

ชื่อ-นามสกุล:

ณัฐกิตติ์ แดงลีท่า

รหัสนักศึกษา:

6611130002

ส่วนที่ 1: การออกแบบ (20 คะแนน)

### 1.1) การออกแบบแอปของตัวเอง (8 คะแนน)

ให้นักศึกษาคิดออกแบบที่ตัวเองอย่างใช้จริงในชีวิตประจำวัน โดยต้องมีคุณสมบัติครบตามนี้:

- มีอย่างน้อย 3 หน้าจอ (ใช้ Navigator)
- มีรายการที่ลบได้ด้วยการปัด (Dismissible)
- มีฟอร์มกรอกข้อมูลพร้อม validation อย่างน้อย 3 fields
- มีการจัดลำดับรายการได้ (ReorderableListView) หรือ มี Key ที่ใช้อย่างมีความหมาย

เขียนขอรับใบอนุญาต:

MatchUp เป็นแอปหาคู่ที่เน้น ความเข้ากันได้ โดยให้ผู้ใช้จัดลำดับความสำคัญของคุณสมบัติที่ต้องการในคู่ของตัวเอง ระบบจะจับคู่จากความต้องการที่ตรงกัน ไม่ใช่แค่รูปภาพอย่างเดียว

### 1.2) ว่าด้วย Wireframe (6 คะแนน)

ว่าด้วย wireframe คร่าวๆ ของแต่ละหน้าจอ (ว่าด้วย) พื้นที่ว่างๆ:

- ชื่อหน้าจอ
- องค์ประกอบหลักในแต่ละหน้า (ปุ่ม, รายการ, ฟอร์ม)
- ลูกศรแสดงทิศทางการ navigate ระหว่างหน้า

# MatchUp - Wireframe Design

ແລ້ວຫາຄູ່ທີ່ເນັ້ນຄວາມເຂົ້າກົ່ນໄດ້ | ວາດ Wireframe ສໍາຫັ້ນ Flutter App

ໜ້າຈອນທີ 1



ໜ້າຈອນທີ 2



ໜ້າຈອນທີ 3



## ສຸບປະກົນປະກອນແລະເຫດຜິດທີ່ໃນ

**Navigator**  
ໃຊ້ push/pop ສໍານັກ 3 ນ້າຈອນ + Bottom Navigation

**Form + Validation**  
4 fields: ຊື່, ອາຍຸ, ອື່ນເລີ, ແນ້ນ້າຕ່າງ

**ReorderableListView**  
ລາກຈົດສ້ານຄະເສນັບທີ່ຕ່ອງການ

**Dismissible**  
ປັດຂ້າຍ=Pass, ປັດຂາ=Like

## Key ທີ່ໃຊ້ຢ່າງມີຄວາມໝາຍ

- Key('preference\_\${item.id}') - ໃໃນ ReorderableListView ເພື່ອ track ລາກ
- Key('match\_\${user.id}') - ໃໃນ Dismissible ເພື່ອຮັນ item ທີ່ຖືກລົບ
- GlobalKey<FormState>() - ໃໃສ່ລ່າຍກຳ validate form ທີ່ໜ້າ

### 1.3) ອີ່ນີ້ບາຍການໃໝ່ Key ແລະ Widget (6 ຄະແນນ)

ຕອບຄຳດາມຕ່ອໄປນີ້:

ກ) ຈະໃໝ່ Key ປະເທດໃໝ່ ຕຽບໃໝ່ ເພົ່າມະນຸຍາ?

#### 1. ValueKey ใน ReorderableListView (ໜ້າ My Preferences)

ໃໝ່ ValueKey<String> ກັບແຕ່ລະ item ຂອງຄຸນສົມບັດທີ່ຕ້ອງການໃນຄູ່ ເຊັ່ນ ValueKey('preference\_humor') ອີ່ໂອ  
ValueKey('preference\_honesty') ເພື່ອໃຫ້ສົມບັດໃຫຍ່ ເພື່ອຜູ້ໃຊ້ຈາກຈົດລຳດັບ Flutter ຕ້ອງຮັ້ງວ່າ item ໄທນຸກຍໍ່ໄປຕຳແໜ່ງໃໝ່ ຄໍາ  
ໄມ່ວິ່າ Key ທີ່ unique ລະບົບຈະສັບສນແລະ rebuild widget ພຶດຕົວ ທຳໃໝ່ animation ກວະຕຸກຫຼືອໍານຸລສລັບກັນ

