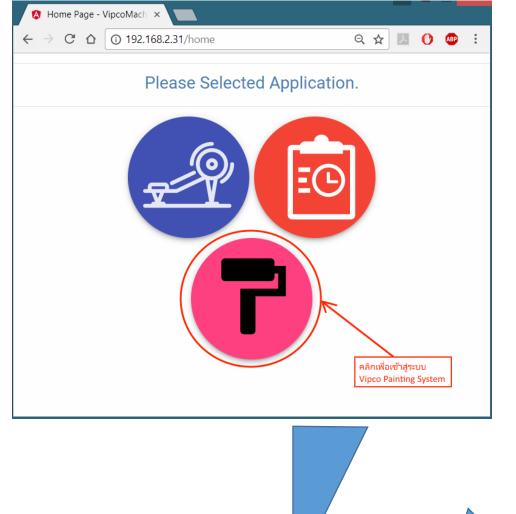
# คู่มือการใช้งานโปรแกรม VIPCO PAINTING SYSTEM

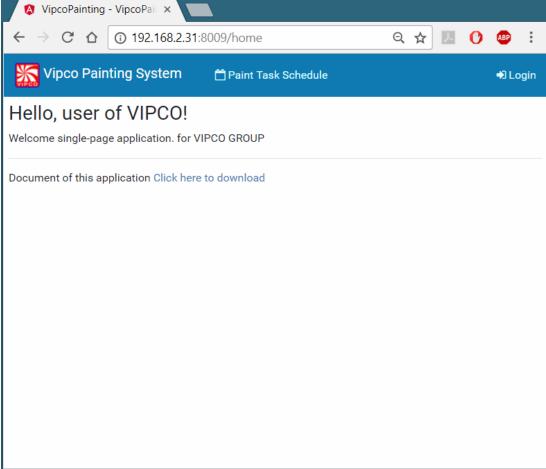
#### ช้อมูลสำคัญของระบบพัฒนาด้วยระบบดังนี้

- 1. พัฒนาในรูปแบบ Singe Page Application มีส่วนประกอบใหญ่สองระบบ
  - a. ส่วนประมวลและจัดเก็บข้อมูล (Backend) พัฒนาด้วยภาษา Asp.net Code, WebApi2, RESTful Http Service, Microsoft SQL และ Entity Framework Core
  - b. ส่วนแสดงผล (Frontend) พัฒนาด้วยภาษา Typescript, WebPack2, Angular 4+ Framework
- 2. ความต้องการเพื่อใช้งานโปรแกรม VIPCO PAINTING SYSTEM
  - a. ต้องสามารถเชื่อมต่อเข้ากับเครือข่ายของบริษัท VIPCO
  - b. โปรแกรมแสดงผลอินเตอร์เน็ท(Web Browser) ที่สามารถใช้ได้มีดังนี้
    - i. Google Chrome ต้องการเวอร์ชั่น 62.0 ขึ้นไป
    - ii. Mozilla Firefox ต้องการเวอร์ชั่น 52.1 ขึ้นไป
    - iii. Microsoft Edge ทุกเวอร์ชั่น \*\*ไม่แนะนำให้ใช้งาน
    - iv. Microsoft Internet explorer \*\*ไม่แนะนำให้ใช้งาน
  - c. จำเป็นต้องเปิดใช้งาน Javascript ตลอดเวลา

#### เริ่มต้นการใช้งานโปรแกรม VIPCO PAINTING SYSTEM

- 1. เปิดโปรแกรมแสดงผลอินเตอร์เน็ท(Web Browser)
- 2. กรอกที่อยู่ในช่อง url address <a href="http://192.168.2.31">http://192.168.2.31</a>
- 3. แสดงหน้าจอตามรูปประกอบ
- 4. คลิกที่ไอคอน Painting จะแสดงหน้าจอ

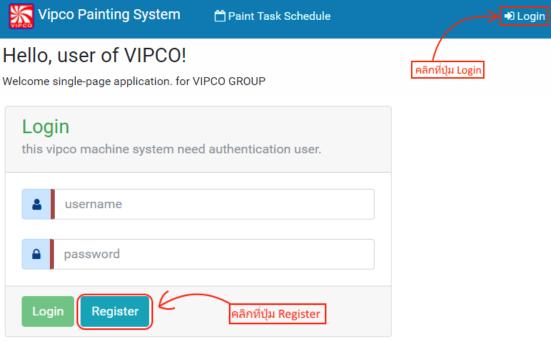




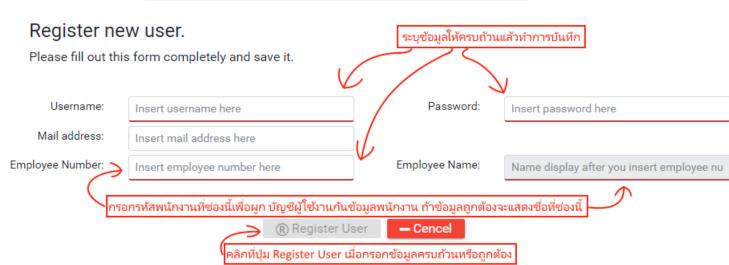
#### การลงทะเบียนเข้าใช้งานโปรแกรม VIPCO PAINTING SYSTEM

1. เมื่อเข้าสู่โปรแกรม คลิกที่ปุ่ม *Login* ตามรูปภาพประกอบ

2. จะแสดงหน้าจอ Login คลิกที่ปุ่ม *Register* ตามรูปภาพประกอบ



จะแสดงหน้าจอ Register New User กรอกข้อมูลให้ครบถ้วนโดย สังเกตที่ขอบสีแดง หมายถึงระบบ ต้องการให้กรอกข้อมูล เมื่อข้อมูล ครบถ้วนกดที่ปุ่ม Register User

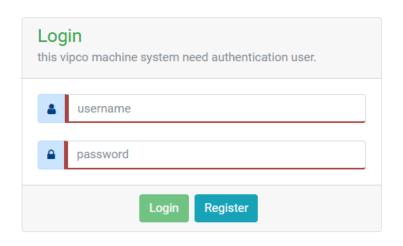


#### การเข้าใช้งานระบบ VIPCO PAINTING SYSTEM

1. เมื่อเข้าสู่โปรแกรม คลิกที่ปุ่ม *Login* ตามรูปภาพประกอบ



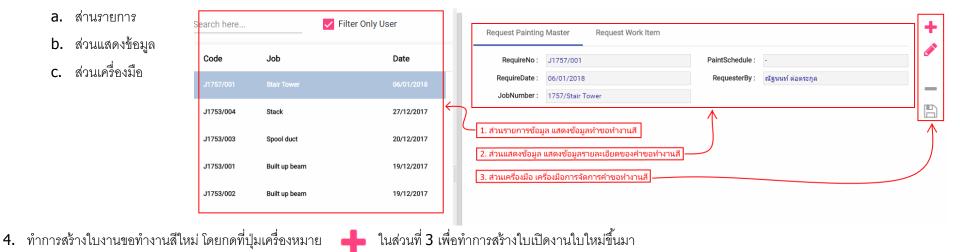
 จะแสดงหน้าจอ Login กรอกในช่อง Username และ Password แล้วทำการกดที่ปุ่ม Login เพื่อเข้าสู่ระบบ



