ใบงานการทดลอง Static Routing

จุดประสงค์การเรียนรู้

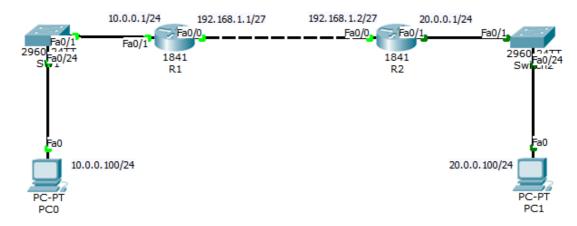
- 1. เพื่อศึกษาการใช้คำสั่งสำหรับการจัดการ Static Routing
- 2. เพื่อศึกษาพื้นฐานบริหารและจัดการ Routing ด้วย Switch และ Router

คำอธิบาย ขั้นตอน/วิธีการ

การศึกษาครั้งนี้ใช้โปรแกรมสำหรับจำลองการทำงานที่ชื่อว่า Packet Tracer 6 ซึ่งเป็นโปรแกรม สำหรับจำลองการทำงานคอมพิวเตอร์ /อุปกรณ์เครือข่ายและการเชื่อมต่อเครือข่ายคอมพิวเตอร์ โดยให้ นักศึกษาทำการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ด้านเครือข่ายต่างๆ แล้วทำการทดลองตามโจทย์ที่กำหนดไว้ พร้อมตอบคำถาม หากทำเสร็จแล้วสามารถส่งใบงานได้

ตอนที่ 1 Static Route และการสื่อสารระหว่างเครือข่าย

1. เชื่อมต่อเครือข่ายและกำหนดค่าไอพีแอดเดรสให้กับอุปกรณ์ต่างๆ แสดงดังภาพ



Configuring R1:

R1(config)#interface fastEthernet 0/1

R1(config-if)#ip address 10.0.0.1 255.255.255.0

R1(config-if)#no shutdown

R1(config-if)#exit

R1(config)#interface fastEthernet 0/0

R1(config-if)#ip address 192.168.1.1 255.255.255.224

R1(config-if)#no shutdown

R1(config-if)#exit

Configuring R2:

R1(config)#interface fastEthernet 0/1

R1(config-if)#ip address 20.0.0.1 255.255.255.0

R1(config-if)#no shutdown

R1(config-if)#exit

R1(config)#interface fastEthernet 0/0

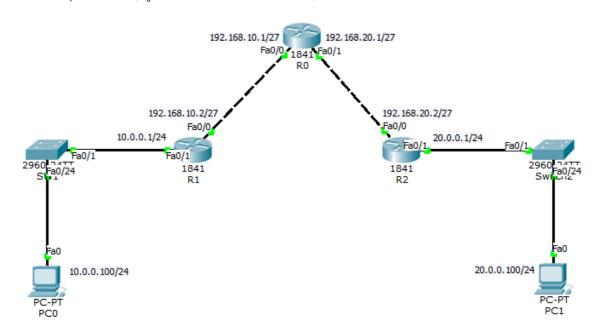
R1(config-if)#ip address 192.168.1.2 255.255.255.224

R1(config-if)#no shutdown R1(config-if)#exit

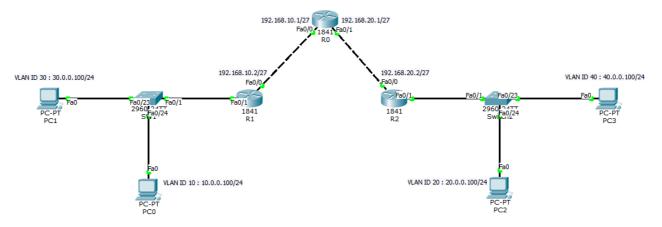
R1(config-if)#exit
1.1 ทำการ ping จาก PC0 ไปที่ PC1 สำเร็จหรือไม่เพราะเหตุใด
1.2 Adding static route on R1 for network 20.0.0.0 :
R1(config)# ip route 20.0.0.0 255.255.255.0 192.168.1.2
1.3 Adding static route on R2 for network 10.0.0.0 :
R2(config)# ip route 10.0.0.0 255.255.255.0 192.168.1.1
1.4 ทำการ ping จาก PC0 ไปที่ PC1 สำเร็จหรือไม่เพราะเหตุใด

ตอนที่ 2 Static Route, Switch, Router

1. ทำการเชื่อมต่อเครือข่ายและกำหนดค่าไอพีแอดเดรสให้กับอุปกรณ์ต่างๆ แสดงดังภาพ โดยหากคอน ฟิกอุปกรณ์ต่างๆ ถูกต้องจะทำให้ PC0 สามารถ ping ไปหา PC1 ได้สำเร็จ



2. ทำการเชื่อมต่อเครือข่ายและกำหนดค่าไอพีแอดเดรสให้กับอุปกรณ์ต่างๆ แสดงดังภาพ โดยหาก คอนฟิกอุปกรณ์ต่างๆ ถูกต้องจะทำให้ PC ทุกเครื่องสามารถ ping เจอกันได้สำเร็จ



Note: