

තොරතුරු හා සන්නිවේදන

තාක්ෂණය

8 ගේත්‍රය

වැඩ පොත

අධ්‍යාපන ප්‍රකාශන දෙපාර්තමේන්තුව



සියලු ම පෙළපොත් ඉලෙක්ට්‍රොනික් මාධ්‍යයෙන් ලබා ගැනීමට
www.edupub.gov.lk වෙත අඩවියට පිවිසෙන්න.

පළමුවන මූදණය - 2018
දෙවන මූදණය - 2019
තෙවන මූදණය - 2020

සියලු හිමිකම් ඇවේරිණි

ISBN 978-955-25-0296-5

අධ්‍යාපන ප්‍රකාශන දෙපාර්තමේන්තුව විසින්
හෝමාගම, කටුවාන පාර, කාර්මික ජනපදය, 145 දරන ස්ථානයෙහි
පිහිටි සවීන්ද ගුරික් සිස්ටමිස් (පුද්ගලික) සමාගමේහි
මූදණය කරවා ප්‍රකාශනයට පත් කරන ලදී.

Published by : Educational Publications Department
Printed by : Savinda Graphic Systems (Pvt) Limited

ශ්‍රී ලංකා ජාතික හිය

ශ්‍රී ලංකා මාතා

අප ශ්‍රී ලංකා, නමෝ නමෝ නමෝ නමෝ මාතා

සුන්දර සිරිබෙනි, සුරදි අතිසේෂ්ඨමාන ලංකා

ධානා දහය නෙක මල් පලනුරු පිරි ජය හූමිය රම්භා

අපහට සැප සිර සෙත සදනා ජ්වනයේ මාතා

පිළිගනු මැන අප හක්ති පුරා

නමෝ නමෝ මාතා

අප ශ්‍රී ලංකා, නමෝ නමෝ නමෝ නමෝ මාතා

ඔබ වේ අප විද්‍යා

ඔබ ම ය අප සත්‍යා

ඔබ වේ අප ගක්ති

අප හද තුළ හක්ති

ඔබ අප ආලෝකේක්

අපගේ අනුපාණේ

ඔබ අප ජ්වන වේ

අප මුක්තිය ඔබ වේ

නව ජ්වන දෙමිනේ තිතින අප පුහුදු කරන් මාතා

දාන වීරය වචවමින රගෙන යනු මැන ජය හූමි කරා

එක මවකගේ දරු කලේ බැවිනා

යමු යමු වී නොපමා

ප්‍රේම වඩා සැම හේද දුරය දා නමෝ නමෝ මාතා

අප ශ්‍රී ලංකා, නමෝ නමෝ නමෝ නමෝ මාතා

අපි වෙමු එක මවකගේ දරුවෝ
එක නිවසෙහි වෙසෙනා
එක පාටුති එක රැඳිරය වේ
අප කය තුළ දුවනා

එබැවිනි අපි වෙමු සොයුරු සොයුරියෝ
එක ලෙස එහි වැඩිනා
ඡ්‍රේත් වන අප මෙම නිවසේ
සොදින සිටිය යුතු වේ

සැමට ම මෙත් කරුණා ගුණෙනී
වෙළි සමඟ දමිනී
රන් මිනි මූතු නො ව එය ම ය සැපනා
කිසි කළ නොම දිරනා

ආනන්ද සමරකෝන්

පෙරවදන

දියුණුවේ හිතිපෙන කරා ගමන් කරනා වත්මන් ලොවට, නිතැතින්ම අවැසි වනුයේ වඩාත් නවා වූ අධ්‍යාපන ක්‍රමයකි. එමගින් නිරමාණය කළ යුත්තේ මැනුගණයේම සපිරුණු හා කුසලතාවලින් යුත්ත දරුපරපුරකි. එකී උත්තුණ මෙහෙවරට ජ්‍ය බලය සපයමින්, විශ්වීය අනියෝග සඳහා දිරියෙන් මුහුණ දිය හැකි සිසු පරපුරක් නිරමාණය කිරීම සඳහා සහාය වීම අපගේ පරම වගකීම වන්නේ ය. ඉගෙනුම් ආධාරක සම්පාදන කාර්යය වෙනුවෙන් සක්‍රීය ලෙස මැදිහත් වෙමින් අප දෙපාර්තමේන්තුව ඒ වෙනුවෙන් දායකත්වය ලබා දෙන්නේ ජාතියේ දරුදැරියන්ගේ නැණ පහන් දළ්වාලීමේ උතුම් අදිවතෙනි.

පෙළපොත විටෙක දැනුම් කේත්දාගාරයකි. එය තවත් විටෙක අප වින්දනාත්මක ලොවකට ද කැඳවාගෙන යයි. එසේම මේ පෙළපොත් අපගේ කරක බුද්ධිය වච්චාලන්නේ අන්තිවිධ කුසලතා ප්‍රඛුද කරවාගන්නට ද සුවිසල් එම් දහරක් වෙමිනි. විදුනීමෙන් සමුගත් දිනක වුව අපරිමිත ආදරයෙන් ස්මරණය කළ හැකි මතක, පෙළපොත් පිටු අතර දැවටී ඔබ සම්ගින් අත්වැල් බැඳ එනු නොඅනුමාන ය. මේ පෙළපොත සමගම තව තවත් දැනුම් අවකාශ පිරි ඉසව් වෙත නිති පියමනිමින් පරිපුරණත්වය අත් කරගැනුමට ඔබ සැම නිරතුරුව ඇප කැප විය යුතු ය.

නිදහස් අධ්‍යාපනයේ මහානර්ස ත්‍යාගයක් සේ මේ ප්‍රස්තකය ඔබ දේශීතට පිරිනැමී. පෙළපොත් වෙනුවෙන් රජය වැය කර ඇති සුවිසල් දහනස්කන්ධයට අර්ථසම්පත්නා අගයක් ලබා දිය හැක්කේ ඔබට පමණි. මෙම පාඨ්‍ය ග්‍රන්ථය මනාව පරිභිලනය කරමින් නැණ ගුණ පිරි පුරවැසියන් වී අනාගත ලොව ඒකාලෝක කරන්නට දැයේ සියලු දී දරුවන් වෙත දිරිය සවිය ලැබේවායි හදවතින් සුබ පතමි.

පෙළපොත් සම්පාදන කාර්යය වෙනුවෙන් අප්‍රමාණ වූ සම්පත්දායකත්වයක් සැපසු ලේඛක, සංස්කාරක හා ඇගයුම් මණ්ඩල සාමාජික පිරිවරටත් අධ්‍යාපන ප්‍රකාශන දෙපාර්තමේන්තුවේ කාර්ය මණ්ඩලයේ සැමටත් මාගේ හදපිරි ප්‍රණාමය පුදකරමි.

ශ්‍රී. එන්. අධිල්පේපරුම

අධ්‍යාපන ප්‍රකාශන කොමිෂන් ජනරාල්

අධ්‍යාපන ප්‍රකාශන දෙපාර්තමේන්තුව

ඉසුරුපාය

බත්තරමුල්ල

2020.06.26

නියාමනය හා අධික්ෂණය

පි. එන්. අධිල්පේපරුම

අධ්‍යාපන ප්‍රකාශන කොමසාරිස් ජනරාල්,
අධ්‍යාපන ප්‍රකාශන දෙපාර්තමේන්තුව

මෙහෙයුම්

චඩලිවි. ඒ. නිරමලා පියසීලි

කොමසාරිස් (සංවර්ධන), අධ්‍යාපන ප්‍රකාශන දෙපාර්තමේන්තුව

සම්බන්ධිකරණය

එස්. දක්ෂිණා කස්තුරිආරච්චි

නියෝජන කොමසාරිස්, අධ්‍යාපන ප්‍රකාශන දෙපාර්තමේන්තුව

සංස්කාරක මණ්ඩලය

ආචාර්ය ප්‍රසාද් විමලරත්න

ඇංගාධිපති, සන්නිවේදන හා මාධ්‍ය තාක්ෂණ අධ්‍යයනාංශය,
කොළඹ විශ්වවිද්‍යාලයිය පරිගණක අධ්‍යයනායනය, කොළඹ 07
පෙළුම්ය කිමිකාවාරය, කොළඹ විශ්වවිද්‍යාලයිය පරිගණක
අධ්‍යයනායනය, කොළඹ 07

ආචාර්ය එම්. එම්. රී. බී. සන්දිරිගම

පෙළුම්ය කිමිකාවාරය, පරිගණක ඉංජිනේරු දෙපාර්තමේන්තුව,
ඉංජිනේරු පියය, පේරාදෙණිය විශ්වවිද්‍යාලය, පේරාදෙණිය
පෙළුම්ය කිමිකාවාරය, පරිගණක විද්‍යා අධ්‍යයනාංශය, රුහුණ
විශ්වවිද්‍යාලය, මාතර
කිමිකාවාරය, කොළඹ විශ්වවිද්‍යාලයිය පරිගණක අධ්‍යයනායනය,
කොළඹ
නියෝජන කොමසාරිස්, අධ්‍යාපන ප්‍රකාශන දෙපාර්තමේන්තුව

ලේඛක මණ්ඩලය

එ. සුනිල් සමරවිර

ගුරු උපදේශක, කළාපිය පරිගණක සම්පත් මධ්‍යස්ථානය, කැගල්ල
මධ්‍යස්ථාන කළමනාකරු, කළාපිය පරිගණක සම්පත් මධ්‍යස්ථානය,
ඡනාධිපති විද්‍යාලය, මහරගම

අධි. ආර්. එන්. එම්. කරුණාරත්න

පරිගණක සම්පත් මධ්‍යස්ථාන උපදේශක, කළාපිය පරිගණක
සම්පත් මධ්‍යස්ථානය, දෙණියාය මධ්‍ය මහා විද්‍යාලය, දෙණියාය
මධ්‍යස්ථාන කළමනාකරු (විශ්‍රාමික), හාලිඇල පරිගණක සම්පත්
මධ්‍යස්ථානය, හාලිඇල

කේ. වී. එස්. එම්. මොහාන්ලාල්

පරිගණක සම්පත් මධ්‍යස්ථාන උපදේශක, බප/ඡය/ශ්‍රී යෙොධරා

චඩ. එම්. එස්. එස්. විත්ත්සේකර

මහා විද්‍යාලය, පිටවුගල, මාලෙබේ

වි. කේ. පල්ලියගුරුගේ

පරිගණක සම්පත් මධ්‍යස්ථාන උපදේශක, කළාපිය පරිගණක
සම්පත් මධ්‍යස්ථානය, ශ්‍රී රාජුල බාලිකා විද්‍යාලය, මාලෙබේ

වි. රේ. කේ. කහගල්ල

භාෂා සංස්කරණය

රංජිත් ඉලුප්පිටිය

නියෝජන කොමසාරිස්, අධ්‍යාපන ප්‍රකාශන දෙපාර්තමේන්තුව

පිට කටර නිර්මාණය

වම්න්ද හපුඳාරච්චි

අධ්‍යාපන ප්‍රකාශන දෙපාර්තමේන්තුව

පරිගණක ආක්ෂර සංයෝජනය

පි. ඒ. ඩී. නිස්සලා සඳමාලි

අධ්‍යාපන ප්‍රකාශන දෙපාර්තමේන්තුව

පටුන

පිටු අංක

1	සංඛ්‍යා පද්ධති	1
2	මෙහෙයුම් පද්ධතිය හාවිතයෙන් පරිගණකයක් වින්‍යාස කිරීම සහ සිටුවම් කිරීම	3
3	වදන් සැකසීම	14
4	ක්‍රමලේඛ ගොඩනැගීම	29
5	හොතික ආගණනය සඳහා මෘදුකාංග හාවිතය	34
6	අන්තර්ජාලයේ සැරිසරමු	44



6 - 11 ගෞරී තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය පෙළපොත්වල
අන්තර්ගත කරුණු සහ සිසුන්ගේ තිරමාණයිලින්වය වර්ධනය පිළිබඳ
යෝගනා සහ ගුණදාස් දෙපාර්තමේන්තුවේ feedbackicttextbook@gmail.com යන
ලිපිනයට එවන්නේ නම කැතයු වෙමු.

සංස්කාරක මණ්ඩලය

1

සංඛ්‍යා පද්ධති

ක්‍රියාකාරකම 1.1



පද ලැයිස්තුවේ ඇති පද හාවිත කර හිස්තැන් පුරවන්න.

පද ලැයිස්තුව

ද්වීමය, 2, පාදය, 10, දශමය

- a) සංකේත දහයක් හාවිත කෙරෙන සංඛ්‍යා පද්ධතිය සංඛ්‍යා පද්ධතිය වේ.
- b) 1001_{10} සංඛ්‍යාවේ පාදය වේ.
- c) සංකේත ක් හාවිත කෙරෙන සංඛ්‍යා පද්ධතිය සංඛ්‍යා පද්ධතිය වේ.
- d) සංඛ්‍යා පද්ධතියක ඇති සංකේත (symbols) ප්‍රමාණය එම සංඛ්‍යා පද්ධතියේ වේ.

ක්‍රියාකාරකම 1.2



පහත දැක්වෙන දශමය සංඛ්‍යා විහිදුවා ලියන්න.

- a) 528_{10}
- b) 186_{10}
- c) 308_{10}

ක්‍රියාකාරකම 1.3



පහත දැක්වෙන දශමය සංඛ්‍යා ද්වීමය සංඛ්‍යා බවට පරිවර්තනය කරන්න.

- a) 28_{10}
- b) 47_{10}
- c) 101_{10}
- d) 128_{10}
- e) 173_{10}

ත්‍රියාකාරකම 1.4



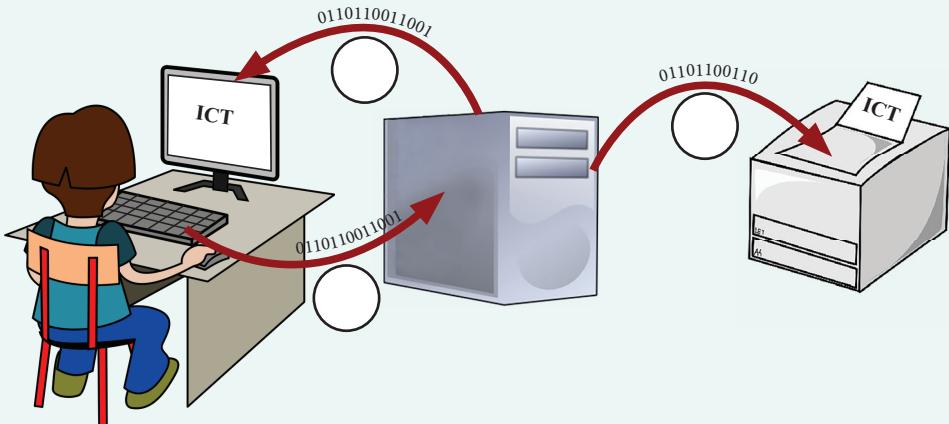
පහත දැක්වෙන දේවීමය සංඛ්‍යා දෙක්මය සංඛ්‍යා බවට පරිවර්තනය කරන්න.

- a) 10010_2
- b) 11011_2
- c) 1011011_2
- d) 111111_2
- e) 10000000_2

ත්‍රියාකාරකම 1.5



පහත රුපය ඇසුරින් අසා ඇති ප්‍රශ්නවලට පිළිතුරු සපයන්න.



දිජ්‍යා විසින් ICT යන වචනය ටයිප් කරන විට දත්ත තුවමාරු වන අනුපිළිවෙළ දැක්වෙන පරිදි රුපයේ ර්තල මත ඇති රඩුම මත අංක ලියන්න.

පියවර අංකය

සිදු වන ත්‍රියාව

1

ICT වචනය ටයිප් කරන විට දත්ත දේවීමය ආකාරයෙන් පද්ධති ඒකකය වෙත යාම

2

පරිගණක මතකය තුළ තැන්පත්ව ඇති දේවීමය දත්ත මුළුණ යන්තුය වෙත ගොස් ICT වචනය මුළුණය වීම

3

පරිගණක මතකය තුළ තැන්පත් වූ දේවීමය දත්ත සංදර්ජකය වෙත ගොස් ICT වචනය දිස්ත්‍රිබ්ම

2

මෙහෙයුම් පද්ධතිය භාවිතයෙන් පරිගණකයක් වින්‍යාස කිරීම සහ සිටුවම් කිරීම

මෙම පාඨමෙහි සියලු ක්‍රියාකාරකම් සඳහා භාවිත කර ඇත්තේ Windows 10 මෙහෙයුම් පද්ධතියයි.

ක්‍රියාකාරකම 2.1



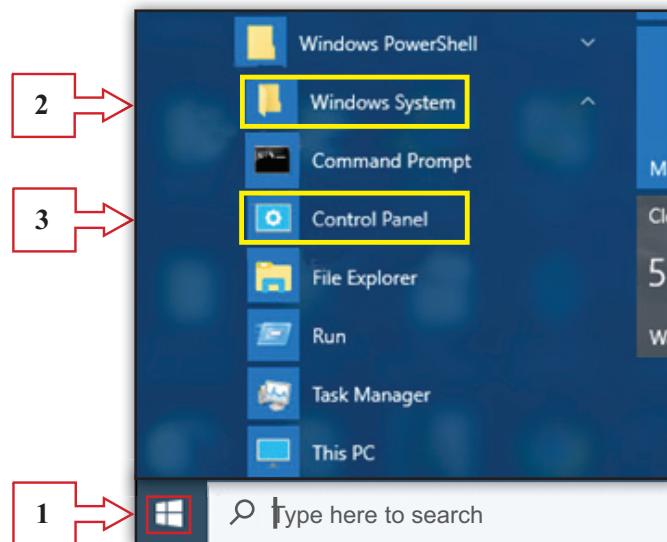
මබේ පරිගණකයේ වේලා කළාපය, දිනය, වේලාව, මුදල් ඒකකය සහ සංඛ්‍යා ආකෘති නිවැරදිව සකස් කරමු.

- මෙම සියලු සිටුවම් එක ම සංවාද කොටුවක දී (dialog box) සිදු කිරීමට මෙහෙයුම් පද්ධතිය ඉඩ සලසා ඇත.
- ඒ අනුව මෙම සිටුවම් සියල්ල කිරීමට පහත දැක්වෙන පියවර අනුගමනය කරන්න.

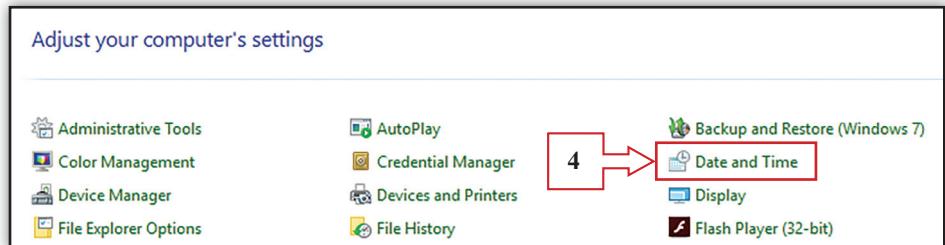
පියවර 01 -



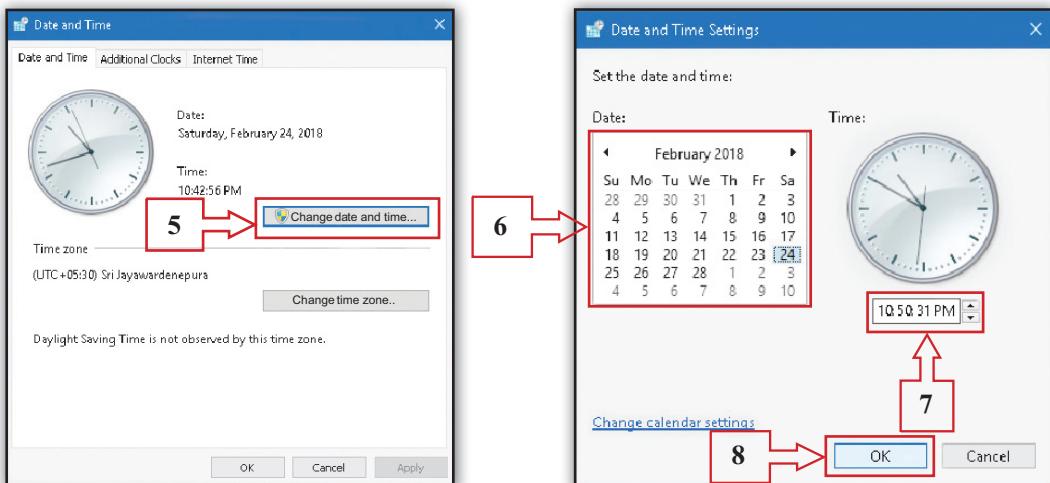
අයිකනය මත ක්ලික් කර එහි Windows System යටතේ ඇති Control Panel මත ක්ලික් කරන්න.



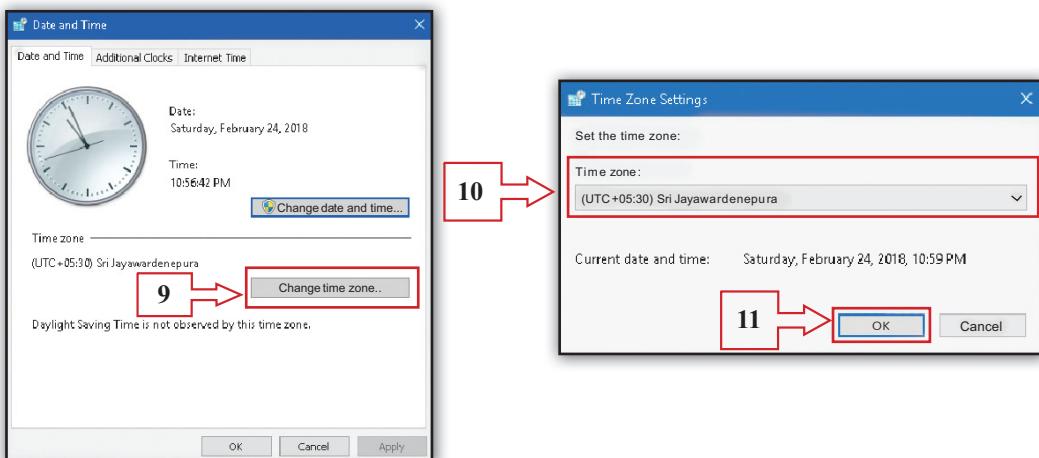
පියවර 02 - Control Panel සහ Date and Time මත ක්ලික් කරන්න.



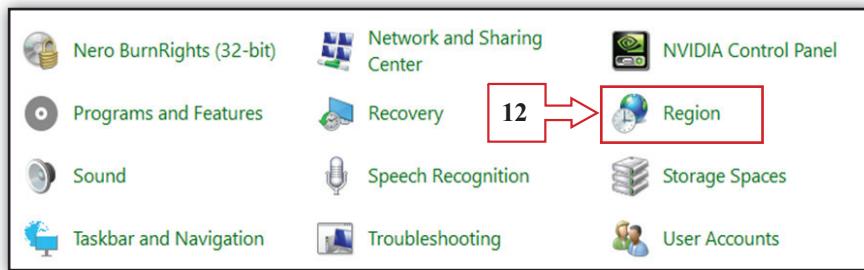
පියවර 03 - ඔබට ලැබෙන සංවාද කොටුවෙහි Change Date and Time බොත්තම මත ක්ලික් කරන්න. එවිට ලැබෙන සංවාද කොටුවෙහි නිවැරදි දිනය සහ වෙළාව සකස් කර OK බොත්තම මත ක්ලික් කරන්න.



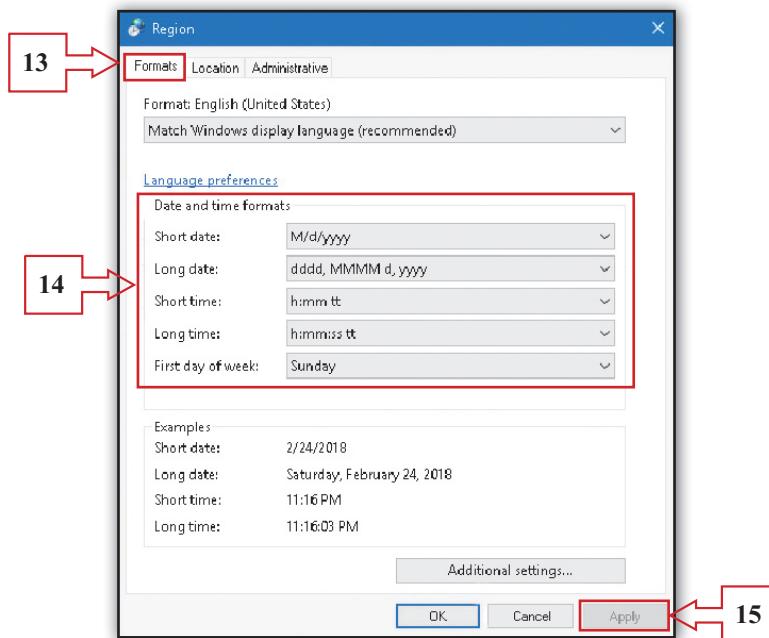
පියවර 04 - Date and Time සංවාද කොටුවෙහි Change Time Zone (වේලා කළාපය) බොත්තම මත ක්ලික් කරන්න. එවිට ලැබෙන සංවාද කොටුවෙහි වේලා කළාපය ලෙස Sri Jayawardhenepura තෝරා OK බොත්තම මත ක්ලික් කරන්න.



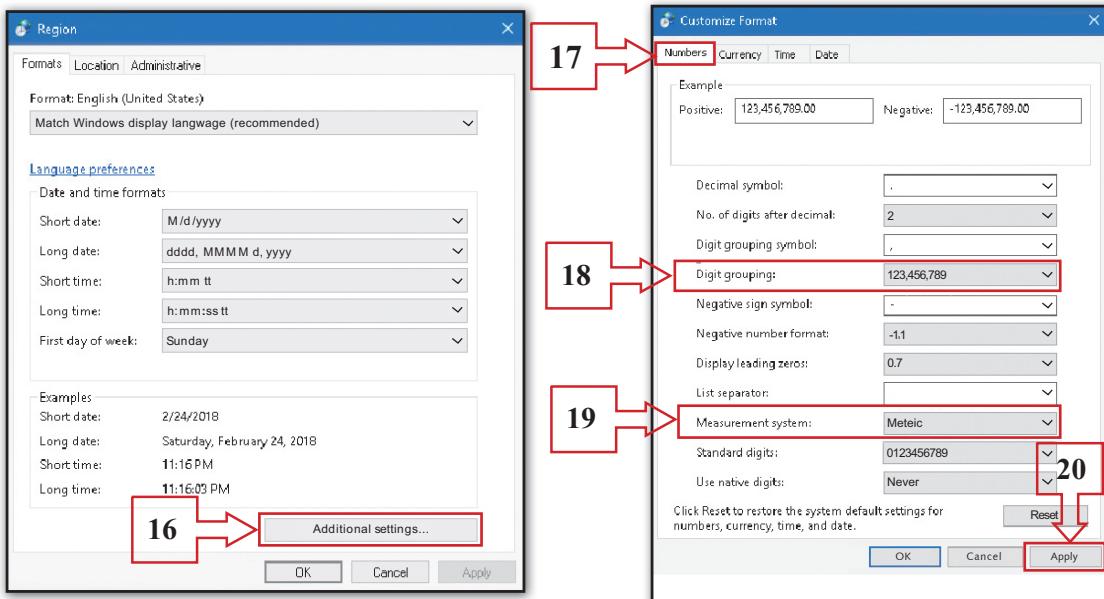
පියවර 05 - ඔබේ පරිගණකයේ දිනය සහ වේලාව දැක්වෙන ආකෘතිය සකස් කරමු. Control Panel හි Region මත ක්ලික් කරන්න.



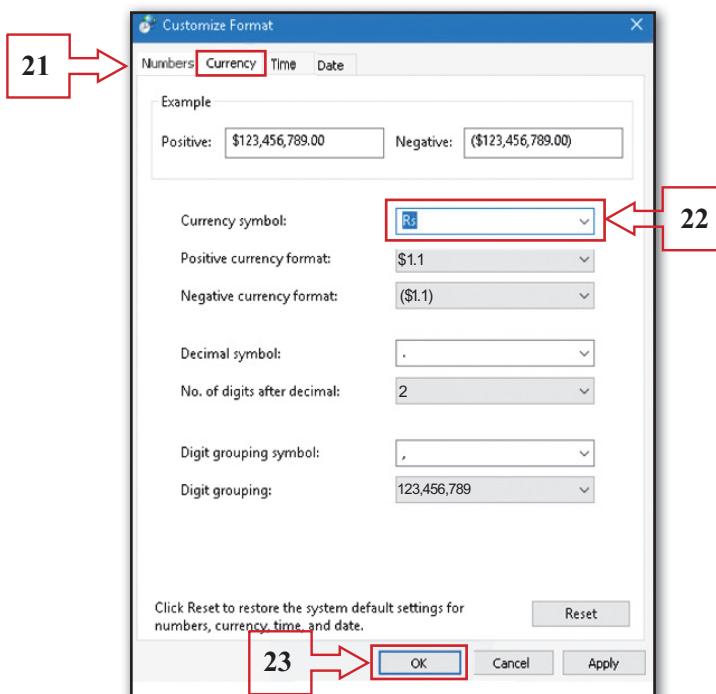
පියවර 06 - සංවාද කොටුවේ Formats මත ක්ලික් කර එහි පහතින් දැක්වෙන දිනය සහ වේලාව සඳහා ඇති ආකෘති අතරින් ඔබ කුමති ආකාර තෝරා ගෙන Apply බොත්තම මත ක්ලික් කරන්න.



පියවර 07 - ඔබේ පරිගණකයේ සංඛ්‍යා දක්වන ආකෘතිය, මිනුම් ඒකක සහ මූදල් ඒකක තෝරා ගනිමු. ඉහත 'Region' සංවාද කොටුවේ ම ඇති Additional settings බොත්තම මත ක්ලික් කරන්න. එවිට ලැබෙන සංවාද කොටුවේ Numbers මත ක්ලික් කර ඉලක්කම් ආකෘතිය ලෙස අංක පිළිවෙළ අනුව තුනෙහි කාණ්ඩ ලෙස ඉලක්කම් ලියන ආකෘතිය ද මිනුම් ඒකක metric ලෙස ද තෝරා ගන්න.



පියවර 8 - අපේරු රටට අදාළ මුදල් ඒකකය සකස් කර ගනිමු. ඒ සඳහා Currency මත ක්ලික් කර \$ සලකුණ මකා ඒ වෙනුවට එහි Rs ලෙස විසින් කර OK බොත්තම මත ක්ලික් කරන්න.



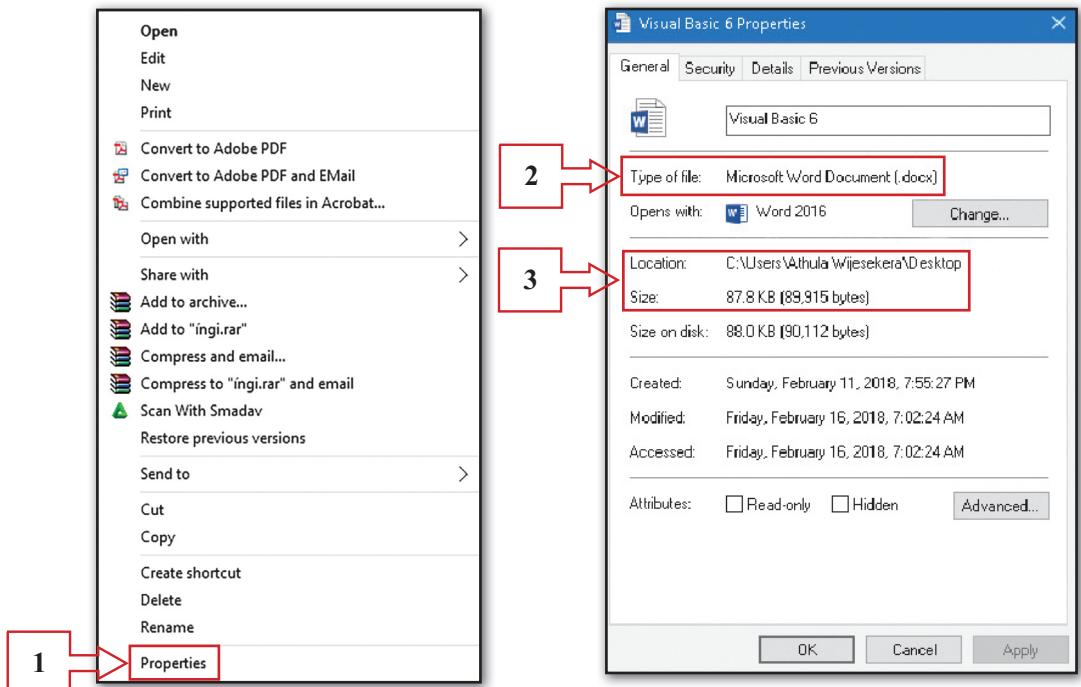
ක්‍රියාකාරකම 2.2



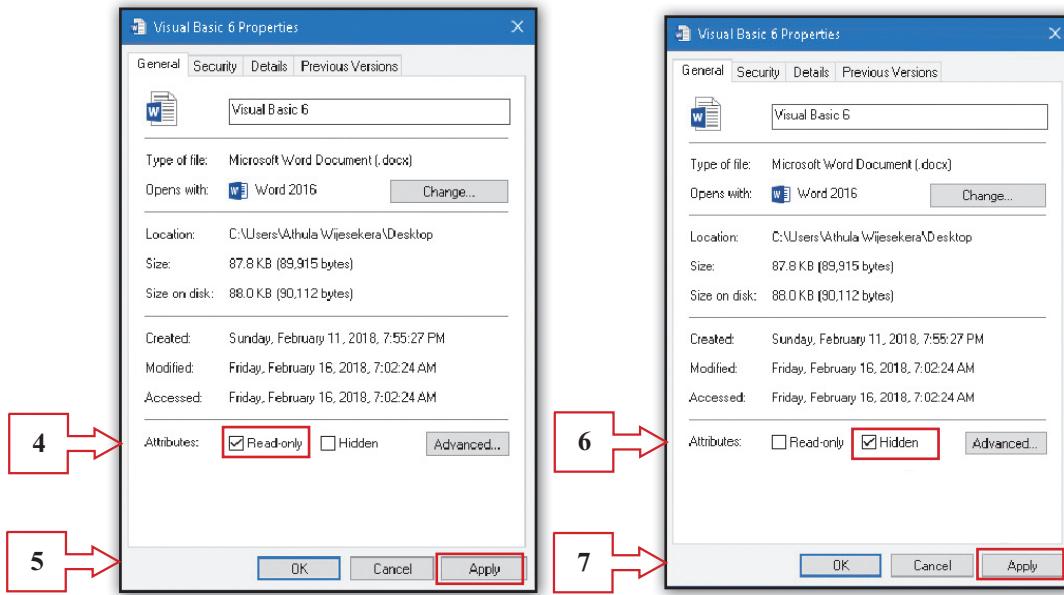
පරිගණක ගොනු ගුණාංග විනාශය

මෙම කාර්යය කිරීම පිණිස, ඔබ පරිපාලක ගිණුමක් (Administrator Account) සමඟ පරිගණක ජාලයට පුරණය (Log in) විය යුතු ය. එබැවින් මෙම ක්‍රියාකාරකම් ගුරුතුමා හෝ ගුරුතුමිය හෝ විසින් ඔබට ආදාශනය කර පෙන්වනු ඇත. ඔබට ගුණාංග පිරික්ෂීමට හෝ ගුණාංග වෙනස් කිරීමට හෝ අවශ්‍ය ගොනුව තෝරා ගන්න. පහත දැක්වෙන පියවර අනුගමනය කරන්න.

පියවර 01 - ඔබ තෝරාගත් ගොනුව මත Right ක්ලික් කර ලැබෙන මෙනුවේ Properties මත ක්ලික් කරන්න. එවිට ලැබෙන සංවාද කොටුවෙහි, ගොනුවේ වර්ගය (Type of file), ගොනුවේ පිහිටීම (Location) සහ ගොනුවෙහි විශාලත්වය (Size) යන ගුණාංග ඔබට පැහැදිලිව බලාගත හැකි ය.



පියවර 2 - ඔබ තෝරා ගත් ගොනුව සුරක්ෂිත කිරීම සඳහා විශේෂ ගුණාංග දෙකක් මෙහි ඇතුළත්ව ඇත. ඒවා නම් ගොනුව කිසිවෙකුටත් දරුණු නොවී තබා ගැනීම (Hidden) සහ අන් අයට කිසිදු සංස්කරණයක් නොකර කියවීමට පමණක් (Read only) අවසර ලබා දීම ය. මෙම ගුණාංග සතිය කිරීම, ලැබූ ඇති සංවාද කොටුවේ Attributes ඉදිරියෙන් ඇති සලකුණු කොටු ලකුණු කිරීම මගින් සිදු කළ හැකි ය. මෙම ගුණාංග එකක් හෝ දෙක ම හෝ එක වර සතිය කළ හැකි ය. ඒ සඳහා පහත සඳහන් පියවර අවශ්‍ය පරිදි අනුගමනය කරන්න. සලකුණු කිරීම අවසානයේ Apply බොත්තම මත ක්ලික් කරන්න.

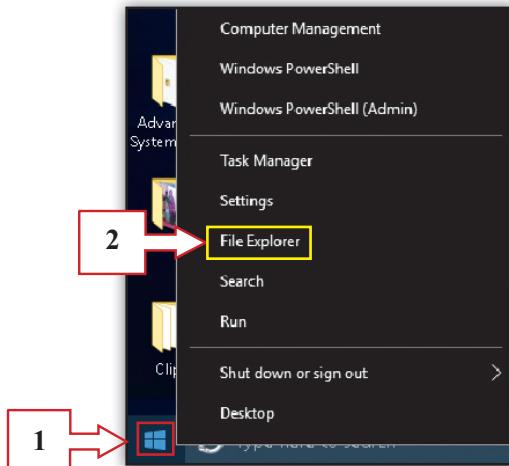


තියුණකම 2.3

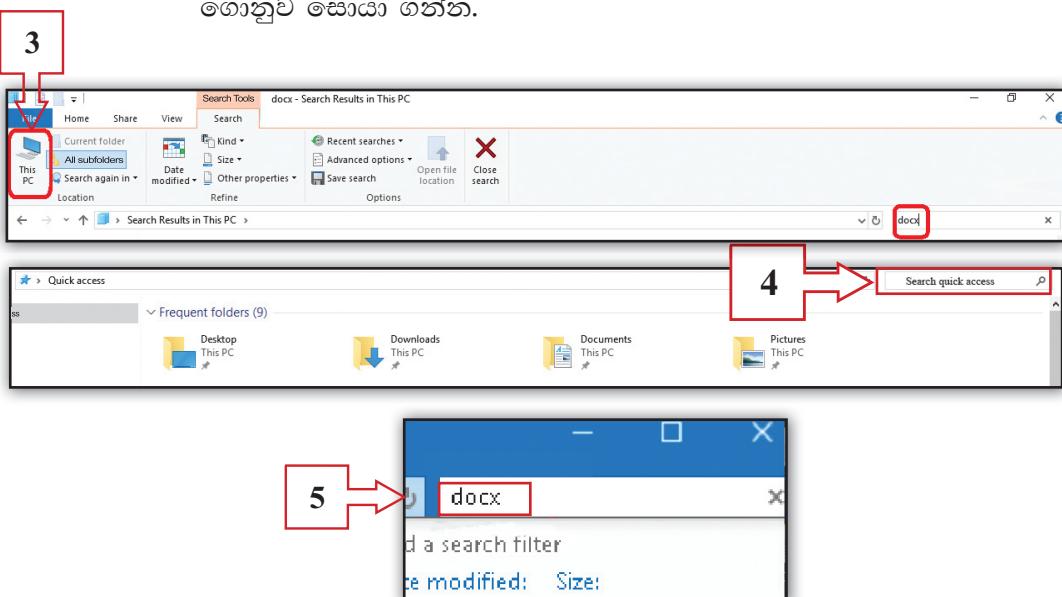


- ඔබ පරිගණකයෙහි සුරකි ගොනුවක් පසුව නැවත අවශ්‍ය වූ අවස්ථාවක දී එය සුරකි ඇති ස්ථානය ඔබට අමතක වුවහොත් එම ගොනුවේ නම, ගොනු වර්ගය, සුරකි දිනය වැනි දී අනුව එම ගොනුව සොයා ගැනීමට ඔබට හැකියාව ඇත. ගොනුවේ ප්‍රවර්ගය (Type) අනුව ගොනුවක් සොයන ආකාරය වීමසා බලමු. ගොනු ප්‍රවර්ගය දත්තේ නම් පරිගණකයේ ඇති එම ප්‍රවර්ගයේ සියලු ගොනු ලැයිස්තුවක් ලබා ගත හැකි ය. ගොනු නාමයක ගොනු ප්‍රවර්ගය දක්වන්නේ ගොනු නාමයේ දිගුව (Extension) මගිනි. එබැවින් එම දිගුව හාවිතයෙන් එම ප්‍රවර්ගයේ සියලු ගොනු සොයා ගන්නේ කෙසේ දැයි බලමු.
- උදාහරණයක් ලෙස "docx" දිගුව සහිත ගොනු සියල්ල සොයමු. පහත දැක්වෙන පියවර අනුගමනය කරන්න.

පියවර 1 - මුළුන් ම ගොනු ගවේපණය කිරීම සඳහා File Explorer වෙත යමු. ඒ සඳහා  මත right ක්ලික් කරන්න. එවිට ලැබෙන මෙනුවේ File Explorer මත ක්ලික් කරන්න.



පියවර 02 - ඉන්ජ්ස් ගොනු සේවිය යුතු ස්ථානය ලෙස This PC මත ක්ලික් කරන්න. File Explorer තිරයේ ඉහළ දකුණු කෙළවරේ ඇති "Search quick access" ලෙස සඳහන් ස්ථානයේ ඔබ සොයන ගොනු දිගුව docx ලෙස වයිජේ කරන්න. ඔබේ සේවුමට අදාළව පරිගණකයේ ඇති docx දිගුව සහිත සියලු ම ගොනු ඔබට දිස්වනු ඇත. එම ලැයිස්තුවෙන් ඔබට අවශ්‍ය ගොනුව සොයා ගන්න.



සටහන - Windows මෙහෙයුම් පද්ධතියේ යාවත්කාලීන කිරීම් සමග මෙම පරිව්‍යේදී දැක්වෙන තිර පිටපත් (Screen captures) වෙනස් විය හැක.

පහත දැක්වෙන යොදුම් අතරින් වඩාත් ගැලපෙන යොදුම තෝරා හිස්තැන් පුරවන්න.

පරිගණක, රතරනෙවි කෙවෙනිය, යතුරු පුවරුව, PS 2, HDMI, බාවක මෘදුකාංග, Uninstall, VGA, විදුලි සැපයුම විසන්ධි, Restart, දැඩිංග දේශ, ප්‍රධාන ආවයනායේ, USB, install, මෘදුකාංග දේශ, RJ45, යොදුම් මෘදුකාංග, මූසිකය

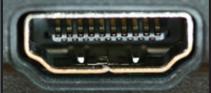
- සහ පරිගණක සමග කටයුතු කරන විට බොහෝ විට මුහුණදීමට සිදුවන ගැටුල වේ.
- සහ ක්‍රියාත්මක නොවීම දැඩිංග දේශයකි.
- පරිගණකයට සම්බන්ධ කර ඇති සියලු රහැන් පරීක්ෂා කිරීම සිදු කළ යුත්තේ කිරීමෙන් පසුව ය.
- යතුරුපුවරුව සහ මූසිකය සඳහා කෙවෙනි (Port) හෝ කෙවෙනි භාවිත කළ හැකි ය.
- RJ45 සම්බන්ධකය සහිත රහැන් සම්බන්ධ කරනු ලබන්නේ යේ ව ය.
- පරිගණකයකට රුපවාහිනියක් සම්බන්ධ කිරීමේ දී භාවිත කරනු ලබන්නේ රහැන් ය.
- පරිගණක භාවිතයේ දී ඇති වන බොහෝ ගැටුවලට ඇති පළමු විසඳුම වන්නේ පරිගණකය කිරීම ය.
- පරිගණකයට සම්බන්ධ කර ඇති සමහර දැඩිංග නිසියාකාරව ක්‍රියාත්මක නොවන්නේ එම දැඩිංගවල ස්ථාපනය කර නොමැති නිසා ය.
- හිස් අවකාශය අඩු වූ විට පරිගණකය මන්දගාමී වේ.
- පරිගණකයක කාර්යක්ෂමතාව වැඩි කර ගැනීමට නම් අනවශ්‍ය මෘදුකාංග කළ යුතු ය.



ත්‍රියාකාරකම 2.4

පහත දැක්වෙන වගුවේ මුල් තිරුවේ ඇති රුපයට අදාළ ඉංග්‍රීසි අක්ෂරය දෙවැනි තිරුවේ අදාළ නම සමග ගෙවා හිස්තැන් ඉදිරියෙන් ලියන්න.

A		DVI කෙවෙනිය
B		SD පත් කෙවෙනිය

C		HDMI කෙවතිය
D		eSata කෙවතිය
E		Parallel කෙවතිය
F		VGA කෙවතිය
G		Micro USB කෙවතිය
H		RJ45 ර්තරනේට කෙවතිය
I		HD Audio කෙවතිය
J		Display කෙවතිය
K		PS2 කෙවතිය
L		USB කෙවතිය

ව්‍යාකාරකම 2.5



පහත දැක්වෙන බහුවරණ ප්‍රශ්න සඳහා දී ඇති පිළිබුරු අතරින් නිවැරදි පිළිබුරු තොරා එයට යටින් ඉරක් අදින්න.

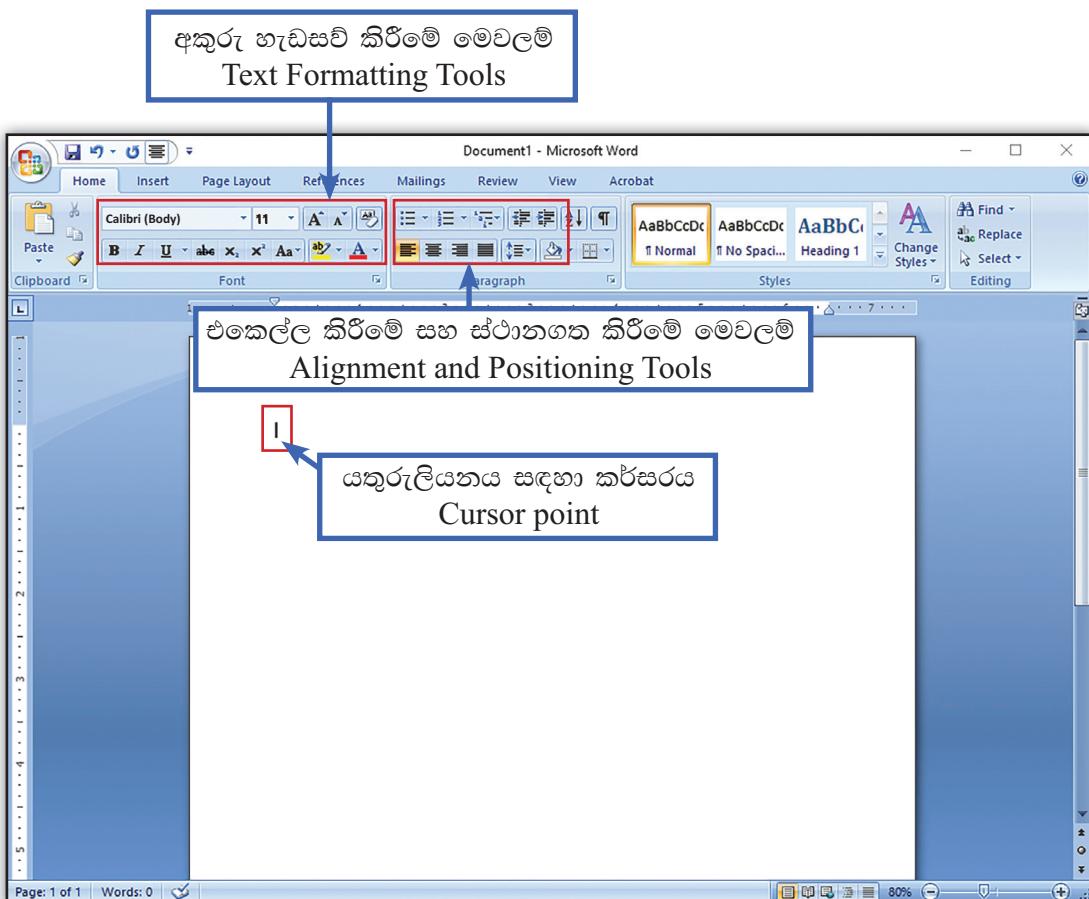
1. පරිගණකය සමග කටයුතු කරන ඔබට බොහෝ විට මූහුණදීමට සිදුවන මූලික ගැටලු වර්ග දෙකක් ඇත. ඒවා නම,
 - a. මූල්‍යමය ගැටලු සහ භාෂාමය ගැටලු
 - b. ගණිත ගැටලු සහ දෘඩාංග ගැටලු
 - c. මඳුකාංග ගැටලු සහ දෘඩාංග ගැටලු
 - d. මඳුකාංග ගැටලු සහ භාෂාමය ගැටලු
2. සරල දෘඩාංග දේශයක් සඳහා උදාහරණයක් වන්නේ,
 - a. මෙහෙයුම් පද්ධතිය අක්‍රියවීම
 - b. මූසිකය ක්‍රියාත්මක නොවීම
 - c. පරිගණකය ආරම්භ කිරීමට වැඩි කාලයක් ගතවීම
 - d. ප්‍රධාන ආචාර්යානෙයේ හිස් අවකාශය අඩුවීම
3. පරිගණකයක් ජාලය හා සම්බන්ධ නොවීමට හේතු විය හැක්කේ,
 - a. මඳුකාංග දේශයකි
 - b. දෘඩාංග දේශයකි
 - c. වයිරස ආසාදනයකි
 - d. ඉහත කරුණු සියල්ල ම ය
4. පරිගණකයක් බල ගැන්වීය නොහැකි අවස්ථාවක පරිගණකයට විදුලිය ලැබේ දැයි පරික්ෂා කිරීමට ඔබට සිදු වේ. එවැනි අවස්ථාවක මූලින් ම ඔබ කළ යුත්තේ,
 - a. පරිගණකයට විදුලිය සපයන රහැන භෞදින් සවි කිරීම ය
 - b. UPS එකට විදුලිය සපයන රහැන පරික්ෂා කිරීම ය
 - c. ප්‍රධාන සැපයුමෙන් විදුලිය විසන්ධි කිරීම ය
 - d. පරිගණකය බලගැන්වීමේ බොත්තම එවීම ය
5. පහත දැක්වෙන උපාංග අතුරින් පරිගණකයේ USB කෙවෙනිය හාවිත කර පරිගණකයට සම්බන්ධ කළ නොහැකි උපාංගයක් වන්නේ,
 - a. මුද්‍රකය
 - b. සංදර්ජකය
 - c. සුපරීක්ෂකය
 - d. යතුරු ප්‍රවරුව

6. පරිගණකයට රුපවාහිනීයක් (TV) සම්බන්ධ කරන්නේ නම් වඩාත් සුදුසු කෙවෙනිය වන්නේ,
- USB කෙවෙනියයි
 - DVI කෙවෙනියයි
 - eSata කෙවෙනියයි
 - HDMI කෙවෙනියයි
7. පරිගණකයට සන්දර්ජකයක් සම්බන්ධ කළ තොහැකි කෙවෙනිය වන්නේ,
- DVI කෙවෙනිය
 - USB කෙවෙනිය
 - VGA කෙවෙනිය
 - HDMI කෙවෙනිය
8. ඔබේ පරිගණකයේ පැතුරුම්පත් යෙදුම් මෘදුකාංග විවෘත කිරීමට තොහැකි ය. මෙයට හේතු විය හැක්කේ,
- වයිරස ක්‍රියාකාරකමකි.
 - පැතුරුම්පත් යෙදුම් මෘදුකාංගය තරක්වීම (corrupt) ය
 - තොම්ලේ අත්හදා බැලීමට දී තිබූ කාලය අවසන්වීම ය
 - ඉහත සඳහන් කුමන හෝ හේතුවක් නිසා විය හැකි ය
9. eSata කෙවෙනිය ගොඳා ගනු ලබන්නේ පහත දැක්වෙන කුමන උපාංගය සම්බන්ධ කිරීමට ද?
- සංදර්ජකය
 - මූසිකය හෝ යතුරු පුවරුව
 - ඉහළ තත්ත්වයේ (HD) නාඳක
 - බාහිර ආවයන (storage) උපාංග
10. පරිගණකයට සම්බන්ධ කරනු ලබන බොහෝ උපාංග ඒවාට ආවේණික වූ විවිධ කෙවෙනි හරහා සම්බන්ධ කිරීම මුළු කාලයේ සිදු වුව ද කාක්ෂණයේ දියුණුවත් සමග උපාංග බොහෝමයක් සම්බන්ධ කළ හැකි පොදු කෙවෙනියක් තුළන පරිගණකවල දක්නට ඇත. එම කෙවෙනිය වන්නේ,
- HDMI ය
 - eSata ය
 - DVI ය
 - USB ය

3

වදන් සැකසීම

වදන් සැකසීමේ මඟුකාංගයේ විතුක පරිභිලක අතුරු මූහුණතෙහි (Graphic User Interface) මෙවලම කිහිපයක් මෙසේ හඳුනා ගනිමු.



ත්‍රිකාකාරකම 3.1



- පහතින් දක්වා ඇති ලේඛනය හොඳින් අධ්‍යාපනය කර එය හැඩාස්ව කිරීම (Formatting) සඳහා යොදා ගෙන ඇති මෙවලම් මොනවා දැයු පහතින් ලියන්න.

2 → AN APPLE

3 → An apple can taste very nice,
Try a bite or slice,

4 → If it's red or if it's Green,

6 → It will taste good if it's clean.
My grandma says "An apple a day,
Always keeps the doctor away"

1 →

5 →

1.

4.

2.

5.

3.

6.

මේද, වාක්‍ය හෝ වචන තෝරා ගන්නා ආකාර :-

ත්‍රිකාකාරකම 3.2



ඉහතින් දක්වා ඇති ලේඛනය නිර්මාණය කරන ආකාරය ඉගෙන ගනිමු.

පියවර 1 - ඔබගේ පරිගණකයේ ඇති වදන් සැකසීමේ (Word processing software) මඟ්‍යකාංගය වන Microsoft Office Word 2013 විවෘත කර ගන්න.

නව ලේඛනයක් සඳහා නව පිටුවක් ලබා ගන්නා ආකාරය

File → New → Blank Document තෝරා ගන්න.

පියවර 2 - යතුරු පුවරුව (keyboard) මගින් කරසරය ඇති ස්ථානයේ සිට ආරම්භ කර පහත දක්වා ඇති ලේඛනය යතුරුලියනය කරන්න.



සැ.පු. - වාක්‍යයක් අවසානයේදී යතුරු පුවරුවේ Enter යතුරු මගින් රේලය ජේලියට යන්න. (ලැයිස්තු, මාත්‍රකා සහ තනි වාක්‍ය සඳහා)

එහෙත් ජේලියක් යතුරුලියනය කිරීමේදී ජේලිය අවසාන වන තුරු එක දිගට ම යතුරුලියනය කර අවසානයේදී Enter යතුරු මගින් එය අවසාන කරන්න.

An Apple

An apple can taste very nice,
Try a bite or a slice,
If it's red or if it's green,
It will taste good if it's clean.
My grandma says "An apple a day,
Always keeps the doctor away"

පියවර 3 - යතුරුලියනය කිරීමෙන් අනතුරුව හැඩිසව් කිරීම සඳහා ජේලිය, වාක්‍යය හෝ වචනය තෝරා ගත යුතු ය. (text selection)

තනි අකුරක් හෝ කිහිපයක්	මූසිකය ක්ලික් කරගෙන අකුරු හරහා යන්න.
වචනයක්	මූසිකය එක විට දෙවරක් වචනය මත ක්ලික් කරන්න.
වචන කිහිපයක්	තෝරා ගැනීමට බලාපොරොත්තු වන වචන කිහිපයෙහි පළමුවන වචනය මත ක්ලික් කර අවසාන වචනය තෙක් අදින්න.
වාක්‍යයක්	වාක්‍යයේ පළමුවන වචනය මත ක්ලික් කර අවසාන වචනය තෙක් අදින්න.
ජේලියක්	සුදු පැහැති දකුණු දිගාගත රේතලයක් පෙනෙන තෙක් ජේලියේ ඉදිරියට මූසිකය ගෙන යන්න. එය දුටු විට වරක් ක්ලික් කරන්න.
ජේලියක්	ජේලිය මත එක විට තුන් වරක් මූසිකය ක්ලික් කරන්න නැතහොත් ජේලියේ පළමු වචනය මත ක්ලික් කර අවසාන වචනය තෙක් ඇදගෙන යන්න.
ලේඛනයක්	යතුරුලියනයේ Ctrl + A එක විට මැඟන්න.

පියවර 4 - තෝරා ගත් ජේදු, වාක්‍ය හෝ වචන වැනි සැකසීමේ මෘදුකාංගයේ Home වැබයේ Font කාණ්ඩයේ ඇති හැඩසට් කිරීමේ මෙවලම මත ක්ලික් කරමින් හැඩසට් කරන්න.

පියවර 5 - ඉන් පසු සකස් කර ගත් ලේඛනය තැන්පත් කළ යුතු ය.

ලේඛනය තැන්පත් කරන ආකාරය

- File → Save තෝරා ගන්න.
- තැන්පත් කිරීමට සුදුසු ස්ථානයක් (saving location) Save in ස්ථානයෙන් තෝරා ගන්න.
- ලේඛනයට සුදුසු නමක් File name ඉදිරියෙන් යතුරුලියනය කරන්න.
- Save බොත්තම ක්ලික් කරන්න.

කළින් තැන්පත් කරන ලද ලේඛනයක් වෙනත් නමකින් තැන්පත් කරන
ආකාරය

- File → Save as තෝරා ගන්න.
- තැන්පත් කිරීමට සුදුසු ස්ථානයක් Save in ස්ථානයෙන් තෝරා ගන්න.
- ලේඛනයට සුදුසු නමක් File name ඉදිරියෙන් යතුරුලියනය කරන්න.
- Save බොත්තම ක්ලික් කරන්න.

පියවර 6 - තැන්පත් කිරීමෙන් පසුව ලේඛනය වසා දමන්න.

ලේඛනයක් වසා දමන ආකාරය

File → Close තෝරා ගන්න.

ව්‍යාකාරකම 3.3



- පහතින් දක්වා ඇති ලේඛනය හොඳින් අධ්‍යාපනය කර එය එකෙල්ල කිරීම සහ ස්ථාන ගත කිරීම (Alignment and Positioning) සඳහා යොදා ගෙන ඇති මෙවලම් මොනවා දැයි හඳුනාගෙන පහතින් ලියා දැක්වන්න.

1 → Save Trees, Save Mother Earth

2 → Save trees and protect Mother Earth from global warming. Don't destroy the greenery and don't spoil the scenery. Save Mother Earth. } **6**

3 → Things to do...

4 {
1. Plant a tree and get air for tree
2. If you cut a tree you cut your lives
3. The tree is your friend
4. Feel free to plant a tree
5. Trees are the roots of all living beings
6. A tree that stays, keeps flood away

5 {
✓ Protect trees
✓ There is no life without Green
✓ Take care of trees, they will take care of you

7

Connecting people to Green ← **8**

- | | |
|---------|---------|
| 1. | 5. |
| 2. | 6. |
| 3. | 7. |
| 4. | 8. |

ත්‍රිකාකාරකම 3.4



- ඉහතින් දක්වා ඇති ලේඛනය නිර්මාණය කරමු.

පියවර 1 - ලේඛනය නිර්මාණය කිරීම සඳහා නව පිටුවක් ලබා ගන්න.

පියවර 2 - පහත දැක්වෙන ආකාරයට ලේඛනය නව පිටුවෙහි යොරුලියනය කරන්න.

පියවර 3 - අවශ්‍ය ජ්‍යෙෂ්ඨ, වාක්‍ය හෝ වචන තෝරා ගනිමින් ඉහත ක්‍රියාකාරකමේ දැක්වූ ආකාරයට හැඩිසවී කරන්න.

පියවර 4 - ඉන් පසු සකස් කරන ලද ලේඛනය තැන්පත් කර එය වසා දමන්න.

Save Trees, Save Mother Earth

Save trees and protect Mother Earth from global warming.
Don't destroy the greenery and don't spoil the scenery. Save
Mother Earth.

Things to do...

Plant a tree and get air for tree
If you cut a tree you cut your lives
The tree is your friend
Feel free to plant a tree
Trees are the roots of all living beings
A tree that stays, keeps flood away
Protect trees
There is no life without Green
Take care of trees, they will take care of you

Connecting people to Green

ක්‍රියාකාරකම 3.5



- පහත දී ඇති ලේඛනය නිර්මාණය කර තැන්පත් කරන්න.

Computer Software

Software are logical components of computer, which can't be seen and touched. Softwares are used to run the computer in an efficient manner. Without software, computer is like a vehicle without fuel. These are four major types of software:

1. System Software
2. Application Software
3. Utility Software and Service Programme

System Software:

System softwares are those which are provided by manufacturers to the user. They are used to control the computer system and increase computer performance.

ක්‍රියාකාරකම 3.6



- පහතින් දක්වා ඇති පෙස්ස්ටරය හොඳින් අධ්‍යාපනය කරන්න. එය නිර්මාණය කිරීම සඳහා යොදා ගෙන ඇති දේ පහතින් දක්වා ඇත.



1. වෙනස් වූ අකුරු වර්ගයක් භාවිත කර, අකුරු ප්‍රමාණය වෙනස් කර, වර්ණ ගැන්වා මැදට එකෙල්ල කර ඇත.
2. පින්තුරයක් මැදට එකෙල්ල කර ඇත.
3. කළාත්මක අකුරු යොදා ඇත.
4. අකුරු කොට යොදා වවන යතුරුලියනය කර ඇත.
5. වර්ණ ගැන්වූ හැඩතලයක් තුළ යතුරුලියනය කර ඇත.
6. පිටුවට බේබිරයක් යොදා ගෙන ඇත.

ඉහතින් දක්වා ඇති පෝස්ටරය නිරමාණය කරමු.

පියවර 1 - ලේඛනය නිරමාණය කිරීම සඳහා නව පිටුවක් ලබා ගන්න.

පියවර 2 - මුළින් දී ඇති වාක්‍ය 3 යතුරුලියනය කරන්න.

පියවර 3 - එම වාක්‍ය තෝරා නිරමාණයට ගැලපෙන වෙනස් අකුරු වර්ගයක් තෝරා, අකුරු ප්‍රමාණය ද වෙනස් කර, වර්ණ ගන්වා, මැදට එකෙල්ල කරන්න.

**SATURDAY MAY 25th
10 am - 4 pm
At school ground**

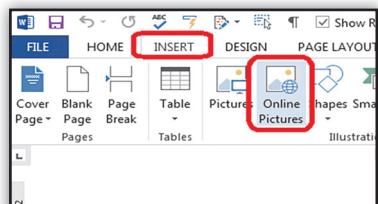
ලේඛනයට පින්තුරයක් එකතු කිරීම

පියවර 4 - පින්තුරය අවශ්‍ය ස්ථානයේ මූසිකය ක්ලික් කරන්න.

Insert → Pictures / Online Pictures තෝරා ගන්න.

Pictures තෝරා ගත්තේ නම් එවිට ලැබෙන Insert Picture කටුවලවෙන් කැමති පින්තුරයක් මත click කර Insert බොත්තම click කරන්න.

පියවර 5 - ඔබ Online Pictures තෝරා ගත්තේ නම් අවශ්‍ය වන පින්තුර නාමය අන්තර්පාල බවුසරු තිරුවේ යතුරුලියනය කර සුදුසු පින්තුරයක් තෝරා Insert ක්ලික් කර ලබා ගන්න.



පියවර 6 - ලබා ගත් පින්තුරය අවශ්‍ය ප්‍රමාණයට සකස් කර ගැනීම. මේ සඳහා පින්තුරය මත ක්ලික් කරන්න.

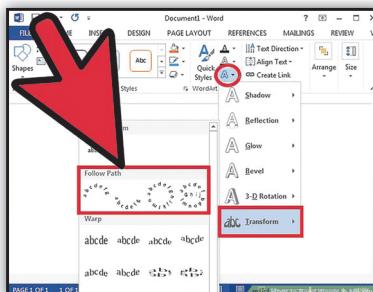
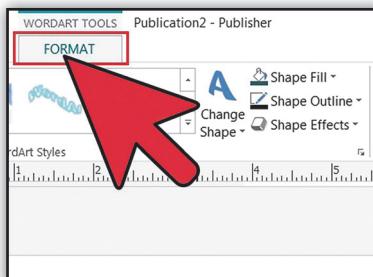
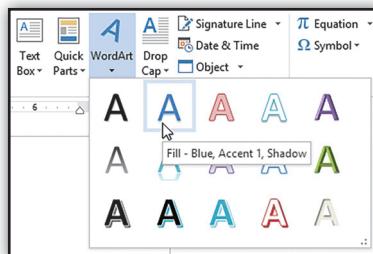


පියවර 7 - පින්තුරය ප්‍රමාණ කිරීමේ හැඩල් (Resizing handle) මතට මුවසය ගෙන යමින් පින්තුරයේ ප්‍රමාණය වෙනස් කර ගත හැකි ය.

ලේඛනයට කලාත්මක අකුරු Word Art එකතු කිරීම

පියවර 8 - කලාත්මක අකුරු අවශ්‍ය වන ස්ථානයේ මූසිකය ක්ලික් කරන්න.

- පියවර 9 -** Insert → WordArt මත ක්ලික් කර පාට සහ අකුරු හැඩියක් තෝරන්න.
- පියවර 10 -** ඉන්පසු "KIDS' FUN DAY" යනුවෙන් එහි යතුරුලියනය කරන්න.
- පියවර 11 -** ලේඛනය මතට ලද වචන මත ක්ලික් කරන්න. මෙහි නීරයේ පටිත්තේ WordArt Styles වල ඇති Text Effects → Transform මතින් තිවැරදි හැඩිය තෝරා ගන්න.
- පියවර 12 -** "KIDS FUN DAY" යනවත් පැවරුමේ ආකාරයට පිවුවේ මැද ඉහළින් තබන්න.
- පියවර 13 -** "KIDS FUN DAY" යන්නට පහළින් දී ඇති වාක්‍ය 2 යතුරුලියනය කරන්න.
- පියවර 14 -** එම වාක්‍ය තෝරා, නිර්මාණයට ගැලපෙන වෙනස් අකුරු වර්ගයක් තෝරා, අකුරු ප්‍රමාණය ද වෙනස් කර, වර්ණ ගන්වා, මැදට එකෙල්ල කරන්න.



ලේඛනයට අකුරු කොටු (Text Box) එකතු කිරීම

**ENTERTAINMENT
FACE PAINTING
SIDEWALK SALE**

**CHALLENGES
KIDS' YOGA
DANCING**

**TASTY FOOD
GAMES
PRIZES**

- පියවර 15 -** Insert → Text Box → Draw Text Box ක්ලික් කර අවශ්‍ය ප්‍රමාණයට මවුසය ක්ලික් කරමින් අකුරු කොටු 3 ඇද ගන්න. ඒවා තුළ ඉහත දැක්වෙන ආකාරයට යතුරුලියනය කරන්න.

පියවර 16 - අකුරු කොටුවේ බෝඩිරය සකස් කර ගැනීමට ඒ මත මුද්‍රණ ක්ලික් කරමින් අකුරු කොටුව තෝරා ගන්න. මෙහු තීරයේ Format Shape මගින් ගැලපෙන හැඩතලය තෝරා ගන්න.

ලේඛනයට හැඩතල එකතු කිරීම

ABC Kinder School

පියවර 17 - හැඩතලය අවශ්‍ය වන ස්ථානයේ මුසිකය ක්ලික් කරන්න.

පියවර 18 - Insert → Shape ක්ලික් කර අවශ්‍ය හැඩතල ලේඛනය මත ඇදු ගන්න.

හැඩතලයක් තුළ අකුරු යෙදීම සඳහා

පියවර 19 - හැඩතලය මත මුසිකයේ දකුණු බොත්තම ක්ලික් කර → Add Text තෝරා ගන්න.

පියවර 20 - අවශ්‍ය අකුරු එහි යතුරුලියනය කරන්න.

පියවර 21 - හැඩතලය තෝරා මෙහු තීරයේ Drawing Tools → Format යටතේ ඇති ගැලපෙන හැඩස්ථීම් කරන්න. (වර්ණ, බෝඩිර ආදිය)

ලේඛනයට බෝඩිරයක් එකතු කිරීම

පියවර 22 - මෙහු තීරයේ Design → Page Borders → Art මගින් ගැලපෙන බෝඩිරයක් තෝරා OK කරන්න.

පියවර 23 - නිර්මාණය තැන්පත් කරන්න.

ඩියාකාරකම 3.7



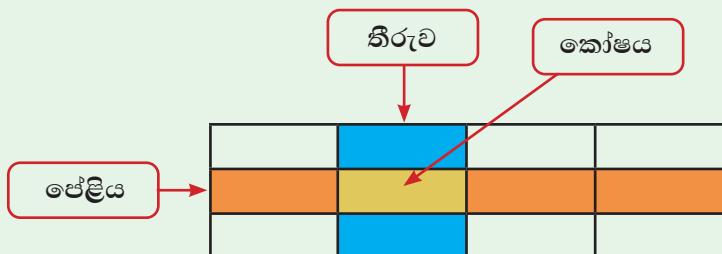
- ඔබගේ පාසලේ උත්සවයක් සඳහා ආරාධනා පතක් නිර්මාණය කරන්න.
- ඔබගේ යහළවාගේ උපන්දිනය වෙනුවෙන් කාචිපතක් නිර්මාණය කරන්න.
- "Let's Protect the Environment" මාත්‍රකාව යොදාගෙන පෝෂ්ටරයක් නිර්මාණය කරන්න.

ඩියාකාරකම 3.8



- වගු නිර්මාණය

තීරුවලින් සහ පේෂ්ලිවලින් සමන්විත වස්තුවක් වගුවක් නම් වේ. තීරුවක් සහ පේෂ්ලියක් එකතු වන ස්ථානය කෙශය නම් වේ.



මෙම වගුවෙහි තීරු 4 ක් ද, පේෂ්ලි 3 ක් ද, කෙශ 12 ක් ද ඇති.

- පහත දැක්වෙන වගුවෙහි ඇති තීරු, පේෂ්ලි සහ කෙශ ගණන කිය ද?

★ තීරු -

★ පේෂ්ලි -

★ කෙශ -

ක්‍රියාකාරකම 3.9



- පහත දැක්වෙන වගුව අඛ්‍යයනය කරන්න. මෙවැනි වගුවක් නිර්මාණය කිරීමේදී යොදා ගෙන ඇති හැඩිසල්ම හඳුනා ගන්න.

Multiplication Chart

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	1											
2	2	4										
3	3		9									
4	4			16								
5	5				25							
6	6					36						
7	7						49					
8	8							64				
9	9								81			
10	10									100		
11	11										121	
12	12											144

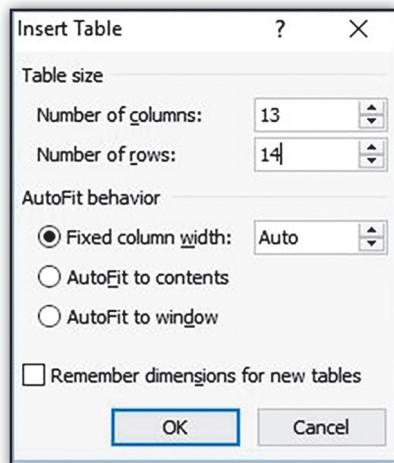
- මෙය ගුණ කිරීමේ වගුවකි.
 - මෙහි තීරු 13 ක් සහ පේෂී 14 ක් ඇත.
 - පළමු පේෂීයෙහි ඇති කේෂ සියල්ල ම තනි කේෂයක් බවට පත් කර ඇත.
 - මාත්‍යකාව සඳහා කළාත්මක අකුරු යොදා ඇත.
 - තීරු, පේෂී සහ කේෂ වර්ණ ගන්වා ඇත.
 - යතුරුලියනය කරන ලද ඉලක්කම් කේෂයේ මධ්‍යයට එකෙල්ල ගන්වා ඇත.
- මෙවැනි වගුවක් නිර්මාණය කරමු.

නිරමාණය සඳහා තීරු සහ පේලි ලබා ගැනීම

පියවර 1 - Insert → Table → Insert Table

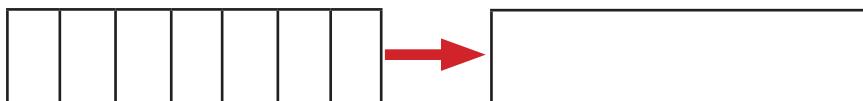
පියවර 2 - අවශ්‍ය තීරු සහ පේලි ප්‍රමාණය මෙහි දී විවෘත වන කුවුෂ්‍ය සටහන් කර OK ක්ලික් කරන්න.

කෝෂ දෙකක් හෝ කිහිපයක් තනි
කෝෂයක් බවට පත් කිරීම



පියවර 3 - මේ සඳහා අවශ්‍ය කරන
කෝෂ ප්‍රමාණය මූසිකය
ක්ලික් කරමින් තෝරා
ගන්න.

පියවර 4 - මෙනු තීරයෙන් Table Tools → Layout → Merge Cells තෝරා
ගන්න.



මාතකාව සඳහා කළාත්මක අකුරු යෙදීම

පියවර 5 - පලමු පේලිය තුළ මූසිකය ක්ලික් කරන්න.



පියවර 6 - මෙනු තීරයෙන් Insert → Word Art තෝරා ගන්න.

පියවර 7 - ඔබට කැමති කළාත්මක අකුරු වර්ගය තෝරා ගන්න.

පියවර 8 - අවශ්‍ය යෙදුම යතුරුලියනය කරන්න.

තීරු පේලි සහ කෝෂ වර්ණ ගැන්වීම

පියවර 9 - වර්ණ ගැන්වීමට අවශ්‍ය වන කෝෂය මත ක්ලික් කරන්න.

පියවර 10 - මෙනු තීරයෙන් Home → Shading මත ක්ලික් කර
අවශ්‍ය වර්ණය තෝරා ගන්න.



යතුරුලියනය කරන ලද ඉලක්කම් කොළඹයේ මධ්‍යස්ථාන එකෙල්ල ගැන්වීම



- පියවර 11 - අවශ්‍ය ඉලක්කම් හෝ අකුරු කොළඹ තුළ යතුරුලියනය කරන්න.
- පියවර 12 - මූසිකය ක්ලික් කරමින් සම්පූර්ණ වගුව තෝරා ගන්න.
- පියවර 13 - මෙහු තීරයෙන් Table Tools → Layout
→ Alignment තුළින් අවශ්‍ය එකෙල්ල කිරීම තෝරා ගන්න.
- පියවර 14 - නිර්මාණය කරන ලද වගුව සහිත ලේඛනය තැන්පත් කර වසා දමන්න.

ක්‍රියාකාරකම 3.10



- මබගේ පන්ති කාමරයට අවශ්‍ය කරන වගු නිර්මාණය කරන්න.
- උදා - කාල සටහනක්, හොඳ වැඩ ලකුණු කිරීම සඳහා වගුවක් ආදිය

4

ක්‍රමලේඛ ගොඩනැගීම

ක්‍රියාකාරකම 4.1



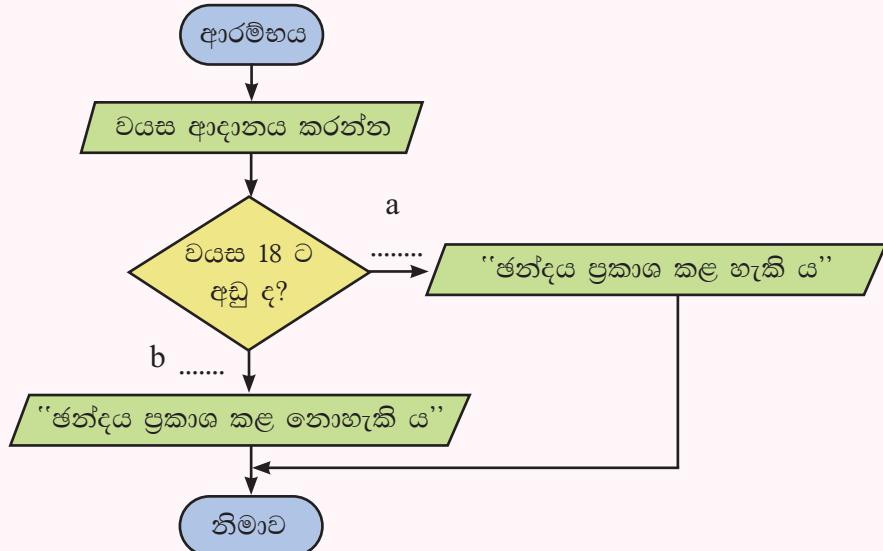
පහත දැක්වෙන ගැටලු විශ්ලේෂණය කර ආදාන, ක්‍රියාවලිය හා ප්‍රතිඵාන වෙන් කර දක්වන්න.

- අ) වයස අවුරුදු 18 හෝ ඊට වැඩි නම් “ඡන්දය ප්‍රකාශ කළ හැකි ය.” 18ට අඩු නම් “ඡන්දය ප්‍රකාශ කළ තොහැකි ය.”
- ඇ) කණ්ඩායම් දෙකක් අතර පවතින එක්දීන ක්‍රිකට් තරගයකින් කුමන හේ කණ්ඩායමක් ජය ලැබීම හේ ජය පරාජයෙන් තොරව අවසන්වීම

ක්‍රියාකාරකම 4.2



ඉහත 4.1 (අ) මගින් විශ්ලේෂණය කළ ගැටලුව සඳහා පහත දී ඇති ගැලීම් සටහනේ තීරණ කොටුවට අදාළ a හා b මගින් දක්වා ඇති හිස්තැන් සම්පූර්ණ කරන්න.



ඉහත ගැලීම් සටහන අනුව පහත ප්‍රකාශ සලකන්න.

- A - අනුකූලය පමණක් සහිත ය
- B - තේරීම පමණක් සහිත ය
- C - අනුකූලය හා තේරීම සහිත ය

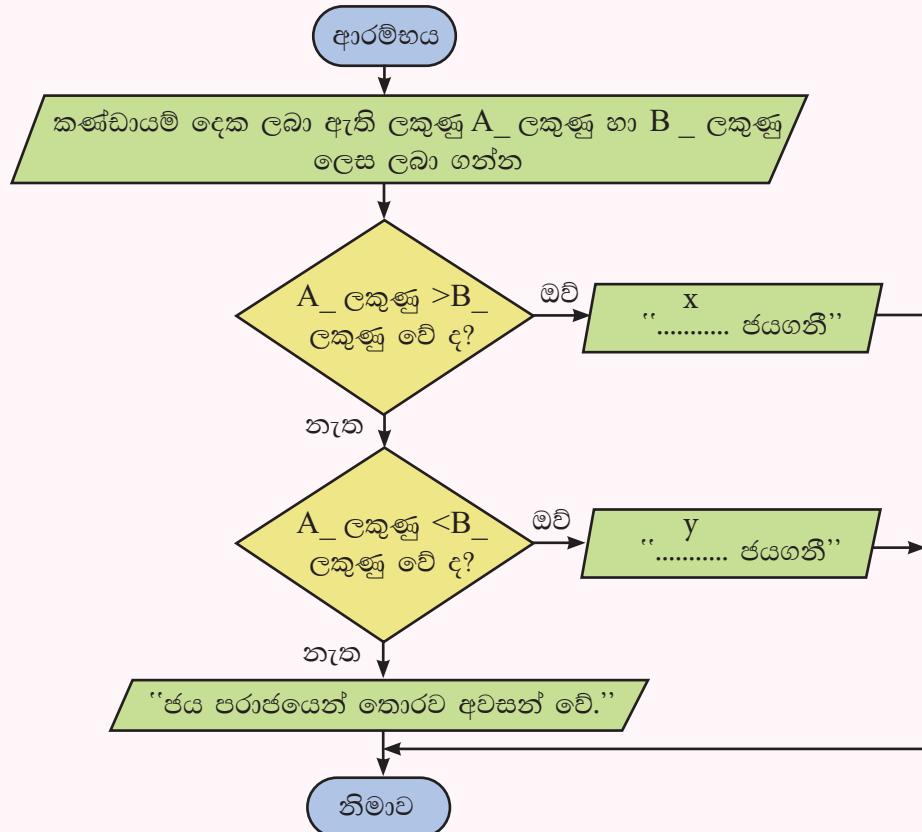
ඉහත ප්‍රකාශ අනුව,

- 1). A පමණක් සත්‍ය වේ
- 2). B පමණක් සත්‍ය වේ
- 3). C පමණක් සත්‍ය වේ
- 4). කිසිවක් සත්‍ය නොවේ

ඩියාකාරකම 4.3



ඉහත 4.1 (ආ) මගින් විශ්ලේෂණය කළ ගැටලුව සඳහා පහත දී ඇති ගැලීම් සටහනේ x හා y මගින් දක්වා ඇති හිස්තැන් සම්පූර්ණ කරන්න.



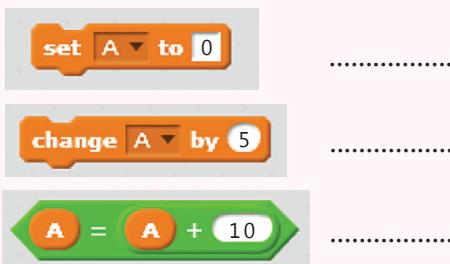
ඉහත ගැලීම් සටහන ක්‍රියාත්මක විෂෝධ අංදාන සංඛ්‍යාව හා ප්‍රතිඵාන සංඛ්‍යාව පිළිවෙළින් දැක්වෙන්නේ

- 1). 2, 1 2). 3, 1 3). 1, 3 4). 3, 2

ක්‍රියාකාරකම 4.4



පහත දැක්වෙන Scratch ප්‍රකාශවල අවසන් ප්‍රතිඵ්‍ය සෞයන්න. A යනු විව්‍ලූයකි.



ක්‍රියාකාරකම 4.5



පහත දැක්වෙන ප්‍රකාශවල අවසන් ප්‍රතිඵ්‍ය නිගමනය කරන්න. A යනු 4.4 මගින් දැක්වූ විව්‍ලූය වන අතර එහි අගය 15 බව උපකල්පනය කරන්න.



ක්‍රියාකාරකම 4.6

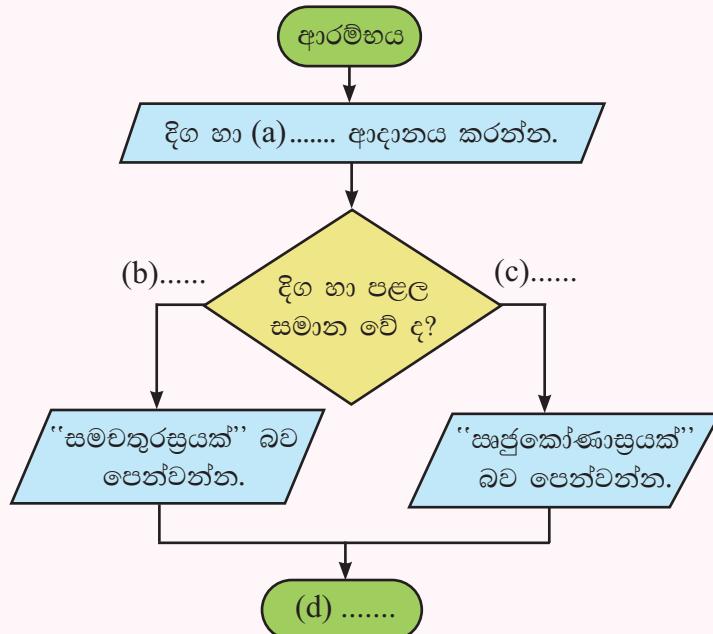


- (අ) ඉහත 4.2 හි ඇලු ඇති ගැලීම් සටහන් සඳහා Scratch ක්‍රමලේඛය නිර්මාණය කරන්න.
- (ආ) ඉහත 4.3 හා දී ඇති ගැලීම් සටහනෙහි ඇති හිස්තැන් පුරවා Scratch ක්‍රමලේඛය නිර්මාණය කරන්න

ක්‍රියාකාරකම 4.7



පහත ගැලීම් සටහනෙහි a, b, c හා d මගින් දක්වා ඇති හිස්තැන් පුරවන්න. මෙහිදී දිග සහ පලළ යන අගයන් දුන්වීම්, එය සමවතුරපුයක් ද සාපුෂ්කේක්ණාපුයක් ද යන්න තීරණය කරයි.

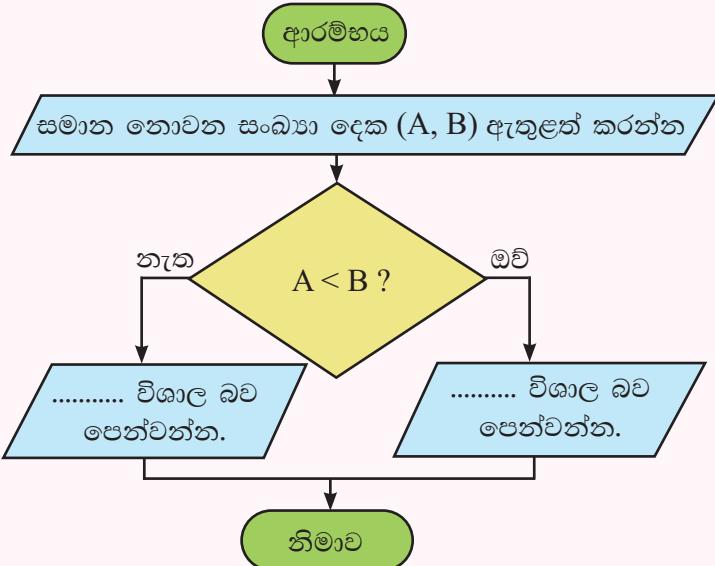


හිස්තැන් පිරවීම සඳහා සූදුසූ පද ලැයිස්තුව (නිමාව, පලළ, තැන, ඔව්)

ක්‍රියාකාරකම 4.8



පහත ගැලීම් සටහනෙහි ඇති හිස්තැන් පුරවන්න. මෙහි දී සමාන නොවන සංඛ්‍යා දෙකක් ආදාය කළ විට ඉන් විගාල සංඛ්‍යාව කුමක්දැයි ප්‍රතිදානය කරන්න.



ක්‍රියාකාරකම 4.9



```

when green flag clicked
ask [ඔමුවා ඇමුණ කිවේ? ] and wait
if [A = [ ] then
  B
else
  C
end
say [ඇම්හීම 0 ලෙස සටහන් කරන්න] (1)
answer (2)
say [ඇම්හීම 1 ලෙස සටහන් කරන්න] (3)
  
```

පන්තියේ නාම ලේඛනය ලක්ශ්‍රි කරන විට සිසුවා පැමිණ සිටිනම් 1 ලෙස ද පැමිණ තැනි නම් 0 ලෙස ද සටහන් කරනු ලැබේ. එට අදාළ Scratch ක්‍රමලේඛය අනුපිළිවෙළකින් තොරව දක්වා ඇත. නිවැරදි අනුපිළිවෙළට පෙළගස්වන්න.

A, B හා C යන ස්ථානවලට අදාළ උපදෙස් කාණ්ඩයේ අංකය සඳහන් කරන්න.

A =

B =

C =

ක්‍රියාකාරකම 4.10



පෙළපොතෙහි දක්වා ඇති එක් එක් ජ්‍යෙගම හා සූජුරු උපාංගය හා එහි යෙදුම් තව දුරටත් ලැයිස්තු ගත කරන්න.

5

හොතික ආගණ්නය සඳහා මෘදුකාංග හාවිතය

ක්‍රියාකාරකම 5.1

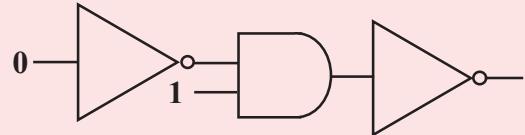


පහත දැක්වෙන පරිපථවල, ලබා දී ඇති අඳානවලට අදාළ ප්‍රතිදාන ලියා දක්වන්න.

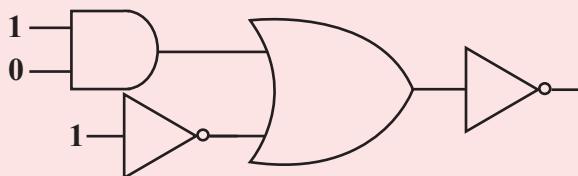
1.



2.



3.

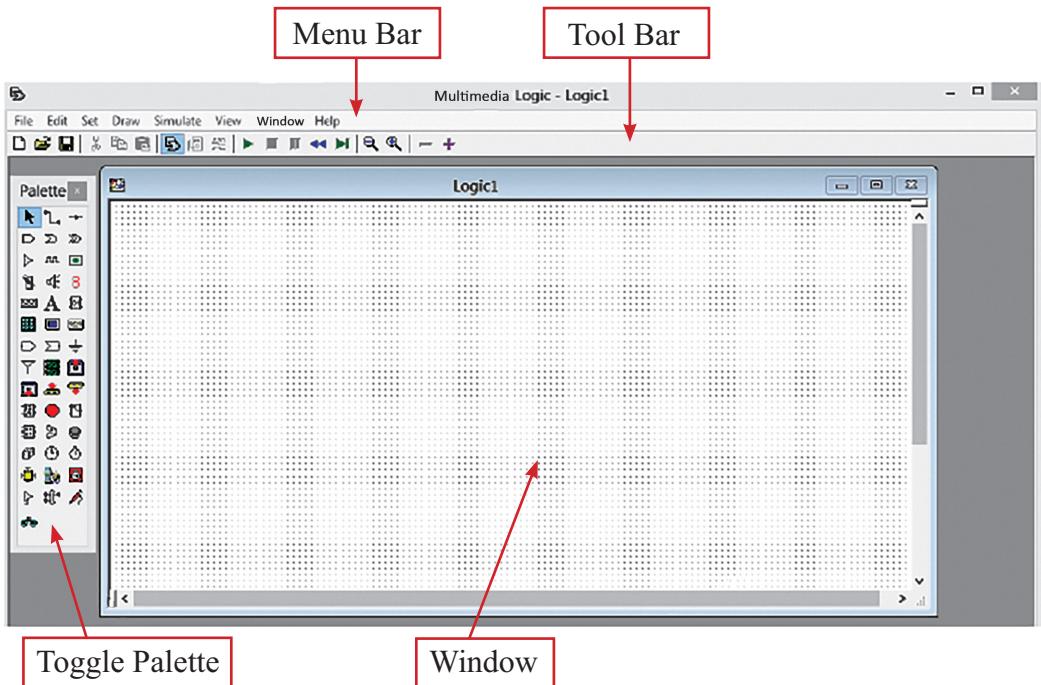


ද්වාරවල ක්‍රියාකාරීත්වය මෘදුකාංග මගින් හඳුනා ගැනීම

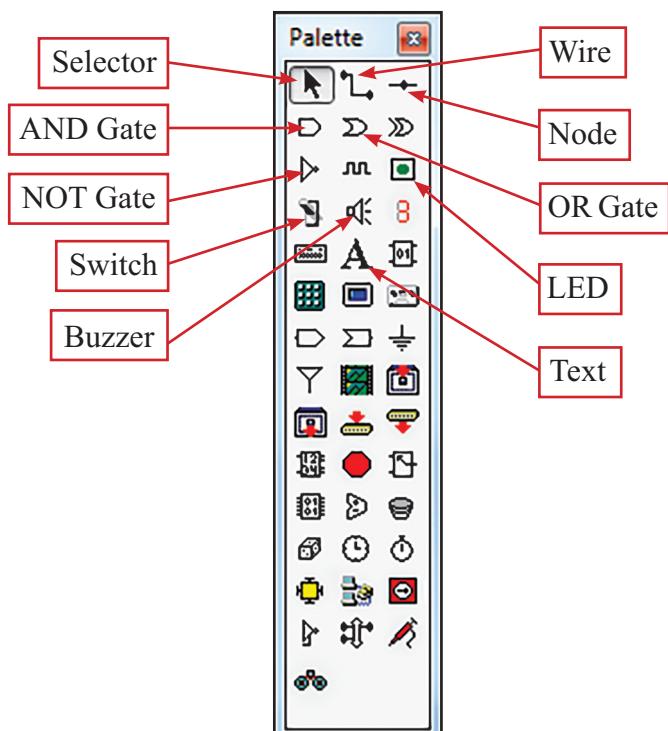
මෙය මෙයට පෙර අවබෝධ කරගත් තාරකික ද්වාරවල ක්‍රියාකාරීත්වය මෘදුකාංග මගින් හඳුනා ගැනීමට හැකි අතර ඒ සඳහා MM Logic මෘදුකාංගය මෙහි දී හාවිත කරනු ලැබේ.

MultiMedia Logic මෘදුකාංගය

මෙම මෘදුකාංගය අන්තර්ජාලය ඔස්සේ නොමිලේ බාගත (Download) කර ගත හැකි අතර, එහි ආරම්භක මූහුණත පහත පරිදි වේ.



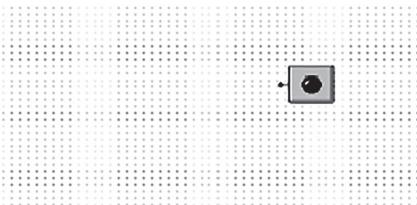
Toggle Palette



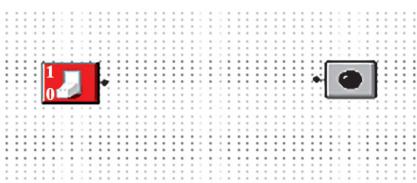
Toggle Palette එක Tool Bar එකහි  සංකේතය මත Click කිරීමෙන් ලබා ගත හැක.

MM Logic මෘදුකාංගය හාවිත කිරීම

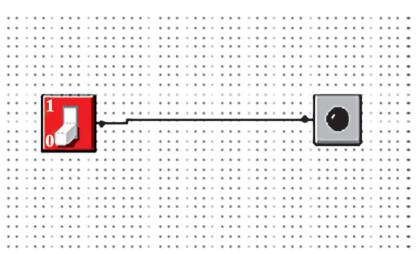
Toggle Palette එකින් LED බල්බයක් සහ Switch එකක් ගෙන සරල පරිපථයක් ගොඩනැගීම



LED එක Window එක මතට ගෙන ඒම



Switch එක Window එක මතට ගෙන ඒම



Switch එක හා LED එක Wire හාවිත කර සම්බන්ධ කිරීම



Tool Bar එකහි දක්නට ලැබෙන Run මත Switch කිරීමෙන් පහත දැක්වෙන පරිදි switch වල ආදාන වෙනස් කළ හැක.



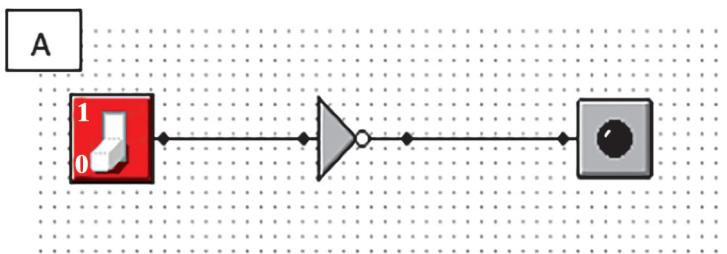
Switch එක 0 අවස්ථාවේ දී බල්බය නොදැල්වේ.



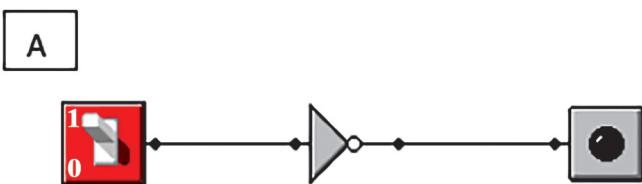
Switch එක 1 අවස්ථාවේ දී බල්බය දැල්වේ.

MM Logic මැදුකාංගය හාවිත කර මූලික තාරකික ද්වාරවල ක්‍රියාකාරීත්වය පරික්ෂා කිරීම

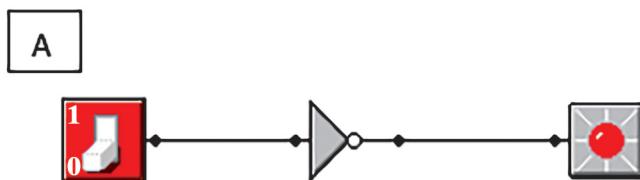
NOT ද්වාරය



පරිපථය ඉහත සකස් කර Run කළ විට පහත පරිදි එහි ප්‍රතිදානය නිරීක්ෂණය කළ හැක.



SWITCH එකක් 1 එනම් විදුලිය ලබා දුන් විට LED බල්බය නොදැල්වේ.



SWITCH එකක් 0 එනම් විදුලිය ලබා නොදුන් විට LED බල්බය දැල්වේ.

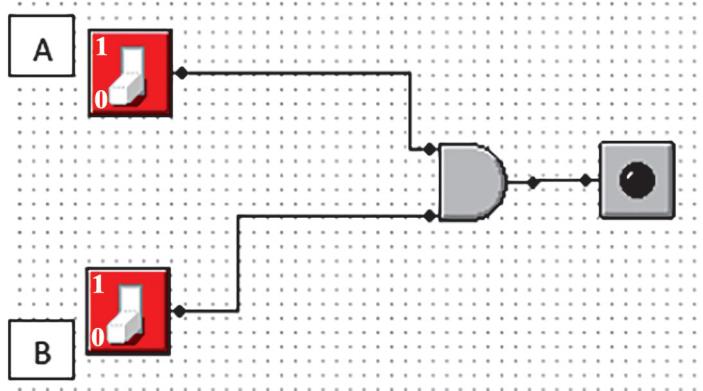
ක්‍රියාකාරකම 5.2



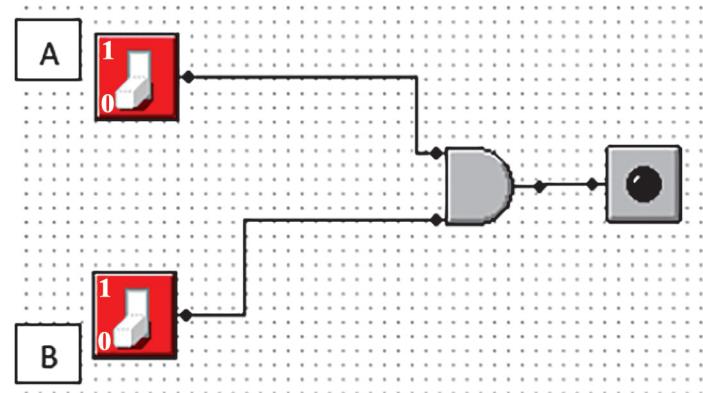
MM logic මැදුකාංගය හාවිත කර NOT ද්වාරය ක්‍රියාත්මක කිරීමේදී වෙනස් වන ආදාන, ප්‍රතිදාන වගුගත කරන්න.

ආදාන	ප්‍රතිදාන

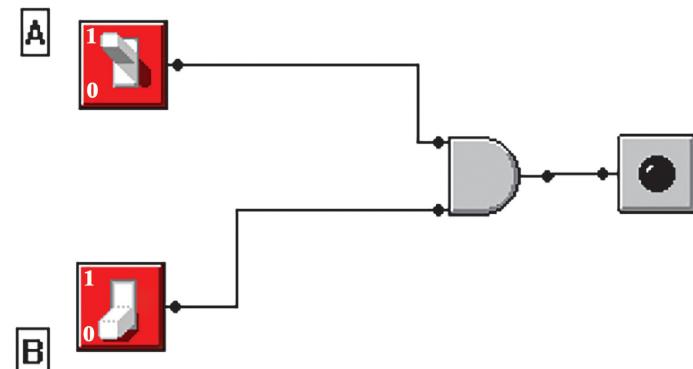
AND ද්වාරය



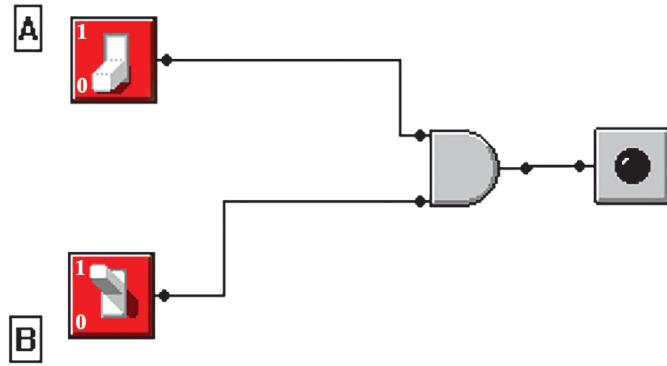
පරිපථය ඉහත ලෙස සකස් කර Run කළ විට පහත පරිදී එහි ප්‍රතිදානය නිරික්ෂණය කළ හැක.



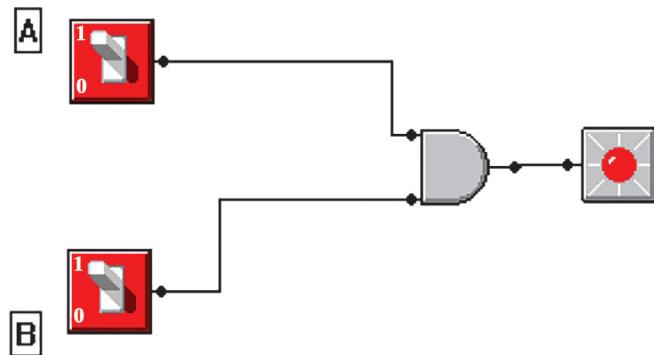
Switch දෙකන් මේ 0 නිඳහස් කරන විට බල්බය නොදැල්වේ.