- 1. ทำการเข้าสู่ระบบโดยหัวข้อ การเข้าใช้งานระบบ VIPCO PAINTING SYSTEM(คลิกที่นี้เพื่อไปยังเมนู)
- 2. จะแสดงหน้าจอ MainPage ทำการเลือกเมนู *Request Painting* ตามรูปประกอบ

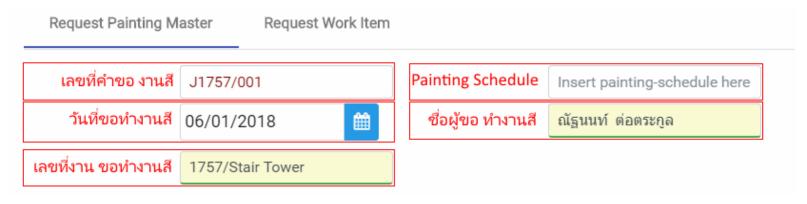


- 3. เมื่อเข้าสู่หน้าจอ *Request Paining* ตามรูปประกอบ โดยสามารถแบ่งออกเป็น สามส่วนดังนี้
  - a. ส่านรายการ
  - b. ส่วนแสดงข้อมูล
  - **c.** ส่วนเครื่องมือ

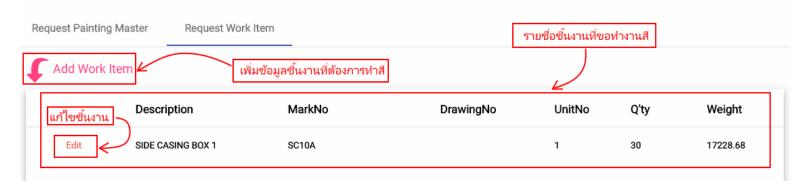


- - a. Tab Request Painting Master

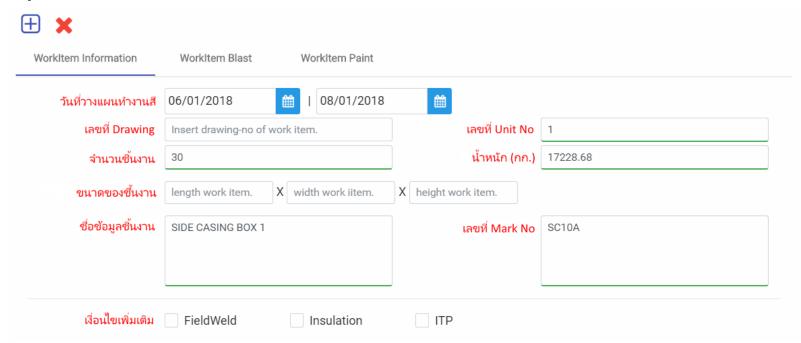
5. เมื่อแสดงหน้าจอ ใบเปิดงานขอทำงานสี โดยจะมี 2 Tab



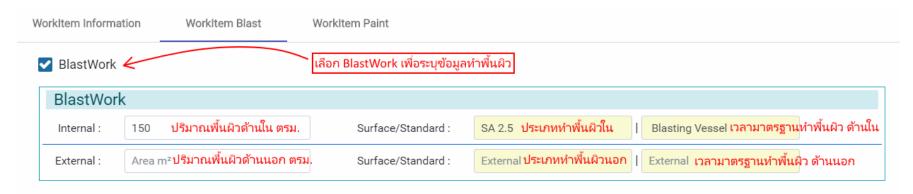
b. Tab Request Work Item



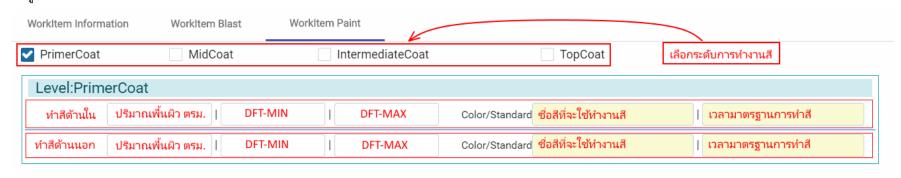
i. ข้อมูลชิ้นงาน WorkItem Information



ii. ข้อมูลซิ้นงานทำพื้นผิว WorkItem Blast



iii. ข้อมูลชิ้นงานทำพื้นผิว WorkItem Paint

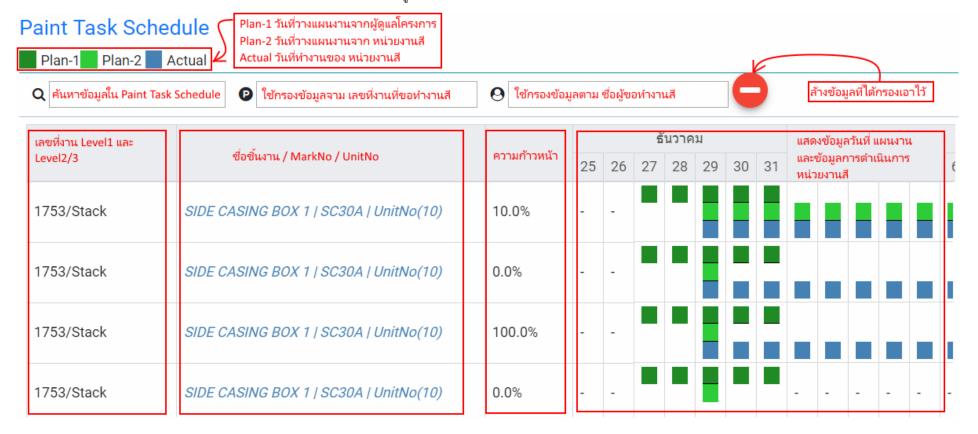


- iv. เมื่อระบุข้อมูลชิ้นงานที่ต้องการทำงานสี เสร็จสิ้นทำกดที่ปุ่ม 🙌 เพื่อเพิ่มรายการชิ้นงาน
- v. ถ้าต้องการยกเลิกกดที่ปุ่ม 🗶 เพื่อยกเลิกรายการซิ้นงาน
- 6. เมื่อทำการ กรอกข้อมูลใบเปิดงานขอทำงานสีครบถ้วน เครื่องมือบันทึก 🖺 จะเปลี่ยนสีเป็น 🖺 หมายถึงสามารถบันทึกข้อมูลได้ ให้ทำการคลิกเพื่อทำการบันทึกข้อมูล ใบเปิดงานขอ
- 7. หากมีความต้องการ แก้ไขข้อมูลให้ใช้เครื่องมือ 🧳 เพื่อทำการแก้ไขรายการ \*\*หมายเหตุ หากรายการนั้นทางแผนก ขอทำงานสี นำไปดำเนินการแล้วจะไม่สามารถแก้ไขได้ \*\*

