Proiect la Disciplina Programarea Dispozivelor Mobile

Echipa Proiect: Nuțu Cristian și Ion Covrig.

"EasyTravel" este o aplicație mobilă concepută pentru a ajuta utilizatorii să își gestioneze și să își organizeze călătoriile. Aplicația permite adăugarea, editarea, și ștergerea călătoriilor, oferind o modalitate simplă și eficientă de a ține evidența destinațiilor, duratei călătoriilor, rating-ului, și detaliilor asociate fiecărei călătorii.

Funcționalități Principale

1. Adăugare Călătorii

Utilizatorii pot adăuga în jurnal fiecare călătorie, specificând următoarele detalii:

- Destinație: Orașul sau locul vizitat.

- Țara: Țara unde se află destinația.

- Rating: O evaluare a experienței de călătorie.

- Detalii: Informații suplimentare și note despre călătorie.

2. Gestionarea Călătoriilor

Pe pagina Trips List, utilizatorii pot:

- Vizualiza lista completă a călătoriilor adăugate.

- Edita detaliile unei călătorii existente.

- Șterge călătorii din jurnal.

3. Detalii Călătorie

Pe pagina Trip Details, utilizatorii pot:

- Vizualiza detalii despre călătoriile selectate în funcție de destinație.

- Adăuga noi detalii și note la o călătorie.

- Vizualiza toate detaliile asociate unei călătorii sub formă de listă, afișate în ordinea creării.

- Naviga rapid printre detalii folosind scroll-ul pentru a avea o imagine amplă asupra călătoriei.

Structura Paginilor și Navigare:

1. Pagina Principală (HomePage)

- Conține un buton pentru adăugarea unei noi călătorii care duce la pagina Add Trip.

2. Adăugare Călătorie (AddTripPage)

- Form pentru completarea detaliilor despre călătorie.

- Utilizatorii pot adăuga destinația, țara, durata, rating-ul, și alte detalii.

3. Lista Călătorii (TripsListPage)

- Listă cu toate călătoriile adăugate.

- Funcționalități de editare și ștergere pentru fiecare călătorie din listă.

4. Detalii Călătorie (TripDetailsPage)

- Afișează detalii despre călătoria selectată.

- Permite adăugarea de noi detalii și note.

- Afișarea detaliilor sub formă de listă cu posibilitatea de navigare rapidă.

Detalii Tehnice

1. Controale Utilizate:

- Entry pentru introducerea textului (destinație, țara).

- Editor pentru detalii suplimentare.

- Button pentru acțiuni (adăugare, salvare, ștergere).

- ListView sau CollectionView pentru afișarea listelor de călătorii și detalii.

2. Persistența Datelor:

- Utilizarea Preferences pentru stocarea și recuperarea datelor persistente.

- Serializarea și deserializarea datelor folosind JsonConvert din Newtonsoft.Json.

3. Binding și Evenimente:

- Utilizarea binding-ului pentru legarea datelor dinamic în fișierele XAML.

- Metode de tratare a evenimentelor pentru butoane și alte controale interactive.