A ස්විචයෙන් 1 හා B ස්විචයෙන් 0 නිඳහස් කරන විට බල්බය නොදැල්වේ.



A ස්විචයෙන් 0 හා B ස්විචයෙන් 1 නිඳහස් කරන විට බල්බය තොදැල්වේ.



Switch දෙකෙන් ම 1 නිඳහස් කරන විට බල්බය දැල්වේ.

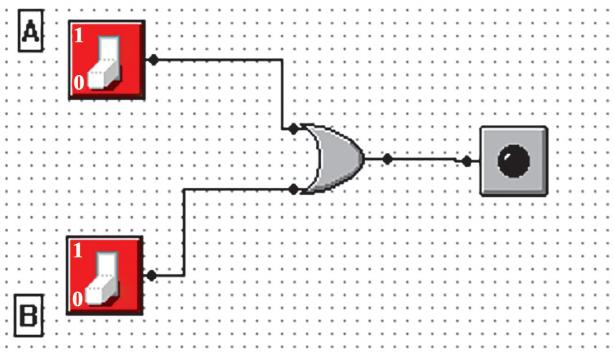
ක්‍රියාකාරකම 5.3



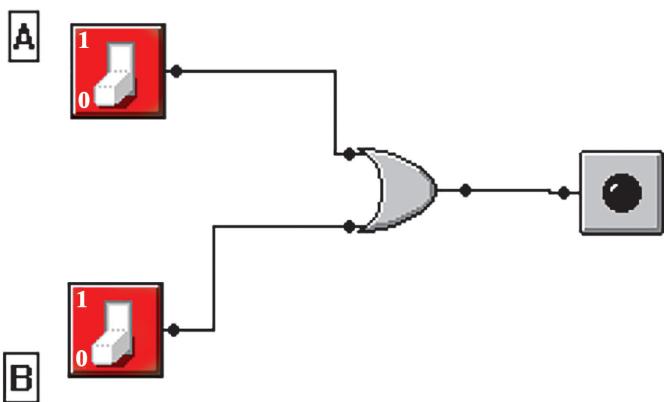
MM logic මංදකාංගය භාවිත කර AND ද්වාරය ක්‍රියාත්මක කිරීමේ දී වෙනස් වන ආදාන, ප්‍රතිදාන වගුගත කරන්න.

ආදාන A	ආදාන B	ප්‍රතිදාන

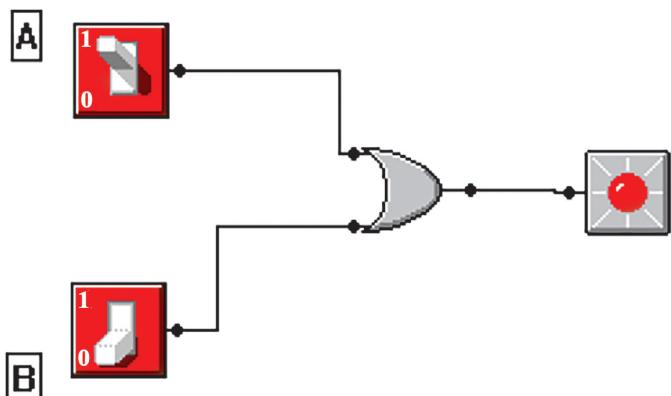
OR ද්වාරය



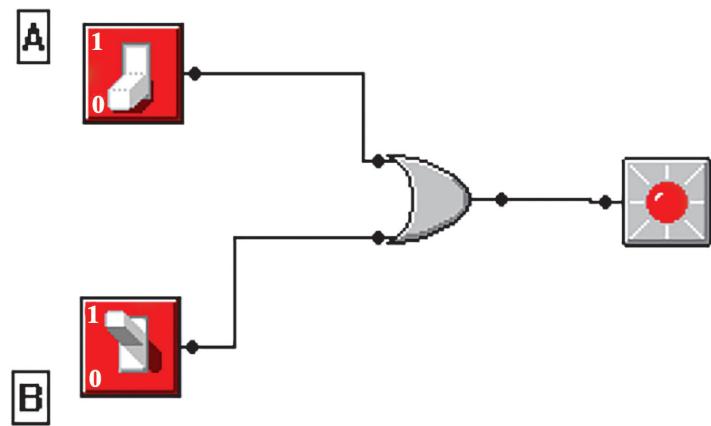
පරිපථය ඉහත ලෙස සකස් කර Run කළ විට පහත පරිදී එහි ප්‍රතිඵුනය නිරික්ෂණය කළ හැක.



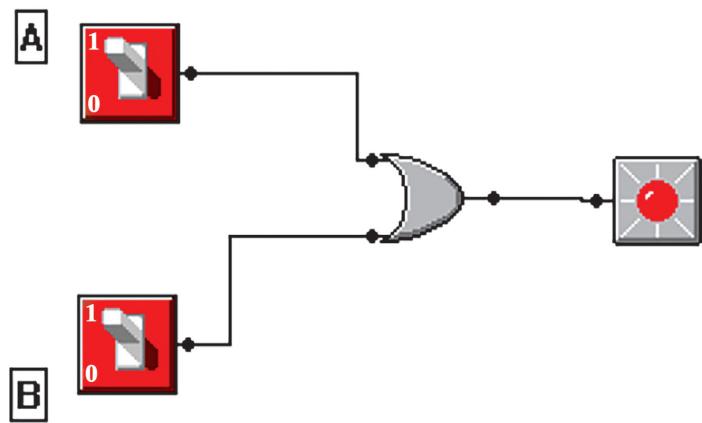
Switch දෙකන් ම 0 නිරූපණය කරන විට බල්බය නොදැල්වේ.



A ස්විච්‍යයෙන් 1 හා B ස්විච්‍යයෙන් 0 නිරූපණය කරන විට බල්බය දැල්වේ.



A ස්විචයෙන් 0 හා B ස්විචයෙන් 1 නිදහස් කරන විට බල්බය දැල්වේ.



Switch දෙකෙන් ම 1 නිදහස් කරන විට බල්බය දැල්වේ.

ත්‍රියාකාරකම 5.4

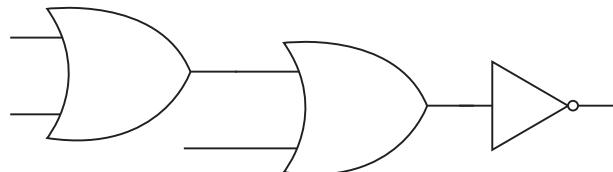


MM logic මඟුකාංගය භාවිත කර OR ද්වාරය ත්‍රියාත්මක කිරීමේ දී වෙනස් වන ආදාන, ප්‍රතිදාන වගුගත කරන්න.

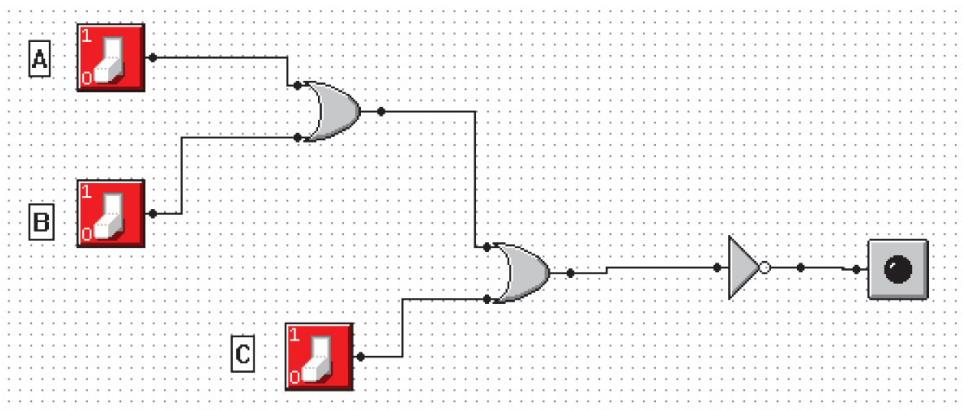
ආදාන A	ආදාන B	ප්‍රතිදාන

ද්වාර සංයෝජනයෙන් සැදෙන පරිපථවල ප්‍රතිදාන MM Logic මධුකාංගය හාවිත කර ලබා ගැනීම

පහත දැක්වෙන පරිපථය මධුකාංගය හාවිත කර නිරුපණය කිරීම



මෙය මධුකාංගය තුළ නිරුපණය කළ විට පහත පරිදි වේ.



මෙය Run කර, මෙහි ආදාන වෙනස් කරන විට ප්‍රතිදානය වෙනස් වීම පහත වගුව ආකාරයේ වේ. (මෙහි බල්බය දැල්වීම 1 ලෙස ද, බල්බය නොදැල්වීම 0 ලෙස ද නිරුපණය කර ඇත.)

A	B	C	ප්‍රතිදානය
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	0

క్రియాకారకම் 5.5



පහත දැක්වෙන MM Logic මයුකාංගය භාවිත කර නිරුපණය කර ඇදාන, ප්‍රතිදාන වගාගත කරන්න.

1.

3.

```

graph LR
    A(( )) --> B(( ))
    B --> C(( ))
    C --> D(( ))
    
```

၁၄၁

ଆଧାନ A	ଆଧାନ B	ପ୍ରତିଧାନ

2.

4.

```

graph LR
    A(( )) --- B1(( ))
    A --- C1(( ))
    B1 --- D1(( ))
    C1 --- D1
    D1 --- E1(( ))
    
```

වගව 4

ပତ୍ର 2

වගව 3

6

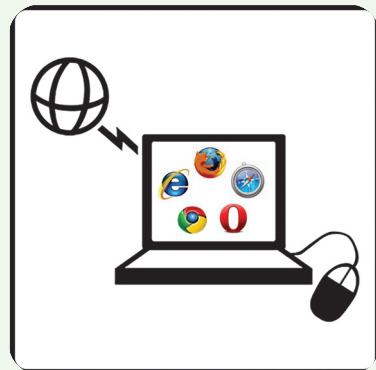
අන්තර්ජාලයේ සැරසරමු

කියාකාරකම 6.1



අන්තර්ජාලයට පිවිස ඔබගේ පාඨමට අවශ්‍ය තොරතුරු රස් කරමු

- පරිගණකයක් හෝ ජ්‍යෙෂ්ඨ දුරකථනයක් හෝ භාවිත කරන්න.
- අන්තර්ජාලයට පිවිසීම සඳහා අන්තර්ජාල සම්බන්ධතා සපයන ආයතනයක් (Internet Service Provider-ISP) මගින් මෙම උපකරණයට අන්තර්ජාල පහසුකම් ලබාගෙන තිබිය යුතුයි.
- වෙබ් අතිරික්සු (Internet Browser) මෘදුකාංගයක් ඔබගේ උපකරණයේ ස්ථාපනය කර තිබිය යුතුයි.
- එය විවෘත කිරීමෙන් ඔබට අන්තර්ජාලයට සම්බන්ධ විය හැකි ය.



වෙබ් අතිරික්සු (Internet Browser) මෘදුකාංග යනු මොනවා නේ?

- වෙබ් අතිරික්සුව ඔබ (එනම්, පරිගිලකයා - User) සහ අන්තර්ජාලය අතර සම්බන්ධතාව ඇති කරයි.
- ප්‍රධාන වෙබ් අතිරික්සු කිහිපයක් මෙහි දක්වා ඇත. මිට අමතරව වෙනත් බොහෝ වෙබ් අතිරික්සු ඇත.



අන්තර්ජාලය භාවිතයෙන් තොරතුරු ගැවීමෙන්

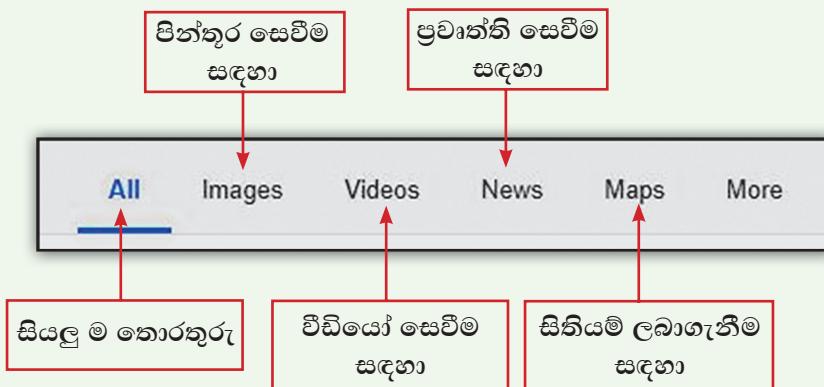
අන්තර්ජාල භාවිතයේදී අවශ්‍ය තොරතුරු සොයා ගැනීම සඳහා සේවුම් යන්තුයක් (Search engine) භාවිත කළ යුතු වේ. ප්‍රධාන සේවුම් යන්තු කිහිපයක් පහත දැක්වේ. මේට අමතරව වෙනත් බොහෝ සේවුම් යන්තු ඇත.



- වෙබ් අතිරික්ෂුවක් මගින් අන්තර්ජාලයට පිවිසුණු ඔබට විවෘත වන වෙබ් පිටුව මෙසේ දැකිය හැකි ය. එම වෙබ් පිටුව ඔබ භාවිත කරන වෙබ් අතිරික්ෂුවට අනුව වෙනස් වේ.
- ඔබට අවශ්‍ය තොරතුරෙහි මූල් වචනය යතුරුලියනය කරන්න. එවිට එම මූල් වචනයෙන් පටන් ගන්නා වෙනත් තොරතුරු හා සම්බන්ධ මාත්‍රකා ලැයිස්තුවක් ඔබට දැක ගත හැකි වේ. ඒ තුළින් ඔබට අවශ්‍ය තොරතුරෙහි මාත්‍රකාව තොරා ගන්න.



3. ඔබට අවශ්‍ය ලෙස ඔබගේ සේවීම වෙනස් කර ගන්න. ඒ සඳහා මෙම මෙනු තිරුව ඔබට උපකාරී වේ.



ක්‍රියාකාරකම 6.2



අධ්‍යාපනය සඳහා උපකාර වන වෙබ් අඩවි භාවිතයෙන් තොරතුරු ගැවෙශනය

ඔබගේ අධ්‍යාපනයට විවිධාකාරයෙන් උපකාර කර ගත හැකි වෙබ් අඩවි අන්තර්ජාලයේ ඇත. ඒ අතර ප්‍රධාන සේවානයක් හිමිවන්නේ අධ්‍යාපන අමාත්‍යාංශයේ “ර්-තක්සලාව” වෙබ් අඩවියයි. එය භාවිත කිරීම ඔබගේ අධ්‍යාපනයට මහත් අත්වැලක් වනු ඇත. එවැනි වෙබ් අඩවි සහ වෙබ් ලිපින කිහිපයක් පහත දැක්වේ.

- ▲ ර්-තක්සලාව (e-thaksalawa) <http://www.e-thaksalawa.moe.gov.lk/>
- ▲ අධ්‍යාපන ප්‍රකාශන දෙපාර්තමේන්තුව (Educational Publications Department) <http://www.edupub.gov.lk/>
- ▲ අධ්‍යාපන අමාත්‍යාංශය (Ministry of Education) <http://www.moe.gov.lk/sinhala/>

ඉහත සඳහන් වෙබ් අඩවි වෙත කණ්ඩායමක් ලෙස පිවිස එහි දී ලබා ගත් තොරතුරු ලැයිස්තු ගත කරන්න.

එකතු කර ගත් තොරතුරු අනෙකුත් කණ්ඩායම සමග පූර්වමාරු කර ගන්න.

ත්‍රියාකාරකම 6.3



වෙබ් පිටුවක් නිර්මාණය කිරීම

- නිර්මාණයට අවශ්‍ය මැදුකාංගය හඳුනා ගන්න.
- වෙබ් පිටුව සඳහා පින්තුර යොදා ගන්නේ නම් නිර්මාණයට පෙර ඒවා එක් ගොජ්ල්බරයක තැන්පත් කර ගන්න. (එවිට ඒවා යොදා ගැනීමට සහ සොයා ගැනීමට පහසු වේ.)
- නිර්මාණය කරනු ලබන සැම වෙබ් පිටුවක් ම එම ගොජ්ල්බරයේ ම තැන්පත් කරන්න.

Tiny Little Bee Brain

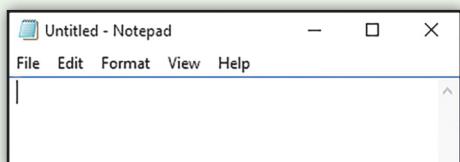


Bees fly from flower to flower, sipping nectar and collecting grains of pollen. Bees have a special tongue that sucks up the nectar and a crop in their throat for storing it until they get back to the hive, where it is turned into honey to use as food.

More about Bees

Notepad භාවිතයෙන් වෙබ් පිටුවක් නිර්මාණය කරමු.

පියවර 1 - Notepad මැදුකාංගය
විවෘත කර ගන්න.