#### 2. ValueKey ใน Dismissible (ໜ້າ Matches)

ใช้ ValueKey<int> หรือ ValueKey<String> กับแต่ละ match card เช่น ValueKey(match.id) หากคลิก item ตรงกลาง index จะเลื่อนทำให้ widget อื่นๆ rebuild โดยไม่จำเป็น

### 3. GlobalKey สำหรับ Form (หน้า Profile Setup)

ใช้ GlobalKey<FormState> เพื่อเข้าถึง state ของ form ทั้งหมด หากคลิกต้องการเรียก \_formKey.currentState!.validate() เพื่อ trigger validation ทุก field พร้อมกันเมื่อกดปุ่มบันทึก และใช้ \_formKey.currentState!.save() เพื่อบันทึกค่าทั้งหมด

ข) Dismissible และ ReorderableListView จะอยู่หน้าไหน ทำหน้าที่อะไร?

#### Dismissible อยู่หน้า Matches

ทำหน้าที่ให้ผู้ใช้ปัดการ์ดคนที่ Match ออกจากรายการได้ โดยปัดซ้ายหมายถึง Pass คือไม่สนใจคนนี้ ปัดขวาหมายถึง Like คือสนใจคนนี้ เมื่อปัดแล้ว card จะเลื่อนหายไปพร้อม animation และระบบจะบันทึกการตัดสินใจของผู้ใช้ ถ้าทั้งสองฝ่าย Like กันก็จะเกิดการ Match สำเร็จ

#### ReorderableListView อยู่หน้า My Preferences

ทำหน้าที่ให้ผู้ใช้ลากจัดลำดับความสำคัญของคุณสมบัติที่ต้องการในคู่ เช่น ถ้าผู้ใช้ให้ความสำคัญกับความถูกล้ำมากที่สุด ก็ ลากไว้อันดับ 1 ความซื่อสัตย์รองลงมา ก็ลากไว้อันดับ 2 ระบบจะนำลำดับนี้ไปคำนวณเปอร์เซ็นต์ความเข้ากันได้กับผู้ใช้คนอื่น

ค) ฟอร์มจะมี field อะไรบ้าง และจะ validate อย่างไร?

#### Field 1: ชื่อเล่น (Nickname)

Validation ตรวจสอบว่าต้องไม่ว่าง ความยาวต้องอยู่ระหว่าง 2 ถึง 20 ตัวอักษร และไม่มีอักษรพิเศษหรือตัวเลข เพื่อให้แน่ใจว่าชื่อที่แสดงอ่านง่ายและเหมาะสม

#### Field 2: อายุ (Age)

Validation ตรวจสอบว่าต้องไม่ว่าง ต้องเป็นตัวเลขเท่านั้น และค่าต้องอยู่ระหว่าง 18 ถึง 99 ปี เพื่อให้แน่ใจว่าผู้ใช้เป็นผู้ใหญ่ตามกฎหมายและป้อนอายุที่สมเหตุสมผล

**Field 3: อีเมล (Email)**

Validation ตรวจสอบว่าต้องไม่เว้นว่าง และต้องอยู่ในรูปแบบ email ที่ถูกต้องโดยใช้ RegExp ตรวจสอบว่ามี @ และ domain ที่ถูกต้อง เพื่อใช้ในการยืนยันตัวตนและติดต่อกับบัญชี

**Field 4: แนะนำตัว (Bio)**

Validation ตรวจสอบว่าต้องไม่เว้นว่าง และความยาวต้องอยู่ระหว่าง 10 ถึง 200 ตัวอักษร เพื่อให้ผู้ใช้เขียนบุคลากรเกี่ยวกับตัวเองในปริมาณที่เหมาะสม ไม่สั้นเกินไปจนไม่มีข้อมูล และไม่ยาวเกินไปจนอ่านยาก