

2. Struktur Kendali IF, Ternary & Switch Case

Pemrograman
JavaScript

Nasrul, S.Pd.I, S.Kom, M.Kom



nasrul99@gmail.com

Dosen Tetap STT Nurul Fikri

Instruktur IT NF Computer

Instruktur IT Sekolah
Programmer YBM PLN

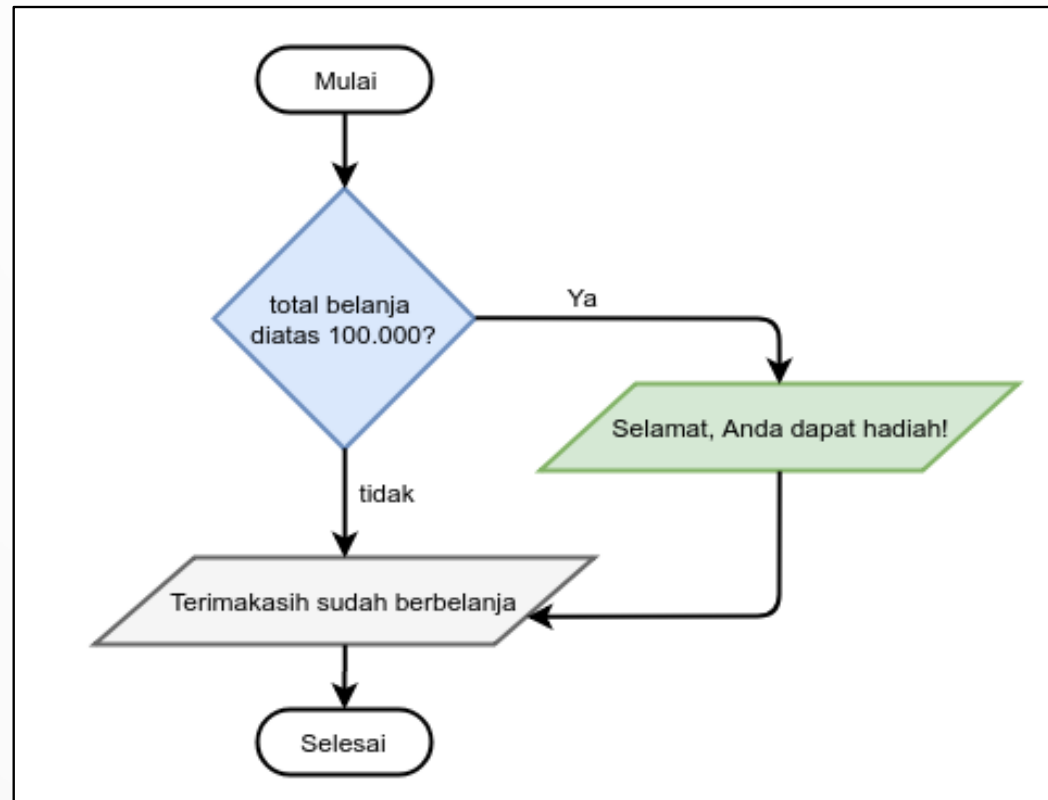
Instruktur IT Fast Com

Programmer

Tujuan

Setelah mengikuti materi ini peserta diharapkan memahami dan mengerti tentang struktur kendali if, ternary dan switch case di dalam bahasa pemrograman JavaScript serta dapat mengimplementasikannya menjadi sebuah program aplikasi

Struktur Kendali – IF(1)



Struktur Kendali – IF(2)

//deklarasi dan inisialisasi variabel

let pelanggan = "Budi Santoso";

let totalBelanja = 150000;

let keterangan = "";

//struktur kendali if

if(totalBelanja > 1000000){

 keterangan = "Selamat " + pelanggan + ", Anda dapat Hadiah";