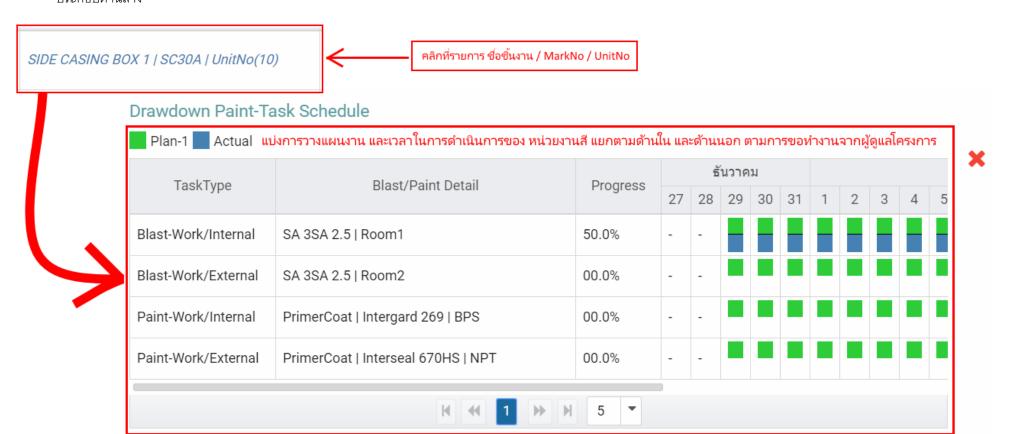
1. เปิดโปรแกรม VICPO PAINTING SYSTEM ทำการเลือกเมนู *Paint Task Schedule* ตามรูป ประกอบ โดยไม่ต้อง Login เข้าใช้งานก่อน



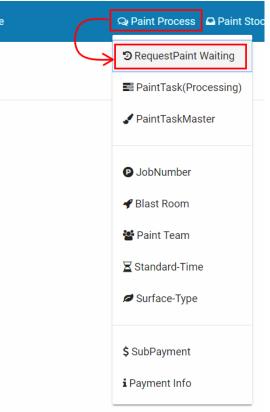
2. เมื่อระบบแสดงหน้าจอ *Paint Task Schedule* แสดงรายละเอียนตามรูปประกอบ



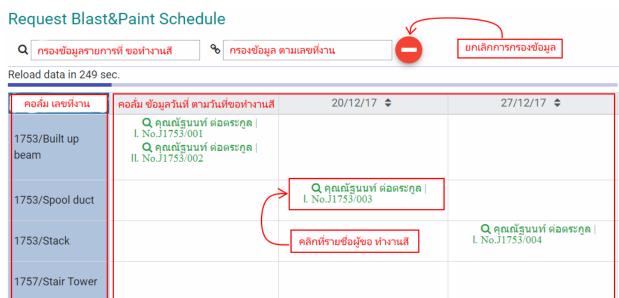
3. เมื่อคลิกที่ คอลั่ม " ชื่อขึ้นงาน / MarkNo / UnitNo" จะแสดงข้อมูลการวางแผนในแต่ล่ะส่วนของชิ้นงาน เช่น ตารางเวลาการเตรียมพื้นผิว และ ตารางเวลาการทำงานสีต่างล่ะชั้น ตามรูปภาพ ประกอบด้านล่าง



- 1. เปิดโปรแกรม VIPCO PAINT SYSTEM แล้วทำการ Login ตามหัวข้อ การเข้าใช้งานระบบ VIPCO PAINT SYSTEM(คลิกที่นี้เพื่อไปยังเมนู)
- 2. ทำการเลือกเมนู *Paint Process* แล้วทำการเลือก *Request Paint Waiting* ตามรูปประกอบ

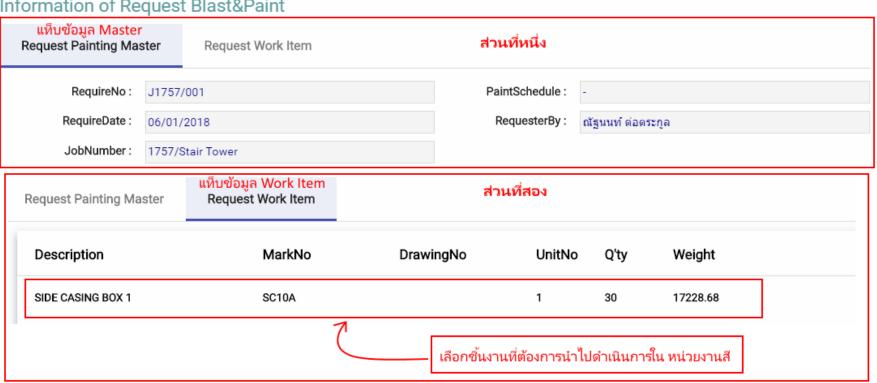


3. เมื่อระบบแสดงหน้าจอ คำขอใบเปิดงานขอทำงานสี โดยแบ่งข้อมูลตามเลขที่งาน Level1&Level2 และแบ่งตามวันที่ขอทำงานสี เมื่อต้องการนำข้อมูลไปดำเนินการ ทำงานของหน่วยงานสี กดคลิกที่ชื่อผู้ขอทำงานสีตามรูปภาพ ประกอบ



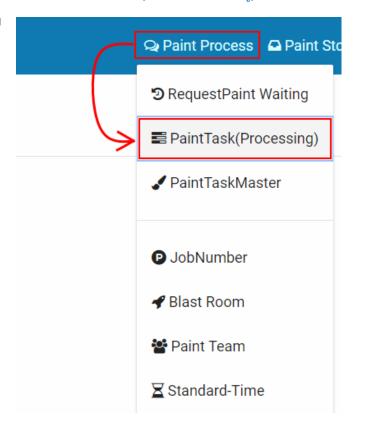
- 4. เมื่อคลิกที่ ชื่อผู้ขอทำงานสีจะแสดงกล่องข้อมูลตามรูปภาพประกอบ
  - a. ส่วนที่หนึ่ง Request Painting Master แสดงข้อมูล เลขที่งาน, หมายเลขที่เอกสารขอทำงานสี, ชื่อผู้ขอทำงานสี, และวันที่ขอทำงานสี
  - b. ส่วนที่สอง Request Work Item แสดงข้อมูล ชื่อชิ้นงาน, MarkNo, DrawingNo, UnitNo, จำนวนชิ้นงาน และน้ำหนักรวมทั้งหมด โดยคลิกที่ชิ้นงานเพื่อดำเนินการวางแผนทำงานสี

Information of Request Blast&Paint

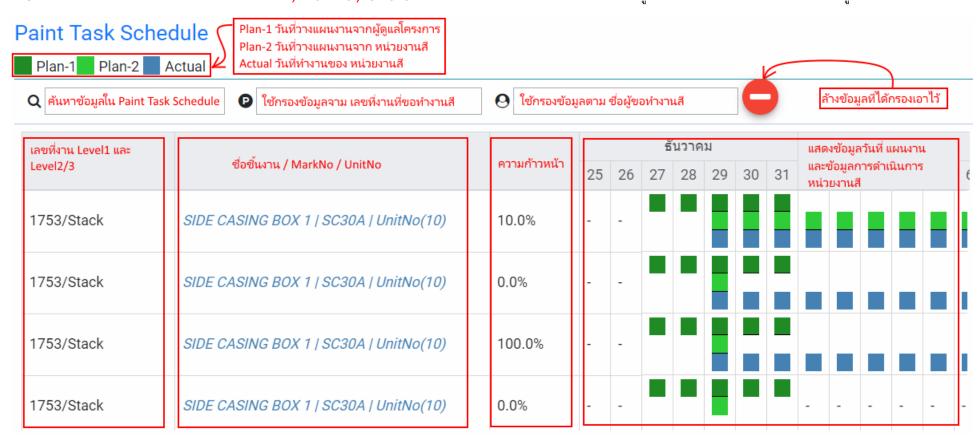


5. เมื่อระบบแสดงหน้าจอจัดการ คำขอใบเปิดงาน Request Painting Job-No: 1753/Built up beam PartName: SIDE CASING BOX 1 MarkNo/Unit: SC20A 20 Quantity: ส่วนที่ 1 TaskPaintNo: Code will automatically generated. AssignBy: คุณณัฐนนท์ ต่อตระกูล 0% Plan1: 20/12/2017 To 16/01/2018 Progress: Internal Paint 2 Layer Internal Blast ส่วนที่ 2 Internal: 500m<sup>2</sup> Surface: SA3 Progress: 0 Payment: 18/01/2018 End actual dat Plan: 18/01/2018 Actual: Start actual da Room1/VIPC0 Insert remark here. Remark: Room: a. ส่วนที่ 1 แสดงข้อมูลคำขอทำงานสีจากทางผู้ขอทำงาน ชื่อชิ้นงาน เลขที่งาน Level1/2 1753/Built up beam SIDE CASING BOX 1 SC20A / 20 จำนวนซิ้นงาน MarkNo. / UnitNo. ผู้วางแผนงาน หน่วยงานสี คุณณัฐนนท์ ต่อตระกูล Code will automatically generated. เลขทีเอกสาร หน่วยงานสี วันที่วางแผน จากผู้ขอทำงานสี │ 20/12/2017 To 16/01/2018 เปอร์เซ็นความก้าวหน้า b. ส่วนที่ 2 แสดงข้อมูลการทำชิ้นงาน การเตรียมพื้นผิว, ระดับการทำสี i. กรอกข้อมูลการเตรียมพื้นผิว ทั้งด้านในและด้านนอก ตามรูปภาพประกอบโดยระบุข้อมูล ให้ครบถ้วนจึงจะสามารถบันทึก การวางแผนของหน่วยงานสี เตรียมพื้นผิวด้านใน เตรียมพื้นผิวด้านนอก Internal Blast External Blast ปริมาณพื้นที่ 200m<sup>2</sup> ระดับการทำ Blast SA 3 เปอร์เซ็น ก้าวหน้า 0 เงื่อน SubPayment |-**#** Start actual date กำหนดวันที่แผน 18/01/2018 | 18/01/2018 End actual date วันดำเนินงาน Blast ห้องทำ Blast Room1/VIPCO Insert remark here. หมายเหตุ ii. กรอกข้อมูลการทำสีในแต่ล่ะระดับ ทั้งด้านในและด้านนอก ตามรูปภาพประกอบโดยระบุข้อมูล ให้ครบถ้วนจึงจะสามารถบันทึก การวางแผนของหน่วยงานสี ระดับการทำสีด้านใน ระดับการทำสีด้านนอก Internal Paint 1 Layer External Paint 1 Layer Level:PrimerCoat ระดับการทำงานสี พื้นที่ทำสี | 200 m² DFT Min/Max 10 / 80 ปริมาณสีวางแผน 47.872 I ชื่อสีที่ต้องใช้ทำสี | Intergard 269 เปอร์เซ็นก้าวหน้า 0 ปริมาณสีใช้จริง SubPayment -วันวางแผนทำงานสี 18/01/2018 | 18/01/2018 วันที่ดำเนินงานจริง Start actual date End actual date หมายเหตุทำงานสี Insert remark here. กลุ่มผู้ทำงานสี VIPCO คลิกที่ไอคอนเพื่อทำการบันทึก การวางแผนงานของหน่วยงานสี 🖺 เป็น 🖺 c. เมื่อกรอกครบถ้วนเพื่อดำเนินการวางแผนการทำงานสีในหน่วยงาน ไอคอนบันทึกจะเปลี่ยนสี d. หากต้องการยกเลิกการวางแผนโดยไม่บันทึกสามารถคลิกที่ ไอคอนยกเลิก — เพื่อยกเลิกการวางแผนของหน่วยงานสี e. หากต้องการแก้ไขข้อมูลที่วางแผนสามารถ คลิกที่ไอคอน 🧪 เพื่อทำการแก้ไขรายการที่วางแผนขอหน่วยงานสี

