

การเพิ่มข้อความในไฟล์ AIML

```
<aiml version="1.0.1" encoding="UTF-8">

  <!-- แท็กไว้สร้างข้อความที่รับเข้ามาและตอบกลับออกไป -->
  <category>

    <!-- แท็กที่ไว้ใช้ในการรับข้อความของผู้ใช้เข้ามา -->
    <pattern>HELLO</pattern>

    <!-- แท็กไว้ตอบข้อความให้กับผู้ใช้ เมื่อข้อที่รับมาตรงกับแท็กของ Tem
plate -->
    <template>
      Well, hello!
    </template>
  </category>

  <!-- แท็กไว้สร้างข้อความที่รับเข้ามาและตอบกลับออกไป -->
  <category>

    <!-- แท็กที่ไว้ใช้ในการรับข้อความของผู้ใช้เข้ามา -->
    <pattern>WHAT ARE YOU</pattern>

    <!-- แท็กไว้ตอบข้อความให้กับผู้ใช้ เมื่อข้อที่รับมาตรงกับแท็กของ Tem
plate -->
    <template>
      I'm a bot, silly!
    </template>
  </category>
</aiml>
```

แท็ก <random> ใช้ในการสุ่มข้อความที่จะตอบกลับออกไป

```
<category>
  <pattern>ONE TIME I *</pattern>
  <template>
    <random>
      <li>Go on.</li>
      <li>How old are you?</li>
      <li>Be more specific.</li>
      <li>I did not know that.</li>
      <li>Are you telling the truth?</li>
      <li>I don't know what that means.</li>
    </random>
  </template>
</category>
```

แท็ก <star> ไว้ใช้เพื่อจับคู่ * ในแท็กของ <pattern>

```
<category>
```

```
<pattern>I Like * </pattern>
```

```
<template>
```

```
  I too like <star/>.
```

```
</template>
```

```
</category>
```

Human : I like mango

Robot : I too like mango.

เราก็ <set> และ <get> ใช้เพื่อทำงานกับตัวแปร

```
<category>
```

```
  <pattern>I am * </pattern>
```

```
  <template>
```

```
    Hello <set name = "username"> <star/>! </set>
```

```
  </template>
```

```
</category>
```

```
<category>
```

```
  <pattern>Good Night </pattern>
```

```
  <template>
```

```
    Hi <get name = "username"/> Thanks for the conversation!
```

```
  </template>
```

```
</category>
```

Human: I am Mahesh

Robot: Hello Mahesh!

Human: Good Night

Robot: Good Night Mahesh! Thanks for the conversation!

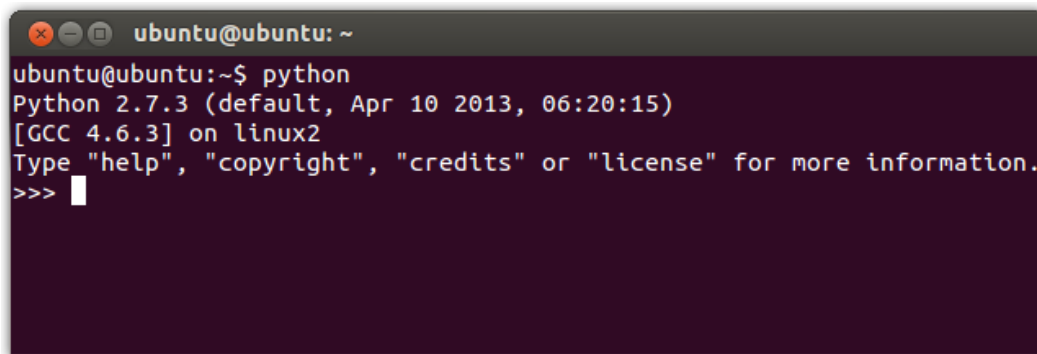
หลังจากทำการเพิ่มข้อความเสร็จเรียบร้อยแล้วหรือสร้างไฟล์ aiml ขึ้นมาใหม่
จะต้องทำการเรียนรู้หรือให้ตัว aiml เรียนรู้ด้วยคำสั่งดังต่อไปนี้

1. เปิด terminal (ctrl + alt + t) จากนั้นทำการพิมพ์คำสั่ง

```
$ cd catkin_ws/src/ros_aiml/data
```

```
$ python
```

จะได้เป็น terminal ของ python เพื่อใช้ในการกรนข้อความดังรูปที่ 1

A screenshot of a terminal window with a dark background. The window title is 'ubuntu@ubuntu: ~'. The prompt is 'ubuntu@ubuntu:~\$'. The user has entered 'python', and the output shows 'Python 2.7.3 (default, Apr 10 2013, 06:20:15)', '[GCC 4.6.3] on linux2', and a prompt to type 'help', 'copyright', 'credits', or 'license' for more information. The prompt is now '>>>' with a cursor.

รูปที่ 1

จากนั้นทำการพิมพ์คำสั่งด้านล่างดังต่อไปนี้

```
>>>> import aiml
>>>> import sys
>>>> import os
>>>> bot = aiml.Kernel()
>>>> bot.bootstrap(brainFile = "standard.brn")
>>>> bot.bootstrap(learnFiles = "startup.xml", commands = "load aiml b")
```

```
>>>> bot.saveBrain("standard.brn")
```

หลังจากเสร็จคำสั่งข้างบนมันจะทำการเรียนรู้ไฟล์ทั้งหมดแล้ว

จากนั้นให้ทำการทดสอบจาก python ก่อนด้วยคำสั่งดังต่อไปนี้ด้วย terminal เดี๋ยว

```
>> print bot.respond(raw_input("Enter input >")) #ใส่ข้อความที่เราเพิ่ม  
เข้าไปในไฟล์เพื่อทำการทดสอบมีการตอบกลับหรือไม่
```

หลังจากมีการตอบข้อความกลับมา จากนั้นให้ไปทำการรันไฟล์ launch ของ ros_aiml ได้ด้วยคำสั่งต่อไปนี้

```
$ cd catkin_ws/ source/devel/setup.bash
```

```
$ start_speech_chat.launch
```