පියවර 2 - වෙබ් පිටුව ආරම්භ කිරීම සඳහා එහි මෙම උස්සුලන යතුරුලියනය කරන්න.

```
<html>
  <head>
    <title></title>
  </head>
</html>
```

පියවර 3 - වෙබ් පිටුවට ගැලපෙන නාමයක් ලබා දිය යුතුය. එය මේ ආකාරයට
<title></title> උසුලනය අතරට යතුරුලියනය කරන්න. (**Bees**)

```
<html>
  <head>
    <title>Bees</title>
  </head>
</html>
```

පියවර 4 - ගොනුව තැන්පත් කරන්න.

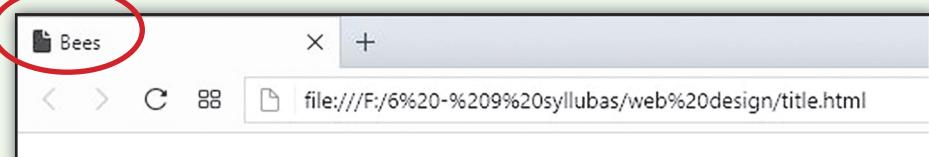
File → Save → වෙබ් පිටුවට අදාළ පිහිටුර තැන්පත් කර ඇති ගෝල්බරය විවෘත කර File name → **Bees.html** යනුවෙන් යතුරුලියනය කරන්න.



සැයු - වෙබ් පිටුවක් තැන්පත් කිරීමේදී සැම විට ම ගොනු නාමය සමඟ **.html** යනුවෙන් ගොනු දිගුව යෙදිය යුතු ය.

ගොනුවේ නම Bees.html ගොනු දිගුව

පියවර 5 - ඔබ විසින් සකස් කරන ලද ගෝල්බරය විවෘත කර **Bees.html** ගොනුව මත මූසිකය ක්ලික් කරමින් එය විවෘත කර ගන්න. ඔබ හාවිත කරන වෙබ් අතිරික්සුව තුළ එය විවෘත වන අතර වෙබ් පිටුවේ නාමය මෙසේ දැකිය හැකි ය.



පියවර 6 - වෙබ් පිටුවට මාත්‍රකාවක් එකතු කිරීම

රුපයේ දැක්වෙන පරිදි **<body></body>** උසුලනය එකතු කර මාත්‍රකාව යොදන්න. **Tiny Little Bee Brain.**

```

<html>
  <head>
    <title>Bees</title>
  </head>
  <body>
    <h1> Tiny Little Bee Brain </h1>
  </body>

</html>

```

පියවර 7 - මෙය මාතංකාවක් බැවින් එය **<h1></h1>** උසුලනය අතරට යෙදීය යුතු ය.



දත්තාත් කර බලන්න.



```

<h1>Heading 1</h1>
<h2>Heading 2</h2>
<h3>Heading 3</h3>
<h4>Heading 4</h4>
<h5>Heading 5</h5>
<h6>Heading 6</h6>

```



Heading 1
Heading 2
Heading 3
Heading 4
Heading 5
Heading 6

පියවර 8 - මාතංකාව පිටුවෙහි මධ්‍යයට ගත යුතුයි. ඒ සඳහා **<center></center>** උසුලනය මෙමෙස යොදන්න.

```

<html>
  <head>
    <title>Bees</title>
  </head>
  <body>
    <h1><center> Tiny Little Bee Brain</center> </h1>
  </body>

</html>

```

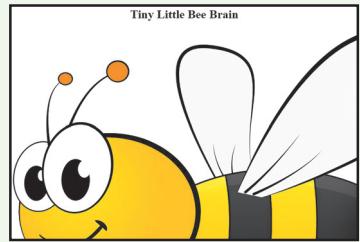


පියවර 9 - නිරමාණය නැවතත් තැන්පත් කරන්න. ගොනුවට ගොස් විවෘත කර බලන්න.

සැම වෙනස් කිරීමක් අවසානයේදී ගොනුව තැන්පත් කර වෙබ් අතිරික්ෂූවේ එය විවෘත කර බැලීමෙන් ඔබ යොදා ඇති උසුලන සහ වෙනස්වීම් පිළිබඳ අවබෝධයක් ලැබෙනු ඇත.

පියවර 10 - වෙබ් පිටුවට පින්තුරයක් එක් කිරීම

**** උසුලනය අතරට පින්තුරයේ නම සහ එහි ගොනු දිගුව **File Extension** එකතු කළ යුතුය. එක ම ගොල්චිරයේ ඇති පින්තුර එකතු කිරීම පහසු ය.



Bee1.png
පින්තුරයේ නම
ගොනු දිගුව

පියවර 11 - යොදා ගනු ලබන පින්තුරයේ ප්‍රමාණය විශාල වූ විට මෙසේ දිස්වෙන අතර එය හසුරුවා ගත යුතු ය.

එම් සඳහා පින්තුරයේ උස සහ පළල පාලනය කිරීමට උසුලනය තුළට උස සහ පළල ප්‍රමාණ ප්‍රතිශතයක් ලෙස **25%, 50%, 15%** ඇතුළත් කර ඇත. මෙහි දී උස සහ පළල දැක්වීම සඳහා **height** සහ **width** තැමැති ගුණාග **Attributes** යොදා ගැනේ.

ගුණාග (attributes) කිහිපයක්	
Colour	වර්ණ
Align	එකෙල්ල කිරීම
Href	අධි සම්බන්ධතාව
src	පින්තුර
title	මාත්‍රකාව
width	පළල
height	උස

```

<html>
  <head>
    <title>Bees</title>
  </head>
  <body>
    <h1><center> Tiny Little Bee Brain</center> </h1>
    <center></center>
  </body>
</html>

```

ଶିଖବର 12 - ମିନ୍ତୁରାଯ ମିଲିଵେଣି ମଦିଯାର
ଗତ ଫ୍ରେଜି. ଲେ ଚାଲିବା <center></center>
<center> ରସ୍ତାଲନ୍ଧୟ ଯୋଦିନ୍ତା.

ଶିଖବର 13 - କେବଳ ମିଲିଵେଣି ହେଲେଇକି ଲିକନ୍ କିରିଛି.

ଲେ ଚାଲିବା <p></p> ରସ୍ତାଲନ୍ଧୟ ଲିକନ୍ କର ଲେ ଅତରପି ପହନ
ଦେଇଲେବା ହେଲେଇ ଯନ୍ତ୍ରାଲିଯନ୍ କରନ୍ତା.

Tiny Little Bee Brain



Bees fly from flower to flower, sipping nectar and collecting grains of pollen. Bees have a special tongue that sucks up the nectar and a crop in their throat for storing it until they get back to the hive, where it is turned into honey to use as food.

```

<html>
  <head>
    <title>Bees</title>
  </head>
  <body>
    <h1><center> Tiny Little Bee Brain</center> </h1>
    <center></center>
    <p> Bees fly from flower to flower, sipping nectar and  
collecting grains of pollen. Bees have a special tongue that sucks up the  
nectar and a crop in their throat for storing it until they get back to the  
hive, where it is turned into honey to use as food.  
</p>
  </body>
</html>

```

Tiny Little Bee Brain



Bees fly from flower to flower, sipping nectar and collecting grains of pollen. Bees have a special tongue that sucks up the nectar and a crop in their throat for storing it until they get back to the hive, where it is turned into honey to use as food.

වියවර 14 - ජේදියේ අකුරු හැඩසට් කර ගැනීම සඳහා **<h3></h3>** උපුලනය
<p></p> උපුලනය අතරට යොදන්න.

<p><h3>Bees fly from flower to flower, sipping nectar and collecting grains of pollen. Bees have a special tongue that sucks up the nectar and a crop in their throat for storing it until they get back to the hive, where it is turned into honey to use as food.

Tiny Little Bee Brain



Bees fly from flower to flower, sipping nectar and collecting grains of pollen. Bees have a special tongue that sucks up the nectar and a crop in their throat for storing it until they get back to the hive, where it is turned into honey to use as food.

වියවර 15 - අවසාන වාක්‍ය එකතු කිරීම.

පහත දැක්වෙන ආකාරයට යතුරුලියනය කරන්න. එහි හැඩ අකුරු යොදීම සඳහා
<i> උපුලනය ද අකුරු ප්‍රමාණ කිරීම සඳහා **<h4></h4>** උපුලනය ද යොදා ඇත.

More about Bees

<h4><i>More about Bees</i></h4>

පියවර 16 - වෙබ් පිටුවට යොදා ඇති අකුරු වර්ණ ගැන්වීම

මේ සඳහා යොදා ගනු ලබන්නේ උපුලතයයි. අකුරු වර්ණ ගැන්වීම සඳහා **Color** නැමැති ගණාංගය (**Attribute**) යොදා ගෙන ඇත. පහතින් දක්වා ඇති උදාහරණයේ ආකාරයට අවශ්‍ය ස්ථාන සඳහා වර්ණ එකතු කරන්න.

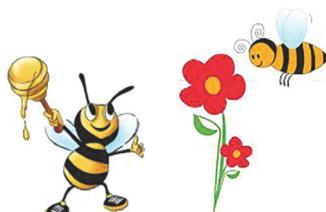
```
<h1><center> <font color="Navy">Tiny Little Bee Brain </font> </center></h1>
<center></center>
<p><h3><font color="green">Bees fly from flower to flower, sipping
nectar and collecting grains of pollen. Bees have a special tongue that
sucks up the nectar and a crop in their throat for storing it until they get
back to the hive, where it is turned into honey to use as food.
</font></h3></p>

<h4><i><font color="red">More about Bees</font></i></h4>
```

ත්‍රියාකාරකම 6.4



Interesting Facts about Tiny Bee



- *Bees have 5 eyes and 6 legs.*
- *Honey bees harvest nectar and pollen from flowering plants.*
- *A single bee can collect enough nectar to make 1/12 of a teaspoon of honey.*
- *Honey has Surprising Health Benefits.*
- *Honey bees are super-important pollinators for flowers, fruits and vegetables.*
- *Honey bees live in large groups called colonies.*
- *An average beehive can hold around 50,000 bees.*

ඉහත රැපයේ දැක්වන ආකාරයට තව වෙබ් පිටුවක් නිරමාණය කරමු.

පියවර 1 - එහි යොදා ගෙන ඇති ආකාරයට

- a. පිටු නාමය (**Bee Facts**)
- b. මාත්‍යකාව (**Interesting Facts about Tiny Bee**)
- c. පින්තුර

එකතු කර මේ වන විට ඔබ ඉගෙන ගත් උසුලන භාවිත කර පහත දැක්වන උදාහරණය ද උපකාරී කරගෙන වෙබ් පිටුවේ මුල් කොටස නිරමාණය කර මෙයේ ගොළ්චිරයේ **BeeFacts.html** නම් තැන්පත් කරන්න.

```
<html>
  <head>
    <title>BeeFacts</title>
  </head>
  <body>
    <center><p><h2><i><font color="red">Interesting Facts
about Tiny Bee </font> </i></h2></p>
      </center>
    </body>
</html>
```

පියවර 2 - වෙබ් පිටුවට ලැයිස්තුවක් එකතු කිරීම

මෙය බුලට් ලැයිස්තුවක් බැවින් එය **** උසුලනය තුළ යතුරුලියනය කළ යුතු ය. ජේලියෙන් ජේලියට වෙන් කිරීම සඳහා ඒ තුළ **** උසුලන යොදා ගනු ලැබේ. මෙම ජේලි එකිනෙක වෙන් වෙන් වශයෙන්,

- **** උසුලනය භාවිත කර වර්ණ ගන්වා ඇත.
- **<i></i>** උසුලනය භාවිත කර ඇල අකුරු බවට පත් කර ඇත.
- **<h3></h3>** උසුලනය භාවිත කරමින් ප්‍රමාණ කර ඇත.

<h3></h3> උසුලනය සහ **<center></center>** උසුලනය භාවිත කර ලැයිස්තුවෙන් පිටත අවසාන වාක්‍යය **Back to Home** සකස් කර ඇත.

- Bees have 5 eyes and 6 legs
- Honey bees harvest nectar and pollen from flowering plants
- A single bee can collect enough nectar to make 1/12 of a teaspoon of honey
- Honey has Surprising Health Benefits
- Honey bees are super-important pollinators for flowers, fruits and vegetables
- Honey bees live in large groups called colonies
- An average beehive can hold around 50,000 bees

```

<html>
  <head>
    <title>BeeFacts</title>
  </head>
  <body>
    <center><p><h2><i><font color="red">Interesting Facts about
Tiny Bee</font></i></h2></p>
 </
center>
<ul>
  <li><h3><i><font color="blue">Bees have 5 eyes and 6 legs.</i>
</h3></li>
  <li><h3><i><font color="green">Honey bees harvest nectar and pollen from
flowering plants.</i></h3></li>
  <li><h3><i><font color="orange">A single bee can collect enough nectar to
make 1/12 of a teaspoon of honey.</i></h3></li>
  <li><h3><i><font color="red">Honey has Surprising Health Benefits </i> </
h3></li>
  <li><h3><i><font color="blue">Honey bees are super-important pollinators
for flowers, fruits and vegetables.</i></h3></li>
  <li><h3><i><font color="green">Honey bees live in large groups called
colonies.</i></h3></li>
  <li><h3><i><font color="orange">An average beehive can hold around
50,000 bees.</i></h3></li>
</ul>
    <h4><center>Back to Home</center></h4></a>
  </body>
</html>

```

ක්‍රියාකාරකම 6.5



වෙබ් පිටු අතර අධි සම්බන්ධතා යෙදීම

සකස් කර ගත් වෙබ් පිටු දෙක අධි සම්බන්ධතා යොදා එකිනෙක සම්බන්ධ කළ හැකි ය.

පියවර 1 - තැන්පත් කර ගත් වෙබ් පිටු දෙක හඳුනා ගන්න.

- i. Bees.html
- ii. BeeFacts.html

වෙබ් පිටු දෙකෙහි ම අවසානයට ඇති වාක්‍ය අධි සම්බන්ධතාව ඇති කිරීම සඳහා යොදා ගතිමූ.

Bees.html - More about Bees

BeeFacts.html - Back to Home

පියවර 2 - Notepad මඟ්‍යකාංගය විවෘත කර මෙම ගොනු දෙක වෙන් වෙන් වශයෙන් විවෘත කර ගන්න. පහත දැක්වෙන ආකාරයට අවසාන වාක්‍යයට **< a href > </ a >** උසුලනය මගින් අධි සම්බන්ධතා යොදා ඇති ආකාරය අධ්‍යායනය කරන්න.

එක ම ගොජ්ල්බරයක ඇති ගොනු සඳහා අධි සම්බන්ධතා යෙදීම පහසු වන බැවින් වෙබ් පිටුවක් තිර්මාණයේ දී අවශ්‍ය සියලු ම ගොනු, පින්තුර, විචියෝ ආදිය එක ම ගොජ්ල්බරයකට එකතු කිරීම වැදගත් ය.

Bees.html

```
<a href="Bees.html"><h4><center>Back to Home</center></h4></a>
```

BeeFacts.html

```
<a href="BeeFacts.html"><h4><i><font color="red">More about Bees </font></i></h4></a>
```

පියවර 3 - ගොනු තැන්පත් කර ගන්න.

පියවර 4 - වෙබ් අතිරික්සුවේ විවෘත කර ගන්න.

ව්‍යාකාරකම 6.6



1. මිලුස්සන් පිළිබඳව වෙනත් තොරතුරු සොයන්න. (**Types of Bees, Use of Honey to be Healthy, How to Protect Bees**) ඒවා සඳහා වෙන් වෙන් වගයෙන් වෙබ් පිටු නිරමාණය කරන්න.
2. අධි සම්බන්ධතා මගින් ඒවා එකිනෙක සම්බන්ධ කරන්න.

ව්‍යාකාරකම 6.7



Beautiful Waterfalls in Sri Lanka



The country is home to more than 100 waterfalls and rivers which at the end stop at the Indian Ocean. Some of the waterfalls are man-made but still don't stop short of being breath-takingly beautiful

- *Baker's Waterfall*
- *Bambarakanda Ella*
- *Bopath Ella*
- *Devon Waterfall*
- *Diyaluma Waterfall*
- *Dunhinda Waterfall*

[More about waterfalls](#)

ඉහතින් දක්වා ඇති වෙබ් පිටුව නිර්මාණයේදී යොදා ගෙන ඇති උසුලන අඩංගු ලේඛනය පහතින් දක්වා ඇත. එහි ඇති හිස්තැන් පුරවා ලේඛනය සම්පූර්ණ කරන්න.

```
<html>
.....
..... Waterfalls</title>
</head>
<body>
<h1>.....<font color="Navy"> Beautiful Waterfalls in Sri Lanka </font> </center> </h2>
<center><.....="waterfall.png" ></center>
<p><h2><.....="green"><center>The country is home to more than 100 waterfalls and rivers which stop at the Indian Ocean. Some of the waterfalls are man-made but still don't stop short of being breath-takingly beautiful.</center></font>.....<p>
.....<h2>
<li><i>Baker's Waterfall </i></li>
.....<i>Bambarakanda Ella</i></li>
<li><i>Bopath Ella</i></li>
<li><i>Devon Waterfall</i>.....
<li><i>Diyaluma Waterfall</i></li>
.....Dunhinda Waterfall</i></li>
</h2></ul>
<.....="morefalls.html"><i><center>More about waterfalls .....
```