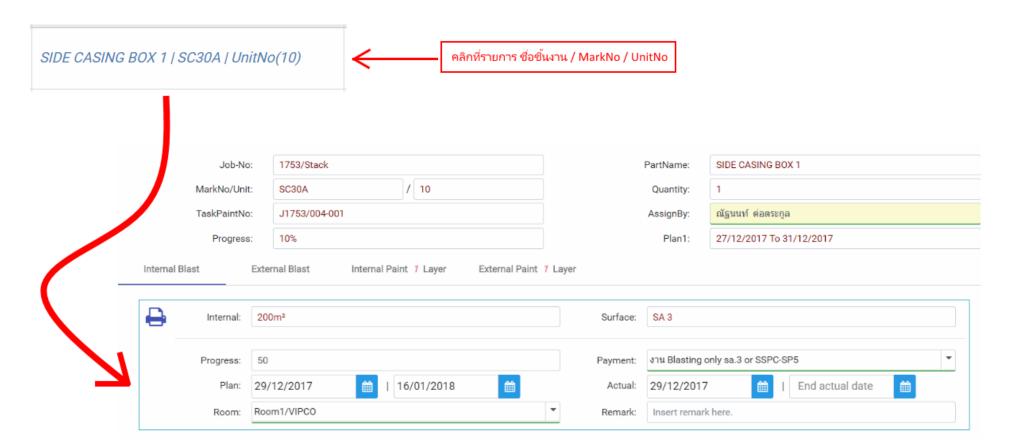
- 1. เปิดโปรแกรม VIPCO PAINT SYSTEM แล้วทำการ Login ตามหัวข้อ การเข้าใช้งานระบบ VIPCO PAINT SYSTEM(คลิกที่นี้เพื่อไปยังเมน)
- 2. ทำการเลือกเมนู *Paint Process* แล้วทำการเลือก *PainyTask (Processing)G* ตามรูปประกอบ



- 3. จะแสดงหน้าจอ งานขอทำงานสีที่ยังไม่เสร็จ โดยจะมีการแสดงผลและเครื่องมือเหมือน หัวข้อ Paint Task Schedule(คลิกที่นี้เพื่อไปยังเมนู) ส่วนที่แตกต่างดังนี้
  - a. โดยสิ่งที่แตกต่างคือเมื่อคลิก คอลั่ม " ชื่อชิ้นงาน / MarkNo / UnitNo " จะสามารถคลิกเพื่อแสดงหน้าจอ กรอกข้อมูลความคืบหน้าของงานขอทำงานสี ตามรูปประกอบ



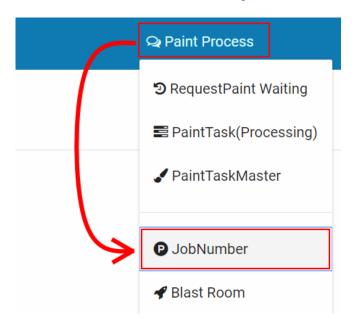
b. เมื่อคลิกที่ " ชื่อชิ้นงาน / MarkNo / UnitNo " จะแสดงข้อมูลการกรอกความคืบหน้าการทำงานสี ของทางหน่วยงานสี



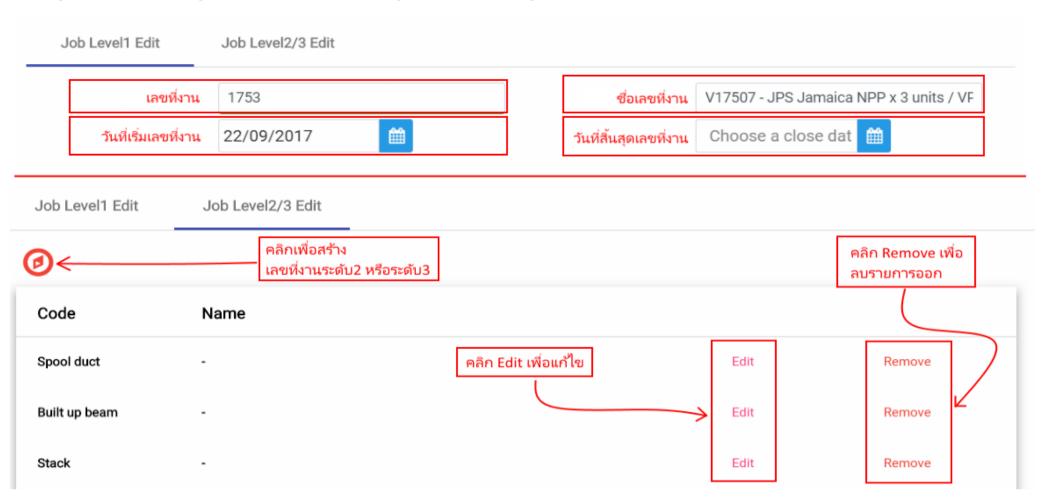
c. สามารถคลิกที่ไอคอน 🔼 เพื่อแสดงเอกสารการทำงานทั้งงานเตรียมพื้นผิว และ งานทำสี ตัวอย่างเอกสารตามรูปภาพประกอบ Painting Requestion (Surface Preparation) ส่วนที่ 1 ผู้ควบคุมงาน ใบแจ้งงานเตรียมผิว Job no :1753 Date :29/12/17 Doc No :J1753/004-001 Job Name :Stack Room1 Room5 Blasting Room: □Room2 NPT ☐Room3 NPT ☐Room4 BPS VIPCO VIPCO Q'ty Degree of Cleaning Area/สานวนสั Item PartNo./MarkNo. Part Name Unit Weight รายการ หมายเลขชึ้นงาน ชื่อชื้นงาน จำนวน น้ำหนัก Internal External SIDE CASING BOX 1 SC30A 10 200 SA3 □Field Weld □Painting Schedule or Paint Spec เอกสารอ้างอิง : □ITP Estimate Time :29/12/17 - 16/01/18 Actual Time :29/12/17 - NoData Painting Requestion (Surface Preparation) ส่วนที่ 2 ผู้ปฏิบัติงาน ใบแจ้งงานเตรียมผิว Job no :1753 Date :29/12/17 Doc No :J1753/004-001 Job Name :Stack Room1 ✓ Room5 Blasting Room: □Room2 NPT ☐Room4 BPS VIPCO VIPCO PartNo./MarkNo. Part Name Unit Area/สานวนสื Item Q'ty Weight Degree of Cleaning หมายเลขชึ้นงาน ชื่อชิ้นงาน น้ำหนัก รายการ จำนวน Internal External SC30A SIDE CASING BOX 1 10 200 SA3 200 □Field Weld เอกสารอ้างอิง □ Painting Schedule or Paint Spec Estimate Time :29/12/17 - 16/01/18 Actual Time: 29/12/17 - NoData d. สามารถกรอกข้อมูลความคืบหน้าของงาน เตรียมพื้นผิวหรืองานสี ใช้ช่อง " Progress: " หรือระบุวันที่เสร็จการทำงานในช่อง " Actual: " Actual: 29/12/2017 End actual date Progress: e. เมื่อกรอกข้อมูล ความคืบหน้าของการ เตรียมพื้นผิวหรืองานสีแล้วทำการ คลิกที่ไอคอนบันทึกข้อมูล 📙 เพื่อบันทึกข้อมูลความคืบหน้า