}

else{

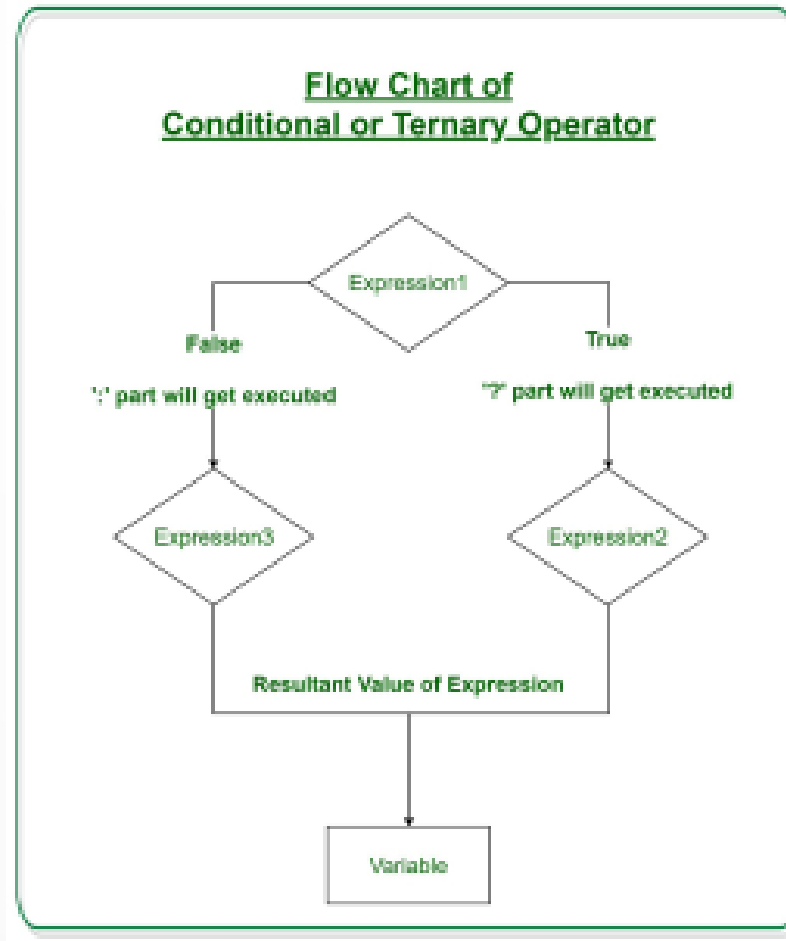
 keterangan = "Terima kasih " + pelanggan + ", sudah berbelanja";

}

//cetak data

document.write(keterangan);

Struktur Kendali – Ternary(1)



Struktur Kendali – Ternary(2)

//deklarasi dan inisialisasi variabel

let siswa = "Budi Santoso";

let nilai = 75;

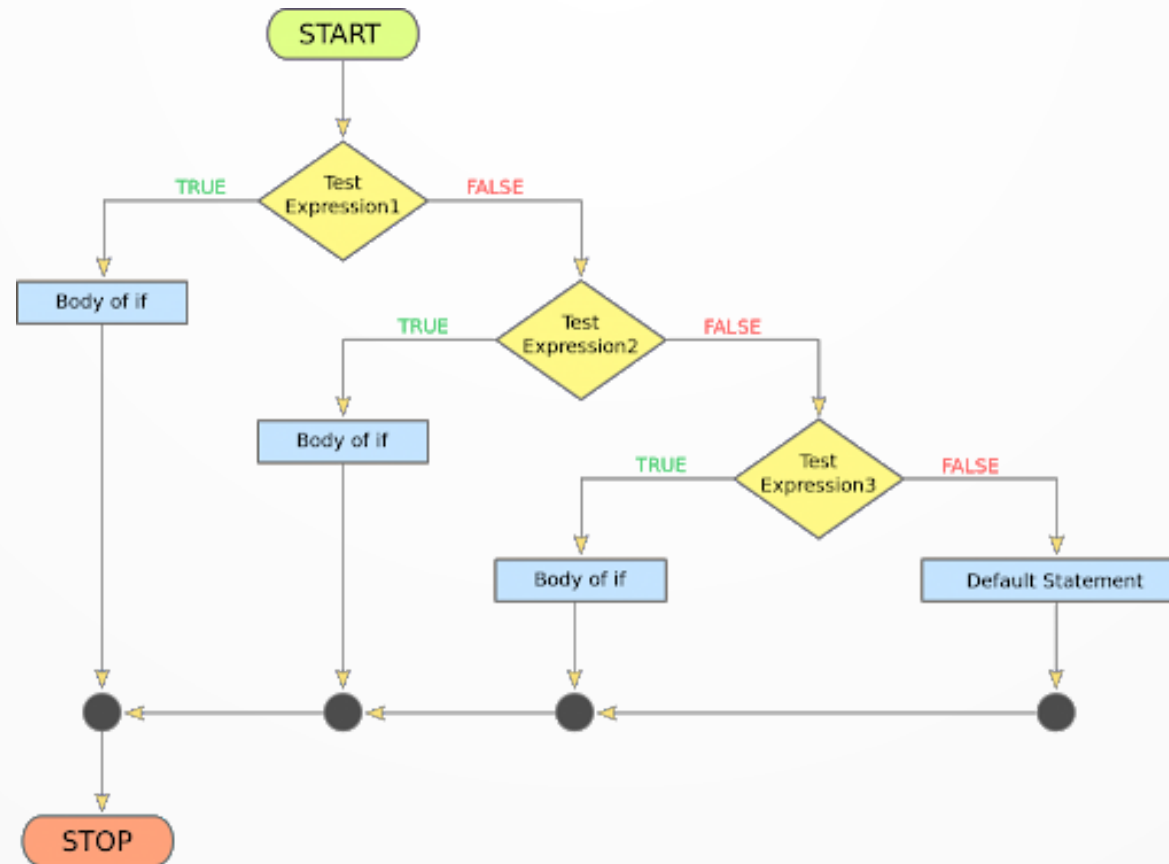
//struktur kendali ternary

let keterangan = (nilai >= 60) ? "Lulus" : "Gagal";

//cetak data

document.write("Siswa bernama " + siswa +
" dengan nilai " + nilai +
" dinyatakan " + keterangan);

