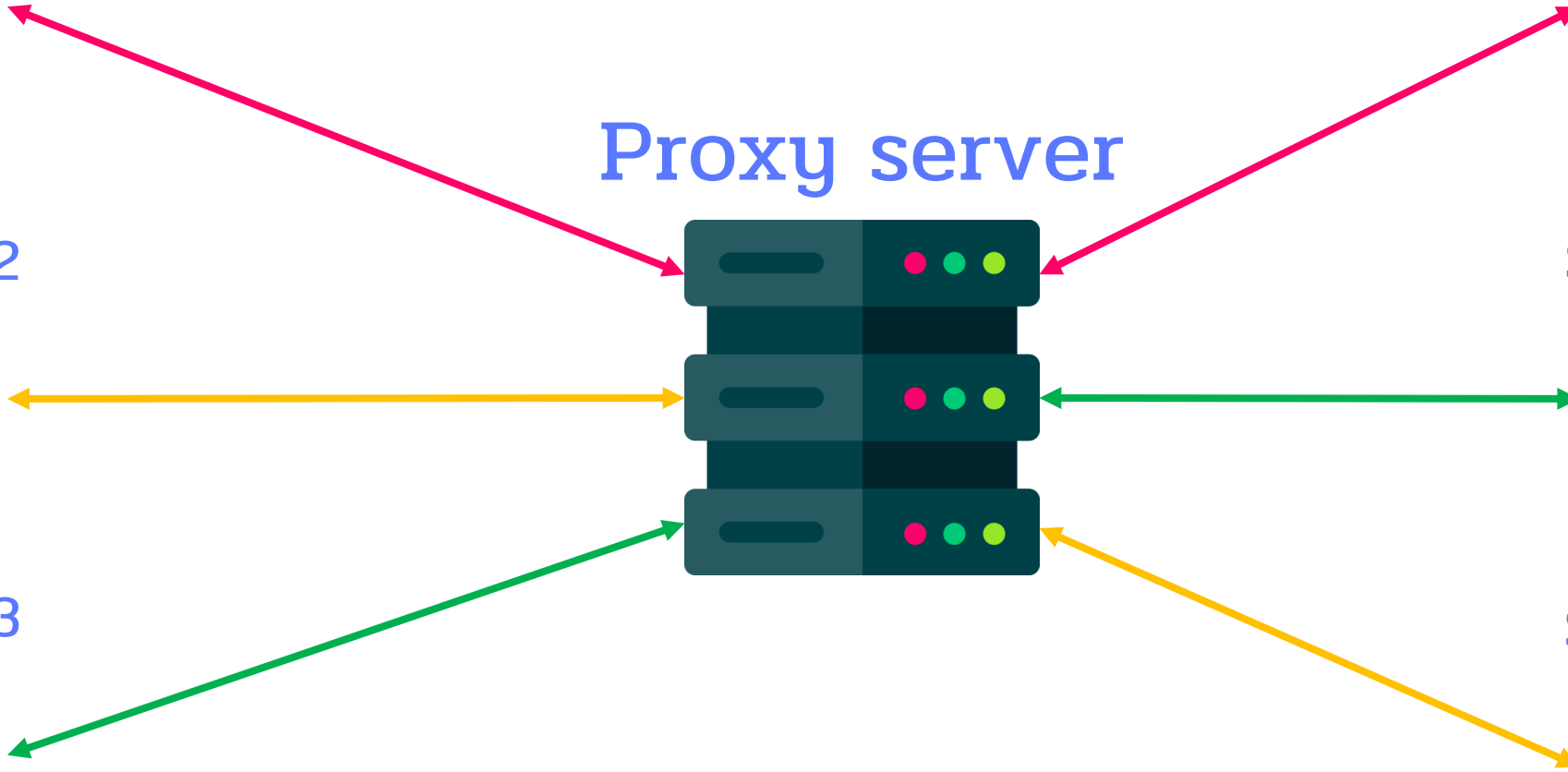
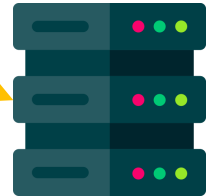
Server2



Player3



Server3



ทำความรู้จักเครื่องแปลโปรโตคอล

เครื่องแปลโปรโตคอล (อังกฤษ: Protocol Translator) หรือ เครื่องแปลเกณฑ์วิธี เป็นการแปลงเกณฑ์วิธีของสิ่งหนึ่งให้เหมาะสมกับอีกสิ่งหนึ่ง โดยการใช้เซิร์ฟเวอร์ประเภทนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อให้ผู้เล่นจาก Minecraft Bedrock Edition สามารถเข้าเล่นในเซิร์ฟเวอร์ Minecraft Java Edition ได้ หรือในทางกลับกันคือ สามารถให้ผู้เล่นจาก Minecraft Java Edition สามารถเข้าเล่นในเซิร์ฟเวอร์ Minecraft Bedrock Edition ได้



ตัวอย่างของ Server Software [คลิกที่นี่](#)