### เมนูการจัดการ เลขที่งานระดับ1และระดับ2 (สามารถเข้าใช้งานได้เมื่อ ใช้บัญชีผู้ใช้งานระดับ 2 ขึ้นไป)

- 1. เปิดโปรแกรม VIPCO PAINT SYSTEM แล้วทำการ Login ตามหัวข้อ การเข้าใช้งานระบบ VIPCO PAINT SYSTEM(คลิกที่นี้เพื่อไปยังเมนู)
- 2. ทำการเลือกเมนู *Paint Process* แล้วทำการเลือก *JobNumber* ตามรูปประกอบ

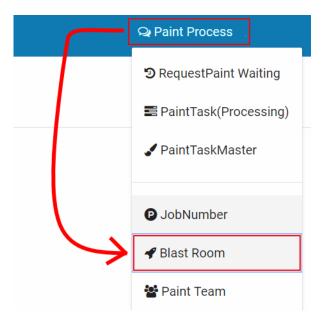


3. รูปแบบการทำงานคล้ายกับคู่มือทั้งหมด โดยจะทำการอธิบายแค่ข้อมูลที่ต้องใช้ทำการกรอกข้อมูล



# เมนูการจัดการ Blast Room (สามารถเข้าใช้งานได้เมื่อ ใช้บัญชีผู้ใช้งานระดับ 2 ขึ้นไป)

- 1. เปิดโปรแกรม VIPCO PAINT SYSTEM แล้วทำการ Login ตามหัวข้อ การเข้าใช้งานระบบ VIPCO PAINT SYSTEM(คลิกที่นี้เพื่อไปยังเมนู)
- 2. ทำการเลือกเมนู Paint Process แล้วทำการเลือก Blast Room ตามรูปประกอบ



3. รูปแบบการทำงานคล้ายกับคู่มือทั้งหมด โดยจะทำการอธิบายแค่ข้อมูลที่ต้องใช้ทำการกรอกข้อมูลดังนี้

Blast Room-Edit

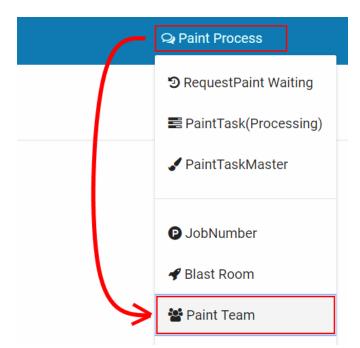
ชื่อห้องการทำ Blast
Room5

หมายเหตุ Blast
VIPCO

หมายเหตุ Blast
Insert blast room remark here.

# เมนูการจัดการ Paint Team (สามารถเข้าใช้งานได้เมื่อ ใช้บัญชีผู้ใช้งานระดับ 2 ขึ้นไป)

- 1. เปิดโปรแกรม VIPCO PAINT SYSTEM แล้วทำการ Login ตามหัวข้อ การเข้าใช้งานระบบ VIPCO PAINT SYSTEM(คลิกที่นี้เพื่อไปยังเมนู)
- 2. ทำการเลือกเมนู *Paint Process* แล้วทำการเลือก *Paint Team* ตามรูปประกอบ



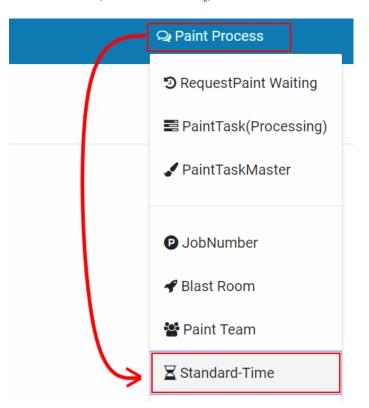
3. รูปแบบการทำงานคล้ายกับคู่มือทั้งหมด โดยจะทำการอธิบายแค่ข้อมูลที่ต้องใช้ทำการกรอกข้อมูลดังนี้

Paint Team-Edit

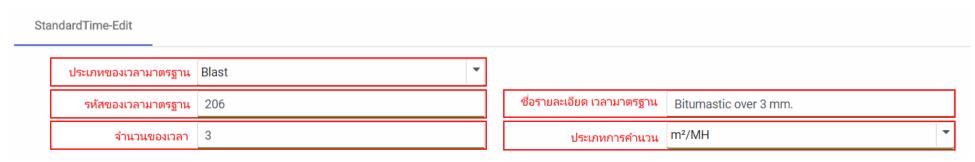


### เมนูการจัดการ Standard-Time (สามารถเข้าใช้งานได้เมื่อ ใช้บัญชีผู้ใช้งานระดับ 2 ขึ้นไป)

- 1. เปิดโปรแกรม VIPCO PAINT SYSTEM แล้วทำการ Login ตามหัวข้อ การเข้าใช้งานระบบ VIPCO PAINT SYSTEM(คลิกที่นี้เพื่อไปยังเมนู)
- 2. ทำการเลือกเมนู *Paint Process* แล้วทำการเลือก *Standard-Time* ตามรูปประกอบ

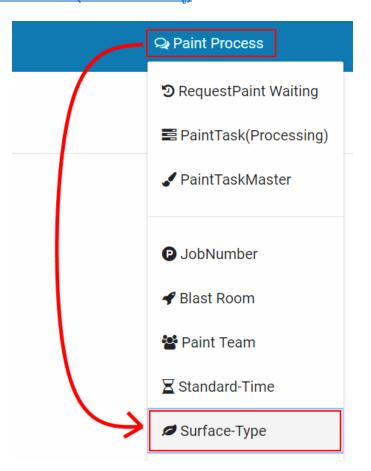


3. รูปแบบการทำงานคล้ายกับคู่มือทั้งหมด โดยจะทำการอธิบายแค่ข้อมูลที่ต้องใช้ทำการกรอกข้อมูลดังนี้



### เมนูการจัดการ Surface-Type (สามารถเข้าใช้งานได้เมื่อ ใช้บัญชีผู้ใช้งานระดับ 2 ขึ้นไป)

- 1. เปิดโปรแกรม VIPCO PAINT SYSTEM แล้วทำการ Login ตามหัวข้อ การเข้าใช้งานระบบ VIPCO PAINT SYSTEM(คลิกที่นี้เพื่อไปยังเมนู)
- 2. ทำการเลือกเมนู Paint Process แล้วทำการเลือก Surface-Type ตามรูปประกอบ



3. รูปแบบการทำงานคล้ายกับคู่มือทั้งหมด โดยจะทำการอธิบายแค่ข้อมูลที่ต้องใช้ทำการกรอกข้อมูลดังนี้