IF Multi Kondisi(1)



IF Multi Kondisi(2)

//deklarasi dan inisialisasi variabel

let siswa = "Budi Santoso";

let nilai = 75;

let grade = "";

//if multi kondisi

if(nilai > 85 && nilai <= 100) grade = "A";

else if(nilai > 75 && nilai <= 85) grade = "B";

else if(nilai >= 60 && nilai <= 75) grade = "C";

else if(nilai > 30 && nilai < 60) grade = "D";

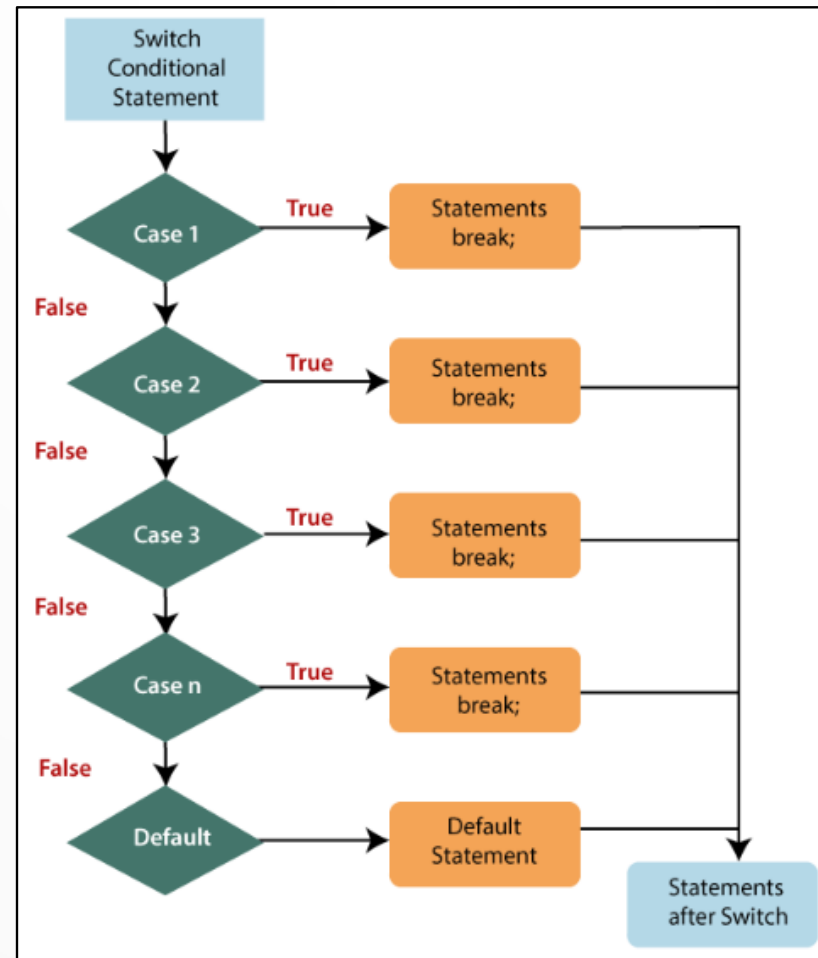
else if(nilai >= 0 && nilai <= 30) grade = "E";

else grade = "";

//cetak data

document.write("Siswa bernama " + siswa + " dengan nilai " + nilai
gradenya " + grade);

Switch Case(1)



Switch Case(2)

//deklarasi dan inisialisasi variabel

```
let siswa = "Budi Santoso";
```

```
let nilai = 75; let grade = ""; let grade = "";
```

//kode if multi kondisi pada slide sebelumnya

//switch case

```
switch (grade) {  
  case "A": predikat = "Memuaskan"; break;  
  case "B": predikat = "Baik"; break;  
  case "C": predikat = "Cukup"; break;  
  case "D": predikat = "Kurang"; break;  
  case "E": predikat = "Buruk"; break;  
  default: predikat = ""; break;  
}
```

//cetak data

```
document.write("Siswa bernama " + siswa + " dengan nilai " + nilai  
+ grade);
```

Latihan#1

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Belajar Struktur Kendali IF</title>
  </head>
  <body>
    <marquee onmouseover="stop()" onmouseout="start()">
      <h3>Belajar Kondisi IF</h3>
    </marquee>
    <hr />
    <script>
      var nama = "Siti Aminah"
      var jabatan = "Manager"
      var gaji
```

Latihan#2

```
if (jabatan == "Manager")
    gaji = 20000000 //TRUE 1
else if (jabatan == "Asisten Manager")
    gaji = 15000000 //TRUE 2
else if (jabatan == "Kabag") gaji = 10000000
else if (jabatan == "Staff") gaji = 5000000
else gaji = 0
document.write("Nama : " + nama +
    "<br/>Jabatan : " + jabatan +
    "<br/>Gaji : " + gaji
);
</script>
</body>
</html>
```

Referensi

- <https://www.w3schools.com/>
- <https://www.javapoint.com/>
- <https://www.tutorialspoint.com/>