

# 8. Object Oriented Programming (OOP)

Pemrograman  
JavaScript

# Nasrul, S.Pd.I, S.Kom, M.Kom



nasrul99@gmail.com

•Dosen Tetap STT Nurul Fikri

Instruktur IT NF Computer

Instruktur IT Sekolah  
Programmer YBM PLN

Instruktur IT Fast Com

Programmer

# Tujuan

Setelah mempelajari materi ini peserta diharapkan memahami dan mengerti tentang Object Oriented Programming di dalam bahasa pemrograman JavaScript serta dapat mengimplementasikannya menjadi sebuah program aplikasi

# Class & Object

Seorang arsitek ketika membangun rumah, ia akan menggambar atau menuangkan ide bentuk dan arsitektur rumah dalam sebuah blue print. Pada terminologi OOP, blue print dari rumah disebut dengan class dan rumah yang dibangun berdasarkan blue print disebut object.



# Member Class

- **Variable : Data**

- Contoh : norek, saldo, nasabah

- **Method : Behavior**

- Void

- Return value

- \* Special Method : Constructor

# Membuat Class

```
class Bank{
    constructor(norek, nasabah, saldo){
        this.no = norek;
        this.nama = nasabah;
        this.saldo = saldo;
    }
    menabung(uang){
        this.saldo += uang ;
    }
    menarik(uang){
        this.saldo -= uang ;
    }
    mencetak(){
        document.write('No. Rekening :', this.no);
        document.write('Nama Nasabah :', this.nama);
        document.write('Saldo Akhir   :', this.saldo);
        document.write('-----');
    }
}
```



# Menciptakan Object

*//menciptakan object*

```
let n1 = new Bank('001', 'Budi', 500000);  
let n2 = new Bank('002', 'Dewi', 600000);  
let n3 = new Bank('003', 'Siti', 800000);
```

*//memanggil fungsi-fungsi yang berada di dalam Class*

```
n1.menabung(100000);  
n3.menabung(150000);  
n2.menarik(300000);  
n3.menarik(500000);
```

```
n1.mencetak(); n2.mencetak(); n3.mencetak();
```

# Referensi

- <https://www.w3schools.com/>
- <https://www.javapoint.com/>
- <https://www.tutorialspoint.com/>