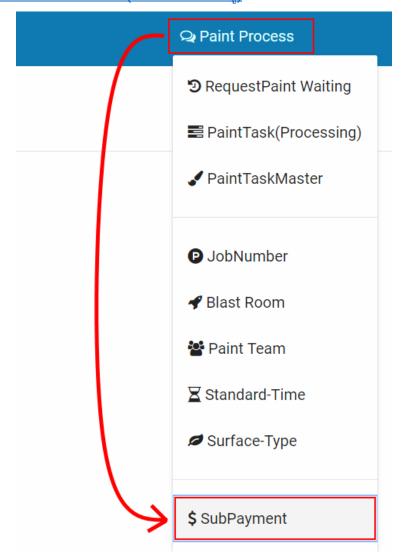


4. คลิกที่ไอคอนบันทึกข้อมูล

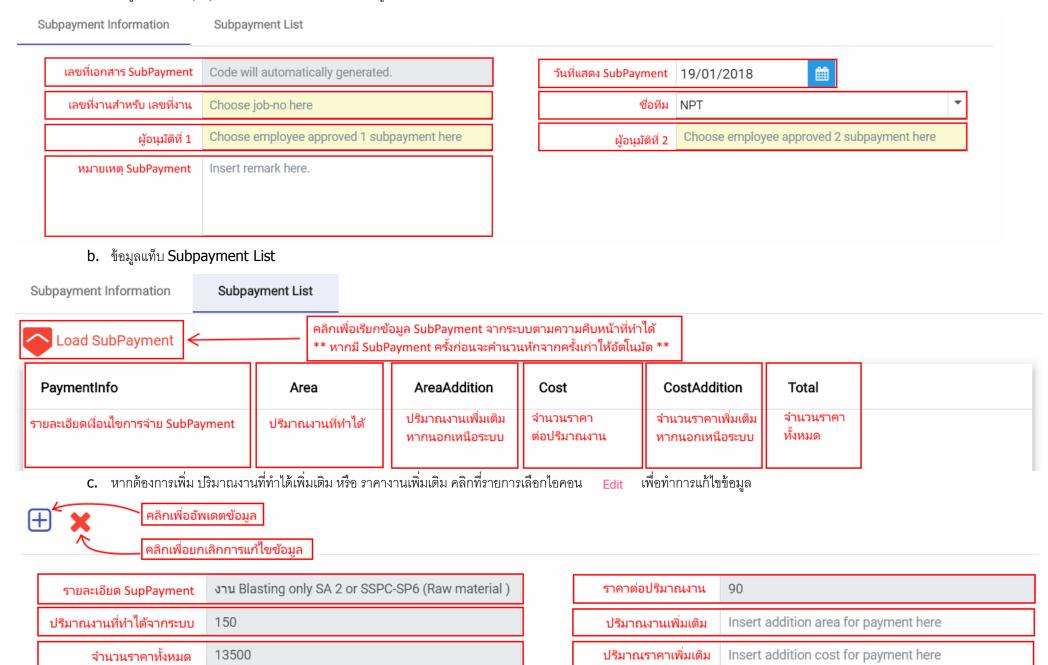


เพื่อบันทึกข้อมูล

- 1. เปิดโปรแกรม VIPCO PAINT SYSTEM แล้วทำการ Login ตามหัวข้อ การเข้าใช้งานระบบ VIPCO PAINT SYSTEM(คลิกที่นี้เพื่อไปยังเมนู)
- 2. ทำการเลือกเมนู *Paint Process* แล้วทำการเลือก *SubPayment* ตามรูปประกอบ



- 3. รูปแบบการทำงานคล้ายกับคู่มือทั้งหมด โดยจะทำการอธิบายแค่ข้อมูลที่ต้องใช้ทำการกรอกข้อมูลดังนี้
  - a. ข้อมูลแท็บ Subpayment Information กรอกข้อมูลส่วนที่ 1

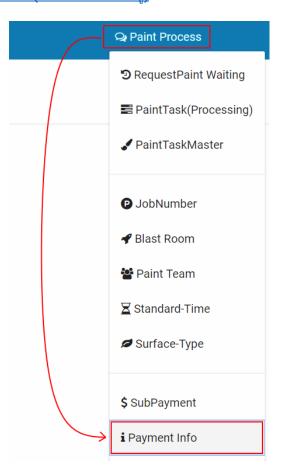


Insert remark here.

หมายเหตุเพิ่มเติม

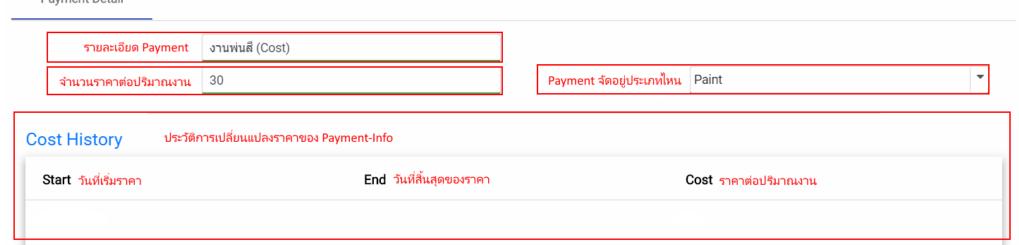
### เมนูการจัดการ Payment-Info (สามารถเข้าใช้งานได้เมื่อ ใช้บัญชีผู้ใช้งานระดับ 2 ขึ้นไป)

- 1. เปิดโปรแกรม VIPCO PAINT SYSTEM แล้วทำการ Login ตามหัวข้อ การเข้าใช้งานระบบ VIPCO PAINT SYSTEM(คลิกที่นี้เพื่อไปยังเมนู)
- 2. ทำการเลือกเมนู Paint Process แล้วทำการเลือก Payment-Info ตามรูปประกอบ



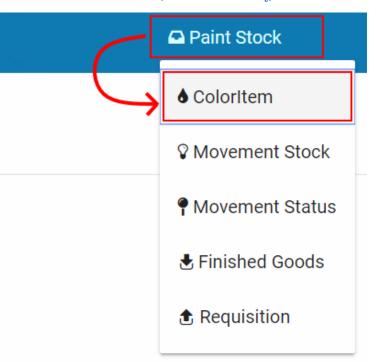
3. รูปแบบการทำงานคล้ายกับคู่มือทั้งหมด โดยจะทำการอธิบายแค่ข้อมูลที่ต้องใช้ทำการกรอกข้อมูลดังนี้

Payment Detail



## เมนูการจัดการ ColorItem (สามารถเข้าใช้งานได้เมื่อ ใช้บัญชีผู้ใช้งานระดับ 2 ขึ้นไป)

- 1. เปิดโปรแกรม VIPCO PAINT SYSTEM แล้วทำการ Login ตามหัวข้อ การเข้าใช้งานระบบ VIPCO PAINT SYSTEM(คลิกที่นี้เพื่อไปยังเมนู)
- 2. ทำการเลือกเมนู *Paint Stock* แล้วทำการเลือก *ColorItem* ตามรูปประกอบ



3. รูปแบบการทำงานคล้ายกับคู่มือทั้งหมด โดยจะทำการอธิบายแค่ข้อมูลที่ต้องใช้ทำการกรอกข้อมูลดังนี้

Color-Edit

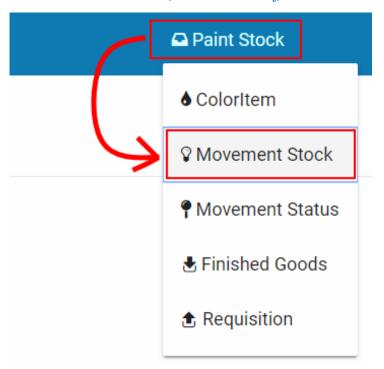


ชื่อ Paint หรือสีที่ใช้งาน Intergard 269



#### เมนูการจัดการ Movement Stock (สามารถเข้าใช้งานได้เมื่อ ใช้บัญชีผู้ใช้งานระดับ 2 ขึ้นไป)

- 1. เปิดโปรแกรม VIPCO PAINT SYSTEM แล้วทำการ Login ตามหัวข้อ การเข้าใช้งานระบบ VIPCO PAINT SYSTEM(คลิกที่นี้เพื่อไปยังเมนู)
- 2. ทำการเลือกเมนู *Paint Stock* แล้วทำการเลือก *Movement Stock* ตามรูปประกอบ



3. รูปแบบการทำงานคล้ายกับคู่มือทั้งหมด โดยจะทำการอธิบายแค่ข้อมูลที่ต้องใช้ทำการกรอกข้อมูลดังนี้

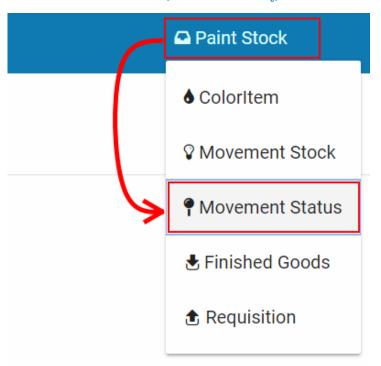
Stock Movement





#### เมนูการจัดการ Movement Status (สามารถเข้าใช้งานได้เมื่อ ใช้บัญชีผู้ใช้งานระดับ 2 ขึ้นไป)

- 1. เปิดโปรแกรม VIPCO PAINT SYSTEM แล้วทำการ Login ตามหัวข้อ การเข้าใช้งานระบบ VIPCO PAINT SYSTEM(คลิกที่นี้เพื่อไปยังเมนู)
- 2. ทำการเลือกเมนู *Paint Stock* แล้วทำการเลือก *Movement Status* ตามรูปประกอบ

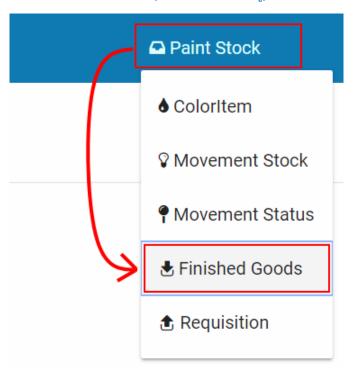


3. รูปแบบการทำงานคล้ายกับคู่มือทั้งหมด โดยจะทำการอธิบายแค่ข้อมูลที่ต้องใช้ทำการกรอกข้อมูลดังนี้

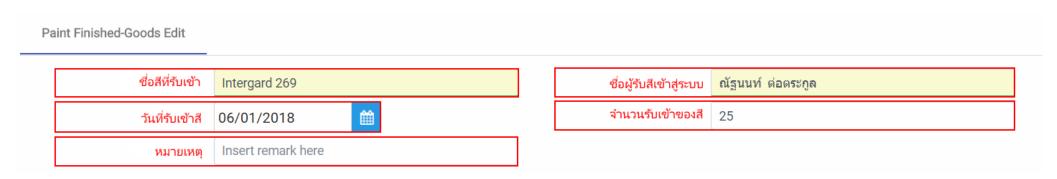
Movement Status Edit สถานะของการเคลื่อนใหว Stock ชื่อสำหรับสถานะ Insert status name here ประเภทการคำนวน Stock : จัดเก็บ Increased : คำนวณเพิ่ม Requsition : เบิกใช้งาน Stock Decreased : คำนวณลด AdjustIncreased: บังคับแก้ไขเพิ่ม Requsition AdjustDecreased: บังคับแก้ไขลด AdjustIncreased Cancel: ยกเลิกนำไปคิดเคลื่อนใหว AdjustDecreased Cancel

### เมนูการจัดการ Finished Goods (สามารถเข้าใช้งานได้เมื่อ ใช้บัญชีผู้ใช้งานระดับ 2 ขึ้นไป)

- 1. เปิดโปรแกรม VIPCO PAINT SYSTEM แล้วทำการ Login ตามหัวข้อ การเข้าใช้งานระบบ VIPCO PAINT SYSTEM(คลิกที่นี้เพื่อไปยังเมนู)
- 2. ทำการเลือกเมนู *Paint Stock* แล้วทำการเลือก *Finished Goods* ตามรูปประกอบ

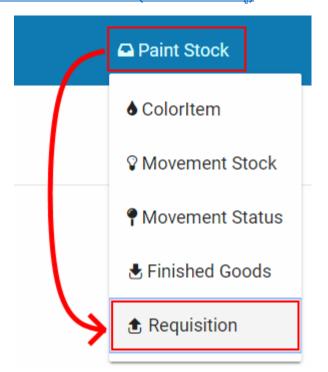


3. รูปแบบการทำงานคล้ายกับคู่มือทั้งหมด โดยจะทำการอธิบายแค่ข้อมูลที่ต้องใช้ทำการกรอกข้อมูลดังนี้



### เมนูการจัดการ Requisition (สามารถเข้าใช้งานได้เมื่อ ใช้บัญชีผู้ใช้งานระดับ 2 ขึ้นไป)

- 1. เปิดโปรแกรม VIPCO PAINT SYSTEM แล้วทำการ Login ตามหัวข้อ การเข้าใช้งานระบบ VIPCO PAINT SYSTEM(คลิกที่นี้เพื่อไปยังเมนู)
- 2. ทำการเลือกเมนู *Paint Stock* แล้วทำการเลือก *Requisition* ตามรูปประกอบ



3. รูปแบบการทำงานคล้ายกับคู่มือทั้งหมด โดยจะทำการอธิบายแค่ข้อมูลที่ต้องใช้ทำการกรอกข้อมูลดังนี้

